

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】令和 1 年 10 月 10 日 (2019.10.10)

【公開番号】特開 2019-25306 (P2019-25306A)

【公開日】平成 31 年 2 月 21 日 (2019.2.21)

【年通号数】公開・登録公報 2019-007

【出願番号】特願 2018-82689 (P2018-82689)

【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 5/04 5 1 2 C

【手続補正書】

【提出日】令和 1 年 9 月 2 日 (2019.9.2)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

1 ベットランプと、  
2 ベットランプと、  
3 ベットランプと、  
リプレイランプと、  
スタートランプと、  
遊技媒体投入可ランプと、  
遊技を開始するために操作されるスタートスイッチと、  
複数のリールと、  
前記複数のリールを含んだリールユニットと、  
前面が開口した遊技機筐体と、  
前記遊技機筐体の正面視における左側にヒンジ機構を介して連結され、開閉可能な前扉  
と、  
内部抽せん手段と、  
リールを制御するリール制御手段と、を備え、  
遊技区間として、第 1 区間と第 2 区間とを有しており、  
点灯することで第 1 区間であることを報知し得る第 1 区間表示器を有しており、  
第 1 区間における N 回目 (N は自然数) の遊技であり、前記第 1 区間表示器が点灯して  
いる状況において、前記内部抽せん手段により所定の結果が決定され、その後、ベット数  
として 3 が設定され且つ遊技媒体の投入が可能な所定の状況で前記スタートスイッチの操  
作により実行された第 1 区間における N + 1 回目の遊技で第 1 区間の終了条件を満たす場  
合において、前記内部抽せん手段により特定の結果が決定され、複数のリールが回転して  
いる状況下では、前記リプレイランプは消灯しており、前記 1 ベットランプは点灯してい  
り、前記 2 ベットランプは点灯しており、前記 3 ベットランプは点灯しており、前記ス  
タートランプは消灯しており、前記遊技媒体投入可ランプは消灯しており、前記第 1 区間表  
示器は点灯しており、その後、当該特定の結果に対応する図柄組合せが停止された以降の  
第 1 のタイミングにおいては、前記リプレイランプは消灯しており、前記 1 ベットランプ  
は点灯しており、前記 2 ベットランプは点灯しており、前記 3 ベットランプは点灯してい  
り、前記スタートランプは消灯しており、前記遊技媒体投入可ランプは消灯しており、前

記第1区間表示器は点灯しており、その後、前記リプレイランプを点灯した後の第2のタイミングにおいては、前記スタートランプは点灯しており、前記遊技媒体投入可ランプは点灯しており、前記第1区間表示器は消灯しており、

前記遊技機筐体の内部には、

前記リールユニットと、

前記リールユニットを固定する固定部と、

遊技媒体が貯蔵される主タンク部材と、

前記主タンク部材の近傍に設置され、前記主タンク部材から溢れた遊技媒体を貯蔵するための補助タンク部材と

が設けられており、

前記主タンク部材の一部には、前記主タンク部材から前記補助タンク部材へ向かって下るスロープ部が設けられており、

前記リールユニットと前記固定部とは導電性を有する複数の係止部品によって保持され得るよう構成されており、

前記リールユニットと前記固定部とが前記複数の係止部品によって保持されている状態において、前記複数の係止部品の中で、前記遊技機筐体の正面視における最も右側にある所定の係止部品の鉛直下方に前記スロープ部が配置されており、

前記補助タンク部材が前記遊技機筐体の内部に設置されている状態において、前記補助タンク部材内に貯蔵された遊技媒体が満杯か否かを検知するための第1部材と第2部材とを少なくとも有しており、前記第1部材と前記第2部材との間の距離は前記所定の係止部品の長手方向の長さよりも長くなるよう構成されている

ことを特徴とする遊技機。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0005

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0005】

本態様に係る遊技機は、1ベットランプと、2ベットランプと、3ベットランプと、リプレイランプと、スタートランプと、遊技媒体投入可ランプと、遊技を開始するために操作されるスタートスイッチと、複数のリールと、前記複数のリールを含んだリールユニットと、前面が開口した遊技機筐体と、前記遊技機筐体の正面視における左側にヒンジ機構を介して連結され、開閉可能な前扉と、内部抽せん手段と、リールを制御するリール制御手段と、を備え、遊技区間として、第1区間と第2区間とを有しており、点灯することで第1区間であることを報知し得る第1区間表示器を有しており、第1区間におけるN回目（Nは自然数）の遊技であり、前記第1区間表示器が点灯している状況において、前記内部抽せん手段により所定の結果が決定され、その後、ベット数として3が設定され且つ遊技媒体の投入が可能な所定の状況で前記スタートスイッチの操作により実行された第1区間におけるN+1回目の遊技で第1区間の終了条件を満たす場合において、前記内部抽せん手段により特定の結果が決定され、複数のリールが回転している状況下では、前記リプレイランプは消灯しており、前記1ベットランプは点灯しており、前記2ベットランプは点灯しており、前記3ベットランプは点灯しており、前記スタートランプは消灯しており、前記遊技媒体投入可ランプは消灯しており、前記第1区間表示器は点灯しており、その後、当該特定の結果に対応する図柄組合せが停止された以降の第1のタイミングにおいては、前記リプレイランプは消灯しており、前記1ベットランプは点灯しており、前記2ベットランプは点灯しており、前記3ベットランプは点灯しており、前記スタートランプは消灯しており、前記遊技媒体投入可ランプは消灯しており、前記第1区間表示器は点灯しており、その後、前記リプレイランプを点灯した後の第2のタイミングにおいては、前記スタートランプは点灯しており、前記遊技媒体投入可ランプは点灯しており、前記第1区間表示器は消灯しており、前記遊技機筐体の内部には、前記リールユニットと、前記リ

ルユニットを固定する固定部と、遊技媒体が貯蔵される主タンク部材と、前記主タンク部材の近傍に設置され、前記主タンク部材から溢れた遊技媒体を貯蔵するための補助タンク部材とが設けられており、前記主タンク部材の一部には、前記主タンク部材から前記補助タンク部材へ向かって下るスロープ部が設けられており、前記リールユニットと前記固定部とは導電性を有する複数の係止部品によって保持され得るよう構成されており、前記リールユニットと前記固定部とが前記複数の係止部品によって保持されている状態において、前記複数の係止部品の中で、前記遊技機筐体の正面視における最も右側にある所定の係止部品の鉛直下方に前記スロープ部が配置されており、前記補助タンク部材が前記遊技機筐体の内部に設置されている状態において、前記補助タンク部材内に貯蔵された遊技媒体が満杯か否かを検知するための第１部材と第２部材とを少なくとも有しており、前記第１部材と前記第２部材との間の距離は前記所定の係止部品の長手方向の長さよりも長くなるよう構成されていることを特徴とする。

また、本態様に係る遊技機は、  
遊技機本体と、  
前記遊技機本体に開閉可能に取り付けられた前扉（例えば、前扉ＤＵ）と、  
遊技機本体の内部にリールユニット（例えば、リールユニットＲＵ）を備える回胴式遊技機において、  
前記遊技機本体の内部には、  
前記リールユニットが設置される台座部（例えば、台座部ＢＵ）と、  
前記台座部の下方に設置され、遊技媒体が貯蔵される主タンク部材（例えば、ホッパＨ４０）と、  
前記主タンク部材の近傍に設置され、前記主タンク部材に貯蔵された余剰の遊技媒体を退避するための補助タンク部材（例えば、メダル補助タンクＨＳ）と  
が設けられ、  
前記リールユニットと前記台座部とは係止部品（例えば、ビスＢＳ）によって着脱可能に保持され、  
前記前扉が開閉する側に最も近い位置にある前記係止部品の鉛直下方に前記補助タンク部材が位置する  
ことを特徴とする態様であってもよい。