

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
【部門区分】第 1 部門第 2 区分
【発行日】令和 3 年 8 月 26 日 (2021.8.26)

【公開番号】特開 2021-37328 (P2021-37328A)
【公開日】令和 3 年 3 月 11 日 (2021.3.11)
【年通号数】公開・登録公報 2021-013
【出願番号】特願 2020-193590 (P2020-193590)
【国際特許分類】

A 6 3 F 13/58 (2014.01)

A 6 3 F 13/79 (2014.01)

【F I】

A 6 3 F 13/58

A 6 3 F 13/79

【手続補正書】

【提出日】令和 3 年 7 月 13 日 (2021.7.13)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

パラメータの回復条件を満たした場合に、回復最大値を上限として前記パラメータの値を回復させる回復手段と、

前記パラメータの値の回復が前記回復最大値により制限された部分の値に基づいて決定される時間の間、所定の効果を設定する設定手段と、

を備えたゲームシステム。

【請求項 2】

前記制限された部分の値が異なる場合に、前記時間を異ならせる、請求項 1 に記載のゲームシステム。

【請求項 3】

前記制限された部分の値が第 1 値であることに応じて、前記時間には第 1 の時間が設定され、前記制限された部分の値が第 2 値であることに応じて、前記時間には第 2 の時間が設定され、前記第 2 値は、前記第 1 値より大きく、前記第 2 の時間は、前記第 1 の時間より長い、請求項 1 又は 2 に記載のゲームシステム。

【請求項 4】

前記所定の効果が設定されていない間は、ユーザから所定のゲームイベントの実行を受け付けた場合に前記パラメータを消費させ、前記所定の効果が設定されている間は、前記パラメータを消費させずに前記ゲームイベントの実行を受け付け可能とする、請求項 1 ~ 3 のいずれか 1 項に記載のゲームシステム。

【請求項 5】

前記所定の効果は、前記回復最大値より大きい値であるパラメータ値を消費可能にする効果を含む、請求項 1 ~ 4 のいずれか 1 項に記載のゲームシステム。

【請求項 6】

ユーザの指示に応じて、前記所定の効果の有効期間を開始する、請求項 1 ~ 5 のいずれか 1 項に記載のゲームシステム。

【請求項 7】

前記パラメータの値を経時回復最大値まで経時回復させる経時回復手段を、さらに備え

た、請求項 1 ～ 6 のいずれか 1 項に記載のゲームシステム。

【請求項 8】

前記所定の効果は、前記パラメータが前記回復最大値よりも小さくならない効果を含む、請求項 1 ～ 7 のいずれか 1 項に記載のゲームシステム。

【請求項 9】

パラメータの回復条件を満たした場合に、回復最大値を上限として前記パラメータの値を回復させるステップと、

前記パラメータの値の回復が前記回復最大値により制限された部分の値に基づいて決定される時間の間、所定の効果を設定するステップと、

を含む方法。

【請求項 10】

パラメータの回復条件を満たした場合に、回復最大値を上限として前記パラメータの値を回復させるステップと、

前記パラメータの値の回復が前記回復最大値により制限された部分の値に基づいて決定される時間の間、所定の効果を設定するステップと、

をゲームシステムに実行させるコンピュータプログラム。