



(19) 대한민국특허청(KR)
(12) 공개특허공보(A)

(11) 공개번호 10-2013-0086471
 (43) 공개일자 2013년08월02일

(51) 국제특허분류(Int. Cl.) <i>G06Q 50/10</i> (2012.01) <i>H04N 21/80</i> (2011.01)	(71) 출원인 정동명
(21) 출원번호 10-2012-0007338	경기도 성남시 수정구 제일로98번길 15-1 (수진동)
(22) 출원일자 2012년01월25일	(72) 발명자 정동명
심사청구일자 2012년01월25일	경기도 성남시 수정구 제일로98번길 15-1 (수진동)
	(74) 대리인 정은주

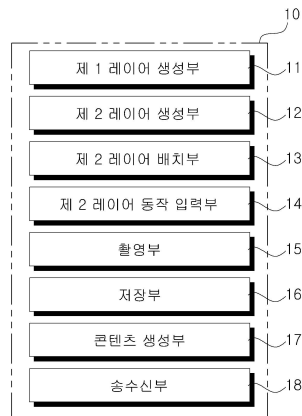
전체 청구항 수 : 총 14 항

(54) 발명의 명칭 **은폐 레이어를 포함하는 콘텐츠 생성 및 재생 방법 및 은폐 레이어를 포함하는 콘텐츠 생성 및 재생 장치**

(57) 요약

본 발명은 콘텐츠를 생성하고, 생성된 콘텐츠를 재생하는 방법과, 이와 같은 콘텐츠를 생성하거나 또는 재생할 수 있는 장치에 관한 것으로, 상기 콘텐츠 생성 방법은, 소정의 내용이 기재되는 제1 레이어(layer)가 생성되는 제1 단계, 상기 제1 레이어의 소정의 위치 중 적어도 하나 이상에, 적어도 하나 이상의 소정 크기의 제2 레이어가 중첩되어 배치되는 제2 단계 및 상기 제1 레이어, 상기 제2 레이어 및 상기 제2 레이어가 배치된 위치에 대한 정보를 포함하는 콘텐츠가 생성되는 단계를 포함하고, 상기 콘텐츠 재생 방법은 제1 레이어, 제2 레이어 및 상기 제2 레이어가 상기 제1 레이어상에 배치된 위치에 대한 정보를 기반으로 하여 생성된 콘텐츠가 재생되는 제a 단계, 상기 콘텐츠의 재생에 따라 상기 제1 레이어 및 상기 제2 레이어가 정보처리장치에 표시되되, 상기 제2 레이어는, 상기 제2 레이어가 배치된 위치에 해당하는 상기 제1 레이어의 내용이 표시되지 않도록 은폐하도록 하는 제b 단계, 소정의 동작 신호가 발생하는 제c 단계 및 상기 소정의 동작 신호에 따라, 상기 제2 레이어에 대해 상기 동작 신호에 상응하는 소정의 동작이 수행되는 제d 단계를 포함하는 것을 특징으로 한다.

대표도 - 도2



특허청구의 범위

청구항 1

소정의 내용이 표현된 제1 레이어(layer)가 생성되는 제1 단계;

상기 제1 레이어의 소정의 위치 중 적어도 하나 이상에, 적어도 하나 이상의 소정 크기의 제2 레이어가 중첩되어 배치되는 제2 단계; 및

상기 제1 레이어, 상기 제2 레이어 및 상기 제2 레이어가 배치된 위치에 대한 정보를 포함하는 콘텐츠가 생성되는 제3 단계;

를 포함하고,

상기 콘텐츠가 정보처리장치에서 재생되어 상기 제1 레이어 및 상기 제2 레이어가 상기 정보처리장치의 표시 장치에서 표시될 때, 상기 제2 레이어는, 상기 제2 레이어가 배치된 위치에 표현된 상기 제1 레이어의 내용이 표시되지 않도록 은폐하도록 하고,

상기 정보처리장치에 의해 소정의 동작 신호가 발생한 경우 상기 제2 레이어에 대해서 상기 동작 신호에 상응하는 소정의 동작이 수행되는 것을 특징으로 하는 은폐 레이어를 포함하는 콘텐츠 생성 방법.

청구항 2

청구항 1에 있어서,

상기 제2 단계는,

상기 제2 레이어가 중첩되어 배치되되, 상기 제2 레이어가 상기 정보처리장치에 의해 발생된 신호에 따라서 수행되는 소정의 동작에 대한 정보가 더 입력되고,

상기 제3 단계는,

상기 소정의 동작에 대한 정보를 더 포함하여 콘텐츠를 생성하는 것을 특징으로 하는 은폐 레이어를 포함하는 콘텐츠 생성 방법.

청구항 3

청구항 1에 있어서,

상기 소정의 동작은,

상기 제2 레이어의 소멸, 상기 제2 레이어 크기의 축소 또는 확대, 상기 제2 레이어의 투명도의 변화, 상기 제2 레이어의 위치의 이동 및 상기 제2 레이어의 색채의 변경 및 상기 제2 레이어의 상기 제2 레이어와는 다른 제3 레이어로 교체 중 적어도 하나 이상을 포함하는 것을 특징으로 하는 은폐 레이어를 포함하는 콘텐츠 생성 방법.

청구항 4

청구항 1에 있어서,

상기 제1 레이어의 내용은 그래픽 이미지이고,

상기 그래픽 이미지는, 정보처리장치의 촬영 수단에 의해 촬영되거나, 또는 외부로부터 수신된 이미지인 것을 특징으로 하는 은폐 레이어를 포함하는 콘텐츠 생성 방법.

청구항 5

청구항 1에 있어서,

상기 제1 레이어는, 적어도 하나 이상의 구역으로 구획되되,

상기 하나 이상의 구역에 대한 사용자의 소정의 조작에 따라서 상기 제2 레이어의 상기 구역에 배치 여부가 결정되는 것을 특징으로 하는 은폐 레이어를 포함하는 콘텐츠 생성 방법.

청구항 6

청구항 1에 있어서,

상기 제1 레이어는, 하나 이상의 구역으로 구획되고,

상기 제2 레이어는, 상기 제1 레이어의 하나 이상의 구역에 상응하는 크기로 형성되어 상기 제1 레이어의 하나 이상의 구역에 중첩되어 배치되는 것을 특징으로 하는 은폐 레이어를 포함하는 콘텐츠 생성 방법.

청구항 7

청구항 1에 있어서,

상기 제1 레이어는, 소정의 좌표축을 기반으로 하여 상기 제1 레이어의 각 위치에 대한 좌표값을 구비하고,

상기 제2 레이어의 위치, 크기 및 형태는, 상기 제1 레이어의 소정의 위치에 대한 좌표값에 의해서 결정되는 것을 특징으로 하는 은폐 레이어를 포함하는 콘텐츠 생성 방법.

청구항 8

청구항 1에 있어서,

상기 제3 단계의 상기 콘텐츠는 적어도 둘 이상이 생성되고,

상기 생성된 둘 이상의 콘텐츠가 기설정된 소정의 기준에 따라 분류되고, 상기 분류된 콘텐츠가 조합되어 재생 파일을 생성하는 제4 단계;

를 더 포함하는 것을 특징으로 하는 은폐 레이어를 포함하는 콘텐츠 생성 방법.

청구항 9

제1 레이어, 제2 레이어 및 상기 제2 레이어가 상기 제1 레이어상에 배치된 위치에 대한 정보를 기반으로 하여 생성된 콘텐츠가 재생되는 제a 단계;

상기 콘텐츠의 재생에 따라 상기 제1 레이어 및 상기 제2 레이어가 정보처리장치에 표시되되, 상기 제2 레이어는, 상기 제2 레이어가 배치된 위치에 표현된 상기 제1 레이어의 내용이 표시되지 않도록 은폐하도록 하는 제b 단계;

소정의 동작 신호가 발생하는 제c 단계; 및

상기 소정의 동작 신호에 따라, 상기 제2 레이어에 대해 상기 동작 신호에 상응하는 소정의 동작이 수행되는 제d 단계;

를 포함하는 것을 특징으로 하는 은폐 레이어를 포함하는 콘텐츠 재생 방법.

청구항 10

청구항 9에 있어서,

상기 소정의 동작은,

상기 제2 레이어의 제거, 상기 제2 레이어 크기의 축소 또는 확대, 상기 제2 레이어의 투명도의 변화, 상기 제2 레이어의 위치의 이동 및 상기 제2 레이어의 색채의 변경 및 상기 제2 레이어의 상기 제2 레이어와는 다른 제3 레이어로 교체 중 적어도 하나 이상을 포함하는 것을 특징으로 하는 은폐 레이어를 포함하는 콘텐츠 재생 방법.

청구항 11

청구항 9에 있어서,

상기 제a 단계에 선행하여

소정의 기준에 따라 분류된 콘텐츠의 조합에 따라 생성된 재생 파일로부터 상기 콘텐츠에 대한 목록이 호출되어 사용자에게 표시되는 제a-1단계;

를 더 포함하고,

상기 제a 단계는,

상기 콘텐츠의 목록 중 설정에 의하여 또는 사용자의 조작에 따라 선택된 콘텐츠가 재생되는 것을 특징으로 하는 은폐 레이어를 포함하는 콘텐츠 재생 방법.

청구항 12

소정의 내용이 표현된 제1 레이어가 생성되는 제1 레이어 생성부;

상기 제1 레이어의 소정의 위치 중 적어도 하나 이상에, 적어도 하나 이상의 소정 크기의 제2 레이어가 중첩되어 배치되도록 제어하는 제2 레이어 배치부;

상기 제1 레이어, 상기 제2 레이어 및 상기 제2 레이어가 배치된 위치에 대한 정보를 포함하는 콘텐츠를 생성하는 콘텐츠 생성부;

를 포함하고,

상기 제2 레이어는, 상기 콘텐츠가 정보처리장치에서 재생되어 상기 제1 레이어 및 상기 제2 레이어가 상기 정보처리장치의 표시 장치에서 표시될 때, 상기 제2 레이어가 배치된 위치에 표현된 상기 제1 레이어의 내용이 표시되지 않도록 은폐하도록 하되,

상기 정보처리장치에 의해 소정의 동작 신호가 발생한 경우 상기 제2 레이어에 대해서 상기 동작 신호에 상응하는 소정의 동작이 수행되는 것을 특징으로 하는 은폐 레이어를 포함하는 콘텐츠 생성 장치.

청구항 13

제1 레이어, 제2 레이어 및 상기 제2 레이어가 상기 제1 레이어상에 배치된 위치에 대한 정보를 포함하는 콘텐츠가 재생되도록 호출하는 콘텐츠 호출부;

상기 제1 레이어 및 상기 제2 레이어가 정보처리장치에 표시되도록 하되, 상기 제2 레이어가, 상기 제2 레이어가 배치된 제1 레이어의 위치에 상응하는 내용을 은폐하도록 제어하는 콘텐츠 재생 제어부;

외부의 입력에 따라 소정의 동작 신호를 발생시키는 동작신호생성부; 및

상기 소정의 동작 신호에 따라, 상기 제2 레이어가 상기 동작 신호에 상응하는 소정의 동작을 수행하도록 제어하는 동작제어부;

를 포함하는 것을 특징으로 하는 은폐 레이어를 포함하는 콘텐츠 재생 장치.

청구항 14

청구항 13에 있어서,

상기 제1 레이어를 수정하는 제1 레이어 수정부;

상기 제1 레이어의 소정의 위치 중 적어도 하나 이상에, 상기 제2 레이어가 중첩되어 재배치되도록 제어하는 제2 레이어 재배치부; 및

상기 수정된 제1 레이어, 상기 제2 레이어 및 상기 제2 레이어가 재배치된 위치에 대한 정보를 포함하는 콘텐츠를 생성하는 콘텐츠 생성부;

를 더 포함하는 것을 특징으로 하는 은폐 레이어를 포함하는 콘텐츠 재생 장치.

명세서

기술분야

[0001] 본 발명은 콘텐츠를 생성하고, 생성된 콘텐츠를 재생하는 방법과, 이와 같은 콘텐츠를 생성하거나 또는 재생할 수 있는 장치에 관한 것이다.

배경기술

[0002] 정보통신기술의 발달에 기인하여 이제 소비자는 단순히 데스크톱 컴퓨터뿐만아니라 스마트폰이나 태블릿 피씨 등과 같은 여러 종류의 모바일 장치를 소지하고 이를 이용하여 영화, 이미지, 뉴스 기사 등 다양한 콘텐츠를 소비한다. 이와 같은 콘텐츠는 사용자의 엔터테인먼트를 위해서 또는 사용자의 비즈니스를 위한 것도 있지만, 아울러 일반적인 학습을 위한 학습용 콘텐츠도 포함된다. 그러나 이와 같은 학습 콘텐츠 등의 콘텐츠는 그 제작 과정이 난해하거나, 또는 다양한 정보 및 높은 창의성을 요구하는 경우가 많아, 특별한 기술 또는 지식을 가진 콘텐츠 생산자에 의해서 생성되고 배포되는 것이 일반적이다. 그래서 이와 같은 콘텐츠 시장은 콘텐츠 생산자와 콘텐츠 소비자가 어느 정도는 뚜렷하게 구분된다. 그러다 보니 수요자 스스로 콘텐츠를 개변하여 본인에게 적합한 콘텐츠를 제작하는 것이 결코 용이하지않은 않았으며, 특히 이는 학습 콘텐츠의 수요자에게는 더욱더 어려울 수밖에 없었다.

[0003] 예를 들어 "콘텐츠 자동 생성방법 및 이를 이용한 어학학습방법"(공개 번호 10-2004-0044926. 2004년 6월 17일 공개)이나, "멀티미디어를 이용한 네트워크 영어 학습 시스템"(공개번호 10-2009-0075052. 2009년 7월 8일 공개) 등을 참조하면 종래의 학습 방법 등은 대부분 콘텐츠 생산자로부터 콘텐츠 소비자로 일 방향으로 학습 콘텐츠가 전송될 뿐이고, 이에 따라서 콘텐츠 소비자, 즉 학습자는 상기 학습 콘텐츠를 기반으로 하여 본인에게 적합한 콘텐츠를 생성하거나, 또는 생성된 콘텐츠를 지인들이나 다른 타인들에게 전달하기 위한 해법은 제시하지 못하고 있다. 특히 상술한 바와 같이 이는 학습 콘텐츠를 제작하는 과정의 어려움으로부터 기인한 바도 크다.

발명의 내용

해결하려는 과제

[0004] 본 발명이 이루고자 하는 기술적 과제는, 상기와 같은 종래의 문제점을 해결하기 위한 것으로 은폐 레이어(layer)를 포함하는 콘텐츠 생성 및 재생 방법과, 은폐 레이어를 포함하는 콘텐츠 생성 및 재생 장치를 제공하는 것을 목적으로 한다.

[0005] 이를 통해서 사용자가, 표시된 일정한 내용, 예를 들어 소정의 영어 단어에 상응하는 뜻이나 예문, 지도상의 지역명 등을 은폐하여 퀴즈, 문제 풀이 등 학습에도 활용할 수 있는 콘텐츠를 용이하고 효율적으로 생성할 수 있도록 하는 것을 하나의 목적으로 한다.

[0006] 특히 이러한 콘텐츠를 생성함에 있어서 누구나 편리하고 용이하게 생성할 수 있으므로 인하여, 사용자 개개인 고유의 콘텐츠를 생성할 수 있게 되어, 각자의 취향이나 실력에 합당한 콘텐츠를 사용자가 확보할 수 있도록 하는 것을 다른 목적으로 한다.

[0007] 또한 이와 같은 방법으로 생성된 콘텐츠를 재생함에 있어서 상기 은폐 레이어가 사용자의 조작에 따라서 다양하

게 동작하도록 하여, 상기 은폐된 내용을 확인하거나 또는 유추할 수 있게 하여 이를 이용한 학습 효과 등을 극대화할 수 있도록 하는 것을 또 다른 목적으로 한다.

[0008] 궁극적으로는 일반인 누구나 용이하고 간편하게 본인이 원하는 콘텐츠를 생성할 수 있게 하고, 또한 외부로부터 획득한 콘텐츠를 재생하면서 또한 수정도 가능할 수 있도록 함으로써, 누구든지 콘텐츠의 생산자이자 콘텐츠의 소비자가 될 수 있는 방법을 제공하는 것을 그 목적으로 한다.

과제의 해결 수단

[0009] 본 발명은 상기와 같은 과제를 해결하기 위하여 안출된 것으로, 은폐 레이어를 포함하는 콘텐츠 생성 방법 및 재생 방법과, 은폐 레이어를 포함하는 콘텐츠 생성 장치 및 재생 장치를 제공한다.

[0010] 구체적으로 상기 은폐 레이어를 포함하는 콘텐츠 생성 방법은, 소정의 내용이 기재되는 제1 레이어(layer)가 생성되는 제1 단계, 상기 제1 레이어의 소정의 위치 중 적어도 하나 이상에, 적어도 하나 이상의 소정 크기의 제2 레이어가 중첩되어 배치되는 제2 단계 및 상기 제1 레이어, 상기 제2 레이어 및 상기 제2 레이어가 배치된 위치에 대한 정보를 포함하는 콘텐츠가 생성되는 제3 단계를 포함하는 것을 특징으로 한다.

[0011] 이 때 상기 제2 레이어는, 상기 콘텐츠가 정보처리장치에서 재생되어 상기 제1 레이어 및 상기 제2 레이어가 상기 정보처리장치의 표시 장치에서 표시될 때, 상기 제2 레이어가 배치된 제1 레이어의 위치에 상응하는 내용이 표시되지 않도록 은폐하도록 하고, 사용자의 소정의 조작에 기인하여 상기 정보처리장치에 의해 소정의 동작 신호가 발생한 경우 상기 제2 레이어에 대해 상기 동작 신호에 상응하는 소정의 동작을 수행한다.

[0012] 구체적으로 상기 소정의 동작은, 상기 제2 레이어의 제거, 상기 제2 레이어 크기의 축소 또는 확대, 상기 제2 레이어의 투명도의 변화, 상기 제2 레이어의 위치의 이동 및 상기 제2 레이어의 색채의 변경 및 상기 제2 레이어의 상기 제2 레이어와는 다른 제3 레이어로 교체 등의 동작일 수 있으며, 또한 이러한 동작들이 복합적으로 수행될 수도 있다.

[0013] 그리고 상기 은폐 레이어를 포함하는 콘텐츠 생성 방법에 있어서, 상기 제2 단계는, 상기 제2 레이어가 중첩되어 배치되되, 상기 제2 레이어가 상기 정보처리장치에 의해 발생된 신호에 따라서 수행되는 소정의 동작에 대한 정보가 더 입력될 수 있으며, 이 경우 상기 제3 단계는, 상기 소정의 동작에 대한 정보를 더 포함하여 콘텐츠를 생성하도록 할 수 있다. 이에 따라서 소정의 신호 발생시, 상기 제2 레이어가 생성시에 설정된 동작에 따라서 동작하게 된다.

[0014] 한편 상기 제1 레이어의 내용은 그래픽 이미지인 것을 특징으로 할 수 있으며, 상기 그래픽 이미지는, 정보처리 장치의 촬영 수단에 의해 촬영된 이미지이거나, 또는 유무선 통신망을 통하여 외부로부터 수신된 이미지인 것을 특징으로 할 수도 있다.

[0015] 또한 상기 제1 레이어는, 하나 이상의 구역으로 구획될 수 있는데, 이 경우 상기 제2 레이어는, 상기 제1 레이어의 하나 이상의 구역에 상응하는 크기로 형성되어 상기 제1 레이어의 하나 이상의 구역에 중첩되어 배치되는 것을 특징으로 할 수 있고, 또한 상기 제1 레이어는, 소정의 좌표축을 기반으로 하여 상기 제1 레이어의 각 위치에 대한 좌표값을 구비할 수 있으며, 이 경우에 상기 제2 레이어의 위치, 크기 및 형태는, 상기 제1 레이어의 소정의 위치에 대한 좌표값에 의해서 결정되도록 할 수 있다.

[0016] 한편, 상기 은폐 레이어를 포함하는 콘텐츠 재생 방법의 제3 단계에 있어서, 상기 콘텐츠는 적어도 둘 이상이 생성될 수 있으며, 이 경우 상기 콘텐츠 재생 방법은, 상기 생성된 둘 이상의 콘텐츠가 기설정된 소정의 기준에 따라 분류되고, 상기 분류된 콘텐츠가 조합되어 재생 파일을 생성하는 제4 단계를 더 포함할 수도 있다.

- [0017] 상기 은폐 레이어를 포함하는 콘텐츠 재생 방법은, 구체적으로 제1 레이어, 제2 레이어 및 상기 제2 레이어가 상기 제1 레이어상에 배치된 위치에 대한 정보를 기반으로 하여 생성된 콘텐츠가 재생되는 제a 단계, 상기 콘텐츠의 재생에 따라 상기 제1 레이어 및 상기 제2 레이어가 정보처리장치에 표시되되, 상기 제2 레이어는, 상기 제2 레이어가 배치된 제1 레이어의 위치에 상응하는 내용이 표시되지 않도록 은폐하도록 하는 제b 단계, 소정의 동작 신호가 발생하는 제c 단계 및 상기 소정의 동작 신호에 따라, 상기 제2 레이어에 대해 상기 동작 신호에 상응하는 소정의 동작이 수행되는 제d 단계를 포함하는 것을 특징으로 할 수 있다.
- [0018] 여기서 상기 제d 단계에서 수행되는 소정의 동작은, 상기 제2 레이어의 제거, 상기 제2 레이어 크기의 축소 또는 확대, 상기 제2 레이어의 투명도의 변화, 상기 제2 레이어의 위치의 이동 및 상기 제2 레이어의 색채의 변경 및 상기 제2 레이어의 상기 제2 레이어와는 다른 제3 레이어로 교체 중 어느 하나일 수도 있으며, 또한 이 중 적어도 둘 이상이 복합된 것일 수도 있다.
- [0019] 또한 상기 은폐 레이어를 포함하는 콘텐츠 재생 방법은 상기 제a 단계에 선행하여, 소정의 기준에 따라 분류된 콘텐츠의 조합에 따라 생성된 재생 파일로부터 상기 콘텐츠에 대한 목록이 호출되어 사용자에게 표시되는 제a-1 단계를 더 포함할 수 있으며, 이 경우에 상기 제a 단계는, 상기 콘텐츠의 목록 중 설정에 의하여 또는 사용자의 조작에 따라 선택된 콘텐츠가 재생되는 것을 특징으로 할 수 있다.
- [0020] 상기 은폐 레이어를 포함하는 콘텐츠 생성 장치는, 소정의 내용이 기재되는 제1 레이어(layer)가 생성되는 제1 레이어 생성부, 상기 제1 레이어의 소정의 위치 중 적어도 하나 이상에, 적어도 하나 이상의 소정 크기의 제2 레이어가 중첩되어 배치되도록 제어하는 제2 레이어 배치부, 상기 제1 레이어, 상기 제2 레이어 및 상기 제2 레이어가 배치된 위치에 대한 정보를 포함하는 콘텐츠를 생성하는 콘텐츠 생성부를 포함할 수 있다. 이때, 상기 제2 레이어는, 상기 콘텐츠가 정보처리장치에서 재생되어 상기 제1 레이어 및 상기 제2 레이어가 상기 정보처리 장치의 표시 장치에서 함께 표시될 때, 상기 제2 레이어가 배치된 제1 레이어의 위치에 상응하는 내용이 표시되지 않도록 은폐하도록 한다. 만약 상기 정보처리장치에 의해 소정의 동작 신호가 발생한 경우에는, 상기 제2 레이어는, 상기 동작 신호에 상응하는 소정의 동작을 수행하도록 한다.
- [0021] 마지막으로 상기 은폐 레이어를 포함하는 콘텐츠 재생 장치는, 제1 레이어, 제2 레이어 및 상기 제2 레이어가 상기 제1 레이어상에 배치된 위치를 포함하는 콘텐츠가 재생되도록 호출하는 콘텐츠 호출부, 상기 제1 레이어 및 상기 제2 레이어가 정보처리장치에 표시되도록 하되, 상기 제2 레이어는, 상기 제2 레이어가 배치된 제1 레이어의 위치에 상응하는 내용을 은폐하도록 제어하는 콘텐츠 재생 제어부, 외부의 입력에 따라 소정의 동작 신호를 발생시키는 동작신호생성부 및 상기 소정의 동작 신호에 따라, 상기 제2 레이어가 상기 동작 신호에 상응하는 소정의 동작을 수행하도록 제어하는 동작제어부를 포함하는 것을 특징으로 한다.
- [0022] 또한 상기 은폐 레이어를 포함하는 콘텐츠 재생 장치는, 상기 제1 레이어를 수정하는 제1 레이어 수정부, 상기 제1 레이어의 소정의 위치 중 적어도 하나 이상에, 상기 제2 레이어가 중첩되어 재배치되도록 제어하는 제2 레이어 재배치부 및 상기 수정된 제1 레이어, 상기 제2 레이어 및 상기 제2 레이어가 재배치된 위치에 대한 정보를 포함하는 콘텐츠를 생성하는 콘텐츠 생성부를 더 포함하는 것을 특징으로 할 수도 있다.

발명의 효과

- [0023] 본 발명은 상술한 바와 같이 은폐 레이어를 포함하는 콘텐츠 생성 및 재생 장치 및 은폐 레이어를 포함하는 콘텐츠 생성 및 재생 방법을 제공함으로써, 사용자가, 표시된 일정한 내용, 예를 들어 소정의 영어 단어에 상응하는 뜻이나 예문 등을 은폐하여 퀴즈, 문제 풀이 등 학습에도 활용할 수 있는 콘텐츠를 용이하고 효율적으로 생성할 수 있게 된다.

- [0024] 특히 이와 같이 콘텐츠를 생성함에 있어서 누구나 편리하고 용이하게 생성할 수 있으므로 인하여, 사용자 개개인 고유의 콘텐츠를 생성할 수 있게 되어, 각자의 취향이나 실력에 합당한 콘텐츠를 사용자가 확보할 수 있게 되는 장점도 얻을 수 있다.
- [0025] 또한 이와 같은 방법으로 생성된 콘텐츠를 재생함에 있어서 상기 은폐 레이어가 사용자의 조작에 따라서 다양하게 동작하도록 하여, 상기 은폐된 내용을 확인하거나 또는 유추할 수 있게 하여 이를 이용한 학습 효과 등을 극대화할 수 있게 된다.
- [0026] 이를 통해 궁극적으로 일반인 누구나 용이하고 간편하게 본인이 원하는 콘텐츠를 생성하고, 또한 외부로부터 획득한 콘텐츠를 재생 및 이를 수정함으로써, 콘텐츠 시장에 있어서 누구든지 콘텐츠의 생산자이자 동시에 콘텐츠가 소비자가 될 수 있게 되는 효과를 얻을 수 있는 것이다.

도면의 간단한 설명

- [0027] 도 1은 본 발명의 일 실시예에 따른 전체 구성도이다.
- 도 2는 본 발명의 일 실시예에 따른 은폐 레이어를 포함하는 콘텐츠 생성 장치에 대한 블록도이다.
- 도 3은 본 발명의 일 실시예에 따른 은폐 레이어를 포함하는 콘텐츠 재생 장치에 대한 블록도이다.
- 도 4a는 본 발명의 일 실시예에 따른 제1 레이어 및 제2 레이어를 설명하기 위한 도면이다.
- 도 4b는 본 발명의 일 실시예에 따른 제2 레이어의 동작을 설명하기 위한 도면이다.
- 도 5는 본 발명의 일 실시예에 따른 은폐 레이어를 포함하는 콘텐츠 생성 방법에 대한 흐름도이다.
- 도 6는 본 발명의 다른 실시예에 따른 은폐 레이어를 포함하는 콘텐츠 생성 방법에 대한 흐름도이다.
- 도 7은 본 발명의 일 실시예에 따른 은폐 레이어를 포함하는 콘텐츠 재생 방법에 대한 흐름도이다.
- 도 8은 본 발명의 다른 일 실시예에 따른 콘텐츠 재생 방법에 대한 흐름도이다.

발명을 실시하기 위한 구체적인 내용

- [0028] 이하 본 발명이 속하는 기술 분야에서 통상의 지식을 가진 자가 본 발명을 용이하게 실시할 수 있도록, 첨부된 도면을 참조하여 본 발명의 바람직한 실시예에 대해 설명할 것이다. 다만 본 발명을 설명함에 있어서 아래의 도면은 발명의 일 실시예를 표현한 것일 뿐 발명의 범위를 제한하고자 하는 취지는 아니다. 또한 본 명세서상 사용된, 후술 되는 용어들은 본 발명에서의 기능을 고려하여 정의된 용어들로서 이는 사용자, 운용자의 의도 또는 관례에 따라 달라질 수 있다. 그러므로 이러한 용어들에 대한 정의는, 본 명세서 전반에 걸친 내용을 토대로 하여 결정되어야 할 것이다. 아울러 아래의 실시예는 본 발명의 권리 범위를 한정하는 것이 아니라, 본 발명의 특허청구범위에 제시된 구성요소의 예시적인 사항에 불과하며, 본 발명의 명세서 전반에 걸친 기술사상에 포함되고 특허청구범위의 구성요소에서 균등물로서 치환 가능한 구성요소를 포함하는 실시예는 본 발명의 권리범위에 포함됨을 미리 밝혀둔다.
- [0029] 본 발명을 도 1 내지 도 8의 도면을 통해 설명하기 위하여 본 명세서는, 먼저 도 1 내지 도 4a를 참조하여 은폐 레이어를 포함하는 콘텐츠 생성 장치 및 재생 장치와, 이를 포함하는 전반적인 시스템에 대해서 설명하고, 도 5 내지 도 8을 이용하여 본 발명의 일 실시예에 있어서 은폐 레이어를 포함하는 콘텐츠 생성 방법 및 재생 방법에 대해서 설명할 것이다.
- [0030] (1) 이하 도 1 내지 도 4a를 참조하여 본 발명의 일 실시예에 있어서 은폐 레이어를 포함하는 콘텐츠 생성 장치 및 재생 장치와, 이를 포함하는 전반적인 시스템에 대해서 설명할 것이다.
- [0031] 도 1은 본 발명의 일 실시예에 따른 전체 구성도이다.
- [0032] 도 1에 도시된 바와 같이 본 발명의 일 실시예에 있어서 은폐 레이어를 포함하는 콘텐츠 생성 장치 및 재생 장

치를 포함하는 전반적인 시스템은, 콘텐츠 생성 장치(10) 및 콘텐츠 재생 장치(20)를 포함할 수 있으며, 상기 콘텐츠 생성 장치(10)에서 생성된 콘텐츠를 상기 콘텐츠 재생 장치(20)로 용이하게 전송하기 위한 저장 공간 및 중개 장치로서의 서버(30)를 포함할 수 있다.

[0033] 물론 도 1상으로는 콘텐츠 생성 장치(10) 및 콘텐츠 재생 장치(20)가 서로 별개의 장치인 것처럼 도시되어 있으나, 상기 콘텐츠 생성 장치(10)가 상기 콘텐츠 재생 장치(20)에서 생성된 콘텐츠를 재생하는 한, 콘텐츠 재생 장치(20)로서 작동할 수 있으며, 이에 대한 역도 마찬가지로 성립한다.

[0034] 상기 콘텐츠 생성 장치(10) 및 상기 콘텐츠 재생 장치(20)는 외부의 다른 단말기 또는 서버와 유무선 통신망을 통하여 소정의 데이터를 송수신할 수 있는 정보처리장치로서, 예를 들어 데스크톱컴퓨터, 노트북, 핸드폰, 스마트폰, 태블릿피씨(tablet PC) 등 각종 고정식 또는 이동식 단말 장치인 것을 특징으로 할 수 있다. 특히 터치 스크린에 대한 일정한 터치 조작에 의해서 다양한 명령을 입력할 수 있도록 하는 스마트폰이나, 또는 태블릿피씨 등이 본 발명에 있어서 상기 콘텐츠 생성 장치(10) 또는 상기 콘텐츠 재생 장치(20)로 사용되는 것이 바람직할 것이다. 이와 같은 스마트폰이나, 또는 태블릿피씨 등을 이용하면 후술하는 제2 레이어(2) 위치의 설정이나, 또는 상기 제2 레이어의 동작 입력을 위한 조작을 사용자가 용이하게 수행할 수 있어, 전문가가 아닌 일반인 역시 용이하게 은폐 레이어를 포함하는 콘텐츠를 생성하고, 또한 재생할 수 있게 되어, 더욱 편하게 개인 고유의 콘텐츠를 생성할 수 있을 것이다.

[0035] 또한 상기 서버(20)는, 상기 콘텐츠 생성 장치(10)로부터 생성된 은폐 레이어를 포함하는 콘텐츠를, 상기 콘텐츠 생성 장치(10)와는 다른 콘텐츠 재생 장치(20)가 용이하게 획득할 수 있도록 상기 은폐 레이어를 포함하는 콘텐츠를 저장하고, 상기 콘텐츠 재생 장치(20)의 요청에 따라 상기 콘텐츠를 상기 콘텐츠 재생 장치(20)로 전송하는 기능을 제공한다. 그러나 이와 같은 서버(20)는 반드시 필수적인 구성요소인 것은 아니며, 이와 같은 서버 없이도 상기 콘텐츠는 상기 콘텐츠 생성 장치(10)로부터 상기 콘텐츠 재생 장치(20)로 전송될 수 있다. 즉, 예를 들어서 상기 은폐 레이어를 포함하는 콘텐츠는, 상기 콘텐츠 생성 장치(10)로부터 상기 콘텐츠 재생 장치(20)로 유무선 통신망, 일례로 블루투스™와 같은 근거리 무선 통신 방법을 이용하여 직접 전송될 수도 있다.

[0036] 이하 본 발명의 일 실시예에 있어서 상기 콘텐츠 생성 장치(10)에 대해서 구체적으로 설명한다.

[0037] 도 2는 본 발명의 일 실시예에 따른 콘텐츠 생성 장치에 대한 블록도이다.

[0038] 도 2에 도시된 바와 같이 본 발명의 일 실시예에 따른 콘텐츠 생성 장치(10)는 구체적으로 제1 레이어 생성부(11), 제2 레이어 배치부(13) 및 콘텐츠 생성부(17)를 포함하는 것을 특징으로 할 수 있으며, 실시예에 따라서는 필요에 따라 제2 레이어 생성부(12), 제2 레이어 동작 입력부(14), 촬영부(15), 저장부(16), 및 송수신부(18)를 더 포함하는 것을 특징으로 할 수 있다.

[0039] 구체적으로 상기 제1 레이어 생성부(11)는, 본 발명에 있어서 소정의 내용이 기재되는 제1 레이어를 생성하는 기능을 제공한다.

[0040] 도 4a는 본 발명의 일 실시예에 따른 제1 레이어 및 제2 레이어를 설명하기 위한 도면이다.

[0041] 상기 제1 레이어(1)는, 도 4a를 참조하면 후술하는 콘텐츠 재생 장치(20)에 의해서 사용자에게 표시될 소정의 텍스트가 기재되어 있거나, 소정의 이미지가 도시되어 있거나 또는 상기 텍스트 또는 이미지가 함께 존재하는 레이어를 의미하는데, 상기 제1 레이어(1)의 소정의 텍스트나 이미지 중 일부는 후술하는 은폐 레이어(이하 제2

레이어(1)라 칭한다)에 의해 은폐되는 것을 특징으로 한다.

[0042] 구체적으로 예를 들어 상기 제1 레이어(1)에는, 영어 단어 및 상기 영어 단어에 상응하는 한국어 단어, 일정한 물건 또는 동식물 등에 대한 이미지 및 상기 일정한 물건 또는 동식물 등에 대한 명칭, 설명 또는 각종 정보, 지도 및 상기 지도의 특정 지역의 명칭 등 다양한 텍스트 및 이미지와 같은 소정의 내용이 기재 또는 도시되어 존재하고 있을 수 있다. 즉, 상기 제1 레이어(1)에는 후술하는 제2 레이어(1), 즉 은폐 레이어에 의해 은폐될 각종 텍스트나 이미지가 표현된다.

[0043] 여기서 상기 제1 레이어(1)는, 실시예에 따라서는 미리 설정되거나 또는 사용자에게 의해서 설정되는 소정의 구역으로 세분화되어 구획되어 있을 수도 있다. 또 한 다른 실시예에서는 상기 제1 레이어(1)는, 미리 설정되거나 또는 사용자에게 의해 설정될 수 있는 소정의 좌표축을 구비하고 있을 수도 있다. 이와 같은 상기 제1 레이어(1) 상에 구획된 소정의 구역이나, 또는 상기 제1 레이어에 구비된 소정의 좌표축은 후술하는 제2 레이어(1)가 상기 제1 레이어(1)상의 어느 구역 또는 지점을 은폐할 것인지 여부에 대한 데이터인, 제2 레이어(1)가 배치될 또는 배치된 위치에 대한 정보를 상기 콘텐츠 재생 장치(20)에 전달하기 위하여 사용된다.

[0044] 한편 상술한 바와 같이 상기 제1 레이어(1)가 소정의 구역으로 구획된 경우에 있어서, 상기 각각의 구역은, 동일한 높이 또는 폭을 구비한 사각형의 형태를 구비하도록 구획될 수 있다. 다시 말해서, 상기 제1 레이어(1)는 우물 정(井)자의 형태로 구획될 수 있다. 필요에 따라서는 상기 각각의 구역의 높이 또는 폭은 모든 구역에 대해서 동일하지 않을 수도 있으며, 특히 상기 제1 레이어(1)에 있어서 상기 제1 레이어(1) 상에 배치되고 상기 구역에 포함되는 이미지나 텍스트의 크기, 종류, 형태 등에 따라서 상기 구획되는 구역의 크기 및 형태가 각각 차별되도록 구획될 수도 있다.

[0045] 다시 말해서 상기 제1 레이어(1)는, 상기 제1 레이어(1)에 배치된 내용, 일례로 텍스트 또는 이미지의 크기나 형태에 따라서 구획될 수도 있으며, 이 경우 모든 구역은 반드시 같은 형태나 넓이, 높이, 길이 등을 구비할 필요는 없다. 예를 들어서, 본 발명의 일 실시예에 따르면, 상기 제1 레이어(1)를 소정의 구역으로 구획하는 방법은, 상기 제1 레이어(1) 상에 배치된 일정한 문장들로 구성된 텍스트에 있어서 상기 문장을 공백(스페이스바) 등을 이용하여 입력된 블랭크 등) 또는 줄바꿈(new line)을 기준으로 하여, 복수의 어절로 분리하고, 상기 분리된 복수의 어절 각각에 대해서 소정의 구역이 할당될 수 있도록 상기 제1 레이어(1)를 구획하도록 할 수 있는 것을 특징으로 할 수도 있다. 이와 같은 방법으로 통해서 상기 제1 레이어(1)가 구획된 경우, 상기 제1 레이어(1) 상의 구획된 구역이 모두 사각형의 형상을 구비한다면, 상기 구획된 사각형 형상의 구역의 밀변 길이는, 상기 어절의 길이에 따라서 결정될 것이고, 따라서 그 크기가 반드시 동일하지는 않을 것이다.

[0046] 이상 설명한 바와 같은 제1 레이어(1)를 생성하기 위하여, 상기 콘텐츠 생성 장치(10)의 상기 제1 레이어 생성부(11)가 사용된다. 본 발명의 일 실시예에 있어서 상기 제1 레이어 생성부(11)는, 후술하는 촬영부(15)에 의하여 촬영되고 상기 콘텐츠 생성 장치(10)의 저장부(15)에 일시적 또는 확정적으로 저장된 다양한 사진 등의 그래픽 이미지나, 상기 콘텐츠 생성 장치(10)의 송수신부(18)를 통해 유무선 통신망을 통하여 수신된 텍스트 또는 각종 멀티미디어 데이터, 예를 들어 그래픽 이미지를 호출하고, 이를 저장함으로써 상기 제1 레이어(1)를 생성하도록 할 수 있다. 또한 상기 제1 레이어 생성부(11)는, 도 2에는 도시되어 있지 않으나 상기 콘텐츠 생성 장치(10)의 각종 입력 수단, 예를 들어 키보드, 마우스, 터치스크린 상에 표시되는 키패드 등을 통하여 입력된 텍스트 등의 데이터를 입력받고 이와 같은 텍스트가 상기 제1 레이어(1) 상에 표현되도록 함으로써 상기 제1 레이어(1)를 생성할 수도 있다. 또한 상술한 바와 같이 촬영부(15)나 저장부(16)를 통해서 얻어진 이미지나, 또는 상기 입력 수단을 통해서 입력된 텍스트를 조합하여 상기 제1 레이어(1)를 생성하도록 할 수도 있다.

[0047] 필요에 따라서는 상기 제1 레이어 생성부(11)는, 사용자의 조작에 따라서 상기 호출된 다양한 이미지를 크롭하거나, 텍스트의 일부를 제거하는 등의 방법으로 상기 호출된 텍스트나 이미지를 사용자가 원하는 바로 수정하고, 상기 수정된 결과를 저장함으로써 상기 수정된 텍스트나 이미지가 표현된 제1 레이어(1)가 생성되도

록 할 수도 있다. 또한 상기 제1 레이어 생성부(11)는 실시예에 따라서는, 상술한 바와 같이 소정의 구획이나 소정의 좌표축에 대한 정보를 더 포함하도록 상기 제1 레이어(1)를 생성할 수도 있다.

[0048] 한편 제1 레이어 생성부(11)는, 상기 구획된 구역 또는 소정의 좌표값 각각에 대해서 상기 구역 또는 좌표값에 대응하는 화면에 대한 소정의 조작 등에 따라서 일정한 제어 신호가 발생할 수 있도록 소정의 정보를 더 부가할 수도 있다. 구체적으로 상기 제1 레이어(1)가 일정한 구역으로 구획된 경우를 예로 설명하자면, 상기 제1 레이어(1)상에 구획된 적어도 하나 이상의 구역이 사용자에게 표시될 때, 상기 제1 레이어 생성부(1)는, 상기 사용자에게 표시된 구역에 대한 사용자의 조작, 예를 들어 터치 조작에 따라 소정의 동작이 행해지도록 일정한 제어 신호를 생성할 수 있는 정보를 더 부가할 수도 있는 것이다. 여기서 상기 사용자의 조작에 따른 소정의 동작은, 예를 들어서 상기 구획된 구역에 대한 사용자의 조작에 따라서 상기 제2 레이어(2)가 상기 구획된 구역에 배치되도록 하거나, 또는 배치되지 않도록(즉, 배치된 제2 레이어(2)가 제거되도록) 하는 것일 수 있다. 다시 말하면, 상기 일정하게 구획된 구역 각각은 일종의 버튼(button)을 기능을 수행하여, 상기 구역에 대한 사용자의 터치 조작 등에 따라서 일정한 동작, 예를 들어 상기 제2 레이어(2)의 동작을 제어할 수 있도록 할 수 있다.

[0049] 상기 구역에 대한 사용자의 소정의 조작에 따라서 상기 제2 레이어가 상기 구역의 배치 여부를 결정하도록 하는 신호를 발생할 수 있도록 하는 것을 특징으로 하는 은폐 레이어를 포함하는 콘텐츠 생성 방법.

[0050] 본 발명의 일 실시예에 있어서 상기 콘텐츠 생성 장치(10)는, 제2 레이어 배치부(13)를 포함하는 것을 특징으로 할 수 있다.

[0051] 상기 제2 레이어 배치부(13)는, 소정의 제2 레이어(1)를 사용자의 조작 또는 상기 콘텐츠 생성 장치의 설정에 따라서 상기 제1 레이어(1) 상의 소정의 위치에 배치하도록 하여, 상기 제1 레이어(1) 상에 표현된 내용의 전부 또는 일부가 사용자에게 표시되지 않도록 한다.

[0052] 여기서 상기 제2 레이어(1)는 상기 제1 레이어 상에 표현된 텍스트나 이미지 중 사용자에게 의해서 선택되거나 또는 상기 콘텐츠 생성 장치(10)의 소정의 설정에 따라 선택된 텍스트나 이미지가, 후술하는 콘텐츠 재생 장치(20)에 의해 외부로 표시되지 않도록 은폐하도록 하는 레이어인 것을 특징으로 한다. 즉, 도 2에 도시된 바와 같이 상기 제2 레이어(1)는 상기 제1 레이어(1) 위에 위치하여 상기 제1 레이어(1)의 내용의 전부 또는 일부(예를 들어 도 4a의 1a)가 상기 콘텐츠 재생 장치(20)의 표시부, 예를 들어 터치스크린부(도 3의 23, 도 4a의 20)에 의하여 외부에 표시되지 않도록 한다.

[0053] 구체적으로 상기 제2 레이어(1)는, 상기 콘텐츠 생성 장치(10)의 소정의 설정에 따라서 일정한 형태, 예를 들어 정사각형, 직사각형, 원형 또는 이외 기타 소정의 텍스트나 이미지를 은폐할 수 있도록 하는데 적합한 다양한 형태를 구비하는 것을 특징으로 할 수 있다. 일례로 상기 제2 레이어(1)에 의해서 은폐될, 상기 제1 레이어(1) 상의 내용이 문자나 단어 또는 문장인 경우에는 상기 제2 레이어(1)는 직사각형의 형태를 구비하는 것이 바람직할 것이고, 상기 제2 레이어(1)에 의해서 은폐될 상기 제1 레이어 상의 내용이 소정의 이미지인 경우에는, 상기 제2 레이어(1)는 상기 이미지 전체를 은폐할 수 있는 정사각형, 직사각형 또는 원형 등의 도형의 형태를 구비할 수도 있고 또한 상기 이미지 중 은폐될 소정의 부분의 경계선으로 이루어진 도형과 동일한 형상을 구비할 수도 있다.

[0054] 또한 상기 제2 레이어(1)는, 소정의 색상을 가질 수도 있으며, 또한 상기 제2 레이어(1) 상에 일정한 내용, 예를 들어 도 4a에 도시된 바와 같이 "?" 등의 기호(2a)가 표현되어 있을 수도 있고, 또한 필요에 따라서는 아무런 내용이 표현되어 있지 않을 수도 있다.

- [0055] 이와 같이 상기 제2 레이어(1)는, 상술한 바와 같이 상기 제1 레이어(1)에 표시된 텍스트나 이미지 중 선택된 텍스트나 이미지를 은폐하는 기능을 제공하는데, 이와 같이 선택된 텍스트나 이미지를 은폐하기 위해서, 상기 선택된 텍스트나 이미지의 위치에 상기 제2 레이어(1)를 중첩하여 배치하도록 하는 기능을 제공하는 것이 상기 제2 레이어 배치부(13)인 것이다.
- [0056] 한편, 본 발명의 실시예에 따라서 상기 제2 레이어 배치부(13)는 사용자의 조작에 따라서 상기 제1 레이어(1)의 소정의 위치에 상기 제2 레이어(2)가 배치되도록 할 수 있는데, 여기서 사용자의 조작은 예를 들어 상기 콘텐츠 생성 장치(1)가 터치스크린을 구비한 스마트폰이나 태블릿 피씨인 경우에 있어서, 상기 콘텐츠 생성 장치(1)의 화면상에 상기 제1 레이어(1)가 표시되고, 상기 화면의 일정 위치에 상기 제2 레이어(2)가 표시되면, 상기 사용자는 손가락으로 상기 제2 레이어(2)를 터치하고 드래그하여 상기 제2 레이어(2)를 이동시키고, 사용자가 원하는 위치에 상기 터치 스크린에서 상기 손가락을 이격시킴으로써 상기 제2 레이어(2)의 위치를 확정되도록 함으로써 상기 제2 레이어(2)가 상기 제1 레이어(1)상에 배치되도록 할 수 있다. 이를 통해 상기 제2 레이어(1)가 상기 제1 레이어(1) 상에 배치된 위치에 대한 정보를 획득한다. 또한 다른 예로는 상기 제1 레이어(1) 상의 소정의 문자나 단어, 문장 등을 터치하면 상기 터치된 문자나 단어, 문장 등을 은폐할 수 있도록 그에 상응하는 크기 및 형태의 제2 레이어(2)가 먼저 생성되고, (이는 후술하는 제2 레이어 생성부(12)에 의해 수행될 수도 있다) 상기 터치된 문자, 단어, 문장이 표현된 위치에 상기 제2 레이어(2)가 배치되도록 할 수도 있다. 이 경우 상기 터치된 문자, 단어, 문장이 표현된 위치에 대한 좌표 등의 데이터가 상기 제2 레이어(1)가 상기 제1 레이어(1) 상에 배치된 위치에 대한 정보로서 사용될 수 있을 것이다.
- [0057] 여기서 상기 제2 레이어(1)가 상기 제1 레이어(1) 상에 배치된 위치에 대한 정보는, 상기 제1 레이어(1)가 구획된 구역에 대한 정보나, 또는 상기 제1 레이어(1)에 부가된 좌표축에 대한 정보를 기반으로 하여 형성될 수 있다. 예를 들어 상기 제1 레이어(1)가 소정의 구역으로 구획된 경우, 도 4a에 도시된 바와 같이 구획된 경우에는 상기 제2 레이어(1)는, 상기 제1 레이어(1)의 구역 중 좌측 중단의 구역(1a)에 배치될 수 있으며, 이 경우 상기 제2 레이어(1)가 배치된 위치에 대한 정보는, 예를 들어 1 X 3, (1, 3) 또는 13이라는 형태의 데이터로 저장될 수 있다. 보통 이 경우에는 상기 제2 레이어(1)는, 상기 제2 레이어(1)가 배치된 구역(2a)과 동일하거나 또는 이보다 조금 더 작은 형태의 정사각형 또는 직사각형의 형태를 구비할 것이다.
- [0058] 한편, 본 발명의 일 실시예에 있어서 상기 콘텐츠 생성 장치(10)는, 상기 제2 레이어(2)를 생성하거나 또는 변경하기 위한 기능을 제공하는 제2 레이어 생성부(12)를 포함할 수 있다.
- [0059] 즉, 상기 제2 레이어 생성부(12)는, 본 발명의 일 실시예에 있어서, 상기 제2 레이어(2) 상에, 상기 제2 레이어(2)에서 표현될 각종 텍스트, 이미지 등을 추가하거나 또는 수정하도록 할 수 있다. 예를 들어, 구체적으로는 상기 콘텐츠 생성 장치(10)의 각종 입력 수단을 통하여 획득된 각종 텍스트, 예를 들어 "문제", "?" (도 4a의 2a), "힌트를 얻고자 한다면 왼쪽으로 스와이프 하세요"라는 등의 다양한 종류의 문자, 기호, 문구 등의 텍스트나, 또는 촬영부(15)나 저장부(16)를 통해서 획득된 다양한 이미지가 상기 제2 레이어(2) 상에 위치, 표현되도록 하고 이를 일시적 또는 확정적으로 저장함으로써 소정의 제2 레이어(2)를 생성한다.
- [0060] 또한 상기 제2 레이어 생성부(12)는, 본 발명의 일 실시예에 따라서 상기 제2 레이어(2)의 크기나 형태를 결정할 수도 있다. 즉, 상기 제1 레이어(1) 상에 표현된 텍스트 또는 이미지 중 상기 제2 레이어(2)에 의해 은폐될 소정의 텍스트의 길이나 이미지의 크기에 상기 제2 레이어(2)가 상응하도록 상기 제2 레이어(2)의 크기 또는 형태가 결정되어야 하는데, 상기 제2 레이어 생성부(12)는 사용자의 조작에 따라 또는 상기 콘텐츠 생성 장치(10)의 소정의 설정에 따라 상기 제2 레이어(2)의 크기 또는 형태를 수정하도록 할 수도 있다.
- [0061] 이 경우 상기 제1 레이어(1)가 도 4a에 도시된 바처럼 하나 이상의 구역으로 구획된 경우에는, 상기 제2 레이어(2)는 상기 제1 레이어(1)의 하나 이상의 구역에 상응하는 크기로 형성될 수 있다. 즉, 상기 제1 레이어(2)를 구획하는 각각의 구역(1a)이 직사각형의 형태를 구비하고, 각각의 구역에 대한 직사각형이 모두 동일한 높이 및

폭을 구비하고 있는 경우에는, 상기 제2 레이어(2)의 형태는 직사각형의 형태로 형성되도록 할 수 있으며, 상기 제2 레이어(2)의 높이 및 폭은 상기 제1 레이어(1)를 구획하는 각각의 구역에 대한 직사각형의 높이 및 폭과 동일하도록 하거나, 이보다 조금 더 작도록 할 수 있다.

[0062] 또한 상기 제1 레이어(1)가 소정의 좌표축을 구비하는 경우에는, 상기 제2 레이어(2)의 형태 및 크기는 상기 좌표축을 기반으로 하여 표현되도록 할 수도 있다. 즉, 상기 제2 레이어(2)가 직사각형인 경우, 상기 제2 레이어(2)의 크기를 표현하기 위해 좌표축 상의 소정의 좌표를 기준점으로 결정하고, 상기 직사각형 형태의 제2 레이어(2)의 어느 한 점이 상기 기준점에 위치되도록 한 후, 상기 어느 한 점에 대각선 방향에 위치하는 다른 한 점에 대한 좌표값을 결정하여 상기 제2 레이어(2)의 크기나 방향을 표현하도록 할 수 있다. 이 경우 상기 소정의 기준점은, 후술하는 바와 같이 상기 제2 레이어(2)가 상기 제1 레이어(1)의 어느 지점에 위치하는지를 지시하는 정보로 사용될 수 있다.

[0063] 또한 상기 콘텐츠 생성 장치(10)는, 도 3에 도시된 바와 같이 본 발명의 일 실시예에 있어서, 제2 레이어 동작 입력부(14)를 더 포함하는 것을 특징으로 할 수 있다.

[0064] 상기 제2 레이어(2)는, 콘텐츠 재생 장치(20)에 의하여 상기 콘텐츠가 재생되는 경우에, 사용자의 소정의 조작이나, 또는 상기 콘텐츠 생성 장치(10) 또는 콘텐츠 재생 장치(20) 내에 저장된 설정에 따라서 일정한 동작을 수행할 수 있는데, 상기 제2 레이어 동작 입력부(14)는, 이와 같이 상기 콘텐츠 재생 장치(20)에서 수행되는 상기 제2 레이어(2)의 동작에 대한 정보를 입력받는다. 이와 같은 동작은 예를 들어 상기 제2 레이어(2)가 은폐하고 있던 상기 제1 레이어(1) 상의 내용을 표시되도록 하도록 상기 제2 레이어(2)가 사라지는 동작 등이 있을 수 있다. 또한 다른 예로 상기 제2 레이어(2) 크기의 변화, 상기 제2 레이어(2)의 투명도의 변화, 상기 제2 레이어(2)의 위치의 이동 또는 상기 제2 레이어(2)의 색채의 변경 등이 있을 수도 있다. 뿐만 아니라 상기 제2 레이어(2) 대신에 상기 제2 레이어(2)와는 다른 제3 레이어가 상기 제2 레이어(2)가 배치된 위치에 배치되도록 할 수도 있다. 즉, 예를 들어 상기 콘텐츠 재생 장치(20)에 표시된 상기 제2 레이어(2, 예를 들어 소정의 질의가 표현되어 있을 수 있다)가 표시된 터치스크린의 일부분에 대한 터치 조작에 의하여 상기 제2 레이어(2) 대신 상기 제3 레이어(예를 들어 상기 질의에 대한 힌트가 표현되어 있을 수 있다)가 상기 화면에 표시되도록 할 수도 있다는 의미이다. 이 경우 상기 제3 레이어가 표시된 터치스크린의 일부분에 대해 터치 조작을 수행하면 상기 은폐되었던 상기 제1 레이어(1)의 내용(예를 들어 상기 질의에 대한 정답이 표시되어 있을 수 있다)이 상기 터치스크린 상에 표시될 수 있을 것이다.

[0065] 또한 본 발명의 일 실시예에 있어서 상기 콘텐츠 생성 장치는, 렌즈, 고체촬상소자(CCD) 등 외부의 사물을 촬영할 수 있는 촬영부와, 상기 촬영부에서 촬영된 영상, 유무선 통신망을 통해 전송된 이미지 또는 상기 콘텐츠 생성 장치(10)에 의해 제작된 이미지 등이 저장되는 저장부(16)를 더 포함할 수도 있다.

[0066] 한편 본 발명의 일 실시예에 있어서, 상기 콘텐츠 생성 장치(10)는, 콘텐츠 생성부(17)를 포함한다.

[0067] 상기 콘텐츠 생성부(17)는, 상기 제1 레이어(1), 상기 제2 레이어(2) 및 상기 제2 레이어가 배치된 위치에 대한 정보를 조합하여 패키징(packaging)함으로써 적어도 하나 이상의 콘텐츠를 생성한다. 또한 상기 콘텐츠 생성부(17)는, 이와 같이 생성된 복수의 콘텐츠를 조합하여, 적어도 하나 이상의 재생 파일을 생성할 수도 있다. 이 경우 상기 재생 파일 내의 복수의 콘텐츠는 소정의 기준, 예를 들어 상기 콘텐츠가 학습용 콘텐츠인 경우에는 상기 학습용 콘텐츠의 난이도, 콘텐츠의 카테고리(예를 들어 단어학습, 문장학습, 지명문제) 등에 따라 적어도 하나 이상의 소집단으로 분류되어 조합될 수도 있다.

[0068] 이와 같은 콘텐츠 생성부(17)를 통해 생성된 콘텐츠는 상기 콘텐츠 생성 장치(10)의 송수신부(18)를 통하여 외부의 서버(30)나 또는 콘텐츠 재생 장치(20)로 전송된다. 만약 상기 외부의 서버(30)로 전송된 경우에는 상기

서버(30)는 상기 콘텐츠 재생 장치(20)로 상기 콘텐츠를 전송하도록 한다.

[0069] 이하 본 발명의 일 실시예에 있어서 상기 콘텐츠 재생 장치(20)에 대해서 도 3을 참조하여 구체적으로 설명한다.

[0070] 도 3은 본 발명의 일 실시예에 따른 은폐 레이어를 포함하는 콘텐츠 재생 장치에 대한 블록도이다.

[0071] 도 3에 도시된 바와 같이 본 발명의 일 실시예에 있어서 상기 콘텐츠 재생 장치(20)는, 콘텐츠 호출부(23), 콘텐츠 재생 제어부(24), 동작신호 생성부(25) 및 동작 제어부(26)를 포함하는 것을 특징으로 할 수 있다. 또한 실시예에 따라서 송수신부(21) 및 저장부(22)를 더 포함할 수 있다.

[0072] 상기 콘텐츠 재생 장치(20)는, 상기 콘텐츠 생성 장치(10)에 의해 생성된 콘텐츠를 상기 송수신부(21)를 이용하여 전송받고 이를 저장부(22)에 저장한다. 이와 같이 저장된 콘텐츠는 상기 콘텐츠 호출부(23)에 의해 호출된다.

[0073] 본 발명의 일 실시예에 있어서 상기 콘텐츠 호출부(23)는, 사용자의 상기 콘텐츠 재생 장치(20)의 조작에 따라서 상기 제1 레이어(1), 상기 제2 레이어(2) 및 상기 제2 레이어(2)가 상기 제1 레이어(1) 상에 배치된 위치에 대한 정보를 포함하는 상기 콘텐츠가 재생되도록 호출한다.

[0074] 본 발명의 일 실시예에 있어서 상기 콘텐츠 재생 제어부(24)는, 상술한 바와 같이 호출된 콘텐츠로부터 상기 제1 레이어(1), 상기 제2 레이어(2) 및 상기 제2 레이어(2)가 상기 제1 레이어(1) 상에 배치된 위치에 대한 정보를 읽어들이고 상기 제1 레이어(1) 및 상기 제2 레이어(2)가 정보처리장치에 표시되도록 한다. 이 때, 상기 콘텐츠 재생 제어부(24)는, 상기 제2 레이어(2)가 배치된 제1 레이어(1)의 위치에 상응하는 내용이 표시되지 않도록, 즉 상기 제2 레이어(2)가 상기 제1 레이어(1)의 소정의 내용을 은폐하도록 제어한다. 즉, 상기 콘텐츠 재생 제어부(24)는, 상기 제2 레이어(2)를 상기 제1 레이어(1)의 소정의 위치에 위치시킨다. 이때 소정의 위치를 결정하기 위하여 상기 콘텐츠 재생 제어부(24)는, 상기 제2 레이어(2)가 상기 제1 레이어(1) 상에 배치된 위치에 대한 정보를 참조한다.

[0075] 따라서 도 4a에 도시된 바와 같이 상기 콘텐츠 재생 장치(20)에는 상기 제1 레이어(1)의 내용이 표시되나, 다만 상기 제2 레이어(2)가 배치된 위치, 예를 들어 소정의 구역에 표현된 소정의 내용(1a)은 표시되지 않고 상기 제2 레이어(2) 상에 표현된 내용(2a)이 표시될 뿐이다.

[0076] 한편 본 발명의 일 실시예에 있어서 상기 콘텐츠 재생 장치(20)는 도 3에 도시된 바와 같이 동작신호 생성부(25)를 더 포함할 수 있다.

[0077] 상기 동작신호 생성부(25)는, 사용자의 소정의 조작, 예를 들어 상기 콘텐츠 재생 장치(20)의 터치 스크린의 소정의 구역, 일례로 상기 제2 레이어(2)가 표시된 구역에 대한 터치 조작에 따라서 소정의 동작 신호를 발생시키고 이를 후술하는 동작 제어부(26)로 전달한다. 여기서 상기 사용자의 소정의 조작은, 상기 터치 스크린에 대해 행해질 수 있는 다양한 종류의 핸드 제스처(gesture), 일례로 여러 종류의 싱글 터치 제스처나, 또는 다양한 멀티 핑거 제스처 등을 포함할 수 있다. 이 경우 상기 동작신호 생성부(25)는, 바람직하게는 상기 다양한 조작 각각에 대해서, 상기 조작 각각에 상응하는 별도의 동작신호를 생성하도록 설정될 수 있다. 그러면 사용자는 상기 제2 레이어(2)가 표시된 구역에 대해 다양하게 터치 조작을 함으로 상기 제2 레이어가 다양한 동작을 수행하도록 제어할 수 있게 된다.

- [0078] 상기 동작 제어부(26)는, 상기 동작신호 생성부(25)에 의해 생성된 동작 신호에 따라서 상기 제2 레이어(2)가 소정의 동작을 수행하도록 제어한다. 예를 들어 상기 콘텐츠 재생 장치(20)의 터치 스크린상의 상기 제2 레이어(2)가 위치하는 구역을 사용자가 탭핑하면, 상기 동작신호 생성부(25)는 상기 사용자의 탭핑에 상응하는 동작 신호를 발생시키고, 상기 동작 제어부(26)는, 상기 동작 신호의 발생에 따라서 상기 제2 레이어(2)가 상기 동작 신호에 상응하는 소정의 동작, 예를 들어 소정의 효과와 함께 사라지는 소멸 동작이나 투명도가 높아지는 동작 등을 수행하도록 제어한다. 또는 사용자가 상기 제2 레이어(2)가 표시된 상기 터치 스크린상의 구역을 손가락을 터치한 채로 이동하는 경우에는 상기 제2 레이어(2) 중 일부가 상기 손가락의 이동에 따라 제거되거나 투명도가 높아지도록, 상기 동작신호 생성부(25)가 소정의 동작 신호를 생성하고, 상기 동작 제어부(25)가 상기 제2 레이어(2)를 제어할 수도 있다.
- [0079] 이상 설명한 동작신호 생성부(25) 및 동작 제어부(26)에 의한 일례를 도 4b를 설명한다.
- [0080] 도 4b는 본 발명의 일 실시예에 따른 제2 레이어의 동작을 설명하기 위한 도면이다.
- [0081] 상기 콘텐츠 재생 장치(20)가 터치스크린을 구비한 스마트폰 또는 태블릿 피씨인 경우, 도 4b의 좌측에 표시된 바와 같이 사용자가 상기 터치스크린에 표시되고, "?"가 기재된 제2 레이어(2)를 손가락으로 터치하고 손가락을 좌측 방향 또는 우측 방향으로, 상기 터치스크린과의 접촉을 유지한 채로 이동시키면, 상기 동작신호 생성부(25)는 이에 따른 소정의 신호를 발생시키고, 이에 따라 상기 동작제어부(26)는 상기 신호에 상응하는 동작인, 상기 제2 레이어(2)의 우측 또는 좌측의 일부의 제거 동작을 수행하도록 제어한다. 바람직하게는 이 경우에 있어서, 상기 제2 레이어(2)의 제거되는 우측 또는 좌측의 일부는, 상기 손가락의 이동 거리에 상응하는 만큼 제거될 수 있다.
- [0082] 본 발명의 일 실시예에 따르면, 사용자의 소정의 제스처에 따라 수행되는 상기 제2 레이어(2)의 동작은, 기상술한 제2 레이어 동작 입력부(14)에 의해 입력된 정보, 즉 상기 콘텐츠 재생 장치(20)에서 수행되는 상기 제2 레이어(2)의 동작에 대한 정보를 기반으로 하여 설정될 수 있음은 기상술하였다. 이 경우 상기 동작신호 생성부(25)는, 상기 제2 레이어(2)의 동작에 대한 정보를 기반으로 하여, 소정의 제스처에 따라 상기 소정의 제스처에 상응하는 제2 레이어(2)의 동작에 대한 소정의 동작 신호를 발생시키고, 상기 동작 제어부(26)는 상기 동작 신호에 따라서 상기 제2 레이어가 상기 제2 레이어(2)의 동작에 대한 정보에 해당하는 동작을 수행하도록 제어한다.
- [0083] 한편, 상기 동작 제어부(26)에 의해서 제어되는 제2 레이어(2)의 동작은, 상기 제2 레이어(2)의 제거, 상기 제2 레이어(2) 크기의 축소 또는 확대, 상기 제2 레이어(2)의 투명도의 변화, 상기 제2 레이어(2)의 위치의 이동 및 상기 제2 레이어(2)의 색채의 변경 및 상기 제2 레이어(2)의, 상기 제2 레이어(2)와는 다른 제3 레이어로 교체 중 적어도 하나 이상을 포함하는 것을 특징으로 할 수 있으며, 또한 이외에 다른 여러 가지 동작을 수행하도록 할 수도 있다.
- [0084] 또한 상기 콘텐츠 재생 장치(20)는 본 발명의 일 실시예에 따르면, 기상술한 바와 같은, 상기 콘텐츠 생성 장치(10) 내의 각종 기능부, 즉 제1 레이어 생성부(11), 제2 레이어 생성부(12), 제2 레이어 배치부(13), 제2 레이어 동작 입력부(14) 및/또는 콘텐츠 생성부(17) 등을 더 포함하고 있을 수 있다. 즉 상기 콘텐츠 재생 장치(20) 역시 콘텐츠 생성 장치의 기능을 수행할 수도 있다.
- [0085] 또한 상기 콘텐츠 재생 장치(20)는 상기 콘텐츠의 생성뿐만 아니라 획득한 콘텐츠를 수정, 변경 등을 할 수 있는 기능을 제공할 수도 있다. 즉, 상기 콘텐츠 재생 장치(20)는, 상기 제1 레이어, 제2 레이어 또는 콘텐츠의

생성이나, 상기 제2 레이어의 배치, 상기 제2 레이어가 예정하는 동작을 입력하는 것뿐만 아니라, 이와 같은 콘텐츠들의 수정, 즉 제1 레이어, 제2 레이어 또는 콘텐츠의 내용이나 크기 등의 변경, 상기 제2 레이어의 재배치, 상기 제2 레이어에 대해서 입력된 동작의 변경 또는 수정 등도 상기 콘텐츠 재생 장치(20)의 사용자가 가능할 수 있도록 제어한다.

[0086] 다시 말해서 상기 콘텐츠 재생 장치(20)는, 도 3에는 도시되어 있지 않으나, 상기 콘텐츠 재생 장치(20)가 획득한 콘텐츠의 수정, 변경을 위하여 상기 제1 레이어를 수정하는 제1 레이어 수정부, 상기 제1 레이어의 소정의 위치 중 적어도 하나 이상에, 상기 제2 레이어가 중첩되어 재배치되도록 제어하는 제2 레이어 재배치부 및 상기 수정된 제1 레이어, 상기 제2 레이어 및 상기 제2 레이어가 재배치된 위치에 대한 정보를 포함하는 콘텐츠를 생성하는 콘텐츠 생성부를 더 포함하도록 할 수 있다.

[0087] (2) 이하 도 5 내지 도 8을 이용하여 본 발명의 일 실시예에 있어서 은폐 레이어를 포함하는 콘텐츠 생성 방법 및 재생 방법에 대해서 설명할 것이다.

[0088] 도 5는 본 발명의 일 실시예에 따른 은폐 레이어를 포함하는 콘텐츠 생성 방법에 대한 흐름도이고, 도 6는 본 발명의 다른 실시예에 따른 은폐 레이어를 포함하는 콘텐츠 생성 방법에 대한 흐름도이다.

[0089] 본 발명의 일 실시예에 있어서 상기 은폐 레이어를 포함하는 콘텐츠 생성 방법은, 소정의 내용이 표현된 제1 레이어(layer)가 생성되는 제1 단계, 상기 제1 레이어의 소정의 위치 중 적어도 하나 이상에, 적어도 하나 이상의 소정 크기의 제2 레이어가 중첩되어 배치되는 제2 단계 및 상기 제1 레이어, 상기 제2 레이어 및 상기 제2 레이어가 배치된 위치에 대한 정보를 포함하는 콘텐츠가 생성되는 제3 단계를 포함하는 것을 특징으로 한다.

[0090] 구체적으로 상기 은폐 레이어를 포함하는 콘텐츠 생성 방법은 도 5에 도시된 바와 같이, 소정의 내용이 표현된 제1 레이어가 생성되는 단계(s100), 상기 제1 레이어의 소정의 위치가 선택되는 단계(s110) 및 상기 선택된 위치에 소정 크기의 제2 레이어가 중첩되어 배치되는 단계(s120)를 포함하며, 또한 필요에 따라서는 콘텐츠 재생 시의 동작 신호에 따른 제2 레이어의 동작 방식이 입력되는 단계(s130)와 콘텐츠가 생성되는 단계(s140)를 더 포함할 수 있다.

[0091] 즉, 예를 들어서 먼저 각종 텍스트 또는 이미지 등의 내용이 기재되거나 도시되어 표현된 제1 레이어(1)가 소정의 조작, 예를 들어 촬영부(15)에 의한 촬영 및 촬영된 영상의 저장 및 호출에 의하여 생성되면, (s100) 상기 제1 레이어의 소정의 위치, 예를 들어 구획된 구역 중 어느 하나의 구역이 사용자의 조작, 예를 들어 탭핑 조작 또는 상기 제2 레이어(2)에 대한 드래깅 조작에 따라서 선택되고, (s110) 상기 선택된 구역에 적어도 하나 이상의 소정 크기의 제2 레이어가 중첩되어 배치된다. (s120) 여기서 상기 제2 레이어(2)는, 상기 제1 레이어(1) 상에 하나만 배치될 수도 있으나, 필요에 따라서는 복수 개가 배치될 수도 있다. 그리고 상기 제1 레이어(1)의 생성 및 적어도 하나 이상의 제2 레이어(2)의 배치가 완료되면, 사용자의 콘텐츠 생성 명령의 입력에 따라서 상기 제1 레이어(1), 상기 제2 레이어(2) 및 상기 제2 레이어(2)가 배치된 위치에 대한 정보를 포함하는 콘텐츠가 생성된다.

[0092] 이상 설명한 방법을 반복함으로써 상기 제1 레이어, 상기 제2 레이어 및 상기 제2 레이어가 배치된 위치에 대한 정보를 포함하는 콘텐츠는 복수개가 생성될 수 있다. 이 경우 생성된 복수의 콘텐츠는 조합되어 복수의 콘텐츠의 집단으로 이루어진 재생 파일을 생성하도록 할 수 있다.

[0093] 이를 도 5를 참조하여 보다 구체적으로 설명하면, 먼저 상기 콘텐츠가 복수 개가 생성되고(s150), 그 후 상기 생성된 둘 이상의 콘텐츠가 기설정된 소정의 기준, 예를 들어 콘텐츠가 학습 콘텐츠인 경우에는 난이도, 또는

콘텐츠의 종류 등에 따라 분류되며, (s160) 상기 분류된 콘텐츠를 조합하고 상기 분류에 대한 정보를 추가함으로써 적어도 하나 이상의 재생 파일을 생성된다. (s170) 이와 같은 재생 파일 역시 상기 콘텐츠 재생 장치(20)에 의해서 재생될 수 있으며, 이 경우에는 보통 일반적으로 사용자가 소정의 콘텐츠를 선택할 수 있도록 하기 위하여 상기 콘텐츠 재생 장치(20)는 상기 분류에 따라서 상기 콘텐츠에 대한 소정의 목록을 먼저 표시하도록 할 것이다.

[0094] 이와 같이 생성된 콘텐츠 또는 상기 재생 파일은, 유무선 통신망을 통하여 직접 또는 외부의 서버(30)를 통하여 콘텐츠 재생 장치(20)로 전송될 수 있다. 물론 본 발명의 실시예에 따라서 상기 콘텐츠 생성 장치(10)가 상기 콘텐츠 재생 장치(20)의 기능을 수행할 수도 있으며, 이 경우에는 상기 콘텐츠는 상기 콘텐츠 생성 장치(10) 내의 소정의 저장 공간, 예를 들어 메모리 장치에 저장될 것이다.

[0095] 이하 상기 콘텐츠 재생 장치(20)에 의해서 상기 생성된 콘텐츠가 재생되는 방법에 대해서 설명한다.

[0096] 도 7은 본 발명의 일 실시예에 따른 은폐 레이어를 포함하는 콘텐츠 재생 방법에 대한 흐름도이고, 도 8은 본 발명의 다른 일 실시예에 따른 콘텐츠 재생 방법에 대한 흐름도이다.

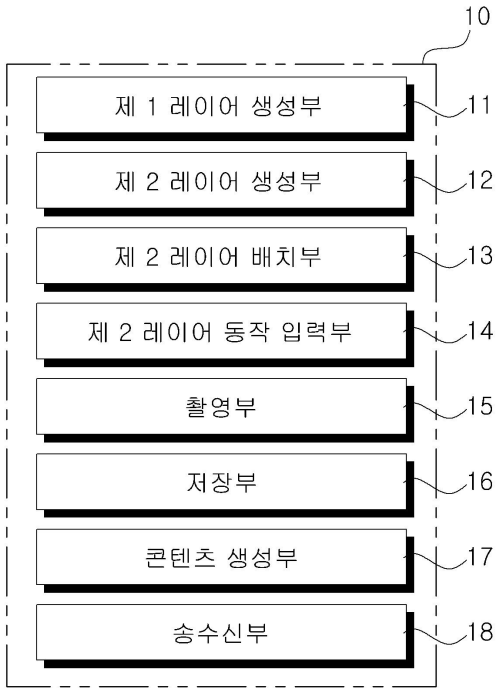
[0097] 본 발명의 일 실시예에 따른 콘텐츠 재생 방법은, 제1 레이어, 제2 레이어 및 상기 제2 레이어가 상기 제1 레이어상에 배치된 위치에 대한 정보를 기반으로 하여 생성된 콘텐츠가 재생되는 제a 단계, 상기 콘텐츠의 재생에 따라 상기 제1 레이어 및 상기 제2 레이어가 정보처리장치에 표시되되, 상기 제2 레이어는, 상기 제2 레이어가 배치된 제1 레이어의 위치에 상응하는 내용이 표시되지 않도록 은폐하도록 하는 제b 단계, 소정의 동작 신호가 발생하는 제c 단계 및 상기 소정의 동작 신호에 따라, 상기 제2 레이어에 대해 상기 동작 신호에 상응하는 소정의 동작이 수행되는 제d 단계를 포함하는 것을 특징으로 한다.

[0098] 도 7을 참조하여 이를 보다 구체적으로 설명하면, 생성된 콘텐츠가 상기 콘텐츠 재생 장치(20)의 소정의 애플리케이션에 의해서 재생되고, (s200) 이에 따라서 상기 제1 레이어(1) 및 상기 제2 레이어(2)가 정보처리장치에 표시된다. (s210) 그 후 상기 제2 레이어(2)가 표시된 터치 스크린상의 소정의 위치에 대해서 사용자가 터치 조작을 수행하면, (s220) 상기 콘텐츠 재생 장치(20) 내에서 상기 터치 조작에 상응하는 동작 신호가 발생하게 되고, (s230) 제2 레이어가 동작 신호에 상응하는 소정의 동작을 수행하도록 한다. (s240)

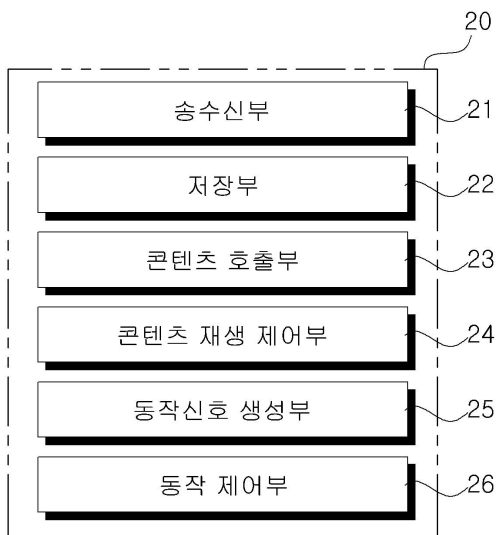
[0099] 만약 상기 생성된 재생 파일이 콘텐츠 생성 장치에 의해서 재생되는 경우에는, 도 7에 도시된 바와 같이 먼저 소정의 애플리케이션에 의하여 재생 파일의 실행되고, (s300) 상기 재생 파일로부터 사용자의 선택에 따라서 또는 상기 소정의 설정에 따라서 콘텐츠 목록이 호출되고, (s310) 상기 콘텐츠 재생 장치(20)의 표시 수단, 예를 들어 터치 스크린에 표시된다. (s320) 이와 같이 표시된 콘텐츠 목록에 대해서 사용자가 재생하고자 하는 콘텐츠를 선택하면 (s330) 상기 선택된 콘텐츠가 재생되고, (s340) 상기 제1 레이어 및 상기 제2 레이어가 상기 콘텐츠 재생 장치(20)에 표시된다. (s350) 이후 상술한 바와 같이 상기 콘텐츠 재생 장치(20)에 대해서 사용자가 터치 조작을 수행하면, 상기 콘텐츠 재생 장치(20) 내에서는 상기 터치 조작에 상응하는 동작 신호가 발생하고, (s360) 상기 동작 신호에 따라서 상기 제2 레이어(2)가 동작 신호에 상응하는 소정의 동작, 예를 들어 상기 제2 레이어(2)의 제거, 상기 제2 레이어(2) 크기의 축소 또는 확대 등의 동작을 수행한다. (s370)

[0100] 한편 본 발명은 일 실시예에 있어서, 상술한 은폐 레이어를 포함하는 콘텐츠 생성 또는 재생 방법을 수행하도록 하는 일련의 지시를 포함하는 컴퓨터 프로그램으로 구현될 수 있다. 즉, 본 발명은 상기 콘텐츠 생성 장치(10) 또는 상기 콘텐츠 재생 장치(20) 내에 설치되고, 소정의 운영체제, 예를 들어 모바일 운영체제 내에서 구동되는 컴퓨터 프로그램일 수 있으며, 상기 콘텐츠 생성 장치(10) 또는 상기 콘텐츠 재생 장치(20)는 상기 일련의 지시에 따른 프로세스를 처리하여 본 발명에 따른 방법이 실시되도록 할 수 있다. 또한 본 발명의 다른 일 실시예에 있어서는, 상기 컴퓨터 프로그램이 저장되어 있는, 플로피디스크, CD, DVD, 하드디스크 메모리, 다양한 종류의

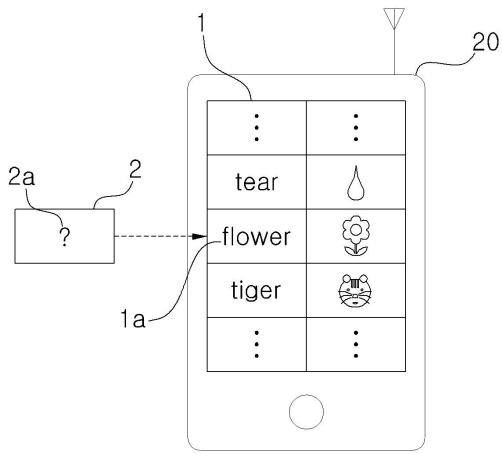
도면2



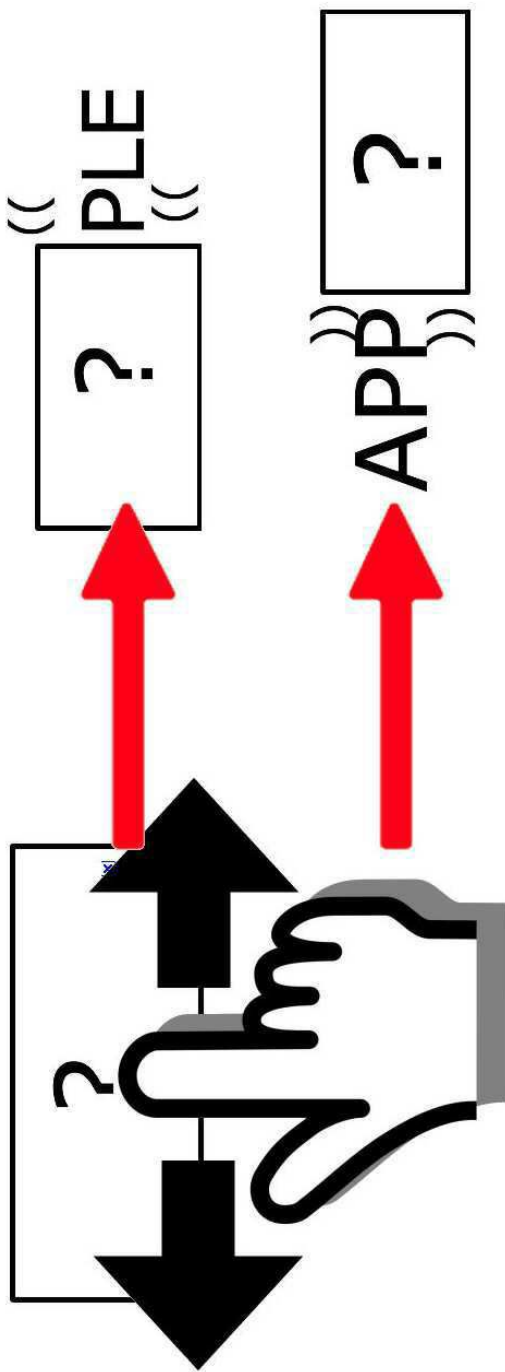
도면3



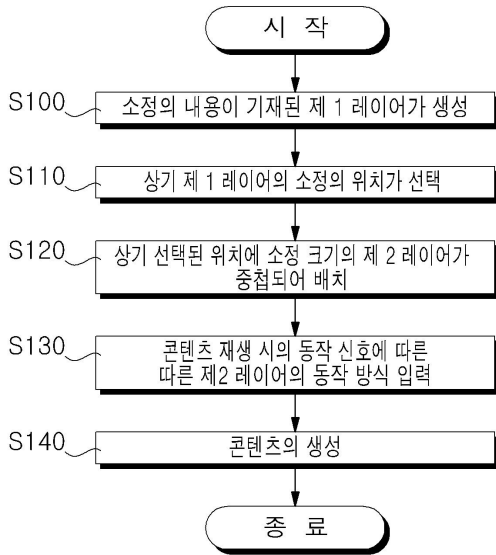
도면4a



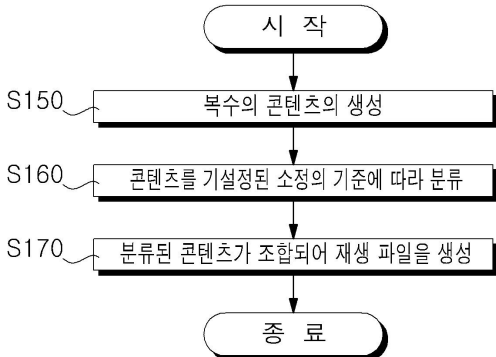
도면4b



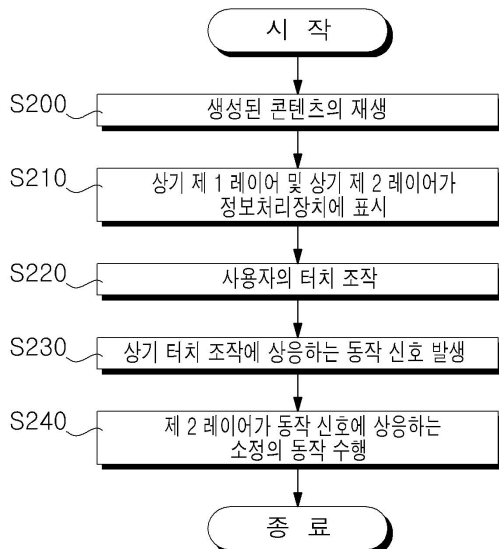
도면5



도면6



도면7



도면8

