



(12) 发明专利申请

(10) 申请公布号 CN 111886629 A

(43) 申请公布日 2020. 11. 03

(21) 申请号 201880088577.9

(74) 专利代理机构 中国贸促会专利商标事务所
有限公司 11038

(22) 申请日 2018.12.05

代理人 曹瑾

(30) 优先权数据

1720286.2 2017.12.05 GB

62/594,749 2017.12.05 US

(51) Int.Cl.

G06T 13/80 (2006.01)

G06F 15/16 (2006.01)

G06T 17/05 (2006.01)

G06T 19/00 (2006.01)

(85) PCT国际申请进入国家阶段日

2020.08.04

(86) PCT国际申请的申请数据

PCT/GB2018/053528 2018.12.05

(87) PCT国际申请的公布数据

W02019/110994 EN 2019.06.13

(71) 申请人 易卜拉欣·阿里·穆斯林

地址 沙特阿拉伯吉达

(72) 发明人 易卜拉欣·阿里·穆斯林

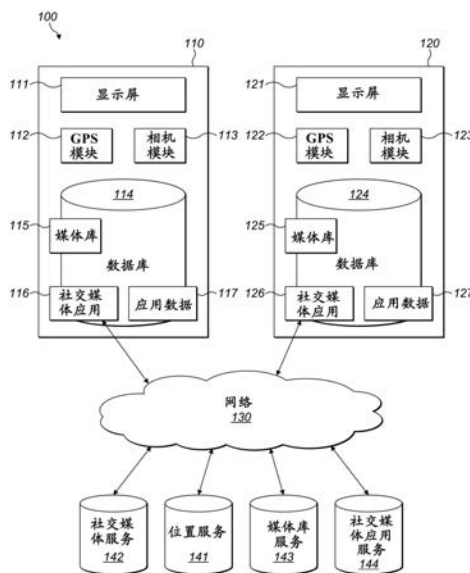
权利要求书3页 说明书10页 附图12页

(54) 发明名称

共享媒体内容项的方法和系统

(57) 摘要

描述了用于共享媒体内容项的系统和方法。该方法包括在第一移动设备处将第一位置与媒体内容项相关联,并向第二位置处的第二移动设备发送查看媒体内容项的请求。该方法包括向媒体内容项的接收者示出从接收者的位置到与媒体内容项相关联的位置的模拟行程。模拟行程包括从地图上示出的接收者的位置缩小,遵循接收者的位置和与媒体内容项相关联的位置之间的路径,以及放大到与媒体内容项相关联的位置。



1. 一种共享媒体内容项的方法,包括以下步骤:
 - 在第一移动设备处将第一位置与媒体内容项相关联;
 - 将媒体内容项经由网络从第一移动设备发送到第二位置处的第二移动设备;
 - 在第二移动设备处的图形用户界面上显示从第二位置到第一位置的模拟行程;以及在第二移动设备处显示媒体内容项;
 - 其中从第二位置到第一位置的模拟行程包括:
 - 显示地图;
 - 在地图上识别第一位置和第二位置;
 - 计算地图上从第二位置到第一位置的空中路径;
 - 生成并显示第一动画阶段,第一动画阶段基于第二位置并包括在地图上从第二位置缩小;
 - 生成并显示第二动画阶段,第二动画阶段基于计算出的路径并包括遵循第二位置和第一位置之间的路径;以及,
 - 生成并显示第三动画阶段,第三动画阶段基于第一位置并包括在地图上放大到第一位置。
2. 如权利要求1所述的方法,还包括以下步骤:向第二移动设备发送查看媒体内容项的邀请。
3. 如权利要求2所述的方法,其中仅在接受邀请的情况下显示模拟行程并发送媒体内容项。
4. 如权利要求1所述的方法,其中媒体内容项可以是文本、音频、静止图像、动画、视频镜头或多媒体。
5. 如权利要求1所述的方法,其中将第一位置与媒体内容项相关联能够包括将地理标签与媒体内容项相关联,或识别与媒体内容项相关联的现有地理标签。
6. 如权利要求1所述的方法,其中将第一位置与媒体内容项相关联能够包括将全球定位系统(GPS)坐标与媒体内容项相关联。
7. 如权利要求1所述的方法,其中空中路径是第一位置和第二位置之间的直接路径。
8. 一种共享媒体内容项的系统,包括一个或多个处理器,所述一个或多个处理器被配置为:
 - 在第一移动设备处将第一位置与媒体内容项相关联;
 - 从第一移动设备向第二位置处的第二移动设备发送媒体内容项;
 - 在第二移动设备处的图形用户界面上显示从第二位置到第一位置的模拟行程;以及在第二移动设备处显示媒体内容项;
 - 其中从第二位置到第一位置的模拟行程包括:
 - 显示地图;
 - 在地图上识别第一位置和第二位置;
 - 计算地图上从第二位置到第一位置的空中路径;
 - 生成并显示第一动画阶段,第一动画阶段基于第二位置并包括在地图上从第二位置缩小;
 - 生成并显示第二动画阶段,第二动画阶段基于计算出的路径并包括遵循第二位置和第一位置之间的路径;以及,
 - 生成并显示第三动画阶段,第三动画阶段基于第一位置并包括在地图上放大到第一位置。

一位置之间的路径;以及,

生成并显示第三动画阶段,第三动画阶段基于第一位置并包括在地图上放大到第一位置。

9.如权利要求8所述的系统,其中所述一个或多个处理器还可以被配置为向第二移动设备发送查看媒体内容项的邀请。

10.如权利要求9所述的系统,其中所述一个或多个处理器可以被配置为仅在接受邀请的情况下显示模拟行程并发送媒体内容项。

11.如权利要求8所述的系统,其中媒体内容项可以是文本、音频、静止图像、动画、视频镜头或多媒体。

12.如权利要求8所述的系统,其中所述一个或多个处理器可以被配置为通过将地理标签与媒体内容项相关联或识别与媒体内容项相关联的现有地理标签来将第一位置与媒体内容项相关联。

13.如权利要求8所述的系统,其中所述一个或多个处理器可以被配置为通过包括将全球定位系统(GPS)坐标与媒体内容项相关联来将第一位置与媒体内容项相关联。

14.如权利要求8所述的系统,其中空中路径是第一位置和第二位置之间的直接路径。

15.一种非暂态计算机可读介质,存储有使一个或多个处理器执行共享媒体内容项的程序,共享媒体内容项包括:

使用处理器将第一位置与媒体内容项相关联,并在位于第一移动设备上的数据存储库中存储所述第一位置和媒体内容项;

经由发送器,经由网络将媒体内容项从第一移动设备发送到第二位置处的第二移动设备;

在第二移动设备处的图形用户界面上显示从第二位置到第一位置的模拟行程;以及

在第二移动设备处的屏幕上显示媒体内容项;

其中从第二位置到第一位置的模拟行程包括:

在图形用户界面上显示地图;

使用处理器在地图上识别第一位置和第二位置;

使用处理器计算地图上从第二位置到第一位置的空中路径;

使用处理器生成并在屏幕上显示第一动画阶段,第一动画阶段基于第二位置并包括在地图上从第二位置缩小;

使用处理器生成并在屏幕上显示第二动画阶段,第二动画阶段基于计算出的路径并包括遵循第二位置和第一位置之间的路径;以及,

使用处理器生成并在屏幕上显示第三动画阶段,第三动画阶段基于第一位置并包括在地图上放大到第一位置。

16.一种存储在移动设备的非暂态介质上的计算机程序,用于执行如权利要求1至7中的任一项。

17.一种用在如权利要求8至14中的任一项所述的系统中的移动设备,所述移动设备具有软件,所述软件被配置为:

在第二位置处接收媒体内容项和与所述媒体内容项相关联的第一位置;

在图形用户界面上显示从第二位置到第一位置的模拟行程;以及

显示媒体内容项；

其中从第二位置到第一位置的模拟行程包括：

显示地图；

在地图上识别第一位置和第二位置；

计算地图上从第二位置到第一位置的空中路径；

生成并显示第一动画阶段，第一动画阶段基于第二位置并包括在地图上从第二位置缩小；

生成并显示第二动画阶段，第二动画阶段基于计算出的路径并包括遵循第二位置和第一位置之间的路径；以及，

生成并显示第三动画阶段，第三动画阶段基于第一位置并包括在地图上放大到第一位置。

共享媒体内容项的方法和系统

技术领域

[0001] 本发明涉及用于共享媒体内容项的系统和方法。

背景技术

[0002] 许多社交媒体平台使用户能够与其社交网络和社交媒体平台的其他用户共享媒体内容。如果用户用附加信息丰富媒体内容,那么媒体内容的接收者可以获得对媒体内容的增强理解或欣赏。例如,共享的媒体内容可以用地理标识进行标记或“加地理标签”。地理标签记录捕获媒体内容的位置,并使媒体内容的接收者能够更好地理解与媒体内容相关的地理上下文。

[0003] 但是,社交媒体平台对地理标签数据的使用目前仅限于在单独的地图上指示捕获媒体内容项的位置。虽然接收者可以在地图上查看媒体内容的起源,但是几乎没有其它地理上下文可以用来解释媒体内容。因此,在媒体内容与媒体内容的地理起源和上下文之间存在断开。这种断开产生了接收者无法完全参与或欣赏用户共享的媒体内容项的问题。

[0004] 因此,需要改进如何可以向接收者提供对媒体内容项的地理上下文的更大理解的方式。

发明内容

[0005] 本发明由权利要求书定义,现在关注权利要求。

[0006] 在本发明的第一方面中,一种共享媒体内容项的方法包括以下步骤:在第一移动设备处将第一位置与媒体内容项相关联,将媒体内容项经由网络从第一移动设备发送到第二位置处的第二移动设备,在第二移动设备处的图形用户界面上显示从第二位置到第一位置的模拟行程;以及在第二移动设备处显示媒体内容项,其中从第二位置到第一位置的模拟行程包括:显示地图、在地图上识别第一位置和第二位置、计算地图上从第二位置到第一位置的路径、生成并显示基于第二位置并包括在地图上从第二位置缩小的第一动画阶段、生成并显示基于计算出的路径并包括遵循第二位置和第一位置之间的路径的第二动画阶段,以及生成并显示基于第一位置并包括在地图上放大到第一位置的第三动画阶段。

[0007] 本发明的实施例可以具有使媒体内容项的接收者能够体验具有改善的地理上下文的媒体内容并因此享受与媒体内容的更大连接和参与的优点。

[0008] 本发明的实施例还包括以下步骤:向第二移动设备发送查看媒体内容项的邀请。这具有为用户内容项的接收者提供更大安全性的优点。

[0009] 在本发明的另一个实施例中,仅在接受邀请的情况下才显示模拟行程并发送媒体内容项。这具有为用户内容项的接收者提供更大安全性的优点。

[0010] 在本发明的另一个实施例中,媒体内容项可以是文本、音频、静止图像、动画、视频镜头或多媒体。

[0011] 在本发明的另一个实施例中,将第一位置与媒体内容项相关联可以包括将地理标签与媒体内容项相关联,或识别与媒体内容项相关联的现有地理标签。由于不依赖用户提

供第一位置,因此这具有更大自动化的优点。

[0012] 在本发明的另一个实施例中,将第一位置与媒体内容项相关联可以包括将全球定位系统(GPS)坐标与媒体内容项相关联。由于不依赖用户提供第一位置,因此这具有更大自动化的优点。

[0013] 在本发明的另一个实施例中,将第一位置与媒体内容项相关联可以包括将手动选择的位置与媒体内容项相关联。这具有不依赖外部定位服务的优点。

[0014] 在本发明的另一个实施例中,手动选择的位置可以是地图坐标、邮区号或邮政编码。

[0015] 在本发明的另一个实施例中,与第一移动设备相关联的用户和第二移动设备的用户是同一社交网络的成员。这具有第二用户是第一用户已知的或已经被第一用户信任的优点。

[0016] 本发明的另一个实施例还包括以下步骤:从作为同一社交网络的成员的多个用户中选择与第二移动设备相关联的用户。

[0017] 本发明的另一个实施例还包括以下步骤:从作为同一社交网络的成员的多个用户中选择各自与移动设备相关联的多个用户。这具有将同一媒体内容同时发送给多个接收者的优点。

[0018] 在本发明的第二方面,一种共享媒体内容项的系统包括一个或多个处理器,该一个或多个处理器被配置为在第一移动设备处将第一位置与媒体内容项相关联、从第一移动设备向第二位置处的第二移动设备发送媒体内容项、在第二移动设备处的图形用户界面上显示从第二位置到第一位置的模拟行程以及在第二移动设备处显示媒体内容项,其中从第二位置到第一位置的模拟行程包括显示地图、在地图上识别第一位置和第二位置、计算地图上从第二位置到第一位置的路径、生成并显示基于第二位置并包括在地图上从第二位置缩小的第一动画阶段、生成并显示基于计算出的路径并包括遵循第二位置和第一位置之间的路径的第二动画阶段,以及生成并显示基于第一位置并包括在地图上放大到第一位置的第三动画阶段。

[0019] 本发明第二方面提供的优点与本发明第一方面提供的优点相同。

[0020] 本发明的实施例还包括被配置为向第二移动设备发送查看媒体内容项的邀请的一个或多个处理器。

[0021] 在另一个实施例中,一个或多个处理器可以被配置为仅在接受邀请的情况下才显示模拟行程并发送媒体内容项。

[0022] 在另一个实施例中,媒体内容项可以是文本、音频、静止图像、动画、视频镜头或多媒体。

[0023] 在另一个实施例中,一个或多个处理器可以被配置为通过将地理标签与媒体内容项相关联或者识别与媒体内容项相关联的现有地理标签来将第一位置与媒体内容项相关联。

[0024] 在另一个实施例中,一个或多个处理器可以被配置为通过包括将全球定位系统(GPS)坐标与媒体内容项相关联来将第一位置与媒体内容项相关联。

[0025] 在另一个实施例中,一个或多个处理器可以被配置为通过包括将手动选择的位置与媒体内容项相关联来将第一位置与媒体内容项相关联。

[0026] 在另一个实施例中,手动选择的位置可以是地图坐标、邮区号或邮政编码。

[0027] 在另一个实施例中,与第一移动设备相关联的用户和第二移动设备的用户是同一社交网络的成员。

[0028] 本发明的另一个实施例还包括一个或多个处理器,被配置为从作为同一社交网络的成员的多个用户中选择与第二移动设备相关联的用户。

[0029] 本发明的另一个实施例还包括一个或多个处理器,被配置为从作为同一社交网络的成员的多个用户中选择各自与移动设备相关联的多个用户。

[0030] 在本发明的第三方面,提供了一种存储程序的非暂态计算机可读介质,该程序使一个或多个处理器执行共享媒体内容项,包括将第一位置与媒体内容项相关联并在位于第一移动设备上的数据存储库中存储该第一位置和媒体内容项,经由网络将媒体内容项从第一移动设备发送到第二位置处的第二移动设备,在第二移动设备的图形用户界面上显示从第二位置到第一位置的模拟行程,以及在第二移动设备处显示媒体内容项,其中从第二位置到第一位置的模拟行程包括显示地图、在地图上识别第一位置和第二位置、计算地图上从第二位置到第一位置的路径、生成并显示基于第二位置并包括在地图上从第二位置缩小的第一动画阶段、生成并显示基于计算出的路径并包括遵循第二位置和第一位置之间的路径的第二动画阶段,以及生成并显示基于第一位置并包括在地图上放大到第一位置的第三动画阶段。

[0031] 本发明第三方面提供的优点与本发明第一和第二方面提供的优点相同。

[0032] 本发明的另一个实施例包括一种存储在移动设备的非暂态介质上的计算机程序,用于执行上述任何步骤。

[0033] 本发明的另一方面,提供了用于在本发明的第二方面的系统中使用的移动设备具有软件,该软件被配置为在第二位置处接收媒体内容项和与该媒体内容项相关联的第一位置,在图形用户界面上显示从第二位置到第一位置的模拟行程,并显示媒体内容项,其中从第二位置到第一位置的模拟行程包括显示地图、在地图上识别第一位置和第二位置、计算地图上从第二位置到第一位置的路径、生成并显示基于第二位置并包括在地图上从第二位置缩小的第一动画阶段、生成并显示基于计算出的路径并包括遵循第二位置和第一位置之间的路径的第二动画阶段,以及生成并显示基于第一位置并包括在地图上放大到第一位置的第三动画阶段。

附图说明

[0034] 现在将仅通过举例的方式并参考附图来描述本发明的实施例,其中:

[0035] 图1示出了实施本发明的用于共享媒体内容项的系统的示意性框图;

[0036] 图2示出了用于移动应用的示例体系架构的示意图;

[0037] 图3a至3e示出了移动应用的图形用户界面(GUI)的示例;

[0038] 图4示出了用户和接收者与移动应用的交互的示意性流程图;以及

[0039] 图5a至5l示出了实施本发明的模拟行程的示例表示。

具体实施方式

[0040] 以下描述的本发明的实施例涉及如何通过提供与媒体内容项相关联的位置信息

的改进使用来增强社交媒体平台。但是,本发明不限于社交媒体平台,并且一般而言涉及改进接收者对媒体内容项的参与。社交媒体平台启用用户之间的电子通信形式。社交媒体平台的示例包括社交联网网站,诸如Facebook™、Twitter™、LinkedIn™、Instagram™和Snapchat™。社交媒体平台使用户能够形成由社交媒体平台的用户之间的关系和交互定义的社交网络。形成社交网络的用户可以共享信息、想法、个人消息和其它内容项。一些社交媒体平台还可以常常根据由用户定义的偏好和安全设置来提供在其社交网络外部与用户交互的机会。

[0041] 图1示出了系统100的示例的框图,该系统100可以被配置为在社交网络中的两个联系人之间共享媒体内容项。

[0042] 如图1中所示,示例系统100包括第一移动设备110、第二移动设备120以及经由网络130访问的各种服务。

[0043] 第一移动设备包括:显示屏111、全球定位系统(GPS)模块112、相机模块113和本地数据库114。本地数据库包括媒体库115、社交媒体应用116和相关联的应用数据117。移动设备的显示屏111可以用于向与移动设备相关联的用户显示媒体内容项。GPS模块112可以用于获得与移动设备相关联的位置信息。相机模块113可以用于记录媒体内容项。媒体内容项的示例可以包括音频内容、视频内容、文本内容、静止图像内容或其组合。媒体内容项还可以包括现场事件的视频流。媒体内容项可以以任何合适的格式存储或记录,例如,.avi、.jpg、mpeg、.gif、.mp3、.mp4或任何其它格式。本地数据库114可以用于存储数据,包括位置数据、社交媒体数据、本地应用数据和记录的媒体内容。

[0044] 存储在本地数据库114上的社交媒体应用116使用户能够与社交媒体应用的其他用户共享媒体内容项。这里描述的实施例涉及社交媒体应用116,该社交媒体应用是原生应用,但是该应用可以可替代地是基于web的应用。原生应用当前被视为优选操作模式,因为该应用能够直接与移动设备中的硬件(诸如相机和GPS模块)交互。社交媒体应用116包括API库,诸如位置和社交媒体API库、业务规则、GUI部件和控制器以及本地应用数据库。

[0045] 第二移动设备120包括与第一移动设备基本相同的模块、系统和应用。第一和第二移动设备可以是任何合适的设备,包括但不限于蜂窝电话或移动电话、平板电脑、膝上型计算机和其它智能设备。

[0046] 网络包括与各种远程服务的连接性。如图1中所示,网络包括与位置服务141、社交媒体服务142、媒体库服务143和社交媒体应用服务144的连接性。位置服务141可以是用以替代GPS模块112或与GPS模块112结合使用的可以提供用户位置的任何服务,包括移动电话服务提供商信息、用户自行报告的位置信息以及本地范围技术(诸如蓝牙、RFID和WLAN系统)。社交媒体服务142可以包括社交媒体网站和社交媒体数据。媒体库服务143可以是使用户能够访问远程存储的媒体内容项的任何服务,例如Dropbox或其它基于云的存储选项。最后,下面参考图2进一步描述社交媒体应用服务144,并且该社交媒体应用服务包括用于远程备份社交媒体应用数据的远程应用数据库。

[0047] 社交媒体应用116经由网络130向这些服务中的任何一个发出API请求。响应于每个API请求,服务将所请求的数据作为API响应提供给社交媒体应用。

[0048] 现在将参考图2描述社交媒体应用116和社交媒体应用服务144的示例体系架构。

[0049] 如上面所提到的,这个实施例中的社交媒体应用116是直接与移动设备的特征和

硬件(诸如相机模块112、GPS模块113或加速度计)接口的原生应用。开发原生应用以在特定的操作系统、平台或设备上使用。因而,图2中所示的示例包括原生应用210的多个版本,它们需要满足三种最流行的移动操作系统(iOS™ 210a、Android™ 210b和Windows™ 210c)所使用的不同编程语言的要求。但是,这些仅仅是操作系统的说明性示例,并且不旨在进行限制。

[0050] 如图2中所示,每种操作系统体系架构都包括用户界面(UI)层211、应用层212、抽象层213和参考层214。UI层211包含社交媒体应用的部件,其对于社交媒体应用的用户是可见的并且允许用户与社交媒体应用交互。下面参考图3进一步讨论UI。应用层212包含特定于应用的逻辑。抽象层213是跨平台软件层,其使编程代码能够被映射到操作系统的原生控件。例如,可以使用由**Microsoft®**提供的Xamarin™软件来实现抽象层。参考层214对移动设备进行呼叫以访问移动设备的特征。例如,参考层214可以请求访问存储在移动设备数据库中的媒体库,或者可以请求访问移动设备相机模块。参考层214可以例如使用由Microsoft™提供的开源Mono™软件来实现。

[0051] 每种操作系统体系架构的共同点是共享的代码层,其包括业务层215、数据层216、数据访问层217和API层218。业务层215包括确定社交媒体应用如何操作的业务规则和工作流。数据层216确定社交媒体应用如何与搜集和请求的数据交互。数据访问层217确定如何将数据保存在数据库中,该数据库可以驻留在移动设备上或可以驻留在经由网络访问的远程位置处。API层218处理经由网络从移动应用到服务的API调用220。

[0052] 虽然图2中的示例示出了基于移动的原生应用116向基于Web的社交媒体应用服务144发出API请求,但是应当理解的是,该应用可以以类似的方式对其它可用服务进行API调用。

[0053] 社交媒体应用服务144包括基于web的应用230,如图2中所示。基于web的应用230的体系架构包括UI层231、业务层232、数据层233、数据访问层234和应用层235。这些层中的每一层的操作与上面针对移动应用系统体系架构所讨论的操作等同,但是应用层235在服务体系架构中在UI、业务、数据和数据访问层之上进行操作。服务还包括服务数据库236。响应于API请求220,存储在数据库236上的数据被提供给社交媒体应用116。上面的服务体系架构仅仅是说明性的,并且其它服务(诸如位置服务和媒体库服务)不需要以与上述具体示例相同的方式进行配置。

[0054] 如下面进一步描述的,如上所述的系统100使第一用户能够发送邀请以与第二用户一起查看媒体内容项。第一移动设备110与第一用户相关联并且第二移动设备120与第二用户相关联。在一些实施例中,第一和第二用户是社交媒体应用116的用户的社区内的社交网络的一部分。

[0055] 图3a至3e示出了社交媒体应用116的示例图形用户界面(GUI)300,该社交媒体应用116使用户能够与接收者共享媒体内容项。如图3a至3e中所示,GUI 300包括多个信息页面300a至300e。

[0056] 虽然在图3a至3e中未完全示出,但是每个信息页面包括共同的特征。例如,图3a至3e中的示例GUI的每个信息页面包括页面名称302、新通知图标303、菜单图标304以及到其它信息页面的快捷方式305。新通知图标303识别由用户账户接收的新通知的数量。菜单图标304使用户能够访问账户信息页面或账户设置页面,该页面使用户能够查看或修改其用

户账户细节和设置。到其它信息页面的快捷方式305使用户能够在GUI 300周围导航,并且还使用户能够查看各种内容。

[0057] 图3中所示的示例GUI包括新闻页面300a、接受的体验页面300b、简档页面300c至300d以及共享页面300e。

[0058] 新闻页面300a列出了查看来自用户的社交网络的媒体内容的公开邀请。除了上述共同特征外,图3a中所示的示例新闻页面300a还包括用户事件310a至310c的列表,每个用户事件包括媒体内容项。可以对用户事件的列表进行排序,以使最近的请求位于列表的顶部。出现在GUI中的每个用户事件包括作者信息312、媒体预览窗口313、媒体内容描述符314、交互图标315、查看/回顾内容按钮316、共享/重新共享内容按钮317或报告内容图标318。作者信息312向用户提供关于用户事件的作者的信息,并且可以包括作者姓名和作者简档图像。媒体预览窗口313包括指示媒体内容的身份的高分辨率图像。高分辨率图像可以从媒体内容项中获取的帧,或者是用户事件的作者选择的另一个图像。媒体内容描述符314识别由作者共享的媒体内容的标题或性质。交互图标315指示用户事件的受欢迎程度,并允许用户与媒体内容交互。例如,用户可以能够使用交互图标来指示他们喜欢媒体内容。查看/回顾内容按钮316使得在显示媒体内容项之前向观看者呈现模拟,如下面进一步描述的。共享/重新共享内容按钮317使尚未公开的用户事件能够被共享,或者能够重新共享已经公开的用户事件。报告内容图标318使用户能够报告媒体内容项是否包含不适当的内容并应当被移除。还可以使用报告内容图标来报告用户简档的不适当使用。

[0059] 接受的体验页面列出了查看用户已接受的媒体内容的邀请的历史。示例接受的体验页面300b包括查看来自用户社交网络的媒体内容的私人邀请和公开邀请。如上所述,接受的体验页面300b以类似于新闻页面300a的方式显示用户事件。因而,在所示的示例UI中,在接受的体验页面300b上列出的每个用户事件包括作者信息312、媒体预览窗口313、媒体内容描述符314、查看内容按钮316和报告内容图标318。

[0060] 简档页面300c-d显示用户账户信息320。在图3c和3d中所示的示例中,用户账户信息包括与用户账户相关联的个人信息,诸如用户简档图像321、用户名322、标签行323、用户社交网络信息324和编辑简档按钮325。用户简档图像321是由用户选择以表示其自己的图像。例如,用户简档图像321可以是用于个人的个人照片或用于公司的徽标。用户名322指示用户的名字。标签行323是用户对其自己的简短描述。标签行323可以提供将用户账户与其它相似账户进行识别或区分的另一种手段。用户社交网络信息324指示该用户跟随多少用户账户以及多少用户账户跟随该用户。编辑简档按钮325启动用户简档设置页面,该页面使用户能够编辑其用户账户简档信息320。用户简档设置页面允许用户通过选择在简档页面300c和300d中包括哪些用户账户简档信息来确定哪些个人信息是公开可获得的。

[0061] 简档页面300c和300d还显示与用户账户相关联的用户事件的日志。在图3c中所示的示例中,简档页面显示第一个名为保存的体验的选项卡330的内容。保存的体验选项卡330包括只能由用户访问的私有用户事件310的列表。在保存的体验选项卡330中列出的每个用户事件310均包括上面叙述的特征。在图3c中所示的示例中,每个用户事件310包括媒体预览窗口313、媒体内容描述符314和共享内容按钮317。

[0062] 在图3d中所示的示例中,简档页面显示了第二个名为共享的体验的选项卡340。共享的体验选项卡340包括已经与跟随该用户的账户共享的公开用户事件的列表。共享的体

验选项卡340中列出的每个用户事件310可以包括上面叙述的特征。在图3d中所示的示例中,每个用户事件310包括媒体预览窗口313、媒体内容描述符314、交互图标315和重新分享内容按钮317。

[0063] 共享页面300e使用户能够将媒体内容项上传到其用户账户。在图3e中所示的示例中,共享页面300e包括上传按钮350、预览窗口360和媒体内容信息面板370。

[0064] 上传按钮350允许用户使用相机模块113从媒体库中选择媒体内容项或捕获新的媒体内容项。媒体库可以是本地存储在移动设备101上的媒体库115,或者远程存储在经由服务器130访问的媒体库服务143中。选择从相机模块113上传图像可以启动原生移动设备相机应用,或者可以启动与外部相机的连接。预览窗口360允许用户在媒体内容项最终被上传之前对其进行预览。然后,用户可以决定编辑媒体内容或选择不同的媒体内容项。

[0065] 媒体内容信息面板370允许用户将媒体内容信息归因于媒体内容项。在图3e中所示的示例中,用户可以包括内容描述符和位置信息。如果用户选择共享位置信息,那么可以使用GPS坐标对媒体内容项加地理标签。可替代地,可以通过手动指派位置信息来将位置信息与媒体内容项相关联。这可以通过选择当前位置或通过手动输入与媒体内容项的位置相关联的邮区号来完成。可替代地,可以通过手动输入邮政编码来选择当前位置。

[0066] 用户决定是与他们的社交网络共享媒体内容项,还是保存媒体内容项以供以后共享。用户可以选择与他们的整个社交网络或仅在其社交网络中选择数量的联系人共享媒体内容项。可替代地,如果用户不希望或不能直接共享媒体内容项,那么可以将媒体内容项保存到简档页面330c的保存的体验选项卡330。

[0067] 本发明的实施例使用户能够通过使位于第一移动设备110上的媒体共享应用116经由网络130与位于第二移动设备120上的媒体共享应用126交互来与接收者共享媒体内容项。例如,如参考图4进一步描述的,第一用户可以使用系统向第二用户发送观看媒体内容项的邀请。

[0068] 图4示出了用户可以如何向接收者发送媒体内容项的示例流程图。在第一步骤401中,用户将媒体内容项上传到社交媒体应用。如上面所讨论的,媒体内容项可以由参考层214直接从移动设备获取,参考层214可以向存储在本地数据库中的媒体库115或向相机模块113发送请求。可替代地,可以通过经由网络130对媒体库服务143进行API调用来从外部服务获取媒体内容项。

[0069] 在下一步骤402中,用户决定是否共享与用户内容项相关联的位置信息。在实施例中,与用户内容项相关联的位置可以是移动设备的位置。在另一个实施例中,移动设备的位置是第一位置。与用户内容项相关联的位置信息可以由参考层214直接从移动设备获得,参考层214可以识别与媒体内容项相关联的地理标签。可替代地,参考层214可以向移动设备的GPS模块113发送请求。位置信息也可以由API层218获得,API层218可以经由网络130向位置服务141发送API请求220。例如,API层218可以向包括邮区号或邮政编码的数据库的位置服务发送请求。将位置信息与媒体内容项相关联提供了如下所述的若干优点。但是,使用户能够省略位置信息也可以有利地提供更大的匿名性和隐私性。

[0070] 在下一步骤403中,用户然后决定是共享媒体内容项还是将其保存以供以后使用。如果用户决定立即共享媒体内容项,那么应用启动从社交媒体数据库检索到的用户社交网络联系人的列表。然后,用户在步骤403a中选择这些联系人中的哪个将接收查看媒体内容

项的邀请。在一些情况下,用户可能无法或不愿立即共享媒体内容项,并且可以在步骤403b中存储媒体内容项。例如,如果移动设备不能访问网络130或远程服务之一,那么媒体内容项被保存直到可以访问网络130或远程服务的时间。如果媒体内容项被保存,那么参考层214可以将媒体内容存储在移动设备数据库中。然后,媒体内容项显示在用户的简档页面300c的保存的体验选项卡330中。可替代地,媒体内容项可以由外部服务存储,该外部服务可以通过经由网络130对媒体库服务143进行API调用220来实现。一旦被存储,用户就可以在以后的时间访问媒体内容项,并且可以选择然后如上所述与他们的联系人共享媒体内容。

[0071] 在另一步骤404中,用户附加地决定是否将媒体内容项公开给他们的整个社交网络。如前所述,发送个别的邀请并将媒体内容项作为媒体事件显示在用户社交网络的每个成员的新闻页面300a上。

[0072] 一旦用户从社交网络联系人列表中选择了至少一个接收者,那么在步骤405中,该应用就向每个接收者发送邀请他们查看媒体内容项的邀请。

[0073] 在接收到查看媒体内容项的邀请后,接收者可以在第一步骤411中接受邀请或拒绝邀请。接受邀请可以不要求接收者立即查看媒体内容。在图4中所示的示例中,接收者可以随后在步骤412中决定是保存媒体内容,还是选择立即查看它。如果接收者选择保存媒体内容,那么在步骤412a中将其作为用户事件310存储在接受的体验页面300b中。

[0074] 如图4中所示,在步骤413中移动应用评估位置是否与媒体内容项相关联。这由移动应用的数据层216执行。如果位置不与媒体内容项相关联,那么在步骤414中移动应用仅向接收者显示媒体内容项。

[0075] 如果位置与媒体内容项相关联,那么用户在步骤415中决定是否查看该位置。如果用户拒绝查看位置,那么如上面在步骤414中所述,移动应用仅向接收者显示媒体内容项。如果用户选择查看位置,那么在步骤416中向接收者显示包括该位置的行程模拟,然后在步骤417中显示媒体内容项,如下面参考图5进一步描述的。

[0076] 在最后的步骤418中,接收者能够与媒体内容交互。例如,接收者可以使用交互图标315来注册他们喜欢媒体内容。

[0077] 如从图4可以看出的,本发明的实施例为接收者提供了对观看媒体内容项的过程的高度控制。接收者可以选择是否接受来自发送者的媒体内容项、是否查看内容、何时查看媒体内容以及是否保存媒体内容。因此,接收者可以通过仅选择接受来自接收者认可的发送者的邀请来防范病毒、垃圾邮件和欺诈尝试。因此,邀请的包括将控制、安全性和隐私引入到用户之间共享媒体内容的过程中。

[0078] 关于图5,本发明的实施例包括显示动画序列,该动画序列包括从与媒体内容项相关联的位置到接收者的位置的行程模拟。图5a至图5l图示了在与媒体内容项相关联的位置与接收者之间显示的行程模拟的示例。在所示例中,体育赛事的视频片段由用户与社交媒体联系人共享。如上面所指示的,媒体内容的接收者只有在它们表示了其同意的情况下才可以查看行程。

[0079] 在行程模拟的第一阶段,如图5a中所示,在地图或地球仪上识别用户和接收者的位置。通过向接收者的移动设备120的GPS模块123发送请求或通过经由网络130向位置服务141发送API请求220,移动应用126可以识别接收者的当前位置。然后,移动应用126的数据

层126识别与媒体内容项相关联的位置。接收者的位置以及与用户相关联的位置被绘制在地图或地球仪上。在特定实施例中,这可以经由与经由API层218访问的位置服务141(诸如Google Earth™)的集成来实现。

[0080] 在下一阶段,移动应用126计算并显示两个位置(图中未示出)之间的直接路径或路线。为了本描述的目的,直接路径或路线是在两个位置之间的直线的笔直的路线。如前所述,具体实施例可以通过与经由API层218访问的位置服务141(诸如Google Earth)集成来实现。例如,API层可以请求每个位置的纬度和经度(如果这些尚不知道的话),并使用每个位置的纬度和经度来绘制每个位置之间的直接路径。

[0081] 在下一阶段,行程模拟从与接收者在地图上的位置相关联的视图中缩小。缩小是根据定义的动画序列来执行的。图5b至5e示出了从接收者在威尼斯所处位置的街景到从太空呈现的意大利北部的视图的缩小动画序列的代表性静止图像(如呈现给用户的)。

[0082] 在下一阶段,行程模拟通过在初始缩小动画序列之后按照计算出的直接路径(图5e至5g中所示)从接收者的位置摇摄到用户的位置而平滑地导航到用户的位置。在这个阶段期间,模拟显示如果从接收者的位置行进到用户的位置将会看到的地形特征,从而给人留下沿着空中路径在每个位置之间行进或飞行的印象。在图5中所示的示例中,动画序列将遵循意大利和英国之间的空中路径,经由阿尔卑斯山飞越欧洲大陆(图5f中所示),然后越过英吉利海峡到达英国。在一些实施例中,如果两个位置在分开的大陆中,那么动画序列可以包括在大气上方飞行并且看到海洋和大陆在下方经过。在其它实施例中,如果两个位置在同一大陆或同一国家,那么动画序列可以包括稍微低一些飞行并相应地看到下面的景观特征的更详细视图。

[0083] 在最后阶段,行程模拟然后根据定义的动画序列放大到与媒体内容项相关联的位置。根据定义的动画序列执行放大。图5g至5k示出了从英国的视图到与位于卡迪夫(Cardiff)的媒体内容项相关联的位置的街景的放大动画序列的代表性静止图像。如果与媒体内容项相关联的位置是众所周知的地标或场所,那么动画序列还可以包括从媒体库服务143获得的地标或场所的开源图像,如图5k中所示。

[0084] 在实践当中,动画序列可以包括被排序在一起以创建动画的大量图像。

[0085] 一旦行程模拟被显示,就显示媒体内容项。在图5l中所示的示例中,媒体内容项是英格兰和威尔士在卡迪夫的橄榄球比赛的视频。

[0086] 上面描述的本发明的实施例提供了使媒体内容项的接收者能够在改进的地理上下文中体验媒体内容并因此享受与媒体内容的更大连接和参与的优点。该模拟还具有使接收者能够在与用户相关联的位置处共享用户的体验的优点。这是因为本发明的实施例去除了用户的位置与接收者的位置之间的断开,并且允许接收者体验旅行越过地理区域到达用户的位置并见证用户共享的体验或事件的感觉。地理区域可以是城市、国家、大陆或全球。

[0087] 本发明的实施例的以上详细描述并非旨在是详尽的或将本发明限制为所公开的精确形式。例如,虽然过程或方框以给定的次序呈现,但替代实施例可以以不同的次序执行具有步骤的例程,或采用具有方框的系统,并且一些过程或方框可以被删除、移动、添加、细分、组合和/或修改。这些过程或方框中的每一个可以以各种不同的方式实现。而且,虽然有时将过程或方框示出为串行执行,但是这些过程或方框可以替代地并行执行,或者可以在不同的时间执行。

[0088] 以上实施例的教导可以应用于其它系统,而不一定是上述系统。可以将上述各种实施例的元素和动作组合以提供另外的实施例。

[0089] 虽然已经描述了本发明的一些实施例,但是这些实施例仅仅是通过示例的方式给出的,并不旨在限制本公开的范围。实际上,本文描述的新颖方法和系统可以以多种其它形式来实施;此外,在不脱离本发明的情况下,可以对本文描述的方法和系统的形式做出各种省略、替代和改变。

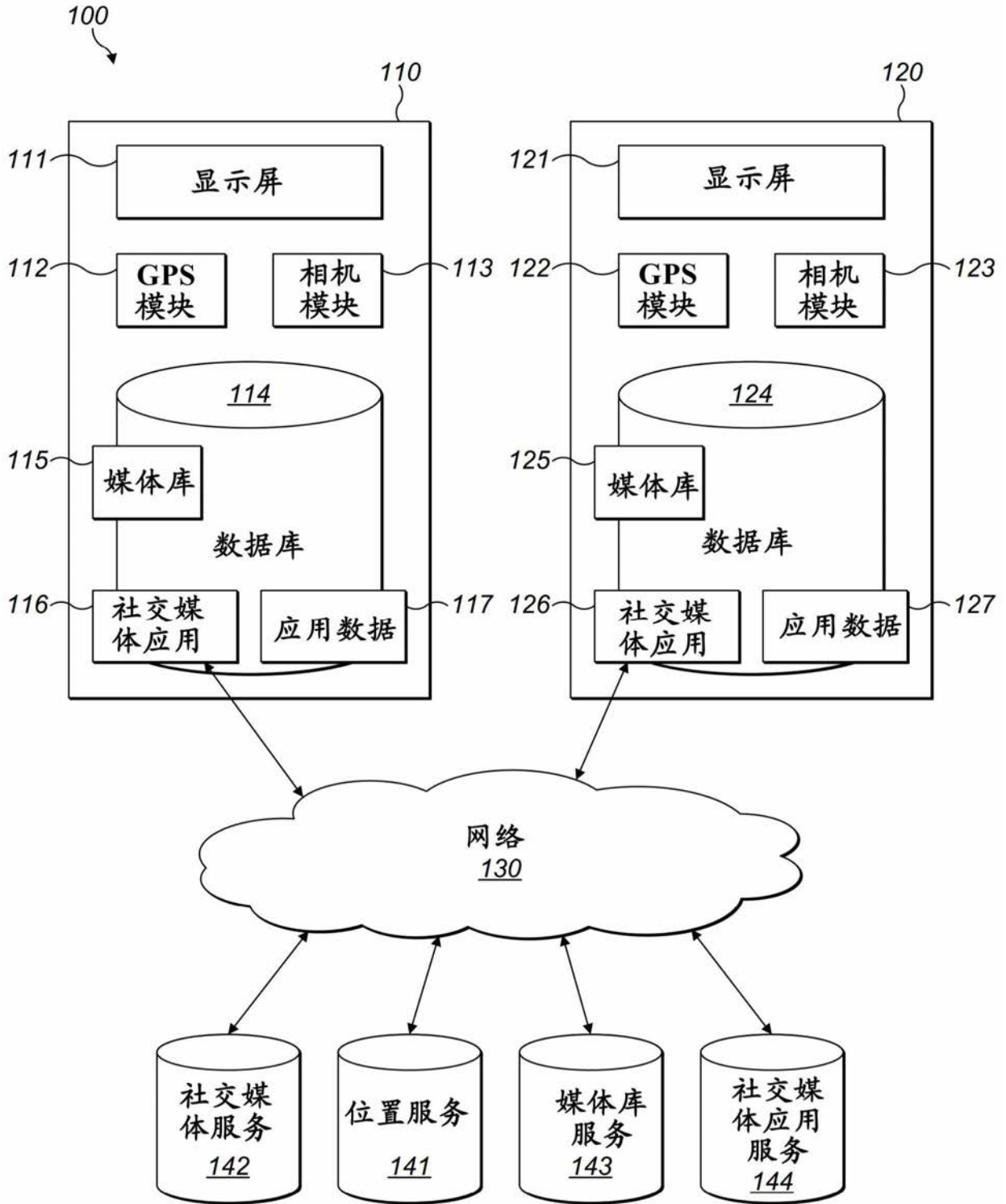


图1

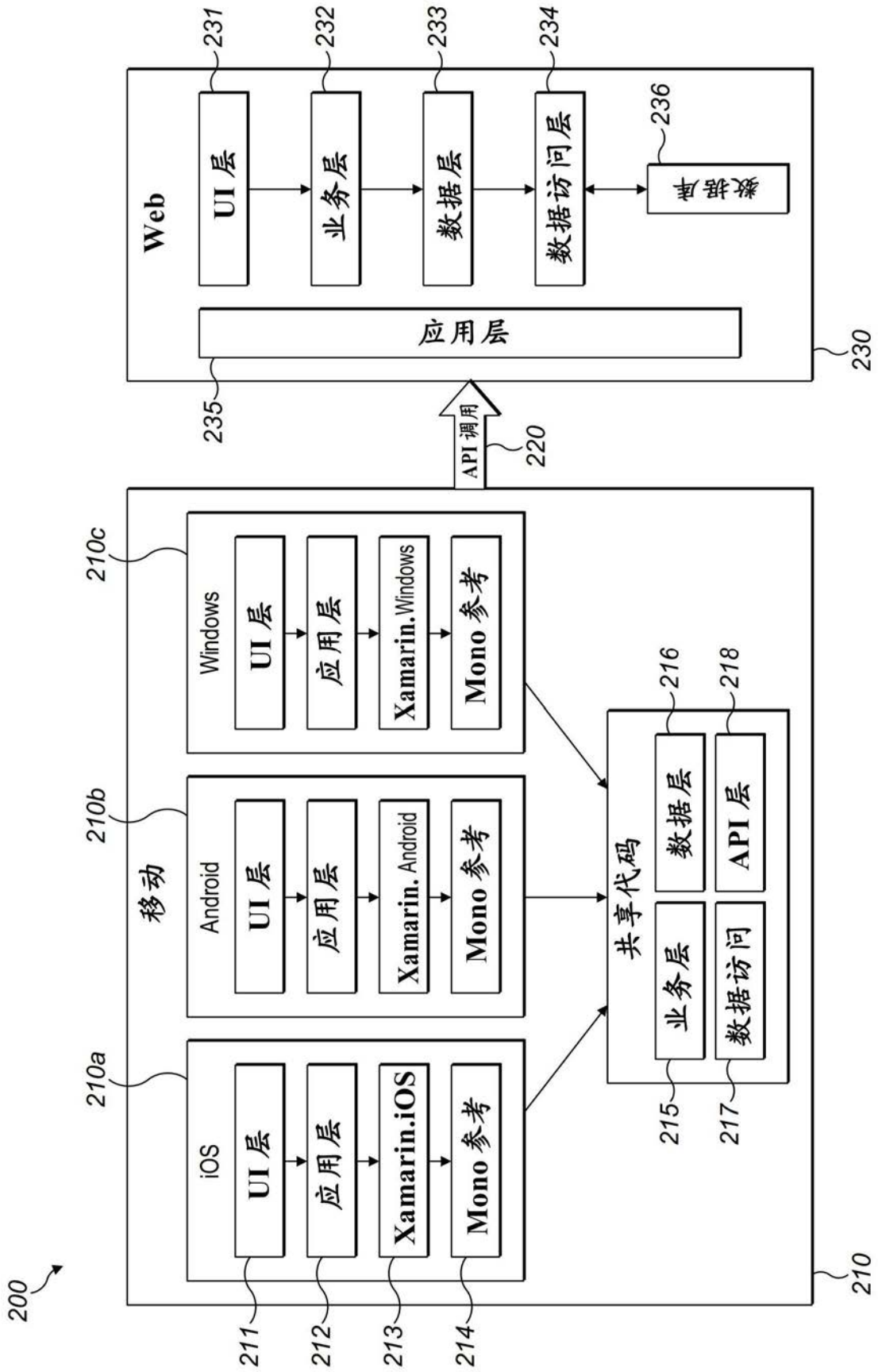


图2

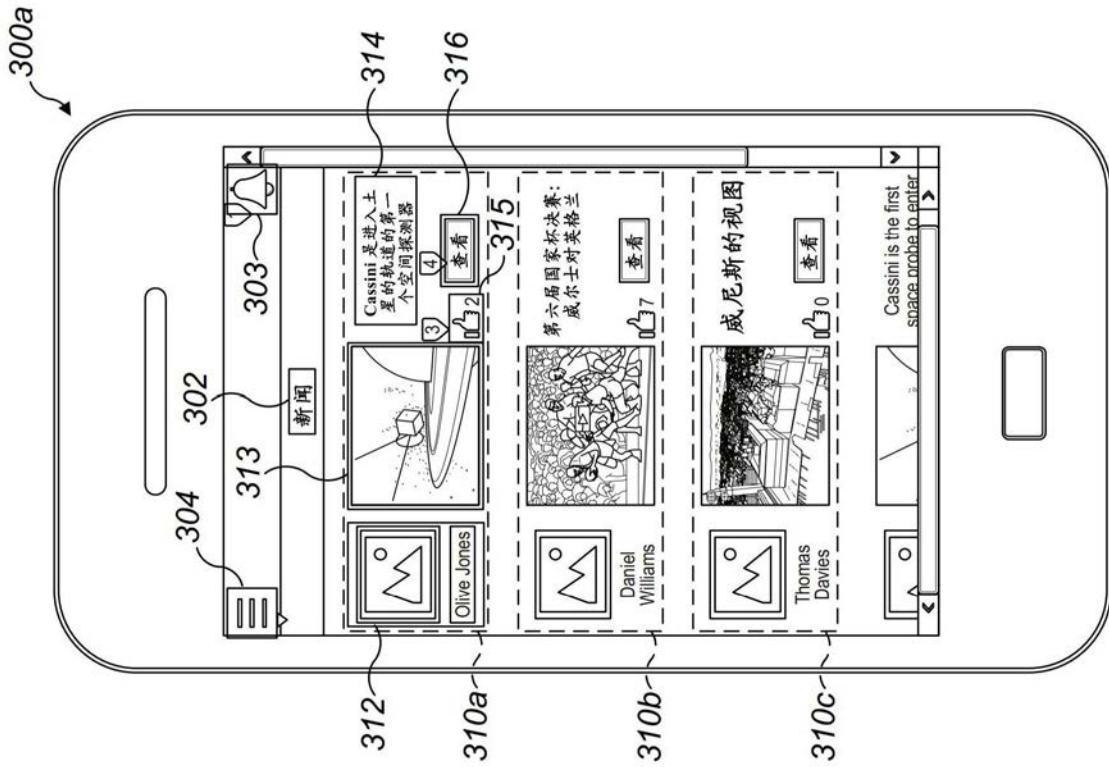


图3A

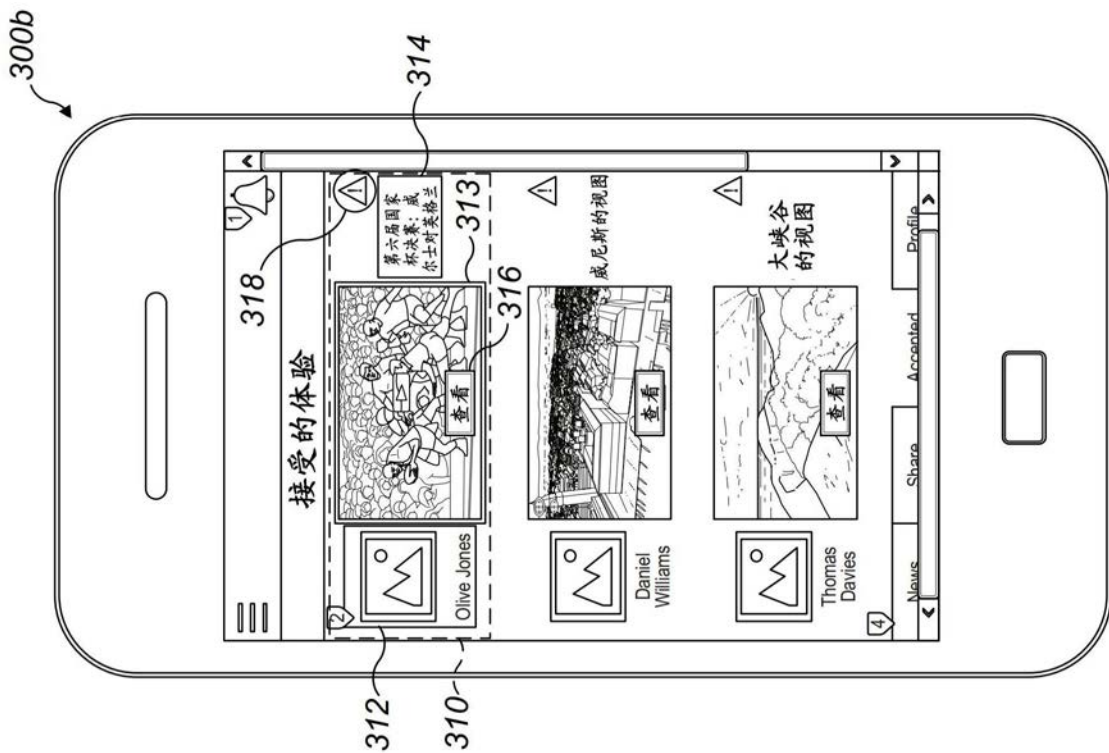


图3B

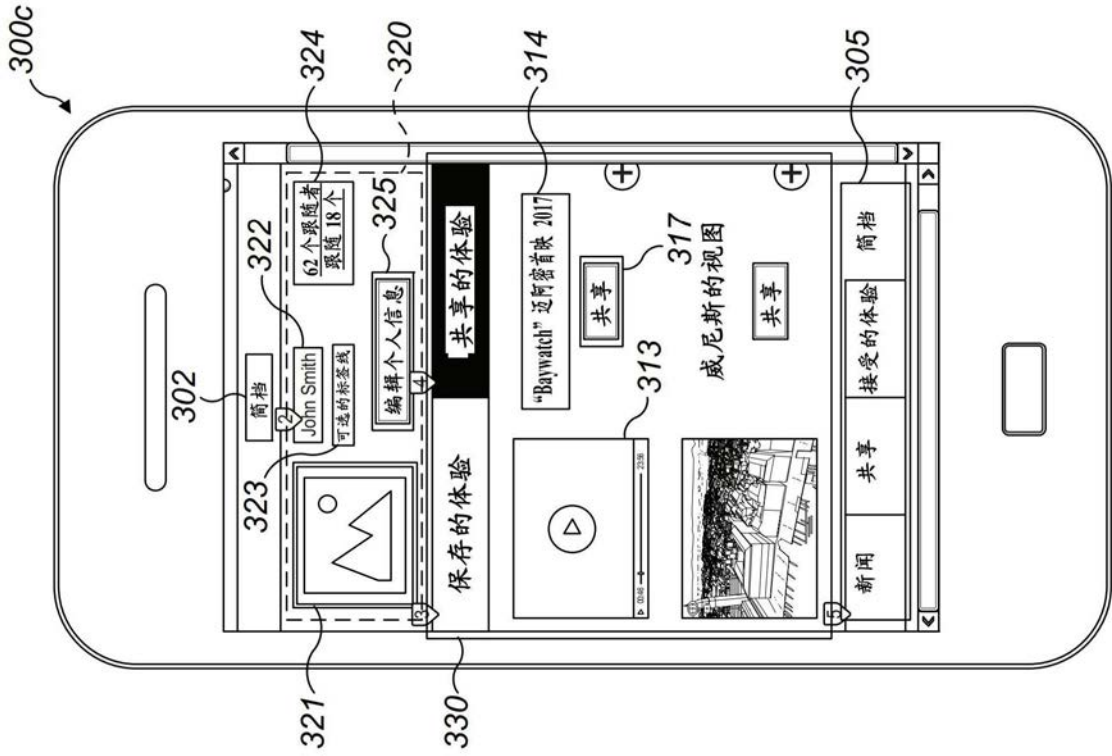


图30c

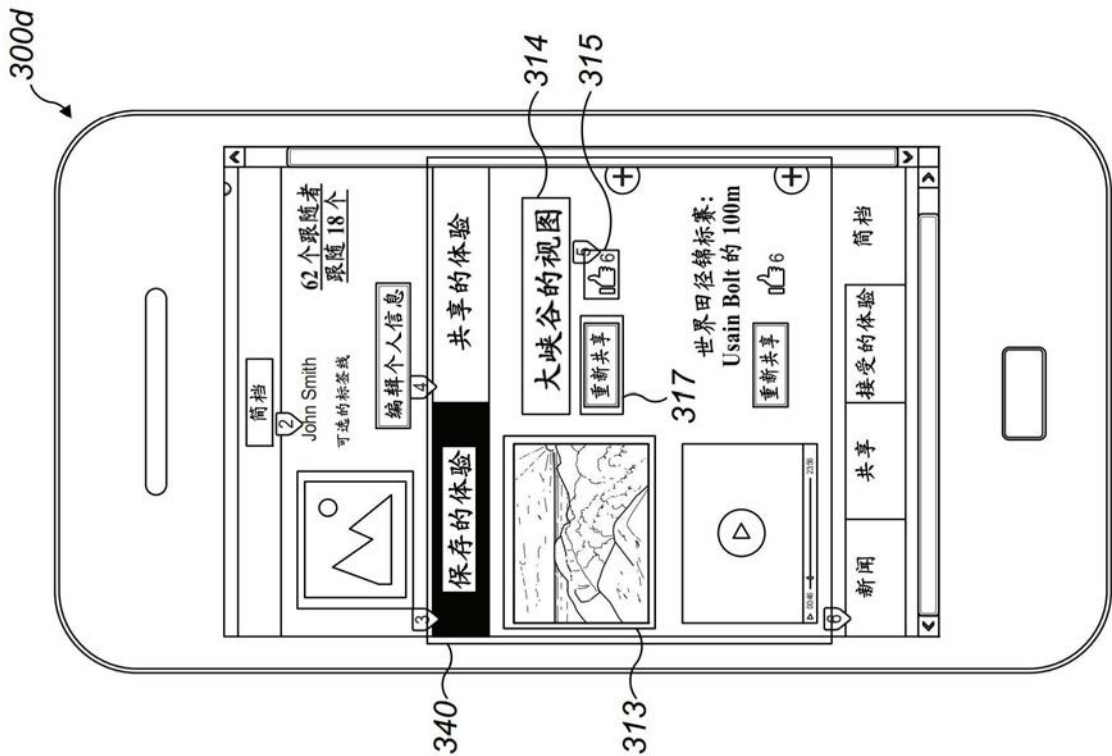


图30d

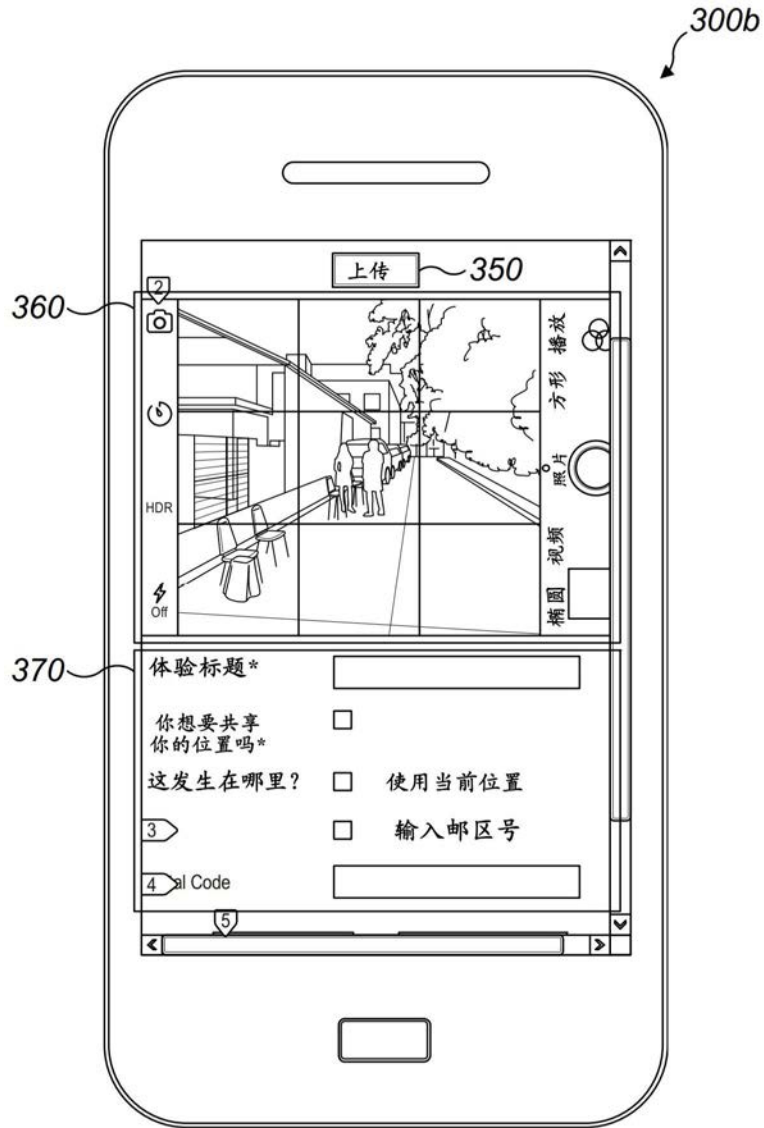


图3E

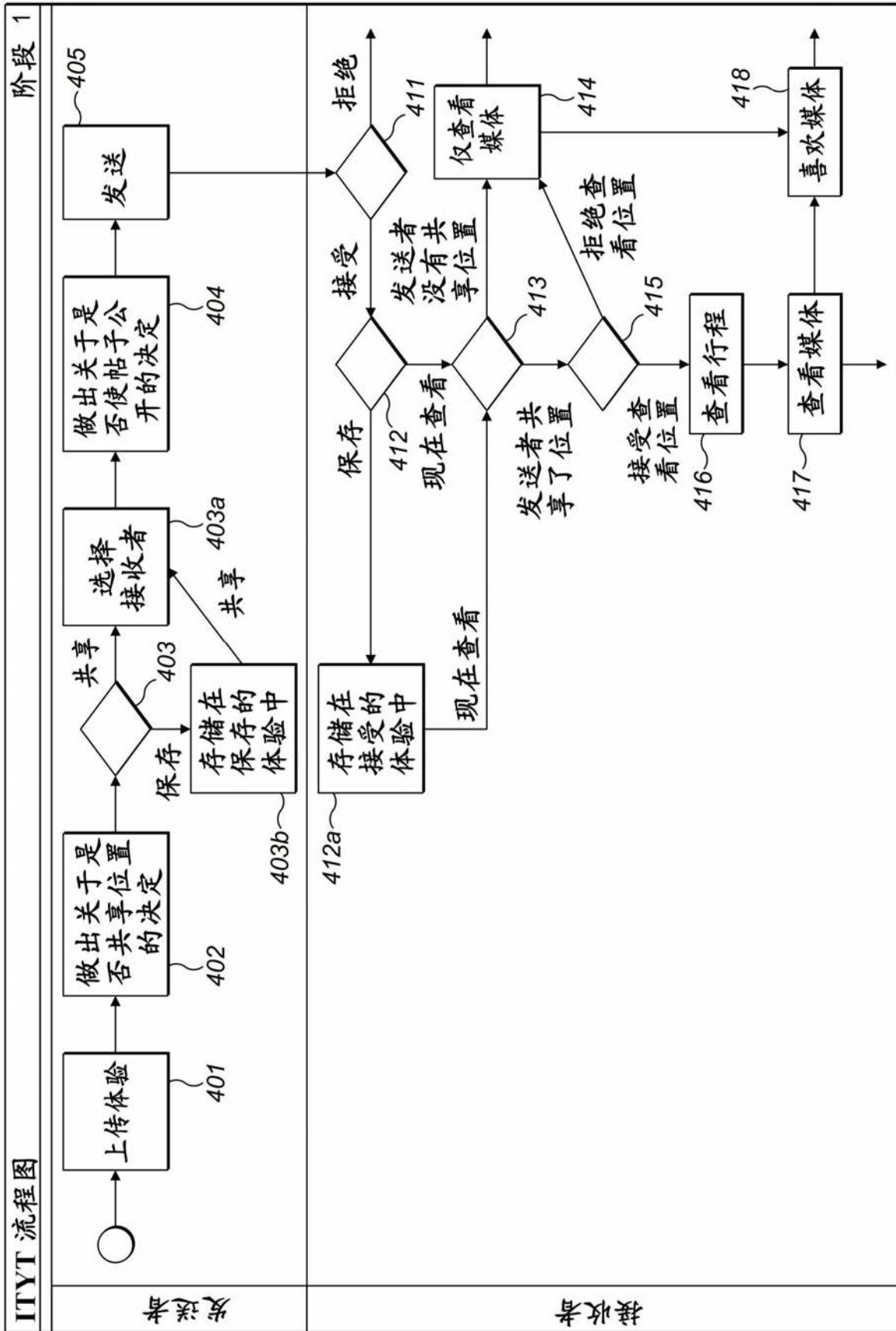


图4

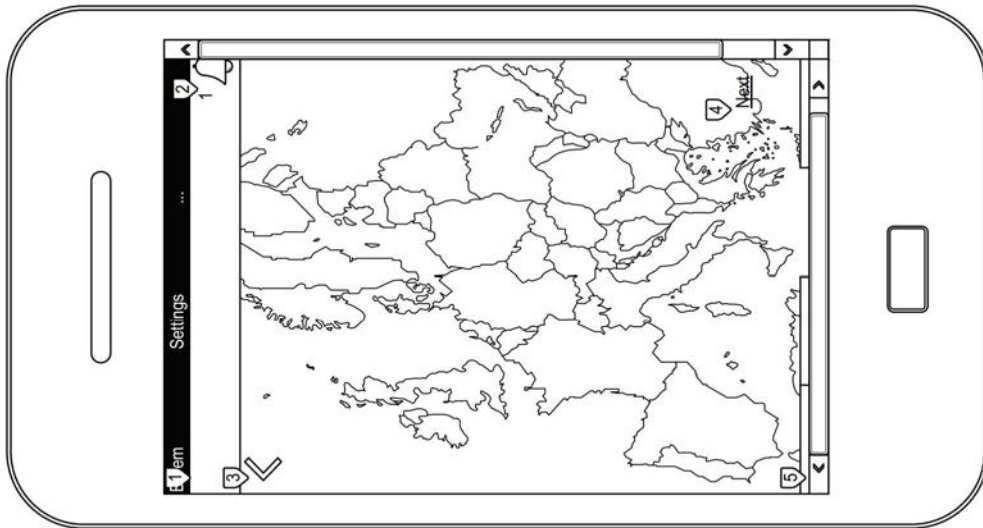


图5A

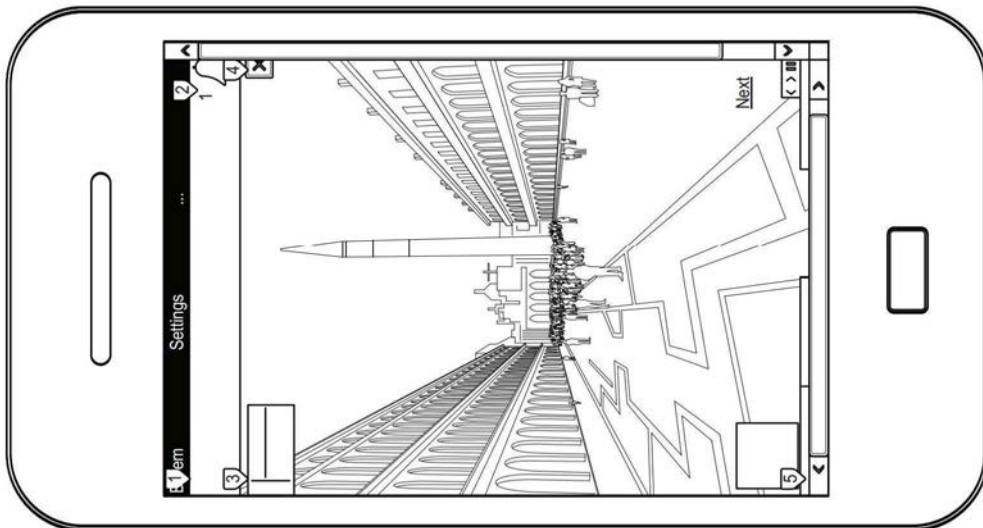


图5B

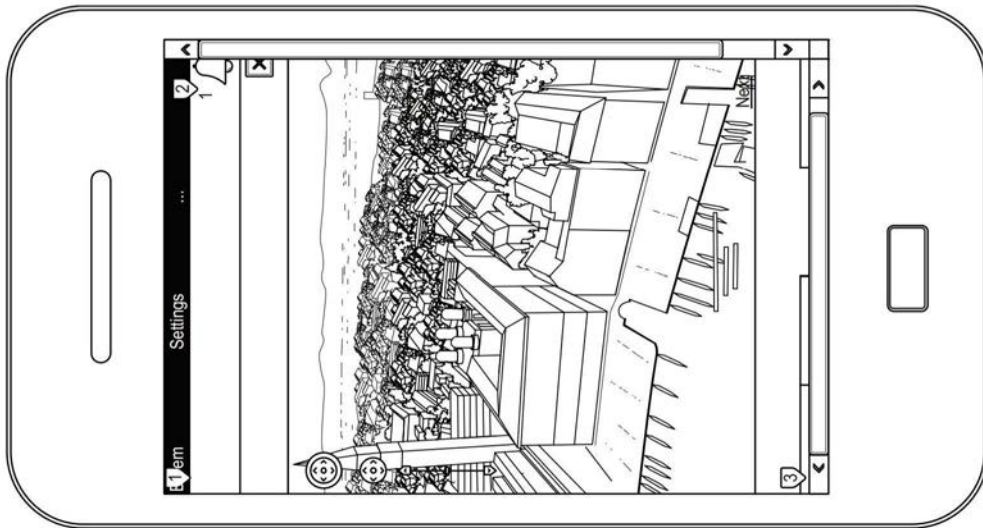


图5C

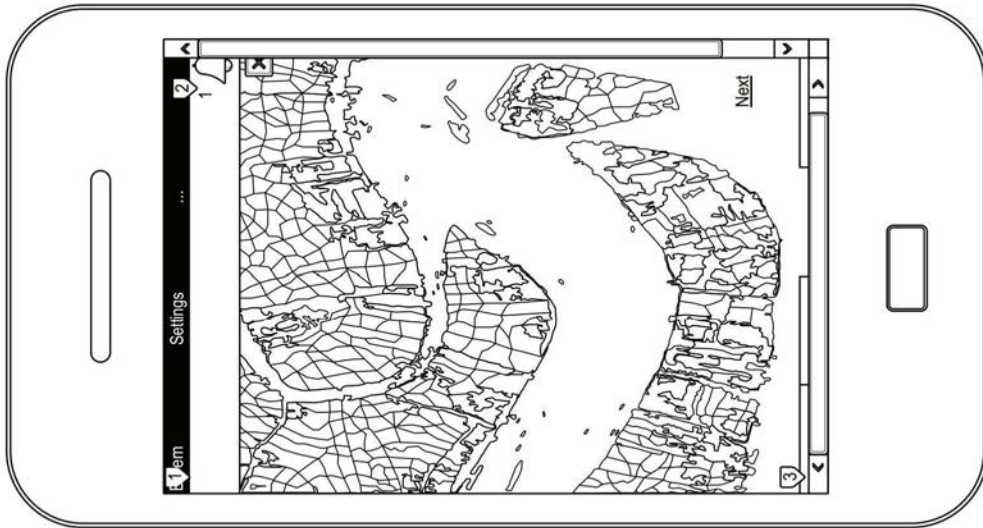


图5D



图5E

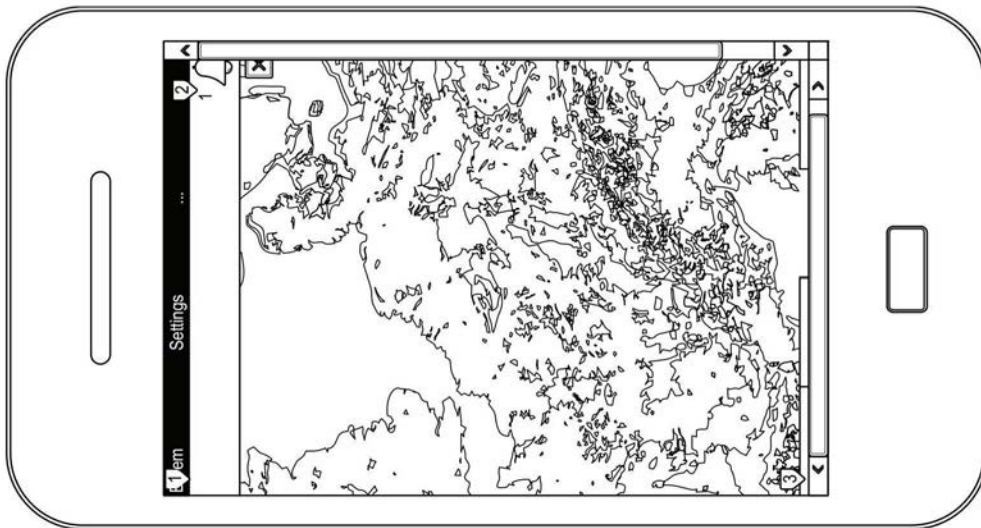


图5F

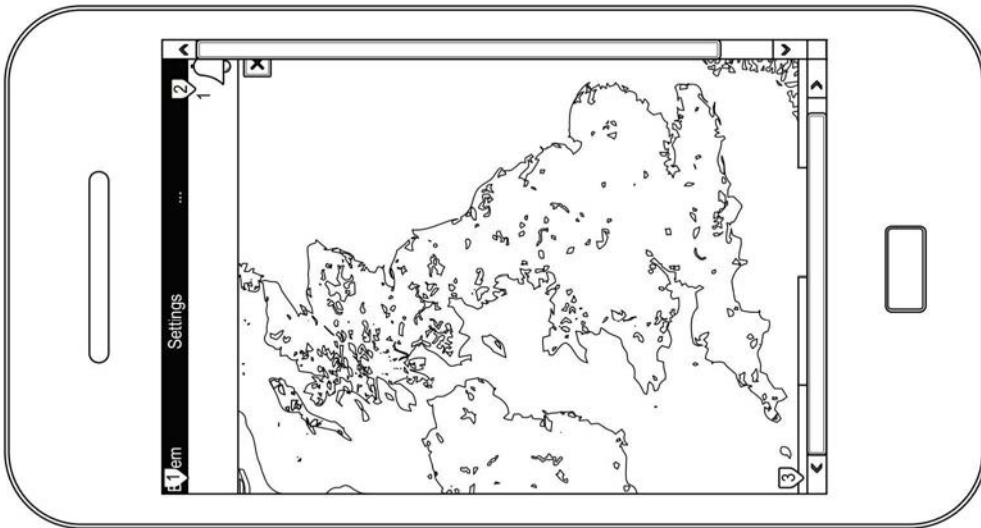


图5G

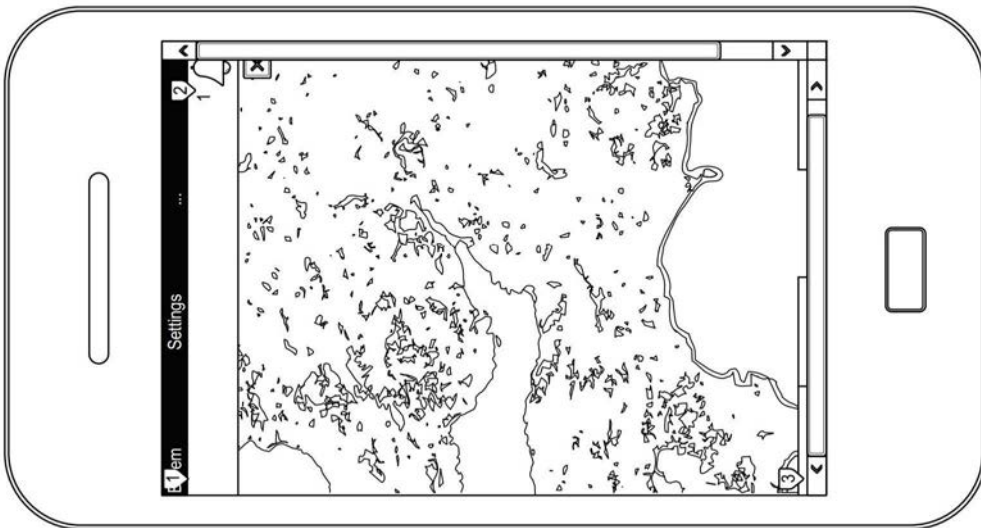


图5H

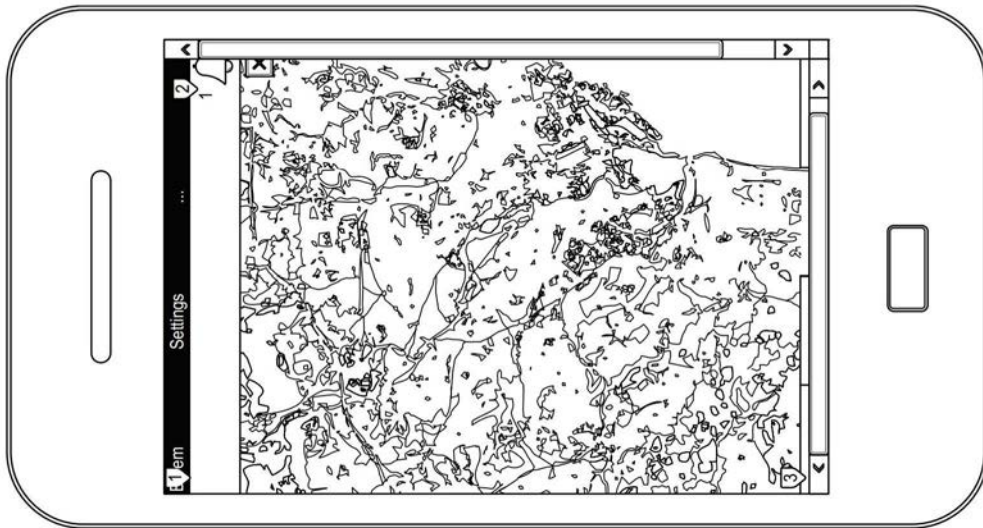


图5I

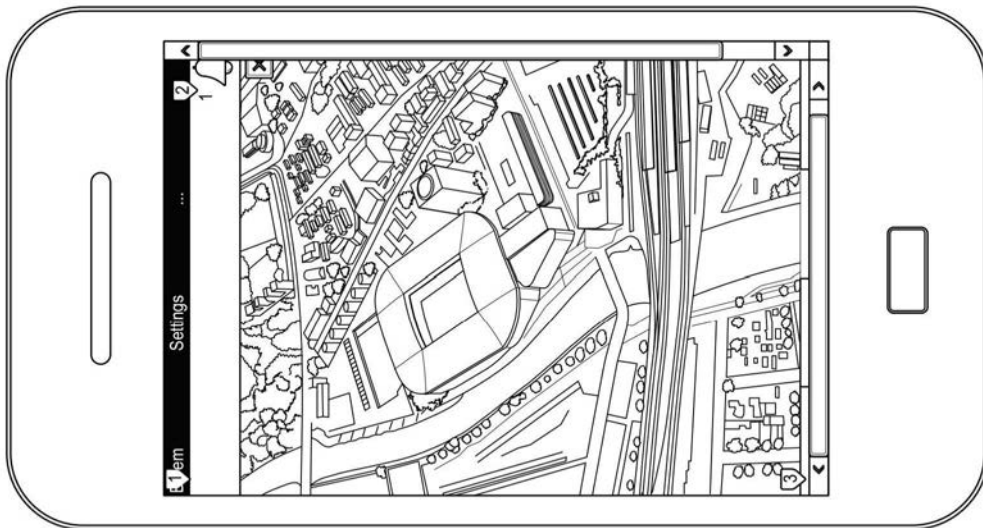


图5J

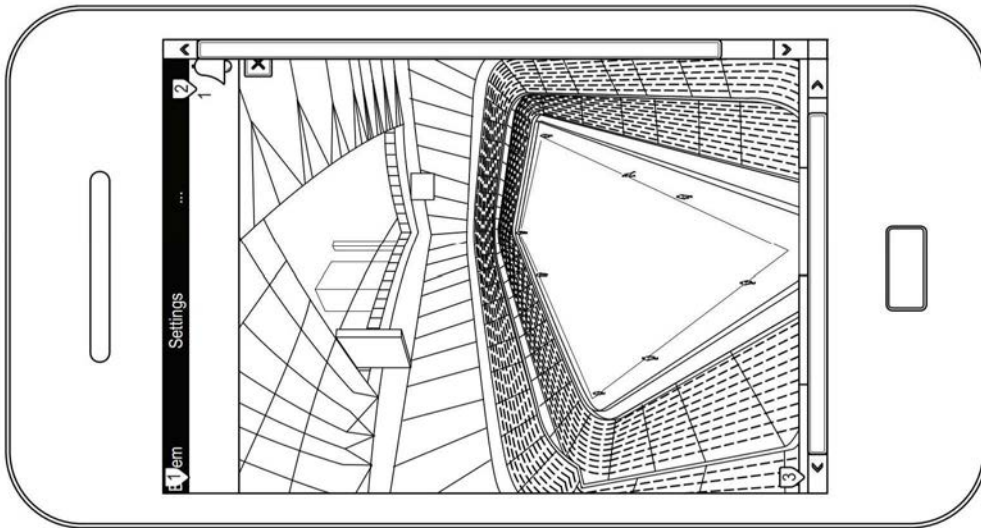


图5K

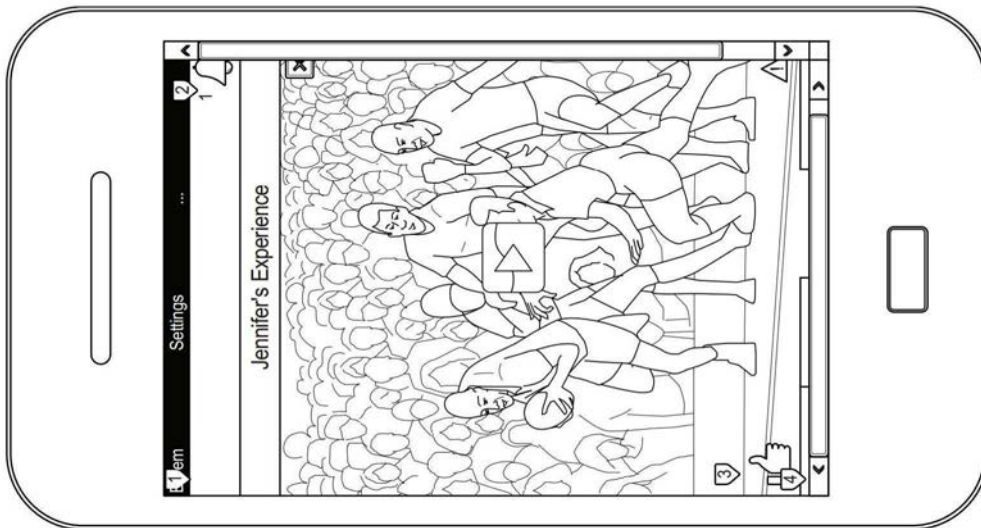


图5L