



(12) 实用新型专利

(10) 授权公告号 CN 201921512 U

(45) 授权公告日 2011.08.10

(21) 申请号 201120064462.1

(22) 申请日 2011.03.11

(73) 专利权人 廖复新

地址 323600 浙江省丽水市云和县中山路
378 号新云集团

(72) 发明人 陈梅芳

(74) 专利代理机构 北京纽乐康知识产权代理事
务所 11210

代理人 田磊

(51) Int. Cl.

A63H 33/00 (2006.01)

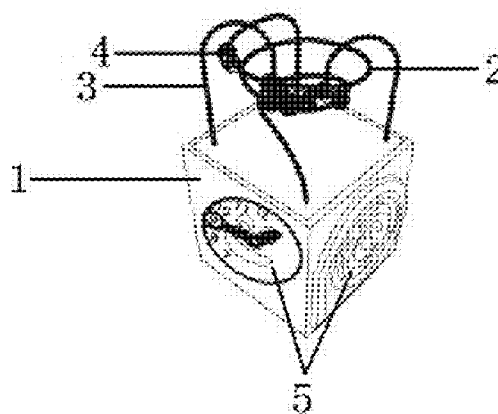
权利要求书 1 页 说明书 2 页 附图 1 页

(54) 实用新型名称

多游戏玩具

(57) 摘要

本实用新型涉及一种多游戏玩具,包括玩具主体和螺旋铁丝圈,所述螺旋铁丝圈通过其四周焊有的四根铁丝柱置于玩具主体的顶部,螺旋铁丝圈上设有串珠,玩具主体的四个侧面均设有益智玩具。本实用新型的有益效果为:结构简单新颖,吸引力强;设有多个益智小玩具,可激发儿童的游戏乐趣,使儿童玩耍不枯燥,可锻炼儿童的动手能力和手眼协调能力,开发儿童的智力。



1. 一种多游戏玩具,包括玩具主体(1)和螺旋铁丝圈(2),其特征在于:所述螺旋铁丝圈(2)通过其四周焊有的四根铁丝柱(3)置于玩具主体(1)的顶部,螺旋铁丝圈(2)上设有串珠(4),玩具主体(1)的四个侧面均设有益智玩具(5)。

多游戏玩具

技术领域

[0001] 本实用新型涉及一种多游戏玩具。

背景技术

[0002] 近些年来,随着电视和电脑的普及,儿童电视节目和电脑游戏在儿童的成长发育过程中起到了重要的作用,但同时也给儿童的视力、智力发育和心理健康带来一定的危害,为了改善这一现状,儿童教育家们纷纷倡导家长们要抽出一定的时间,和孩子们共同参与一些互动的游戏中,既增进了与孩子之间的感情,也提高了儿童的自我动手能力,让他们在玩乐中得到了学习,提高智力水平。

[0003] 但目前市场上的玩具大多为单一的游戏玩具,孩子玩久了会产生厌烦心理。

实用新型内容

[0004] 本实用新型的目的是提供一种多游戏玩具,以克服目前市场上的玩具大多为单一的游戏玩具,孩子玩久了会产生厌烦心理的不足。

[0005] 本实用新型的目的是通过以下技术方案来实现:

[0006] 一种多游戏玩具,包括玩具主体和螺旋铁丝圈,所述螺旋铁丝圈通过其四周焊有的四根铁丝柱置于玩具主体的顶部,螺旋铁丝圈上设有串珠,玩具主体的四个侧面均设有益智玩具。

[0007] 本实用新型的有益效果为:结构简单新颖,吸引力强;设有多个益智小玩具,可激发儿童的游戏乐趣,使儿童玩耍不枯燥,可锻炼儿童的动手能力和手眼协调能力,开发儿童的智力。

附图说明

[0008] 下面根据附图对本实用新型作进一步详细说明。

[0009] 图1是本实用新型实施例所述的多游戏玩具的结构示意图。

[0010] 图中:

[0011] 1、玩具主体;2、螺旋铁丝圈;3、铁丝柱;4、串珠;5、益智玩具。

具体实施方式

[0012] 如图1所示,本实用新型实施例所述的一种多游戏玩具,包括玩具主体1和螺旋铁丝圈2,所述螺旋铁丝圈2通过其四周焊有的铁丝柱3置于玩具主体1的顶部,螺旋铁丝圈2上设有串珠4,玩具主体1的四个侧面均设有不同的益智玩具5。

[0013] 具体使用时,玩具主体1的四个侧面各设有不同的益智玩具5,孩子在玩耍时不但不易枯燥且可激发儿童的游戏乐趣,同时可锻炼儿童的动手能力和手眼协调能力,可开发孩子的智力;孩子滑动置于螺旋铁丝圈2上设有的串珠4,可锻炼儿童手腕的灵活性。

[0014] 本实用新型不局限于上述最佳实施方式,任何人在本实用新型的启示下都可得出

其他各种形式的产品,但不论在其形状或结构上作任何变化,凡是具有与本申请相同或相近似的技术方案,均落在本实用新型的保护范围之内。

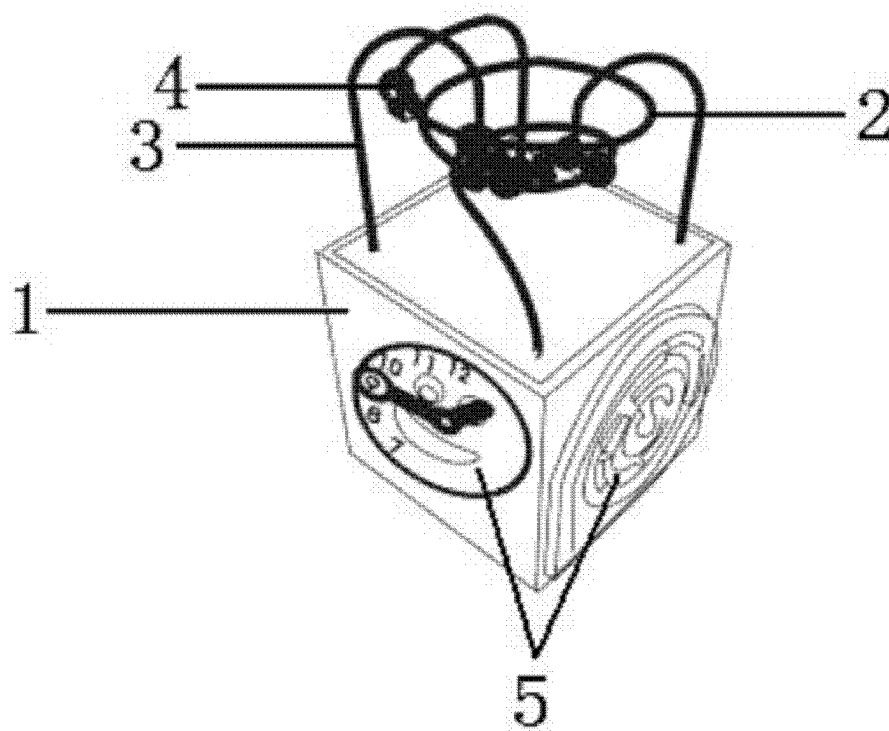


图 1