

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
【部門区分】第 1 部門第 2 区分
【発行日】令和 4 年 5 月 30 日(2022.5.30)

【公開番号】特開 2021-49475(P2021-49475A)
【公開日】令和 3 年 4 月 1 日(2021.4.1)
【年通号数】公開・登録公報 2021-016
【出願番号】特願 2021-3971(P2021-3971)
【国際特許分類】

A 6 3 F 13/69(2014.01)

10

A 6 3 F 13/79(2014.01)

【FI】

A 6 3 F 13/69 5 1 0

A 6 3 F 13/79

【手続補正書】

【提出日】令和 4 年 5 月 20 日(2022.5.20)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

20

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

プレイヤーからの要求に応じて、抽選ゲームに対応する抽選対象コンテンツ群から抽選したコンテンツを当該プレイヤーに獲得させる抽選手段と、
前記抽選されたコンテンツのレアリティに関する情報を含む抽選履歴を記憶する記憶手段と、

各抽選ゲームでレアリティが第一所定値以下のコンテンツが抽選された共通の回数が所定数に到達した場合に、当該抽選ゲームに対応する抽選対象コンテンツ群の一部を選択対象として、無作為により選択されたコンテンツを前記プレイヤーに獲得させる特別抽選イベントを実行する制御手段と、

30

を備え、

前記制御手段は、前記抽選履歴にレアリティが第二所定値よりも高いコンテンツが少ないほど、前記特別抽選イベントにおいて、前記選択対象にレアリティが高いコンテンツを追加し、

前記回数は、前記所定数に到達した場合に初期化される、
ことを特徴とする情報処理装置。

40