

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
 【部門区分】第 1 部門第 2 区分
 【発行日】令和 1 年 5 月 9 日 (2019.5.9)

【公開番号】特開 2017-213156 (P2017-213156A)
 【公開日】平成 29 年 12 月 7 日 (2017.12.7)
 【年通号数】公開・登録公報 2017-047
 【出願番号】特願 2016-108776 (P2016-108776)
 【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 5/04 5 1 6 F

A 6 3 F 5/04 5 1 2 D

A 6 3 F 5/04 5 1 6 D

【手続補正書】
 【提出日】平成 31 年 3 月 22 日 (2019.3.22)
 【手続補正 1】
 【補正対象書類名】特許請求の範囲
 【補正対象項目名】全文
 【補正方法】変更
 【補正の内容】
 【特許請求の範囲】
 【請求項 1】

外周面に複数種類の図柄が配列されている複数のリールと、
 ボーナス、特定役を含む複数種類の役の当否を決定する内部抽選を行う内部抽選手段と

、
 前記複数のリールを遊技毎に回転させ、停止操作を契機として、内部抽選の結果に応じた態様で回転中のリールを停止させ、内部抽選で前記特定役が当選した場合に、特定操作態様で停止操作が行われた場合には前記特定役が入賞するように回転中のリールを停止させ、前記特定操作態様とは異なる操作態様で停止操作が行われた場合には前記特定役が入賞しないように回転中のリールを停止させる制御を行うリール制御手段と、

前記複数のリールが停止した状態で、役毎に予め定められた入賞形態を示す図柄組合せが有効ライン上に表示されていることに基づいて、役が入賞したと判定する入賞判定手段と、

通常状態とボーナス状態とを含む複数種類の遊技状態の間で遊技状態を移行させ、前記ボーナスが入賞したことに基づいて遊技状態を前記ボーナス状態に移行させる遊技状態移行制御手段と、

特定遊技区間を含む複数種類の遊技区間の間で遊技区間を移行させ、前記特定遊技区間では特定カウンタの値を更新し、前記特定遊技区間において前記特定カウンタの値がしきい値に達したことおよび前記特定遊技区間において前記特定カウンタの値がしきい値に達するまでの間に予め定められた所定の状況が発生したことのいずれかに基づいて前記特定遊技区間を終了させる遊技区間制御手段と、

前記特定遊技区間に滞在している状況であって所定条件下において内部抽選で前記特定役が当選した場合に前記特定役の入賞を補助する遊技情報を報知する遊技情報報知を報知装置に実行させる制御を行う報知制御手段とを備えた遊技機であって、

前記内部抽選手段が、

前記通常状態では前記ボーナスが当選する場合が存在するように内部抽選を行い、

前記遊技区間制御手段が、

前記特定遊技区間において前記特定カウンタの値がしきい値に達した場合には前記ボー

ナス状態への移行の有無に関わらずに前記特定遊技区間の終了条件が成立したと判断して前記特定遊技区間を終了させ、

前記特定遊技区間において前記所定の状況が発生した場合に当該特定遊技区間の開始時から前記所定の状況の発生時までの間に前記ボーナス状態への移行が発生していなかった場合には前記特定カウンタの値がしきい値に達するまでの間であって前記ボーナスが入賞するまで継続させてから前記特定遊技区間を終了させることを特徴とする遊技機。

【請求項2】

外周面に複数種類の図柄が配列されている複数のリールと、

ボーナス、特定役を含む複数種類の役の当否を決定する内部抽選を行う内部抽選手段と、

、

前記複数のリールを遊技毎に回転させ、停止操作を契機として、内部抽選の結果に応じた態様で回転中のリールを停止させ、内部抽選で前記特定役が当選した場合に、特定操作態様で停止操作が行われた場合には前記特定役が入賞するように回転中のリールを停止させ、前記特定操作態様とは異なる操作態様で停止操作が行われた場合には前記特定役が入賞しないように回転中のリールを停止させる制御を行うリール制御手段と、

前記複数のリールが停止した状態で、役毎に予め定められた入賞形態を示す図柄組合せが有効ライン上に表示されていることに基づいて、役が入賞したと判定する入賞判定手段と、

通常状態とボーナス状態とを含む複数種類の遊技状態の間で遊技状態を移行させ、前記ボーナスが入賞したことに基づいて遊技状態を前記ボーナス状態に移行させる遊技状態移行制御手段と、

特定遊技区間を含む複数種類の遊技区間の間で遊技区間を移行させ、前記特定遊技区間では特定カウンタの値を更新し、前記特定遊技区間において前記特定カウンタの値がしきい値に達したことおよび前記特定遊技区間において前記特定カウンタの値がしきい値に達するまでの間に予め定められた所定の状況が発生したことのいずれかに基づいて前記特定遊技区間を終了させる遊技区間制御手段と、

前記特定遊技区間に滞在している状況であって所定条件下において内部抽選で前記特定役が当選した場合に前記特定役の入賞を補助する遊技情報を報知する遊技情報報知を報知装置に実行させる制御を行う報知制御手段とを備えた遊技機であって、

前記内部抽選手段が、

前記通常状態では前記ボーナスが当選する場合が存在するように内部抽選を行い、

前記遊技区間制御手段が、

前記特定遊技区間において前記特定カウンタの値がしきい値に達した場合には前記ボーナス状態への移行の有無に関わらずに前記特定遊技区間の終了条件が成立したと判断して前記特定遊技区間を終了させ、

前記特定遊技区間において前記所定の状況が発生した場合に当該特定遊技区間の開始時から前記所定の状況の発生時までの間に前記ボーナス状態への移行が発生していた場合には前記特定遊技区間の終了条件が成立したと判断して前記特定遊技区間を終了させることを特徴とする遊技機。

【請求項3】

外周面に複数種類の図柄が配列されている複数のリールと、

ボーナス、特定役を含む複数種類の役の当否を決定する内部抽選を行う内部抽選手段と、

、

前記複数のリールを遊技毎に回転させ、停止操作を契機として、内部抽選の結果に応じた態様で回転中のリールを停止させ、内部抽選で前記特定役が当選した場合に、特定操作態様で停止操作が行われた場合には前記特定役が入賞するように回転中のリールを停止させ、前記特定操作態様とは異なる操作態様で停止操作が行われた場合には前記特定役が入賞しないように回転中のリールを停止させる制御を行うリール制御手段と、

前記複数のリールが停止した状態で、役毎に予め定められた入賞形態を示す図柄組合せが有効ライン上に表示されていることに基づいて、役が入賞したと判定する入賞判定手段

と、

通常状態とボーナス状態とを含む複数種類の遊技状態の間で遊技状態を移行させ、前記ボーナスが入賞したことに基づいて遊技状態を前記ボーナス状態に移行させる遊技状態移行制御手段と、

特定遊技区間を含む複数種類の遊技区間の間で遊技区間を移行させ、前記特定遊技区間では特定カウンタの値を更新し、前記特定遊技区間において前記特定カウンタの値がしきい値に達したことおよび前記特定遊技区間において前記特定カウンタの値がしきい値に達するまでの間に予め定められた所定の状況が発生したことのいずれかに基づいて前記特定遊技区間を終了させる遊技区間制御手段と、

前記特定遊技区間に滞在している状況であって所定条件下において内部抽選で前記特定役が当選した場合に前記特定役の入賞を補助する遊技情報を報知する遊技情報報知を報知装置に実行させる制御を行う報知制御手段とを備えた遊技機であって、

前記内部抽選手段が、

前記通常状態では前記ボーナスが当選する場合が存在するように内部抽選を行い、

前記遊技区間制御手段が、

前記特定遊技区間において前記特定カウンタの値がしきい値に達した場合には前記ボーナス状態への移行の有無および前記遊技情報報知の実行回数に関わらずに前記特定遊技区間の終了条件が成立したと判断して前記特定遊技区間を終了させ、

前記特定遊技区間において前記所定の状況が発生した場合に当該特定遊技区間の開始時から前記所定の状況の発生時までの間に前記ボーナス状態への移行が発生しておらず、かつ当該特定遊技区間において前記遊技情報報知をN回（Nは自然数）実行させていなかった場合には前記特定カウンタの値がしきい値に達するまでの間であって、前記ボーナスが入賞するまでまたは前記特定遊技区間において前記遊技情報報知を少なくとも前記N回実行させるまで継続させてから前記特定遊技区間を終了させることを特徴とする遊技機。

【請求項4】

外周面に複数種類の図柄が配列されている複数のリールと、

ボーナス、特定役を含む複数種類の役の当否を決定する内部抽選を行う内部抽選手段と

、

前記複数のリールを遊技毎に回転させ、停止操作を契機として、内部抽選の結果に応じた態様で回転中のリールを停止させ、内部抽選で前記特定役が当選した場合に、特定操作態様で停止操作が行われた場合には前記特定役が入賞するように回転中のリールを停止させ、前記特定操作態様とは異なる操作態様で停止操作が行われた場合には前記特定役が入賞しないように回転中のリールを停止させる制御を行うリール制御手段と、

前記複数のリールが停止した状態で、役毎に予め定められた入賞形態を示す図柄組合せが有効ライン上に表示されていることに基づいて、役が入賞したと判定する入賞判定手段と、

通常状態とボーナス状態とを含む複数種類の遊技状態の間で遊技状態を移行させ、前記ボーナスが入賞したことに基づいて遊技状態を前記ボーナス状態に移行させる遊技状態移行制御手段と、

特定遊技区間を含む複数種類の遊技区間の間で遊技区間を移行させ、前記特定遊技区間では特定カウンタの値を更新し、前記特定遊技区間において前記特定カウンタの値がしきい値に達したことおよび前記特定遊技区間において前記特定カウンタの値がしきい値に達するまでの間に予め定められた所定の状況が発生したことのいずれかに基づいて前記特定遊技区間を終了させる遊技区間制御手段と、

前記特定遊技区間に滞在している状況であって所定条件下において内部抽選で前記特定役が当選した場合に前記特定役の入賞を補助する遊技情報を報知する遊技情報報知を報知装置に実行させる制御を行う報知制御手段とを備えた遊技機であって、

前記内部抽選手段が、

前記通常状態では前記ボーナスが当選する場合が存在するように内部抽選を行い、

前記遊技区間制御手段が、

前記特定遊技区間において前記特定カウンタの値がしきい値に達した場合には前記ボーナス状態への移行の有無および前記遊技情報報知の実行回数に関わらずに前記特定遊技区間の終了条件が成立したと判断して前記特定遊技区間を終了させ、

前記特定遊技区間において前記所定の状況が発生した場合に、当該特定遊技区間の開始時から前記所定の状況の発生時までの間に前記ボーナス状態への移行が発生していた場合または当該特定遊技区間において前記遊技情報報知をN回（Nは自然数）以上実行させていた場合には前記特定遊技区間の終了条件が成立したと判断して前記特定遊技区間を終了させることを特徴とする遊技機。

【請求項5】

請求項1～4のいずれかにおいて、

特別演出状態を含む複数種類の演出状態の間で演出状態を移行させ、前記特定遊技区間において演出状態を前記特別演出状態に滞在させる場合が存在し、前記特別演出状態では予め定められた特別演出状態の終了条件が成立した場合に当該特別演出状態を終了させる演出状態制御手段をさらに備え、

前記報知制御手段が、

前記特定遊技区間に滞在している状況であって前記特別演出状態において内部抽選で前記特定役が当選した場合に前記遊技情報報知を報知装置に実行させ、

前記遊技区間制御手段が、

前記特定遊技区間の終了時において演出状態が前記特別演出状態である場合には前記特別演出状態の終了条件が成立していなくても強制的に当該特別演出状態を終了させることを特徴とする遊技機。