

(19) 日本国特許庁(JP)

(12) 特 許 公 報(B2)

(11) 特許番号  
特許第5840468号  
(P5840468)

(45) 発行日 平成28年1月6日(2016.1.6)

(24) 登録日 平成27年11月20日(2015.11.20)

(51) Int.Cl.			F I		
HO 4 L	29/04	(2006.01)	HO 4 L	13/00	3 O 3 B
HO 4 W	52/02	(2009.01)	HO 4 W	52/02	1 1 O
HO 4 W	76/02	(2009.01)	HO 4 W	76/02	
HO 4 L	29/06	(2006.01)	HO 4 L	13/00	3 O 5 C
HO 4 J	3/00	(2006.01)	HO 4 J	3/00	A

請求項の数 7 (全 32 頁)

(21) 出願番号	特願2011-256062 (P2011-256062)	(73) 特許権者	591128453
(22) 出願日	平成23年11月24日(2011.11.24)		株式会社メガチップス
(65) 公開番号	特開2013-110672 (P2013-110672A)		大阪府大阪市淀川区宮原一丁目1番1号
(43) 公開日	平成25年6月6日(2013.6.6)	(74) 代理人	100088672
審査請求日	平成26年10月8日(2014.10.8)		弁理士 吉竹 英俊
		(74) 代理人	100088845
			弁理士 有田 貴弘
		(72) 発明者	杉本 浩司
			大阪市淀川区宮原4丁目1番6号 株式会
			社メガチップス内
		審査官	森谷 哲朗

最終頁に続く

(54) 【発明の名称】 通信システムおよび通信装置

(57) 【特許請求の範囲】

【請求項 1】

複数の通信装置を備えた通信システムであって、  
前記複数の通信装置のそれぞれは、  
第 1 ないし第 N（N は 2 以上の整数）の通信方式に準拠して構成された送受信部と、  
前記第 1 ないし第 N の通信方式のうちの 1 つを選択し、選択した通信方式によって前記送受信部を介して通信を行う、通信処理部と  
を有し、  
前記複数の通信装置は、  
前記第 1 の通信方式によってビーコンを間欠的に送信するとともに前記第 1 の通信方式の非選択期間中に前記第 2 ないし第 N の通信方式によって前記ビーコンを間欠的に送信するビーコン送信処理を行う、少なくとも 1 つの第 1 の通信装置と、  
前記第 1 ないし第 N の通信方式を切り替えることによって前記ビーコンの受信を試み前記ビーコンを受信できた通信方式で前記ビーコンに対して応答するビーコン応答処理を行う、少なくとも 1 つの第 2 の通信装置と  
を含む、通信システム。

【請求項 2】

請求項 1 に記載の通信システムであって、  
前記ビーコン送信処理は、前記第 1 の通信方式の前記非選択期間中に、前記第 2 ないし第 N の通信方式のうちの少なくとも 1 種類の通信方式を 2 回以上使って前記ビーコンを送

信する、通信システム。

【請求項 3】

請求項 1 または請求項 2 に記載の通信システムであって、

前記少なくとも 1 つの第 1 の通信装置は、

前記通信処理部が、前記第 1 ないし第 N の通信方式のうちの 1 つを装置内時刻に基づくタイムスロットごとに所定の選択規則に従って選択する同期通信処理を行うとともに、前記同期通信処理で選択されている通信方式によって前記ビーコンを送信する、少なくとも 1 つの第 3 の通信装置を含む、通信システム。

【請求項 4】

10

請求項 1 ないし請求項 3 のうちのいずれか 1 項に記載の通信システムであって、

前記第 2 の通信方式は、電力線を利用した電力線通信 ( P L C ) 方式であり、

前記送受信部は、

前記第 1 の通信方式に準拠して構成され電池と前記電力線の供給電力とのうちの少なくとも一方で駆動される第 1 の送受信回路と、

前記第 2 の通信方式に準拠して構成され前記電力線の供給電力で駆動される第 2 の送受信回路と

を含む、通信システム。

【請求項 5】

20

第 1 ないし第 N ( N は 2 以上の整数 ) の通信方式に準拠して構成された送受信部と、

前記第 1 ないし第 N の通信方式のうちの 1 つを選択し、選択した通信方式によって前記送受信部を介して通信を行う、通信処理部とを備え、

前記通信処理部は、

前記第 1 の通信方式によってビーコンを間欠的に送信するとともに前記第 1 の通信方式の非選択期間中に前記第 2 ないし第 N の通信方式によって前記ビーコンを間欠的に送信するビーコン送信処理

を行う、通信装置。

【請求項 6】

30

請求項 5 に記載の通信装置であって、

前記通信処理部は、

前記第 1 ないし第 N の通信方式を切り替えることによって前記ビーコンの受信を試み前記ビーコンを受信できた通信方式で前記ビーコンに対して応答するビーコン応答処理をさらに行う、通信装置。

【請求項 7】

請求項 5 または請求項 6 に記載の通信装置であって、

前記通信処理部は、前記第 1 ないし第 N の通信方式のうちの 1 つを装置内時刻に基づくタイムスロットごとに所定の選択規則に従って選択する同期通信処理を行うとともに、前記同期通信処理で選択されている通信方式によって前記ビーコンを送信する、通信装置。

【発明の詳細な説明】

40

【技術分野】

【 0 0 0 1 】

本発明は、通信技術に関する。

【背景技術】

【 0 0 0 2 】

下記特許文献 1 には、有線通信と無線通信の両方を採用した通信システムが記載されている。具体的には、当該システムを構成する通信装置は、有線通信機能と無線通信機能の両方を有している。特に、その通信装置は、同じシーケンス番号が付与された通信パケットを有線と無線の両方で送信する。

【先行技術文献】

50

## 【特許文献】

【0003】

【特許文献1】特開2010-28572号公報

## 【発明の概要】

【発明が解決しようとする課題】

【0004】

ところで、通信装置に複数の通信方式を搭載するには、各通信方式の回路をそれぞれ設ければよい。このような構成を個別タイプと称することにする。

【0005】

また、通信方式が異なっても同じ回路を利用する場合があるので、そのような同じ回路を共用することも可能である。このような構成を共用タイプと称することにする。共用タイプによれば、回路の共用によって、コストを削減可能である。

【0006】

ここで、共用回路は複数の通信方式で同時に利用することができない。このため、共用回路を時分割で利用する手法、換言すれば共用回路の利用が許可される通信方式を時分割で選択する手法が考えられる。なお、この場合、複数の通信方式が時間的に多重化される（あるいは時分割多重化される）のように表現可能である。

【0007】

本発明は、通信方式の時分割多重化に有用な各種技術を提供することを目的とする。

【0008】

なお、通信方式の時分割多重化は、共用タイプだけでなく、個別タイプにおいても採用可能である。このため、本発明は共用タイプと個別タイプのいずれか一方に限定されるものではない。

【課題を解決するための手段】

【0009】

本発明の第1の態様によれば、複数の通信装置を備えた通信システムであって、前記複数の通信装置のそれぞれは、第1ないし第N（Nは2以上の整数）の通信方式に準拠して構成された送受信部と、前記第1ないし第Nの通信方式のうちの1つを選択し、選択した通信方式によって前記送受信部を介して通信を行う、通信処理部とを有し、前記複数の通信装置は、前記第1の通信方式によってビーコンを間欠的に送信するとともに前記第1の通信方式の非選択期間中に前記第2ないし第Nの通信方式によって前記ビーコンを間欠的に送信するビーコン送信処理を行う、少なくとも1つの第1の通信装置と、前記第1ないし第Nの通信方式を切り替えることによって前記ビーコンの受信を試み前記ビーコンを受信できた通信方式で前記ビーコンに対して応答するビーコン応答処理を行う、少なくとも1つの第2の通信装置とを含む、通信システムが提供される。

【0010】

本発明の第2の態様によれば、第1の態様に係る通信システムであって、前記ビーコン送信処理は、前記第1の通信方式の前記非選択期間中に、前記第2ないし第Nの通信方式のうちの少なくとも1種類の通信方式を2回以上使って前記ビーコンを送信する、通信システムが提供される。

【0011】

本発明の第3の態様によれば、第1または第2の態様に係る通信システムであって、前記少なくとも1つの第1の通信装置は、前記通信処理部が、前記第1ないし第Nの通信方式のうちの1つを装置内時刻に基づくタイムスロットごとに所定の選択規則に従って選択する同期通信処理を行うとともに、前記同期通信処理で選択されている通信方式によって前記ビーコンを送信する、少なくとも1つの第3の通信装置を含む、通信システムが提供される。

【0012】

本発明の第4の態様によれば、第1ないし第3の態様のうちのいずれか1つに係る通信システムであって、前記第2の通信方式は、電力線を利用した電力線通信（PLC）方式

10

20

30

40

50

であり、前記送受信部は、前記第 1 の通信方式に準拠して構成され電池と前記電力線の供給電力とのうちの少なくとも一方で駆動される第 1 の送受信回路と、前記第 2 の通信方式に準拠して構成され前記電力線の供給電力で駆動される第 2 の送受信回路とを含む、通信システムが提供される。

【 0 0 1 3 】

本発明の第 5 の態様によれば、第 1 ないし第 N ( N は 2 以上の整数 ) の通信方式に準拠して構成された送受信部と、前記第 1 ないし第 N の通信方式のうちの 1 つを選択し、選択した通信方式によって前記送受信部を介して通信を行う、通信処理部とを備え、前記通信処理部は、前記第 1 の通信方式によってビーコンを間欠的に送信するとともに前記第 1 の通信方式の非選択期間中に前記第 2 ないし第 N の通信方式によって前記ビーコンを間欠的に送信するビーコン送信処理を行う、通信装置が提供される。

10

【 0 0 1 4 】

本発明の第 6 の態様によれば、第 5 の態様に係る通信装置であって、前記通信処理部は、前記第 1 ないし第 N の通信方式を切り替えることによって前記ビーコンの受信を試み前記ビーコンを受信できた通信方式で前記ビーコンに対して応答するビーコン応答処理をさらに行う、通信装置が提供される。

【 0 0 1 5 】

本発明の第 7 の態様によれば、第 5 または第 6 の態様に係る通信装置であって、前記通信処理部は、前記第 1 ないし第 N の通信方式のうちの 1 つを装置内時刻に基づくタイムスロットごとに所定の選択規則に従って選択する同期通信処理を行うとともに、前記同期通信処理で選択されている通信方式によって前記ビーコンを送信する、通信装置が提供される。

20

【 発明の効果 】

【 0 0 1 7 】

上記の第 1 の態様によれば、ビーコンが、第 1 の通信方式の非選択期間中であっても、第 2 ないし第 N の通信方式によって送信されるので、ビーコンの送信間隔を短くすることができる。また、ビーコンを受信する側では、第 1 ないし第 N の通信方式を切り替えてビーコンの到来を待つので、どの通信方式によってビーコンが送信されても対応可能である。このため、第 2 ないし第 N の通信方式を有さない構成に比べて、ビーコンの受信待ち ( 換言すれば、通信リンクの確立待ち ) の時間を削減可能であり、そのような待ち時間によって生じる通信遅延を改善可能である。また、それにより、通信の効率、信頼性等を向上させることができる。

30

【 0 0 1 8 】

上記の第 2 の態様によれば、ビーコンの送信間隔をさらに短くすることができるので、通信遅延をさらに改善可能である。また、通信方式の種類数を増加させることなく、そのような効果が得られる。

【 0 0 1 9 】

上記の第 3 の態様によれば、複数の通信方式を時分割で利用する通信システムにおいて、ビーコンを利用した非同期通信と、タイムスロットを利用した同期通信とを混在させることができる。

40

【 0 0 2 0 】

上記の第 4 の態様によれば、様々な利用形態を提供可能である。

【 0 0 2 1 】

上記の第 5 および第 6 の態様によれば、上記の第 1 の態様に係る通信システム、さらには上記の第 2 ないし第 4 の態様に係る通信システムを提供可能である。

【 0 0 2 2 】

上記の第 7 の態様によれば、上記の第 3 の態様に係る通信システム、さらには上記の第 4 の態様に係る通信システムを提供可能である。

【 0 0 2 4 】

本発明の目的、特徴、局面、および利点は、以下の詳細な説明と添付図面とによって、

50

より明白となる。

【図面の簡単な説明】

【 0 0 2 5 】

【図 1】第 1 の実施形態について、通信システムを例示する構成図である。

【図 2】第 1 の実施形態について、通信装置を例示するブロック図である。

【図 3】第 1 の実施形態について、通信動作の第 1 例を説明するシーケンス図である。

【図 4】第 1 の実施形態について、通信動作の第 2 例を説明するシーケンス図である。

【図 5】第 1 の実施形態について、通信動作の第 3 例を説明するシーケンス図である。

【図 6】第 1 の実施形態について、装置内時刻同期処理を例示するシーケンス図である。

【図 7】第 1 の実施形態について、通信方式の選択規則（交互選択規則）を例示する図である。 10

【図 8】第 1 の実施形態について、権限レベルを利用した装置内時刻同期処理を例示するフローチャートである。

【図 9】第 1 の実施形態について、通信システムを例示する構成図である。

【図 10】第 1 の実施形態について、通信システムを例示する構成図である。

【図 11】第 2 の実施形態について、通信方式の選択規則（ランダム選択規則）を例示する図である。

【図 12】第 2 の実施形態について、装置内時刻が同期していない状態における交互選択規則の課題を説明する図である。

【図 13】第 2 の実施形態について、ランダム選択規則による通信を例示する図である。 20

【図 14】第 2 の実施形態について、ランダム選択規則による通信を例示する図である。

【図 15】第 3 の実施形態について、通信方式の選択規則（適応型選択規則）を例示する図である。

【図 16】第 3 の実施形態について、適応型選択規則による通信を例示する図である。

【図 17】第 3 の実施形態について、通信システムを例示する構成図である。

【図 18】第 3 の実施形態について、通信システムを例示する構成図である。

【図 19】第 4 の実施形態の比較例として、一般的な間欠通信を説明するシーケンス図である。

【図 20】第 4 の実施形態について、通信システムを例示する構成図である。

【図 21】第 4 の実施形態について、通信装置を例示するブロック図である。 30

【図 22】第 4 の実施形態について、通信動作を例示するシーケンス図である。

【図 23】第 4 の実施形態について、通信動作を例示するシーケンス図である。

【図 24】第 5 の実施形態について、通信システムを例示する構成図である。

【図 25】第 5 の実施形態について、通信装置を例示するブロック図である。

【図 26】第 5 の実施形態について、M A C 処理手段を例示するブロック図である。

【図 27】第 5 の実施形態について、通信動作を例示するシーケンス図である。

【発明を実施するための形態】

【 0 0 2 6 】

< 第 1 の実施形態 >

< 通信システム 1 >

図 1 に、第 1 の実施形態に係る通信システム 1 の概略構成を例示する。図 1 の例では通信システム 1 は 3 つの通信装置 10 を含んでいる。但し、通信装置 10 の個数はこの例に限定されるものではない。なお、以下の説明では、3 つの通信装置 10 を、通信装置 11, 12, 13 と称することにより、区別する場合もある。

【 0 0 2 7 】

各通信装置 10 は無線通信機能と有線通信機能の両方を有している。ここでは、有線通信として、電力線 5 を伝送路に利用する電力線通信（P L C）を例示するが、この例に限定されるものではない。なお、以下では、無線通信および無線を R F と表記する場合もある。

【 0 0 2 8 】

## &lt; 通信装置 10 &gt;

図 2 に、通信装置 10 のブロック図を例示する。図 2 の例によれば、通信装置 10 は、送受信部 30 と、通信処理部 50 と、上位処理部 70 とを含んでいる。なお、図面および以下の説明では各種名称を略記する場合がある。

## 【 0029 】

送受信部 30 は、RF 方式と PLC 方式とに準拠して構成されており、RF 送受信回路 31 と、PLC 送受信回路 32 とを含んでいる。

## 【 0030 】

RF 送受信回路 31 は、無線信号の送受信を担う。例えば、RF 送受信回路 31 は、通信処理部 50 から入力されたベースバンド信号（換言すれば、当該信号に含まれるデータ）を、無線信号に変換してアンテナから送信する。また、RF 送受信回路 31 は、アンテナを介して受信した無線信号を、通信処理部 50 へ入力可能な（換言すれば、通信処理部 50 の入力信号形式に従った）ベースバンド信号に変換する。得られたベースバンド信号は通信処理部 50 へ入力される。

## 【 0031 】

PLC 送受信回路 32 は、PLC 信号の送受信を担う。例えば、PLC 送受信回路 32 は、通信処理部 50 から入力されたベースバンド信号を、PLC 信号として、電力線 5 の電圧に重畳する。また、PLC 送受信回路 32 は、電力線 5 の電圧に重畳されている PLC 信号を抽出し、通信処理部 50 へ入力可能なベースバンド信号に変換する。得られたベースバンド信号は通信処理部 50 へ入力される。

## 【 0032 】

通信処理部 50 は、上位処理部 70 と送受信部 30 と間で通信データを仲介する処理を行うとともに、通信に関連した各種処理も行う。

## 【 0033 】

ここでは、通信処理部 50 は OSI（Open System Interconnection）参照モデルにおける物理（PHY）層の機能とメディアアクセス制御（MAC）層（あるいはデータリンク層）の機能を提供し、それよりも上位層の機能を上位処理部 70 が提供する場合を例示する。なお、OSI 参照モデルの各層は、他の通信プロトコルスタックの各層と対応付け可能である。

## 【 0034 】

図 2 の例では、通信処理部 50 は、RF 送受信回路 31 用のベースバンド処理手段（以下、RF ベースバンド処理手段とも称する）51 と、PLC 送受信回路 32 用のベースバンド処理手段（以下、PLC ベースバンド処理手段とも称する）52 と、メディアアクセス制御処理手段（以下、MAC 処理手段とも称する）53 と、選択手段 54 と、クロック 55 とを含んでいる。

## 【 0035 】

MAC 処理手段 53 は、MAC 層の機能を提供し、いわゆる MAC 処理を行う。MAC 処理には送信処理と受信処理が含まれる。送信処理では例えば、上位処理部 70 から入力された PDU（Protocol Data Unit。以下、パケットとも称する）に MAC ヘッダ、あるいはさらに他の情報を付加して MAC 層の PDU（以下、フレームまたは MAC フレームとも称する）を生成する。生成された MAC フレームは、ベースバンド処理手段 51、52 のいずれかに引き渡される。

## 【 0036 】

受信処理は、ベースバンド処理手段 51、52 によって復元された MAC フレームを解釈する処理と、その解釈に応じた処理とを含む。例えば、受信した MAC フレームが自装置宛であるか否かを判別する。そして、自装置宛の MAC フレームについては、MAC ヘッダの除去等によって、上位処理部 70 へ引き渡すためのパケットを生成する。また、例えば、受信した MAC フレームが応答（ACK）の要求を含む場合、ACK フレームを生成して送信する。また、他装置宛の MAC フレームは破棄してもよいが、それを送信すれば信号の中継することが可能である。

10

20

30

40

50

## 【 0 0 3 7 】

M A C 処理は、上記の送信処理および受信処理のように M A C フレーム自体の処理（以下、M A C フレーム処理とも称する）の他に、その他の処理（以下、M A C 関連処理とも称する）も含んでもよい。M A C 関連処理として、例えば、受信した M A C フレームに含まれた制御情報に応じた制御処理（例えば、M A C 処理手段 5 3 または通信処理部 5 0 内の設定に関する制御）が挙げられる。

## 【 0 0 3 8 】

選択手段 5 4 は、R F ベースバンド処理手段 5 1 と P L C ベースバンド処理手段 5 2 のうちのいずれか一方を選択的に（換言すれば、排他的に）、M A C 処理手段 5 3 と機能的に結び付ける。すなわち、ベースバンド処理手段 5 1 , 5 2 のうちのいずれか一方が、M A C 処理手段 5 3 に対して有効化される。これにより、M A C 処理手段 5 3 は、選択された（換言すれば、有効化された）ベースバンド処理手段 5 1 または 5 2 と、M A C フレームの受け渡しを行う。

## 【 0 0 3 9 】

ベースバンド処理手段 5 1 , 5 2 の選択は、予め与えられた選択規則に従って行われる。

## 【 0 0 4 0 】

選択手段 5 4 のかかる選択制御により、通信処理部 5 0 は、R F 方式と P L C 方式を時分割で選択し、選択した通信方式で以て送受信部 3 0 を介して通信を行う。

## 【 0 0 4 1 】

ここで、図 2 の例では、送信フレームは、M A C 処理手段 5 3 から、選択手段 5 4 を経由して、有効なベースバンド処理手段 5 1 または 5 2 へ引き渡される。すなわち、選択手段 5 4 が、有効なベースバンド処理手段 5 1 または 5 2 へ送信フレームを引き渡す。

## 【 0 0 4 2 】

これに対し、選択手段 5 4 が M A C 処理手段 5 3 に、送信フレームの引き渡し先となるベースバンド処理手段 5 1 または 5 2 を指示する構成を採用することも可能である。かかる例によれば、送信フレームは、選択手段 5 4 を経由せずに、M A C 処理手段 5 3 から、ベースバンド処理手段 5 1 または 5 2 へ引き渡される。

## 【 0 0 4 3 】

また、図 2 の例では、受信フレームは、ベースバンド処理手段 5 1 または 5 2 から、選択手段 5 4 を経由して、M A C 処理手段 5 3 へ引き渡される。

## 【 0 0 4 4 】

これに対し、選択手段 5 4 を経由せずにベースバンド処理手段 5 1 または 5 2 から M A C 処理手段 5 3 へ、受信フレームを引き渡す構成を採用することも可能である。

## 【 0 0 4 5 】

R F ベースバンド処理手段 5 1 は R F 送受信回路 3 1 に対して設けられ、P L C ベースバンド処理手段 5 2 は P L C 送受信回路 3 2 に対して設けられている。ベースバンド処理手段 5 1 , 5 2 のいずれも、物理層の機能を提供し、いわゆるベースバンド処理を行う。ベースバンド処理は、ベースバンド信号自体に関する処理（以下、ベースバンド信号処理とも称する）と、ベースバンド信号を利用した処理（以下、ベースバンド関連処理とも称する）を含む。

## 【 0 0 4 6 】

ベースバンド信号処理には、送信処理および受信処理が含まれる。R F ベースバンド処理手段 5 1 を例に挙げると、送信処理は例えば、P H Y ヘッダの付加、無線通信用のデータ変調、同期制御情報（ここでは、プリアンブルおよび S F D を例示する）の付加等を行うことによって、M A C 処理手段 5 3 から引き渡された M A C フレームから、P H Y フレームを生成する処理を含む。P H Y フレームは、R F 送受信回路 3 1 へ入力可能な（換言すれば、R F 送受信回路 3 1 の入力信号形式に従った）ベースバンド信号として、R F 送受信回路 3 1 へ入力される。

## 【 0 0 4 7 】

10

20

30

40

50

受信処理は例えば、同期制御情報の検出、無線通信用のデータ復調、PHYヘッダの削除等を行うことによって、RF送受信回路31から入力されたベースバンド信号から、MACフレームを生成する処理を含む。

【0048】

また、ベースバンド関連処理として例えば、送受信回路31, 32を利用した各種処理（いわゆるキャリアセンス等）が挙げられる。

【0049】

PLCベースバンド処理手段52によるベースバンド処理は、RFベースバンド処理手段51によるそれと基本的には同様であるが、PLC方式とRF方式の違いに応じて適宜変形される。

【0050】

上記処理手段51～54は例えば、ソフトウェアによって実現可能である。具体的には、上記処理手段51～54の各種機能を実現するための処理手順が記述されたプログラム（不図示の記憶手段に格納されている）をプロセッサ（図示略）が実行することによって、当該プロセッサが上記処理手段51～54として機能する。なお、上記プロセッサは、汎用のCPU（Central Processing Unit）であってもよいし、特化されたDSP（Digital Signal Processor）であってもよい。また、上記処理手段51～54を複数のプロセッサで実現してもよい。なお、上記処理手段51～54の各種機能の一部または全部をハードウェアによって実現することも可能である。

【0051】

クロック55は、所定周期（すなわち所定周波数）で値をカウントし、そのカウント値を装置内で利用する時刻（以下、装置内時刻と称する）Tdevとして提供する。上記所定周期、すなわち装置内時刻Tdevの最小時間単位として、例えば水晶発振子の発振周期を採用可能であるが、その他の時間長さを採用してもよい。装置内時刻Tdevは、図2の例では、各処理手段51～54へ供給される。

【0052】

なお、装置内時刻Tdevは、上記カウント値そのもので表現されてもよいし、あるいは上記カウント値を例えば一般的な時、分、秒による情報に変換することによって表現されてもよい。

【0053】

クロック55は例えば、いわゆるクロック回路、リアルタイムクロック（RTC）等で構成可能である。また、例えば、上記処理手段51～54として機能させる上記プロセッサの動作クロック信号をカウントするカウンタによって、クロック55を実現してもよい。なお、クロック55は、上記処理手段51～54用の上記プロセッサのパッケージに外付けされてもよいし、あるいは、当該パッケージに内蔵されていてもよい。

【0054】

上位処理部70は、上記のように、OSI参照モデルにおいてMAC層（あるいはデータリンク層）よりも上位層の機能を提供する。上位処理部70は例えば、送信パケットの生成、受信パケットの解釈、その解釈に応じた処理、等を行う。ここでは、上位処理部70は、通信装置10内の全体の処理を司るプロセッサ（汎用のCPUが例示される。図示略）によって、ソフトウェア的に実現されるものとする。

【0055】

ここで、送受信回路31, 32は、互いに独立した構成（すなわち個別タイプ）であってもよいし、あるいは、回路の一部を共用した構成（すなわち共用タイプ）であってもよい。また、RF送受信回路31において、送信回路および受信回路を、個別タイプと共用タイプのいずれで構成してもよい。PLC送受信回路32についても同様である。ここでは、いずれの共用タイプについても、共用回路の有効化処理（共用回路の利用者となる回路の選択、回路接続の切り替え制御、等）を、通信処理部50が行う場合を例示する。より具体的には、選択手段54が直接的に、あるいは、間接的に（すなわちベースバンド処理手段51, 52を介して）、送受信部30を制御するものとする。

10

20

30

40

50



## 【 0 0 5 6 】

また、ベースバンド処理手段 5 1 , 5 2 は、互いに独立した構成であってもよいし、あるいは、処理手段（換言すれば、機能）の一部を共用した構成であってもよい。また、R F ベースバンド処理手段 5 1 において、送信処理手段および受信処理手段を、個別タイプと共用タイプのいずれで構成してもよい。P L C ベースバンド処理手段 5 2 についても同様である。ここでは、いずれの共用タイプについても、共用手段の有効化処理（共用手段の利用者となる処理手段の選択、処理フローの切り替え制御、等）は、選択手段 5 4 が行う場合を例示する。

## 【 0 0 5 7 】

< 通信動作 >

図 3 ~ 図 5 に、通信装置 1 0 による通信動作を例示する。なお、図 3 ~ 図 5 では、説明を簡単にするため、M A C 処理手段 5 3 と選択手段 5 4 とをまとめて図示し、ベースバンド処理手段 5 1 , 5 2 と送受信回路 3 1 , 3 2 とをまとめて図示している。

## 【 0 0 5 8 】

いずれの動作例においても、通信装置 1 0 は、タイムスロット S を利用した同期通信を行う。

## 【 0 0 5 9 】

図 3 の例を参照すると、選択手段 5 4 は、装置内時刻  $T_{dev}$ （図 2 参照）を所定時間  $T_{slot}$  ごとに区切ることによってタイムスロット S を規定するとともに、各タイムスロット S に R F 方式と P L C 方式とのいずれか一方を割り当てる。すなわち、R F 方式が割り当てられたタイムスロット S（以下、R F タイムスロット S と称する場合もある）の期間中は、R F ベースバンド処理手段 5 1 および R F 送受信回路 3 1 が有効化され、P L C ベースバンド処理手段 5 2 および P L C 送受信回路 3 2 は利用されない。P L C 方式が割り当てられたタイムスロット S（以下、P L C タイムスロット S と称する場合もある）の期間中は、上記とは逆の状態になる。

## 【 0 0 6 0 】

また、図 3 の例では、R F 方式と P L C 方式とが交互に割り当てられる。すなわち、選択手段 5 4 は、R F 方式と P L C 方式とを交互に（したがって所定順序で）選択する旨の選択規則に従って、通信方式を選択する。

## 【 0 0 6 1 】

図 3 に示す第 1 例によれば、送信側の通信装置 1 0 では、M A C 処理手段 5 3 が、上位処理部 7 0（図 2 参照）から、送信データ D A T A を含んだパケットを受け取り、当該パケットを M A C フレームに加工し、当該 M A C フレームを選択手段 5 4 に引き渡す。図 3 の例によれば、選択手段 5 4 は、M A C フレームを受け取った時点で有効な R F ベースバンド処理手段 5 1 へ、M A C フレームを入力する。

## 【 0 0 6 2 】

なお、選択手段 5 4 が、M A C フレームを受け取った時点の R F タイムスロット S 中に当該 M A C フレームの送信を完了できないと判断した場合、次の P L C タイムスロット S の開始まで M A C フレームの出力を保留するように構成してもよい。

## 【 0 0 6 3 】

M A C フレームを受け取った R F ベースバンド処理手段 5 1 は、M A C フレームをベースバンド信号に加工し、R F 送受信回路 3 1 へ出力する。これにより、R F 送受信回路 3 1 から、対応する R F 信号が出力される。

## 【 0 0 6 4 】

図 3 の例によれば、受信側の通信装置 1 0 では、R F タイムスロット S において、R F 送受信回路 3 1 が上記 R F 信号を受信する。受信信号は、R F 送受信回路 3 1 および R F ベースバンド処理手段 5 1 によって M A C フレームに復元される。復元された M A C フレームは、選択手段 5 4 を介して M A C 処理手段 5 3 へ引き渡される。M A C 処理手段 5 3 は、M A C フレームをパケットに加工して上位処理部 7 0 へ引き渡す。

## 【 0 0 6 5 】

また、図3の例では、MAC処理手段53は、受信したMACフレームがACK要求を含むことを解釈し、それによりACKフレームを生成する。ACKフレームは、選択手段54へ引き渡され、上記の送信側と同様の処理によって送信される。ACKを要求した側のMAC処理手段53がACKフレームを受け取ることにより、一連の処理が完了する。

【0066】

なお、ACKを要求しない通信形態も採用可能である。例えばブロードキャストおよびマルチキャストでは、ACKどうしが衝突する可能性があるので、ACKを要求しない方が好ましい場合もある。もちろんユニキャストにおいても、ACKを省略可能である。

【0067】

図3の例ではRF通信を例示したが、PLCタイムスロットSでは、PLCベースバンド処理手段52およびPLC送受信回路32によって、PLC通信が行われる。

【0068】

次に、図4に示す第2例では、送信側の通信装置10は、ACKの不受信により、送信処理を繰り返す。ACKの不受信は、例えば、ACKが受信側へ到達していないこと、送信信号自体が受信側へ到達していないこと、等によって生じうる。なお、これらの信号不到達は、例えば、通信状況の低下、通信方式の不一致、等が原因と考えられる。

【0069】

例えば、MAC処理手段53が、装置内時刻 $T_{dev}$ に基づいてACK待ち時間(タイムスロットSの時間 $T_{slot}$ よりも短い)が過ぎてもACKを受信していないと判断した場合、MAC処理手段53が対象のMACフレームを再出力する。あるいは、MAC処理手段53の指示によって、選択手段54が対象のMACフレームを再出力するように構成してもよい。あるいは、選択手段54が、受信信号がACKフレームであるか否かを判別することによって(受信フレーム中のフレーム種別を示す情報から判別可能である)、選択手段54自身がMAC処理手段53の指示無しに再送処理を行ってもよい。

【0070】

再送の上限回数、間隔等は予め設定され、例えばMAC処理手段53または選択手段54がアクセス可能に設けられた記憶手段に格納されている。例えば、再送上限回数等の設定に関してマスタとして機能する通信装置10が、スレーブとなる他の通信装置10へ、再送に関する設定値を送信することによって、各通信装置10は当該設定値を取得可能である。

【0071】

再送処理は、図4に例示するように、複数のタイムスロットSに渡ってもよく、この場合、RFとPLCの両方で再送が行われる。逆に、タイムスロットSが切り替わることによって再送処理を中止するようにしてもよい。

【0072】

次に、図5に示す第3例によれば、同じ送信データDATAが、同じシーケンス番号(フレームを区別するために利用される)を付与されて、RFとPLCの両方で送信される。図5の例のようにRFとPLCの両方で受信に成功した場合、受信済みのシーケンス番号を有するフレーム(すなわち後に受信したフレーム)は破棄される。

【0073】

この例によれば、RFとPLCの一方のみでフレームを送信する場合に比べて、通信の信頼性向上が期待できる。このため、図5の例のようにACKを省略可能である。かかる点に鑑みると、図5の例を、ブロードキャストおよびマルチキャストに採用することが考えられる。

【0074】

なお、同じシーケンス番号を有する受信済みフレームの破棄は、図5の例に限定されるものではない。例えば、通信装置10が中継機能を有する場合も、同じシーケンス番号のフレームを2回以上受信する可能性がある。そのような場合に、受信済みフレームを破棄するようにしてもよい。

【0075】

10

20

30

40

50

< 装置内時刻 T dev の同期 >

通信装置 10 は、上記のように、タイムスロット S を利用した同期通信を行う。同期通信において、送信側と受信側で R F タイムスロット S の期間がずれていると、通信可能時間が短くなり、その結果、通信効率が低くなってしまふ。このため、送信側と受信側で R F タイムスロット S の期間が一致している（換言すれば、同期している）ことが好ましい。P L C タイムスロット S についても同様である。

【 0 0 7 6 】

かかる点に鑑み、通信システム 1 は、タイムスロット S の生成に利用する装置内時刻 T dev を通信装置 10 間で一致させる（換言すれば、同期させる）ための装置内時刻同期処理を行う。

10

【 0 0 7 7 】

図 6 に、装置内時刻同期処理を例示する。図 6 に示すように装置内時刻同期処理 100 は時刻同期マスタ処理 101 と時刻同期スレーブ処理 102 とに分けられ、これらの処理 101, 102 は別々の通信装置 10 で行われる。ここでは、通信装置 11（図 1 参照）が時刻同期マスタ処理 101 を行い、通信装置 12, 13（図 1 参照）が時刻同期スレーブ処理 102 を行う場合を例示する。かかる例において、通信装置 11 を時刻同期に関する第 1 の通信装置 11 または時刻同期マスタ装置 11 と称し、通信装置 12, 13 を時刻同期に関する第 2 の通信装置 12, 13 または時刻同期スレーブ装置 12, 13 と称する場合もある。

【 0 0 7 8 】

20

なお、以下では説明を簡単にするため装置内時刻同期処理 100 が R F 方式で行われる場合を例示するが、P L C 方式についても同様に理解される。

【 0 0 7 9 】

< 時刻同期マスタ処理 101 >

図 6 に示すように、装置内時刻 T dev の同期要求が生成されることによって、通信処理部 50 は時刻同期マスタ処理 101 を開始する。ここでは、当該時刻同期要求が選択手段 54 によって生成される場合を例示する。但し、例えば、M A C 処理手段 53 または上位処理部 70 が時刻同期要求を生成してもよい。すなわち、通信処理部 50 は、内部生成または外部入力によって、時刻同期要求を取得する。なお、時刻同期要求は周期的に生成されてもよいし、ランダムな時間間隔で生成されてもよい。

30

【 0 0 8 0 】

選択手段 54 が時刻同期要求を M A C 処理手段 53 へ入力することにより、M A C 処理手段 53 は時刻同期要求用の M A C フレームを生成する。この M A C フレームには、時刻同期要求フレームであることの情報（すなわちフレーム種別の情報）、ブロードキャストであることの情報（すなわち宛先が全ての時刻同期スレーブ装置 12, 13 であることの情報）、等が含まれる。例えばタイムスロット S の単位時間 T slot の設定値、等を含ませてもよい。

【 0 0 8 1 】

その後、時刻同期要求用の M A C フレームは、その時点で有効な R F ベースバンド処理手段 51 によって、P H Y フレームに変形される。そして、当該 P H Y フレームはベースバンド信号として R F ベースバンド処理手段 51 から出力され、そのベースバンド信号が無線信号に変換されて R F 送受信回路 31 から出力される。なお、時刻同期要求用のベースバンド信号を、時刻同期要求信号とも称することにする。

40

【 0 0 8 2 】

図 6 に示すように、時刻同期要求信号 120（より具体的には、そのビット列）は、一般的な P H Y ベースバンド信号と同様に、同期制御部分 121 と、同期制御部分 121 に引き続く信号本体部分 122 とに大別される。

【 0 0 8 3 】

同期制御部分 121 は、受信側が時刻同期要求信号 120 の検出、当該信号 120 に対する同期、等に利用するための情報である。図 6 の例では、同期制御部分 121 は、プリ

50

アンブル 1 2 3 と、プリアンブル 1 2 3 に引き続く S F D (Start Frame Delimiter) 1 2 4 とで構成される。一般的に、プリアンブル 1 2 3 には所定パターンのビット列が予め割り当てられており、S F D 1 2 4 についても同様である。

【 0 0 8 4 】

信号本体部分 1 2 2 は、基本的に、P H Y ヘッダ 1 2 5 と、P H Y ヘッダ 1 2 5 に引き続く P H Y ペイロード 1 2 6 とで構成される。図 6 に例示の P H Y ペイロード 1 2 6 では、P H Y ヘッダ 1 2 5 の側から、M A C フレーム (ここでは時刻同期要求用の M A C フレーム) 1 2 7 と、タイムスタンプ 1 2 8 と、誤り検出符号 (ここでは C R C (Cyclic Redundancy Check) が例示される) 1 2 9 とが並んでいる。

【 0 0 8 5 】

時刻同期要求信号 1 2 0 において M A C フレーム 1 2 7 以外の要素 1 2 3 , 1 2 4 , 1 2 5 , 1 2 8 , 1 2 9 が、R F ベースバンド処理手段 5 1 で付加される。

【 0 0 8 6 】

特に、タイムスタンプ 1 2 8 として、信号本体部分 1 2 2 の送信開始タイミング (換言すれば、同期制御部分 1 2 1 の送信終了タイミング) における装置内時刻 T dev が設定される。

【 0 0 8 7 】

具体的には、R F ベースバンド処理手段 5 1 は、時刻同期要求信号 1 2 0 の出力中に、S F D 1 2 4 のビット列から P H Y ヘッダ 1 2 5 のビット列へ切り替わるタイミングを検出し、その検出タイミングにおける自装置の装置内時刻 T dev をクロック 5 5 から取得する。そして、R F ベースバンド処理手段 5 1 は、取得した装置内時刻 T dev をタイムスタンプ 1 2 8 として、M A C フレーム 1 2 7 の後ろに付加する。さらにその後、R F ベースバンド処理手段 5 1 は、プリアンブル 1 2 3 の先頭からタイムスタンプ 1 2 8 の最後尾までのビット列について C R C を算出し、得られた C R C をタイムスタンプ 1 2 8 の後ろに付加する。

【 0 0 8 8 】

これにより、時刻同期マスタ処理 1 0 1 において、時刻同期マスタ装置 1 1 の装置内時刻 T dev をタイムスタンプ 1 2 8 として含む時刻同期要求信号 1 2 0 が生成され、当該時刻同期要求信号 1 2 0 が時刻同期スレーブ装置 1 2 , 1 3 へ送信される。

【 0 0 8 9 】

ここで、R F ベースバンド処理手段 5 1 は、一般的な受信処理において、同期制御部分 1 2 1 のビットパターンを利用することによって、受信ビット列中から P H Y ヘッダ 1 2 5 等の位置を特定する。このため、かかる機能を利用することによって、時刻同期マスタ処理 1 0 1 においても、S F D 1 2 4 から P H Y ヘッダ 1 2 5 へ切り替わるタイミングを検出することが可能である。

【 0 0 9 0 】

< 時刻同期スレーブ処理 1 0 2 >

時刻同期スレーブ装置 1 2 , 1 3 は、時刻同期要求信号 1 2 0 を受信すると、時刻同期スレーブ処理 1 0 2 を行う。なお、時刻同期要求信号 1 2 0 は、時刻同期マスタ装置 1 1 から直接受信してもよいし、他の時刻同期スレーブ装置による中継を経て受信してもよい。

【 0 0 9 1 】

具体的には、R F ベースバンド処理手段 5 1 は、時刻同期要求信号 1 2 0 の受信中に、信号本体部分 1 2 2 の受信開始タイミング (換言すれば、同期制御部分 1 2 1 の受信終了タイミング) を検出し、その検出タイミングにおける自装置の装置内時刻 T dev をクロック 5 5 から取得する。また、R F ベースバンド処理手段 5 1 は、時刻同期要求信号 1 2 0 中から、M A C フレーム 1 2 7 とタイムスタンプ 1 2 8 とを抽出する。そして、R F ベースバンド処理手段 5 1 は、クロック 5 5 から取得した上記装置内時刻 T dev と、M A C フレーム 1 2 7 と、タイムスタンプ 1 2 8 とを M A C 処理手段 5 3 へ引き渡す。

【 0 0 9 2 】

MAC 処理手段 53 は、受信した MAC フレームが時刻同期要求用であることを解釈すると、信号本体部分 122 の受信開始タイミングで取得された上記装置内時刻 T<sub>dev</sub>と、受信したタイムスタンプ 128 に記録されている時刻との差分に応じて、自装置の装置内時刻 T<sub>dev</sub>を較正する。

【0093】

ここでは、MAC 処理手段 53 が、上記差分に応じて、クロック 55 の現在時刻自体を較正する場合を例示する。但し、例えば、選択手段 54 が、上記差分を保有し、クロック 55 から提供される装置内時刻 T<sub>dev</sub>を上記差分で較正した時刻を、タイムスロット S の生成等で利用する装置内時刻 T<sub>dev</sub>として扱ってもよい。

【0094】

ところで、時刻同期スレーブ装置 12, 13 は、信号本体部分 122 の受信開始タイミングを検出した時点では、その受信信号が時刻同期要求信号 120 であるか否かを判別できない。しかし、全ての受信信号に対して、信号本体部分 122 の受信開始タイミングで装置内時刻 T<sub>dev</sub>を取得しておけばよい。

【0095】

また、MAC フレーム 127 中のフレーム種別を示すビット列を取得した時点で、その受信信号が時刻同期要求信号 120 であるか否かを判別可能である。すなわち、時刻同期要求信号 120 であることが判別されれば、その受信信号はタイムスタンプ 128 を含んでいることが判別される。よって、時刻同期要求信号 120 であることが判別された場合だけ、タイムスタンプ 128 の抽出処理が行われる。

【0096】

なお、上記では装置内時刻 T<sub>dev</sub>の較正を MAC 処理手段 53 が行う場合を例示したが、選択手段 54 に装置内時刻 T<sub>dev</sub>を較正させることも可能である。

【0097】

<時刻同期処理 100 による効果>

時刻同期処理 100 によれば、各通信装置 10 におけるタイムスロット S の切り替えを、複数の通信装置 10 間で同期させることが可能である。このため、複数の通信装置 10 間でタイムスロット S がずれることによって生じる通信効率の低下を改善できる。

【0098】

ここで、装置内時刻 T<sub>dev</sub>の取得タイミングを、時刻同期マスタ処理 101 と時刻同期スレーブ処理 102 とで違えることも可能である。例えば、時刻同期マスタ処理 101 における装置内時刻 T<sub>dev</sub>の取得タイミングを、プリアンプル 123 の送信開始タイミングに設定することも可能である。また、例えば、時刻同期スレーブ処理 102 における装置内時刻 T<sub>dev</sub>の取得タイミングを、時刻同期要求信号 120 の終了タイミングに設定することも可能である。

【0099】

しかし、上記例のように時刻同期マスタ処理 101 および時刻同期スレーブ処理 102 において時刻同期要求信号 120 中の同じ位置で装置内時刻 T<sub>dev</sub>を取得することにより、同期精度を高めることができる。

【0100】

また、時刻同期マスタ処理 101 において、信号本体部分 122 の送信開始タイミング（換言すれば、同期制御部分 121 から信号本体部分 122 への移行タイミング）は、時刻同期要求信号 120 の送信初期に存在する。このため、当該タイミングから時刻同期要求信号 120 の送信終了までには時間的余裕がある。したがって、時刻同期要求信号 120 にタイムスタンプ 128 を含める処理を、時間的余裕を持って行うことができる。

【0101】

また、時刻同期スレーブ装置 12, 13 では、プリアンプル 123 および SFD 124 の開始タイミングを正確に検出することは難しい場合がある。

【0102】

これらに鑑みると、上記例のように時刻同期マスタ処理 101 と時刻同期スレーブ処理

10

20

30

40

50

102のいずれにおいても信号本体部分122の開始タイミングで装置内時刻 $T_{dev}$ の取得することは、実用的である。

【0103】

<通信方式の選択規則>

図7に、各タイムスロット $S$ に割り当てる通信方式を選択するための選択規則140を例示する。かかる選択規則140は、RF方式とPLC方式を予め設定された順序で各タイムスロット $S$ に割り当てる所定順選択規則である。図7の例は所定順選択規則の中でも特に、図3～図5に例示した、RF方式とPLC方式とを交互に割り当てる交互選択規則である。

【0104】

図7の例では、装置内時刻 $T_{dev}$ から選択準備値 $J$ を生成し、得られた選択準備値 $J$ を選択比率(RF:PLC= $K_{rf}$ : $K_{plc}$ )の指標値 $K$ (= $K_{rf}+K_{plc}$ )で除算した際の余り値 $L$ を求め、余り値 $L$ に応じてRF方式とPLC方式のいずれかが選択される。なお、説明を簡単にするため、ここでは $K_{rf}$ および $K_{plc}$ は正の整数とする。

【0105】

より具体的には、選択準備値 $J$ は、例えば、入力された装置内時刻 $T_{dev}$ は何番目のタイムスロット $S$ に属するのかを示す。この例において、選択準備値 $J$ が示すタイムスロット $S$ の順番値は、起動時から数えた絶対的な値でなくてもよい。例えば、選択準備値 $J$ の取得に関して予め定義された一方向ハッシュ関数を利用することにより、入力キーとしての装置内時刻 $T_{dev}$ を、ハッシュ値としての選択準備値 $J$ に変換可能である。

【0106】

選択比率に関し、例えば交互選択の場合、 $K_{rf}:K_{plc}=1:1$ であり、 $K=2$ に設定される。 $K=2$ によれば、選択準備値 $J$ を選択比率指標値 $K$ で除算した際の余り $L$ は0または1になる。例えば、 $L=0$ の場合はRF方式を選択し、 $L=1$ の場合はPLC方式を選択するように予め定義しておく。

【0107】

例えば、各タイムスロット $S$ において装置内時刻 $T_{dev}$ を選択規則140に入力し、得られた通信方式を次のタイムスロット $S$ に割り当てることにより、RF方式とPLC方式の交互選択を実現することが可能である。

【0108】

なお、所定順選択規則は交互選択規則に限定されるものではない。例えば、選択比率 $K_{rf}:K_{plc}=1:2$ に設定し(このとき $K=3$ )、余り値 $L=0$ の場合はRF方式を選択し、 $L=1, 2$ の場合はPLC方式を選択するように定義してもよい。この例によれば、RF PLC PLCの順序で構成された1サイクルを繰り返すことが可能である。

【0109】

かかる選択規則140には、通信方式を選択する際の装置内時刻 $T_{dev}$ が関与している(換言すれば、依存している)。このため、装置内時刻 $T_{dev}$ が同期している通信装置10どうしても、通信方式の選択を同期させることが可能である。このため、複数の通信装置10間で通信方式が異なることによって生じる通信効率の低下を改善できる。

【0110】

<システム構成の他の例>

上記では、装置内時刻同期処理100が、1つの時刻同期マスタ装置11と2つの時刻同期スレーブ装置12, 13で行われる場合を例示した。しかし、時刻同期マスタ装置と時刻同期スレーブ装置の個数はこれに限定されるものではない。

【0111】

例えば、2つの通信装置11, 12を時刻同期マスタ装置として動作させ、1つの通信装置13を時刻同期スレーブ装置として動作させてもよい。このように複数の時刻同期マスタ装置11, 12が存在することにより、例えば時刻同期マスタ装置11が通信システム1から離脱した場合であっても、もう一つの時刻同期マスタ装置12によって装置内時刻同期処理100を維持できる。換言すれば、時刻同期の管理が容易なシステムを提供で

10

20

30

40

50

きる。

【0112】

この例では、時刻同期スレーブ装置13は2つの時刻同期マスタ装置11, 12から時刻同期要求信号120を受信することになる。

【0113】

この場合、時刻同期スレーブ装置13は、時刻同期マスタ装置11, 12を区別することなく、時刻同期要求信号120を受信する度に、時刻同期スレーブ処理102を実行する例が考えられる。

【0114】

あるいは、例えば、時刻同期マスタ装置11, 12が時刻同期要求信号120に権限レベルを設定し、時刻同期スレーブ装置13は権限レベルに基づいて時刻同期スレーブ処理102を実行するか否かを決定してもよい。そのような例を、図8のフローチャートを参照して説明する。

【0115】

時刻同期マスタ装置11, 12に予め異なる権限レベルを付与しておく。なお、かかる権限レベルは、例えば、通信処理部50の記憶手段(図示略)に格納される。そして、時刻同期マスタ装置11, 12のそれぞれが、時刻同期要求信号120のMACフレーム127、PHYヘッダ125等に自身の権限レベルを含める(図8の時刻同期マスタ処理101参照)。

【0116】

他方、時刻同期スレーブ装置13は、受信した時刻同期要求信号120の権限レベルを、それまでに受信した時刻同期要求信号120の権限レベルの最高値と比較する(図8の権限レベル判定処理103参照)。なお、かかる最高値は、例えば、通信処理部50の記憶手段(図示略)に保有され、適宜更新される。

【0117】

そして、時刻同期スレーブ装置13は、図8に示すように、今回の権限レベルが上記最高値以上であることを条件にして、今回受信した時刻同期要求信号120に従って時刻同期スレーブ処理102を実行する。これに対し、今回の権限レベルが上記最高値よりも低ければ、今回受信した時刻同期要求信号120に対しては、時刻同期スレーブ処理102を実行しない。

【0118】

このように権限レベルを利用することによって、複数の時刻同期マスタ装置11, 12が存在する構成であっても、時刻同期スレーブ装置13において時刻同期スレーブ処理102が頻繁に実行されるのを抑制することができる。時刻同期スレーブ処理102の頻繁な実行は装置内時刻Tdevが安定的に定まらない状態(換言すれば、不確定状態)に繋がることに鑑みれば、そのような不確定状態を回避することができる。

【0119】

ここで、時刻同期スレーブ装置13は、自身が保有している上記権限レベル最高値をクリアする(換言すればリセットする)処理を行ってもよい。例えば、時刻同期スレーブ装置13が所定のタイミングで自発的に、かかる保有最高値クリア処理を実行する。あるいは、自発的な実行に代えてまたは加えて、他の通信装置(例えば時刻同期マスタ装置11, 12のいずれか)が所定のタイミングで送信する指示によって、保有最高値クリア処理が実行されるようにしてもよい。いずれの例においても上記所定のタイミングは、周期的であってもよいし、ランダムであってもよい。

【0120】

保有最高値クリア処理によれば、上記権限レベルが最高の時刻同期マスタ装置11が通信システム1から離脱した場合であっても、残余の時刻同期マスタ装置によって装置内時刻同期処理100を維持できる。換言すれば、時刻同期の管理が容易なシステムを提供できる。

【0121】

また、図 9 に例示するように、例えば、通信装置 1 1 に時刻同期マスタ処理 1 0 1 を実行させ、通信装置 1 2 に時刻同期スレーブ処理 1 0 2 を実行させ、通信装置 1 3 には両方の処理 1 0 1 , 1 0 2 を実行させることも可能である。なお、以下では、両方の処理 1 0 1 , 1 0 2 を実行可能な通信装置を時刻同期マスタ/スレーブ装置と称する場合もある。

【 0 1 2 2 】

また、図 1 0 に例示するように、例えば、通信装置 1 1 ~ 1 3 の全てを時刻同期マスタ/スレーブ装置として構成することも可能である。

【 0 1 2 3 】

複数の時刻同期マスタ/スレーブ装置 1 0 が存在することにより、通信システム 1 の広範囲に渡って装置内時刻 T dev を同期させることが可能になる。かかる点は、通信装置 1 0 の設置範囲の拡大、すなわち通信システム 1 のエリア拡大に資する。

【 0 1 2 4 】

< 第 1 の実施形態に係る他の例 >

上記では R F 方式と P L C 方式という 2 種類の通信方式を例示した。これに対し、3 種類以上の通信方式を採用することも可能である。例えば、P L C 以外の有線通信方式をさらに採用してもよい。また、光通信も利用可能である。また、通信媒体が同じであっても、規格ごとに別々の通信方式として利用可能である。例えば、I E E E 8 0 2 . 1 1 の規格に基づく無線通信 ( 2 . 4 G H z を中心周波数とする周波数帯域が利用される ) と、I E E E 8 0 2 . 1 5 . 4 g の規格に基づく無線通信 ( 9 2 0 M H z を中心周波数とする周波数帯域が利用される ) とは、別々の通信方式として利用可能である。

【 0 1 2 5 】

< 第 2 の実施形態 >

図 1 1 に、各タイムスロット S に割り当てる通信方式の選択に関し、第 2 の実施形態に係るランダム選択規則 1 5 0 を例示する。かかる選択規則 1 5 0 は、上記の所定順選択規則 1 4 0 ( 図 7 参照 ) に代えてまたは加えて、第 1 の実施形態で例示した通信装置 1 0 に適用される。なお、複数の選択規則 1 4 0 , 1 5 0 が付与されている場合、例えば、初期設定、所定条件、他の通信装置 1 0 からの指示、等に基づいて、使用する選択規則が決定される。

【 0 1 2 6 】

図 1 1 の例は、選択準備値 J が次のように生成される点を除いて、図 7 の例 ( 所定順選択規則 1 4 0 ) と同様である。すなわち、図 1 1 の例では、装置内時刻 T dev を入力キーとして、選択準備値 J の取得に関して予め定義された一方向ハッシュ関数へ入力する。そして、得られたハッシュ値をシードとして擬似乱数を発生させ、得られた擬似乱数値を選択準備値 J に採用する。これにより、各タイムスロット S に割り当てる通信方式が、複数の通信方式 ( ここでは R F 方式と P L C 方式 ) の中からランダムに選択される。

【 0 1 2 7 】

ここで、図 7 に例示した交互選択規則 1 4 0 は、装置内時刻 T dev が同期していない場合、図 1 2 に示すように通信装置 1 0 間で通信方式が一致しない状態を生じうる。このような状態では通信ができない。

【 0 1 2 8 】

これに対し、ランダム選択規則 1 5 0 によれば、図 1 3 に例示するように通信方式が一致する状態を出現させることができる。したがって、通信方式の不一致による通信不能状態が継続する状況を回避することができる。

【 0 1 2 9 】

図 1 3 には通信相手が交互選択規則 1 4 0 を採用している場合を例示したが、これの例に限定されるものではない。例えば、通信相手がランダム選択規則 1 5 0 を採用していてもよい。

【 0 1 3 0 】

特に、通信相手も同じランダム選択規則 1 5 0 を採用しており、かつ、装置内時刻 T dev が互いに同期している場合、各通信装置 1 0 では同じ擬似乱数値が得られる。擬似乱数

10

20

30

40

50



の発生に装置内時刻  $T_{dev}$  が関与しているからである。その結果、図 14 に例示するように、各タイムスロット  $S$  の通信方式が継続的に一致する。このため、通信装置 10 間で通信方式が異なることによって生じる通信効率の低下を改善できる。

【0131】

なお、第 2 の実施形態において、第 1 の実施形態に係る装置内時刻同期処理 100 (図 6 参照) を行うか否かは任意である。但し、当該時刻同期処理 100 とランダム選択規則 150 との組み合わせによる効果は上記の通りである。

【0132】

上記では RF 方式と PLC 方式という 2 種類の通信方式を例示した。これに対し、第 1 の実施形態でも言及したように、3 種類以上の通信方式を採用することも可能である。

10

【0133】

< 第 3 の実施形態 >

図 15 に、各タイムスロット  $S$  に割り当てる通信方式の選択に関し、第 3 の実施形態に係る適応型選択規則 160 を例示する。かかる選択規則 160 は、上記の選択規則 140, 150 (図 7 および図 11 参照) に代えて、または、上記の選択規則 140, 150 の少なくとも一方に加えて、第 1 の実施形態で例示した通信装置 10 に適用される。なお、選択規則 140, 150, 160 のうちの 2 つまたは 3 つが付与されている場合、例えば、初期設定、所定条件、他の通信装置 10 からの指示、等に基づいて、使用する選択規則が決定される。

【0134】

20

適応型選択規則 160 は、複数の通信方式 (ここでは RF 方式と PLC 方式) のうちで通信状況がより良好な通信方式を、より高い選択比率で以て選択する旨の規則である。

【0135】

図 15 に例示の適応型選択規則 160 は、図 11 に例示したランダム選択規則 150 に、通信状況の情報を応用している。このため、かかる例によれば、適応型選択規則 160 は、装置内時刻  $T_{dev}$  に基づいて擬似乱数値を発生させ当該擬似乱数値に対応付けられた通信方式を選択する旨の第 1 の規則 (ランダム選択規則 150 に対応する) と、上記擬似乱数値と通信方式との対応付けを通信状況に応じて変化させる旨の第 2 の規則とに大別される。

【0136】

30

上記第 2 の規則をより具体的に説明すると、RF 方式と PLC 方式のうちで通信状況のより良好な通信方式がより高い選択比率で以て選択されるように、選択比率指標値  $K_{rf} : K_{plc}$  を RF と PLC の通信状況に応じて変化させるとともに、余り値  $L$  と通信方式の対応付けも上記通信状況に応じて変化させる。

【0137】

図 16 には、RF 方式の方が PLC 方式よりも通信状況が良好である旨の調査結果に基づき、選択比率  $K_{rf} : K_{plc} = 2 : 1$  (このとき  $K = 3$ ) で以て、通信方式を割り当てる場合を例示している。

【0138】

通信状況の調査結果は、例えば、RF の方が良好である旨、RF と PLC は同程度である旨、PLC の方が良好である旨の 3 段階評価のいずれかで表わされる。あるいは、RF の方が良好である旨の評価および PLC の方が良好である旨の評価を、その度合いに応じて細分してもよい。なお、通信状況の度合いは、例えば  $\{ \text{RF の通信状況を表す値} \} / \{ \text{PLC の通信状況を表す値} \}$  という計算式から取得可能である。

40

【0139】

また、例えば、通信状況の評価レベルごとに、選択比率  $K_{rf} : K_{plc}$  が予め準備されるとともに、余り値  $L$  と通信方式の対応付けも予め準備される。これによれば、評価レベルに応じて選択比率  $K_{rf} : K_{plc}$  および上記対応付けが選択され、選択されたそれらに従って各タイムスロット  $S$  に通信方式が割り当てられる。

【0140】

50

ここで、通信状況の調査は、通信状況を把握するのに有用なパラメータを評価することによって、行うことが可能である。上記パラメータとして、例えば、キャリアセンスの結果、ACKの返答率、再送回数、等が挙げられる。通信方式ごとに上記の1つまたは複数のパラメータを予め定めた手法で評価することにより、RFとPLCのそれぞれの通信状況が取得される。そして、RFの通信状況とPLCの通信状況を比較することによって、良好な通信方式の判別、評価レベルの決定等を行うことが可能である。なお、通信状況の調査は、周期的に行われてもよいし、ランダムな時間間隔で行われてもよい。

#### 【0141】

ここでは、上記パラメータの収集、評価等は、適応型選択規則160を利用する選択手段54自身が行うものとするが、例えば、MAC処理手段53がそれらの処理を行い、処理結果を選択手段54に提供してもよい。いずれの例においても、通信状況の調査は通信処理部50によって行われる。

10

#### 【0142】

適応型選択規則160によれば、通信状況に応じて適宜、好適な通信方式が選択されるので、通信の効率、信頼性等を向上させることができる。

#### 【0143】

また、図15に例示の適応型選択規則160はランダム選択規則150を利用しているので、ランダム選択規則150が奏する上記効果も得ることができる。

#### 【0144】

なお、ランダム選択規則150以外の選択規則を利用することも可能である。例えば、複数パターンの所定順選択規則を予め準備しておき、そのうちの1つを通信状況に応じて利用してもよい。

20

#### 【0145】

ここで、通信状況の調査は、通信システム1内の各通信装置10が行ってもよい。

#### 【0146】

あるいは、例えば、通信装置11が通信状況を調査し、その調査結果を他の通信装置12, 13へブロードキャストによって配信してもよい。この場合、通信装置11は自身が通信状況を調査することによって通信状況を取得するのに対し、通信装置12, 13は通信装置11から調査結果を受信することによって通信状況を取得する。かかる例において、通信装置11を適応型選択規則に関する第1の通信装置11または適応型マスタ装置11と称し、通信装置12, 13を適応型選択規則に関する第2の通信装置12, 13または適応型スレーブ装置12, 13と称する場合もある(図17参照)。

30

#### 【0147】

適応型スレーブ装置12, 13は、自身が通信状況を調査する必要がないので、処理負荷、装置構成等を軽減できる。

#### 【0148】

なお、通信状況の調査結果は、適応型マスタ装置11から直接受信してもよいし、他の適応型スレーブ装置による中継を経て受信してもよい。

#### 【0149】

また、複数の適応型マスタ装置10が存在しても構わない。また、適応型マスタ装置として動作可能であるとともに、適応型スレーブ装置としても動作可能な通信装置10(以下、適応型マスタ/スレーブ装置と称する場合もある)を設けてもよい。図18には、通信装置13が適応型マスタ/スレーブ装置である場合を例示している。

40

#### 【0150】

なお、第3の実施形態において、第1の実施形態に係る装置内時刻同期処理100(図6参照)を行うか否かは任意である。但し、適応型選択規則160がランダム選択規則150を利用していることに鑑みれば、装置内時刻同期処理100と適応型選択規則160との組み合わせは有用である。

#### 【0151】

上記ではRF方式とPLC方式という2種類の通信方式を例示した。これに対し、第1

50

および第 2 の実施形態でも言及したように、3 種類以上の通信方式を採用することも可能である。

【0152】

< 第 4 の実施形態 >

第 1 ないし第 3 の実施形態では、いわゆる連続駆動方式（連続動作方式、等とも称される）による同期通信を説明した。第 4 の実施形態では、いわゆる間欠駆動方式（間欠動作方式、等とも称される）による非同期通信を説明する。

【0153】

< 比較例 >

第 4 の実施形態に係る具体例を説明する前に、比較例としての一般的な間欠駆動通信（間欠通信とも称される）を、図 19 を参照して説明する。特に図 19 は R F 方式のみに準拠した通信装置に関する。

【0154】

図 19 に示すように、データ（DATA）を受信する側の通信装置は、通信機能を所定の間欠周期  $T_{itmr}$  で以て間欠的に起動させ、ビーコン R N 0 を送信する（換言すれば、発行する）。当該ビーコン R N 0 は、受信側装置が通信可能状態を開始したことを通知するためのビーコンである。以下では、かかる用途のビーコンを、受信側ビーコン等と称する場合もある。ここでは、受信側ビーコン R N 0 がブロードキャストされるものとする。

【0155】

ビーコン R N 0 の送信後、受信側装置は所定のビーコン応答待ち時間  $T_{ircrf}$  の間、ビーコン R N 0 に対する応答を待つ。なお、符号の煩雑化を避けるため、ビーコン応答待ち期間に対しても上記符号  $T_{ircrf}$  を用いることにする。また、他の符号についても同様の用法を採用する場合がある。

【0156】

受信側装置は、応答待ち期間  $T_{ircrf}$  中に、データ（DATA）を送信する側の通信装置から、ビーコン R N 0 に対する応答（ここでは送信要求 S R E Q が例示される）を受信しなければ、応答待ち期間  $T_{ircrf}$  の終了に伴って通信機能を停止する。そして、受信側装置は、通信停止期間  $T_{nsirf}$  の経過後、再びビーコン R N 0 を送信する。この場合、 $T_{itmr} = T_{ircrf} + T_{nsirf}$  が成り立つ。

【0157】

これに対し、ビーコン応答待ち期間  $T_{ircrf}$  中に送信要求 S R E Q を受信した場合、データ受信側装置は S R E Q に対する応答 R A C K をデータ送信側装置へ送信することにより、通信リンクの確立を図る。通信リンクの確立後、受信側装置は、送信側装置から DATA を受信し、受信終了に伴って応答 D A C K を送信側装置へ送信する。リンク維持期間  $T_{lnkrf}$  の経過後、データ受信側装置は通信機能を停止する。

【0158】

他方、データ送信側装置は、送信要求が発生すると、通信機能を起動し、ビーコン R N 0 の受信待ち状態を形成する。そして、送信側装置は、送信先となる通信装置で発行されたビーコン R N 0 を受信すると、その受信側装置に送信要求 S R E Q を送信する。送信側装置は、S R E Q に対する応答 R A C K を受信することにより、通信リンクの確立を図る。通信リンクの確立後、DATA の送信を開始し、D A C K の受信により送信完了となる。送信完了後、送信側装置は通信機能を停止する。なお、所定のビーコン待ち最大時間（換言すれば、リンク確立待ち最大時間）中にビーコン R N 0 を受信できない場合、送信エラー（換言すれば、タイムアウト）となる。

【0159】

このように間欠通信では、必要に応じて通信リンクが形成され、送信側と受信側とが同期し続ける必要がない。

【0160】

< 第 4 の実施形態に係る例 >

図 20 に、第 4 の実施形態に係る通信システム 1 D の概略構成を例示する。図 20 の例

10

20

30

40

50

では通信システム 1 D は 3 つの通信装置 1 0 D を含んでいる。但し、通信装置 1 0 D の個数はこの例に限定されるものではない。

【 0 1 6 1 】

図 2 1 に通信装置 1 0 D のブロック図を例示し、図 2 2 に通信装置 1 0 D の通信動作を例示する。図 2 1 の例によれば、通信装置 1 0 D は、図 2 に例示した通信装置 1 0 において通信処理部 5 0 を通信処理部 5 0 D に変えた構成を有している。また、通信処理部 5 0 D は、図 2 に例示した通信処理部 5 0 において M A C 処理手段 5 3 および選択手段 5 4 を M A C 処理手段 5 3 D および選択手段 5 4 D にそれぞれ変えた構成を有している。通信装置 1 0 D のその他の構成は基本的に通信装置 1 0 と同様とする。

【 0 1 6 2 】

なお、図 2 1 では、装置内時刻 T dev の同期処理に関する記載（図 2 参照）を省略している。

【 0 1 6 3 】

通信処理部 5 0 D は、基本的には通信処理部 5 0 と同様の処理を行うが、間欠通信に応じた処理を行う。例えば、通信処理部 5 0 D はビーコン送信処理 2 0 1（図 2 2 参照）とビーコン応答処理 2 0 2（図 2 2 参照）とのうちの少なくとも一方を行う。

【 0 1 6 4 】

ここで、ビーコン送信処理 2 0 1 を行う通信装置 1 0 D を、ビーコンの利用に関する第 1 の通信装置と称し、ビーコン応答処理 2 0 2 を行う通信装置 1 0 D を、ビーコンの利用に関する第 2 の通信装置と称してもよい。なお、以下では、図 1 9 の例に倣い、上記の第 1 の通信装置 1 0 D がデータ受信側装置であり、上記の第 2 の通信装置 1 0 D がデータ送信側装置である例を挙げる。

【 0 1 6 5 】

ビーコン送信処理 2 0 1 とビーコン応答処理 2 0 2 の両方を行う構成の場合、両処理 2 0 1 , 2 0 2 は適宜、切り替えられる。例えば、通常はビーコン送信処理 2 0 1 を行い、上位処理部 7 0 から送信要求が出された場合（換言すれば、送信するパケットが生成された場合）にビーコン応答処理 2 0 2 に切り替える。この場合、1 つの通信装置 1 0 D が、データ受信側として動作可能であるとともに、データ送信側としても動作可能である。

【 0 1 6 6 】

< ビーコン送信処理 2 0 1 >

ビーコン送信処理 2 0 1 は、上記の受信側ビーコン R N 0 を間欠的に送信する処理である。特に、ビーコン送信処理 2 0 1 では、R F 方式と P L C 方式のいずれか一方が所定の選択規則に従って選択され、選択された通信方式によって受信側ビーコン R N 0 が送信される。ここでは、受信側ビーコン R N 0 はブロードキャストされるものとする。

【 0 1 6 7 】

図 2 2 の例では、R F 方式と P L C 方式を交互に選択する交互選択規則が採用されており、R F 方式の停止期間（換言すれば、非選択期間）T nslrf 中に、P L C 方式によってビーコン R N 0 の送信が 1 回行われる。

【 0 1 6 8 】

説明を分かりやすくするため、図 2 2 では R F 方式に関して、ビーコン送信の間欠周期 T itmrf と、ビーコン応答待ち時間 T ircrf と、非選択時間 T nslrf とを、図 1 9 の比較例と同じ時間長さで図示している。また、ここでは、P L C 方式によるビーコン R N 0 が、R F 方式の間欠周期 T itmrf の半周期のタイミングで送信される場合を例示する。この場合、R F 方式によるビーコン R N 0 と P L C 方式によるビーコン R N 0 とが交互に、かつ、同じ間欠周期 T itm ( = T itmrf / 2 ) で送信される。また、P L C 方式のビーコン R N 0 に対するビーコン応答待ち時間 T ircplc が、R F 方式のビーコン R N 0 に対するビーコン応答待ち時間 T ircrf と同じ時間長さを有する場合を例示する。但し、各種時間の設定値は上記例示に限定されるものではない。

【 0 1 6 9 】

なお、P L C 方式のリンク維持時間 T lnkplc は、R F 方式のリンク維持時間 T lnkrf (

10

20

30

40

50

図 1 9 参照)と同じ時間長さを有してもよいし、あるいは、通信速度の違い等に応じてリンク維持時間  $T_{lnkrf}$ とは異なる時間長さを有してもよい。また、これらのリンク維持時間  $T_{lnkplc}$ 、 $T_{lnkrf}$ の時間長さは、所定の固定値であってもよいし、受信する DATA のサイズに応じた可変値であってもよい。

#### 【0170】

受信側ビーコン R N 0 は次のようにして生成される。例えば非選択時間  $T_{nslrf}$ 等を計るタイマ(図示略)によって、非選択時間  $T_{nslrf}$ の終了が通信処理部 5 0 D へ通知される。そして、M A C 処理手段 5 3 D は、タイマからの当該通知によって、ビーコン R N 0 用の M A C フレーム(以下、ビーコンフレームとも称する)を生成する。生成されたビーコンフレームは、選択手段 5 4 D によって選択された通信方式に応じて、R F 方式のビーコン R N 0 または P L C 方式のビーコン R N 0 として送信される。

10

#### 【0171】

選択手段 5 4 D は、図 2 2 の例では、R F 方式と P L C 方式を交互に選択する交互選択規則に従って、ビーコン R N 0 の送信に利用する通信方式を選択する。

#### 【0172】

なお、ビーコン応答待ち時間  $T_{ircrf}$ 、 $T_{ircplc}$ 、リンク維持時間  $T_{lnkrf}$ 、 $T_{lnkplc}$ 、等は、クロック 5 5 が提供する装置内時刻  $T_{dev}$ によって計られるものとするが、例えば上記タイマを利用してもよい。

#### 【0173】

<ビーコン応答処理 2 0 2 >

20

ビーコン応答処理 2 0 2 は、受信側ビーコン R N 0 の受信を試み、当該ビーコン R N 0 に応答する処理である。特に、ビーコン応答処理 2 0 2 では、R F 方式と P L C 方式とを切り替えることによってビーコン R N 0 の受信を試み、ビーコン R N 0 を受信できた通信方式によってそのビーコン R N 0 に対して応答する(ここでは送信要求 S R E Q を送信する)。なお、ビーコン応答処理 2 0 2 は、例えば上位処理部 7 0 からの送信要求に応じて、開始される。

#### 【0174】

ビーコン応答処理 2 0 2 において、R F 方式と P L C 方式の切り替えは、例えば、選択手段 5 4 D により、ビーコン送信処理 2 0 1 で利用する交互選択規則に従って行われる。また、図 2 2 の例では、R F 方式と P L C 方式の切り替えは、ビーコン R N 0 の送信周期  $T_{itm}$ よりも短い時間で行われる。但し、ビーコン応答処理 2 0 2 における通信方式の切り替えは、これらの例に限定されるものではない。

30

#### 【0175】

なお、通信方式の切り替え周期  $T_{itm}$ 、ビーコン待ち最大時間、等は、クロック 5 5 が提供する装置内時刻  $T_{dev}$ によって計られるものとするが、例えば上記タイマを利用してもよい。

#### 【0176】

なお、ビーコン応答処理 2 0 2 の後、図 1 9 の比較例と同様に、R A C K の送受信、D A T A の送受信、D A C K の送受信が行われるものとする。

#### 【0177】

40

<第 4 の実施形態に係る効果>

間欠通信では、データ送信側はビーコン R N 0 を受信するまでの間、換言すれば通信リンクが確立するまでの間、データ送信を待たなければならない。かかる待ち状態は通信遅延を生むことになる。ビーコン R N 0 が送信された直後にビーコン受信待ち状態になる場合を考慮すると、その遅延時間は最大、R F 方式の間欠周期  $T_{itmrf}$ と同じ長さになりうる。

#### 【0178】

かかる通信遅延に関し、通信システム 1 D によれば、ビーコン R N 0 が、R F 方式の非選択期間中であっても、P L C 方式によって送信されるので、ビーコン R N 0 の送信間隔を短くすることができる。図 2 2 の例によれば、図 1 9 の例に比べて、ビーコン R N 0 の

50

送信間隔が半分になる。また、ビーコン R N 0 を受信する側では、R F 方式と P L C 方式とを切り替えてビーコン R N 0 の到来を待つので、いずれの通信方式によってビーコン R N 0 が送信されても対応可能である。

【 0 1 7 9 】

このため、通信システム 1 D によれば、P L C 方式を有さない上記比較例に比べて、ビーコン R N 0 の受信待ち（換言すれば、通信リンクの確立待ち）の時間を削減可能であり、そのような待ち時間によって生じる通信遅延を改善可能である。また、それにより、通信の効率、信頼性等を向上させることができる。

【 0 1 8 0 】

ここで、図 2 3 に例示するように、R F 方式の非選択期間  $T_{nsIrf}$  中に、P L C 方式でビーコン R N 0 を 2 回、送信してもよい。この例は、R F P L C P L C という所定順序を 1 サイクルとして定義した所定順選択規則に従って、通信方式を選択することにより、実現可能である。また、P L C 方式によるビーコン送信を 3 回以上、行ってもよい。

10

【 0 1 8 1 】

これらの例によれば、ビーコン R N 0 の送信間隔  $T_{itm}$  をさらに短くすることができるので、リンク確立待ち時間、および、それによる通信遅延をさらに改善可能である。また、通信方式の種類数を増加させることなく、そのような効果が得られる。

【 0 1 8 2 】

ところで、例えば、R F 方式の送受信回路 3 1 と P L C 方式の送受信回路 3 2 の両方を、P L C に利用している電力線 5（図 2 0 参照）の供給電力（以下、外部供給電力とも称する）によって駆動する構成が考えられる。

20

【 0 1 8 3 】

また、例えば、R F 送受信回路 3 1 を電池（図示略）によって駆動し、P L C 送受信回路 3 2 を、P L C に利用している電力線 5（図 2 0 参照）の供給電力（外部供給電力）によって駆動する構成が考えられる。この例によれば、ビーコン R N 0 の送信回数が増えても、上記電池を長持ちさせることが可能である。

【 0 1 8 4 】

また、R F 送受信回路 3 1 が電池で駆動可能な構成によれば（さらに外部供給電力でも駆動可能であってもよい）、例えば、電源線の無い場所や電源線の敷設が困難な場所では、R F 送受信回路 3 1 だけを電池で駆動させる例が考えられる。

30

【 0 1 8 5 】

また、R F 送受信回路 3 1 が電池と外部供給電力との両方で駆動可能な構成によれば、例えば、平時は電力線 5 の供給電力を利用し、停電等によって電力線 5 の供給電力が途絶えた場合に電池に切り替える例が考えられる。この例によれば、R F 通信については確保できる。

【 0 1 8 6 】

なお、通信処理部 5 0 D 等に対する給電形態についても、電池と外部供給電力とそれらの組み合わせとのいずれも採用可能である。

【 0 1 8 7 】

ここでは R F 方式と P L C 方式という 2 種類の通信方式を例示しているため、電力線 5 からの電力を取得できない（したがって P L C 方式を利用できない）環境・状況では、上記比較例と同様に R F 方式のみを使用することになる。そのような場合でも、通信処理部 5 0 D は、上記のように R F 方式用の処理と P L C 方式用の処理の両方を行うものとする。あるいは、R F 方式用の処理と P L C 方式用の処理の両方を行う動作モードに加え、R F 方式用の処理だけを行う動作モードも通信処理部 5 0 D に搭載しておき、それら 2 種類の動作モードを切り替えるようにしてもよい。

40

【 0 1 8 8 】

なお、通信装置の給電形態についての上記の様々な例は、他の実施形態にも適用可能である。

【 0 1 8 9 】

50

< 第 4 の実施形態に係る他の例 >

上記の例では、ビーコン R N 0 が、R F 方式および P L C 方式によって、時間的に等間隔で送信される。これに対し、ビーコン R N 0 を不等間隔で送信することも可能である。また、上記の例とは違って、R F 方式によるビーコン R N 0 を不等間隔で送信することも可能である。

【 0 1 9 0 】

また、上記では R F 方式と P L C 方式という 2 種類の通信方式を例示した。これに対し、第 1 ないし第 3 の実施形態でも言及したように、3 種類以上の通信方式を採用することも可能である。かかる点に鑑みると、上記の各種例は、第 1 ないし第 N ( N は 2 以上の整数 ) の通信方式によって通信可能に構成された通信装置について、以下のように一般化可能である。

10

【 0 1 9 1 】

例えば、ビーコン送信処理 2 0 1 は、第 1 の通信方式によってビーコン R N 0 を間欠的に送信するとともに、第 1 の通信方式の非選択期間中に第 2 ないし第 N の通信方式によってビーコン R N 0 を間欠的に送信する処理である。

【 0 1 9 2 】

ここで、ビーコン送信処理 2 0 1 では、第 1 の通信方式の非選択期間中に、第 2 ないし第 N の通信方式のうちの少なくとも 1 種類の通信方式を 2 回以上使ってビーコン R N 0 を送信してもよい。

【 0 1 9 3 】

20

また、ビーコン応答処理 2 0 2 は、第 1 ないし第 N の通信方式を切り替えることによってビーコン R N 0 の受信を試み、ビーコン R N 0 を受信できた通信方式でビーコン R N 0 に対して応答する処理である。

【 0 1 9 4 】

換言すれば、上記では N = 2 であり、かつ、第 1 の通信方式が R F 方式であり、かつ、第 2 の通信方式が P L C 方式である場合を例示したが、この例に限定されるものではない。

【 0 1 9 5 】

間欠通信では全ての通信方式が非選択状態になる期間があり、そのような期間において通信処理部 5 0 D および送受信部 3 0 をいわゆるスリープ状態にしてもよい。電力供給を続けて稼働状態を維持することも可能であるが、スリープ状態を採用すれば消費電力を削減することができる。

30

【 0 1 9 6 】

ここで、クロック 5 5 をスリープ状態にするか否かは任意である。すなわち、M A C 処理手段 5 3 D 等とともにクロック 5 5 もスリープ状態になるように構成してもよいし、あるいは、M A C 処理手段 5 3 D 等がスリープ状態になってもクロック 5 5 は動作し続けるように構成してもよい。前者の場合、装置内時刻 T dev は、スリープ状態の発生の度にリセットされ、このため保持されない。これに対し、後者の場合、装置内時刻 T dev を保持することが可能である。なお、例えばクロック 5 5 用の電源を M A C 処理手段 5 3 D 等用の電源とは別個に設けることによって、クロック 5 5 を動作させ続けることが可能である。

40

【 0 1 9 7 】

なお、装置内時刻 T dev が保持される場合であっても、第 4 の実施形態では、第 1 の実施形態に係る装置内時刻同期処理 1 0 0 ( 図 6 参照 ) を行うか否かは任意である。

【 0 1 9 8 】

上記の例では、所定順選択規則 ( 交互選択規則を含む ) に従って、通信方式を選択する。これに対し、通信方式の選択に、ランダム選択規則 1 5 0 ( 図 1 1 参照 ) 、適応型選択規則 ( 図 1 5 参照 ) 等を応用することも可能である。なお、ランダム選択規則 1 5 0 および適応型選択規則によれば、第 1 の通信方式 ( 上記では R F 方式が例示される ) によるビーコン R N 0 が不等間隔で送信される場合もある。

50

## 【 0 1 9 9 】

ここで、第 1 ないし第 3 の実施形態で例示した選択規則 1 4 0 , 1 5 0 , 1 6 0 は、装置内時刻 T dev に依存する。このため、装置内時刻 T dev が保持される構成では、それらの選択規則 1 4 0 , 1 5 0 , 1 6 0 を応用可能である。これに対し、装置内時刻 T dev が保持されない構成では、装置内時刻 T dev に代えて例えば所定の設定値を用いればよい。

## 【 0 2 0 0 】

また、上記の例では、ビーコン送信処理 2 0 1 とビーコン応答処理 2 0 2 とが同じ選択規則を利用する。これに対し、処理 2 0 1 , 2 0 2 が異なる選択規則を利用してもよい。

## 【 0 2 0 1 】

また、上記では通信システム 1 D が、複数の通信方式に準拠した通信装置 1 0 D のみを  
10 含む場合を例示した。しかし、通信システム 1 D は、1 つの通信方式で間欠通信を行う通信装置を含むことも可能である。

## 【 0 2 0 2 】

## &lt; 第 5 の実施形態 &gt;

図 2 4 に、第 5 の実施形態に係る通信システム 1 E の概略構成を例示する。図 2 4 の例では通信システム 1 E は、第 1 ないし第 3 の実施形態のいずれかに係る通信装置 1 0 と、第 4 の実施形態に係る通信装置 1 0 D とを含むとともに、第 5 の実施形態に係る通信装置 1 0 E を含んでいる。すなわち、通信システム 1 E では同期通信を行う通信装置 1 0 と非同期通信を行う通信装置 1 0 D とが混在しており、これに鑑み通信装置 1 0 E は同期通信と非同期通信の両方に対応可能に構成されている。但し、通信装置 1 0 , 1 0 D , 1 0 E  
20 の個数は図 2 4 の例に限定されるものではない。

## 【 0 2 0 3 】

図 2 5 に、通信装置 1 0 E のブロック図を例示する。図 2 5 の例によれば、通信装置 1 0 E は、図 2 に例示した通信装置 1 0 において通信処理部 5 0 を通信処理部 5 0 E に変えた構成を有している。また、通信処理部 5 0 E は、図 2 に例示した通信処理部 5 0 において M A C 処理手段 5 3 および選択手段 5 4 を M A C 処理手段 5 3 E および選択手段 5 4 E にそれぞれ変えた構成を有している。通信装置 1 0 E のその他の構成は基本的に通信装置 1 0 と同様とする。

## 【 0 2 0 4 】

M A C 処理手段 5 3 E は、概略として、M A C 処理手段 5 3 ( 図 2 参照 ) の機能と、M  
30 A C 処理手段 5 3 D ( 図 2 1 参照 ) の機能とを併せ持ち、各種機能を適宜、提供する。

## 【 0 2 0 5 】

このため、例えば、図 2 6 に示すように、M A C 処理手段 5 3 , 5 3 D の両方を設け両手段 5 3 , 5 3 D が協働することによって、M A C 処理手段 5 3 E を構成可能である。但し、この例に限定されるものではない。例えば、重複する機能は M A C 処理手段 5 3 D から省略してもよい。

## 【 0 2 0 6 】

選択手段 5 4 E は、概略として、選択手段 5 4 ( 図 2 参照 ) の機能と選択手段 5 4 D ( 図 2 1 参照 ) の機能とを併せ持ち、各種機能を適宜、提供する。

## 【 0 2 0 7 】

ここで、通信装置 1 0 E では、装置内時刻 T dev が保持されるものとする。このため、装置内時刻 T dev の同期処理 1 0 0 ( 図 6 参照 ) を行うことが可能である。但し、装置内時刻同期処理 1 0 0 を行わない構成も採用可能である。いずれにせよ、図 2 5 では、装置内時刻同期処理に関する記載 ( 図 2 参照 ) を省略している。

## 【 0 2 0 8 】

図 2 7 に示すように、通信装置 1 0 E では、同期 / 非同期並行処理 3 0 0 によって、同期通信処理 3 0 1 と非同期通信処理 3 0 2 とが並行して行われる。具体的には、同期通信処理 3 0 1 によって同期通信用のタイムスロット S が制御され、非同期通信処理 3 0 2 によって非同期通信用のビーコン R N 0 の送信が制御される。

## 【 0 2 0 9 】

10

20

30

40

50



特に非同期通信処理 3 0 2 では、同期通信処理 3 0 1 で選択されている通信方式で以て、ビーコン R N 0 を間欠的に送信する。また、図 2 7 の例によれば、ビーコン R N 0 はタイムスロット S の開始タイミングに同期して送信される。なお、図 2 7 の例ではビーコン R N 0 の送信周期がタイムスロット S の時間長さの 3 倍に設定されているが、この例に限定されるものではない。例えば、毎回のタイムスロット S でビーコン R N 0 を送信してもよい。

【 0 2 1 0 】

より具体的には、選択手段 5 4 E が選択手段 5 4 と同様に機能することによって、いずれかの通信方式が割り当てられたタイムスロット S が順次、生成される。なお、図 2 7 では交互選択規則が例示されるが、この例に限定されるものではない。

10

【 0 2 1 1 】

また、M A C 処理手段 5 3 E が M A C 処理手段 5 3 と同様に機能することによって、各タイムスロット S で同期通信を行うことが可能である。また、M A C 処理手段 5 3 E が M A C 処理手段 5 3 D と同様にビーコンフレームを生成することにより、その時点のタイムスロット S に割り当てられている通信方式で以てビーコン R N 0 が送信される。

【 0 2 1 2 】

具体的には、M A C 処理手段 5 3 E が、選択手段 5 4 E からタイムスロット S の切り替えタイミングを取得し、その切り替えタイミングに合わせてビーコンフレームを出力することにより、タイムスロット S の開始タイミングに同期してビーコン R N 0 を送信可能である。あるいは、例えば、選択手段 5 4 E が、ベースバンド処理手段 5 1 または 5 2 に対するビーコンフレームの入力を、次のタイムスロット S の開始タイミングまで保留することによって、ビーコン R N 0 の送信タイミングを調整してもよい。

20

【 0 2 1 3 】

同期 / 非同期並行処理 3 0 0 では、非同期通信の通信リンク維持時間  $T_{Inkrf}$  ,  $T_{Inkplc}$  ( 図 1 9 および図 2 2 参照 ) は、タイムスロット S の時間長さ以下に設定される。これにより、各タイムスロット S 内に非同期通信を完了させることができ、非同期通信の信頼性を確保できる。また、上記のようにビーコン R N 0 をタイムスロット S の開始タイミングで送信することにより、通信リンク維持時間  $T_{Inkrf}$  ,  $T_{Inkplc}$  を長くとることができる。

【 0 2 1 4 】

30

ここで、例えば上位処理部 7 0 が非同期通信による送信を指示した場合、タイムスロット S の制御を中断して、上記のビーコン応答処理 2 0 2 ( 図 2 2 参照 ) を行えばよい。

【 0 2 1 5 】

通信装置 1 0 E によれば、同期通信処理 3 0 1 によって通信装置 1 0 と通信可能であるとともに、非同期通信処理 3 0 2 によって通信装置 1 0 D と通信可能である。すなわち、通信装置 1 0 E によれば、複数の通信方式を時分割で利用する通信システムにおいて、タイムスロット S を利用した同期通信と、ビーコン R N 0 を利用した非同期通信とを混在させることができる。

【 0 2 1 6 】

なお、上記の第 4 の実施形態において、ビーコン送信処理 2 0 1 を行う通信装置 1 0 D を、ビーコンの利用に関する第 1 の通信装置と称し、ビーコン応答処理 2 0 2 を行う通信装置 1 0 D を、ビーコンの利用に関する第 2 の通信装置と称した。これに倣えば、通信装置 1 0 E は、第 1 の通信装置に含まれる。また、同期通信処理 3 0 1 をさらに行う点に鑑み、通信装置 1 0 E をビーコンの利用に関する第 3 の通信装置と称してもよい。

40

【 0 2 1 7 】

< 第 5 の実施形態に係る他の例 >

上記では R F 方式と P L C 方式という 2 種類の通信方式を例示した。これに対し、第 1 ないし第 4 の実施形態でも言及したように、3 種類以上の通信方式を採用することも可能である。

【 0 2 1 8 】

50

また、上記では通信システム 1 E が、複数の通信方式に準拠した通信システム 1 0 , 1 0 D のみを含む場合を例示した。しかし、通信システム 1 E は、1 つの通信方式で間欠通信を行う通信装置を含むことも可能である。

#### 【 0 2 1 9 】

また、第 1 ないし第 4 の実施形態における各種の例を、通信装置 1 0 E および通信システム 1 E に応用可能である。

#### 【 0 2 2 0 】

##### < 応用例 >

上記で例示した各種の通信システムおよび通信装置は、通話やデータ通信等の基本的な用途だけでなく、その他の用途にも応用可能である。

10

#### 【 0 2 2 1 】

例えば、通信装置にセンサを組み合わせてセンサ装置を構成することにより、各センサ装置で検出した情報を収集する情報収集システムを構築可能である。より具体的には、上記センサとしてカメラや人感センサを採用することによって、セキュリティ監視システムを構築可能である。また、上記センサとして電気、ガス、水道等の使用量の測定器を採用することによって、いわゆるテレメータシステムを構築可能である。

#### 【 0 2 2 2 】

また、例えば、被制御対象物（例えば照明装置）の制御機能を通信装置に搭載して通信機能付きコントローラを構成することにより、制御システムを構築可能である。

20

#### 【 0 2 2 3 】

##### < 付記 >

本発明は詳細に説明されたが、上記した説明は、すべての局面において、例示であって、本発明がそれに限定されるものではない。例示されていない無数の変形例が、本発明の範囲から外れることなく想定され得るものと解される。

#### 【 符号の説明 】

#### 【 0 2 2 4 】

1 , 1 D , 1 E 通信システム

5 電力線

1 0 , 1 1 ~ 1 3 , 1 0 D , 1 0 E 通信装置

3 0 送受信部

30

3 1 R F 送受信回路

3 2 P L C 送受信回路

5 0 , 5 0 D , 5 0 E 通信処理部

5 1 R F ベースバンド処理手段

5 2 P L C ベースバンド処理手段

5 3 , 5 3 D , 5 3 E M A C 処理手段

5 4 , 5 4 D , 5 4 E 選択手段

5 5 クロック

7 0 上位処理部

1 0 0 装置内時刻同期処理

40

1 0 1 時刻同期マスタ処理

1 0 2 時刻同期スレーブ処理

1 0 3 権限レベル判定処理

1 2 0 時刻同期要求信号

1 2 1 同期制御部分

1 2 2 信号本体部分

1 2 8 タイムスタンプ

1 4 0 所定順選択規則

1 5 0 ランダム選択規則

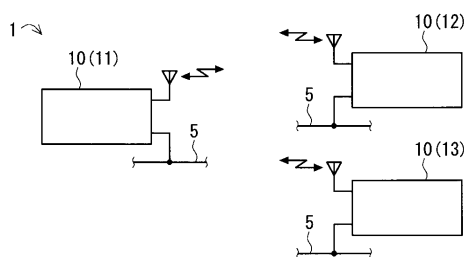
1 6 0 適応型選択規則

50

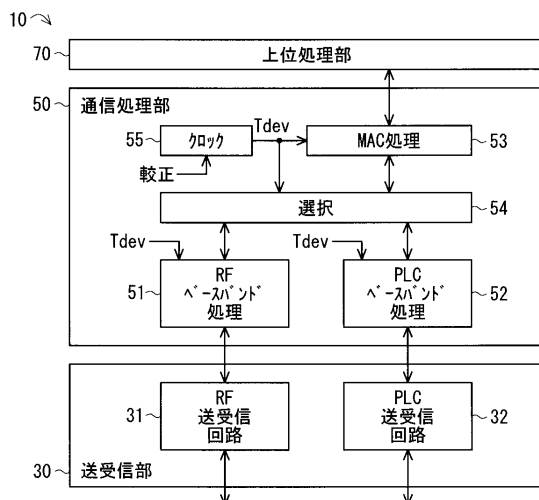
201 ビーコン送信処理  
 202 ビーコン応答処理  
 300 同期／非同期並行処理  
 301 同期通信処理  
 302 非同期通信処理  
 R N 0 ビーコン  
 S タイムスロット  
 Tdev 装置内時刻  
 Titm ビーコン送信周期  
 Tnsirf R F方式の非選択期間（非選択時間）

10

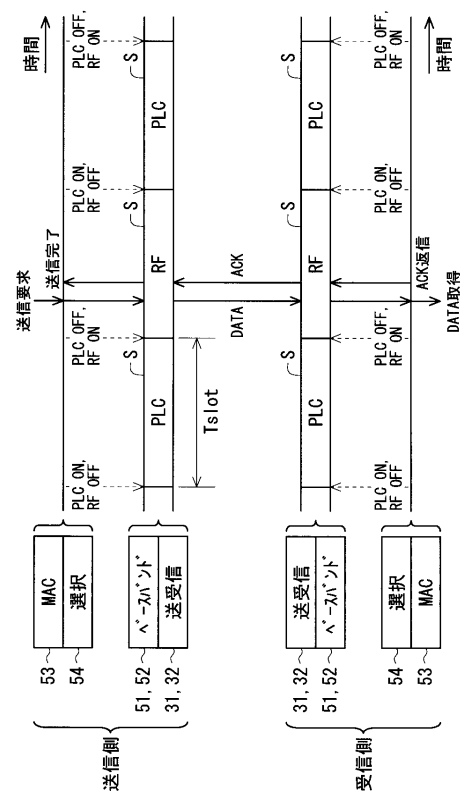
【図 1】



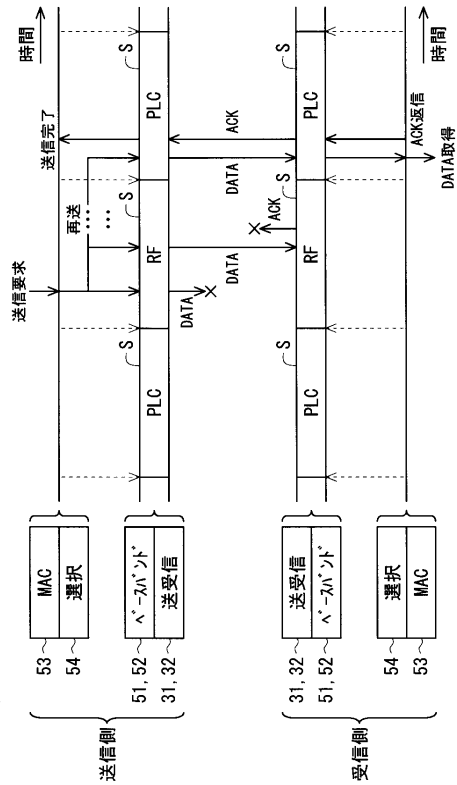
【図 2】



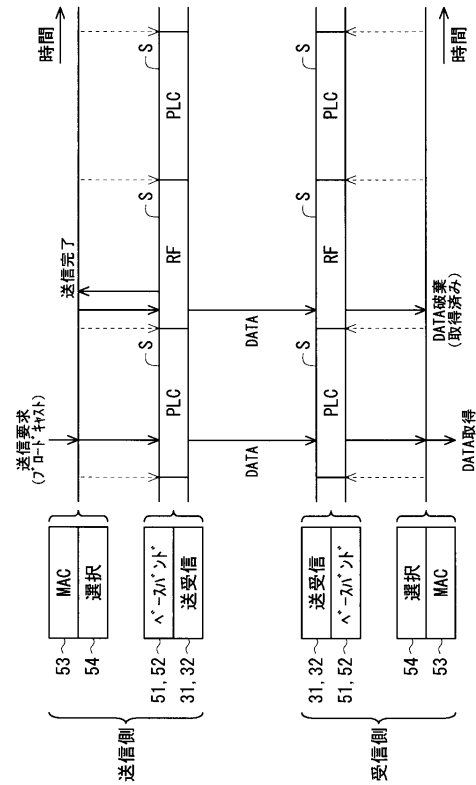
【図 3】



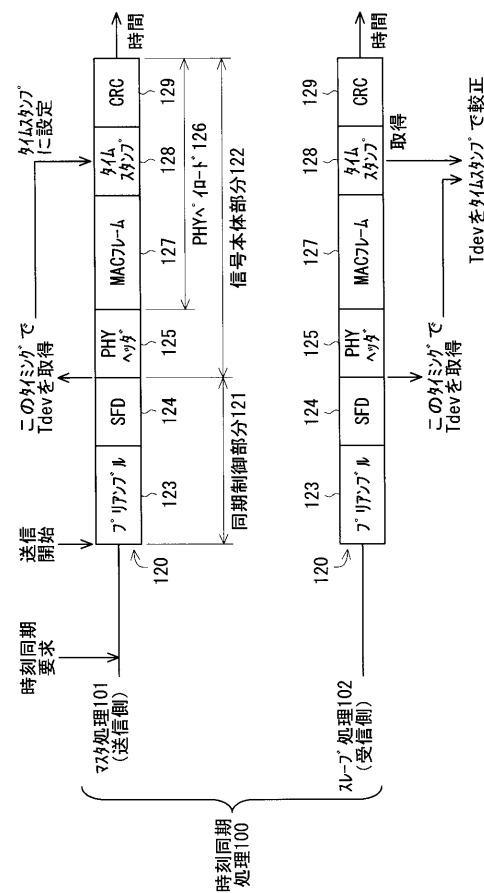
【 図 4 】



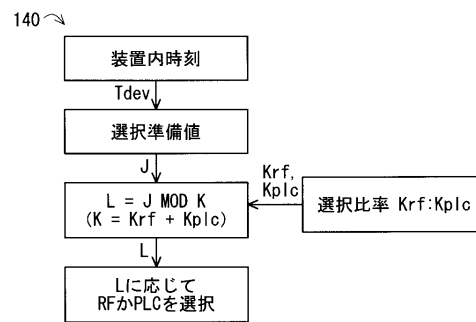
【 図 5 】



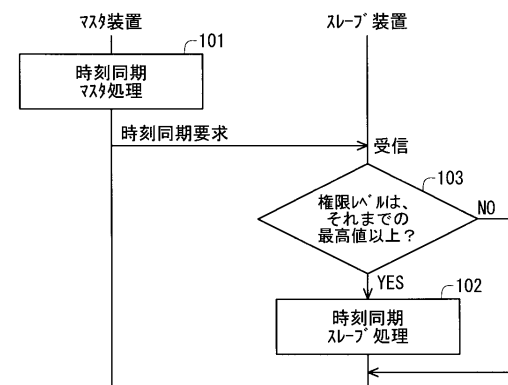
【 図 6 】



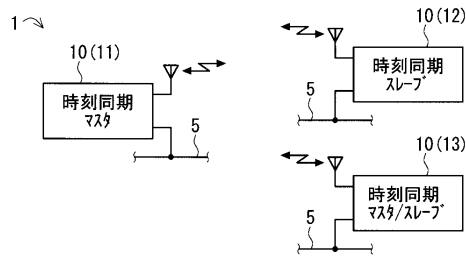
【圖 7】



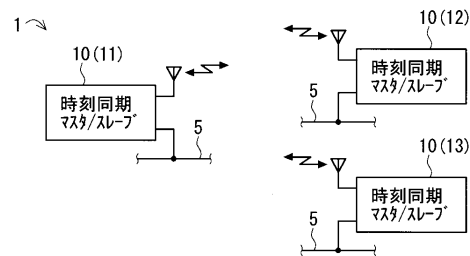
【圖 8】



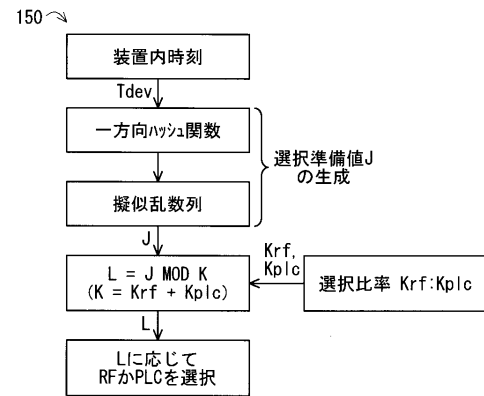
【図 9】



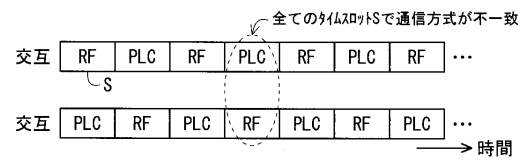
【図 10】



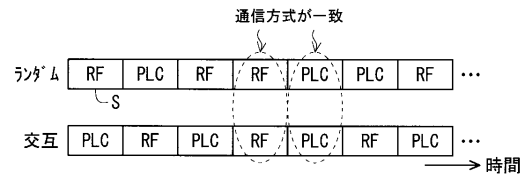
【図 11】



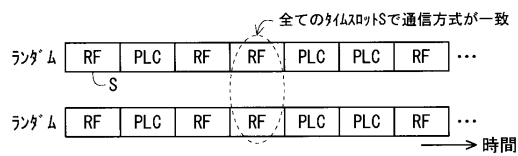
【図 12】



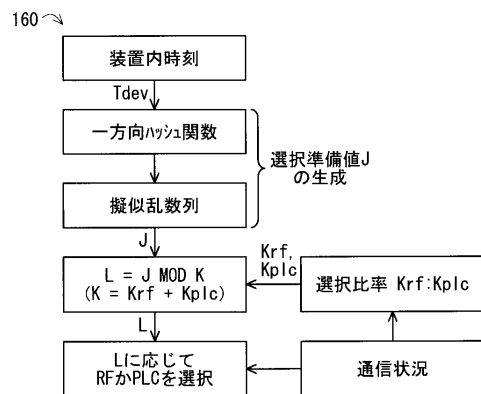
【図 13】



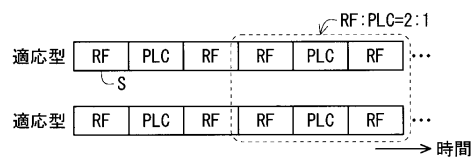
【図 14】



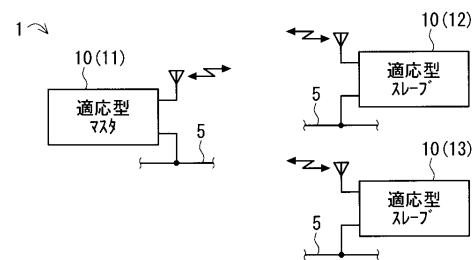
【図 15】



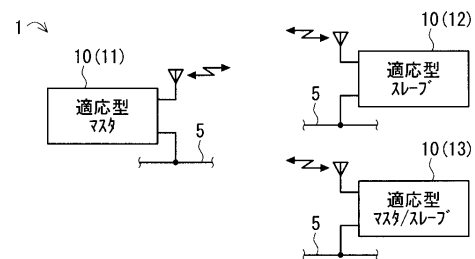
【図 16】



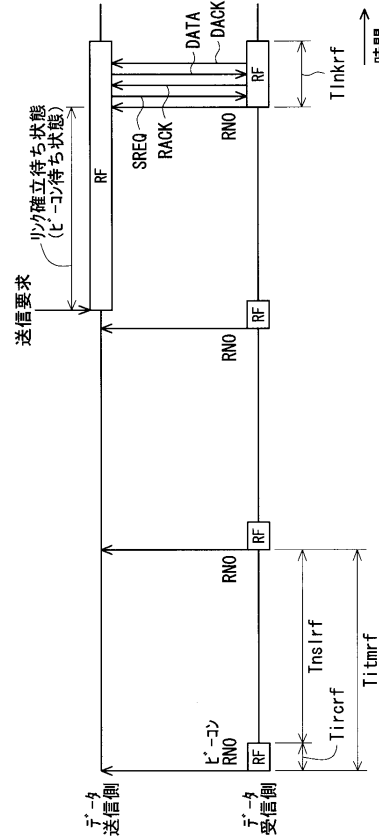
【図 17】



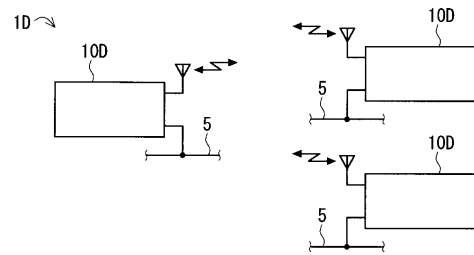
【図 18】



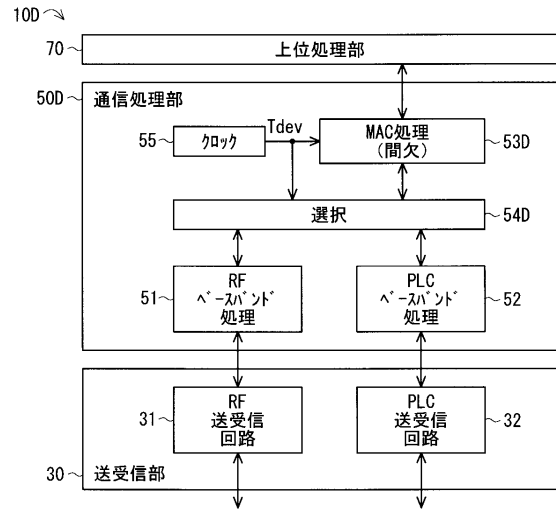
【図 19】



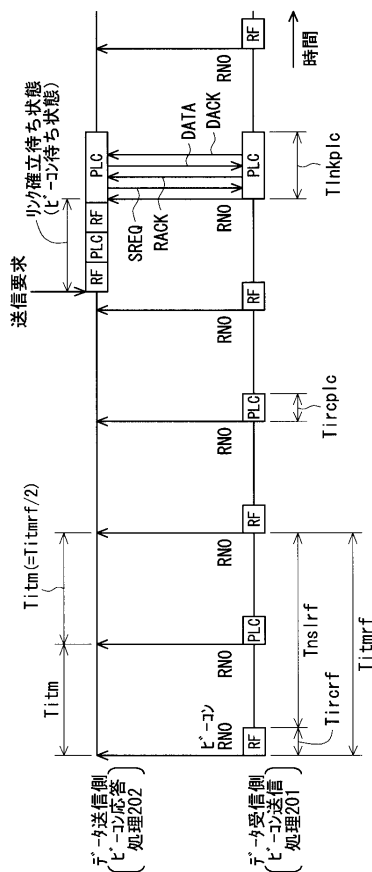
【図 20】



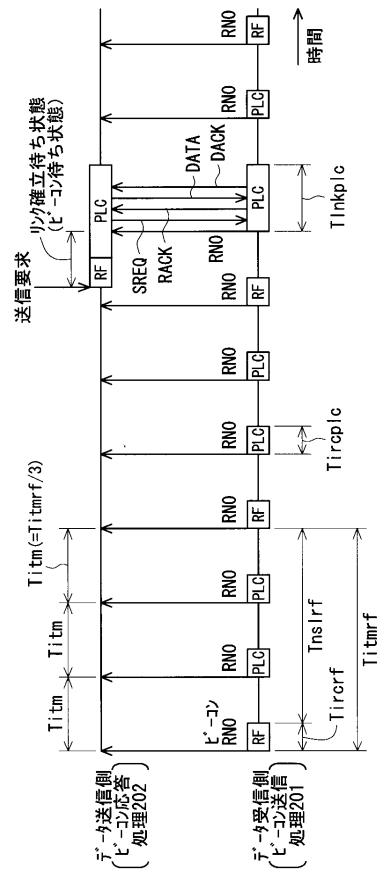
【図 21】



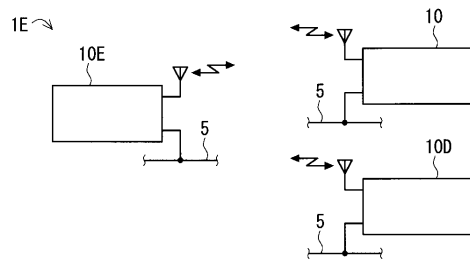
【図 22】



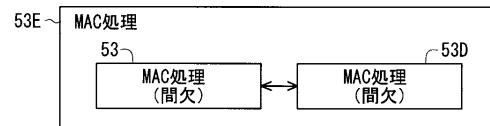
【図 23】



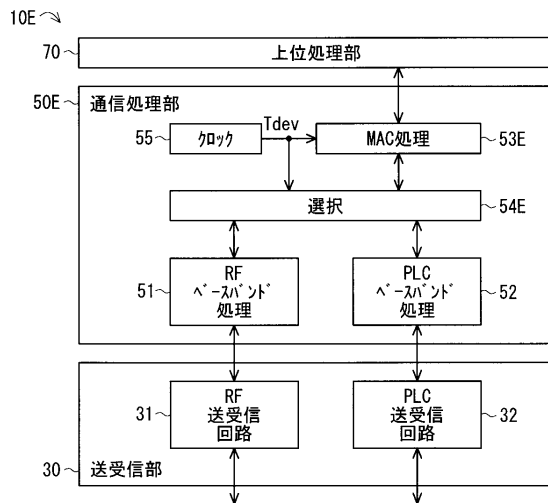
【図 24】



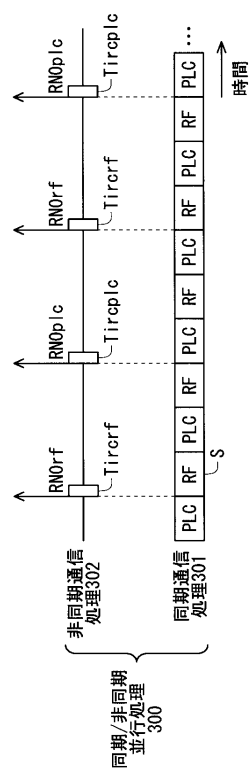
【図 26】



【図 25】



【図 27】



---

フロントページの続き

(56)参考文献 特開2004-289373(JP,A)  
特開2011-155634(JP,A)  
特開2001-217853(JP,A)  
特開2006-080839(JP,A)  
特開2008-160221(JP,A)

(58)調査した分野(Int.Cl., DB名)

H04L	29/04
H04J	3/00
H04L	29/06
H04W	52/02
H04W	76/02