

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和3年9月9日(2021.9.9)

【公開番号】特開2021-94333(P2021-94333A)

【公開日】令和3年6月24日(2021.6.24)

【年通号数】公開・登録公報2021-028

【出願番号】特願2019-229464(P2019-229464)

【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 5/04 6 0 2 A

A 6 3 F 5/04 6 5 1

【手続補正書】

【提出日】令和3年7月27日(2021.7.27)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

内部抽選手段による内部抽選の結果が所定の結果となった遊技において、ストップスイッチが所定の操作態様で操作されると所定図柄組合せが表示可能であるよう構成されており、

所定図柄組合せが表示されると所定数の遊技媒体が付与可能であるよう構成されており、

所定の遊技状態での遊技で内部抽選手段による内部抽選の結果が所定の結果となった場合は、所定の操作態様が報知可能であるよう構成されており、

所定の操作態様は、所定のストップスイッチを最初に操作することを含む操作態様であり、

所定の操作態様の報知態様として、所定のストップスイッチを最初に操作させる旨の表示である所定画像を少なくとも有しており、

或る遊技にて、特定スイッチの操作を促す特定画像が表示される場合を有しており、

特定スイッチの操作を促す特定画像が表示されている状況で特定スイッチが操作されたときは、遊技者に有利な所定の結果が付与されることを示す画像を表示する場合と、遊技者に有利な所定の結果が付与されないことを示す画像を表示する場合と、を有しており、

所定の操作態様が報知されているときに、所定のストップスイッチが最初に操作されてから所定画像が消去されるまでの時間と、所定のストップスイッチではない特定のストップスイッチが最初に操作されてから所定画像が消去されるまでの時間と、を比較すると、所定のストップスイッチが最初に操作されてから所定画像が消去されるまでの時間の方が長くなるよう構成されており、

特定スイッチの操作を促す特定画像が表示されているときに、特定スイッチが操作されると遊技者に有利な所定の結果が付与されることを示す画像を表示する場合の特定スイッチが操作されてから特定画像が消去されるまでの時間と、特定スイッチが操作されると遊技者に有利な所定の結果が付与されないことを示す画像を表示する場合の特定スイッチが操作されてから特定画像が消去されるまでの時間と、を比較すると、特定スイッチが操作されると遊技者に有利な所定の結果が付与されることを示す画像を表示する場合の特定スイッチが操作されてから特定画像が消去されるまでの時間が短くなるよう構成されて

いる遊技機。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0014

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0014】

本発明は、以下のような特徴を備えている。なお、以下の特徴構成の説明では、後述する実施形態において対応する構成の一例を括弧書きで示している。

本発明に係る遊技機は、内部抽選手段による内部抽選の結果が所定の結果となった遊技において、ストップスイッチが所定の操作態様で操作されると所定図柄組合せが表示可能であるよう構成されており、所定図柄組合せが表示されると所定数の遊技媒体が付与可能であるよう構成されており、所定の遊技状態での遊技で内部抽選手段による内部抽選の結果が所定の結果となった場合は、所定の操作態様が報知可能であるよう構成されており、所定の操作態様は、所定のストップスイッチを最初に操作することを含む操作態様であり、所定の操作態様の報知態様として、所定のストップスイッチを最初に操作させる旨の表示である所定画像を少なくとも有しており、或る遊技にて、特定スイッチの操作を促す特定画像が表示される場合を有しており、特定スイッチの操作を促す特定画像が表示されている状況で特定スイッチが操作されたときは、遊技者に有利な所定の結果が付与されることを示す画像を表示する場合と、遊技者に有利な所定の結果が付与されないことを示す画像を表示する場合と、を有しており、所定の操作態様が報知されているときに、所定のストップスイッチが最初に操作されてから所定画像が消去されるまでの時間と、所定のストップスイッチではない特定のストップスイッチが最初に操作されてから所定画像が消去されるまでの時間と、を比較すると、所定のストップスイッチが最初に操作されてから所定画像が消去されるまでの時間が長くなるよう構成されており、特定スイッチの操作を促す特定画像が表示されているときに、特定スイッチが操作されると遊技者に有利な所定の結果が付与されることを示す画像を表示する場合の特定スイッチが操作されてから特定画像が消去されるまでの時間と、特定スイッチが操作されると遊技者に有利な所定の結果が付与されないことを示す画像を表示する場合の特定スイッチが操作されてから特定画像が消去されるまでの時間と、を比較すると、特定スイッチが操作されると遊技者に有利な所定の結果が付与されることを示す画像を表示する場合の特定スイッチが操作されてから特定画像が消去されるまでの時間が短くなるよう構成されている。

【手続補正3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0015

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0015】

参考態様の遊技機は、清算スイッチと、サブスイッチと、を備え、清算スイッチが操作されたことに応じて清算処理を実行可能であり、サブスイッチが操作されたことに応じて所定の演出を実行可能である遊技機（例えば、スロットマシン）であって、清算スイッチが操作されてから当該清算スイッチの操作に応じて清算処理を実行開始するまでの期間において、サブスイッチが操作された場合は、当該サブスイッチの操作に応じた所定の演出を実行することが可能に構成されることを特徴とする。