

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載
 【部門区分】第6部門第3区分
 【発行日】令和2年7月2日(2020.7.2)

【公表番号】特表2019-523935(P2019-523935A)
 【公表日】令和1年8月29日(2019.8.29)
 【年通号数】公開・登録公報2019-035
 【出願番号】特願2018-563445(P2018-563445)
 【国際特許分類】

G 0 6 F 16/74 (2019.01)
 H 0 4 N 21/432 (2011.01)
 H 0 4 N 21/472 (2011.01)
 G 0 6 F 3/0484 (2013.01)
 G 0 6 F 3/0481 (2013.01)
 G 0 6 F 16/783 (2019.01)

【 F I 】

G 0 6 F 16/74
 H 0 4 N 21/432
 H 0 4 N 21/472
 G 0 6 F 3/0484 1 2 0
 G 0 6 F 3/0481
 G 0 6 F 16/783

【手続補正書】

【提出日】令和2年5月22日(2020.5.22)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

ビデオ再生を制御する方法であって、

対象ビデオのイベントノードに基づいて前記対象ビデオの表示ノードを定義するステップであって、前記イベントノードは、前記対象ビデオの表示内容に基づくタイムラインノードと対象物の空間位置ノードとのうちの少なくとも一方を用いて定義され、設定されるイベントノードを含む、前記定義するステップ(S1)と；

前記表示ノードのビデオ実行時ノードを特定し、前記対象ビデオのノード制御インターフェースを生成し、前記ノード制御インターフェース上に前記表示ノードの再生状態を表示するステップ(S2)と；

対象表示ノードへジャンプするために前記ノード制御インターフェース上でユーザによってクリックされたトリガ指示を受信するステップと(S3)；

トリガ支持を受信する前記ステップにตอบสนองして、前記対象表示ノードのビデオ実行時ノードを取得するステップ(S3)と；

前記対象ビデオを前記対象表示ノードの前記ビデオ実行時ノードから再生するステップ(S3)と；

前記対象表示ノードのビデオ再生時間に基づいて前記対象表示ノードの前記再生状態を更新するステップ(S3)と；を備える、

ビデオ再生制御方法。

【請求項2】

前記対象ビデオの表示内容に基づく前記タイムラインノードは：

同一の対象ビデオの前記表示内容の、ステップ分割ノード、学習進捗度、コンテンツチャプタノードのうちの少なくとも1つに基づいて設定される時間次元ノードを備える、
請求項1に記載のビデオ再生制御方法。

【請求項3】

前記対象ビデオの表示内容に基づく前記対象物の空間位置ノードは：

同一の対象ビデオの前記表示内容における対象物の表示構成部品に基づいて設定される空間次元ノードを備える、
請求項1に記載のビデオ再生制御方法。

【請求項4】

前記対象ビデオの現在表示ノードが再生されている時に、第1の対象表示ノードへジャンプするためのトリガ指示が受信された場合、前記現在表示ノードのビデオ再生時間を前記現在表示ノードのビデオ実行時ノードとして用い、前記現在表示ノードの再生状態を未完了再生状態へ設定し、それに応じて前記現在表示ノードの前記未完了再生状態を前記ノード制御インターフェース上に表示し、前記対象ビデオを前記第1の対象表示ノードのビデオ実行時ノードから再生するステップ(S4)；を更に備える、

請求項1乃至請求項3のいずれか一項に記載のビデオ再生制御方法。

【請求項5】

前記対象ビデオ内の、前記ユーザによってトリガされる第2の対象表示ノードが未完了再生状態にある場合、前記対象ビデオを前記第2の対象表示ノードの記録されたビデオ実行時ノードから再生するステップ；を更に備える、

請求項4に記載のビデオ再生制御方法。

【請求項6】

前記タイムラインノードは、作業テンプレートを作成する、ページに名前を付ける、編集のために要素(エレメント)を選択する、編集を完了する、及び、リリースする、を含む操作ステップに対応する、

請求項1乃至請求項5のいずれか一項に記載のビデオ再生制御方法。

【請求項7】

前記再生状態は、未再生状態、未完了状態、及び再生済状態のいずれかを備える、

請求項1乃至請求項6のいずれか一項に記載のビデオ再生制御方法。

【請求項8】

前記再生状態に応じたパターンを表示するステップ；を更に備える、

請求項1乃至請求項7のいずれか一項に記載のビデオ再生制御方法。

【請求項9】

請求項1乃至請求項8のいずれか一項に記載の方法を実行するように構成された、複数のモジュールを備える、

ビデオ再生を制御するためのビデオ再生制御装置。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0068

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0068】

本願は実施を用いて説明されるが、当業者は、本願の精神から逸脱することなく本願の多くの修正及び変形が作れることを知っている。特許請求の範囲は、本願の精神から逸脱しないこれらの修正及び変形を含むことが予期されている。

[第1の局面]

対象ビデオのイベントノードに基づいて前記対象ビデオの表示ノードを定義するステップであって、前記イベントノードは、前記対象ビデオの表示内容に基づくタイムラインノ

ードと対象物の空間位置ノードとのうちの少なくとも一方を用いて定義され、設定されるイベントノードを含む、前記定義するステップと；

前記表示ノードのビデオ実行時ノードを特定し、前記対象ビデオのノード制御インターフェースを生成し、前記ノード制御インターフェース上に前記表示ノードの再生状態を表示するステップと；

対象表示ノードへジャンプするために前記ノード制御インターフェース上でユーザによってクリックされたトリガ指示が受信される場合、前記対象表示ノードのビデオ実行時ノードを取得し、前記対象ビデオを前記対象表示ノードの前記ビデオ実行時ノードから再生し、前記対象表示ノードのビデオ再生時間に基づいて前記対象表示ノードの再生状態を更新するステップと；を備える、

ビデオ再生制御方法。

[第 2 の局面]

前記対象ビデオの前記表示内容に基づく前記タイムラインノードは；

同一の対象ビデオの前記表示内容の、ステップ分割ノード、学習進捗度、コンテンツチャプタノードのうちの少なくとも1つに基づいて設定される時間次元ノードを備える、

第 1 の局面に記載のビデオ再生制御方法。

[第 3 の局面]

前記対象ビデオの前記表示内容に基づく前記対象物の空間位置ノードは；

同一の対象ビデオの前記表示内容における対象物の表示構成部品に基づいて設定される空間次元ノードを備える、

第 1 の局面に記載のビデオ再生制御方法。

[第 4 の局面]

前記対象ビデオの現在表示ノードが再生されている時に、第 1 の対象表示ノードへジャンプするためのトリガ指示が受信された場合、前記現在表示ノードのビデオ再生時間を前記現在表示ノードのビデオ実行時ノードとして用い、前記現在表示ノードの再生状態を未完再生状態へ設定し、それに応じて前記現在表示ノードの前記未完再生状態を前記ノード制御インターフェース上に表示し、前記対象ビデオを前記第 1 の対象表示ノードのビデオ実行時ノードから再生するステップを更に備える、

第 1 の局面乃至第 3 の局面のいずれか一項に記載のビデオ再生制御方法。

[第 5 の局面]

前記対象ビデオ内の、前記ユーザによってトリガされる第 2 の対象表示ノードが未完再生状態にある場合、前記対象ビデオを前記第 2 の対象表示ノードの記録されたビデオ実行時ノードから再生するステップを更に備える、

第 4 の局面に記載のビデオ再生制御方法。

[第 6 の局面]

対象ビデオのイベントノードに基づいて前記対象ビデオの表示ノードを定義するよう構成された表示ノード設定モジュールであって、前記イベントノードは、前記対象ビデオの表示内容に基づくタイムラインノードと対象物の空間位置ノードとのうちの少なくとも一方を用いて定義され、設定されるイベントノードを備える、前記表示ノード設定モジュールと；

前記表示ノードのビデオ実行時ノードを特定し、前記対象ビデオのノード制御インターフェースを生成し、前記ノード制御インターフェース上に前記表示ノードの再生状態を表示するよう構成されたノード制御インターフェースモジュールと；

対象表示ノードへジャンプするために前記ノード制御インターフェース上でユーザによってクリックされたトリガ指示が受信された場合、前記対象表示ノードのビデオ実行時ノードを取得し、前記対象ビデオを前記対象表示ノードの前記ビデオ実行時ノードから再生し、前記対象表示ノードのビデオ再生時間に基づいて前記対象表示ノードの再生状態を更新するよう構成された再生処理モジュールと；を備える、

ビデオ再生制御装置。

[第 7 の局面]

前記対象ビデオの前記表示内容に基づく前記タイムラインノードは：

同一の対象ビデオの前記表示内容の、ステップ分割ノード、学習進捗度、及びコンテンツチャプタノードのうちの少なくとも1つに基づいて設定される時間次元ノードを備える

第6の局面に記載のビデオ再生制御装置。

[第8の局面]

前記対象ビデオの前記表示内容に基づく前記対象物の空間位置ノードは：

同一の対象ビデオの前記表示内容における対象物の表示構成部品に基づいて設定される空間次元ノードを備える、

第6の局面に記載のビデオ再生制御装置。

[第9の局面]

対象ビデオの現在表示ノードが再生されている時に、第1の対象表示ノードへジャンプするためのトリガ指示が受信された場合、前記現在表示ノードのビデオ再生時間を前記現在表示ノードのビデオ実行時ノードとして用い、前記現在表示ノードの再生状態を未完了再生状態へ設定し、それに応じて前記現在表示ノードの前記未完了再生状態を前記ノード制御インターフェース上に表示し、前記対象ビデオを前記第1の対象表示ノードのビデオ実行時ノードから再生するよう構成された第1のジャンプ処理モジュールを更に備える、

第6の局面乃至第8の局面のいずれか一項に記載のビデオ再生制御装置。

[第10の局面]

前記対象ビデオ内の、前記ユーザによってトリガされる第2の対象表示ノードが未完了再生状態にある場合、前記対象ビデオを前記第2の対象表示ノードの記録されたビデオ実行時ノードから再生するよう構成された第2のジャンプ処理モジュールを更に備える、

第9の局面に記載のビデオ再生制御装置。

[第11の局面]

ビデオ再生ユニットとノード制御ユニットとを備え、

前記ビデオ再生ユニットは、ユーザのトリガ指示に基づいて対象ビデオ内の対応する表示ノードのビデオ内容を再生するよう構成され、

前記ノード制御ユニットは：

前記対象ビデオのイベントノードに基づいて前記対象ビデオの表示ノードを定義し、ここで前記イベントノードは、前記対象ビデオの表示内容に基づくタイムラインノードと、対象物の空間位置ノードとのうちの少なくとも一方を用いて定義されて、設定されるイベントノードを備えるよう；

前記表示ノードのビデオ実行時ノードを特定し、前記対象ビデオのノード制御インターフェースを生成し、前記表示ノードの再生状態を前記ノード制御インターフェース上に表示するよう；及び、

対象表示ノードへジャンプするために前記ノード制御インターフェース上で前記ユーザによってクリックされたトリガ指示が受信される場合、前記対象表示ノードのビデオ実行時ノードを取得し、前記ビデオ再生ユニットの前記対象ビデオを前記対象表示ノードの前記ビデオ実行時ノードから再生し、前記対象表示ノードのビデオ再生時間に基づいて前記対象表示ノードの再生状態を更新するよう；構成された、

ビデオ再生システム。