



(19) 대한민국특허청(KR)
(12) 공개특허공보(A)

(11) 공개번호 10-2011-0027814
(43) 공개일자 2011년03월16일

- (51) Int. Cl.
G06F 17/30 (2006.01) G06Q 50/00 (2006.01)
H04W 4/12 (2009.01)
- (21) 출원번호 10-2011-7002176
- (22) 출원일자(국제출원일자) 2009년06월30일
심사청구일자 2011년01월27일
- (85) 번역문제출일자 2011년01월27일
- (86) 국제출원번호 PCT/US2009/049227
- (87) 국제공개번호 WO 2010/014335
국제공개일자 2010년02월04일
- (30) 우선권주장
12/180,782 2008년07월28일 미국(US)

- (71) 출원인
야후! 인크.
미국, 94089 캘리포니아, 썬니베일, 퍼스트 애브뉴 701
- (72) 발명자
리, 지아통
중국 홍콩 코울룬 넘버 18 호이 텅 로드 파크 애비뉴 타워 8 38/에프 플랫 지
- (74) 대리인
양영준, 백만기

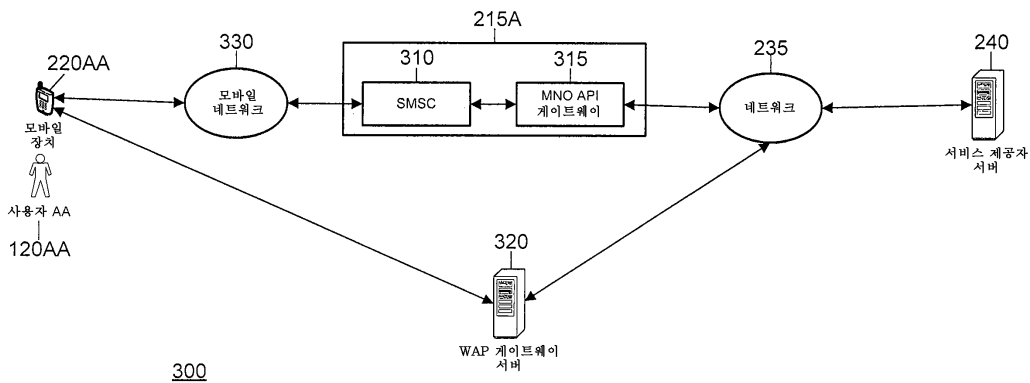
전체 청구항 수 : 총 25 항

(54) 모바일 메시지를 통한 탐색 서비스 제공 시스템

(57) 요약

모바일 메시지를 통해 탐색 서비스들을 제공하기 위한 시스템이 개시된다. 시스템은 프로세서, 메모리 및 인터페이스를 포함할 수 있다. 메모리는 탐색 결과 및 탐색 결과와 관련된 모바일 광고를 저장할 수 있다. 모바일 광고는 모바일 광고와 관련된 모바일 웹페이지에 대한 링크를 포함할 수 있다. 인터페이스는 모바일 메시지를 통해 장치와 통신할 수 있다. 프로세서는 인터페이스를 통해 모바일 장치로부터 제1 모바일 메시지를 수신할 수 있다. 제1 모바일 메시지는 탐색 쿼리를 포함할 수 있다. 프로세서는 탐색 쿼리의 탐색 결과를 검색할 수 있으며, 탐색 결과와 관련된 모바일 광고를 검색할 수 있다. 프로세서는 탐색 결과 및 모바일 광고를 포함하는 제2 모바일 메시지를 생성할 수 있다. 프로세서는 제2 모바일 메시지를 인터페이스를 통해 모바일 장치에 제공할 수 있다.

대표도 - 도3



특허청구의 범위

청구항 1

모바일 메시징을 통해 탐색 서비스들을 제공하는 컴퓨터 구현 방법으로서,
모바일 메시징 서비스를 통해 모바일 장치로부터 탐색 쿼리를 포함하는 제1 모바일 메시지를 수신하는 단계;
상기 탐색 쿼리의 탐색 결과를 검색하는 단계;
상기 탐색 결과와 관련된 모바일 광고를 검색하는 단계 - 상기 모바일 광고는 상기 모바일 광고와 관련된 모바일 웹페이지로의 링크를 포함함 -;
상기 탐색 결과 및 상기 모바일 광고를 포함하는 제2 모바일 메시지를 생성하는 단계; 및
상기 모바일 메시징 서비스를 통해 상기 제2 모바일 메시지를 상기 모바일 장치에 제공하는 단계를 포함하는 컴퓨터 구현 방법.

청구항 2

제1항에 있어서, 상기 제2 모바일 메시지는 상기 모바일 장치상의 브라우저를 상기 광고와 관련된 모바일 웹페이지에 열기 위한 서비스 지시를 더 포함하는 컴퓨터 구현 방법.

청구항 3

제2항에 있어서, 상기 서비스 지시는 상기 모바일 장치의 사용자에게 의해 광고의 링크가 클릭될 때 상기 모바일 장치가 상기 브라우저를 상기 광고와 관련된 모바일 웹페이지에 열도록 야기하는 컴퓨터 구현 방법.

청구항 4

제1항에 있어서, 상기 탐색 결과는 제2 모바일 웹페이지로의 제2 링크를 포함하는 컴퓨터 구현 방법.

청구항 5

제1항에 있어서,
상기 모바일 장치의 모바일 네트워크 운영자를 결정하는 단계; 및
상기 제2 모바일 메시지의 길이가 상기 모바일 네트워크 운영자의 최대 메시지 길이를 초과하지 않음을 검증하는 단계를 더 포함하는 컴퓨터 구현 방법.

청구항 6

제1항에 있어서, 상기 모바일 장치의 위치의 지시를 수신하는 단계를 더 포함하는 컴퓨터 구현 방법.

청구항 7

제6항에 있어서, 상기 탐색 쿼리의 탐색 결과를 검색하는 단계는 상기 모바일 장치의 위치와 관련된, 상기 탐색 쿼리의 탐색 결과를 검색하는 단계를 더 포함하는 컴퓨터 구현 방법.

청구항 8

제6항에 있어서, 상기 탐색 결과와 관련된 모바일 광고를 검색하는 단계는 상기 탐색 결과 및 상기 모바일 장치의 위치를 표적으로 하는 모바일 광고를 검색하는 단계를 더 포함하는 컴퓨터 구현 방법.

청구항 9

제1항에 있어서, 상기 모바일 장치의 사용자는 상기 제2 모바일 메시지를 수신하는 데에 메시징 요금을 부담하지 않는 컴퓨터 구현 방법.

청구항 10

제9항에 있어서, 상기 메시징 요금은 상기 모바일 광고와 관련된 광고주에게 청구되는 컴퓨터 구현 방법.

청구항 11

제1항에 있어서, 상기 모바일 장치의 사용자는 상기 사용자가 상기 링크를 클릭한다면 상기 제2 모바일 메시지를 수신하는 데에 메시징 요금을 부담하지 않는 컴퓨터 구현 방법.

청구항 12

제1항에 있어서, 상기 모바일 장치의 모바일 네트워크 운영자를 결정하는 단계를 더 포함하는 컴퓨터 구현 방법.

청구항 13

제12항에 있어서, 상기 탐색 결과와 관련된 모바일 광고를 검색하는 단계는 상기 탐색 결과와 관련되고 또한 상기 모바일 네트워크 운영자를 표적으로 하는 모바일 광고를 검색하는 단계를 더 포함하는 컴퓨터 구현 방법.

청구항 14

제1항에 있어서, 상기 모바일 메시징 서비스는 단문 메시징 서비스를 포함하는 컴퓨터 구현 방법.

청구항 15

모바일 메시징 서비스를 통해 모바일 탐색을 제공하는 컴퓨터 구현 방법으로서,
모바일 메시징 서비스를 통해 모바일 장치로부터 탐색 쿼리를 포함하는 제1 모바일 메시지를 수신하는 단계;
상기 탐색 쿼리의 탐색 결과 및 모바일 광고를 포함하는 모바일 웹페이지를 생성하는 단계;
상기 모바일 웹페이지로의 링크를 포함하는 제2 모바일 메시지를 생성하는 단계; 및
상기 모바일 메시징 서비스를 통해 상기 제2 모바일 메시지를 상기 모바일 장치에 제공하는 단계를 포함하는 컴퓨터 구현 방법.

청구항 16

제15항에 있어서, 상기 제2 모바일 메시지는 상기 모바일 장치상의 브라우저를 열기 위한 서비스 지시를 더 포함하는 컴퓨터 구현 방법.

청구항 17

제16항에 있어서, 상기 서비스 지시는 광고의 링크가 클릭될 때 상기 모바일 장치가 상기 브라우저를 상기 모바일 웹페이지에게 열도록 야기하는 컴퓨터 구현 방법.

청구항 18

제15항에 있어서,
상기 모바일 장치의 사용자에게 의해 상기 링크가 클릭되는지를 검출하는 단계; 및
상기 사용자에게 의해 상기 링크가 클릭되는지의 지시를 저장하는 단계를 더 포함하고,
상기 지시는 상기 모바일 장치의 식별자를 포함하는 컴퓨터 구현 방법.

청구항 19

모바일 메시징 서비스를 통해 모바일 탐색 결과들을 제공하는 컴퓨터 구현 방법으로서,
모바일 메시징 서비스를 통해 모바일 장치로부터 탐색 쿼리를 포함하는 제1 모바일 메시지를 수신하는 단계;

상기 탐색 쿼리의 탐색 결과 및 광고를 요청하는 단계;
 상기 탐색 결과 및 상기 광고를 수신하는 단계 - 상기 탐색 결과 및 상기 광고는 마크업 언어로 포맷팅됨 -;
 상기 탐색 결과 및 상기 광고를 제2 모바일 메시지로 변환하는 단계; 및
 상기 모바일 메시징 서비스를 통해 상기 제2 모바일 메시지를 상기 모바일 장치에 제공하는 단계
 를 포함하는 컴퓨터 구현 방법.

청구항 20

제19항에 있어서, 상기 제2 모바일 메시지는 상기 모바일 장치상의 브라우저를 열기 위한 서비스 지시를 더 포함하는 컴퓨터 구현 방법.

청구항 21

제20항에 있어서, 상기 서비스 지시는 광고의 링크가 클릭될 때 상기 모바일 장치가 상기 브라우저를 상기 모바일 웹페이지에게 열도록 야기하는 컴퓨터 구현 방법.

청구항 22

모바일 메시징 서비스들을 통해 모바일 광고들을 서빙(serving)하기 위한 시스템으로서,
 탐색 결과 및 상기 탐색 결과와 관련된 모바일 광고를 저장하기 위한 메모리 - 상기 모바일 광고는 상기 모바일 광고와 관련된 모바일 웹페이지로의 링크를 포함함 -;
 상기 메모리에 동작 가능하게 접속되고, 모바일 메시징 서비스를 통해 모바일 장치와 통신하기 위한 인터페이스; 및
 상기 메모리 및 상기 인터페이스에 동작 가능하게 접속되고, 명령어들을 실행하기 위한 프로세서 - 상기 프로세서는 상기 인터페이스를 통해 상기 모바일 장치로부터 탐색 쿼리를 포함하는 제1 모바일 메시지를 수신하고, 상기 탐색 쿼리의 탐색 결과를 검색하고, 상기 탐색 결과와 관련된 모바일 광고를 검색하고, 상기 탐색 결과 및 상기 모바일 광고를 포함하는 제2 모바일 메시지를 생성하고, 모바일 메시징 서비스를 통해 상기 제2 모바일 메시지를 상기 모바일 장치에 제공함 -
 를 포함하는 모바일 광고 서빙 시스템.

청구항 23

제22항에 있어서, 상기 제2 모바일 메시지는 상기 모바일 장치상의 브라우저를 열기 위한 서비스 지시를 더 포함하는 모바일 광고 서빙 시스템.

청구항 24

제22항에 있어서, 상기 서비스 지시는 광고의 링크가 클릭될 때 상기 모바일 장치가 상기 브라우저를 상기 모바일 웹페이지에게 열도록 야기하는 모바일 광고 서빙 시스템.

청구항 25

제22항에 있어서, 상기 제2 모바일 메시지를 상기 모바일 장치에 제공하는 것과 관련된 메시징 요금이 상기 모바일 장치의 사용자 대신에 상기 모바일 광고와 관련된 광고주에게 청구되는 모바일 광고 서빙 시스템.

명세서

기술분야

본 발명은 일반적으로 모바일 메시징을 통해 탐색 서비스를 제공하기 위한, 일반적으로 시스템으로서 지칭되는 시스템 및 방법에 관한 것으로, 배타적이 아니라 구체적으로는 모바일 메시징을 통한 탐색 결과 제공 및 표적 광고 서비스에 관한 것이다.

[0001]

배경 기술

[0002] 모바일 전화는 정보 및 콘텐츠 액세스 장치로서 점점 더 중요해질 수 있다. 현재, 개인용 컴퓨터보다 2배 정도 많은 모바일 통신 장치가 존재할 수 있다. 모바일 운영자들은 계속적인 사용자당 음성 평균 수익의 감소를 극복하기 위한 방법으로서 점점 더 고부가 데이터 서비스를 지향할 수 있다. 전 세계적으로 수십억 달러가 무선 라이선스에 소비되고 있으며, 무선 서비스 및 콘텐츠 제공자들에 의해 기반 구조 및 서비스의 개발을 위한 파이프라인에 수십억 달러 이상이 투자되고 있을 수 있다. 운수업자들은 새로운 수익 흐름을 생성하는 수단으로서 새로운 데이터, 콘텐츠 및 멀티미디어 서비스들을 도입하고, 부정적인 사용자당 평균 수익("ARPU") 동향을 역전시키고, 고객들을 유지하고 유인하는 것을 물론, 투자 수익률을 증가시키고, 고객들에게 제공되는 그들의 서비스를 확대하고 차별화하고 있을 수 있다. 이러한 무선 기술들의 출현은 무선 운수업자들, 광고주들 및 출판업자들에게 새로운 고객들 및 기존 고객들을 통해 추가적인 수익 흐름을 생성할 수 있는 특별한 기회를 제공할 수 있다.

발명의 내용

과제의 해결 수단

[0003] 모바일 메시징을 통해 탐색 서비스들을 제공하기 위한 시스템이 개시된다. 시스템은 프로세서, 메모리 및 인터페이스를 포함할 수 있다. 메모리는 프로세서 및 인터페이스에 동작 가능하게 접속될 수 있으며, 탐색 결과 및 탐색 결과와 관련된 모바일 광고를 저장할 수 있다. 모바일 광고는 모바일 광고와 관련된 모바일 웹페이지에 대한 링크를 포함할 수 있다. 인터페이스는 메모리에 동작 가능하게 접속될 수 있으며, 모바일 메시징 서비스를 통해 장치와 통신할 수 있다. 프로세서는 메모리 및 인터페이스에 동작 가능하게 접속될 수 있다. 프로세서는 인터페이스를 통해 모바일 장치로부터 제1 모바일 메시지를 수신할 수 있다. 제1 모바일 메시지는 탐색 쿼리를 포함할 수 있다. 프로세서는 탐색 쿼리의 탐색 결과를 검색(retrieval)할 수 있으며, 탐색 결과와 관련된 모바일 광고를 검색할 수 있다. 프로세서는 탐색 결과 및 모바일 광고를 포함하는 제2 모바일 메시지를 생성할 수 있다. 프로세서는 제2 모바일 메시지를 인터페이스를 통해 모바일 장치에 제공할 수 있다.

[0004] 아래의 도면들 및 상세한 설명의 검토할 때, 이 분야의 기술자에게는 다른 시스템들, 방법들, 특징들 및 이익들이 명백하거나 명백해질 것이다. 그러한 모든 추가적인 시스템들, 방법들, 특징들 및 이익들은 본 발명 내에 포함되고, 실시예들의 범위 내에 있고, 아래의 청구항들에 의해 보호되고, 아래의 청구항들에 의해 정의되는 것을 의도한다. 본 발명과 관련된 추가적인 양태들 및 이익들이 아래에 설명된다.

도면의 간단한 설명

[0005] 아래의 도면들 및 설명을 참조할 때 시스템 및/또는 방법이 더 잘 이해될 수 있다. 아래의 도면들을 참조하여 비제한적이고 비포괄적인 설명들이 설명된다. 도면들 내의 컴포넌트들은 반드시 축척으로 도시되지는 않았으며, 그 대신에 원리들을 설명할 때는 강조가 주어졌다. 도면들에서, 동일한 참조 번호들은 달리 특정되지 않는 한, 상이한 도면들 전체에서 동일한 부분들을 지시할 수 있다.

- 도 1은 모바일 메시징을 통해 탐색 서비스들을 제공하기 위한 시스템의 전반적인 개요의 블록도이다.
- 도 2는 모바일 메시징을 통해 탐색 서비스들을 제공하기 위한 도 1의 시스템 또는 다른 시스템들을 구현하는 네트워크 환경의 간단한 개요의 블록도이다.
- 도 3은 모바일 메시징을 통해 탐색 서비스들을 제공하기 위한 도 1의 시스템 및 다른 시스템들의 일 구현의 블록도이다.
- 도 4는 모바일 메시징을 통해 탐색 서비스들을 제공하기 위한 도 1의 시스템 및 다른 시스템들에서 모바일 메시지를 통해 탐색 결과 및 표적 광고를 제공하는 동작들을 나타내는 흐름도이다.
- 도 5는 모바일 메시징을 통해 탐색 서비스들을 제공하기 위한 도 1의 시스템 및 다른 시스템들에서 모바일 메시징을 통해 사용자에게 탐색 결과 및 표적 광고를 제공하는 네트워크 동작들을 나타내는 흐름도이다.
- 도 6은 모바일 메시징을 통해 탐색 서비스들을 제공하기 위한 도 1의 시스템 및 다른 시스템들에서 탐색 결과들을 표시하는 동작들을 나타내는 흐름도이다.
- 도 7은 모바일 메시징을 통해 탐색 서비스들을 제공하기 위한 도 1의 시스템 및 다른 시스템들에서 모바일 메시

지 내의 탐색 결과들에 대한 링크를 제공하는 동작들을 나타내는 흐름도이다.

도 8은 모바일 메시징을 통해 탐색 서비스들을 제공하기 위한 도 1의 시스템 및 다른 시스템들에서의 모바일 네트워크 운영자의 동작들을 나타내는 흐름도이다.

도 9는 모바일 메시징을 통해 탐색 서비스들을 제공하기 위한 도 1의 시스템 및 다른 시스템들에서 탐색 쿼리를 포함하는 모바일 메시지를 표시하는 모바일 장치의 도면이다.

도 10은 모바일 메시징을 통해 탐색 서비스들을 제공하기 위한 도 1의 시스템 또는 다른 시스템들에서 모바일 탐색 결과 및 표적 모바일 광고를 포함하는 모바일 메시지를 표시하는 모바일 장치의 도면이다.

도 11은 모바일 메시징을 통해 탐색 서비스들을 제공하기 위한 시스템에서 사용될 수 있는 범용 컴퓨터 시스템의 도면이다.

발명을 실시하기 위한 구체적인 내용

[0006] 일반적으로 시스템으로 지칭되는 시스템 및 방법은 모바일 메시징을 통해 탐색 서비스를 제공하는 것에 관한 것으로, 배타적이 아니라 구체적으로는 모바일 메시징을 통한 탐색 결과 제공 및 표적 광고 서비스에 관한 것이다. 여기에 설명되는 원리들은 많은 상이한 형태로 구현될 수 있다.

[0007] 시스템은 사용자가 단문 메시징 서비스("SMS") 메시지와 같은 모바일 메시지를 통해 모바일 장치로부터 탐색을 제출하는 것을 가능하게 할 수 있다. 사용자는 탐색 쿼리를 포함하는 모바일 메시지를 서비스 제공자들에게 전송할 수 있다. 서비스 제공자는 탐색 결과들 및 탐색 결과들을 표적으로 하는 광고를 검색할 수 있다. 서비스 제공자는 탐색 결과들 및 광고들을 무선 애플리케이션 프로토콜("WAP") 푸시 메시지와 같은 모바일 메시지로 변환할 수 있다. 서비스 제공자는 모바일 메시지 내의 각각의 탐색 결과 및 광고를 서비스 지시와 함께 인코딩할 수 있다. 서비스 지시는 사용자가 모바일 메시지 내의 탐색 결과 또는 광고를 클릭할 때 사용자의 모바일 장치가 관련 모바일 웹페이지에 대한 브라우저를 여는 것과 같은 액션을 수행하게 할 수 있다. 서비스 제공자는 메시지를 탐색 결과들 및 광고와 더불어 사용자에게 전송할 수 있다. 사용자는 탐색 결과 또는 광고를 클릭하여 관련 모바일 웹페이지를 볼 수 있다.

[0008] 대안으로 또는 추가로, 시스템은 서비스 제공자가 탐색 결과들 및 광고를 포함하는 모바일 페이지를 생성하는 것을 가능하게 할 수 있다. 모바일 페이지는 사용자의 모바일 장치에 적절히 표시되도록 포맷팅될 수 있다. 서비스 제공자는 서비스 지시와 함께 인코딩된 모바일 페이지에 대한 링크를 포함하는 모바일 메시지를 생성할 수 있다. 서비스 제공자는 인코딩된 링크를 갖는 모바일 메시지를 사용자에게 제공할 수 있다. 서비스 지시는 사용자가 링크를 클릭할 때 사용자의 모바일 장치가 탐색 결과들 및 광고를 포함하는 모바일 웹페이지에 대한 마이크로브라우저와 같은 브라우저를 열게 할 수 있다.

[0009] 도 1은 모바일 메시징을 통해 탐색 서비스를 제공하기 위한 시스템(100)의 일반 개요를 제공한다. 그러나, 도시된 컴포넌트들 모두가 필요한 것은 아닐 수 있으며, 일부 구현들은 추가적인 컴포넌트들을 포함할 수 있다. 본 명세서에서 설명되는 바와 같은 청구항들의 사상 또는 범위로부터 벗어나지 않고, 컴포넌트들의 배열 및 타입의 변화들이 이루어질 수 있다. 추가적인, 상이한 또는 더 적은 컴포넌트들이 제공될 수도 있다.

[0010] 시스템(100)은 모바일 광고주들과 같은 하나 이상의 수익 생성자(110A-N), 포털과 같은 서비스 제공자(130), 모바일 운수업자들 또는 간단히 운수업자들로서 더 일반적으로 지칭되는 하나 이상의 모바일 네트워크 운영자("MNO")(115A-N), 및 모바일 가입자들 또는 소비자들과 같은 하나 이상의 모바일 사용자(120AA-NN)를 포함할 수 있다. 서비스 제공자(130)는 경매 기반 및/또는 비경매 기반 광고 서빙 시스템을 포함하는 광고 캠페인 관리 시스템을 구현할 수 있다.

[0011] 수익 생성자들(110A-N)은 서비스 제공자(130)에게 비용을 지불하여, 모바일 광고들과 같은 그들의 상품들 또는 서비스들의 광고들을 모바일 메시징, 모바일 웹, 인터넷 또는 일반적으로 광고들을 표시하기 위한 임의의 장소 등을 통해 사용자들(120AA-NN)에게 서비스 또는 표시할 수 있다. 광고들은 스폰서 리스팅들(sponsored listings), 배너 광고들, 팝업 광고들, 모바일 메시징 광고들, 또는 일반적으로 수익 생성자들(110A-N)의 웹사이트 또는 모바일 사이트로 사용자들(120AA-NN)을 유인하는 임의의 방법을 포함할 수 있다. 사용자들(120AA-NN)은 웹 애플리케이션들, 모바일 메시징 애플리케이션들과 같은 모바일 애플리케이션들, 또는 독립 애플리케이션들을 통해 서비스 제공자(130)의 서비스들을 이용할 수 있다.

[0012] 서비스 제공자(130)는 탐색 사이트와 같은 모바일 포털 및/또는 웹 포털을 유지할 수 있으며, 서비스 제공자

(130)는 이곳에서 수익 생성자들(110A-N)의 광고들을 사용자들(120AA-NN)에게 표시할 수 있다. 모바일 포털의 경우, 서비스 제공자(130)는 수익 생성자들(110A-N)의 광고들을 그들의 모바일 네트워크들을 통해 예를 들어 그들의 모바일 네트워크를 통해 전송되는 모바일 메시지 내에 표시하기 위해 사용자들(120AA-NN)의 모바일 네트워크 운영자들(MNOs)(115A-N)에 수익을 분배할 수 있다. 대안으로 또는 추가로, 서비스 제공자(130)는 수익 생성자들(110A-N)의 광고들을 그들의 모바일 및/또는 웹 사이트들에 표시하기 위하여 개별 출판업자들에 수익을 분배할 수 있다.

[0013] MNO들(115A-N)은 전화 통화들을 송수신하거나, 모바일 메시지들을 송수신하거나, 인터넷 및/또는 모바일 웹에 액세스하는 능력, 또는 일반적으로 모바일 장치에서 구현될 수 있는 임의의 서비스와 같은 다양한 서비스를 사용자들(120AA-NN)에게 제공할 수 있는 모바일 네트워크를 사용자들(120AA-NN)에게 제공할 수 있다. MNO들(115A-N)은 비용 청구 주소들, 통화 이력들, 메시징 이력들, 또는 일반적으로 MNO들(115A-N)이 이용할 수 있는 사용자들(120AA-NN)에 관한 임의의 데이터와 같은 사용자들(120AA-NN)을 설명하는 데이터를 저장할 수 있다.

[0014] 서비스 제공자(130)는 MNO들(115A-N)이 서비스 제공자(130)의 모바일 탐색 및 모바일 광고 서비스들에 액세스할 수 있게 하는 애플리케이션 프로그래밍 인터페이스("API")를 MNO들(115A-N)에게 제공할 수 있다. MNO들(115A-N)은 API를 호출하여, 서비스 제공자(130)로부터 탐색 결과들 또는 모바일 광고들을 검색할 수 있다. MNO들(115A-N)은 탐색 결과들 및/또는 광고들을 WAP 푸시 메시지와 같은 모바일 메시지들을 통해 사용자(120AA-NN)에게 제공할 수 있다. WAP 푸시 메시지는 WAP 어드레스와 같은 네트워크 어드레스에 대한 링크를 포함하는 특별히 인코딩된 메시지일 수 있다. 사용자(120AA-NN)의 모바일 장치가 WAP 푸시 메시지를 수신할 때, 모바일 장치는 브라우저 등을 통해 네트워크 어드레스에 저장된 콘텐츠에 액세스하는 옵션을 사용자 AA(120AA)에게 자동으로 제공할 수 있다.

[0015] 수익 생성자들(110A-N)이 서비스 제공자(130)에게 지불할 수 있는 금액은 하나 이상의 인자들에 기초할 수 있다. 이러한 인자들은 임프레션들, 클릭 스루들, 변환들, 또는 일반적으로 광고 및/또는 사용자들(120AA-NN)의 거동과 관련된 임의의 메트릭을 포함할 수 있다. 임프레션들은 광고가 사용자들(120AA-NN)에게 표시되었을 수 있는 횟수를 지칭할 수 있다. 클릭 스루들은 사용자들(120AA-NN)이 수익 생성자 A(110A)와 같은 수익 생성자들(110A-N) 중 하나의 수익 생성자의 웹 사이트, 모바일 웹 사이트 또는 모바일 초기 화면의 광고를 클릭 스루했을 수 있는 횟수를 지칭할 수 있다. 변환들은 사용자들(120AA-NN)이 수익 생성자 A(110A)의 웹사이트를 클릭 스루한 후에 원하는 액션을 취한 횟수를 지칭할 수 있다. 원하는 액션들은 판매 단서(sales lead)의 제공, 구매하기, 사이트의 키 페이지 보기, 화이트 페이지의 다운로드 및/또는 임의의 다른 측정 가능한 액션을 포함할 수 있다. 원하는 액션이 구매인 경우, 수익 생성자 A(110A)는 서비스 제공자(130)에게 구매 수수료를 지불할 수 있다.

[0016] 사용자들(120AA-NN)은 단문 메시지 서비스("SMS"), 멀티미디어 메시징 서비스("MMS"), 향상된 메시징 서비스("EMS"), J-PHONE의 스카이메일, NTT DOCOMO의 단문 메일, 또는 일반적으로 모바일 장치들로/로부터 메시지들을 전송하기 위한 임의의 서비스 등을 통해 서로의 메시징에 참여할 수 있다. 모바일 메시지들은 MNO들(115A-N)을 통해 라우팅될 수 있다. 사용자들(120AA-NN)은 모바일 메시징 프로토콜들을 통해 모바일 탐색들을 수행하기를 원할 수 있다.

[0017] 사용자들(120AA-NN)은 수익 생성자들(110A-N) 중 한 수익 생성자의 비즈니스와 같은 비즈니스를 탐색할 수 있는 상품들 또는 서비스들의 소비자들일 수도 있다. 대안으로 또는 추가로, 사용자들(120AA-NN)은 기계들 또는 제3자 서버(250)와 같은 다른 서버들일 수 있다. 사용자들(120AA-NN)은 서비스 제공자(130)의 서비스들에 액세스하기 위한 사용자 식별자 또는 식별("사용자 ID")을 필요로 할 수 있다. 사용자 ID를 취득하기 위해, 사용자들(120AA-NN)은 사용자들(120AA-NN)의 위치, 성별 또는 나이, 또는 일반적으로 서비스 제공자(130)에 의해 제공되는 서비스들을 이용하기 위해 사용자들(120AA-NN)에게 요구될 수 있는 임의의 정보와 같은 그들 자신을 설명하는 정보를 서비스 제공자(130)에게 제공하는 것이 필요할 수 있다. 서비스 제공자(130)는 사용자들(120AA-NN)이 로그인할 때 사용자들(120AA-NN)에 의해 탐색된 쿼리들, 사용자들(120AA-NN)에 의해 클릭된 링크들 및/또는 서비스 제공자(130)에 의해 제공된 서비스들과의 임의의 사용자 상호작용들과 같은 사용자 거동 데이터를 사용자들(120AA-NN)로부터 수집할 수 있다.

[0018] 서비스 제공자(130)는 수집된 사용자 거동 데이터와 관련된 광고들을 모바일 메시지들을 통해 사용자들(120AA-NN)에게 서비스할 수 있다. 예컨대, 사용자 AA(120AA)가 스포츠 화제들에 대한 탐색들을 수행한 경우, 서비스 제공자 서버(130)는 사용자 AA(120AA)에게 스포츠 관련 광고를 서비스할 수 있다. 수익 생성자들(110A-N)은 그들의 광고들을 스포츠 등과 연관시키기 위한 카테고리들을 식별할 수 있다. 대안으로 또는 추가로, 서비스 제

공자 서버(130)는 수익 생성자들(110A-N)의 광고들 및 스포츠와 같은 사용자 AA(120AA)의 식별된 관심들에 대한 콘텐츠 매칭을 수행할 수 있다.

[0019] 시스템(100)에서, 수익 생성자들(110A-N)은 웹 애플리케이션 등을 통해 서비스 제공자(130)와 상호작용할 수 있다. 수익 생성자들(110A-N)은 요금 청구, 웹사이트 또는 모바일 사이트 및 광고 정보와 같은 정보를 웹 애플리케이션을 통해 서비스 제공자(130)에게 전송할 수 있다. 웹 애플리케이션은 웹 브라우저 또는 웹 콘텐츠를 표시할 수 있는 임의의 애플리케이션과 같은 다른 애플리케이션을 포함할 수 있다. 애플리케이션은 개인용 컴퓨터, 개인용 휴대 단말기, 모바일 전화, 또는 웹 애플리케이션을 구현할 수 있는 임의의 다른 기계와 같은 프로세서를 이용하여 구현될 수 있다.

[0020] 사용자들(120AA-NN)은 모바일 전화 또는 모바일 네트워크 운영자들(115A-N)과 통신할 수 있는 임의의 모바일 장치 등을 통해 모바일 네트워크 운영자들(115A-N)을 통해 서비스 제공자(130)와 개별적으로 상호접속할 수도 있다. 사용자들(120AA-NN)은 모바일 웹 기반 애플리케이션, 모바일 독립 애플리케이션, 또는 모바일 장치에서 실행될 수 있는 임의의 애플리케이션을 통해 서비스 제공자(130)와 상호작용할 수 있다. 서비스 제공자(130)는 네트워크를 통해 수익 생성자들(110A-N)에게, MNO들(115A-N)을 통해 네트워크를 통해 사용자들(120AA-NN)에게 데이터를 통신할 수 있다. 아래의 예들은 수익 생성자 A(110A)를 온라인 광고주 또는 모바일 광고주로서 지칭할 수 있지만, 시스템(100)은 모바일 장치들을 통해 광고들을 서비스하기를 원할 수 있는 임의의 수익 생성자들(110A-N)에 적용될 수 있다.

[0021] 모바일 광고주인 수익 생성자 A(110A)는 서비스 제공자(130)에 대한 하나 이상의 계정을 유지할 수 있다. 각각의 계정에 대해, 수익 생성자 A(110A)는 하나 이상의 캠페인을 유지할 수 있다. 각각의 캠페인에 대해, 수익 생성자 A(110A)는 하나 이상의 리스팅을 유지할 수 있다. 리스팅은 키워드 및 하나 이상의 모바일 메시지 리스팅을 포함할 수 있다. 각각의 모바일 메시지 리스팅은 광고 제목, 광고 설명, 입찰 금액 및 존재할 경우에 모바일 사이트 유니폼 리소스 로케이터("URL")를 포함할 수 있다. 모바일 메시지 리스팅은 키워드와 모바일 광고 사이의 연관성을 나타낼 수 있다. 리스팅은 임의의 모바일 메시지들을 통해 사용자들에게 광고가 표시되게 하는 옵션도 포함할 수 있다. 수익 생성자들(110A-N)은 그들이 그들의 광고가 표적화되기를 원하는 나이, 성별 등과 같은 인구 통계학적 특성들을 지정할 수 있다. 수익 생성자들(110A-N)은 그들의 광고를 매달 첨부하기 위한 모바일 메시지들의 최소 수를 지정할 수 있다.

[0022] 수익 생성자 A(110A)가 MNO A(115A)에 대한 모바일 사이트 URL을 갖지 않은 경우, 수익 생성자 A(110A)는 MNO A(115A)에 대한 키워드에 계속 입찰할 수 있다. 이 경우, 서비스 제공자(130)는 "WAP 광고"를 동적으로 생성할 수 있다. "WAP 광고"는 광고주의 전화 번호 및/또는 광고주의 로고를 포함하는 매매 제의 초기 화면일 수 있다. 사용자 AA(120AA)가 모바일 사이트를 갖지 않은 수익 생성자 A(110A)의 광고를 클릭할 때, 사용자 AA(120AA)는 수익 생성자 A(110A)의 전화 번호 및/또는 로고를 보여주는 페이지로 갈 수 있다. 이어서, 사용자 AA(120AA)는 그들의 모바일 장치를 이용하여, 수익 생성자 A(110A)의 전화 번호를 호출하여 그들의 거래를 완료할 수 있다. "WAP 광고"와 관련된 데이터는 광고 타이틀 및/또는 광고 설명 필드들에 저장될 수 있다.

[0023] 키워드들은 수익 생성자 A(110A)가 그의 광고와 연관시키기를 원하는 하나 이상의 모바일 탐색 용어를 나타낼 수 있다. 광고 타이틀은 수익 생성자 A(110A)가 사용자 AA(120AA)에게 표시되기를 원하는 데이터를 나타낼 수 있다. 대안으로 또는 추가로, 광고 설명은 사용자 AA(120AA)가 키워드를 포함하는 모바일 메시지를 수신할 때 수익 생성자 A(110A)가 사용자 AA(120AA)에게 표시되기를 원하는 데이터를 나타낼 수 있다. 모바일 사이트 URL은 수익 생성자 A(110A)가 수익 생성자 A(110A)의 홈페이지와 같은 수익 생성자 A(110A)의 모바일 광고의 클릭 시에 사용자 AA(120AA)를 지향시키기를 원하는 링크를 나타낼 수 있다. 입찰 금액은 사용자 AA(120AA)가 수익 생성자 A(110A)의 모바일 광고를 클릭할 수 있을 때마다 또는 수익 생성자 A(110A)의 모바일 광고가 예를 들어 모바일 메시지 내에서 사용자 AA(120AA)에게 표시될 수 있을 때마다 수익 생성자 A(110A)가 지불할 수 있는 최대 금액을 나타낼 수 있다.

[0024] 수익 생성자들(110A-N)은 특정 운수업자를 통해 전송되는 임의의 메시지들에 입찰할 수 있거나, 수익 생성자들(110A-N)은 특정 운수업자 또는 네트워크를 통해 메시지들 내에 나타나는 특정 탐색 키워드들에 입찰할 수 있다. 모바일 광고 시스템들의 양태들은 물론, 이들의 구조, 기능 및 동작에 관한 상세는 "SYSTEM FOR SERVING ADVERTISEMENTS OVER MOBILE DEVICES"라는 제목으로 2007년 2월 28일자로 출원된 공동 소유의 미국 특허 출원 제11/712,276호에서 발견될 수 있으며, 따라서 이 출원은 그 전체가 본 명세서에 참고 문헌으로 포함된다. 모바일 광고 시스템들과 관련된 본 명세서의 시스템들 및 방법들은 참고 문헌으로 포함된 전술한 특허 출원에서 설명된 방법들 및 시스템들과 연계하여 실시될 수 있다.

- [0025] 동작시, 사용자 AA(120AA)는 탐색 쿼리를 모바일 메시지를 통해 MNO A(115A)에 제출할 수 있다. 이어서, MNO A(115A)는 서비스 제공자(130)로부터 탐색 결과들 및 광고를 요청할 수 있다. MNO A(115A)는 탐색 결과들 및 광고를 WAP 푸시 메시지와 같은 모바일 메시지로 변환할 수 있다. 모바일 메시지는 모바일 장치가 마이크로브라우저와 같은 브라우저를 열게 할 수 있는 WAP 푸시 메시지 서비스 지시와 같은 서비스 지시를 포함할 수 있다. MNO A(115A)는 모바일 메시지를 사용자 AA(120AA)에게 제공할 수 있다. 사용자 AA(120AA)가 모바일 메시지를 열면, 서비스 지시는 사용자 AA(120AA)가 WAP 게이트웨이를 통해 관련 모바일 웹페이지들에 액세스하는 것을 가능하게 할 수 있다. 일례로, MNO들(115A-N)의 단문 메시지 서비스 센터("SMSC") 컴포넌트는 모바일 메시지를 수신하고, 서비스 제공자(130)로부터 광고를 요청할 수 있다. 요청은 탐색 쿼리 및 송신자를 설명하는 정보 또는 일반적으로 광고를 표적화하는 데 사용될 수 있는 임의의 정보를 포함할 수 있다. 송신자를 설명하는 정보는 송신자가 사용하고 있는 모바일 장치의 타입, 송신자의 성별, 나이, 위치 등과 같은 송신자의 인구통계학적 정보, 또는 일반적으로 광고를 표적화하는 데 사용될 수 있는 임의의 송신자 설명 정보를 포함할 수 있다.
- [0026] 서비스 제공자(130)에 의해 수신되는 탐색 쿼리 및 관련 정보는 서비스 제공자(130)의 기존 클라이언트 브라우저 표적화 메커니즘들에 적용될 수 있다. 서비스 제공자(130)는 임의의 또는 모든 수신 정보를 이용하여, 또는 시각, 사용자의 위치, 메시지의 소스 또는 일반적으로 MNO A(115A)에 의해 제공되는 임의의 정보를 이용하여, 특정 모바일 장치, 즉 사용자 AA(120AA)에 대해 광고를 표적화하는 것과 같이 광고를 표적화할 수 있다. 탐색 결과들 및 광고는 하이퍼텍스트 전송 프로토콜("HTTP")을 통해 확장형 마크업 언어("XML") 포맷으로 MNO A(115A)에게 다시 통신했을 수 있다. MNO A(115A)는 탐색 결과들 및 광고를 모바일 메시지로 변환할 수 있으며, 모바일 메시지를 사용자 AA(120AA)에게 제공할 수 있다. 서비스 제공자(130)는 사용자 AA(120AA) 및 광고에 관한 데이터를 저장할 수 있다. 데이터는 사용자 AA(120AA)의 인구 통계 및 사용자 AA(120AA)가 광고를 클릭했는지의 여부를 포함할 수 있다. 서비스 제공자(130)는 사용자 AA(120AA)가 모바일 메시지 내의 탐색 결과 및/또는 광고를 클릭하는 경우에 추가 데이터를 저장할 수 있다.
- [0027] 대안으로 또는 추가로, MNO A(115A)는 탐색 쿼리를 포함하는 모바일 메시지를 서비스 제공자(130)에게 직접 전송할 수 있다. 이러한 예에서, 서비스 제공자(130)는 탐색을 수행하여, 탐색 결과들 및/또는 모바일 광고를 포함하는 모바일 메시지를 생성할 수 있다. 서비스 제공자(130)는 모바일 메시지를 MNO A(115A)에 제공할 수 있다. 이어서, MNO A(115A)는 메시지를 사용자 AA(120AA)의 모바일 장치로 전송할 수 있다.
- [0028] 대안으로 또는 추가로, 탐색 결과의 콘텐츠 또는 탐색 결과에 의해 링크된 모바일 페이지의 콘텐츠는 콘텐츠 매칭 시스템을 표적으로 할 수 있다. 서비스 제공자(130)는 콘텐츠 매칭 시스템을 구현할 수 있다. 콘텐츠 매칭 시스템은 주어진 탐색 결과 또는 탐색 결과에 링크된 페이지 상의 단어들을 처리하여 한 세트의 용어들을 결정할 수 있다. 용어들의 세트는 가장 일반적으로 나타나는 단어들이거나, 소정의 다른 인자에 의해 결정될 수 있다. 이어서, 용어들의 세트는 어느 콘텐츠가 표시할 광고들에 매칭되는지를 결정하는 데 사용될 수 있다. 콘텐츠 매칭 시스템은 용어들의 세트를 이용하여, 용어들의 세트에 매칭되는 최대 수의 단어들을 포함하는 광고들을 선택하는 것 등에 의해 광고들을 선택할 수 있다. 용어들의 세트는 쿼리 또는 콘텐츠 매칭 쿼리로서 지칭될 수 있다.
- [0029] 진술한 바와 같은 경매 기반 시스템들의 양태들은 물론, 서비스 제공자(130)의 구조, 기능 및 동작에 관한 더 많은 상세는 "TERM-BASED CONCEPT MARKET"라는 제목으로 2003년 7월 22일자로 출원된 공동 소유의 미국 특허 출원 제10/625,082호; "CONCEPT VALUATION IN A TERM-BASED CONCEPT MARKET"라는 제목으로 2003년 7월 22일자로 출원된 미국 특허 출원 제10/625,000호; "TERM-BASED CONCEPT INSTRUMENTS"라는 제목으로 2003년 7월 22일자로 출원된 미국 특허 출원 제10/625,001호; 및 "ARCHITECTURE FOR AN ADVERTISEMENT DELIVERY SYSTEM"이라는 제목으로 2006년 7월 18일자로 출원된 미국 특허 출원 제11/489,386호에서 발견될 수 있으며, 따라서 이들 출원 모두는 그 전체가 본 명세서에 참고 문헌으로 포함된다. 광고 캠페인 관리와 관련된 본 발명의 시스템들 및 방법들은 참고 문헌으로 포함된 진술한 특허 출원들에 설명된 방법들 및 시스템들과 연계하여 실시될 수 있다.
- [0030] 더욱이, 서비스 제공자(130)는 사용자들(120AA-NN)로부터 수집된 데이터에 기초하여 보고서들을 생성하고, 보고서들을 수익 생성자들(110A-N)에게 통신하여, 수익 생성자들(110A-N)이 그들의 모바일 광고의 효과를 측정하는 것을 도울 수 있다. 보고서들은 사용자들(120AA-NN)이 수익 생성자들(110A-N)의 모바일 광고를 본 횟수, 수익 생성자들(110A-N)의 모바일 광고가 사용자들(120AA-NN)에 의해 클릭된 횟수, 또는 일반적으로 수익 생성자들(110A-N)에게 유용한 임의의 정보를 지시할 수 있다. 수익 생성자 A(110A)의 광고가 표시된 각각의 MNO(115A-N)에 대한 개별 보고서가 존재할 수 있다. 보고서들은 일반적으로 수익 생성자들(110A-N)이 그들의 모바일 광

고 캠페인들의 효과를 측정하는 것을 도울 수 있는 임의의 데이터를 지시할 수도 있다.

- [0031] 도 2는 모바일 메시지를 통해 탐색 서비스들을 제공하기 위한 시스템(200)을 구현하는 네트워크 환경의 간단한 도면을 제공한다. 도시된 컴포넌트들 모두가 필요하지는 않을 수 있지만, 일부 구현들은 도면에 도시되지 않은 추가 컴포넌트들을 포함할 수 있다. 본 명세서에 설명되는 바와 같은 청구항들의 사상 또는 범위로부터 벗어나지 않고, 컴포넌트들의 배열 및 타입의 변화들이 이루어질 수 있다. 추가적인, 상이한 또는 더 적은 컴포넌트들이 제공될 수 있다.
- [0032] 시스템(200)은 하나 이상의 웹 애플리케이션, 독립 애플리케이션 및 모바일 애플리케이션(210A-N)을 포함할 수 있으며, 이들은 집합적으로 또는 개별적으로 수익 생성자들(110A-N)의 클라이언트 애플리케이션들로서 지칭될 수 있다. 시스템(200)은 하나 이상의 모바일 장치(220AA-NN)에서 실행될 수 있는 모바일 메시징 애플리케이션들 및/또는 모바일 브라우저들과 같은 하나 이상의 모바일 애플리케이션도 포함할 수 있다. 시스템(200)은 하나 이상의 MNO 게이트웨이 서버(215A-N), 네트워크(230), 네트워크(235), 서비스 제공자 서버(240), 제3자 서버(250) 및 광고 서비스 서버(260)도 포함할 수 있다.
- [0033] 광고 서비스 서버(260), 서비스 제공자 서버(240) 및 제3자 서버(250) 중 일부 또는 전부는 네트워크(235)를 통해 서로 통신할 수 있으며, 아래의 도 11에서 설명되는 시스템 또는 컴포넌트들일 수 있다. 광고 서비스 서버(260), 제3자 서버(250) 및 서비스 제공자 서버(240)는 각각 다수의 링크된 컴퓨팅 장치를 나타낼 수 있다. 제3자 서버(250)와 같은 다수의 상이한 제3자 서버가 시스템(200) 내에 포함될 수 있다. 제3자 서버(250)는 MNO 게이트웨이 서버(215A-N) 및 MNO 게이트웨이 서버(215A-N)와 관련된 또는 통신하는 서버일 수 있다.
- [0034] 네트워크들(230, 235)은 인터넷과 같은 광역 네트워크("WAN"), 모바일 네트워크, 근거리 네트워크("LAN"), 캠퍼스 영역 네트워크, 도시 영역 네트워크, 또는 데이터 통신을 가능하게 할 수 있는 임의의 다른 네트워크를 포함할 수 있다. 네트워크(230)는 인터넷을 포함할 수 있으며, 네트워크(235)의 전부 또는 일부를 포함할 수 있으며, 네트워크(235)는 네트워크(230)의 전부 또는 일부를 포함할 수 있다. 네트워크들(230, 235)은 서브네트워크들로 분할될 수 있다. 서브네트워크들은 시스템(200) 내의 네트워크들(230, 235)에 접속된 다른 컴포넌트들의 모두에 대한 액세스를 허가하거나, 네트워크들(230, 235)에 접속된 컴포넌트들 사이의 액세스를 제한할 수 있다. 네트워크(235)는 공개 또는 비공개 네트워크 접속으로서 간주될 수 있으며, 예를 들어 공개 인터넷 등을 통해 사용되는 가상 비공개 네트워크 또는 암호화 또는 기타 보안 메커니즘을 포함할 수 있다.
- [0035] 수익 생성자들(110A-N)은 웹 애플리케이션(210A), 독립 애플리케이션(210B), 또는 모바일 애플리케이션(210N), 또는 이들의 임의 조합을 이용하여, 예컨대 네트워크들(230, 235)을 통해 서비스 제공자 서버(240)와 통신할 수 있다. 서비스 제공자 서버(240)는 웹 애플리케이션들, 독립 애플리케이션들 또는 모바일 애플리케이션들(210A-N)을 통해 네트워크들(230, 235)을 통해 수익 생성자들(110A-N)과 통신할 수 있다.
- [0036] 사용자들(120AA-NN)은 모바일 웹 브라우저와 같은, 모바일 장치(220AA-NN)에서 실행되는 모바일 애플리케이션을 이용하여, MNO 게이트웨이 서버들(215A-N) 및 네트워크들(230, 235)을 통해 서비스 제공자 서버(240)와 통신할 수 있다. 서비스 제공자 서버(240)는 네트워크들(230, 235) 및 MNO 게이트웨이 서버들(215A-N)을 통해 모바일 장치들(220AA-NN)을 통해 사용자들(120AA-NN)과 통신할 수 있다.
- [0037] 웹 애플리케이션들, 독립 애플리케이션들, 모바일 애플리케이션들 및 모바일 장치들(210A-N, 220AA-NN)은 데이터 전송을 지원하는 임의의 구성으로 네트워크(230)에 접속될 수 있다. 이것은 유선 또는 무선일 수 있는 네트워크(230)에 대한 데이터 접속을 포함할 수 있다. 임의의 웹 애플리케이션, 독립 애플리케이션 및 모바일 애플리케이션(210A-N)은 개별적으로 클라이언트 애플리케이션으로서 지칭될 수 있다. 웹 애플리케이션(210A)은 웹 브라우저 또는 컴퓨터, 모바일 전화, 개인용 휴대 단말기("PDA"), 페이지, 네트워크 인에이블드 텔레비전, TIVO®와 같은 디지털 비디오 레코더, 자동차 및/또는 데이터 통신이 가능한 임의의 기구와 같이 웹 콘텐츠를 지원하는 임의의 플랫폼 상에서 실행될 수 있다.
- [0038] 독립 애플리케이션들(210B)은 프로세서, 메모리, 디스플레이, 사용자 인터페이스 및 통신 인터페이스를 구비할 수 있는 기계 상에서 실행될 수 있다. 프로세서는 메모리, 디스플레이 및 인터페이스들에 동작 가능하게 접속될 수 있으며, 독립 애플리케이션(210B) 또는 기반 운영 체제의 요청시에 작업들을 수행할 수 있다. 메모리는 데이터를 저장할 수 있다. 디스플레이는 메모리 및 프로세서에 동작 가능하게 접속될 수 있으며, 수익 생성자 B(110B)에게 정보를 표시할 수 있다. 사용자 인터페이스는 메모리, 프로세서 및 디스플레이에 동작 가능하게 접속될 수 있으며, 수익 생성자 B(110B)와 상호작용할 수 있다. 통신 인터페이스는 메모리 및 프로세서에 동작 가능하게 접속될 수 있으며, 네트워크들(230, 235)을 통해 서비스 제공자 서버(240), 제3자 서버(250) 및 광고

서비스 서버(260)와 통신할 수 있다. 독립 애플리케이션(210B)은 통신 프로토콜들을 지원하는 임의의 프로그래밍 언어로 프로그래밍될 수 있다. 이러한 언어들은 많은 가운데서 특히 SUN JAVA, C++, C#, ASP, SUN JAVASCRIPT, 비동기 SUN JAVASCRIPT 또는 ADOBE FLASH ACTIONSCRIPT를 포함할 수 있다.

[0039] 모바일 애플리케이션(210N)은 데이터 접속을 구비할 수 있는 임의의 모바일 장치에서 실행될 수 있다. 모바일 애플리케이션(210N)은 웹 애플리케이션(210A), 독립 애플리케이션(210B), 모바일 메시징 애플리케이션, 모바일 브라우저 또는 마이크로브라우저일 수 있다. 모바일 장치들(220AA-NN)은 모바일 전화들, PDA들, 및 랩탑 및 노트북 컴퓨터들을 포함할 수 있는 광범위한 전자 장치들 중 하나일 수 있다. 모바일 장치들(220AA-NN)은 더 작은 키보드 및/또는 스크린과 같은 축소된 특징 세트를 구비할 수 있으며, 전통적인 웹 탐색을 지원하지 않을 수도 있다.

[0040] 모바일 장치들(220AA-NN)의 데이터 접속은 GSM/GPRS/WCDMA 접속, 무선 데이터 접속, 인터넷 접속, 적외선 접속, 블루투스 접속, 또는 데이터를 전송할 수 있는 임의의 다른 접속과 같은 셀룰러 접속일 수 있다. 데이터 접속은 네트워크(230)에 직접 접속하거나, MNO 게이트웨이 서버들(215A-N)을 통해 네트워크(230)에 접속하는 데 사용될 수 있다.

[0041] MNO 게이트웨이 서버들(215A-N)은 모바일 장치들(220AA-NN)이 네트워크에 대해 가질 수 있는 액세스를 제어할 수 있다. MNO 게이트웨이 서버들(215A-N)은 각각의 모바일 장치(220AA-NN)를 지원하는 기술도 제어할 수 있다. 이것은 신호 강도 및 가용성, 속도 및 비용 청구 메커니즘들과 같은 사용자 경험의 양태들에 영향을 미칠 수 있다. 예컨대, MNO 게이트웨이 서버 A(215A)는 사용자들(120AA-NN)이 MNO A(115A)의 파트너들에 의해 제공되는 콘텐츠에 액세스하는 것만을 허가할 수 있다. 더욱이, MNO 게이트웨이 서버들(215A-N)은 사용자들(120AA-NN)이 WML, XHTML, NTT DOCOMO I MODE HTML 또는 cHTML과 같은 특정 포맷의 데이터에 액세스하는 것만을 허가할 수 있다. 대안으로 또는 추가로, 모바일 장치들(220AA-NN)은 전술한 포맷들 중 하나만을 지원할 수 있다.

[0042] MNO들(115A-N)은 네트워크 스위칭 시스템("NSS"), 모바일 스위칭 센터("MSC"), 모바일 스위칭 센터 서버("MSC-S"), 홈 로케이션 레지스터("HLR"), 인증 센터("AUC"), 단문 메시지 서비스 센터("SMSC"), 신호 전송 포인트("STP"), 메시지 서비스 센터("MSC"), 또는 일반적으로 모바일 서비스들을 제공하는 데 사용될 수 있는 임의의 컴포넌트와 같은 다양한 컴포넌트들을 이용하여, 사용자들(120AA-NN)에게 이러한 서비스들을 제공할 수 있다. MNO들(115A-N)은 사용자들(120AA-NN)에게 모바일 메시지들을 전송 및/또는 수신하기 위해 MNO들(115A-N)에 접속할 수 있는 제3자 서버(250)와 같은 하나 이상의 외부 단문 메시징 엔티티들("ESME")과 인터페이스할 수 있다. ESME들은 MNO들(115A-N)의 사용자들(120AA-NN)에게 음성 메일, 웹, 이메일 또는 기타 서비스들을 제공할 수 있다.

[0043] 서비스 제공자 서버(240)는 애플리케이션 서버, 데이터베이스 서버와 같은 데이터 소스, 미들웨어 서버 및 광고 서비스 센터 중 하나 이상을 포함할 수 있다. 하나의 미들웨어 서버는 모바일 페이지들 또는 모바일 광고들과 같은 데이터를 MNO 게이트웨이 서버들(215A-N)에 고유한 포맷들로 적절히 인코딩할 수 있는 YAHOO! SUSHI 플랫폼과 같은 모바일 상거래 플랫폼일 수 있다. 서비스 제공자 서버(240)는 하나의 기계 상에 공존하거나, 하나 이상의 기계 상에서 분산 구성으로 실행될 수 있다. 서비스 제공자 서버(240)는 집합적으로 서버로서 지칭될 수 있다. 서비스 제공자 서버(240)는 사용자들(120AA-NN) 및 수익 생성자들(110A-N)로부터 요청들을 수신할 수 있으며, 그들의 요청들에 기초하여 사용자들(120AA-NN)에게 모바일 페이지들을, 수익 생성자들(110A-N)에게 웹 페이지들 및/또는 모바일 페이지들을 서비스할 수 있다.

[0044] 제3자 서버(250)는 애플리케이션 서버, 데이터베이스 서버와 같은 데이터 소스, 미들웨어 서버 및 광고 서비스 서버 중 하나 이상을 포함할 수 있다. 제3자 서버(250)는 하나의 기계 상에 공존하거나, 하나 이상의 기계 상에서 분산 구성으로 실행될 수 있다. 대안으로 또는 추가로, 제3자 서버는 ESME 서버일 수 있다. 광고 서비스 서버(260)는 웹페이지들 또는 모바일 페이지들과 같은 페이지들 내의 광고들의 포함을 위한 플랫폼을 제공할 수 있다. 광고 서비스 서버(260)는 사용자들(120AA-NN)에게 표시될 수 있는 모바일 광고들을 제공하는 데 사용될 수 있다.

[0045] 서비스 제공자 서버(240), 제3자 서버(250) 및 광고 서비스 서버(260)는 도 11의 컴퓨팅 장치와 같은 다양한 종류의 하나 이상의 컴퓨팅 장치일 수 있다. 그러한 컴퓨팅 장치들은 일반적으로 연산을 수행하도록 구성될 수 있고 하나 이상의 유선 및/또는 무선 통신 인터페이스를 통해 데이터 통신들을 송수신할 수 있는 임의의 장치를 포함할 수 있다. 그러한 장치들은 전송 제어 프로토콜/인터넷 프로토콜("TCP/IP") 프로토콜 스위트 내의 프로토콜들을 포함하지만 이에 한정되지 않는 임의의 다양한 네트워크 프로토콜에 따라 통신하도록 구성될 수 있다. 예컨대, 웹 애플리케이션(210A)은 HTTP를 이용하여, 서비스 제공자 서버(240) 또는 제3자 서버(250) 상에서 실행

행되는 프로세스일 수 있는 웹 서버로부터 웹페이지와 같은 정보를 요청할 수 있다.

- [0046] 서비스 제공자 서버(240) 또는 제3자 서버(250) 내에 포함되는 데이터베이스 서버들, 애플리케이션 서버들, 미들웨어 서버들 및 광고 서비스 서버들의 여러 구성이 존재할 수 있다. 데이터베이스 서버들은 MICROSOFT SQL SERVER, ORACLE, IBM DB2 또는 임의의 다른 관계형 또는 기타 데이터베이스 소프트웨어를 포함할 수 있다. 애플리케이션 서버는 APACHE TOMCAT, MICROSOFT IIS, ADOBE COLDFUSION, YAPACHE 또는 통신 프로토콜들을 지원하는 임의의 다른 애플리케이션 서버일 수 있다. 미들웨어 서버는 소프트웨어 컴포넌트들 또는 애플리케이션들을 접속하는 임의의 미들웨어일 수 있다. 서비스 제공자 서버(240) 또는 제3자 서버(250) 상의 애플리케이션 서버는 웹페이지들과 같은 페이지들을 사용자들(120AA-NN) 및 수익 생성자들(110A-N)에게 서비스할 수 있다. 광고 서비스 서버는 웹페이지들과 같은 페이지들 내의 광고들의 포함을 위한 플랫폼을 제공할 수 있다. 광고 서비스 서버(260)는 서비스 제공자 서버(240) 및 제3자 서버(250)와 별개로 존재할 수도 있다.
- [0047] 네트워크들(230, 235)은 하나의 컴퓨팅 장치를 다른 컴퓨팅 장치에 결합하여 장치들 사이의 데이터 통신을 가능하게 하도록 구성될 수 있다. 네트워크들(230, 235)은 일반적으로 하나의 장치에서 다른 장치로 정보를 통신하기 위한 임의 형태의 기계 판독 가능 매체들을 이용할 수 있다. 각각의 네트워크(230, 235)는 무선 네트워크, 유선 네트워크, 근거리 네트워크("LAN"), 광역 네트워크("WAN"), 유니버설 직렬 버스("USB") 포트 등을 통한 직접 접속 등 중 하나 이상을 포함할 수 있으며, 인터넷을 구성하는 상호접속된 네트워크들의 세트를 포함할 수 있다. 네트워크들(230, 235)은 컴퓨팅 장치들 사이에서 정보를 전송할 수 있는 임의의 통신 방법을 포함할 수 있다.
- [0048] 도 3은 모바일 메시징을 통해 탐색 서비스들을 제공하기 위한 도 1의 시스템 또는 다른 시스템들의 구현의 블록도를 나타낸다. 도시된 컴포넌트들 모두가 필요한 것은 아닐 수 있지만, 일부 구현들은 도면에 도시되지 않은 추가 컴포넌트들을 포함할 수 있다. 본 명세서에 설명되는 바와 같은 청구항들의 사상 또는 범위로부터 벗어나지 않고, 컴포넌트들의 배열 및 타입의 변화들이 이루어질 수 있다. 추가적인, 상이한 또는 더 적은 컴포넌트들이 제공될 수 있다.
- [0049] 시스템(300)은 서비스 제공자 서버(240), 모바일 장치(220AA), 사용자 AA(120AA), MNO A 게이트웨이 서버(215A), 네트워크(235), 모바일 네트워크(330) 및 WAP 게이트웨이 서버(320)를 포함할 수 있다. MNO A 게이트웨이 서버(215A)는 SMSC(310) 및 MNO API 게이트웨이(315)를 포함할 수 있다. SMSC(310) 및 MNO API 게이트웨이(315)는 동일 기계 상에서 실행되거나, 분산 구성으로 실행되거나, 서로 원격으로 실행될 수 있다. WAP 게이트웨이 서버(320)는 아래의 도 11에 설명되는 컴퓨팅 장치일 수 있다. WAP 게이트웨이 서버(320)는 하나의 컴퓨팅 장치 상에서 호스팅되거나, 여러 컴퓨팅 장치에 분산될 수 있다.
- [0050] 동작시, 사용자 AA(120AA)는 모바일 장치(220AA)로부터 "411"과 같은 MNO A(115A) 상의 표적 전화 번호로 모바일 메시지를 전송할 수 있다. 모바일 메시지는 단문 메시징 서비스("SMS") 메시지, 멀티미디어 메시징 시스템 메시지("MMS"), 또는 일반적으로 임의의 모바일 메시지일 수 있다. 모바일 메시지는 "Chicago hotel"과 같은 탐색 쿼리를 포함할 수 있다. 모바일 메시지는 모바일 장치(220AA)에 의해 MNO A 게이트웨이 서버(215A)의 SMSC(310)로 전송될 수 있다. SMSC(310)는 단문 메시지 피어 대 피어 프로토콜("SMPP"), 공통 채널 시그널링 시스템 7("SS7"), 중국 모바일 피어 대 피어("CMPP"), 모바일 통신용 글로벌 시스템("GSM") 모바일 애플리케이션 파트("MAP") 또는 푸시 액세스 프로토콜("PAP")과 같은 구현 또는 운영자 고유 프로토콜들을 통해 모바일 메시지를 MNO API 게이트웨이(315)로 라우팅할 수 있다. SS7은 공개 교환 전화 네트워크("PSTN") 및 공개 육상 모바일 네트워크("PLMN")용 대역의 시그널링 시스템일 수 있다. SS7은 접속 셋업, 관리 및 해제를 위한 절차들은 물론, 비용 청구 및 라우팅 정보를 교환하기 위해 네트워크 요소들에 의해 사용되는 프로토콜들을 기술할 수 있다. MAP는 SS7 상부의 애플리케이션 계층일 수 있다. MAP는 위치 관리, 인증, 호출 처리, 가입자 추적 및 SMS 관리를 위한 절차들을 제공할 수 있다.
- [0051] MNO API 게이트웨이(315)는 하이퍼텍스트 전송 프로토콜("HTTP") 취득 메시지를 통해 메시지를 서비스 제공자 서버(240)로 전송할 수 있다. 서비스 제공자(240)는 탐색을 수행하고, 탐색 결과들 및 표적 광고들을 검색할 수 있다. 탐색 결과들 및 표적 광고들은 XML 메시지로 포맷팅되어, HTTP 응답 메시지를 통해 MNO API 게이트웨이(315)에 제공될 수 있다. MNO API 게이트웨이(315)는 XML 파일 내의 탐색 결과들 및 광고들을 WAP 푸시 메시지와 같은 모바일 메시지로 변환할 수 있다. 모바일 메시지는 모바일 광고들과 관련된 모바일 또는 WAP 페이지들에 대한 인코딩된 링크들을 포함할 수 있다. 링크들은 사용자 AA(120AA)가 모바일 메시지 내의 링크를 클릭할 때 사용자 AA(120AA)의 모바일 장치(220AA)가 모바일 브라우저를 열게 할 수 있는 서비스 지시와 더불어 인코딩될 수 있다. 브라우저는 링크에 의해 표시되는 모바일 페이지 또는 WAP 페이지로 열릴 수 있다. MNO API

게이트웨이(315)는 전송한 프로토콜들을 이용하여 메시지를 SMSC(310)로 다시 전송할 수 있다.

[0052] SMSC(310)는 모바일 장치(220AA) 상에서 사용자 AA(120AA)에게 메시지를 전송한다. 이어서, 사용자 AA(120AA)는 모바일 장치(220AA) 상에서 모바일 메시지를 열 수 있다. 사용자 AA(120AA)가 탐색 결과 또는 광고와 같은 메시지 내의 아이템을 클릭하는 경우, 서비스 지시는 모바일 장치(220AA)가 브라우저를 열게 할 수 있다. 브라우저는 탐색 결과 또는 광고에 의해 참조되는 모바일 페이지로 열릴 수 있다. 페이지를 검색하기 위한 요청은 WAP 게이트웨이 서버(320)에 의해 처리될 수 있다. WAP 게이트웨이 서버(320)는 요청된 페이지를 사용자 AA(120AA)의 모바일 장치(220AA)로 반환할 수 있다. 대안으로 또는 추가로, 서비스 지시는 모바일 장치(220AA)가 광고 또는 탐색 결과와 관련된 전화 번호에 대한 호출을 행하게 할 수 있다. 서비스 제공자 서버(240) 및/또는 WAP 게이트웨이 서버(320)는 사용자 클릭들을 추적하여, 사용자 AA(120AA)가 탐색 결과 또는 광고를 클릭했는지를 결정할 수 있다.

[0053] 사용자 AA(120AA)는 모바일 메시지를 통해 탐색 요청을 전송하기 위한 요금을 부담하지 않을 수도 있다. 모바일 메시지의 전송과 관련된 요금은 탐색 결과와 함께 표시되는 광고의 주인인 수익 생성자 A(110A)에게 청구될 수 있다. 대안으로 또는 추가로, 수익 생성자 A(110A)는 사용자 AA(120AA)가 수익 생성자 A(110A)의 광고를 클릭하는 경우에만 요금을 부담할 수 있다. 수익 생성자 A(110A)의 광고는 정해진 기간 동안에만 유효한 쿠폰 또는 할인을 포함할 수 있다. 대안으로 또는 추가로, 사용자 AA(120AA)는 사용자 AA(120AA)에게 반환되는 탐색 결과 및/또는 광고가 무작위로 선택될 수 있는 랜덤 드로우 시스템(random draw system)에 참여할 수 있다. 랜덤 시스템은 사용자 AA(120AA)를 새로운 제품들 및/또는 서비스들에 노출시킬 수 있다.

[0054] 도 4는 모바일 메시징을 통해 탐색 서비스들을 제공하기 위한 도 1의 시스템 및 다른 시스템들에서 모바일 메시지를 통해 탐색 결과 및 표적 광고를 제공하는 동작들을 나타내는 흐름도이다. 블록 410에서, 서비스 제공자(130)는 모바일 장치(220AA) 상의 사용자 AA(120AA) 등으로부터 탐색 쿼리를 포함하는 모바일 메시지를 수신할 수 있다. 모바일 메시지는 MNO A(115A)에 의해 서비스 제공자(130)로 전송될 수 있다. 블록 420에서, 서비스 제공자(130)는 탐색 쿼리의 탐색 결과들을 검색할 수 있다. 블록 430에서, 서비스 제공자(130)는 광고 탐색 메커니즘 등을 이용하여 탐색 결과들과 관련된 모바일 광고를 검색할 수 있다. 블록 440에서, 서비스 제공자(130)는 탐색 결과 및 모바일 광고를 포함하는 모바일 메시지를 생성할 수 있다. 모바일 메시지는 SMS 메시지, MMS 메시지, WAP 푸시 메시지, 또는 일반적으로 임의의 모바일 메시지일 수 있다. 서비스 제공자(130)는 모바일 메시지가 모바일 장치(220AA) 또는 MNO A(115A)에 대한 최대 길이를 초과하지 않음을 검증할 수 있다. 블록 450에서, 서비스 제공자(130)는 모바일 메시지를 사용자 AA(120AA)의 모바일 장치(220AA)에 제공할 수 있다.

[0055] 도 5는 모바일 메시징을 통해 탐색 서비스들을 제공하기 위한 도 1의 시스템 및 다른 시스템들에서 모바일 메시징을 통해 사용자에게 탐색 결과 및 표적 광고를 제공하는 네트워크 동작들을 나타내는 흐름도이다. 블록 510에서, 사용자 AA(120AA)는 탐색 결과를 포함하는 모바일 메시지를 "411"과 같은 MNO A(115A)에 대해 지정된 번호로 전송할 수 있다. 블록 520에서, 모바일 메시지는 MNO A(115A)의 SMSC(310)로 전송될 수 있다. 블록 530에서, SMSC(310)는 구현 고유 프로토콜들을 이용하여 메시지를 MNO API 게이트웨이(315)로 라우팅할 수 있다. 블록 540에서, MNO API 게이트웨이(315)는 HTTP 취득 메시지를 이용하여 모바일 메시지를 서비스 제공자(130)에게 전송할 수 있다. 블록 550에서, 서비스 제공자(130)는 탐색 결과들 및 광고를 검색하고, XML로 포맷팅된 결과들을 HTTP 응답 메시지를 통해 반환한다. 블록 560에서, MNO API 게이트웨이(315)는 XML 포맷의 탐색 결과들 및/또는 광고들을 WAP 푸시 메시지와 같은 모바일 메시지로 변환한다. 블록 570에서, MNO API 게이트웨이(315)는 메시지를 SMSC(310)로 라우팅한다. 블록 580에서, SMSC(310)는 모바일 메시징 서비스를 이용하여 메시지를 사용자 AA(120AA)의 모바일 장치(220AA)로 전송한다.

[0056] 도 6은 모바일 메시징을 통해 탐색 서비스들을 제공하기 위한 도 1의 시스템 및 다른 시스템들에서 탐색 결과들을 표시하는 동작들을 나타내는 흐름도이다. 블록 610에서, 사용자 AA(120AA)는 모바일 장치(220AA) 상에서 탐색 결과들을 포함하는 모바일 메시지를 연다. 모바일 장치(220AA)는 하나 이상의 탐색 결과 및 하나 이상의 광고를 표시할 수 있다. 탐색 결과들 및 광고들의 각각은 서비스 지시와 함께 인코딩되었을 수 있으며, 따라서 모바일 장치(220AA)는 클릭시에 참조되는 모바일 페이지로 브라우저를 열 수 있다. 블록 620에서, 사용자 AA(120AA)는 탐색 결과와 같은 모바일 메시지 내의 아이템을 클릭할 수 있다. 블록 630에서, 서비스 지시는 모바일 장치(220AA)가 브라우저를 열게 할 수 있다. 블록 640에서, 브라우저는 WAP 게이트웨이 서버(320)로부터 WAP 페이지와 같은 탐색 결과에 의해 참조되는 모바일 페이지를 요청할 수 있다. 블록 650에서, WAP 게이트웨이 서버(320)는 요청된 모바일 페이지를 사용자 AA(120AA)의 모바일 장치(220AA)로 반환할 수 있다. 모바일 페이지는 모바일 장치(220AA) 상의 브라우저 내에 표시될 수 있다.

- [0057] 도 7은 모바일 메시지를 통해 탐색 서비스들을 제공하기 위한 도 1의 시스템 및 다른 시스템들에서 모바일 메시지 내의 탐색 결과들에 대한 링크를 제공하는 동작들을 나타내는 흐름도이다. 블록 710에서, 서비스 제공자(130)는 모바일 장치(220AA) 상의 사용자 AA(120AA)로부터 탐색 쿼리를 포함하는 모바일 메시지를 수신할 수 있다. 블록 720에서, 서비스 제공자(130)는 탐색 쿼리에 대한 탐색 결과들 및 관련 광고들을 포함하는 모바일 웹 페이지를 생성할 수 있다. 모바일 웹페이지는 서비스 제공자(130)에 의해 호스팅될 수 있다. 블록 730에서, 서비스 제공자(130)는 모바일 웹페이지에 대한 링크를 포함하는 모바일 메시지를 생성할 수 있다. 모바일 메시지는 클릭시에 링크가 브라우저 내에 열리게 할 수 있는 서비스 지시와 함께 인코딩될 수 있다. 블록 740에서, 서비스 제공자(130)는 모바일 메시지를 모바일 장치(220AA) 상의 사용자 AA(120AA)에게 제공할 수 있다. 사용자 AA(120AA)는 모바일 메시지를 열고, 탐색 결과 또는 광고와 같은 모바일 메시지 내의 아이টে를 클릭할 수 있다. 모바일 장치(220AA)는 사용자 AA(120AA)에 의해 클릭된 아이টে에 의해 참조되는 페이지로 브라우저를 열 수 있다. 이어서, 사용자 AA(120AA)는 수익 생성자들(110A-N) 중 하나와의 거래를 완료하거나, 수익 생성자들 중 하나를 호출하여 거래를 완료할 수 있다.
- [0058] 도 8은 모바일 메시지를 통해 탐색 서비스들을 제공하기 위한 도 1의 시스템 및 다른 시스템들에서의 모바일 네트워크 운영자의 동작들을 나타내는 흐름도이다. 블록 810에서, MNO A(115A)와 같은 MNO들(115A-N) 중 하나가 모바일 장치(220AA) 상의 사용자(120AA) 등으로부터 탐색 쿼리를 포함하는 모바일 메시지를 수신할 수 있다. 블록 820에서, MNO A(115A)는 서비스 제공자(230)로부터 탐색 쿼리와 관련된 탐색 결과들 및 광고를 요청할 수 있다. 블록 830에서, MNO A(115A)는 서비스 제공자(130)로부터 탐색 결과 및 광고를 수신할 수 있다. 블록 840에서, MNO A(115A)는 탐색 결과 및 광고를 WAP 푸시 메시지와 같은 모바일 메시지로 변환할 수 있다. 모바일 메시지는 탐색 결과, 광고, 탐색 결과 및 광고와 관련된 모바일 페이지들에 대한 링크, 및 서비스 지시를 포함할 수 있다. 서비스 지시는 사용자 AA(120AA)에 의해 링크들이 클릭될 때 모바일 장치(220AA)가 모바일 페이지들을 표시하게 할 수 있다. 블록 850에서, MNO A(115A)는 모바일 장치(220AA)를 통해 사용자 AA(120AA)에게 모바일 메시지를 제공할 수 있다.
- [0059] 도 9는 모바일 메시지를 통해 탐색 서비스들을 제공하기 위한 도 1의 시스템 및 다른 시스템들에서 탐색 쿼리를 포함하는 모바일 메시지를 표시하는 모바일 장치(220AA)를 나타낸다. 도시된 컴포넌트들 모두가 필요하지는 않을 수 있지만, 일부 구현들은 도면에 도시되지 않은 추가 컴포넌트들을 포함할 수 있다. 본 명세서에 설명되는 바와 같은 청구항들의 사상 또는 범위로부터 벗어나지 않고, 컴포넌트들의 배열 및 타입의 변화들이 이루어질 수 있다. 추가적인, 상이한 또는 더 적은 컴포넌트들이 제공될 수 있다.
- [0060] 사용자 AA(120AA)의 모바일 장치(220AA)는 디스플레이(910)를 포함할 수 있다. 모바일 메시지를 준비할 때, 디스플레이(910)는 메시지의 수신자(920) 및 메시지의 본문(930)을 표시할 수 있다. 예를 들어, 도 9에서, 사용자 AA(120AA)로부터의 모바일 메시지의 본문(930)은 "Four Seasons hotel"에 대한 탐색 쿼리이다. 모바일 메시지의 수신자(920)는 서비스 제공자(130)이다. 사용자 AA(120AA)는 탐색 쿼리를 서비스 제공자(130)에게 전송할 수 있으며, 서비스 제공자(130)로부터 WAP 푸시 메시지와 같은 모바일 메시지 내에서 탐색 쿼리의 결과들을 수신할 수 있다.
- [0061] 도 10은 모바일 메시지를 통해 탐색 서비스들을 제공하기 위한 도 1의 시스템 또는 다른 시스템들에서 모바일 탐색 결과 및 표적 모바일 광고를 포함하는 모바일 메시지를 표시하는 모바일 장치(220AA)를 나타낸다. 도시된 컴포넌트들 모두가 필요하지는 않을 수 있지만, 일부 구현들은 도면에 도시되지 않은 추가 컴포넌트들을 포함할 수 있다. 본 명세서에 설명되는 바와 같은 청구항들의 사상 또는 범위로부터 벗어나지 않고, 컴포넌트들의 배열 및 타입의 변화들이 이루어질 수 있다. 추가적인, 상이한 또는 더 적은 컴포넌트들이 제공될 수 있다.
- [0062] 모바일 장치(220AA)는 디스플레이(1010)를 포함할 수 있다. 디스플레이(1010)는 송신자(1020), 탐색 결과(1030) 및 광고(1040)를 포함하는 모바일 메시지를 표시할 수 있다. 광고(1040)는 탐색 쿼리, 탐색 결과(1030)와 관련될 수 있거나, 일반적으로 사용자 AA(120AA)와 관련될 수 있다. 대안으로 또는 추가로, 모바일 메시지는 서비스 지시를 포함할 수 있다. 서비스 지시는 사용자 AA(120AA)가 탐색 결과(1030) 또는 모바일 광고(1040)를 클릭할 때 브라우저가 참조된 URL로 열리게 할 수 있다.
- [0063] 도 11은 서비스 제공자 서버(240), 제3자 서버(250), 광고 서비스 서버(260), WAP 게이트웨이 서버(320), 모바일 장치들(220AA-NN) 중 하나 또는 본 명세서에서 참조되는 임의의 다른 컴퓨팅 장치를 나타낼 수 있는 범용 컴퓨터 시스템(1100)을 나타낸다. 도시된 컴포넌트들 모두가 필요하지는 않을 수 있지만, 일부 구현들은 도면에 도시되지 않은 추가 컴포넌트들을 포함할 수 있다. 본 명세서에 설명되는 바와 같은 청구항들의 사상 또는 범위로부터 벗어나지 않고, 컴포넌트들의 배열 및 타입의 변화들이 이루어질 수 있다. 추가적인, 상이한 또는 더

적은 컴포넌트들이 제공될 수 있다.

- [0064] 컴퓨터 시스템(1100)은 컴퓨터 시스템(1100)이 본 명세서에 개시되는 방법들 또는 컴퓨터 기반 기능들 중 어느 하나 이상을 수행하게 하도록 실행될 수 있는 한 세트의 명령어들(1124)을 포함할 수 있다. 컴퓨터 시스템(1100)은 독립 장치로서 동작하거나, 예컨대 네트워크를 이용하여 다른 컴퓨터 시스템들 또는 주변 장치들에 접속될 수 있다.
- [0065] 네트워크된 배치에서, 컴퓨터 시스템은 서버의 용량 내에서 또는 서버-클라이언트 사용자 네트워크 환경 내의 클라이언트 사용자 컴퓨터로서 또는 피어 대 피어(또는 분산) 네트워크 환경 내의 피어 컴퓨터 시스템으로서 동작할 수 있다. 컴퓨터 시스템(1100)은 개인용 컴퓨터("PC"), 태블릿 PC, 셋톱 박스("STB"), 개인용 휴대 단말기("PDA"), 모바일 장치, 팜탑 컴퓨터, 랩탑 컴퓨터, 데스크탑 컴퓨터, 통신 장치, 무선 전화, 유선 전화, 제어 시스템, 카메라, 스캐너, 팩시밀리 기계, 프린터, 페이지, 개인용 신뢰 장치, 웹 장치, 네트워크 라우터, 스위치 또는 브리지, 또는 해당 기계에 의해 취해질 액션들을 지정하는 (순차적인 또는 기타) 한 세트의 명령어들(1124)을 실행할 수 있는 임의의 다른 기계와 같은 다양한 장치로서 구현되거나 그 안에 포함될 수도 있다. 특정 실시예에서, 컴퓨터 시스템(1100)은 음성, 비디오 또는 데이터 통신을 제공하는 전자 장치들을 이용하여 구현될 수 있다. 더욱이, 단일 컴퓨터 시스템(1100)이 도시되지만, "시스템"이라는 용어는 한 세트 또는 다수의 세트의 명령어들을 개별적으로 또는 함께 실행하여 하나 이상의 컴퓨터 기능을 수행하는 시스템들 또는 서브시스템들의 임의의 집합을 포함하는 것으로도 간주되어야 한다.
- [0066] 도 11에 도시된 바와 같이, 컴퓨터 시스템(1100)은 중앙 처리 장치("CPU"), 그래픽 처리 장치("GPU") 또는 이들 양자와 같은 프로세서(1102)를 포함할 수 있다. 프로세서(1102)는 다양한 시스템 내의 컴포넌트일 수 있다. 예를 들어, 프로세서(1102)는 표준 개인용 컴퓨터 또는 워크스테이션의 일부일 수 있다. 프로세서(1102)는 하나 이상의 범용 프로세서, 디지털 신호 프로세서, 주문형 집적 회로, 필드 프로그래머블 게이트 어레이, 서버, 네트워크, 디지털 회로, 아날로그 회로, 이들의 조합, 또는 데이터를 분석 및 처리하기 위한 현재 공지된 또는 미래에 개발될 다른 장치일 수 있다. 프로세서(1102)는 수동 생성된(즉, 프로그래밍된) 코드와 같은 소프트웨어 프로그램을 구현할 수 있다.
- [0067] 컴퓨터 시스템(1100)은 버스(1108)를 통해 통신할 수 있는 메모리(1104)를 포함할 수 있다. 메모리(1104)는 메인 메모리, 정적 메모리 또는 동적 메모리일 수 있다. 메모리(1104)는 랜덤 액세스 메모리, 판독 전용 메모리, 프로그래밍 가능한 판독 전용 메모리, 전기적으로 프로그래밍 가능한 판독 전용 메모리, 전기적으로 소거 가능한 판독 전용 메모리, 플래시 메모리, 자기 테이프 또는 디스크, 광학 매체 등을 포함하지만 이에 한정되지 않는 다양한 타입의 휘발성 및 비휘발성 저장 매체들과 같은 컴퓨터 판독 가능 저장 매체들을 포함할 수 있지만, 이에 한정되지 않을 수 있다. 일례에서, 메모리(1104)는 프로세서(1102)를 위한 캐시 또는 랜덤 액세스 메모리를 포함할 수 있다. 대안으로 또는 추가로, 메모리(1104)는 프로세서의 캐시 메모리, 시스템 메모리 또는 다른 메모리와 같이 프로세서(1102)로부터 분리될 수 있다. 메모리(1104)는 데이터를 저장하기 위한 외부 저장 장치 또는 데이터베이스일 수 있다. 그 예들은 하드 드라이브, 콤팩트 디스크("CD"), 디지털 비디오 디스크("DVD"), 메모리 카드, 메모리 스틱, 플로피 디스크, 유니버설 직렬 버스("USB") 메모리 장치, 또는 데이터를 저장하도록 동작하는 임의의 다른 장치를 포함할 수 있다. 메모리(1104)는 프로세서(1102)에 의해 실행될 수 있는 명령어들(1124)을 저장하도록 동작할 수 있다. 도면들에 도시되고 본 명세서에 설명되는 기능들, 동작들 또는 작업들은 메모리(1104)에 저장된 명령어들(1124)을 실행하는 프로그래밍된 프로세서(1102)에 의해 수행될 수 있다. 기능들, 동작들 또는 작업들은 특정 타입의 명령어 세트, 저장 매체, 프로세서 또는 처리 전략과 무관할 수 있으며, 단독으로 또는 조합하여 동작하는 소프트웨어, 하드웨어, 집적 회로, 펌웨어, 마이크로코드 등에 의해 수행될 수 있다. 또한, 처리 전략들은 다중 처리, 다중 작업, 병렬 처리 등을 포함할 수 있다.
- [0068] 컴퓨터 시스템(1100)은 액정 디스플레이("LCD"), 유기 발광 다이오드("OLED"), 평판 디스플레이, 반도체 디스플레이, 음극선관("CRT"), 프로젝터, 프린터 또는 결정된 정보를 출력하기 위한 현재 공지된 또는 미래에 개발될 다른 디스플레이 장치와 같은 디스플레이(1114)를 더 포함할 수 있다. 디스플레이(1114)는 사용자가 프로세서(1102)의 기능을 볼 수 있는 인터페이스로서, 또는 특히 메모리(1104)에 또는 구동 유닛(1106)에 저장된 소프트웨어와의 인터페이스로서 동작할 수 있다.
- [0069] 또한, 컴퓨터 시스템(1100)은 사용자가 시스템(1100)의 임의의 컴포넌트와 상호작용하는 것을 가능하게 하도록 구성되는 입력 장치(1112)를 포함할 수 있다. 입력 장치(1112)는 숫자 패드, 키보드 또는 마우스와 같은 커서 제어 장치, 또는 조이스틱, 터치 스크린 디스플레이, 원격 제어 또는 시스템(1100)과 상호작용하도록 동작하는 임의의 다른 장치일 수 있다.

- [0070] 컴퓨터 시스템(1100)은 디스크 또는 광학 구동 유닛(1106)을 더 포함할 수 있다. 디스크 구동 유닛(1106)은 하나 이상의 명령어 세트(1124), 예컨대 소프트웨어가 내장될 수 있는 컴퓨터 판독 가능 매체(1122)를 포함할 수 있다. 또한, 명령어들(1124)은 본 명세서에 설명되는 바와 같은 방법들 또는 로직 중 하나 이상을 수행할 수 있다. 명령어들(1124)은 컴퓨터 시스템(1100)에 의해 실행 동안 메모리(1104) 내에 그리고/또는 프로세서(1102) 내에 완전히 또는 적어도 부분적으로 존재할 수 있다. 메모리(1104) 및 프로세서(1102)는 전술한 바와 같은 컴퓨터 판독 가능 매체들을 더 포함할 수 있다.
- [0071] 본 발명은 명령어들(1124)을 포함하거나, 전과 신호에 응답하여 명령어들(1124)을 수신하고 실행하는 컴퓨터 판독 가능 매체(1122)를 고려하며, 따라서 네트워크(235)에 접속된 장치는 네트워크(235)를 통해 음성, 비디오, 오디오, 이미지 또는 임의의 다른 데이터를 통신할 수 있다. 명령어들(1124)은 하드웨어, 소프트웨어 및/또는 펌웨어 또는 이들의 임의의 조합으로 구현될 수 있다. 또한, 명령어들(1124)은 통신 인터페이스(1118)를 통해 네트워크(235)를 통해 전송되거나 수신될 수 있다. 통신 인터페이스(1118)는 프로세서(1102)의 일부이거나, 개별 컴포넌트일 수 있다. 통신 인터페이스(1118)는 소프트웨어로 생성되거나, 물리적인 하드웨어 접속일 수 있다. 통신 인터페이스(1118)는 네트워크(235), 외부 매체, 디스플레이(1114), 또는 시스템(1100) 내의 임의의 다른 컴포넌트들, 또는 이들의 조합들과 접속하도록 구성될 수 있다. 네트워크(235)와의 접속은 유선 이더넷 접속과 같은 물리적 접속이거나, 후술하는 바와 같이 무선으로 설정될 수 있다. 또한, 시스템(1100)의 다른 컴포넌트들과의 추가적인 접속들은 물리적 접속이거나 무선으로 설정될 수 있다. 서비스 제공자 서버(240), 제3자 서버(250), 광고 서비스 서버(260)의 경우, 서버들은 통신 인터페이스(1118)를 통해 사용자들(120AA-NN) 및 수익 생성자들(110A-N)과 통신할 수 있다.
- [0072] 네트워크(235)는 유선 네트워크, 무선 네트워크 또는 이들의 조합을 포함할 수 있다. 무선 네트워크는 셀룰러 전화 네트워크, 802.11, 802.16, 802.20 또는 WiMax 네트워크일 수 있다. 또한, 네트워크(235)는 인터넷과 같은 공개 네트워크, 인트라넷과 같은 비공개 네트워크 또는 이들의 조합일 수 있으며, TCP/IP 기반 네트워킹 프로토콜들을 포함하지만 이에 한정되지 않는 다양한 현재 이용 가능하거나 미래에 개발될 네트워킹 프로토콜들을 이용할 수 있다.
- [0073] 컴퓨터 판독 가능 매체(1122)는 단일 매체이거나, 컴퓨터 판독 가능 매체(1122)는 하나 이상의 명령어 세트를 저장하는 집중 또는 분산 데이터베이스 및/또는 관련 캐시들 및 서버들과 같은 단일 매체 또는 다수의 매체일 수 있다. "컴퓨터 판독 가능 매체"라는 용어는 프로세서에 의해 실행할 한 세트의 명령어들을 저장, 인코딩 또는 운반할 수 있거나, 컴퓨터 시스템이 본 명세서에 설명되는 방법들 또는 동작들 중 어느 하나 이상을 수행하게 할 수 있는 임의의 매체도 포함할 수 있다.
- [0074] 컴퓨터 판독 가능 매체(1122)는 하나 이상의 비휘발성 판독 전용 메모리를 포함하는 메모리 카드 또는 기타 패키지와 같은 반도체 메모리를 포함할 수 있다. 컴퓨터 판독 가능 매체(1122)는 랜덤 액세스 메모리 또는 다른 휘발성 재기록 가능 메모리일 수도 있다. 또한, 컴퓨터 판독 가능 매체(1122)는 전송 매체를 통해 통신되는 신호와 같은 반송파 신호들을 캡처하기 위한 디스크 또는 테이프들 또는 기타 저장 장치와 같은 광자기 또는 광학 매체를 포함할 수 있다. 이메일의 디지털 파일 첨부물 또는 다른 독립 정보 아카이브 또는 아카이브들의 세트는 유형 저장 매체일 수 있는 배포 매체로서 간주될 수 있다. 따라서, 본 발명은 데이터 또는 명령어들을 저장할 수 있는 컴퓨터 판독 가능 매체 또는 배포 매체 및 다른 균등물들 및 대체 매체들 중 하나 이상을 포함하는 것으로 간주될 수 있다.
- [0075] 대안으로 또는 추가로, 주문형 집적 회로, 프로그래머블 로직 어레이들 및 다른 하드웨어 장치들과 같은 전용 하드웨어 구현들은 여기에 설명되는 방법들 중 하나 이상을 구현하도록 구성될 수 있다. 다양한 실시예들의 장치들 및 시스템들을 포함할 수 있는 응용들은 다양한 전자 및 컴퓨터 시스템들을 광범위하게 포함할 수 있다. 여기에 설명되는 하나 이상의 실시예들은 둘 이상의 특수한 상호접속된 하드웨어 모듈들과 이들 모듈들 사이에 그리고 이들을 통해 통신될 수 있는 관련 제어 및 데이터 신호들을 함께 이용하여 또는 주문형 집적 회로의 부분들로서 기능들을 구현할 수 있다. 따라서, 본 시스템은 소프트웨어, 펌웨어 및 하드웨어 구현들을 포함할 수 있다.
- [0076] 여기에 설명되는 방법들은 컴퓨터 시스템에 의해 실행 가능한 소프트웨어 프로그램들에 의해 구현될 수 있다. 또한, 구현들은 분산 처리, 컴포넌트/객체 분산 처리 및 병렬 처리를 포함할 수 있다. 대안으로 또는 추가로, 가상 컴퓨터 시스템 처리가 여기에 설명되는 바와 같은 방법들 또는 기능 중 하나 이상을 구현하도록 구성될 수 있다.
- [0077] 특정 표준들 및 프로토콜들과 관련하여 특정 실시예들에서 구현될 수 있는 컴포넌트들 및 기능들이 설명되지만,

컴포넌트들 및 기능들은 그러한 표준들 및 프로토콜들로 한정되지 않는다. 예컨대, 인터넷 및 다른 패킷 교환 네트워크 송신을 위한 표준들(예를 들어, TCP/IP, UDP/IP, HTML, HTTP)은 최신 기술의 예들을 나타낸다. 그러한 표준들은 본질적으로 동일한 기능들을 갖는 더 빠르거나 더 효율적인 균등물들에 의해 주기적으로 대체된다. 따라서, 여기에 개시되는 것들과 동일하거나 유사한 기능들을 갖는 교체 표준들 및 프로토콜들은 그의 균등물로서 간주된다.

[0078] 본 명세서에서 설명되는 도면들은 다양한 실시예의 구조의 일반적인 이해를 제공하는 것을 의도한다. 도면들은 여기에 설명되는 구조들 또는 방법들을 이용하는 장치들, 프로세서들 및 시스템들의 요소들 및 특징들 모두에 대한 완전한 설명으로서 사용되는 것을 의도하지 않는다. 본 명세서의 검토시에 많은 다른 실시예가 이 분야의 전문가들에게 명백할 것이다. 다른 실시예들이 본 명세서로부터 이용되고 도출될 수 있으며, 따라서 본 발명의 범위로부터 벗어나지 않고, 구조적, 논리적 교체들 및 변경들이 이루어질 수 있다. 또한, 도면들은 단지 구상적이며, 축적으로 그려지지 않았을 수 있다. 도면들 내의 소정 부분들이 과장될 수 있는 반면, 다른 부분들은 최소화될 수 있다. 따라서, 본 명세서 및 도면들은 한정이 아니라 예시적인 것으로 간주되어야 한다.

[0079] 본 명세서에 특정 실시예들이 도시되고 설명되었지만, 동일 또는 유사한 목적을 달성하도록 설계된 임의의 후속 배열이 도시된 특정 실시예들을 대체할 수 있다는 것을 알아야 한다. 본 발명은 다양한 실시예들의 임의의 그리고 모든 후속 적응들 또는 변경들을 커버하는 것을 의도한다. 위의 실시예들의 조합, 및 본 명세서에 구체적으로 설명되지 않은 다른 실시예들은 본 설명의 검토시에 이 분야의 기술자들에게 명백할 수 있다.

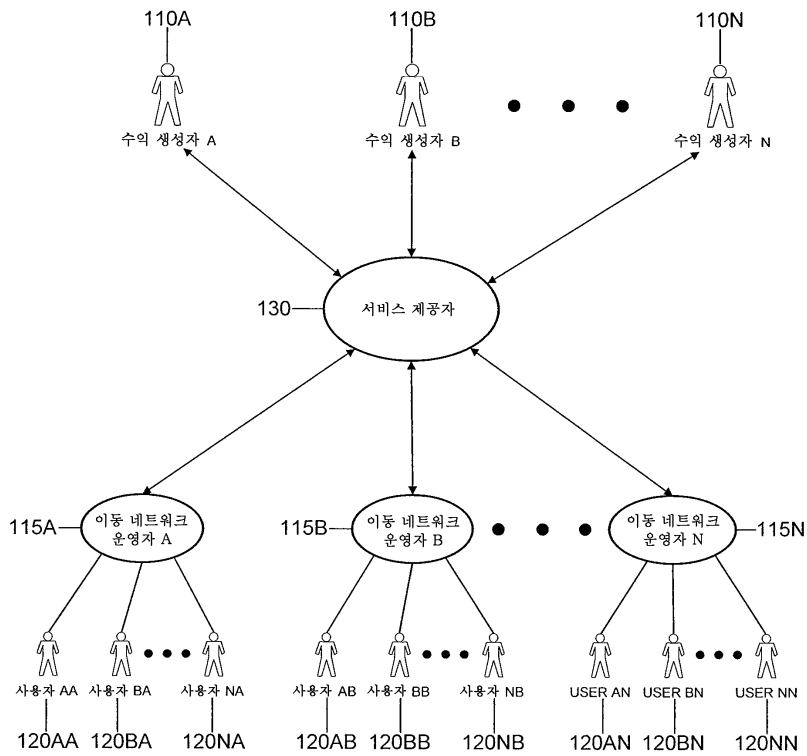
[0080] 요약서는 청구항들의 범위 또는 의미를 해석하거나 한정하는 데 사용되지 않을 것을 이해하면서 제공된다. 또한, 전술한 상세한 설명에서, 다양한 특징들은 개시를 간소화하기 위해 함께 그룹화되거나, 단일 실시예에서 설명될 수 있다. 이러한 개시는 청구되는 실시예들이 각각의 청구항 내에 명시적으로 기재된 것보다 많은 특징을 필요로 한다는 의도를 반영하는 것으로 해석되지 않아야 한다. 오히려, 아래의 청구항들이 반영하듯이, 본 발명은 임의의 개시된 실시예의 모든 특징들보다 적은 특징들과 관련될 수 있다. 따라서, 아래의 청구항들은 상세한 설명 내에 포함되며, 각각의 청구항은 그 자신에 근거하여 개별적으로 청구되는 발명을 정의한다.

[0081] 위에 개시된 발명은 제한이 아니라 예시적인 것으로 간주되어야 하며, 첨부된 청구항들은 설명의 진정한 사상 및 범위 내에 속하는 모든 그러한 변경들, 개량들 및 다른 실시예들을 커버하는 것을 의도한다. 따라서, 법에 의해 허용되는 최대 한도에서, 본 발명의 범위는 아래의 청구항들 및 그들의 균등물들의 가장 넓은 허용 가능한 해석에 의해 결정되어야 하며, 위의 상세한 설명에 의해 제한되거나 한정되지 않아야 한다.

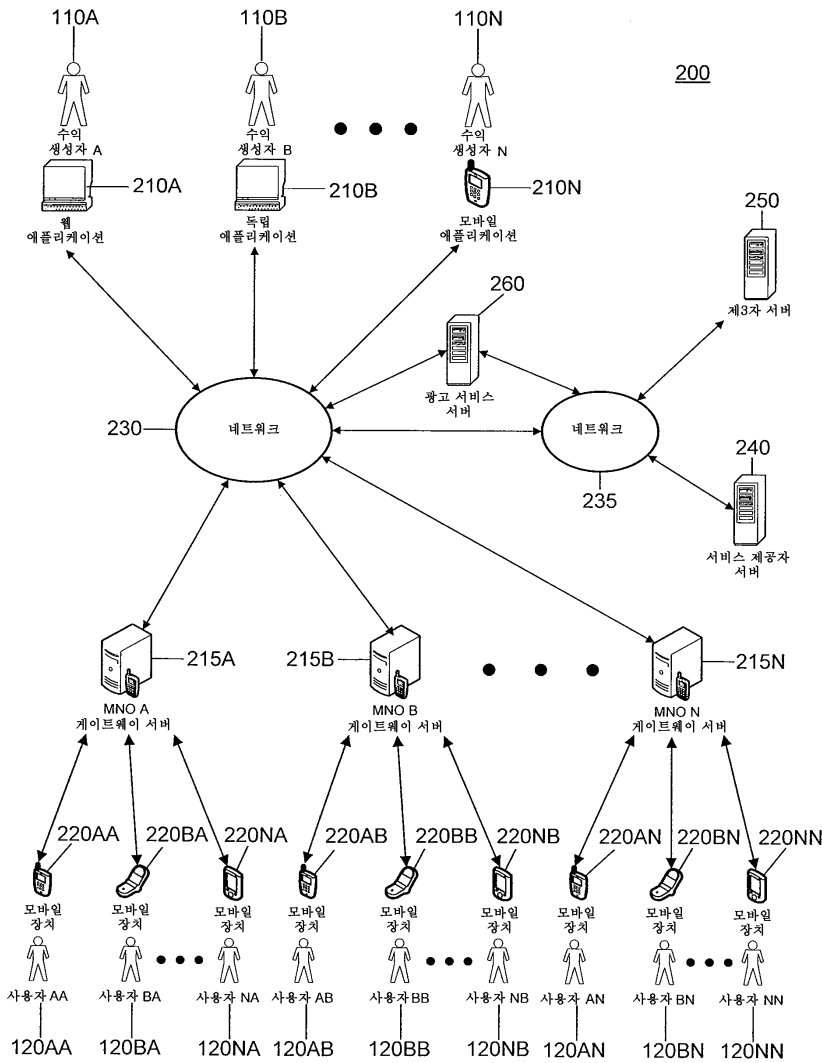
도면

도면1

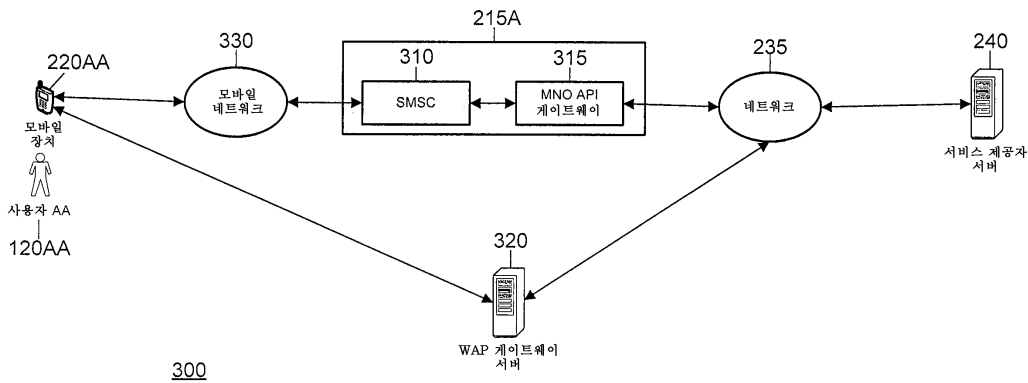
100



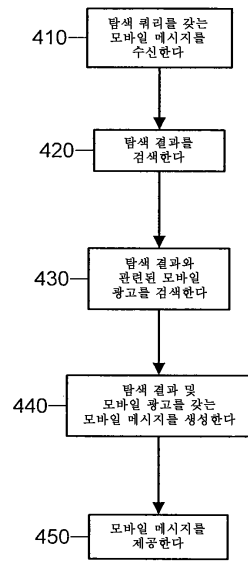
도면2



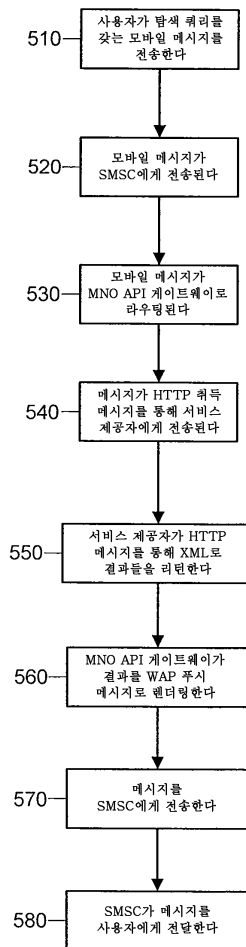
도면3



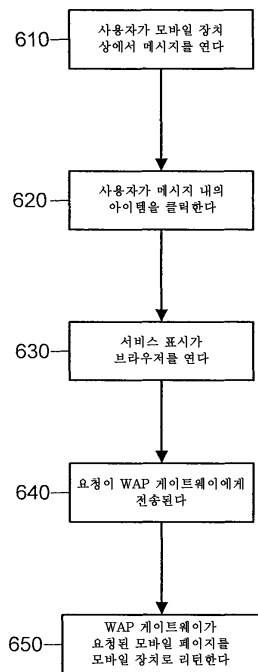
도면4



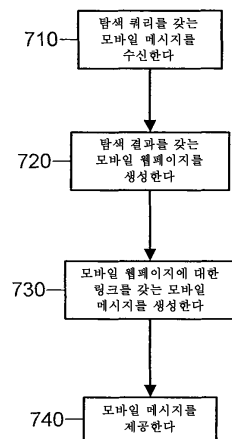
도면5



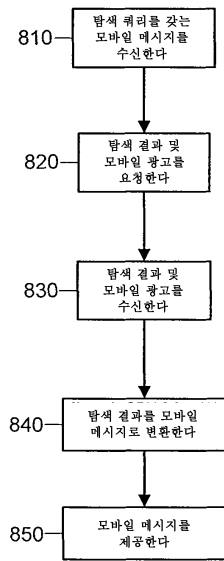
도면6



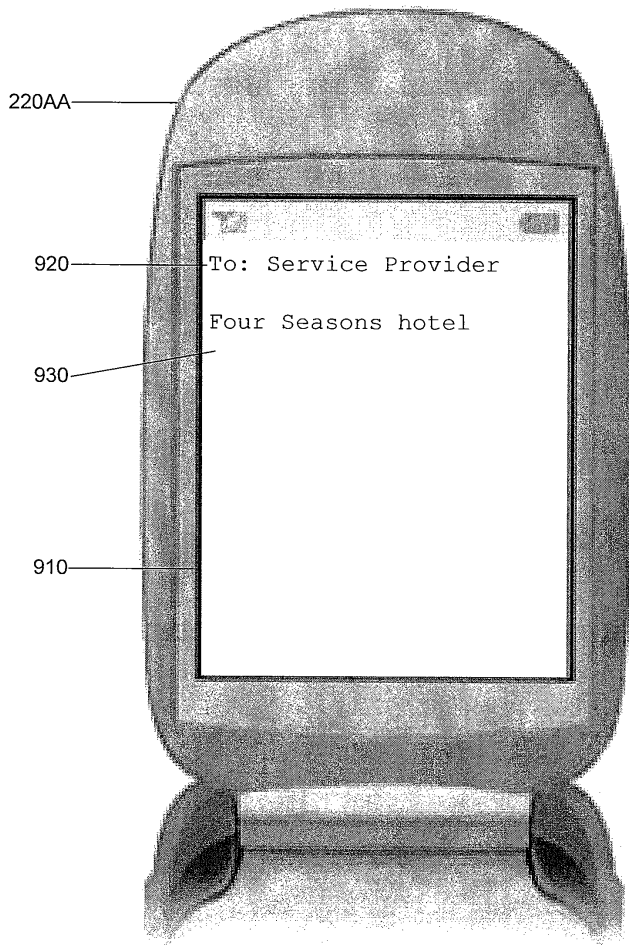
도면7



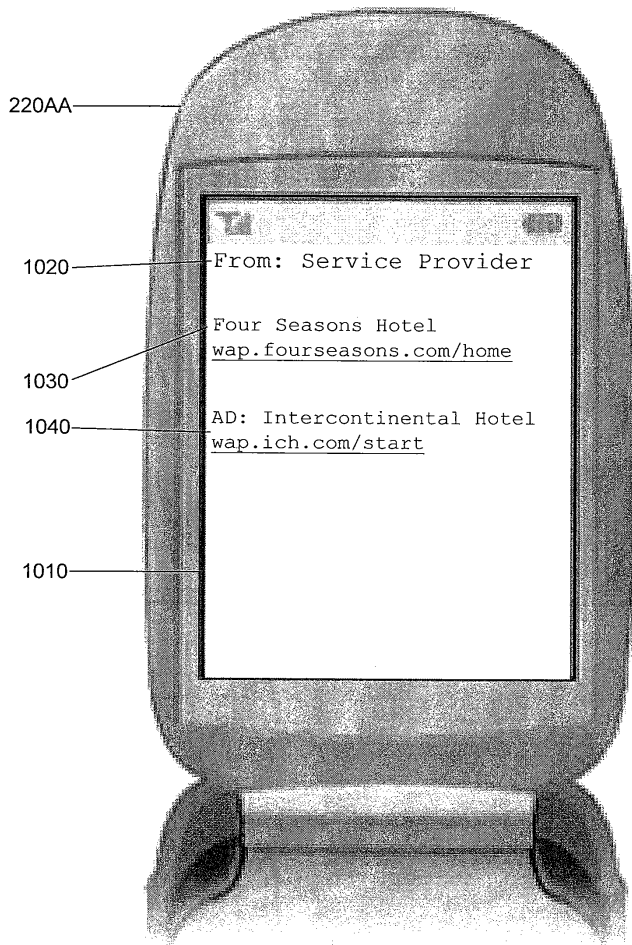
도면8



도면9



도면10



도면11

