

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】令和 4 年 5 月 12 日(2022.5.12)

【公開番号】特開 2022-44780(P2022-44780A)

【公開日】令和 4 年 3 月 17 日(2022.3.17)

【年通号数】公開公報(特許)2022-048

【出願番号】特願 2022-11411(P2022-11411)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02(2006.01)

10

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 1 2 Z

A 6 3 F 7/02 3 1 5 A

A 6 3 F 7/02 3 1 6 A

【手続補正書】

【提出日】令和 4 年 4 月 28 日(2022.4.28)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

20

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

判別条件の成立に基づいて判別を実行する判別手段と、

その判別手段の判別結果が予め定められた特定の判別結果となったことに基づいて遊技者に有利な特典遊技を実行する特典遊技実行手段と、を有した遊技機において、

前記判別手段の判別結果を示すための第 1 演出を実行可能な第 1 演出実行手段と、

前記第 1 演出の実行期間に含まれる予め定められた第 1 の演出期間において予め定められた特定の態様を少なくとも含んで構成される第 2 演出を実行する第 2 演出実行手段と、

30

予め定められた第 1 条件が成立したことに基づいて、前記第 2 演出の実行中に第 1 特定演出を実行する第 1 特定演出実行手段と、

その第 1 特定演出実行手段により実行される前記第 1 特定演出の演出態様として、第 1 演出態様と、その第 1 演出態様よりも遊技者に有利となることを示唆可能な第 2 演出態様と、を少なくとも含む複数のうち 1 の演出態様を決定する第 1 演出態様決定手段と、

前記第 1 演出の実行期間に含まれる期間であって前記第 1 の演出期間よりも後の期間である第 2 の演出期間において、前記特定の態様を少なくとも含んで構成される第 3 演出を実行する第 3 演出実行手段と、

予め定められた第 2 条件が成立したことに基づいて、前記第 3 演出の実行中に第 2 特定演出を実行する第 2 特定演出実行手段と、

40

その第 2 特定演出実行手段により実行される前記第 2 特定演出の演出態様として、前記第 1 演出態様と、前記第 2 演出態様と、を少なくとも含む複数のうち 1 の演出態様を決定する第 2 演出態様決定手段と、を備え、

前記第 3 演出実行手段は、1 の前記第 1 演出の実行期間の間に実行された前記第 1 特定演出が前記第 1 演出態様であった場合において、前記 1 の前記第 1 演出の実行期間に含まれる前記第 2 の演出期間において前記第 3 演出を実行可能であり、

前記遊技機は、

前記特定の判別結果を示すための前記第 1 演出が実行された場合に、前記第 1 演出が終了するまでに前記第 2 演出は実行されるが前記第 3 演出は実行されない第 1 の状況と、前記第 1 演出が終了するまでに前記第 2 演出と前記第 3 演出との両方が実行される第 2 の状況

50

と、を少なくとも含む複数のうち 1 の状況が成立し得る構成であり、
 前記特定の判別結果を示すための前記第 1 演出であって前記第 1 の状況が成立する前記第 1 演出で前記第 1 演出態様決定手段により前記第 2 演出態様が決定される割合は、前記特定の判別結果を示すための前記第 1 演出であって前記第 2 の状況が成立する前記第 1 演出で前記第 1 演出態様決定手段により前記第 2 演出態様が決定される割合よりも高くなる構成であり、

前記遊技機は、

遊技者が操作可能な第 1 操作手段と、

少なくとも前記第 1 演出が実行されていない状況下で前記第 1 操作手段に対して所定の操作が行われたことに基づいて、前記遊技機の音量設定に関する所定の制御を実行する所定制御手段と、

前記第 1 操作手段とは異なる第 2 操作手段と、

前記第 1 演出の実行中に前記第 2 操作手段に対する操作を有効として扱う有効期間を設定可能な期間設定手段と、を有し、

前記第 1 演出の実行中に前記所定の操作が行われた場合に、前記所定の制御が実行されることを抑制可能な構成であり、

前記第 2 演出および前記第 3 演出の終了を、前記第 1 特定演出および前記第 2 特定演出によって遊技者に把握させることが可能な構成であり、

前記第 2 演出は実行されるが前記第 3 演出は実行されない前記第 1 演出よりも、前記第 2 演出と前記第 3 演出との両方が実行される前記第 1 演出の方が、前記特定の判別結果が示される期待度が高くなる構成であることを特徴とする遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0004

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0004】

しかしながら、更なる興趣向上が求められている。

【手続補正 3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0005

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0005】

本発明は、上記例示した問題点等を解決するためになされたものであり、遊技者の遊技に対する興趣を向上させることができる遊技機を提供することを目的としている。

【手続補正 4】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0006

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0006】

この目的を達成するために請求項 1 記載の遊技機は、判別条件の成立に基づいて判別を実行する判別手段と、その判別手段の判別結果が予め定められた特定の判別結果となったことに基づいて遊技者に有利な特典遊技を実行する特典遊技実行手段と、を有し、前記判別手段の判別結果を示すための第 1 演出を実行可能な第 1 演出実行手段と、前記第 1 演出の実行期間に含まれる予め定められた第 1 の演出期間において予め定められた特定の態様を少なくとも含んで構成される第 2 演出を実行する第 2 演出実行手段と、予め定められた第 1 条件が成立したに基づいて、前記第 2 演出の実行中に第 1 特定演出を実行する第 1 特定演出実行手段と、その第 1 特定演出実行手段により実行される前記第 1 特定演出の演

10

20

30

40

50

出態様として、第 1 演出態様と、その第 1 演出態様よりも遊技者に有利となることを示唆可能な第 2 演出態様と、を少なくとも含む複数のうち 1 の演出態様を決定する第 1 演出態様決定手段と、前記第 1 演出の実行期間に含まれる期間であって前記第 1 の演出期間よりも後の期間である第 2 の演出期間において、前記特定の態様を少なくとも含んで構成される第 3 演出を実行する第 3 演出実行手段と、予め定められた第 2 条件が成立したことに基づいて、前記第 3 演出の実行中に第 2 特定演出を実行する第 2 特定演出実行手段と、その第 2 特定演出実行手段により実行される前記第 2 特定演出の演出態様として、前記第 1 演出態様と、前記第 2 演出態様と、を少なくとも含む複数のうち 1 の演出態様を決定する第 2 演出態様決定手段と、を備え、前記第 3 演出実行手段は、1 の前記第 1 演出の実行期間の間に実行された前記第 1 特定演出が前記第 1 演出態様であった場合において、前記第 1 の前記第 1 演出の実行期間に含まれる前記第 2 の演出期間において前記第 3 演出を実行可能であり、前記遊技機は、前記特定の判別結果を示すための前記第 1 演出が実行された場合に、前記第 1 演出が終了するまでに前記第 2 演出は実行されるが前記第 3 演出は実行されない第 1 の状況と、前記第 1 演出が終了するまでに前記第 2 演出と前記第 3 演出との両方が実行される第 2 の状況と、を少なくとも含む複数のうち 1 の状況が成立し得る構成であり、前記特定の判別結果を示すための前記第 1 演出であって前記第 1 の状況が成立する前記第 1 演出で前記第 1 演出態様決定手段により前記第 2 演出態様が決定される割合は、前記特定の判別結果を示すための前記第 1 演出であって前記第 2 の状況が成立する前記第 1 演出で前記第 1 演出態様決定手段により前記第 2 演出態様が決定される割合よりも高くなる構成であり、前記遊技機は、遊技者が操作可能な第 1 操作手段と、少なくとも前記第 1 演出が実行されていない状況下で前記第 1 操作手段に対して所定の操作が行われたことに基づいて、前記遊技機の音量設定に関する所定の制御を実行する所定制御手段と、前記第 1 操作手段とは異なる第 2 操作手段と、前記第 1 演出の実行中に前記第 2 操作手段に対する操作を有効として扱う有効期間を設定可能な期間設定手段と、を有し、前記第 1 演出の実行中に前記所定の操作が行われた場合に、前記所定の制御が実行されることを抑制可能な構成であり、前記第 2 演出および前記第 3 演出の終了を、前記第 1 特定演出および前記第 2 特定演出によって遊技者に把握させることが可能な構成であり、前記第 2 演出は実行されるが前記第 3 演出は実行されない前記第 1 演出よりも、前記第 2 演出と前記第 3 演出との両方が実行される前記第 1 演出の方が、前記特定の判別結果が示される期待度が高くなる構成である。

10

20

30

【手続補正 5】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 1 1

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 1 1】

請求項 1 記載の遊技機によれば、判別条件の成立に基づいて判別を実行する判別手段と、その判別手段の判別結果が予め定められた特定の判別結果となったことに基づいて遊技者に有利な特典遊技を実行する特典遊技実行手段と、を有し、前記判別手段の判別結果を示すための第 1 演出を実行可能な第 1 演出実行手段と、前記第 1 演出の実行期間に含まれる予め定められた第 1 の演出期間において予め定められた特定の態様を少なくとも含んで構成される第 2 演出を実行する第 2 演出実行手段と、予め定められた第 1 条件が成立したことに基づいて、前記第 2 演出の実行中に第 1 特定演出を実行する第 1 特定演出実行手段と、その第 1 特定演出実行手段により実行される前記第 1 特定演出の演出態様として、第 1 演出態様と、その第 1 演出態様よりも遊技者に有利となることを示唆可能な第 2 演出態様と、を少なくとも含む複数のうち 1 の演出態様を決定する第 1 演出態様決定手段と、前記第 1 演出の実行期間に含まれる期間であって前記第 1 の演出期間よりも後の期間である第 2 の演出期間において、前記特定の態様を少なくとも含んで構成される第 3 演出を実行する第 3 演出実行手段と、予め定められた第 2 条件が成立したことに基づいて、前記第 3 演出の実行中に第 2 特定演出を実行する第 2 特定演出実行手段と、その第 2 特定演出実行手

40

50

段により実行される前記第 2 特定演出の演出態様として、前記第 1 演出態様と、前記第 2 演出態様と、を少なくとも含む複数のうち 1 の演出態様を決定する第 2 演出態様決定手段と、を備え、前記第 3 演出実行手段は、1 の前記第 1 演出の実行期間の間に実行された前記第 1 特定演出が前記第 1 演出態様であった場合において、前記 1 の前記第 1 演出の実行期間に含まれる前記第 2 の演出期間において前記第 3 演出を実行可能であり、前記遊技機は、前記特定の判別結果を示すための前記第 1 演出が実行された場合に、前記第 1 演出が終了するまでに前記第 2 演出は実行されるが前記第 3 演出は実行されない第 1 の状況と、前記第 1 演出が終了するまでに前記第 2 演出と前記第 3 演出との両方が実行される第 2 の状況と、を少なくとも含む複数のうち 1 の状況が成立し得る構成であり、前記特定の判別結果を示すための前記第 1 演出であって前記第 1 の状況が成立する前記第 1 演出で前記第 1 演出態様決定手段により前記第 2 演出態様が決定される割合は、前記特定の判別結果を示すための前記第 1 演出であって前記第 2 の状況が成立する前記第 1 演出で前記第 1 演出態様決定手段により前記第 2 演出態様が決定される割合よりも高くなる構成であり、前記遊技機は、遊技者が操作可能な第 1 操作手段と、少なくとも前記第 1 演出が実行されていない状況下で前記第 1 操作手段に対して所定の操作が行われたことに基づいて、前記遊技機の音量設定に関する所定の制御を実行する所定制御手段と、前記第 1 操作手段とは異なる第 2 操作手段と、前記第 1 演出の実行中に前記第 2 操作手段に対する操作を有効として扱う有効期間を設定可能な期間設定手段と、を有し、前記第 1 演出の実行中に前記所定の操作が行われた場合に、前記所定の制御が実行されることを抑制可能な構成であり、前記第 2 演出および前記第 3 演出の終了を、前記第 1 特定演出および前記第 2 特定演出によって遊技者に把握させることが可能な構成であり、前記第 2 演出は実行されるが前記第 3 演出は実行されない前記第 1 演出よりも、前記第 2 演出と前記第 3 演出との両方が実行される前記第 1 演出の方が、前記特定の判別結果が示される期待度が高くなる構成である。

【手続補正 6】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 1 2

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 1 2】

これにより、遊技者の遊技に対する興味を向上させることができるという効果がある。

【手続補正 7】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】4 3 5 5

【補正方法】変更

【補正の内容】

【4 3 5 5】

1 0	パチンコ機（遊技機）	
2 2 3 f e	押下回数カウンタ（保持手段の一部）	
2 2 3 f f	操作頻度フラグ（保持手段の一部）	
C B	中央ボタン（第 1 1 実施形態における第 2 操作手段）	40
D B	下ボタン（第 1 2 実施形態における第 1 操作手段の一部）	
L B	左ボタン（第 1 1 および第 1 2 実施形態における第 1 操作手段の一部）	
R B	右ボタン（第 1 1 および第 1 2 実施形態における第 1 操作手段の一部）	
U B	上ボタン（第 1 2 実施形態における第 2 操作手段）	
S 2 6 4	第 1 1 および第 1 2 実施形態における特典遊技実行手段	
S 3 0 5 , S 3 2 2	第 1 1 および第 1 2 実施形態における判別手段	
S 4 5 0 4	第 1 1 および第 1 2 実施形態における第 1 演出実行手段	
S 4 0 4 0 6	第 1 1 および第 1 2 実施形態における第 2 演出実行手段、	
第 3 演出実行手段		
S 4 0 6 0 3 ~ S 4 0 6 0 8	割合設定手段	50

S 4 0 6 0 9
段、第 2 演出態様決定手段
S 4 0 6 1 0
段、第 2 特定演出実行手段
S 4 1 2 0 3

第 1 1 および第 1 2 実施形態における第 1 演出態様決定手
第 1 1 および第 1 2 実施形態における第 1 特定演出実行手
成立状況判別手段

10

20

30

40

50