(19) RÉPUBLIQUE FRANÇAISE

INSTITUT NATIONAL
DE LA PROPRIÉTÉ INDUSTRIELLE

PARIS

(11) **N° de publication :** **2 923 647**

(à n'utiliser que pour les commandes de reproduction)

(21) **N° d'enregistrement national :** **07 07899**

(51) Int Cl[8] : ***G 12 B 1/00*** *(2006.01), A 63 F 11/00*

(12) DEMANDE DE BREVET D'INVENTION A1

(22) **Date de dépôt :** 08.11.07.

(30) **Priorité :**

(43) **Date de mise à la disposition du public de la demande :** 15.05.09 Bulletin 09/20.

(56) **Liste des documents cités dans le rapport de recherche préliminaire :** *Se reporter à la fin du présent fascicule*

(60) **Références à d'autres documents nationaux apparentés :**

(71) **Demandeur(s) :** *BIGBEN INTERACTIVE SA Société anonyme* — FR.

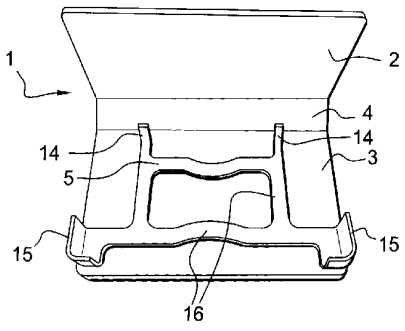
(72) **Inventeur(s) :** LIDDLE MARK, FALC ALAIN et ALLAERT YANNICK.

(73) **Titulaire(s) :**

(74) **Mandataire(s) :** VIGAND PRIVAT.

(54) POCHETTE DE PROTECTION POUR CONSOLE DE JEUX VIDEO.

(57) Une pochette (1) de protection pour console (8) de jeu vidéo, ladite pochette comprenant une face supérieure (2) et une face inférieure (3) pivotant l'une par rapport à l'autre au niveau d'une zone arrière (4) et définissant une première position dite fermée lorsque la face supérieure est superposée à la face inférieure et une deuxième position dite ouverte lorsque les faces supérieure et inférieure sont juxtaposées; un élément de maintien (5) de la console, fixé sur la face inférieure à l'intérieur de la pochette; comprenant des moyens d'accès aux commandes (11) de la console et des moyens de fermeture (17, 18) de la face supérieure avec la face inférieure pour les maintenir dans la position fermée; caractérisée en ce que l'élément de maintien (5) de la console est un système d'attache (14, 15) de la console par clipsage.



FR 2 923 647 - A1

B-16775-FR

La présente invention concerne de manière générale une pochette de protection pour console de jeu vidéo et plus particulièrement une pochette de protection ouvrable en deux parties permettant d'utiliser la console de jeu dans sa pochette.

Il est connu dans l'art antérieur, toutes sortes de pochette ou coque de protection pour console de jeu vidéo permettant de transporter de manière aisée et sécurisée les consoles portables. Il est en effet connu de pourvoir la pochette avec un intérieur matelassé pour obtenir une protection maximale de la console. Une telle pochette de protection selon l'art antérieur est représentée aux figures 1a et 1b. La figure 1a représente la pochette de protection vide et la figure 1b représente cette même pochette de protection contenant une console.

Considérant la figure 1a, la pochette de protection 1 est spécialement prévue pour contenir une console de jeu vidéo comme cela sera expliqué en détail en liaison avec la figure 1b. La pochette 1 comprend une face supérieure 2 et une face inférieure 3 pivotant l'une par rapport à l'autre au niveau d'une zone arrière 4. Les deux faces supérieure et inférieure définissent une position fermée lorsque elles sont superposées l'une à l'autre et une position ouverte, comme représentée ici, lorsque les deux faces sont juxtaposées. Un élément de maintien 5 de la console est fixé sur la face inférieure 3 à l'intérieur de la pochette. Cet élément de maintien se présente sous la forme d'une gaine plastique transparente 5 comprenant des ouvertures 6 permettant un accès aux commandes de la console. Il est prévu des moyens de fermeture 7 de la pochette, sous forme d'une fermeture éclair pourvue sur la périphérie des faces supérieure 2 et inférieure 3 de manière à les maintenir dans la position fermée.

La figure 1b montre la pochette 1 en position ouverte. La console de jeu 8 représentée sur cette figure comprend une partie inférieure 9 et une partie supérieure 10 rabattable au moyen d'une charnière 12. La partie inférieure de la console a été glissée dans la gaine de plastique 5 de sorte que les organes de commande de la console 11 soient accessibles au travers des ouvertures 6 pratiquées dans la gaine 5. Ainsi, il est possible d'utiliser la console 8 directement dans sa pochette 1 sans avoir à l'en retirer, ce qui présente plusieurs avantages, notamment pour une utilisation dans les transports en commun, tout en garantissant un certain confort de jeu et de sécurité en cas de chute de la console, cette dernière étant alors protégée par la pochette.

Une telle pochette de protection bien que commode et utile présente néanmoins quelques inconvénients. En effet, la gaine en plastique servant d'élément de maintien de la console dans la pochette se doit d'être ajustée très précisément à la taille de la console de manière à garantir un bon maintien et éviter ainsi toute chute inopinée. La contrepartie de cet ajustement précis est la difficulté pour l'utilisateur à glisser la console dans la gaine et à la retirer. En outre, de par sa constitution, une telle gaine de plastique munie de nombreuses ouvertures pour laisser libre l'accès aux commandes de la console, est relativement complexe dans sa forme et est constituée de nombreuses bandes plastifiées s'usant rapidement avec l'usage. Enfin, la gaine de plastique enveloppe la partie inférieure de la console de sorte à en recouvrir certaines parties, ce qui empêche de rabattre jusqu'à fermeture complète de la partie supérieure de la console sur la partie inférieure.

Le but de la présente invention est de répondre aux différents inconvénients mentionnés ci-dessus. Pour cela, un premier aspect de l'invention concerne une pochette de protection pour console de jeu vidéo, ladite pochette comprenant une face supérieure et une face inférieure pivotant l'une par rapport à l'autre au niveau d'une zone arrière et définissant une première position dite fermée lorsque la face supérieure est

superposée à la face inférieure et une deuxième position dite ouverte lorsque les faces supérieure et inférieure sont juxtaposées. La pochette comprend en outre un élément de maintien de la console, fixé sur la face inférieure à l'intérieur de la pochette; comprenant des moyens d'accès aux commandes de la console et des moyens de fermeture de la face supérieure avec la face inférieure pour les maintenir dans la position fermée. La pochette est caractérisée en ce que l'élément de maintien de la console est un système d'attache de la console par clipsage.

Un tel système d'attache de la console par clipsage permet à l'utilisateur de mettre en place et de retirer aisément la console dans la pochette tout en assurant un maintien efficace. Un tel système d'attache par clipsage permet en outre de maintenir la console sans la recouvrir permettant une utilisation facilitée de la console lorsqu'elle est dans la pochette.

Selon une variante avantageuse et dans le cas d'une console de jeu vidéo comprenant une partie inférieure et une partie supérieure rabattable, la pochette est caractérisée en ce que le système d'attache par clipsage est appliqué sur le devant et à l'arrière de la partie inférieure de la console de manière à permettre son maintien sans en empêcher l'utilisation.

Selon une variante avantageuse et dans le cas d'une console de jeu vidéo dont la partie supérieure est reliée à la partie inférieure par une charnière, la pochette est caractérisée en ce que le système d'attache par clipsage comprend au moins une languette de fixation agencée pour se fixer dans une rainure formée par la charnière de la console, dans sa position clipsée. Une telle solution présente l'avantage de permettre de bien fixer la console sans en recouvrir la partie inférieure et sans empêcher la fermeture complète de la console après avoir rabattu la partie supérieure sur la partie inférieure. De préférence, la languette de fixation comprend à son extrémité libre un ergot d'épaisseur décroissante permettant une insertion parfaite dans la rainure de la charnière.

Selon une variante avantageuse, le système d'attache comprend au moins un élément de butée agencé de manière opposée à ladite languette de fixation. De préférence, le système d'attache comprend deux éléments de butée formant chacun un angle et disposés à deux angles de la console, opposés à la charnière de la console, assurant ainsi un positionnement très précis de la console dans la pochette tout en gardant une mise en place aisée de la console.

Un des avantages à utiliser de tels éléments de butée et de fixation, séparés les uns des autres, est de rendre la mise en place et le retrait de la console de manière très aisée dans la mesure où l'utilisateur dispose de nombreuses prises directement sur la console.

Selon une variante avantageuse, le système d'attache par clipsage est formé par une armature en un matériau plastique. L'utilisation, d'une part, d'une armature assure la solidité du système d'attache, et d'autre part, d'un matériau plastique assure une certaine flexibilité nécessaire à la mise en place et à l'extraction de la console.

Selon une variante avantageuse, la pochette présente des ouvertures latérales. Une encoche est prévue sur l'une des faces supérieure ou inférieure de la pochette au niveau des ouvertures latérales dans une zone correspondante à l'extrémité extérieure d'un logement prévu dans la console pour contenir un accessoire, par exemple un stylet. Cette encoche permet de disposer et de retirer, dans les deux positions fermée ou ouverte de la pochette. le stylet rangé avec la console.

Selon une variante avantageuse, un étui pour un accessoire supplémentaire, comme un stylet est agencé dans la zone arrière de la pochette.

D'autres caractéristiques et avantages de la présente invention apparaîtront plus clairement à la lecture de la description détaillée qui suit de modes de réalisation de l'invention donnés à titre d'exemples nullement limitatifs et illustrés par les dessins annexés, dans lesquels :

- les figures 1a et 1b, déjà décrites, représentent une pochette de protection pour console de jeu vidéo selon l'art antérieur en position ouverte sans console (figure 1a), respectivement contenant une console (figure 1b);

- la figure 2 représente une pochette de protection pour console de jeu vidéo en position ouverte selon un mode de réalisation préféré de l'invention;

- la figure 3a représente une pochette de protection pour console de jeu vidéo en position ouverte contenant une console en position dépliée, selon le mode de réalisation préféré de l'invention;

- la figure 3b représente la pochette de la figure 3a, la console étant en position repliée;

- la figure 3c représente la pochette selon la figure 3a en position fermée;

- les figures 4a et 4b représentent une vue agrandie d'un logement supplémentaire pour un stylet.

L'invention sera décrite ci-après uniquement à titre d'exemple non limitatif en relation avec les figures 2 à 4b, les figures 1a et 1b ayant été déjà décrites en liaison avec l'art antérieur.

La pochette de protection pour console de jeu vidéo de la figure 2 est représentée en position semi-ouverte selon un mode de réalisation préféré de l'invention. La pochette 1 comprend une face supérieure 2 et une face inférieure 3 amovible l'une par rapport à l'autre, de préférence par pivotement, au niveau d'une zone arrière 4 et définissant une première position dite fermée lorsque la face supérieure est superposée à la face inférieure et une deuxième position dite ouverte lorsque les faces supérieure et inférieure sont juxtaposées. Un élément de maintien 5 de la console est fixé sur la face inférieure 3 à l'intérieur de la pochette. Cet élément de maintien 5 est avantageusement réalisé sous forme d'un

système d'attache sur le devant et à l'arrière de la console. Le système d'attache retient la console par clipsage de cette dernière comme cela sera expliqué plus loin en liaison avec les figures 3a et 3b. De cette manière, ce système d'attache par clipsage permet de retenir la console sans la recouvrir et rend donc nettement plus aisée la mise en place de la console dans l'élément de maintien ainsi que son extraction hors de l'élément de maintien.

Le système d'attache par clipsage comprend sur l'arrière de la console, au moins une, et de préférence deux languettes de fixation 14 agencées pour se clipser sur le rebord arrière de la console. Sur le devant de la console, le système d'attache comprend au moins un et de préférence deux éléments de butée 15 agencés de manière opposée aux languettes de fixation 14. Avantageusement, les éléments de butée 15 forment chacun un angle et sont disposés aux deux angles situés sur le devant de la console, de manière à servir également d'éléments de positionnement précis de la console. Il est bien entendu qu'il est également possible de prévoir un système d'attache dont les éléments de butée et les languettes de fixation ne soient pas situés sur le devant et l'arrière de la console mais sur les deux côtés de cette dernière. Néanmoins une telle solution s'avère en pratique moins commode pour l'utilisateur.

On notera encore que le système d'attache est avantageusement formé par une armature 16 en un matériau plastique. L'armature est constituée par exemple d'un quadrilatère en matériau plastique fixé sur la face inférieure de la pochette, duquel quadrilatère s'étendent les languettes de fixation et éléments de butée et positionnement.

La figure 3a représente une pochette de protection 1 pour console de jeu vidéo en position ouverte contenant une console en position dépliée, selon un mode de réalisation préféré de l'invention.

Dans la suite de la présente description, il sera fait référence à une console de jeu 8 comprenant une partie inférieure 9 et une partie

supérieure 10 rabattable reliée à la partie inférieure par une charnière 12. Une telle console présente une première position dite dépliée, dans laquelle la console se trouve lorsqu'un utilisateur joue avec, et une deuxième position dite repliée lorsque la partie supérieure 10 est antérieurement rabattue sur la partie inférieure 9. Toutefois, il est bien entendu que l'invention pourrait également s'appliquer à une console de jeu vidéo monobloc. Une telle console de jeu comprend généralement des organes de commande 11 disposés sur la partie inférieure 9 de la console ainsi qu'un ou plusieurs écrans à cristaux liquides 13 agencés sur les parties inférieure et supérieure de la console.

Comme cela est visible sur la figure 3a, le système d'attache par clipsage, dont seuls sont visibles les éléments de butée 15, maintient la partie inférieure 9 de la console sans recouvrir les organes de commande 11 ni empêcher de rabattre la partie supérieure 10 de la console. La console peut donc aisément être utilisée depuis sa position dans la pochette 1 sans avoir à l'en retirer ou être repliée totalement. On retrouve ainsi les avantages d'une utilisation facilitée dans les transports en commun, tout en garantissant un certain confort de jeu et de sécurité en cas de chute de la console, cette dernière étant alors protégée par la pochette 1.

On remarque en outre que cette dernière présente un système de fermeture rapide constituée par exemple d'une patte flexible 17, par exemple en cuir, s'étendant depuis la face inférieure et destinée à se refermer sur la face supérieure. Cette patte flexible 17 est pourvue d'un premier élément de fermoir 18 coopérant avec un deuxième élément de fermoir (non représenté ici) disposé sur la face supérieure de la pochette. Ces deux éléments de fermoir peuvent être par exemple des aimants assurant une fermeture magnétique ou un système de fermeture à scratch ou encore un bouton pression.

La figure 3b représente la pochette de la figure 3a, la console 8 étant dans sa position repliée. Au contraire de la solution de l'art antérieur, la présente solution de système d'attache par clipsage ne recouvre pas la partie inférieure de la console et permet ainsi de rabattre complètement la partie supérieure 10 de la console sur la partie inférieure 9. Comme cela est visible les éléments de butée 15 abutent contre le bord de la partie inférieure 9 de la console et les languettes de fixation 14 se clipsent sur le rebord uniquement de la partie inférieure de la console.

On notera que selon la variante avantageuse représentée, chaque languette de fixation 14, qui assure l'effet de clipsage, présente une forme générale incurvée dont l'extrémité libre comprend un ergot 22 venant en prise avec l'arête supérieure, i.e. le rebord, de la partie inférieure 9 de la console lors de sa mise en place dans le système d'attache. Astucieusement, dans le cas d'une console 8 comprenant une partie inférieure 9 et une partie supérieure 10 rabattable reliées l'une à l'autre par une charnière 12, il est prévu que l'ergot 22 de chaque languette 14 vienne se fixer dans la rainure 19 formée par la charnière avec la partie inférieure. Pour assurer un bon clipsage, cet ergot 22 est de préférence dimensionné avec une épaisseur s'amenuisant vers l'intérieur de la rainure 19 pour y pénétrer plus avant sans pour autant gêner le fonctionnement de la charnière 12. On notera que dans le cas, d'une console monobloc, l'ergot, i.e. partie faisant saillie, vient en prise avec l'arête supérieure, i.e. le rebord, de la console.

Ce type de console de jeu 8 peut comprendre un logement 20 pour accessoire, comme par exemple un stylet 21, disposé généralement sur l'une des faces latérales de la partie inférieure de la console.

La figure 3c représente la pochette selon la figure 3a en position fermée. Au contraire des pochettes de protection classiques prévues pour envelopper complètement la console et destinée à un public jeune, selon un mode de réalisation particulièrement esthétique, il est prévu de réaliser

une pochette de protection ayant un aspect général d'agenda organiseur afin de s'adresser à un public plus âgé et plus féminin. Outre l'aspect esthétique indéniable d'une telle pochette de protection 1, on remarque qu'une telle pochette de protection présente des ouvertures latérales 23 de manière à laisser libre l'accès aux côtés de la console et au stylet éventuellement inséré dans le logement latéral 20. Avantageusement, il est prévu de réaliser une découpe sous forme d'une encoche 24 sur la face correspondante de la pochette, ici la face inférieure 2, pour pouvoir accéder au logement 20 et au stylet (non représenté ici) qu'il contient. Ainsi, l'utilisateur peut aisément mettre ou retirer le stylet du logement prévu à cet effet dans l'un des côtés de la console quelle que soit la positon, ouverte ou fermée, de la pochette 1.

La figure 4a représente une vue agrandie de l'espace 25 entre l'arrière de la console et la zone arrière 4 de la pochette. La taille de la pochette est de préférence adaptée à celle de la console dans le but de réduire au maximum l'encombrement supplémentaire occasionné par la pochette. Néanmoins, pour des raisons de souplesse de fonctionnement la zone arrière 4 reliant les faces supérieure et inférieure de la pochette engendre un espace perdu 25 situé à l'arrière de la console. Afin d'optimiser l'utilisation de cet espace 25 perdu, un logement supplémentaire pour un stylet 26, est prévu au niveau de la zone arrière 4 de la pochette.

La figure 4b représente une vue agrandie d'un stylet placé dans un étui prévu à cet effet. L'étui 27 pour stylet, délimité sous forme de pointillés, possède une ouverture 28 découpée à l'intérieur de la zone arrière 4 de la pochette. On notera que l'utilisation d'un étui comme rangement assure un bon maintien du stylet 26, évitant ainsi toute chute inopinée du stylet lors du transport de la pochette.

On comprendra que diverses modifications et / ou améliorations évidentes pour l'homme du métier peuvent être apportées aux différents

modes de réalisation de l'invention décrits dans la présente description sans sortir du cadre de l'invention défini par les revendications annexées.

A cet effet, il est bien entendu que le système d'attache par clipsage pourra être réalisé de différentes manières, en particulier, les éléments de butée peuvent être remplacés par des languettes de fixation additionnelles, l'armature peut être remplacée par des éléments isolés de butée, de positionnement et de fixation, ou encore tout matériau présentant un minimum de flexibilité permettant la mise en place et le retrait de la console peut être employé à la place d'un matériau plastique.

REVENDICATIONS

1. Pochette (1) de protection pour console (8) de jeu vidéo, ladite pochette comprenant :

une face supérieure (2) et une face inférieure (3) pivotant l'une par rapport à l'autre au niveau d'une zone arrière (4) et définissant une première position dite fermée lorsque la face supérieure est superposée à la face inférieure et une deuxième position dite ouverte lorsque les faces supérieure et inférieure sont juxtaposées;

un élément de maintien (5) de la console, fixé sur la face inférieure à l'intérieur de la pochette; comprenant des moyens d'accès aux commandes (11) de la console et

des moyens de fermeture (17, 18) de la face supérieure avec la face inférieure pour les maintenir dans la position fermée;

caractérisée en ce que l'élément de maintien (5) de la console est un système d'attache (14, 15) de la console par clipsage.

2. Pochette de protection selon la revendication 1, pour console de jeu vidéo comprenant une partie inférieure (9) et une partie supérieure (10) rabattable, caractérisée en ce que le système d'attache par clipsage est appliqué sur la partie inférieure de la console.

3. Pochette de protection selon la revendication 2, pour console de jeu vidéo dont la partie supérieure est reliée à la partie inférieure par une charnière (12), caractérisée en ce que le système d'attache par clipsage comprend au moins une languette de fixation (14) agencée pour se fixer dans une rainure (19) formée entre la charnière et la partie inférieure.

4. Pochette de protection selon la revendication 3, caractérisée en ce que la languette de fixation comprend à son extrémité libre un ergot (22) d'épaisseur décroissante.

5. Pochette de protection selon la revendication 3 ou 4, caractérisée en ce que le système d'attache comprend au moins un élément de butée (15) opposé à ladite au moins une languette de fixation.

6. Pochette de protection selon la revendication 5, caractérisée en ce que le système comprend deux éléments de butée formant chacun un angle et disposés à deux angles de la console, opposés à la charnière de la console.

7. Pochette de protection selon l'une des revendications précédentes, caractérisée en ce que le système d'attache par clipsage est formé par une armature (16) en un matériau plastique.

8. Pochette de protection selon l'une des revendications précédentes, caractérisée en ce que les moyens de fermeture (17, 18) sont magnétiques.

9. Pochette de protection selon l'une des revendications précédentes, caractérisée en ce que la pochette présente des ouvertures latérales (23).

10. Pochette de protection selon la revendication 9, pour console de jeu video comprenant un logement (20) pour accessoire (21), caractérisée en ce que une encoche (24) est prévue sur l'une des faces supérieure ou inférieure de la pochette au niveau des ouvertures latérales dans une zone correspondante à l'extrémité extérieure du logement.

11. Pochette de protection selon l'une des revendications précédentes, caractérisée en ce qu'un étui (27) pour accessoire (26) est agencé dans la zone arrière.

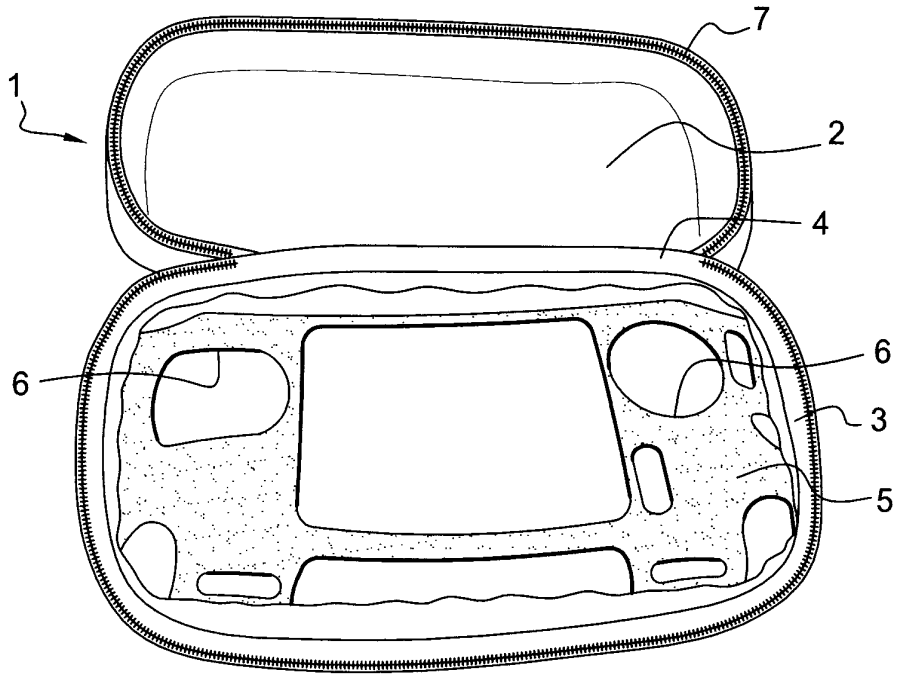


Fig. 1a (art antérieur)

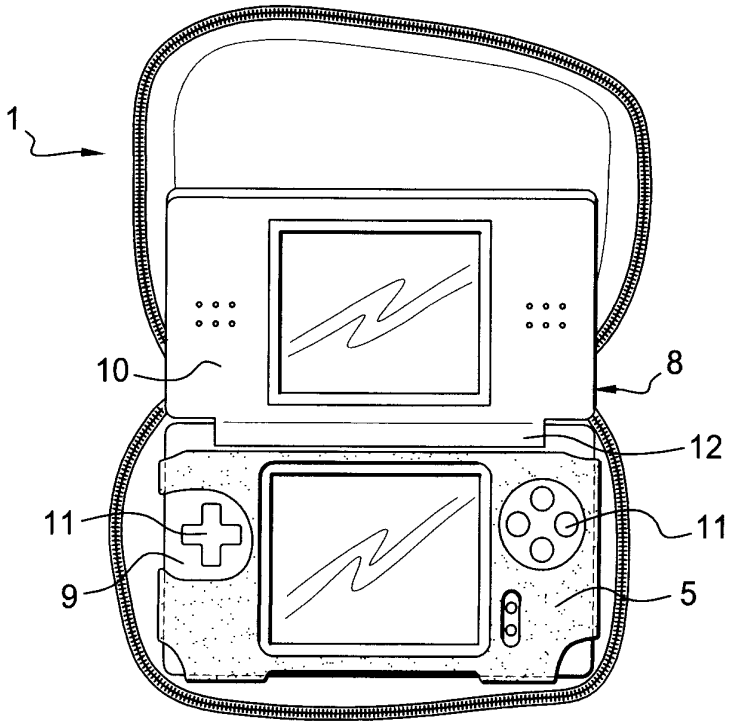


Fig. 1b (art antérieur)

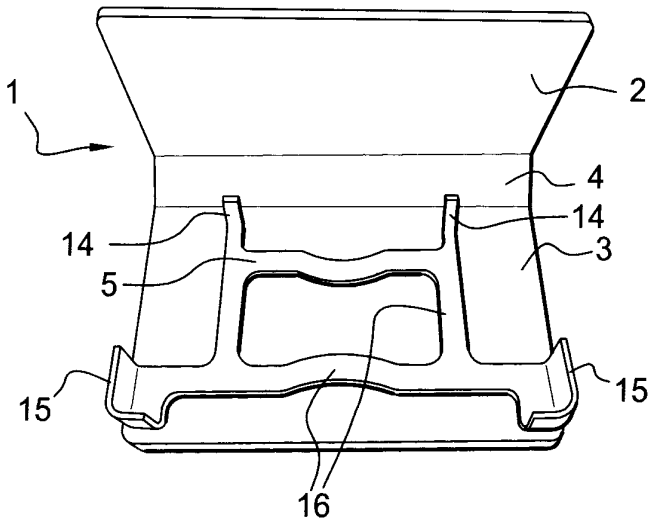


Fig. 2

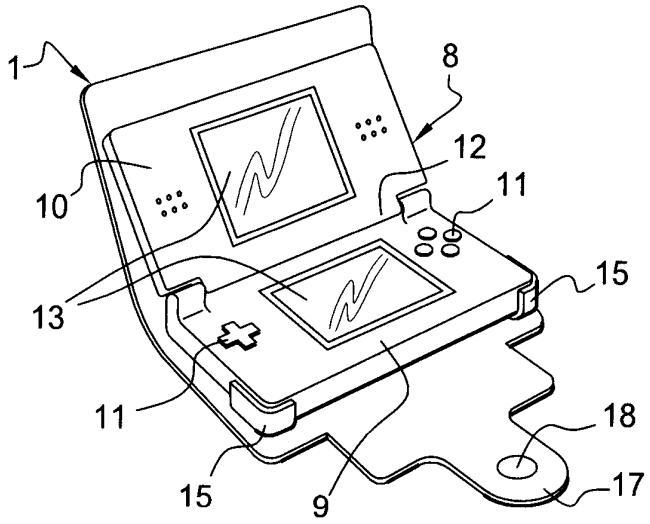


Fig. 3a

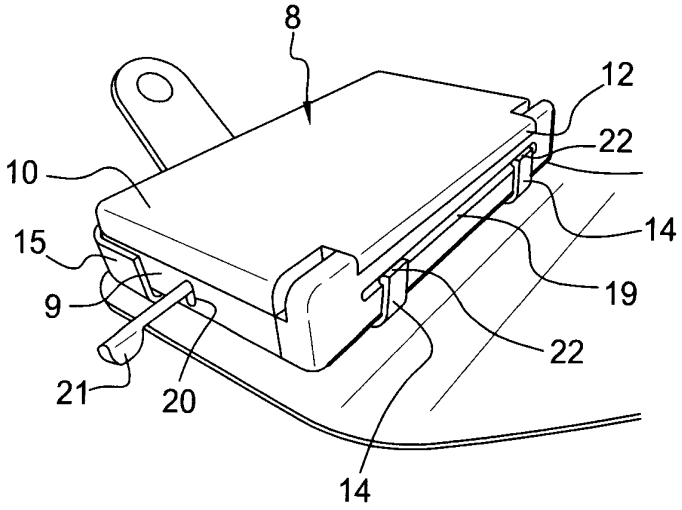


Fig. 3b

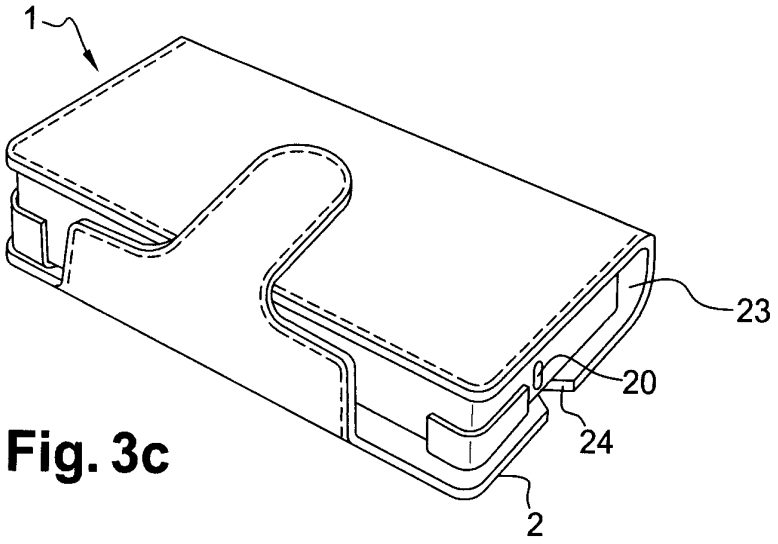


Fig. 3c

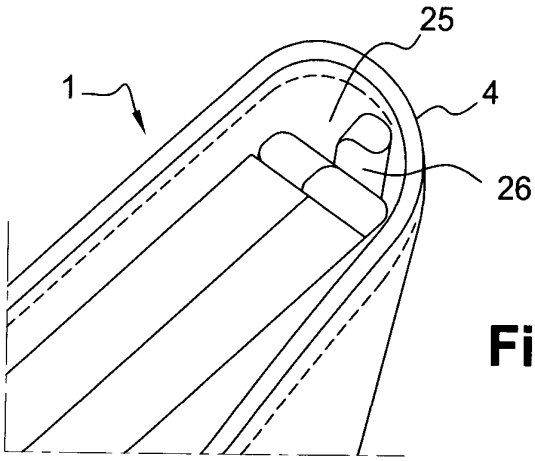
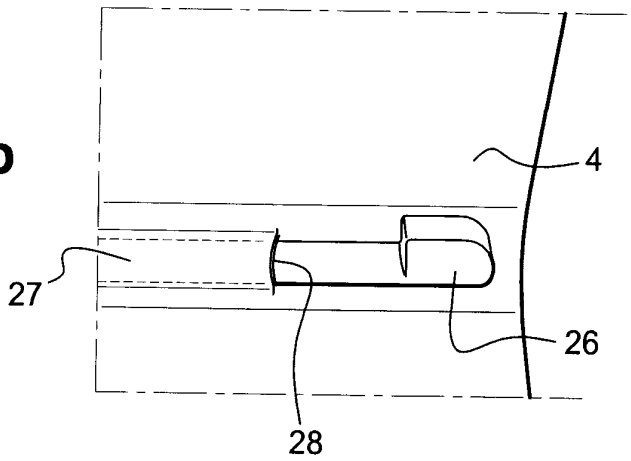


Fig. 4a

Fig. 4b



RÉPUBLIQUE FRANÇAISE

2923647

INSTITUT NATIONAL DE LA PROPRIÉTÉ INDUSTRIELLE

RAPPORT DE RECHERCHE PRÉLIMINAIRE

établi sur la base des dernières revendications déposées avant le commencement de la recherche

N° d'enregistrement national

FA 700379
FR 0707899

DOCUMENTS CONSIDÉRÉS COMME PERTINENTS		Revendication(s) concernée(s)	Classement attribué à l'invention par l'INPI
Catégorie	Citation du document avec indication, en cas de besoin, des parties pertinentes		
Y	US 2003/150756 A1 (KAJIYA KEVIN [US]) 14 août 2003 (2003-08-14) * alinéas [0004], [0005]; figure 1 *	1-11	G12B1/00 A63F11/00
Y	US 2005/078441 A1 (LIN CHIH-HSIUNG [TW]) 14 avril 2005 (2005-04-14) * alinéa [0021]; figure 6 *	1-11	
A	US 6 604 618 B1 (GODSHAW DONALD E [US] ET AL) 12 août 2003 (2003-08-12) * abrégé *	1-11	

DOMAINES TECHNIQUES RECHERCHÉS (IPC)

A63F
A45C
B65D
G06F

Date d'achèvement de la recherche	Examinateur
19 juin 2008	Arnold, Stuart

CATÉGORIE DES DOCUMENTS CITÉS

X : particulièrement pertinent à lui seul
Y : particulièrement pertinent en combinaison avec un autre document de la même catégorie
A : arrière-plan technologique
O : divulgation non-écrite
P : document intercalaire

T : théorie ou principe à la base de l'invention
E : document de brevet bénéficiant d'une date antérieure à la date de dépôt et qui n'a été publié qu'à cette date de dépôt ou qu'à une date postérieure.
D : cité dans la demande
L : cité pour d'autres raisons

.....

& : membre de la même famille, document correspondant

EPO FORM 1503 12.99 (P04C14)

ANNEXE AU RAPPORT DE RECHERCHE PRÉLIMINAIRE RELATIF A LA DEMANDE DE BREVET FRANÇAIS NO. FR 0707899 FA 700379

La présente annexe indique les membres de la famille de brevets relatifs aux documents brevets cités dans le rapport de recherche préliminaire visé ci-dessus.
Les dits membres sont contenus au fichier informatique de l'Office européen des brevets à la date du 19-06-2008
Les renseignements fournis sont donnés à titre indicatif et n'engagent pas la responsabilité de l'Office européen des brevets, ni de l'Administration française

Document brevet cité au rapport de recherche	Date de publication	Membre(s) de la famille de brevet(s)	Date de publication
US 2003150756 A1	14-08-2003	AUCUN	
US 2005078441 A1	14-04-2005	AUCUN	
US 6604618 B1	12-08-2003	US 2003192759 A1	16-10-2003

EPO FORM P0465