

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 7 部門第 1 区分

【発行日】令和 2 年 10 月 22 日 (2020.10.22)

【公表番号】特表 2019-531579 (P2019-531579A)

【公表日】令和 1 年 10 月 31 日 (2019.10.31)

【年通号数】公開・登録公報 2019-044

【出願番号】特願 2019-515454 (P2019-515454)

【国際特許分類】

H 0 5 B 47/00 (2020.01)

【F I】

H 0 5 B 37/02 F

H 0 5 B 37/02 E

【手続補正書】

【提出日】令和 2 年 9 月 11 日 (2020.9.11)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

少なくとも 1 つの存在センサによってカバーされるエリアを照明するよう構成される 1 つ以上の照明器具を制御する方法であって、

レンダリングされるべき照明シーンの選択をユーザから受けるステップと、

前記選択された照明シーンに基づいて前記エリア内のアクティビティを決定するステップと、

前記選択された照明シーンをレンダリングするために少なくとも 1 つの前記照明器具を制御するステップと、

前記決定されたアクティビティに基づいて前記照明器具のタイムアウト継続時間を決定するステップと、

前記選択された照明シーンをレンダリングしている際に存在インジケータについて前記エリアを監視するために前記少なくとも 1 つの存在センサを使用するステップと、

前記選択された照明シーンをレンダリングしている際に、前記存在インジケータが前記決定されたタイムアウト継続時間中に前記エリア内で検出されない場合、前記照明器具を低電力モードに自動的に切り替えるステップと

を含む、方法。

【請求項 2】

前記存在インジケータは、前記エリア内の動き、前記エリア内の熱源及び前記エリア内の音源のうちの 1 つ以上を含む、請求項 1 に記載の方法。

【請求項 3】

前記照明器具は、該照明器具を非発光状態に切り替えることによって前記低電力モードに切り替えられる、請求項 1 又は 2 に記載の方法。

【請求項 4】

前記照明器具は、該照明器具の光度を減少させることによって前記低電力モードに切り替えられる、請求項 1 又は 2 に記載の方法。

【請求項 5】

前記アクティビティはまた、前記選択された照明シーンの少なくとも 1 つの明るさ、色相又は彩度に基づいて決定される、請求項 1 に記載の方法。

**【請求項 6】**

前記アクティビティはまた、前記選択された照明シーンの名前又はタイプに基づいて決定される、請求項 1 に記載の方法。

**【請求項 7】**

前記エリア内の前記アクティビティはさらに、前記エリアのエリアタイプに基づいて決定される、請求項 1 乃至 6 のいずれか一項に記載の方法。

**【請求項 8】**

前記エリア内の前記アクティビティはさらに、時刻に基づいて決定される、請求項 1 乃至 7 のいずれか一項に記載の方法。

**【請求項 9】**

前記エリア内の前記アクティビティはさらに、前記エリア内で使用されているアプリケーションを示すデータに基づいて決定される、請求項 1 乃至 8 のいずれか一項に記載の方法。

**【請求項 10】**

前記タイムアウト継続時間を決定することは、前記選択された照明シーンに基づいてタイムアウト乗数を決定すること、及び前記タイムアウト乗数をデフォルトのタイムアウト継続時間に適用することを含む、請求項 1 乃至 9 のいずれか一項に記載の方法。

**【請求項 11】**

前記エリアの前記エリアタイプは、ユーザによって手動で入力される、請求項 7 に記載の方法。

**【請求項 12】**

前記エリアの前記エリアタイプは、自動的に検出される、請求項 7 に記載の方法。

**【請求項 13】**

少なくとも 1 つの存在センサによってカバーされるエリアを照明するよう構成される 1 つ以上の照明器具を制御するためのコントローラであって、

レンダリングされるべき照明シーンの選択をユーザから受けるよう構成されるシーン選択モジュールと、

前記選択された照明シーンをレンダリングするために少なくとも 1 つの前記照明器具を制御するよう構成される照明制御モジュールと、

前記選択された照明シーンに基づいて前記エリア内のアクティビティを決定する、及び前記決定されたアクティビティに基づいて前記照明器具のタイムアウト継続時間を決定するよう構成されるタイムアウト決定モジュールと、

前記少なくとも 1 つの存在センサから存在インジケーションを受信するよう構成される監視モジュールと  
を含み、

前記照明制御モジュールは、前記選択された照明シーンをレンダリングしている際に、前記存在インジケーションが前記決定されたタイムアウト継続時間中に受信されない場合、前記照明器具を低電力モードに切り替えるよう構成される、コントローラ。

**【請求項 14】**

1 つ以上の処理ユニットによって実行された場合、請求項 1 乃至 13 のいずれか一項に記載の方法を実行するよう構成されるコンピュータ可読記憶媒体上に具現化されたコンピュータ実行可能コードを含むコンピュータプログラム。