

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
 【部門区分】第 1 部門第 2 区分
 【発行日】令和 3 年 2 月 18 日 (2021.2.18)

【公開番号】特開 2019-150170 (P2019-150170A)
 【公開日】令和 1 年 9 月 12 日 (2019.9.12)
 【年通号数】公開・登録公報 2019-037
 【出願番号】特願 2018-35980 (P2018-35980)
 【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 5/04 5 1 6 F

【手続補正書】

【提出日】令和 3 年 1 月 7 日 (2021.1.7)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

リールと、

停止ボタンと、

内部抽せん手段と

を備え、

内部抽せん手段により特定の結果が決定され得るよう構成されており、

特定の結果が決定され、特定図柄組合せが停止された場合は、再遊技が付与され得るよう構成されており、

停止ボタンの有利な操作態様を報知可能な操作報知状態を有し、

電源断が発生し、その後電圧が所定値以下となった場合は、電源断時処理が実行され得るよう構成されており、

特定の結果が決定された所定の遊技では、遊技者の最終停止操作以外の停止操作が受け付けられたことにより停止された各リールに特定図柄組合せに対応する図柄がそれぞれ停止されている状況において、所定のリールに対する遊技者の最終停止操作が第 1 のタイミングで受け付けられて特定図柄組合せが停止されたときは、再遊技が付与され得るよう構成されており、

特定の結果が決定された所定の遊技では、遊技者の最終停止操作以外の停止操作が受け付けられたことにより停止された各リールに特定図柄組合せに対応する図柄がそれぞれ停止されている状況において、電源断が発生し、その後電圧が所定値以下となるまでの間に所定のリールに対する遊技者の最終停止操作が第 1 のタイミングで受け付けられ、その後電源断時処理が実行され、全てのリールが停止されたときに特定図柄組合せが停止されていなかった場合でも、電源復帰後の第 2 のタイミングで再遊技が付与され得るよう構成されており、

付与される遊技媒体数の総数を A 1、

役物作動中において付与される遊技媒体数の総数を A 2、

停止ボタンの有利な操作態様が報知された遊技で付与される遊技媒体数の総数を A 3、とした場合に、

以下の式を満たすように構成されている

$\{(A 2 + A 3) / A 1\} \times 100 < 70$

回胴式遊技機。

【手続補正２】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】０００５

【補正方法】変更

【補正の内容】

【０００５】

本態様に係る回胴式遊技機は、

リールと、

停止ボタンと、

内部抽せん手段と

を備え、

内部抽せん手段により特定の結果が決定され得るよう構成されており、

特定の結果が決定され、特定図柄組合せが停止された場合は、再遊技が付与され得るよう構成されており、

停止ボタンの有利な操作態様を報知可能な操作報知状態を有し、

電源断が発生し、その後電圧が所定値以下となった場合は、電源断時処理が実行され得るよう構成されており、

特定の結果が決定された所定の遊技では、遊技者の最終停止操作以外の停止操作が受け付けられたことにより停止された各リールに特定図柄組合せに対応する図柄がそれぞれ停止されている状況において、所定のリールに対する遊技者の最終停止操作が第１のタイミングで受け付けられて特定図柄組合せが停止されたときは、再遊技が付与され得るよう構成されており、

特定の結果が決定された所定の遊技では、遊技者の最終停止操作以外の停止操作が受け付けられたことにより停止された各リールに特定図柄組合せに対応する図柄がそれぞれ停止されている状況において、電源断が発生し、その後電圧が所定値以下となるまでの間に所定のリールに対する遊技者の最終停止操作が第１のタイミングで受け付けられ、その後電源断時処理が実行され、全てのリールが停止されたときに特定図柄組合せが停止されていなかった場合でも、電源復帰後の第２のタイミングで再遊技が付与され得るよう構成されており、

付与される遊技媒体数の総数をＡ１、

役物作動中において付与される遊技媒体数の総数をＡ２、

停止ボタンの有利な操作態様が報知された遊技で付与される遊技媒体数の総数をＡ３、

とした場合に、

以下の式を満たすように構成されている

$$\{(A2 + A3) / A1\} \times 100 < 70$$

回胴式遊技機である。

<付記>

尚、本態様とは異なる別態様について以下に列記しておくが、これらには何ら限定されることなく実施することが可能である。

本別態様に係る回胴式遊技機は、

遊技の進行を制御するメイン処理と、

前記メイン処理の実行中に、所定時間ごとの割り込みによって実行する割り込み処理と

、

複数のリールと、

複数のストップスイッチと、

内部抽せん手段と、

情報を表示可能な情報表示部と、

を備え、

ストップスイッチの有利な操作態様を有する遊技において、当該有利な操作態様を特定

可能な情報を情報表示部に表示する指示遊技と、
遊技区間のうち、前記指示遊技を実行しない通常区間と、
遊技区間のうち、前記指示遊技を実行可能な有利区間と、
有利区間である報知態様と通常区間である報知態様とを少なくとも採り得る有利区間表示器と、
有利区間である場合にオンとなる有利区間フラグと、
新たに有利区間に移行してから、当該有利区間にて獲得した遊技価値数を計測可能な差枚数カウンタと
を備え、
前記差枚数カウンタのカウンタ値が所定の終了条件を満たした場合には、通常区間に移行するよう構成されており、
前記メイン処理として、
前記差枚数カウンタのカウンタ値をクリアする処理 A と、
前記有利区間表示器を前記通常区間である報知態様とするための処理 B と、
有利区間フラグをオンからオフにする処理 C と
を少なくとも実行可能であり、
有利区間から通常区間に移行する場合には、前記処理 A 及び前記処理 B を実行した後に前記処理 C を実行するよう構成されている
ことを特徴とする回胴式遊技機である。