

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第6部門第2区分

【発行日】平成23年4月28日(2011.4.28)

【公開番号】特開2009-251292(P2009-251292A)

【公開日】平成21年10月29日(2009.10.29)

【年通号数】公開・登録公報2009-043

【出願番号】特願2008-99404(P2008-99404)

【国際特許分類】

G 09 B 19/06 (2006.01)

G 09 B 7/06 (2006.01)

【F I】

G 09 B 19/06

G 09 B 7/06

【手続補正書】

【提出日】平成23年3月9日(2011.3.9)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

学習コンテンツ生成装置であって、

画面を表示する表示手段と、

第1の言語によって複数の単語から構成される第1の言語の例文と、前記第1の言語の例文を第2の言語に翻訳した翻訳文とを対応付けて格納する記憶手段と、

前記学習コンテンツ生成装置を制御する制御手段とを備え、

前記制御手段は、

前記複数の単語のうちのいずれかを用いて、前記例文と異なる問題文を生成し、

前記問題文を、前記表示手段に表示させる、学習コンテンツ生成装置。

【請求項2】

前記制御手段は、前記複数の単語の配列を変更することにより、前記例文における単語の配列と異なる問題文を生成する、請求項1に記載の学習コンテンツ生成装置。

【請求項3】

前記記憶手段は、前記第1の言語の単語の辞書を格納しており、

前記制御手段は、

前記辞書から、単語をランダムに選択し、

前記複数の単語に、前記選択された単語を含めた単語群中の単語の配列を変更した問題文を生成する、請求項2に記載の学習コンテンツ生成装置。

【請求項4】

前記辞書は、類義語辞書を含む、請求項3に記載の学習コンテンツ生成装置。

【請求項5】

前記辞書は、前記第1の言語の単語を当該言語の文法规則に従って変化させることによって得られる変化形を含んでおり、

前記制御手段は、前記複数の単語のいずれかの前記変化形を、前記複数の単語の配列の変更後の配列に含めることにより、前記問題文を生成する、請求項3に記載の学習コンテンツ生成装置。

【請求項6】

前記記憶手段は、前記第1の言語の単語の辞書を格納しており、
前記制御手段は、
前記複数の単語から第1の単語を選択し、
前記辞書から、複数の候補単語を選択し、
前記例文を構成する複数の単語から、前記第1の単語を除いた残りの単語からなる一連の単語と、前記第1の単語の削除を示すための表示と、前記複数の候補単語とに基づいて、問題文を生成する、請求項1に記載の学習コンテンツ生成装置。

【請求項7】

前記辞書は、類義語辞書を含み、
前記制御手段は、前記複数の候補単語として、前記第1の単語の複数の類義語を選択する、請求項6に記載の学習コンテンツ生成装置。

【請求項8】

前記辞書は、前記第1の言語の単語を当該言語の文法規則に従って変化させることによって得られる変化形を含んでおり、
前記制御手段は、前記複数の候補単語として、前記複数の単語のいずれかの前記変化形を選択する、請求項6に記載の学習コンテンツ生成装置。

【請求項9】

前記記憶手段は、前記第1の言語の単語の辞書を格納しており、
前記制御手段は、
前記複数の単語から第1の単語を選択し、
前記辞書から、前記第1の単語と異なる第2の単語を選択し、
前記複数の単語から前記第1の単語を除いた残りの単語と、前記第2の単語とをランダムに配列することにより、問題文を生成する、請求項1に記載の学習コンテンツ生成装置。

【請求項10】

前記辞書は、前記第1の言語の単語を当該言語の文法規則に従って変化させることによって得られる変化形を含んでおり、

前記制御手段は、前記辞書から、前記第1の単語の変化形を前記第2の単語として選択する、請求項9に記載の学習コンテンツ生成装置。

【請求項11】

前記辞書は、類義語辞書を含み、
前記制御手段は、前記第1の単語の類義語を前記第2の単語として選択する、請求項9に記載の学習コンテンツ生成装置。

【請求項12】

前記制御手段は、前記第1の言語による前記問題文と、前記第2の言語による前記翻訳文とを、前記表示手段に表示させる、請求項1～11のいずれかに記載の学習コンテンツ生成装置。

【請求項13】

前記制御手段は、前記問題文と前記例文の翻訳文とを、前記表示手段に表示させる、請求項1～12のいずれかに記載の学習コンテンツ生成装置。

【請求項14】

コンピュータによる学習コンテンツの生成方法であって、前記コンピュータは、プロセッサと、第1の言語によって複数の単語から構成される第1の言語の例文と、前記第1の言語の例文を第2の言語に翻訳した翻訳文とを対応付けて格納するメモリと、ディスプレイ装置とを備えており、

前記プロセッサが、第1の言語によって複数の単語から構成される例文を、前記メモリからロードするステップと、

前記プロセッサが、前記複数の単語のうちのいずれかの単語を用いて、前記例文と異なる問題文を生成するステップと、

前記プロセッサが、前記問題文を前記ディスプレイに表示させるステップとを含む、学

習コンテンツの生成方法。

【請求項 1 5】

コンピュータを学習コンテンツ生成装置として機能させるためのプログラムであって、前記コンピュータは、プロセッサと、第1の言語によって複数の単語から構成される第1の言語の例文と、前記第1の言語の例文を第2の言語に翻訳した翻訳文とを対応付けて格納するメモリと、ディスプレイ装置とを備えており、前記プログラムは、前記プロセッサに、

第1の言語によって複数の単語から構成される例文を、前記メモリからロードするステップと、

前記複数の単語のうちのいずれかの単語を用いて、前記例文と異なる問題文を生成するステップと、

前記問題文を前記ディスプレイに表示させるステップとを実行させる、プログラム。

【請求項 1 6】

請求項1 5に記載のプログラムを格納した、コンピュータ読み取り可能な記録媒体。