

(19) 日本国特許庁(JP)

(12) 公開特許公報(A)

(11) 特許出願公開番号

特開2010-171999

(P2010-171999A)

(43) 公開日 平成22年8月5日(2010.8.5)

(51) Int.Cl.		F I				テーマコード (参考)
H04N 5/93	(2006.01)	H04N 5/93		Z		5C053
H04N 5/91	(2006.01)	H04N 5/91		Z		5D044
G11B 20/10	(2006.01)	G11B 20/10	321Z			5D110
G11B 27/00	(2006.01)	G11B 27/00		E		

審査請求 有 請求項の数 17 O L (全 26 頁)

(21) 出願番号	特願2010-61781 (P2010-61781)	(71) 出願人	000005108
(22) 出願日	平成22年3月18日 (2010.3.18)		株式会社日立製作所
(62) 分割の表示	特願2005-120484 (P2005-120484) の分割	(74) 代理人	100100310
原出願日	平成17年4月19日 (2005.4.19)		弁理士 井上 学
		(72) 発明者	廣井 和重
			神奈川県横浜市戸塚区吉田町292番地
			株式会社日立製作所デジタルアプライアンス研究センタ内
		(72) 発明者	藤川 義文
			神奈川県横浜市戸塚区吉田町292番地
			株式会社日立製作所デジタルアプライアンス研究センタ内

最終頁に続く

(54) 【発明の名称】 動画処理装置

(57) 【要約】

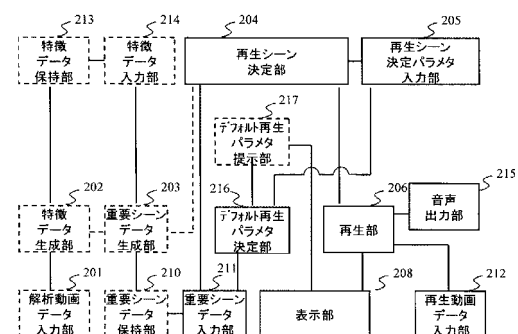
【課題】

短時間で重要なシーンを効果的に視聴することが困難であった。

【解決手段】

上記課題を解決するために、動画処理装置であって、
 動画データを入力する動画データ
 入力手段と、該動画データにおける重要シーンが記述された重要シーンデータを入力あるいは生成する重要シーンデータ入力／生成手段と、該重要シーンデータ入力／生成手段により入力あるいは生成された該重要シーンデータに基づいてデフォルトの再生パラメタを決定するデフォルト再生パラメタ決定手段と、再生シーンを決定するためのパラメタを入力する再生パラメタ入力手段と、該再生パラメタ入力手段により該再生パラメタが入力された場合には、該デフォルト再生パラメタ決定手段により決定された再生パラメタより該再生パラメタ入力手段により入力された再生パラメタを

図2



【特許請求の範囲】**【請求項 1】**

動画処理装置であって、

動画データを入力する動画データ入力手段と、

該動画データにおける重要シーンが記述された重要シーンデータを入力あるいは生成する重要シーンデータ入力／生成手段と、

該重要シーンデータ入力／生成手段により入力あるいは生成された該重要シーンデータに基づいて第一の再生パラメタを決定する中央処理装置と、

再生シーンを決定するための第二の再生パラメタを入力する第二再生パラメタ入力手段と、

10

該第二再生パラメタ入力手段により該第二の再生パラメタが入力された場合には、該中央処理装置により決定された第一の再生パラメタより該第二再生パラメタ入力手段により入力された第二の再生パラメタを優先的に使用して該動画データの再生シーンを再生するように制御することを特徴とする動画処理装置。

【請求項 2】

上記中央処理装置は、

上記重要シーンデータにおける各重要シーンの時間を合計して重要シーンの総再生時間を算出することにより、第一の再生パラメタを決定することを特徴とする請求項 1 記載の動画処理装置。

【請求項 3】

20

上記中央処理装置は、

上記動画データ全体の再生時間に対する上記重要シーンの総再生時間の割合を算出することにより、第一の再生パラメタを決定することを特徴とする請求項 1 記載の動画処理装置。

【請求項 4】

請求項 1～3 のいずれかに記載の動画処理装置であって、

前記第一再生パラメタ決定手段で決定した第一の再生パラメタの利用者への提示を指示する第一再生パラメタ提示手段を有することを特徴とする動画処理装置。

【請求項 5】

請求項 4 に記載の動画処理装置であって、

30

前記第一再生パラメタ提示手段は、第一の再生パラメタとして、前記動画データに対する再生時間、あるいは前記動画データの全体の再生時間に対する割合、あるいは該動画データに対する再生時間と動画データの全体の再生時間に対する割合の両方の利用者への提示を指示することを特徴とする動画処理装置。

【請求項 6】

請求項 4 に記載の動画処理装置であって、

前記第二再生パラメタ入力手段は、前記動画データに対する再生時間、あるいは前記動画データの全体の再生時間に対する割合を前記第一再生パラメタ決定手段から入力することを特徴とする動画処理装置。

【請求項 7】

40

動画処理装置であって、

動画データを入力する動画データ入力部と、

該動画データにおける重要シーンが記述された重要シーンデータを特定する重要シーンデータ入力／生成部と、

上記重要シーンデータを保持する重要シーンデータ保持部と、

該重要シーンデータに基づいてデフォルトとなる第一の再生パラメタを決定する第一再生パラメタ決定部と、

再生シーンを決定するための第二の再生パラメタを入力する第二再生パラメタ入力部と、

該第二再生パラメタ入力部により該第二の再生パラメタが入力された場合には、該第一

50

再生パラメタ決定部により決定された第一の再生パラメタより該第二再生パラメタ入力部により入力された第二の再生パラメタを優先的に使用して該動画データの再生シーンを再生するように制御する制御部と、

前記第一再生パラメタ決定手段で決定した第一の再生パラメタを利用者に提示させる第一再生パラメタ提示部を有し、

前記第一の再生パラメタは前記重要シーンの再生時間を示す情報であることを特徴とする動画処理装置。

【請求項 8】

前記第二の再生パラメタとして、前記重要シーンの再生時間を設定することを特徴とする請求項 7 記載の動画処理装置。

10

【請求項 9】

請求項 7 または 8 に記載の動画処理装置であって、

前記制御部は、前記第二再生パラメタ入力部により該第二の再生パラメタが入力された場合において、前記第二再生パラメタ入力部で入力した第二のパラメタの値が、前記第一再生パラメタ決定手段で決定した第一のパラメタの値と異なる場合には、前記重要シーンデータに記述されている各重要シーンの前、あるいは、後ろ、あるいは前後を延ばして再生シーンの再生を行うように制御することを特徴とする動画処理装置。

【請求項 10】

請求項 7 または 8 に記載の動画処理装置であって、

前記制御部は、前記第二再生パラメタ入力部により該第二の再生パラメタが入力された場合において、前記第二再生パラメタ入力部で入力した第二のパラメタの値が、前記第一再生パラメタ決定手段で決定した第一のパラメタの値と異なる場合には、前記重要シーンデータに記述されている各重要シーンの前、あるいは、後ろ、あるいは前後をカットして再生シーンの再生を行うように制御することを特徴とする動画処理装置。

20

【請求項 11】

動画処理装置であって、

動画データを入力する動画データ入力部と、

該動画データにおける重要シーンが記述された重要シーンデータを特定する重要シーンデータ入力 / 生成部と、

上記重要シーンデータを保持する重要シーンデータ保持部と、

30

該重要シーンデータに基づいて第一の再生パラメタを決定する第一再生パラメタ決定部と、

再生シーンを決定するための第二の再生パラメタを入力する第二再生パラメタ入力部と、

該第二再生パラメタ入力部により該第二の再生パラメタが入力された場合には、該第一再生パラメタ決定部により決定された第一の再生パラメタより該第二再生パラメタ入力部により入力された第二の再生パラメタを優先的に使用して該動画データの再生シーンを再生するように制御する制御部と、

前記第一再生パラメタ決定部で決定した第一の再生パラメタを利用者に提示させる第一再生パラメタ提示部を有し、

40

前記第一の再生パラメタは再生すべき前記重要シーンの動画データの全体の再生時間に対する割合を示す情報であることを特徴とする動画処理装置。

【請求項 12】

前記第二の再生パラメタとして、再生すべき前記重要シーンの動画データの全体の再生時間に対する割合を設定することを特徴とする請求項 11 記載の動画処理装置。

【請求項 13】

請求項 11 または 12 に記載の動画処理装置であって、

前記制御部は、前記第二再生パラメタ入力部により該第二の再生パラメタが入力された場合において、前記第二再生パラメタ入力部で入力した第二のパラメタの値が、前記第一再生パラメタ決定手段で決定した第一のパラメタの値と異なる場合には、前記重要シーン

50

データに記述されている各重要シーンの前、あるいは、後ろ、あるいは前後を延ばして再生シーンの再生を行うように制御することを特徴とする動画処理装置。

【請求項 14】

請求項 11 または 12 に記載の動画処理装置であって、

前記制御部は、前記第二再生パラメタ入力部により該第二の再生パラメタが入力された場合において、前記第二再生パラメタ入力部で入力した第二のパラメタの値が、前記第一再生パラメタ決定手段で決定した第一のパラメタの値と異なる場合には、前記重要シーンデータに記述されている各重要シーンの前、あるいは、後ろ、あるいは前後をカットして再生シーンの再生を行うように制御することを特徴とする動画処理装置。

【請求項 15】

動画処理装置であって、

動画データを入力する動画データ入力手段と、

該動画データにおけるシーンごとにランキングづけられたランキングデータを入力あるいは生成するランキングデータ入力／生成手段と、

該ランキングデータに基づいて重要シーンが記述されたデータを設定する重要シーンデータ生成手段と、

該重要シーンデータ生成手段により生成された該重要シーンデータに基づいて、該重要シーンデータの少なくとも一部を再生するための第一の再生パラメタを決定する第一再生パラメタ決定手段と、

該重要シーンデータの少なくとも一部を再生するための第二の再生パラメタを入力する第二再生パラメタ入力手段と、

該第二再生パラメタ入力手段により該第二の再生パラメタが入力された場合には、該第一再生パラメタ決定手段により決定された第一の再生パラメタより、該第二再生パラメタ入力手段により入力された第二の再生パラメタを優先的に使用するように制御する制御部を備えることを特徴とする動画処理装置。

【請求項 16】

前記第二の再生パラメタとして、前記重要シーンの再生時間を設定し、当該再生時間の制約に基づき、前期ランキングデータによるランキングによって重み付けを行って、再生すべき重要シーンを抽出することを特徴とする請求項 15 記載の動画処理装置。

【請求項 17】

前記第二の再生パラメタとして、再生すべき前記重要シーンの動画データの全体の再生時間に対する割合を設定し、当該割合の制約に基づき、前期ランキングデータによるランキングによって重み付けを行って、再生すべき重要シーンを抽出することを特徴とする請求項 15 記載の動画処理装置。

【発明の詳細な説明】

【技術分野】

【0001】

本発明は、動画データを再生する動画処理装置に関する。

【背景技術】

【0002】

近年、デジタルテレビ放送による動画データの多チャンネル放送化やネットワークの広帯域化により、多くの動画データを取得あるいは視聴可能となった。また、動画圧縮伸張技術の向上や、それを実現するハードウェア/ソフトウェアの低価格化、及び蓄積メディアの大容量化ならびにその低価格化により、多くの動画データの保存を手軽に行えるようになり、視聴可能な動画データが増加しつつある。しかしながら、多忙な人にとっては、それら全ての動画データを視聴する時間は無く、結果として視聴可能な動画データが氾濫するといった状況になってきている。そこで、動画データにおける重要なシーンだけを視聴することにより、短時間で内容を理解する仕組みや、本当に視聴したい動画データを探し出せるようにすることが重要となる。

【0003】

このような状況に鑑み、例えば特許文献 1 及び非特許文献 1 では、動画データにおける重要なシーンを表示可能な技術が紹介されている。特に、非特許文献 1 では、動画データからその特徴を生成し、その特徴に基づいて、重要なシーンの抽出及びランキング付けを行い、利用者から指定された割合で重要なシーンのみを再生する技術が紹介されている。

【先行技術文献】

【特許文献】

【0004】

【特許文献 1】特開 2003 - 153139 号公報

【非特許文献】

【0005】

【非特許文献 1】D.DeMenthon, V.Kobla, and D.Doermann, "Video Summarization by Curve Simplification", ACM Multimedia 98, Bristol, England, pp.211-218, 1998

【発明の概要】

【発明が解決しようとする課題】

【0006】

以上のように、動画データの内容を短時間で把握するための技術が提案されているが、利用者にとって好ましいユーザーインターフェースは提案されていない。例えば、特許文献 1 では、重要と思われるすべてのシーンを視聴可能であるが、再生時間や再生割合を指定できないため、利用者にとって都合のいい時間で動画データの重要箇所の一部あるいは全部を視聴できないという問題がある。また、非特許文献 1 では、利用者から指定された割合で重要なシーンのみを再生可能であるが、利用者はどれくらいの割合で視聴すれば効果的に重要なシーンのみを視聴可能であるかを把握できないという問題がある。

【0007】

本発明は、これらの課題を解決するものであり、動画データの内容を効果的に把握可能な動画処理装置を提供することを目的とするものである。

【課題を解決するための手段】

【0008】

上述の課題を解決するために、例えば、動画処理装置であって、動画データを入力する動画データ入力手段と、該動画データにおける重要シーンが記述された重要シーンデータを入力あるいは生成する重要シーンデータ入力 / 生成手段と、該重要シーンデータ入力 / 生成手段により入力あるいは生成された該重要シーンデータに基づいてデフォルトの再生パラメタを決定するデフォルト再生パラメタ決定手段と、再生シーンを決定するためのパラメタを入力する再生パラメタ入力手段と、該再生パラメタ入力手段により該再生パラメタが入力された場合には、該デフォルト再生パラメタ決定手段により決定された再生パラメタより該再生パラメタ入力手段により入力された再生パラメタを優先的に使用して該動画データの再生シーンを再生するように制御する制御部とを備えるように構成すればよい。

【発明の効果】

【0009】

本発明によれば、動画データの内容を効果的に把握可能となり、ユーザの使い勝手が向上する。

【図面の簡単な説明】

【0010】

【図 1】本発明の実施例に係る動画処理装置の機能ブロックをソフトウェアで実現する場合のハードウェア構成図の一例である。

【図 2】本発明の実施例 1 に係る動画処理装置の機能ブロック図の一例である。

【図 3】本発明の実施例で取り扱う特徴データのデータ構造の一例である。

【図 4】本発明の実施例 1 で取り扱う重要シーンデータのデータ構造の一例である。

【0011】

本発明の実施例 1 に係る動画処理装置の再生操作パネルの一例である。

【図 5】本発明の実施例に係る再生時間及び再生割合の設定表示画面の一例である。

【図 6】本発明の実施例 1 で取り扱う再生シーンのデータ構造の一例である。

【図 7】本発明の実施例 1 に係る再生シーンの決定方法を説明する図である。

【図 8】本発明の実施例に係る動画処理装置の再生操作パネルの一例である。

【図 9】本発明の実施例に係る動画処理装置再生処理および全体の動作を示すフローチャートの一例である。

【図 10】本発明の実施例に係る動画処理装置の再生処理で再生される再生シーンを説明する図ある。

【図 11】本発明の実施例 2 に係る動画処理装置の機能ブロック図の一例である。

【図 12】本発明の実施例 2 で取り扱うランキングデータのデータ構造の一例である。

【図 13】本発明の実施例 2 で取り扱う重要シーンデータのデータ構造の一例である。

【図 14】本発明の実施例 2 で取り扱う再生シーンのデータ構造の一例である。

【図 15】本発明の実施例 2 に係る再生シーンの決定方法を説明する図である。

【図 16】本発明の実施例に係る動画処理装置の機能ブロック図の他の例である。

【発明を実施するための形態】

【0012】

以下、本発明にかかる実施例について、図面を参照して説明する。

【実施例 1】

【0013】

図 1 は、本実施例に係る動画処理装置のハードウェア構成の一例である。

【0014】

図 1 に示す通り、本実施例 1 に係る動画処理装置は、動画データ入力装置 100 と、中央処理装置 101 と、入力装置 102 と、表示装置 103 と、音声出力装置 104 と、記憶装置 105 と、二次記憶装置 106 を有して構成される。そして、各装置は、バス 107 によって接続され、各装置間で、相互にデータの送受信が可能のように構成されている。ただし、二次記憶装置 106 は、記憶装置 105 の補助的な役割であり、記憶装置 105 でその役割をまかなえる場合には、必ずしも必要ではない。

【0015】

動画データ入力装置 100 は、動画データを入力する。本動画データ入力装置 100 は、例えば後述する記憶装置 105 あるいは二次記憶装置 106 に記憶されている動画データを読み込む装置としたり、テレビ放送等を受信する場合には、テレビのチューナとすることが出来る。また、ネットワーク経由で動画データを入力する場合には、本動画データ入力装置 100 を LAN カード等のネットワークカードとすることが出来る。

【0016】

中央処理装置 101 は、マイクロプロセッサを主体に構成されており、記憶装置 105 や二次記憶装置 106 に格納されているプログラム等を実行する制御部である。

【0017】

入力装置 102 は、例えばリモコン、あるいはキーボードや、マウス等のポインティングデバイスによって実現され、利用者が後述する再生シーン決定パラメタを入力可能とする。

【0018】

表示装置 103 は、例えばディスプレイアダプタと液晶パネルやプロジェクタ等によって実現され、再生シーンの画像や、再生シーン決定パラメタの入力を GUI 経由で実施する場合には、この GUI を表示する。なお、本 GUI の一例については後で詳述する。

【0019】

音声出力装置 104 は、例えばスピーカによって実現され、再生シーンの音声を出力する。

【0020】

記憶装置 105 は、例えばランダムアクセスメモリ (RAM) やリードオンリーメモリ (ROM) 等によって実現され、中央処理装置 101 によって実行されるプログラムや本動画処理装

10

20

30

40

50

置において処理されるデータ、あるいは再生対象の動画データやランキングデータ等を格納する。

【0021】

二次記憶装置106は、例えばハードディスクやDVDあるいはCDとそれらのドライブ、あるいはフラッシュメモリ等の不揮発性メモリにより構成され、中央処理装置101によって実行されるプログラムや本動画処理装置において処理されるデータ、あるいは再生対象の動画データやランキングデータ等を格納する。

【0022】

図2は、本実施例1に係る動画処理装置の機能ブロック図である。なお、以下では、一例として、これらの機能ブロックの全てが中央処理装置101によって制御されて実行されるソフトウェアプログラムであるものとして説明するが、ハードウェアを用いてこれらの機能を実現しても構わない。

10

【0023】

図2に示す通り、本実施例1に係る動画処理装置は、解析動画データ入力部201と、特徴データ生成部202と、特徴データ保持部213と、特徴データ入力部214と、重要シーンデータ生成部203と、重要シーンデータ保持部210と、重要シーンデータ入力部211と、デフォルト再生パラメタ決定部216と、デフォルト再生パラメタ提示部217と、再生動画データ入力部212と、再生シーン決定部204と、再生シーン決定パラメタ入力部205と、再生部206と、表示部208と、音声出力部215を有して構成される。

20

【0024】

ただし、他の装置ですでに作成済みの重要シーンデータを使用するなど、重要シーンデータを本動画処理装置で生成しない場合には、必ずしも解析動画データ入力部201と、特徴データ生成部202と、特徴データ保持部213と、特徴データ入力部214と、重要シーンデータ生成部203と、重要シーンデータ保持部210は必要ない。

【0025】

また、他の装置ですでに作成済みの特徴データを使用するなど、特徴データを本動画処理装置で生成しない場合には、必ずしも解析動画データ入力部201と、特徴データ生成部202と、特徴データ保持部213は必要ない。さらに、デフォルトの再生パラメタを利用者に提示部する必要がある場合には、デフォルト再生パラメタ提示部217は必要ない。

30

【0026】

解析動画データ入力部201は、動画データの特徴データを生成および解析し、それぞれ特徴データおよび重要シーンデータを生成するために動画データ入力装置100から入力する。なお、本解析動画データ入力部201は、利用者によって、特徴データ及び重要シーンデータの作成が指示された場合、あるいは再生開始時、あるいは図示しないスケジュールによって、特徴データ及び重要シーンデータが作成されていない動画データを発見した場合に中央処理装置101によって実行される。

【0027】

特徴データ生成部202は、解析動画データ入力部201において入力した動画データの特徴を生成する。これは、例えば、図3に示すとおり、動画データにおける音声データ及び画像データのそれぞれのフレームについて、音声のパワーや相関度および画像の輝度分布や動きの大きさ等を生成することによって実現できる。

40

【0028】

図3において、(a)は、音声の特徴データであり、(b)は、画像の特徴データである。図3(a)においては、301は、音声フレーム番号であり、311ないし313は、それぞれ音声フレームを示している。また、302は、その音声フレームが出力される時刻、303は、その音声フレームにおける音声のパワー、304は、その音声フレームと他の音声フレームの相関度であり、他の音声フレームとの自己相関係数を取ることで実現できる。図3(b)においては、321は、画像フレーム番号であり、331な

50

いし 3 3 3 は、それぞれ画像フレームを示している。また、3 2 2 は、その画像フレームが出力される時刻、3 2 3 は、その画像フレームにおける輝度分布であり、3 2 4 は、その画像フレームの他の画像フレームからの動きのである。

【0029】

ここで、輝度分布 3 2 3 は、例えば、その画像フレームをいくつかの領域に分けて、各領域における平均輝度のヒストグラムをとることによって実現でき、動きの大きさは、例えば、その画像フレームをいくつかの領域に分けて、各領域において 1 つ前のフレームに対する動きベクトルを生成し、生成された各動きベクトルの内積をとるなどによって実現できる。なお、本特徴データ生成部 2 0 2 は、解析動画データ入力部 2 0 1 が実行された場合に、動画データが入力されるたびに、中央処理装置 1 0 1 によって実行される。

10

【0030】

特徴データ保持部 2 1 3 は、特徴データ生成部 2 0 2 において生成した特徴データを保持する。これは、例えば特徴データ生成部 2 0 2 において生成した特徴データを記憶装置 1 0 5 あるいは二次記憶装置 1 0 6 に格納することによって実現できる。なお、本特徴データ保持部 2 1 3 は、特徴データ生成部 2 0 2 が実行された場合に、特徴データが生成されるたびに、あるいは 1 フレーム分の特徴データが生成されるごとに中央処理装置 1 0 1 によって実行されるように構成すればよい。

【0031】

特徴データ入力部 2 1 4 は、特徴データ保持部 2 1 3 において保持された特徴データ、あるいは他の装置などによって既に生成されている特徴データを入力する。これは、例えば記憶装置 1 0 5 あるいは二次記憶装置 1 0 6 に格納されている特徴データを読み出すことによって実現できる。なお、本特徴データ入力部 2 1 4 は、後述する重要シーンデータ生成部 2 0 3 が実行された場合に、中央処理装置 1 0 1 によって実行されればよい。

20

【0032】

重要シーンデータ生成部 2 0 3 は、重要シーンデータ入力 / 生成手段に相当し、特徴データ入力部 2 1 4 で入力した特徴データに基づいて、重要シーンを決定して、図 4 に示すような重要シーンデータを生成する。図 4 において、4 0 1 は、重要シーンの番号であり、4 1 1 ないし 4 1 3 は、それぞれ重要シーンを示している。また、4 0 2 は、その重要シーンの開始位置、4 0 3 は、その重要シーンの終了位置である。なお、開始位置と終了位置は、それぞれ開始時間と終了時間としてもよく、本実施例では、便宜上、重要シーンデータには開始時間と終了時間が記述されているものとして説明する。さて、この重要シーンデータ生成部 2 0 3 における重要シーンの決定は、例えば、動画データが音楽番組のコンテンツであった場合、音声のパワーや相関度を評価し、音楽部分を検出することによって実現できる。

30

【0033】

さらに、音楽番組以外のコンテンツであっても、例えば、動画の輝度分布や動きに基づいて、典型的なパターンが現れた場合に重要なシーンと認識し、この重要シーンを検出することによって実現しても良い。

【0034】

なお、重要シーンデータ生成部 2 0 3 は、利用者によって、重要シーンデータの作成が指示された場合、あるいは再生開始時、あるいは図示しないスケジューラによって、重要シーンデータが作成されていない動画データを検出した場合に中央処理装置 1 0 1 によって実行される。

40

【0035】

重要シーンデータ保持部 2 1 0 は、重要シーン部 2 0 3 において生成した重要シーンデータを保持する。これは、例えば重要シーンデータ生成部 2 0 3 において生成した重要シーンデータを記憶装置 1 0 5 あるいは二次記憶装置 1 0 6 に格納することによって実現できる。ただし、重要シーンデータ生成部 2 0 3 において生成した重要シーンデータが後述するデフォルト再生パラメタ決定部 2 1 6 および再生シーン決定部 2 0 4 に直接読み込まれる構成とした場合には、本重要シーンデータ保持部 2 1 0 は必ずしも必要はない。なお

50

、本重要シーンデータ保持部 2 1 0 が存在する構成とした場合には、本重要シーンデータ保持部 2 1 0 は、重要シーンデータ生成部 2 0 3 が実行された場合に、重要シーンデータが生成されるたびに中央処理装置 1 0 1 によって実行されるように構成すればよい。

【 0 0 3 6 】

重要シーンデータ入力部 2 1 1 は、重要シーンデータ入力 / 生成手段に相当し、重要シーンデータ保持部 2 1 0 において保持された重要シーンデータ、あるいは他の装置などによって既に生成されている重要シーンデータを入力する。これは、例えば記憶装置 1 0 5 あるいは二次記憶装置 1 0 6 に格納されている重要シーンデータを読み出すことによって実現できる。ただし、重要シーンデータ生成部 2 0 3 において生成した重要シーンデータが後述するデフォルト再生パラメタ決定部 2 1 6 および再生シーン決定部 2 0 4 に直接読み込まれる構成とした場合には、本重要シーンデータ入力部 2 1 1 は必ずしも必要はない。なお、本重要シーンデータ入力部 2 1 1 が存在する構成とした場合には、本重要シーンデータ入力部 2 1 1 は、後述する再生シーン決定部 2 0 4 あるいはデフォルト再生パラメタ決定部 2 1 6 が実行された場合に、中央処理装置 1 0 1 によって実行されるように構成すればよい。

10

【 0 0 3 7 】

デフォルト再生パラメタ決定部 2 1 6 は、デフォルト再生パラメタ決定手段に相当し、前述の重要シーンデータに基づいてデフォルトの再生パラメタを決定する。これは、重要シーンデータにおける各重要シーンの時間を合計して、重要シーンの総再生時間を算出することによって実現できる。あるいは、動画データ全体の再生時間に対する重要シーンの総再生時間の割合を算出するようにしても良い。具体的には、重要シーンデータが図 4 に示すデータであり、動画データ全体の再生時間が 5 0 0 秒であった場合、デフォルトの再生パラメタを、再生時間 8 0 秒 (= (40-20)+(110-100)+(300-250)) あるいは再生割合 1 6 % (= $80 \div 500 \times 100$) と決定する。なお、本デフォルト再生パラメタ決定部 2 1 6 は、後述する再生シーン決定パラメタ入力部 2 0 5 が実行された場合に、中央処理装置 1 0 1 によって実行されるように構成すればよい。

20

【 0 0 3 8 】

デフォルト再生パラメタ提示部 2 1 7 は、デフォルト再生パラメタ提示手段に相当し、デフォルト再生パラメタ決定部 2 1 6 で決定した再生パラメタを利用者に提示する。これは、例えば、デフォルト再生パラメタ決定部 2 1 6 で算出した再生時間あるいは再生割合を表示部 2 0 8 を介して表示装置 1 0 3 に表示することによって実現できる。なお、本具体例については、色々考えられるが、その一例として、後述する再生シーン決定パラメタ入力部 2 0 5 における入力値のデフォルト値として表示することが考えられる。本画面例については、再生シーン決定パラメタ入力部 2 0 5 の説明で詳述する。なお、本デフォルト再生パラメタ提示部 2 1 7 は、デフォルトの再生パラメタを利用者に提示しない場合には必要ないが、利用者にとっては、重要なシーンを効果的に視聴したい場合に指定すべき時間あるいは再生割合がデフォルトで使用されるとともに、提示されていることが望ましい。本デフォルト再生パラメタ提示部 2 1 7 が存在する構成とした場合には、本デフォルト再生パラメタ提示部 2 1 7 は、本後述する再生シーン決定パラメタ入力部 2 0 5 が実行された場合に、前述のデフォルト再生パラメタ決定部 2 1 6 の処理が終了した後に、中央処理装置 1 0 1 によって実行されるように構成すればよい。

30

40

【 0 0 3 9 】

再生シーン決定パラメタ入力部 2 0 5 は、再生シーン決定パラメタ入力手段に相当し、入力装置 1 0 2 を介して、再生シーンを決定する際のパラメタを入力する。具体的には、例えば、リモコン上あるいは表示部 2 0 8 を介して表示装置 1 0 3 に図 5 に示す表示画面を表示する。

【 0 0 4 0 】

図 5 において、(a) は、再生時間を設定する場合の表示画面例であり、(b) は、再生割合を設定する場合の表示画面例である。また、(c) は、利用者が再生時間を指定するか、あるいは再生割合を指定するかを選択可能とした画面例である。

50

【 0 0 4 1 】

図 5 (a) において、6 0 1 は、再生時間指定ウィンドウであり、6 0 2 は、再生時間指定エリアである。図 5 (b) において、6 1 1 は、再生割合指定ウィンドウであり、6 1 2 は、再生割合指定エリアである。図 5 (c) において、6 2 1 は再生時間 / 割合指定ウィンドウ、6 2 2 は再生時間指定ボタン、6 2 3 は再生割合指定ボタン、6 2 4 は再生時間 / 割合指定エリア、6 2 5 はインジケータである。

【 0 0 4 2 】

図 5 (a) においては、利用者は入力装置 1 0 2 を用いて、再生時間指定エリア 6 0 2 に所望の再生時間を設定可能である。このとき、本再生時間指定ウィンドウ 6 0 1 が表示された際、デフォルト再生パラメタ決定部 2 1 6 で決定され、デフォルト再生パラメタ提示部 2 1 7 で提示される再生時間を表示するようにしてもよい。これにより、利用者は重要なシーンを効果的に視聴したい場合に指定すべき再生時間を容易に把握可能となる。

10

【 0 0 4 3 】

図 5 (b) においては、利用者は入力装置 1 0 2 を用いて、再生割合指定エリア 6 1 2 に所望の再生割合を設定可能である。このとき、本再生割合指定ウィンドウ 6 0 1 が表示された際、デフォルト再生パラメタ決定部 2 1 6 で決定され、デフォルト再生パラメタ提示部 2 1 7 で提示される再生割合を表示するようにしてもよい。これにより、利用者は重要なシーンを効果的に視聴したい場合に指定すべき再生割合を容易に把握可能となる。

【 0 0 4 4 】

また、図 5 (c) においては、利用者は入力装置 1 0 2 を用いて、再生時間を指定するか再生割合を指定するかを決定できる。すなわち、利用者が再生時間指定ボタン 6 2 2 を押下した場合には、本動画処理装置は再生時間指定モードに入り、利用者は再生時間 / 割合指定エリア 6 2 4 に所望の再生時間を設定可能である。この場合、図に示すように再生時間指定ボタンにインジケータを表示するとよい。

20

【 0 0 4 5 】

一方、利用者が再生割合指定ボタン 6 2 3 を押下した場合には、本動画処理装置は再生割合指定モードに入り、利用者は再生時間 / 割合指定エリア 6 2 4 に所望の再生割合を設定可能である。

【 0 0 4 6 】

この場合、図示しないが再生時間指定ボタンにインジケータを表示するとよい。このとき、本再生時間 / 割合指定ウィンドウ 6 2 1 が表示された際、前回設定されたモードでデフォルト再生パラメタ決定部 2 1 6 で決定され、デフォルト再生パラメタ提示部 2 1 7 で提示される再生時間あるいは割合を表示するようにしてもよい。

30

【 0 0 4 7 】

これにより、利用者は重要なシーンを効果的に視聴したい場合に指定すべき再生時間あるいは割合を容易に把握可能となる。また、利用者により再生時間指定ボタン 6 2 2 あるいは再生割合指定ボタン 6 2 3 が操作され、モードが変更されたときには、変更される前のモードにおけるパラメタ値から変更した後のモードのパラメタ値に計算しなおして、再生時間 / 割合指定ウィンドウ 6 2 1 に表示するとよい。

【 0 0 4 8 】

なお、図 5 (c) においては、利用者により、再生時間を指定することが示されたこと例示している。なお、本再生シーン決定パラメタ入力部 2 0 5 は、後述する再生部 2 0 6 において重要シーンの再生が実行された時点で中央処理装置 1 0 1 によって実行される。

40

【 0 0 4 9 】

また、図 5 において、デフォルト再生パラメタ値が表示されている状態でユーザによるパラメタ入力用の画面をも表示するようにしても構わない。この場合に、ユーザは、デフォルト値を参照しながらユーザの所望するパラメタ値を入力できるので使い勝手がよい。

【 0 0 5 0 】

またさらに、ユーザが一旦デフォルト値を操作して所望のパラメタ値を入力したとしても、気が変わったり、あるいは操作ミス等の理由で、デフォルト値の方がよかったと考え

50

る場合も起こり得る。こういったシーンを想定すると、簡単な操作でデフォルト値に戻る仕組みがあればさらに使い勝手は向上すると考えられる。簡単な操作例としては、例えば、所定ボタンを押下したり、所定領域（『デフォルト値』を意味するアイコンなども含む）をクリックするなどの操作が考えられる。

【0051】

この場合、前述したような操作を介することで中央処理装置101には当該デフォルト値の出力指示を行う制御信号が入力され、当該制御信号を入力した中央処理装置101は、リモコン上あるいは表示部208を介して表示装置103に表示画面を表示する処理を行う。これにより、更なる使い勝手の向上が期待できる。

【0052】

再生シーン決定部204は、再生シーン決定手段に相当し、再生シーン決定パラメタ入力部205で入力したパラメタ及び、重要シーンデータ生成部203で生成あるいは重要シーンデータ入力部211入力した重要シーンデータを元に再生シーンを決定する。具体的には、例えば、重要シーンデータが図4に示すデータであり、再生シーン決定パラメタ入力部205において再生時間として80秒あるいは再生割合として16%が入力された場合、重要シーンデータに記述されている全重要シーンが再生可能であるので、図6(a)および図7(a)に示すシーンを再生シーンと決定する。

【0053】

なお、図6および図7は、本再生シーン決定部204で決定した再生シーンであり、図6は再生シーンのデータ構造、図7は再生シーンの決定方法を図示している。中でも、図6(a)および図7(a)は、特に図4で記述された重要シーンに対して、再生シーン決定パラメタ入力部205で入力した再生パラメタの値がデフォルト再生パラメタ決定部216で決定した再生パラメタの値と同じ値であった場合、すなわち、再生シーン決定パラメタ入力部205において、デフォルト再生パラメタ決定部216で決定した再生パラメタ値が入力された場合、あるいは再生シーン決定パラメタ入力部205において、デフォルト再生パラメタ提示部217で提示したパラメタ値が入力された場合を示している。

【0054】

図6(a)において、801は、再生シーンの番号であり、811ないし813は、それぞれ再生シーンを示している。また、802は、その再生シーンの開始位置、803は、その再生シーンの終了位置である。なお、開始位置と終了位置は、それぞれ開始時間と終了時間としてもよく、本実施例では、便宜上、再生シーンの開始位置と終了位置をそれぞれ開始時間と終了時間として説明する。

【0055】

また、図7(a)において、900は動画データ、901ないし903はそれぞれ重要シーン#1から重要シーン#3、904ないし906はそれぞれ再生シーン#1ないし再生シーン#3を示している。なお、図6(a)および図7(a)は、再生シーン決定パラメタ入力部205で入力した再生パラメタがデフォルト再生パラメタ決定部216で決定した再生パラメタと同じ値であるため、重要シーンがそのまま再生シーンとなっていることが分かる。

【0056】

一方、例えば、重要シーンデータが図4に示すデータであり、再生シーン決定パラメタ入力部205において再生時間として40秒あるいは再生割合として8%が入力された場合、重要シーンデータに記述されている全重要シーンは再生不可能であるので、各重要シーンを短くしたシーンを再生シーンと決定する。具体的には、例えば、図6(b)および図7(b)に示すように各重要シーンの前半半分を各再生シーンとして決定する。

【0057】

ただし、必ずしも前半半分とする必要はなく、例えば後半半分としても良いし、シーンの中心を含み半分としても良い。また、音声のパワーが最大となる点や画像上の特定画像点を含み、あるいはこの点を先頭として半分としても良いし、それぞれのシーンからある決められた長さ、例えば、上記の例ではすべての重要シーンから40秒減らせばよいので

10

20

30

40

50

、 $40 \div 3$ 13.4秒をそれぞれの重要シーンからカットして再生シーンとしても良い。この場合、カットせずに再生シーンとする部分も、重要シーンの前半、後半、あるいは中心を含むように、あるいは音声のパワーが最大となる点や画像上の特定画像点を含むようにしても良いし、あるいはこの点を先頭が再生シーンとなるようにしても良い。

【0058】

なお、中でも、図6(b)および図7(b)は、特に図4で記述された重要シーンに対して、再生シーン決定パラメタ入力部205で入力した再生パラメタの値が、再生時間40秒あるいは再生割合8%と、デフォルト再生パラメタ決定部216で決定した再生パラメタの値(デフォルト再生時間80秒、デフォルト再生割合16%)の半分であった場合で、各重要シーンの前半半分を再生シーンとした場合を示している。

10

【0059】

図6(b)において、801は、再生シーンの番号であり、821ないし823は、それぞれ再生シーンを示している。また、802は、その再生シーンの開始位置、803は、その再生シーンの終了位置である。なお、開始位置と終了位置は、それぞれ開始時間と終了時間としてもよく、本実施例では、便宜上、再生シーンの開始位置と終了位置をそれぞれ開始時間と終了時間として説明する。

【0060】

また、図7(b)において、900は動画データ、901ないし903はそれぞれ重要シーン#1から重要シーン#3、904ないし906はそれぞれ再生シーン#1ないし再生シーン#3を示している。なお、図6(b)および図7(b)は、再生シーン決定パラメタ入力部205で入力した再生パラメタの値が、再生時間40秒、再生割合8%となっているため、各再生シーンが各重要シーンの一部で、かつ、各再生シーンの合計が再生時間40秒、再生割合8%となっていることが分かる。さらに、例えば、重要シーンデータが図4に示すデータであり、再生シーン決定パラメタ入力部205において再生時間として120秒あるいは再生割合として24%が入力された場合、重要シーンデータに記述されている全重要シーンよりも長く再生可能であるので、各重要シーンを長くしたシーンを再生シーンと決定する。

20

【0061】

具体的には、例えば、図6(c)および図7(c)に示すように、各重要シーンの前後を延ばしたシーンを各再生シーンとして決定する。ただし、必ずしも前後を延ばす必要はなく、例えば後ろだけを延ばしても良いし、前だけを延ばしても良い。また、図6(c)および図7(c)では、一例として各重要シーンの長さの割合に応じて、シーンの前後を前後同じ割合で延ばしているが、この限りではなく、例えば、各シーンを一律で延ばしても良いし、前と後ろの延ばす割合を2:1とするなど、色々なバリエーションにしてもよい。

30

【0062】

なお、中でも、図6(c)および図7(c)は、特に図4で記述された重要シーンに対して、再生シーン決定パラメタ入力部205で入力した再生パラメタの値が、再生時間120秒あるいは再生割合24%と、デフォルト再生パラメタ決定部216で決定した再生パラメタの値(デフォルト再生時間80秒、デフォルト再生割合16%)の1.5倍であった場合で、各重要シーンの長さに比例した割合で延ばし、かつ前後1:1の割合で延ばして再生シーンとした場合を示している。図6(c)において、801は、再生シーンの番号であり、831ないし833は、それぞれ再生シーンを示している。

40

【0063】

また、802は、その再生シーンの開始位置、803は、その再生シーンの終了位置である。なお、開始位置と終了位置は、それぞれ開始時間と終了時間としてもよく、本実施例では、便宜上、再生シーンの開始位置と終了位置をそれぞれ開始時間と終了時間として説明する。

【0064】

また、図7(c)において、900は動画データ、901ないし903はそれぞれ重要

50

シーン# 1 から重要シーン# 3、904' 'ないし906' 'はそれぞれ再生シーン# 1' 'ないし再生シーン# 3' 'を示している。なお、図6(c)および図7(c)は、再生シーン決定パラメタ入力部205で入力した再生パラメタの値が、再生時間120秒、再生割合24%となっているため、各再生シーンが各重要シーンを含み、かつ、各再生シーンの合計が再生時間120秒、再生割合24%となっていることが分かる。

【0065】

さて、再生シーン決定部204は、再生シーン決定パラメタ入力部205で再生パラメタが入力された後あるいはデフォルト値でよいと指定された場合に、中央処理装置101によって実行される。

【0066】

再生動画データ入力部212は、動画データ入力手段に相当し、再生対象の動画データを動画データ入力装置100から入力する。なお、本再生動画データ入力部212は、後述する再生部206によって再生対象の動画データを取得する際に起動され、中央処理装置101によって実行される。

【0067】

表示部208は、表示手段に相当し、再生部206において生成された再生画像を表示装置103に表示する。本表示部208は、再生部206が生成した再生画像を1フレームごとに表示装置103に表示する。この場合、本表示部208は、再生部206によって1フレーム分の再生画像が生成されるごとに起動され、中央処理装置101によって実行される。また、図5で示した表示画面を表示するようにしてもよい。この場合、再生シーン決定パラメタ入力部205が起動された場合にこのGUIのフレームを生成し、利用者からの入力など、当該GUIのフレームに変更があるたびに中央処理装置101が本表示部208を起動して、当該フレームが表示されるようにすれば良い。

【0068】

音声出力部215も表示手段に相当し、再生部206において生成された再生音声を音声出力装置104に表示する。本音声出力部215は、再生部206が生成した再生音声を1フレームごとに音声出力装置104に出力することによって実現可能である。この場合、本音声出力部215は、再生部206によって1フレーム分の再生音声生成されるごとに起動され、中央処理装置101によって実行される。

【0069】

再生部206は、再生手段に相当し、再生シーン決定部204で決定した再生シーンの動画データを再生動画データ入力部212により入力して、再生画像を生成して表示部208経由で表示装置103に表示する。また、再生音声を生成して音声出力部215に出力する。なお、本再生部206における詳細な処理内容については全体の動作とあわせて後述する。本再生部206は、利用者によって、通常再生あるいは重要シーンの再生が指示された場合に中央処理装置101によって実行される。

【0070】

次に、本動画処理装置の再生操作パネルの一例について図8を用いて説明する。

【0071】

図8において、501は操作パネル、502は動画データ選択ボタン、503は再生ボタン、504は早送りボタン、505は巻き戻しボタン、506は停止ボタン、507は一時停止ボタンであり、508が重要シーン再生指示ボタン、509は重要シーン再生インジケータである。本動画処理装置の利用者は、入力装置102を使用して、動画データ選択ボタン502を操作することによって、再生動画データの選択が可能である。これは、例えば、本動画データ選択ボタン502が操作された場合に、中央処理装置101が再生可能な動画データのリストを生成するとともに画像フレーム化し、表示部208を起動して表示装置103上に表示させ、さらに入力装置102を介して利用者が再生させる動画データを選択可能なように構成すればよい。なお、本処理についてはすでに、一般のハードディスクレコーダなどで実施されているので詳細な説明については省略する。同様に、本動画処理装置の利用者は、再生ボタン503、早送りボタン504、巻き戻しボタン

10

20

30

40

50

505、停止ボタン506、および一時停止ボタン507を操作することにより、それぞれ、動画データ選択ボタン502の操作により選択された動画データの再生開始指示、早送り開始指示、巻き戻し開始指示、停止指示、および一時停止を行うことができる。なお、これらの処理についてもすでに、一般のハードディスクレコーダなどで実施されているので詳細な説明については省略する。

【0072】

さて、本動画処理装置には、前述のとおり重要シーン再生指示ボタン508がついており、利用者は、本重要シーン再生指示ボタン508を操作することにより、動画データ選択ボタン502の操作により選択された動画データに対して、重要シーンの再生開始指示および重要シーンの再生終了指示が行えるようになっている。これは、例えば、本重要シーン再生指示ボタン508が一度押された場合には、重要シーンの再生開始を行い、もう一度押された場合には重要シーンの再生を終了し、通常再生に戻るよう構成する。なお、このときの動作は、再生部206における詳細な処理内容と本動画処理装置の全体の動作とあわせて後述する。

【0073】

また、重要シーン再生インジケータ509は、重要シーン再生が行われている場合に点灯させる様に構成すると良い。

【0074】

なお、本再生操作パネル501における各ボタンは、リモコン上の物理的なボタンとして構成しても良いし、中央処理装置101によって画像フレーム化し、表示部208経由で表示装置103上にオーバーレイされても良い。この場合には、例えば、重要シーン再生指示ボタン508付近に、再生シーン決定パラメタ入力部205で入力された再生時間あるいは再生割合を表示しても良い。図8における510は、これを示しており、xxが再生シーン決定パラメタ入力部205で入力された再生時間あるいは再生割合を示している。

【0075】

なお、リモコン上に表示パネルがある場合には、この表示パネルに再生シーン決定パラメタ入力部205で入力された再生時間あるいは再生割合が表示されるよう構成してもよい。この場合、例えば、重要シーン再生指示ボタン508が押下され、重要シーン再生開始が指示された後に、リモコンが本動画処理装置と赤外線アクセスにより、再生シーン決定パラメタ入力部205で入力された再生時間あるいは再生割合を取得するよう構成すればよい。

【0076】

次に、再生部206における再生処理の処理内容とあわせて本動画処理装置の全体の動作について図9のフローチャートを用いて説明する。

【0077】

図9に示すとおり、本動画処理装置では、動画データが指定され再生の開始あるいは重要シーン再生の開始が指示されると以下の動作を行う。

【0078】

まず、再生部206は、重要シーン再生が指示されているか否かを判断する（ステップ1001）。

【0079】

上記ステップ1001における判断の結果、重要シーン再生が指定されていないと判断した場合には、通常再生を行う（ステップ1002）。なお、通常再生については、既に広く行われているので、説明を省略するが、本発明の動画処理装置においては、定期的に重要シーン再生指示ボタン508が押下されたかを判断することにより、重要シーン再生が指定されたかを判断し（ステップ1003）、重要シーン再生が指定されずに再生が終了した場合には（ステップ1004）、再生を終了する。なお本通常再生においては、動画データをすべて表示し終わった場合あるいは利用者から再生の終了が指示された場合に再生の終了と判断し、それ以外は通常再生を継続する。

10

20

30

40

50

【 0 0 8 0 】

一方、上記ステップ 1 0 0 1 における判断の結果、重要シーン再生が指定されていると判断した場合には、以下により重要シーンの再生を実施する。すなわち、まず、重要シーンデータ入力部 2 1 1 により、重要シーンデータを入力する（ステップ 1 0 0 5）。なお、重要シーンデータが存在しない場合には、解析動画データ入力部 2 0 1、特徴データ生成部 2 0 2、特徴データ保持部 2 1 3、特徴データ入力部 2 1 4、重要シーンデータ生成部 2 0 3、重要シーンデータ保持部 2 1 0 の各部を起動し、重要シーンデータを生成するか、重要シーンデータがないことを表示し、通常再生を実施する。あるいは、重要シーンデータがない場合には、重要シーン再生指示ボタン 5 0 8 を無効化するあるいは重要シーン再生指示ボタン 5 0 8 を表示画面に表示する構成としている場合には、本重要シーン再生指示ボタン 5 0 8 を表示しないように構成しても良い。

10

【 0 0 8 1 】

さて、重要シーンデータが入力できた場合には、再生部 2 0 6 は、続いて、デフォルト再生パラメタ決定部 2 1 6 により、デフォルト再生パラメタを算出し、デフォルト再生パラメタ提示部 2 1 7 が存在する場合には、算出したデフォルト再生パラメタを表示する（ステップ 1 0 0 6）。

【 0 0 8 2 】

続いて、再生シーン決定パラメタ入力部 2 0 5 により、再生パラメタを入力し（ステップ 1 0 0 7）、再生シーン決定部 2 0 4 により、再生シーンを決定する（ステップ 1 0 0 8）。

20

【 0 0 8 3 】

続いて、動画データにおける現在の再生位置を取得し（ステップ 1 0 0 9）、この現在の再生位置を元に、次の再生シーンの開始位置及び終了位置を取得する（ステップ 1 0 1 0）。これは、再生シーン決定部 2 0 4 で決定した再生シーンのうち、現在の再生位置よりも後で、かつ現在の再生位置に最も近い再生シーンの開始位置及び終了位置を取得することによって実現できる。

【 0 0 8 4 】

次に、再生部 2 0 6 は、ステップ 1 0 1 0 で取得した次の再生シーンの開始位置へジャンプし（ステップ 1 0 1 1）、当該再生シーンの再生を行う（ステップ 1 0 1 2）。これは、再生シーンにおける再生画像を表示部 2 0 8 を介して表示装置 1 0 3 への表示すること、及び再生シーンにおける再生音声を音声出力部 2 0 6 を介して音声出力装置 1 0 4 への出力することにより実施される。

30

【 0 0 8 5 】

なお、本再生シーンの再生中、定期的に重要シーン再生指示ボタン 5 0 8 が押下されたかあるいは再生ボタン 5 0 3 が押下されたかを判断することにより、通常再生が指定されたかを判断し（ステップ 1 0 1 3）、通常再生が指定された場合にはステップ 1 0 0 2 乃至ステップ 1 0 0 4 の通常再生に移る。

【 0 0 8 6 】

また、同再生シーンの再生中、定期的に再生が終了したか否かを判断し（ステップ 1 0 1 4）、再生が終了した場合には動画データの再生を終了する。なお、本重要シーンの再生においては、再生シーン決定部 2 0 4 で決定した再生シーンをすべて再生し終わった場合あるいは利用者から再生の終了が指示された場合に再生の終了と判断し、それ以外は再生シーンの再生を継続する。さらに、同再生シーンの再生中、再生シーン決定パラメタ入力部 2 0 5 により定期的に再生パラメタが変更されたか否かを判断し（ステップ 1 0 1 5）、再生パラメタが変更された場合にはステップ 1 0 0 5 に戻る。

40

【 0 0 8 7 】

一方、再生パラメタが変更されていない場合には、続いて、現在の再生位置を取得し（ステップ 1 0 1 6）、当該再生シーンの終了位置に到達したか否かを判断する（ステップ 1 0 1 7）。これは、ステップ 1 0 1 0 で取得した再生シーンの終了位置とステップ 1 0 1 6 で取得した現在の再生位置とを比較することで判断できる。

50

【 0 0 8 8 】

さて、本ステップ 1 0 1 7 における判断の結果、当該再生シーンの終了位置に到達していないと判断した場合には、ステップ 1 0 1 2 乃至ステップ 1 0 1 7 を繰り返し、当該再生シーンの再生を継続する。一方、ステップ 1 0 1 7 における判断の結果、当該再生シーンの終了位置に到達したと判断した場合には、ステップ 1 0 0 9 乃至ステップ 1 0 1 7 を繰り返すことにより、再生シーン決定部 2 0 4 で決定した再生シーンを順次再生し、再生シーン決定部 2 0 4 で決定したすべての再生シーンを再生し終わると、ステップ 1 0 1 4 でそれを認識し、再生を終了する。

【 0 0 8 9 】

これにより、図 1 0 に示すとおり、各再生シーンにジャンプしつつ再生シーン決定部 2 0 4 で決定した再生シーンのみを再生可能となる。なお、図 1 0 は、本発明の動画処理装置に係る再生部 2 0 6 において再生される再生シーンを説明する図ある。図 1 0 において、1 1 0 0 は動画データ全体を示し、1 1 0 4 は現在の再生位置を示している。また、1 1 0 1 乃至 1 1 0 3 は、再生シーン決定部 2 0 4 で決定した再生シーンを示している。

【 0 0 9 0 】

なお、図 1 0 においては、便宜上、現在の再生位置が 1 0 秒の位置であり、再生シーン決定部 2 0 4 で決定した再生シーンは、図 6 (a) および図 7 (a) の再生シーンを例に取っている。本動画処理装置では、上述した再生部 2 0 6 の処理により、現在の再生位置から順次、再生シーン 1、再生シーン 2、再生シーン 3 にジャンプしつつ当該再生シーンのみを再生可能となる。

【 0 0 9 1 】

なお、本実施例では、現在の再生位置が、最初の再生シーンの開始位置よりも前の場合について説明したが、実際には、現在の再生位置がいくつかの再生シーンの開始位置よりも後ろでも適用可能である。この場合には、現在の位置よりも前の再生シーンを再生されないようにするあるいは上述の処理の対象外とすればよい。これにより、デフォルト再生パラメタ決定部 2 1 6 およびデフォルト再生パラメタ提示部 2 1 7 によるデフォルト再生パラメタの決定および提示、並びに再生シーン決定パラメタ入力部 2 0 5 による再生パラメタの入力および再生シーン決定部 2 0 4 による再生シーンの決定は動的に可能である。

【 実施例 2 】

【 0 0 9 2 】

実施例 2 では、動画データにおけるシーンをランキング付け（格付け）し、それに基づいて重要シーンおよび再生シーンを決定する動画処理装置を提供する。

【 0 0 9 3 】

図 1 1 は、本実施例 2 に係る動画処理装置の機能ブロック図である。

【 0 0 9 4 】

図 1 1 に示すとおり、本実施例に係る動画処理装置は、実施例 1 で示した動画処理装置の機能ブロックに加えて、ランキングデータ生成部 1 5 0 1 と、ランキングデータ保持部 1 5 0 2 と、ランキングデータ入力部 1 5 0 3 を有して構成される。なお、これらの機能ブロックの一部あるいは全部は、図 1 で示したハードウェアに加えて、ハードウェアとして実現されてもよいが、中央処理装置 1 0 1 によって実行されるソフトウェアプログラムとして実現されてもよい。なお、以下では、一例として、これらの機能ブロックの全てが中央処理装置 1 0 1 によって実行されるソフトウェアプログラムであるものとして説明する。また、本実施例において、他の装置ですでに作成済みのランキングデータを使用するなど、ランキングデータを本動画処理装置で生成しない場合には、必ずしも解析動画データ入力部 2 0 1 と、特徴データ生成部 2 0 2 と、特徴データ保持部 2 1 3 と、特徴データ入力部 2 1 4 と、ランキングデータ生成部 1 5 0 1 と、ランキングデータ保持部 1 5 0 3 は必要ない。また、他の装置ですでに作成済みの特徴データを使用するなど、特徴データを本動画処理装置で生成しない場合には、必ずしも解析動画データ入力部 2 0 1 と、特徴データ生成部 2 0 2 と、特徴データ保持部 2 1 3 は必要ない。

【 0 0 9 5 】

ランキングデータ生成部 1501 は、ランキングデータ入力 / 生成手段に相当し、特徴データ入力部 214 で入力した特徴データに基づいて、動画データにおけるシーンのランキング付けを行い、図 12 に示すようなランキングデータを生成する。図 12 において、1601 は、シーンの番号であり、1604 ないし 1608 は、それぞれ動画データにおけるシーンを示している。また、1602 は、そのシーンの開始位置、1603 は、そのシーンの終了位置である。なお、開始位置と終了位置は、それぞれ開始時間と終了時間としてもよく、本実施例では、便宜上、ランキングデータには開始時間と終了時間が記述されているものとして説明する。さて、このランキングデータ生成部 1501 におけるシーンのランク付けは、例えば、非特許文献 1 で記載されている方法で実現可能である。あるいは、動画データが音楽番組のコンテンツであった場合、音声の相関度の評価の方法等によって、音楽部分を検出し、さらに音声のパワーの高いシーン順にランク付けすることでも実現できる。

10

【0096】

あるいは、音楽番組以外のコンテンツであっても、例えば、動画の輝度分布や動きに基づいて、典型的なパターンが現れた場合にそのシーンのランクを高くすることによっても実現できる。もちろんこれらの方法を組み合わせて使用し、シーンのランク付けを行っても良い。

【0097】

なお、ランキングデータ生成部 1501 は、利用者によって、ランキングデータの作成が指示された場合、あるいは再生開始時、あるいは図示しないスケジューラによって、ランキングデータが作成されていない動画データを検出した場合に中央処理装置 101 によって実行される。

20

【0098】

ランキングデータ保持部 1502 は、ランキングデータ生成部 1501 において生成したランキングデータを保持する。これは、例えばランキングデータ生成部 1501 において生成したランキングデータを記憶装置 105 あるいは二次記憶装置 106 に格納することによって実現できる。

【0099】

ただし、ランキングデータ生成部 1501 において生成したランキングデータが重要シーンデータ生成部 203 に直接読み込まれるように構成した場合には、本ランキングデータ保持部 1502 は必ずしも必要はない。なお、本ランキングデータ保持部 1502 が存在するように構成した場合には、本ランキングデータ保持部 1502 は、ランキングデータ生成部 1501 が実行された場合に、ランキングデータが生成されるたびに中央処理装置 101 によって実行されるように構成すればよい。

30

【0100】

ランキングデータ入力部 1503 は、ランキングデータ入力 / 生成手段に相当し、ランキングデータ保持部 1502 において保持されたランキングデータ、あるいは他の装置などによって既に生成されているランキングデータを入力する。これは、例えば記憶装置 105 あるいは二次記憶装置 106 に格納されているランキングデータを読み出すことによって実現できる。ただし、ランキングデータ生成部 1501 において生成したランキングデータが重要シーンデータ生成部 203 に直接読み込まれるように構成した場合には、本ランキングデータ入力部 1503 は必ずしも必要はない。なお、本ランキングデータ入力部 211 が存在するように構成した場合には、本ランキングデータ入力部 1503 は、重要シーンデータ生成部 203 が実行された場合に、中央処理装置 101 によって実行されるように構成すればよい。

40

【0101】

また、本実施例 2 においては、解析動画データ入力部 201、特徴データ入力部 214、重要シーンデータ生成部 203、および再生シーン決定部 204 の処理を以下のとおり変更する。

【0102】

50

解析動画データ入力部 201 は、動画データにおけるシーンのランキング付けおよび重要シーンを決定するために動画の特徴を生成および解析し、それぞれ特徴データ、ランキングデータおよび重要シーンデータを生成するために動画データ入力装置 100 から入力する。なお、本解析動画データ入力部 201 は、利用者によって、特徴データ、ランキングデータ、あるいは重要シーンデータの作成が指示された場合、あるいは再生開始時、あるいは図示しないスケジューラによって、特徴データ、ランキングデータ、あるいは重要シーンデータが作成されていない動画データを発見した場合に中央処理装置 101 によって実行される。

【0103】

特徴データ入力部 214 は、特徴データ保持部 213 において保持された特徴データ、あるいは他の装置などによって既に生成されている特徴データを入力する。これは、例えば記憶装置 105 あるいは二次記憶装置 106 に格納されている特徴データを読み出すことによって実現できる。なお、本特徴データ入力部 214 は、ランキングデータ生成部 1501 あるいは重要シーンデータ生成部 203 が実行された場合に、中央処理装置 101 によって実行されればよい。

【0104】

重要シーンデータ生成部 203 は、特徴データ入力部 214 で入力した特徴データおよびランキングデータ生成部 1501 において生成したランキングデータに基づいて、重要シーンを決定して、図 13 に示すような重要シーンデータを生成する。図 13 において、1601 は、重要シーンの番号であり、1604 ないし 1606 は、それぞれ重要シーンを示している。また、1602 は、その重要シーンの開始位置、1603 は、その重要シーンの終了位置である。なお、開始位置と終了位置は、それぞれ開始時間と終了時間としてもよく、本実施例では、便宜上、重要シーンデータには開始時間と終了時間が記述されているものとして説明する。

【0105】

さて、この重要シーンデータ生成部 203 における重要シーンの決定は、例えば、動画データが音楽番組のコンテンツであった場合、ランキングデータにおける音声部分とすることによって実現できる。あるいは、音楽番組以外のコンテンツであっても、ランキングデータにおいて例えば、動画の輝度分布や動きに基づいて、典型的なパターンが現れたシーンとすることによって実現しても良い。あるいは、ランキングデータにおいて、音声のパワーが一定以上のシーンとしても良い。あるいは、ランキングデータにおいて、一定以上の輝度のシーンとしても良い。あるいはランキングデータにおいて、輝度分布が特定のシーンとしても良い。また、もちろん単にランキングデータにおける任意の上位シーンとしてもよい。

【0106】

図 13 においては、特に図 12 で示したランキングデータから、ランク 1 ないしランク 3 のシーンを重要シーンとして決定し、重要シーンデータを生成した例を示している。なお、重要シーンデータ生成部 203 は、利用者によって、重要シーンデータの作成が指示された場合、あるいは再生開始時、あるいは図示しないスケジューラによって、重要シーンデータが作成されていない動画データを発見した場合に中央処理装置 101 によって実行される。なお、図 13 の例では、動画データが 500 秒の場合、デフォルト再生パラメタ決定部 216 で決定されたデフォルトの再生時間は 80 秒 ($= (40-20) + (110-100) + (300-250)$) となり、デフォルトの再生割合は 16% ($= 80 \div 500 \times 100$) となる。

【0107】

再生シーン決定部 204 は、再生シーン決定パラメタ入力部 205 で入力したパラメタ及び、ランキングデータ生成部 1501 で生成あるいはランキングデータ入力部 1502 で入力したランキングデータ、及び、重要シーンデータ生成部 203 で生成した重要シーンデータを元に再生シーンを決定する。具体的には、例えば、500 秒の動画データに対するランキングデータが図 12 に示すデータであり、重要シーンデータが図 13 に示すデータであった場合で、再生シーン決定パラメタ入力部 205 において、再生時間として 8

0 秒あるいは再生割合として 16 % が入力された場合、重要シーンデータに記述されている全重要シーンが再生可能であるので、図 14 (a) および図 15 (a) に示すシーンを再生シーンと決定する。

【 0 1 0 8 】

なお、図 14 および図 15 は、本再生シーン決定部 204 で決定した再生シーンであり、図 14 は再生シーンのデータ構造、図 15 は再生シーンの決定方法を図示している。中でも、図 14 (a) および図 15 (a) は、特に図 13 で記述された重要シーンに対して、再生シーン決定パラメタ入力部 205 で入力した再生パラメタの値がデフォルト再生パラメタ決定部 216 で決定した再生パラメタの値と同じ値であった場合、すなわち、再生シーン決定パラメタ入力部 205 において、デフォルト再生パラメタ決定部 216 で決定した再生パラメタ値が入力された場合、あるいは再生シーン決定パラメタ入力部 205 において、デフォルト再生パラメタ提示部 217 で提示したパラメタ値が入力された場合を示している。

10

【 0 1 0 9 】

図 14 (a) において、1601 は、再生シーンの番号であり、1604 ないし 1606 は、それぞれ再生シーンを示している。また、1602 は、その再生シーンの開始位置、1603 は、その再生シーンの終了位置である。なお、開始位置と終了位置は、それぞれ開始時間と終了時間としてもよく、本実施例では、便宜上、再生シーンの開始位置と終了位置をそれぞれ開始時間と終了時間として説明する。

【 0 1 1 0 】

20

また、図 15 (a) において、1900 は動画データ、1901、1902、および 1903 はそれぞれランク 2、ランク 3、及びランク 1 のシーンであるとともに、重要シーン # 1、重要シーン # 2、及び重要シーン # 3 である。また、1911 ないし 1913 はそれぞれ再生シーン # 1 ないし再生シーン # 3 を示している。

【 0 1 1 1 】

なお、図 14 (a) および図 15 (a) は、再生シーン決定パラメタ入力部 205 で入力した再生パラメタがデフォルト再生パラメタ決定部 216 で決定した再生パラメタと同じ値であるため、重要シーンがそのまま再生シーンとなっていることが分かる。

【 0 1 1 2 】

一方、例えば、500 秒の動画データの重要シーンデータが図 13 に示すデータであり、ランキングデータが図 12 に示すデータであった場合において、再生シーン決定パラメタ入力部 205 において再生時間として 40 秒あるいは再生割合として 8 % が入力された場合、重要シーンデータに記述されている全重要シーンは再生不可能であるので、ランキングデータにおけるランクの高いシーン順に再生シーンとして決定する。

30

【 0 1 1 3 】

具体的には、例えば、上述の例では、図 14 (b) および図 15 (b) に示すようにランクの高いシーンから 40 秒分選び、再生シーンとする。ただし、本例では、ランクの最も高いシーンでも 50 秒であるので、ランク 1 のシーンを 40 秒にカットする。このとき、図 14 (b) および図 15 (b) に示すように、シーンの中央 40 秒分以外をカットしても良いし、シーンの先頭から 40 秒分以外をカットしても良い。さらに、シーンの前後をカットする場合には、前後でカットする割合を適当に決めても良い。また、シーンの中心を含む 40 秒分以外をカットしても良いし、シーンの後ろから 40 秒分以外をカットしても良い。また、音声のパワーが最大となる点や画像上の特定画像点を含み、あるいはこの点を先頭として 40 秒分以外をカットしても良い。すなわち、シーンの累積した再生時間が再生シーン決定パラメタ入力部 205 において入力した再生時間あるいは再生割合に入らない場合には、ランクの最も低いシーンの長さで、再生時間を調整する。あるいは、最も低いランクのシーンは再生しないようにしても良い。

40

【 0 1 1 4 】

なお、図 14 (b) および図 15 (b) においては、特に図 13 で記述された重要シーンに対して、再生シーン決定パラメタ入力部 205 で入力した再生パラメタの値が、再生

50

時間 40 秒あるいは再生割合 8 % と、デフォルト再生パラメタ決定部 216 で決定した再生パラメタの値（デフォルト再生時間 80 秒、デフォルト再生割合 16 %）以下であった場合、図 12 で記述されたランキングデータにおけるランクの最も高いシーン再生シーンとし、かつこのシーンがランクが最も低いのでこのシーンを 40 秒にカットした場合を示している。図 14 (b) において、1601 は、再生シーンの番号であり、1604 は再生シーンを示している。

【0115】

また、1602 は、その再生シーンの開始位置、1603 は、その再生シーンの終了位置である。なお、開始位置と終了位置は、それぞれ開始時間と終了時間としてもよく、本実施例では、便宜上、再生シーンの開始位置と終了位置をそれぞれ開始時間と終了時間として説明する。また、図 15 (b) において、1900 は動画データ、1903 はランク 1 のシーンであり、重要シーン # 1 である。また、1921 は再生シーン # 1 を示している。

10

【0116】

なお、図 14 (b) および図 15 (b) は、再生シーン決定パラメタ入力部 205 で入力した再生パラメタの値が、再生時間 40 秒、再生割合 8 % となっているため、再生シーンが重要シーンの一部で、かつ、再生シーンの合計が再生時間 40 秒、再生割合 8 % となっていることが分かる。さらに、例えば、500 秒の動画データの重要シーンデータが図 13 に示すデータであり、ランキングデータが図 12 に示すデータであった場合において、再生シーン決定パラメタ入力部 205 において再生時間として 120 秒あるいは再生割合として 24 % が入力された場合、重要シーンデータに記述されている全重要シーンよりも長く再生可能であるので、ランキングデータにおけるランクの高いシーンから順に再生シーンに加える。

20

【0117】

具体的には、例えば、上述の例では、図 14 (c) および図 15 (c) に示すようにランクの高いシーンから 120 秒分選び、再生シーンとする。より具体的には、例えば、図 14 (c) および図 15 (c) に示すように、ランク 1 からランク 5 の各シーンを再生シーンとして決定する。ただし、これらのシーンの合計が再生シーン決定パラメタ入力部 205 において入力した再生時間あるいは再生割合に入らない場合には、ランクの最も低いシーンの長さで、再生時間を調整する。すなわち、上述の例では、ランク 5 のシーンを 20 秒にカットし、合計の再生時間を 120 秒に、あるいは再生割合を 8 % に合わせる。このとき、カットするシーンを再生シーンが中央となるように前後をカットしても良いし、先頭からカットしても良い。さらに、前後をカットする場合には、前後でカットする割合を適当に決めても良い。あるいは、シーンの中心を含むようにカットしても良いし、シーンの後ろをカットしても良い。また、音声のパワーが最大となる点や画像上の特定画像点を含むように、あるいはこの点が先頭として再生シーンとなるようにカットしても良い。あるいは、最も低いランクのシーンは再生しないようにしても良い。

30

【0118】

なお、図 14 (c) および図 15 (c) は、特に図 14 で記述された重要シーンに対して、再生シーン決定パラメタ入力部 205 で入力した再生パラメタの値が、再生時間 120 秒あるいは再生割合 24 % と、デフォルト再生パラメタ決定部 216 で決定した再生パラメタの値（デフォルト再生時間 80 秒、デフォルト再生割合 16 %）以上であった場合で、ランク 1 からランク 5 の各シーンを再生シーンとし、かつランク 5 のシーンを 20 秒とすることで全体のシーンの合計が 120 秒以下になるように調整した例を示している。図 14 (c) において、1601 は、再生シーンの番号であり、1604 ないし 1607 は、それぞれランク 1 ないしランク 4 のシーンかつ再生シーンを示している。

40

【0119】

また、1608 も再生シーンであるが、ランク 5 のシーンの一部となっている。また、1602 は、その再生シーンの開始位置、1603 は、その再生シーンの終了位置である。なお、開始位置と終了位置は、それぞれ開始時間と終了時間としてもよく、本実施例で

50

は、便宜上、再生シーンの開始位置と終了位置をそれぞれ開始時間と終了時間として説明する。また、図 15 (c) において、1900 は動画データ、1901 ないし 1905 はそれぞれランク 1 からランク 5 のシーンの一部、1931 ないし 1935 はそれぞれ再生シーン # 1 ないし再生シーン # 5 を示している。

【0120】

なお、図 14 (c) および図 15 (c) は、再生シーン決定パラメタ入力部 205 で入力した再生パラメタの値が、再生時間 120 秒、再生割合 24 % となっているため、各再生シーンが各重要シーンを含み、かつ、ランク 4 のシーンおよびランク 5 のシーンの一部が再生シーンとして加えられて、各再生シーンの合計が再生時間 120 秒、再生割合 24 % となっていることが分かる。

【0121】

本実施例 2 では、さらに、図 9 におけるステップ 1005 において、重要シーンデータが存在しない場合には、解析動画データ入力部 201、特徴データ生成部 202、特徴データ保持部 213、特徴データ入力部 214、ランキングデータ生成部 1501、ランキングデータ保持部 1502、ランキングデータ入力部 1503、重要シーンデータ生成部 203、重要シーンデータ保持部 210 の各部を起動して重要シーンデータを生成するか、重要シーンデータがないことを表示し、通常再生を実施するように構成する。あるいは、重要シーンデータがない場合には、重要シーン再生指示ボタン 508 を無効化するあるいは重要シーン再生指示ボタン 508 を表示画面に表示する構成としている場合には、本重要シーン再生指示ボタン 508 を表示しないように構成する。これにより、重要シーンをランクの高い順に再生可能となる。

【0122】

なお、実施例 1 および実施例 2 では、重要シーンデータ生成部 203 および再生シーン決定部 204 の処理は動画データのカテゴリによらず一定の処理を行っていたが、これらの処理が動画データのカテゴリによって、実施例 1 で示した方法と実施例 2 で示した方法で切り換えられるようにしても良い。

【0123】

この場合、図 16 で示すように、実施例 2 で示した動画処理装置の機能ブロックに加えて、カテゴリ取得部 2001 を有して構成される。ここで、カテゴリ取得部 2001 は、EPG により動画データのカテゴリを取得するか、あるいは入力装置 102 を介して利用者から動画データのカテゴリが入力されることで動画データのカテゴリを取得し、重要シーンデータ生成部 203 は、そのカテゴリによって実施例 1 で示した方法及び実施例 2 で示した方法のうち、あらかじめ決められた方法で重要シーンデータを生成するように構成する。

【0124】

また、再生シーン決定部 204 においても、同様にカテゴリ取得部 2001 で取得した動画データのカテゴリによって実施例 1 で示した方法及び実施例 2 で示した方法のうち、あらかじめ決められた方法で再生シーンを決定するように構成する。これにより、動画データのカテゴリによって、効果的に重要シーンの再生が行われるようになる。

【0125】

上記実施例に限らず、その要旨を逸脱しない範囲内で種々変形して実施することが可能である。更に、上記実施の形態には種々の発明が含まれており、開示される複数の構成要件における適宜な組み合わせにより種々の発明が抽出され得る。例えば、実施の形態に示される前構成要件からいくつかの構成要件が削除されても、発明が解決しようとする課題の欄で述べた課題が解決でき、発明の効果の欄で述べられている効果が得られる場合には、この構成要件が削除された構成が発明となるのは言うまでもない。

【符号の説明】

【0126】

100・・・動画データ入力装置、101・・・中央処理装置、102・・・入力装置、103・・・表示装置、104・・・音声出力装置、105・・・記憶装置、106・・・

10

20

30

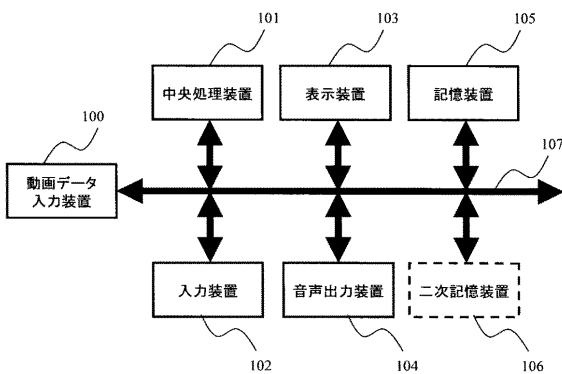
40

50

・ 二次記憶装置、１０７・・・バス、２０１・・・動画解析動画データ入力部、２０２・・・特徴データ生成部、２０３・・・重要シーンデータ生成部、２０４・・・再生シーン決定部、２０５・・・再生シーン決定パラメタ入力部、２０６・・・再生部、２０８・・・表示部、２１０・・・重要シーンデータ保持部、２１１・・・重要シーンデータ入力部、２１２・・・再生動画データ入力部、２１３・・・特徴データ保持部、２１４・・・特徴データ入力部、２１５・・・音声出力部、２１６・・・デフォルト再生パラメタ決定部、２１７・・・デフォルト再生パラメタ提示部、１５０１・・・ランキングデータ生成部、１５０２・・・ランキングデータ保持部、１５０３・・・ランキングデータ入力部

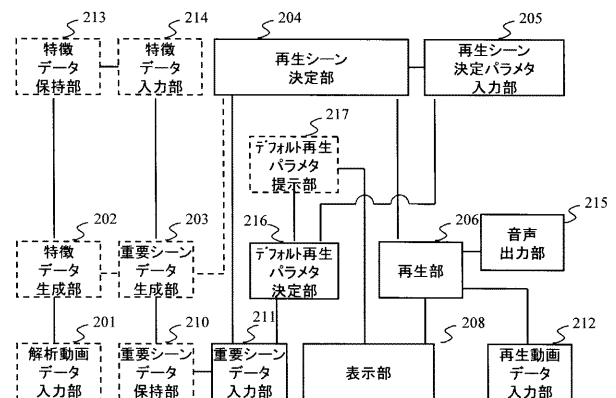
【 図 1 】

图1



【圖 2】

图2



【図 3】

図3

(a)

301	302	303	304	
音声フレーム#	表示時刻	パワー	相関度	...
1	T1	P1	S1	...
2	T2	P2	S2	...
3	T3	P3	S3	...
...

(b)

321	322	323	324	
画像フレーム#	表示時刻	輝度分布	動きの大きさ	...
1	T1	L1	M1	...
2	T2	L2	M2	...
3	T3	L3	M3	...
...

【図 4】

図4

401	402	403
シーン#	開始位置(秒)	終了位置(秒)
1	20	40
2	100	110
3	250	300

【図 6】

図6

(a)

801	802	803
シーン#	開始位置(秒)	終了位置(秒)
1	20	40
2	100	110
3	250	300

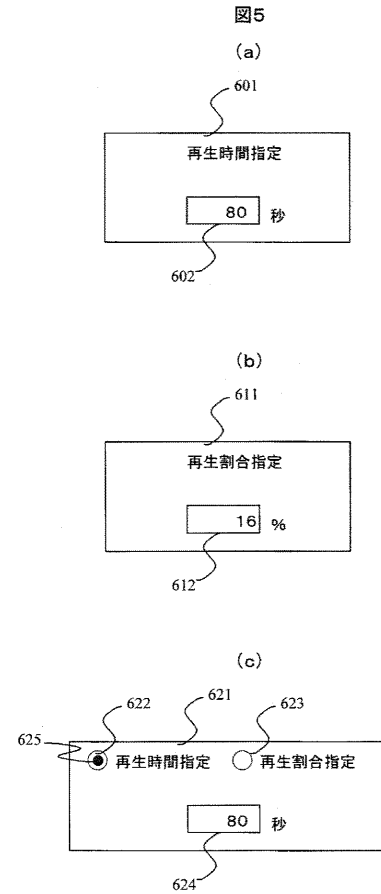
(b)

801	802	803
シーン#	開始位置(秒)	終了位置(秒)
1	20	30
2	100	105
3	250	275

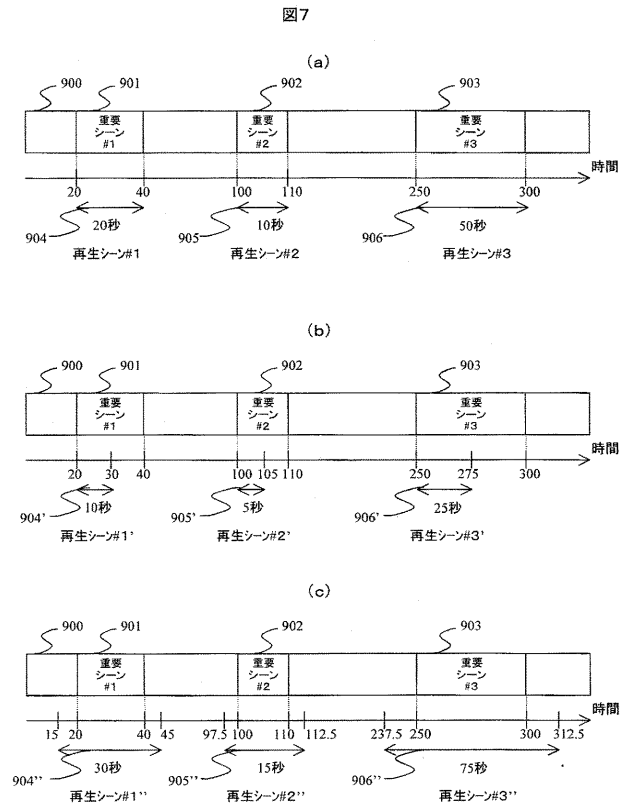
(c)

801	802	803
シーン#	開始位置(秒)	終了位置(秒)
1	15	45
2	97.5	112.5
3	237.5	312.5

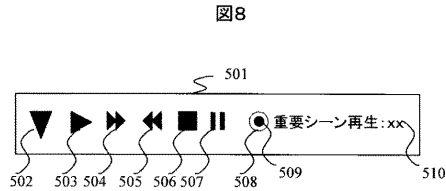
【図 5】



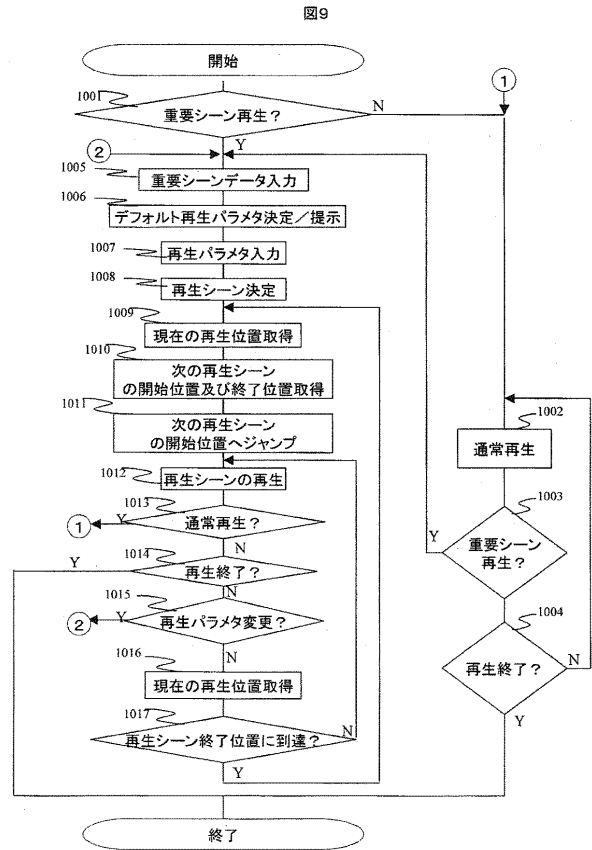
【図 7】



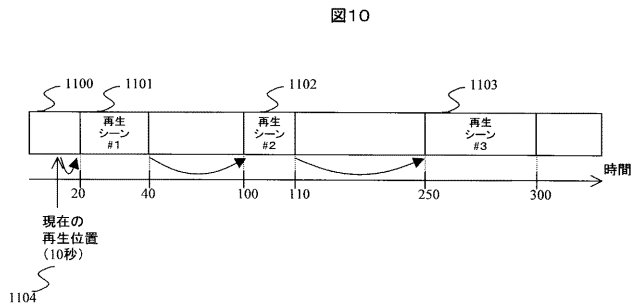
【図 8】



【図 9】



【図 10】

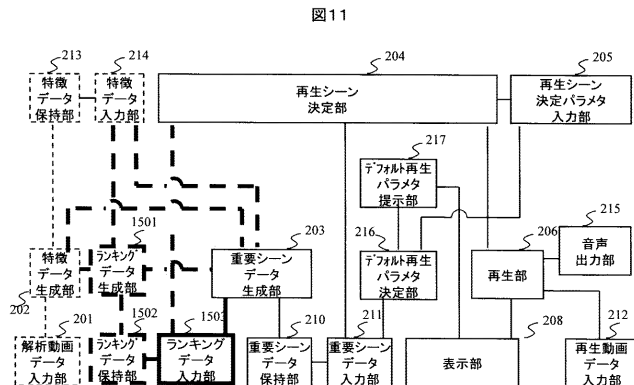


【図 12】

図12

	1601 ランク	1602 開始位置(秒)	1603 終了位置(秒)
1604	1	250	300
1605	2	20	40
1606	3	100	110
1607	4	440	460
1608	5	510	540

【図 11】

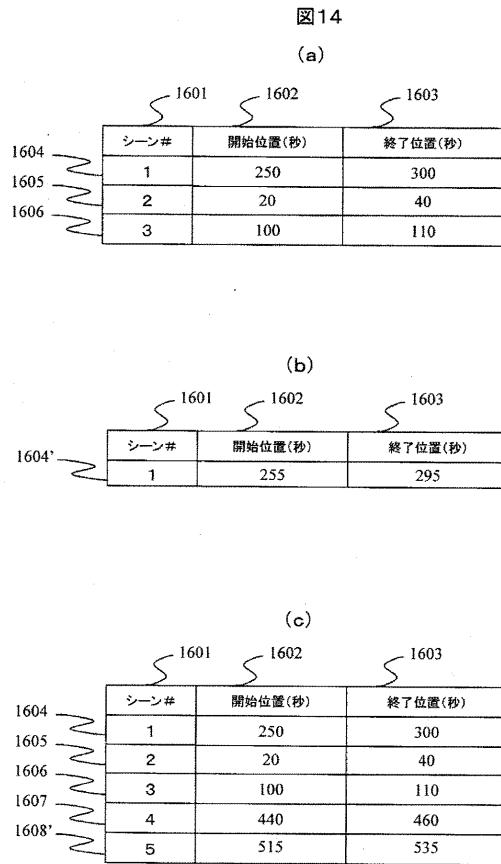


【図 13】

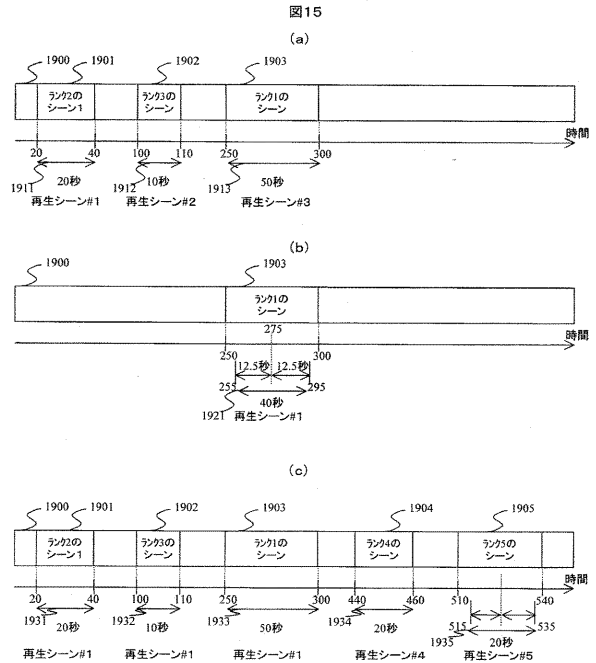
図13

	1601 シーン#	1602 開始位置(秒)	1603 終了位置(秒)
1604	1	250	300
1605	2	20	40
1606	3	100	110

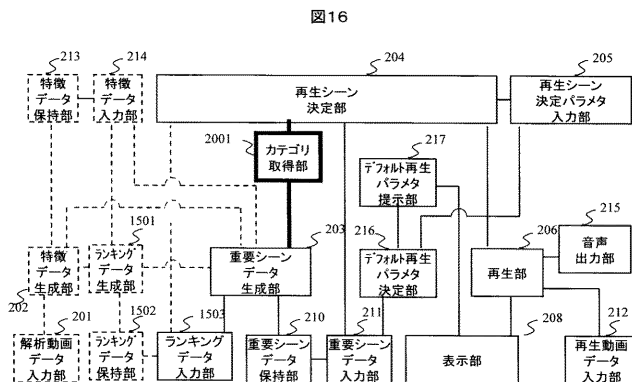
【図 14】



【図 15】



【図 16】



フロントページの続き

- (72)発明者 佐々木 規和
神奈川県海老名市下今泉 8 1 0 番地 株式会社日立製作所インターネットプラットフォーム内
- (72)発明者 上田 理理
神奈川県海老名市下今泉 8 1 0 番地 株式会社日立製作所インターネットプラットフォーム内
- (72)発明者 林 昭夫
神奈川県海老名市下今泉 8 1 0 番地 株式会社日立製作所インターネットプラットフォーム内
- (72)発明者 藤井 由紀夫
神奈川県横浜市戸塚区吉田町 2 9 2 番地 株式会社日立製作所デジタルアプライアンス研究センタ
内
- (72)発明者 川口 敦生
神奈川県横浜市戸塚区吉田町 2 9 2 番地 株式会社日立製作所デジタルアプライアンス研究センタ
内

F ターム(参考) 5C053 FA23 FA24 FA27 GB06 HA21 JA01 JA22 LA06
5D044 AB07 BC01 BC05 CC04 DE17 DE22 DE49 FG23 GK12 HL14
JJ02
5D110 AA13 AA16 AA17 AA28 BB01 CA10 CA42 CB07 CD02 CF15
CF37 CJ13 DA04 DA12 DB10 DD02 DE01 EA07 FA04

【要約の続き】

優先的に使用して該動画データの

再生シーンを再生するように制御する制御部とを備えるように構成すればよい。

【選択図】 図 2