

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】平成29年3月23日(2017.3.23)

【公開番号】特開2016-198662(P2016-198662A)

【公開日】平成28年12月1日(2016.12.1)

【年通号数】公開・登録公報2016-066

【出願番号】特願2016-175085(P2016-175085)

【国際特許分類】

A 6 3 F 13/79 (2014.01)

A 6 3 F 13/30 (2014.01)

A 6 3 F 13/53 (2014.01)

A 6 3 F 13/69 (2014.01)

A 6 3 F 13/822 (2014.01)

【F I】

A 6 3 F 13/79 5 2 0

A 6 3 F 13/30

A 6 3 F 13/53

A 6 3 F 13/69 5 0 0

A 6 3 F 13/822

【手続補正書】

【提出日】平成29年2月13日(2017.2.13)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

入力装置を備える複数のゲーム装置と、該ゲーム装置と通信ネットワークにより接続されるサーバ装置とを備え、入力装置を介して入力されたプレイヤの操作に従ってゲームが進行するネットワークゲームシステムであって、

サーバ装置が、

ゲーム装置毎に関連付けられたキャラクタに関するキャラクタ情報を記憶するキャラクタ情報記憶手段により記憶された複数のキャラクタ情報のうち、ゲーム装置に関連付けられた、少なくとも1つのキャラクタに関する任意のキャラクタ情報を他のゲーム装置に送信するキャラクタ情報送信手段、

を備え、

ゲーム装置が、

サーバ装置から受信したキャラクタ情報をゲーム内で利用する利用手段を備えることを特徴とするネットワークゲームシステム。

【請求項2】

キャラクタ情報送信手段が、ゲーム装置または送信先の他のゲーム装置に関する所定規則に従って、少なくとも1つのキャラクタに関するキャラクタ情報を他のゲーム装置に送信する、請求項1に記載のネットワークゲームシステム。

【請求項3】

キャラクタ情報送信手段が、送信先の他のゲーム装置に関連付けられたキャラクタのステータス情報に応じたステータス情報を有するキャラクタのキャラクタ情報を他のゲーム装置に送信する、請求項1に記載のネットワークゲームシステム。

**【請求項 4】**

キャラクタ情報送信手段が、サーバ装置に対してキャラクタ情報の送信の要求をしてから所定の時間が経過したゲーム装置に関連付けられたキャラクタ情報以外の任意のキャラクタ情報を他のゲーム装置に送信する、請求項 1 又は 2 に記載のネットワークゲームシステム。

**【請求項 5】**

入力装置を備え、入力装置を介して入力されたプレイヤの操作に従ってゲームが進行するネットワークゲームシステムを実行するサーバ装置と通信ネットワークにより接続されたゲーム装置であって、

ゲーム装置が、

サーバ装置から他のゲーム装置に関連付けられたキャラクタに関する任意のキャラクタ情報を受信する他キャラクタ情報受信手段、

他キャラクタ情報受信手段により受信した他のキャラクタ情報をゲーム内で利用する利用手段

を備えることを特徴とするゲーム装置。