



(19) 대한민국특허청(KR)  
(12) 등록특허공보(B1)

(45) 공고일자 2014년12월02일  
(11) 등록번호 10-1467175  
(24) 등록일자 2014년11월25일

(51) 국제특허분류(Int. Cl.)  
H04N 19/59 (2014.01)  
(21) 출원번호 10-2012-0069482  
(22) 출원일자 2012년06월27일  
심사청구일자 2014년03월17일  
(65) 공개번호 10-2013-0002286  
(43) 공개일자 2013년01월07일  
(30) 우선권주장  
61/501,974 2011년06월28일 미국(US)  
(56) 선행기술조사문헌  
KR1020110001885 A\*  
\*는 심사관에 의하여 인용된 문헌

(73) 특허권자  
삼성전자주식회사  
경기도 수원시 영통구 삼성로 129 (매탄동)  
(72) 발명자  
김일구  
경기 오산시 동부대로 332-14, 109동 1903호 (청호동, 오산자이)  
세레진 바딤  
경기 수원시 영통구 봉영로1517번길 30, 611동 1204호 (영통동, 신나무실6단지아파트)  
(74) 대리인  
리엔목특허법인

전체 청구항 수 : 총 5 항

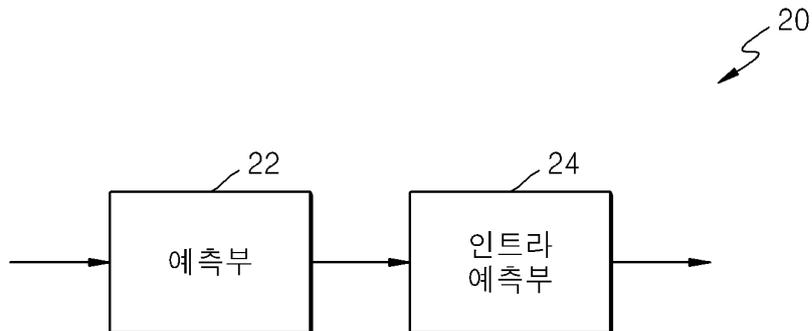
심사관 : 박상철

(54) 발명의 명칭 **인트라 예측을 수반한 비디오 부호화 방법 및 그 장치, 비디오 복호화 방법 및 그 장치**

(57) 요약

본 발명을 통해, 수신한 비트스트림으로부터 부호화된 비디오의 블록의 심볼들을 파싱하는 동안 블록의 MPM 플래그가 파싱되고, MPM 플래그에 기초하여 블록의 인트라 예측 모드를 예측하기 위해 고정 개수인 복수 개의 후보 인트라 예측 모드들이 이용되는지 결정되며, MPM 플래그에 기초하여 복수 개의 후보 인트라 예측 모드들이 이용되는 것으로 결정된 경우, 블록들의 심볼들의 파싱이 완료한 후 파싱된 심볼들을 이용하여 상기 블록의 인트라 예측 모드를 복원하는 동안, 블록에 인접한 좌측 블록 및 상단 블록의 인트라 예측 모드들에 기초하여, 복수 개의 후보 인트라 예측 모드들이 결정되고, 고정 개수인 복수 개의 후보 인트라 예측 모드들을 이용하여 블록의 인트라 예측 모드가 예측 부호화되는 비디오 복호화 방법이 개시된다.

대표도 - 도2



**특허청구의 범위**

**청구항 1**

현재블록의 인트라 예측모드를 결정하기 위해 주변블록의 인트라 예측모드를 이용하는지 여부를 나타내는 모드 예측 플래그를 비트스트림으로부터 획득하는 단계;

상기 모드 예측 플래그가 상기 주변블록의 인트라 예측모드를 이용함을 나타낼 때, 후보 리스트에 속하는 복수 개의 후보 인트라 예측모드들 중에서 하나를 가리키는 모드 인덱스를 상기 비트스트림으로부터 파싱하는 단계;

상기 주변블록 중 좌측블록의 인트라 예측모드와 상기 주변블록 중 상단블록의 인트라 예측모드가 상이할 때, 상기 좌측블록의 인트라 예측모드 및 상기 상단블록의 인트라 예측모드를 포함하는 상기 후보 리스트를 결정하는 단계; 및

상기 후보리스트에 속하는 상기 후보 인트라 예측모드들 중에서 상기 모드 인덱스가 가리키는 예측모드를 이용하여 상기 현재블록에 대해 인트라 예측을 수행하는 단계를 포함하는 것을 특징으로 하는 비디오 복호화 방법.

**청구항 2**

제1 항에 있어서,

상기 후보 인트라 예측모드들은 플라나 모드(Planar mode), DC 모드 및 수직 모드 중 적어도 둘을 포함하는 것을 특징으로 하는 비디오 복호화 방법.

**청구항 3**

제1 항에 있어서, 상기 비디오 복호화 방법은,

상기 비트스트림으로부터 파싱된 모드 예측 플래그가 상기 현재블록의 인트라 예측모드를 결정하기 위해 상기 현재블록의 주변블록의 인트라예측모드를 이용함을 나타내지 않을 때, 상기 비트스트림으로부터 상기 현재블록의 인트라 예측모드 정보를 파싱하고, 상기 파싱된 인트라 예측모드 정보가 가리키는 인트라 예측 방향을 따라 상기 현재블록에 대해 인트라 예측을 수행하는 단계를 더 포함하는 것을 특징으로 하는 비디오 복호화 방법.

**청구항 4**

제1 항에 있어서,

부호화 단위의 최대 크기에 대한 정보를 이용하여, 영상은 복수 개의 최대 부호화 단위로 분할되고,

상기 최대 부호화 단위는 분할 정보에 따라 심도를 가지는 다수의 부호화 단위들로 계층적으로 분할되고,

현재 심도의 부호화 단위는 상위 심도의 부호화 단위로부터 분할된 정사각 데이터 단위들 중 하나이고,

상기 분할 정보가 상기 현재 심도에서 분할됨을 나타내는 경우에, 상기 현재 심도의 부호화 단위는 주변 부호화 단위들과 독립적으로, 하위 심도의 부호화 단위들로 분할되고,

상기 분할 정보가 상기 현재 심도에서 분할되지 않음을 나타내는 경우에, 적어도 하나의 예측단위를 포함하는 적어도 하나의 예측 단위는 상기 현재 심도의 부호화 단위로부터 획득되고,

상기 현재 블록은 상기 적어도 하나의 예측단위 중 하나인 것을 특징으로 하는 것을 특징으로 하는 비디오 복호화 방법.

**청구항 5**

삭제

**청구항 6**

삭제

**청구항 7**

비디오 복호화 장치에 있어서,

현재블록의 인트라 예측모드를 결정하기 위해 주변블록의 인트라 예측모드를 이용하는지 여부를 나타내는 모드 예측 플래그를 비트스트림으로부터 획득하고, 상기 모드 예측 플래그가 상기 주변블록의 인트라 예측모드를 이용함을 나타낼 때, 복수 개의 후보 인트라 예측모드들 중에서 하나를 가리키는 모드 인덱스를 상기 비트스트림으로부터 파싱하는 파싱부;

상기 주변블록 중 좌측블록의 인트라 예측모드와 상기 주변블록 중 상단블록의 인트라 예측모드가 상이할 때, 상기 좌측블록의 인트라 예측모드 및 상기 상단블록의 인트라 예측모드를 포함하는 상기 후보 리스트를 결정하는 후보 리스트 결정부; 및

상기 후보리스트에 속하는 상기 후보 인트라 예측모드들 중에서 상기 모드 인덱스가 가리키는 예측모드를 이용하여 상기 현재블록에 대해 인트라 예측을 수행하는 인트라 예측 수행부를 포함하는 것을 특징으로 하는 비디오 복호화 장치.

**청구항 8**

삭제

**청구항 9**

삭제

**청구항 10**

삭제

**청구항 11**

삭제

**청구항 12**

삭제

**청구항 13**

삭제

**청구항 14**

삭제

**청구항 15**

삭제

**청구항 16**

삭제

**명세서**

**기술분야**

본 발명은 인트라 예측을 수반하는 비디오 부호화 및 복호화에 관한 것이다.

**배경기술**

[0001]

[0002] 고해상도 또는 고화질 비디오 콘텐츠를 재생, 저장할 수 있는 하드웨어의 개발 및 보급에 따라, 고해상도 또는 고화질 비디오 콘텐츠를 효과적으로 부호화하거나 복호화하는 비디오 코덱의 필요성이 증대하고 있다. 기존의 비디오 코덱에 따르면, 비디오는 소정 크기의 매크로블록에 기반하여 제한된 부호화 방식에 따라 부호화되고 있다.

[0003] 주파수 변환을 이용하여 공간 영역의 영상 데이터는 주파수 영역의 계수들로 변환된다. 비디오 코덱은, 주파수 변환의 빠른 연산을 위해 영상을 소정 크기의 블록들로 분할하고, 블록마다 DCT 변환을 수행하여, 블록 단위의 주파수 계수들을 부호화한다. 공간 영역의 영상 데이터에 비해 주파수 영역의 계수들이, 압축하기 쉬운 형태를 가진다. 특히 비디오 코덱의 인터 예측 또는 인트라 예측을 통해 공간 영역의 영상 화소값은 예측 오차로 표현되므로, 예측 오차에 대해 주파수 변환이 수행되면 많은 데이터가 0으로 변환될 수 있다. 비디오 코덱은 연속적으로 반복적으로 발생하는 데이터를 작은 크기의 데이터로 치환함으로써, 데이터량을 절감하고 있다.

**발명의 내용**

[0004] 본 발명은, 인트라 예측을 수반하며 인트라 예측 모드를 예측 부호화하는 비디오 부호화 방법 및 그 장치, 비디오 복호화 방법 및 그 장치를 제안한다.

[0005] 본 발명의 일 실시예에 따른 인트라 예측을 통한 비디오 복호화 방법은, 수신한 비트스트림으로부터 부호화된 비디오의 블록의 심볼들을 파싱하는 동안 상기 블록의 MPM 플래그를 파싱하는 단계; 상기 MPM 플래그에 기초하여 상기 블록의 인트라 예측 모드를 예측하기 위해 고정 개수인 복수 개의 후보 인트라 예측 모드들이 이용되는지 결정하는 단계; 상기 MPM 플래그에 기초하여 상기 복수 개의 후보 인트라 예측 모드들이 이용되는 것으로 결정된 경우, 상기 블록들의 심볼들의 파싱이 완료한 후 상기 파싱된 심볼들을 이용하여 상기 블록의 인트라 예측 모드를 복원하는 동안, 상기 블록에 인접한 좌측 블록 및 상단 블록의 인트라 예측 모드들에 기초하여, 상기 고정 개수인 복수 개의 후보 인트라 예측 모드들을 결정하는 단계; 상기 결정된 복수 개의 후보 인트라 예측 모드들을 이용하여 상기 블록의 인트라 예측 모드를 예측하는 단계; 및 상기 예측된 인트라 예측 모드를 이용하여 상기 블록을 위한 인트라 예측을 수행하는 단계를 포함한다.

[0006] 상기 복수 개의 후보 인트라 예측 모드들을 결정하는 단계는, 상기 좌측 블록 및 상단 블록의 인트라 예측 모드들이 상호 동일하다면, 상기 좌측 블록의 인트라 예측 모드에 기초하여, 상기 복수 개의 후보 인트라 예측 모드들로서 디폴트 인트라 예측 모드들을 결정하는 단계를 포함할 수도 있다.

[0007] 상기 복수 개의 후보 인트라 예측 모드들을 결정하는 단계는, 상기 좌측 블록 및 상단 블록의 인트라 예측 모드들이 상호 동일하다면, 상기 좌측 블록의 인트라 예측 모드를 이용하여 상기 복수 개의 후보 인트라 예측 모드들을 결정하는 단계를 포함할 수도 있다.

[0008] 상기 복수 개의 후보 인트라 예측 모드들을 결정하는 단계는, 상기 좌측 블록 및 상단 블록의 인트라 예측 모드들이 상호 상이하다면, 상기 복수 개의 후보 인트라 예측 모드들 중 두 개의 후보 인트라 예측 모드들을 좌측 블록 및 상단 블록의 인트라 예측 모드들로 결정하는 단계를 포함할 수도 있다.

[0009] 상기 파싱 단계는, 상기 MPM 플래그에 기초하여 상기 블록의 인트라 예측 모드를 결정하기 위해 복수 개의 후보 인트라 예측 모드들이 이용되는 것으로 결정된다면, 상기 비트스트림으로부터 상기 복수 개의 후보 인트라 예측 모드들 중에서 하나를 나타내는 인덱스 정보를 파싱하는 단계를 포함하고, 상기 블록의 인트라 예측 모드 예측 단계는, 상기 복수 개의 후보 인트라 예측 모드들 중에서 상기 인덱스 정보에 기초하여 선택된 하나의 후보 인트라 예측 모드를 상기 블록의 인트라 예측 모드로서 결정하는 단계를 포함할 수도 있다.

[0010] 상기 파싱 단계는, 상기 MPM 플래그에 기초하여 상기 블록의 인트라 예측 모드가 상기 좌측 블록 및 상단 블록의 인트라 예측 모드들과 상이함이 결정된 경우, 상기 비트스트림으로부터 상기 블록의 현재인트라모드 정보를 파싱하는 단계를 포함하고, 상기 블록의 인트라 예측 모드 예측 단계는, 상기 파싱된 블록의 현재인트라모드 정보로부터 상기 블록의 인트라 예측 모드와 상기 복수 개의 후보 인트라 예측 모드들 간의 관계를 판독하고, 상기 판독 결과에 기초하여 상기 블록의 인트라 예측 모드를 결정하는 단계를 포함할 수도 있다.

[0011] 일 실시예에 따른 인트라 예측을 통한 비디오 부호화 방법은, 비디오 중 블록을 위한 인트라 예측을 통해 결정된 상기 블록의 인트라 예측 모드와, 상기 블록에 인접한 좌측 블록 및 상단 블록의 인트라 예측 모드들을 비교하는 단계; 상기 좌측 블록 및 상단 블록의 인트라 예측 모드들 중에서 상기 블록의 인트라 예측 모드와 동일한 인트라 예측 모드가 있는지 여부를 나타내는 MPM 플래그를 부호화하는 단계; 상기 좌측 블록 및 상단 블록의 인트라 예측 모드들 중에서 상기 블록의 인트라 예측 모드와 동일한 모드가 있다면, 상기 좌측 블록 및 상단 블록

의 인트라 예측 모드들이 서로 상이하거나 동일하더라도 고정 개수인 복수 개의 후보 인트라 예측 모드들을 결정하는 단계; 및 상기 복수 개의 후보 인트라 예측 모드들을 기초하여 결정된 상기 블록의 현재인트라모드 정보를 부호화하는 단계를 포함한다.

- [0012] 상기 복수 개의 후보 인트라 예측 모드들을 결정하는 단계는, 상기 좌측 블록 및 상단 블록의 인트라 예측 모드들이 상호 동일하다면, 상기 좌측 블록의 인트라 예측 모드에 기초하여, 상기 복수 개의 후보 인트라 예측 모드들로서 디폴트 인트라 예측 모드들을 결정하는 단계를 포함할 수도 있다.
- [0013] 또한, 상기 복수 개의 후보 인트라 예측 모드들을 결정하는 단계는, 상기 좌측 블록 및 상단 블록의 인트라 예측 모드들이 상호 동일하다면, 상기 좌측 블록의 인트라 예측 모드를 이용하여 상기 복수 개의 후보 인트라 예측 모드들을 결정하는 단계를 포함할 수도 있다.
- [0014] 또한, 상기 복수 개의 후보 인트라 예측 모드들을 결정하는 단계는, 상기 좌측 블록 및 상단 블록의 인트라 예측 모드들이 상호 상이하다면, 상기 복수 개의 후보 인트라 예측 모드들 중 두 개의 후보 인트라 예측 모드들을 좌측 블록 및 상단 블록의 인트라 예측 모드들로 결정하는 단계를 포함할 수도 있다.
- [0015] 또한, 상기 블록의 현재인트라모드 정보를 부호화하는 단계는, 상기 좌측 블록 및 상단 블록의 인트라 예측 모드들 중에서 상기 블록의 인트라 예측 모드와 동일한 인트라 예측 모드가 있는 경우, 상기 복수 개의 후보 인트라 예측 모드들 중에서 상기 블록의 인트라 예측 모드와 상응하는 후보 인트라 예측 모드를 나타내는 인덱스 정보를 부호화하는 단계를 포함할 수도 있다.
- [0016] 또한, 상기 블록의 현재인트라모드 정보를 부호화하는 단계는, 상기 블록의 인트라 예측 모드가 상기 좌측 블록 및 상단 블록의 인트라 예측 모드들과 상이한 경우, 상기 블록의 인트라 예측 모드와 상기 후보 인트라 예측 모드들 간의 관계를 나타내는 상기 블록의 현재인트라모드 정보를 결정하는 단계; 및 상기 블록의 현재인트라모드 정보를 부호화하는 단계를 포함할 수도 있다.
- [0017] 일 실시예에 따른 인트라 예측을 통한 비디오 복호화 장치는, 수신한 비트스트림으로부터 부호화된 비디오의 블록의 심볼들을 파싱하는 동안 상기 블록의 MPM 플래그를 파싱하고, 상기 MPM 플래그에 기초하여 상기 블록의 인트라 예측 모드를 결정하기 위해 고정 개수인 복수 개의 후보 인트라 예측 모드들이 이용되는지 결정하는 파싱부; 및 상기 MPM 플래그에 기초하여 상기 복수 개의 후보 인트라 예측 모드들이 이용되는 것으로 결정된 경우, 상기 블록들의 심볼들의 파싱이 완료한 후 상기 파싱된 심볼들을 이용하여 상기 블록의 인트라 예측 모드를 복원하는 동안, 상기 블록에 인접한 좌측 블록 및 상단 블록의 인트라 예측 모드들에 기초하여, 상기 고정 개수인 복수 개의 후보 인트라 예측 모드들을 결정하고, 상기 결정된 복수 개의 후보 인트라 예측 모드들을 이용하여 상기 블록의 인트라 예측 모드를 예측하고, 상기 예측된 인트라 예측 모드를 이용하여 상기 블록을 위한 인트라 예측을 수행하는 인트라 예측부를 포함한다.
- [0018] 일 실시예에 따른 비디오 부호화 장치는, 비디오의 부호화를 위해 블록에 대해 인트라 예측을 수행하는 인트라 예측부; 및 상기 블록의 인트라 예측을 통해 생성된 심볼들을 부호화하는 심볼 부호화부를 포함하고, 상기 심볼 부호화부는, 상기 블록을 위한 인트라 예측을 통해 결정된 상기 블록의 인트라 예측 모드와, 상기 블록에 인접한 좌측 블록 및 상단 블록의 인트라 예측 모드들을 비교하고, 상기 좌측 블록 및 상단 블록의 인트라 예측 모드들 중에서 상기 블록의 인트라 예측 모드와 동일한 인트라 예측 모드가 있는지 여부를 나타내는 MPM 플래그를 부호화하고, 상기 심볼 부호화부는, 상기 좌측 블록 및 상단 블록의 인트라 예측 모드들 중에서 상기 블록의 인트라 예측 모드와 동일한 모드가 있다면, 상기 좌측 블록 및 상단 블록의 인트라 예측 모드들이 서로 상이하거나 동일하더라도 고정 개수인 복수 개의 후보 인트라 예측 모드들을 결정하고, 상기 복수 개의 후보 인트라 예측 모드들을 기초하여 결정된 상기 블록의 현재인트라모드 정보를 부호화할 수 있다.
- [0019] 일 실시예에 따른 비디오 복호화 방법을 전산적으로 구현하기 위한 프로그램이 기록된 컴퓨터로 판독 가능한 기록 매체가 개시된다. 일 실시예에 따른 비디오 부호화 방법을 전산적으로 구현하기 위한 프로그램이 기록된 컴퓨터로 판독 가능한 기록 매체가 개시된다.

**도면의 간단한 설명**

- [0020] 도 1 은 본 발명의 일 실시예에 따른 비디오 부호화 장치의 블록도를 도시한다.
- 도 2 는 본 발명의 일 실시예에 따른 비디오 복호화 장치의 블록도를 도시한다.
- 도 3 은 일 실시예에 따라 인트라 예측 모드를 예측하기 위해 참조되는 이웃예측단위들을 도시한다.

도 4 은 트리 구조에 따른 부호화 단위에 기초한 비디오 코딩에서 인트라 예측 모드를 예측하기 위해 참조되는 예측단위들을 예시한다.

도 5 은 본 발명의 일 실시예에 따른 비디오 부호화 방법의 흐름도를 도시한다.

도 6 는 본 발명의 일 실시예에 따른 비디오 복호화 방법의 흐름도를 도시한다.

도 7 는 본 발명의 일 실시예에 따라 트리 구조의 부호화 단위에 기초한 비디오 부호화 장치의 블록도를 도시한다.

도 8 는 본 발명의 일 실시예에 따라 트리 구조의 부호화 단위에 기초한 비디오 복호화 장치의 블록도를 도시한다.

도 9 은 본 발명의 일 실시예에 따른 부호화 단위의 개념을 도시한다.

도 10 는 본 발명의 일 실시예에 따른 부호화 단위에 기초한 영상 부호화부의 블록도를 도시한다.

도 11 는 본 발명의 일 실시예에 따른 부호화 단위에 기초한 영상 복호화부의 블록도를 도시한다.

도 12 는 본 발명의 일 실시예에 따른 심도별 부호화 단위 및 파티션을 도시한다.

도 13 은 본 발명의 일 실시예에 따른, 부호화 단위 및 변환 단위의 관계를 도시한다.

도 14 은 본 발명의 일 실시예에 따라, 심도별 부호화 정보들을 도시한다.

도 15 는 본 발명의 일 실시예에 따른 심도별 부호화 단위를 도시한다.

도 16, 17 및 18는 본 발명의 일 실시예에 따른, 부호화 단위, 예측 단위 및 변환 단위의 관계를 도시한다.

도 19 은 표 1의 부호화 모드 정보에 따른 부호화 단위, 예측 단위 및 변환 단위의 관계를 도시한다.

**발명을 실시하기 위한 구체적인 내용**

[0021] 이하 도 1 내지 도 6을 참조하여, 일 실시예에 따라 인트라 예측 모드의 예측 방식에 기초한 비디오 부호화 기법 및 비디오 복호화 기법이 개시된다. 또한, 도 7 내지 도 19을 참조하여, 일 실시예에 따른 트리 구조의 부호화 단위에 기초한 비디오 부호화 기법 및 비디오 복호화 기법에서 인트라 예측 모드의 예측 방식이 이용되는 실시예가 개시된다. 이하, '영상'은 비디오의 정지영상이거나 동영상, 즉 비디오 그 자체를 나타낼 수 있다.

[0022] 먼저, 도 1 내지 도 6을 참조하여, 일 실시예에 따라 인트라 예측 모드의 예측 방식에 기초한 비디오 부호화 기법 및 비디오 복호화 기법이 개시된다.

[0023] 도 1 은 본 발명의 일 실시예에 따른 비디오 부호화 장치(10)의 블록도를 도시한다.

[0024] 비디오 부호화 장치(10)는 공간영역의 비디오 데이터를 인트라 예측/인터 예측, 변환, 양자화, 심볼부호화를 통해 부호화할 수 있다. 이하 비디오 부호화 장치(10)가 인트라 예측을 수행한 결과 생성된 심볼들을 부호화하는 과정에서 발생하는 동작을 상술한다.

[0025] 일 실시예에 따른 비디오 부호화 장치(10)는 인트라 예측부(12) 및 심볼 부호화부(14)를 포함한다.

[0026] 일 실시예에 따른 비디오 부호화 장치(10)는, 비디오의 영상 데이터를 다수의 데이터 단위로 분할하여, 데이터 단위별로 부호화할 수 있다. 데이터 단위의 형태는 정사각형 또는 직사각형일 수 있으며, 임의의 기하학적 형태일 수도 있다. 일정한 크기의 데이터 단위로 제한되는 것은 아니다. 설명의 편의를 위해, 이하 데이터 단위의 일종인 '블록'에 대한 비디오 부호화 기법을 상술한다. 하지만 본 발명의 다양한 실시예에 따른 비디오 부호화 기법은, '블록'에 대한 비디오 부호화 기법에만 한정되는 것으로 해석되어서는 아니되며, 다양한 데이터 단위에 적용될 수 있다.

[0027] 일 실시예에 따른 인트라 예측부(12)는, 비디오의 블록들에 대해 인트라 예측을 수행한다. 인트라 예측부(12)는, 각각의 블록에 대한 인트라 예측을 위해 이웃 정보들 중에서 참조 정보가 위치하는 방향을 나타내는 인트라 예측 모드를 결정할 수 있다. 인트라 예측부(12)는, 인트라 예측 모드의 종류에 따라 현재 블록을 인트라 예측을 수행할 수 있다.

[0028] 일 실시예에 따른 인트라 예측 기법에 따르면, 이웃 블록들의 인트라 예측 모드들을 참조하여 현재 블록의 인트라

라 예측 모드(이하, 현재 인트라 예측 모드)를 예측할 수 있다. 일 실시예에 따른 심볼 부호화부(14)는 현재 인트라 예측 모드의 예측 정보를 부호화할 수 있다.

- [0029] 현재 인트라 예측 모드의 예측을 위해 심볼 부호화부(12)는, 현재 블록의 인트라 예측을 통해 결정된 현재 인트라 예측 모드와, 현재 블록에 인접한 이웃 블록들 중에서 좌측 블록 및 상단 블록의 인트라 예측 모드들을 비교할 수 있다.
- [0030] 예를 들어, 심볼 부호화부(14)는, 좌측 블록 및 상단 블록의 인트라 예측 모드들 중에서, 현재 블록의 인트라 예측 모드와 동일한 인트라 예측 모드가 있는지 여부를 나타내는 MPM플래그(most probable mode flag)를 부호화할 수 있다.
- [0031] 예를 들어, 심볼 부호화부(14)는, 좌측 블록 및 상단 블록의 인트라 예측 모드들 중에서 현재 인트라 예측 모드와 동일한 모드가 있다면, 좌측 블록 및 상단 블록의 인트라 예측 모드들이 서로 상이하거나 동일하더라도 고정 개수인 복수 개의 후보 인트라 예측 모드들을 결정할 수 있다. 예를 들어 심볼 부호화부(14)는, 좌측 블록 및 상단 블록의 인트라 예측 모드들 중에서 현재 인트라 예측 모드와 동일한 모드가 있다면, 현재 인트라 예측 모드를 위해 항상 3개의 후보 인트라 예측 모드를 가정하고 현재 인트라모드 정보를 부호화할 수 있다. 다른 예로 항상 2개의 후보 인트라 예측 모드를 가정하고 현재 인트라모드 정보가 부호화될 수도 있다. 심볼 부호화부(14)는, 복수 개의 후보 인트라 예측 모드들을 기초하여 현재 블록의 현재인트라모드 정보를 결정하고, 현재인트라모드 정보를 부호화할 수 있다. 현재인트라모드 정보는, 후보 인트라 예측 모드들 중 하나를 나타내는 인덱스 정보 또는 현재 인트라 모드를 나타내는 인덱스정보일 수 있다.
- [0032] 심볼 부호화부(14)는, 좌측 블록 및 상단 블록의 인트라 예측 모드들 중에서 현재 인트라 예측 모드와 동일한 모드가 있는 경우, 좌측 인트라 예측 모드와 상단 인트라 예측 모드가 동일한지 여부는 전혀 고려할 필요 없이, 현재 인트라 예측 모드를 예측하기 위해 이용되는 후보 인트라 예측 모드들을 둘 이상 결정할 수 있다. 예를 들어, 현재 인트라 예측 모드를 결정하기 위해 2개, 3개, 4개 등 다수의 후보 인트라 예측 모드들이 이용될 수 있다.
- [0033] 또한, 후보 인트라 예측 모드의 개수가 변할 경우를 고려할 필요 없이, 항상 고정된 개수의 복수 개의 후보 인트라 예측 모드를 가정한 채 심볼들이 부호화되므로, 인트라 모드의 부호화 동작이 단순해질 수 있다.
- [0034] 일 실시예에 따른 심볼 부호화부(14)는, 좌측 블록 및 상단 블록의 인트라 예측 모드들이 상호 동일하다면, 좌측 블록의 인트라 예측 모드에 기초하여, 복수 개의 후보 인트라 예측 모드들로서 디폴트 인트라 예측 모드들을 결정할 수 있다. 다른 실시예에 따른 심볼 부호화부(14)는, 좌측 블록 및 상단 블록의 인트라 예측 모드들이 상호 동일하다면, 좌측 블록의 인트라 예측 모드를 변형하여 복수 개의 후보 인트라 예측 모드들을 결정할 수도 있다.
- [0035] 일 실시예에 따른 심볼 부호화부(14)는, 좌측 블록 및 상단 블록의 인트라 예측 모드들이 상호 상이하다면, 복수 개의 후보 인트라 예측 모드들 중 두 개의 후보 인트라 예측 모드들을, 각각 좌측 블록 및 상단 블록의 인트라 예측 모드들로 결정할 수 있다.
- [0036] 일 실시예에 따른 심볼 부호화부(14)는, 복수 개의 후보 인트라 예측 모드들을 기초로, 현재 인트라 예측 모드에 상응하는 후보 인트라 예측 모드를 나타내는 정보를 부호화할 수 있다.
- [0037] 일 실시예에 따른 심볼 부호화부(14)는, 좌측 블록 및 상단 블록의 인트라 예측 모드들 중에서 블록의 인트라 예측 모드와 동일한 인트라 예측 모드가 있는 경우, 복수 개의 후보 인트라 예측 모드들 중에서 현재 인트라 예측 모드와 상응하는 후보 인트라 예측 모드를 나타내는 인덱스 정보를 부호화할 수 있다.
- [0038] 일 실시예에 따른 심볼 부호화부(14)는, 현재 블록의 인트라 예측 모드가 좌측 블록 및 상단 블록의 인트라 예측 모드들과 상이한 경우, 현재 블록의 인트라 예측 모드를 가리키는 현재 인트라예측모드 정보를 부호화할 수 있다.
- [0039] 다른 실시예에 따른 심볼 부호화부(14)는, 현재 블록의 인트라 예측 모드가 좌측 블록 및 상단 블록의 인트라 예측 모드들과 상이한 경우에도, 복수 개의 후보 인트라 예측 모드들로부터 현재 인트라 예측 모드를 유추할 수 있도록, 후보 인트라 예측 모드와 현재 인트라 예측 모드 간의 관계를 나타내는 현재 인트라모드 정보를 부호화할 수도 있다. 이 경우에는 현재 블록의 인트라 예측 모드가 좌측 블록 및 상단 블록의 인트라 예측 모드들과 상이한 경우더라도, 심볼 부호화부(14)는 복수 개의 후보 인트라 예측 모드들을 결정하고, 복수 개의 후보 인트라 예측 모드들을 기초로 현재인트라모드 정보를 부호화할 수 있다.

- [0040] 따라서, 심볼 부호화부(14)는, 현재 블록을 위해 부호화된 MPM플래그에 이어 현재 인트라모드 정보를 출력할 수 있다.
- [0041] 또한, 심볼 부호화부(14)는, 복수 개의 후보 인트라 예측 모드들의 개수를 나타내는 정보를 부호화할 수도 있다.
- [0042] 일 실시예에 따른 심볼 부호화부(14)는 현재 블록의 인트라 예측 결과 생성된 레지듀얼 데이터의 양자화된 변환 계수를 부호화할 수도 있다.
- [0043] 따라서 일 실시예에 따른 비디오 부호화 장치(10)는, 비디오의 블록들에 대한 인트라 예측 결과 생성된 심볼들을 부호화하여 출력할 수 있다.
- [0044] 일 실시예에 따른 비디오 부호화 장치(10)는, 인트라 예측부(12) 및 심볼 부호화부(14)를 총괄적으로 제어하는 중앙 프로세서(미도시)를 포함할 수 있다. 또는, 인트라 예측부(12) 및 심볼 부호화부(14)가 각각의 자체 프로세서(미도시)에 의해 작동되며, 프로세서(미도시)들이 상호 유기적으로 작동함에 따라 비디오 부호화 장치(10)가 전체적으로 작동될 수도 있다. 또는, 일 실시예에 따른 비디오 부호화 장치(10)의 외부 프로세서(미도시)의 제어에 따라, 인트라 예측부(12) 및 심볼 부호화부(14)가 제어될 수도 있다.
- [0045] 일 실시예에 따른 비디오 부호화 장치(10)는, 인트라 예측부(12) 및 심볼 부호화부(14)의 입출력 데이터가 저장되는 하나 이상의 데이터 저장부(미도시)를 포함할 수 있다. 비디오 부호화 장치(10)는, 데이터 저장부(미도시)의 데이터 입출력을 관할하는 메모리 제어부(미도시)를 포함할 수도 있다.
- [0046] 일 실시예에 따른 비디오 부호화 장치(10)는, 비디오 부호화 결과를 출력하기 위해, 내부에 탑재된 비디오 인코딩 프로세서 또는 외부 비디오 인코딩 프로세서와 연계하여 작동함으로써, 변환을 포함한 비디오 부호화 동작을 수행할 수 있다. 일 실시예에 따른 비디오 부호화 장치(10)의 내부 비디오 인코딩 프로세서는, 별개의 프로세서 뿐만 아니라, 비디오 부호화 장치(10) 또는 중앙 연산 장치, 그래픽 연산 장치가 비디오 인코딩 프로세싱 모듈을 포함함으로써 기본적인 비디오 부호화 동작을 구현하는 경우도 포함할 수도 있다.
- [0047] 도 2 는 본 발명의 일 실시예에 따른 비디오 복호화 장치(20)의 블록도를 도시한다.
- [0048] 비디오 복호화 장치(20)는 비디오 부호화 장치(10)에 의해 부호화된 비디오 데이터를, 파싱, 심볼복호화, 역양자화, 역변환, 인트라 예측/움직임 보상 등을 통해 복호화하여 공간영역의 원본 비디오 데이터와 근접한 비디오 데이터를 복원할 수 있다. 이하 비디오 부호화 장치(20)가 비트스트림으로부터 인트라 예측을 위한 심볼들을 파싱하고 파싱된 심볼들로부터 인트라 예측 모드를 복원하는 과정을 상술한다.
- [0049] 일 실시예에 따른 비디오 복호화 장치(20)는, 파싱부(22) 및 인트라 예측부(24)를 포함한다.
- [0050] 비디오 복호화 장치(20)는, 비디오의 부호화된 데이터가 수록된 비트스트림을 수신할 수 있다. 파싱부(22)는, 비트스트림으로부터 심볼들을 파싱할 수 있다.
- [0051] 일 실시예에 따른 파싱부(20)는, 비트스트림으로부터 비디오의 블록들에 대한 인트라 예측 결과 생성된 심볼들을 파싱할 수 있다.
- [0052] 파싱부(22)는, 수신한 비트스트림으로부터 비디오의 블록의 심볼들을 파싱하는 동안, 블록들의 MPM 플래그를 파싱할 수 있다.
- [0053] 일 실시예에 따른 파싱부(22)는, 파싱된 현재 블록의 MPM 플래그에 기초하여 현재 블록의 인트라 예측 모드를 예측하기 위해 고정된 개수의 복수 개의 후보 인트라 예측 모드들이 이용되는지 여부를 결정할 수 있다.
- [0054] 후보 인트라 예측 모드들이 이용되는 경우 항상 일정한 개수의 후보 인트라 예측 모드들이 가정되므로, 파싱부(22)는 MPM플래그를 파싱한 다음에 후보 인트라 예측 모드의 개수가 변하는 경우를 고려할 필요 없이 현재 인트라모드 정보를 파싱할 수 있다.
- [0055] 파싱부(22)가 현재 블록의 인트라 예측과 관련된 심볼들을 모두 파싱한 후, 인트라 예측부(24)는 파싱된 심볼들을 이용하여 현재 블록의 인트라 예측 모드 등, 인트라 예측을 위한 데이터들을 복원할 수 있다. 파싱부(22)에 의해 파싱된 데이터로부터, 현재 블록의 인트라 예측 결과 생성된 레지듀얼 데이터의 양자화된 변환 계수가 복원될 수도 있다.

- [0056] 앞서 MPM 플래그에 기초하여 복수 개의 후보 인트라 예측 모드들이 이용되는 것으로 결정된 경우, 일 실시예에 따른 인트라 예측부(24)는, 블록들의 심볼들을 파싱 완료한 후 심볼들을 이용하여 현재 블록의 현재 인트라 예측 모드를 복원하면서, 현재 블록의 인트라 예측 모드를 예측하기 위한 고정된 개수의 복수 개의 후보 인트라 예측 모드들을 결정할 수 있다. 일례로 인트라 예측부(24)는 항상 3개의 후보 인트라 예측 모드들을 이용하여 현재 인트라 예측 모드를 예측할 수 있다. 다른 예로 인트라 예측부(24)는 항상 2개의 후보 인트라 예측 모드들이 이용된다고 가정할 수도 있다.
- [0057] 일 실시예에 따른 인트라 예측부(24)는, 현재 블록에 인접한 좌측 블록 및 상단 블록의 인트라 예측 모드들에 기초하여, 복수 개의 후보 인트라 예측 모드들을 결정할 수 있다.
- [0058] 일 실시예에 따른 인트라 예측부(24)는, 파싱된 현재 블록의 심볼들로부터 인트라 예측 모드를 복원하여 판독할 수 있다. 인트라 예측부(24)는 인트라 예측 모드를 이용하여 현재 블록을 위한 인트라 예측을 수행할 수 있다.
- [0059] 비디오 복호화 장치(20)는, 비트스트림으로부터 현재 블록의 레지듀얼 데이터의 양자화된 변환 계수가 파싱된 경우, 역양자화 및 역변환 과정을 통해 레지듀얼 데이터의 양자화된 변환 계수로부터 공간영역의 레지듀얼 데이터를 복원할 수 있다. 인트라 예측부(24)는 인트라 예측 모드를 이용하여 현재 블록의 공간영역의 레지듀얼 데이터에 대해 인트라 예측을 수행할 수 있다.
- [0060] 일 실시예에 따른 인트라 예측부(24)는, 현재 블록의 좌측 블록 및 상단 블록의 인트라 예측 모드들이 상호 상이하거나 동일하더라도 현재 인트라 예측 모드를 예측하기 위해 복수 개의 후보 인트라 예측 모드들을 결정할 수 있다. 따라서, 좌측 블록 및 상단 블록의 인트라 예측 모드들이 서로 동일한지 여부를 전혀 고려할 필요 없이, 일 실시예에 따른 인트라 예측부(24)는 복수 개의 후보 인트라 예측 모드들을 결정할 수 있다.
- [0061] 좌측 블록 및 상단 블록의 인트라 예측 모드들이 상호 동일하다면, 일 실시예에 따른 인트라 예측부(24)는, 좌측 블록의 인트라 예측 모드에 기초하여, 복수 개의 후보 인트라 예측 모드들로서 디폴트 인트라 예측 모드들을 결정할 수 있다. 예를 들어, 좌측 블록의 인트라 예측 모드가 소정 인트라 예측 모드인 경우, 복수 개의 후보 인트라 예측 모드들은 복수 개의 디폴트 인트라 예측 모드들을 포함하도록 결정될 수 있다.
- [0062] 또 다른 예로 좌측 블록 및 상단 블록의 인트라 예측 모드들이 상호 동일하다면, 인트라 예측부(24)는 좌측 블록의 인트라 예측 모드를 이용하여 복수 개의 후보 인트라 예측 모드들을 결정할 수 있다. 예를 들어, 좌측 블록의 인트라 예측 모드가 소정 인트라 예측 모드인 경우, 복수 개의 후보 인트라 예측 모드들은 좌측 블록의 인트라 예측 모드를 차용하거나 변형한 값들을 포함하도록 결정될 수 있다.
- [0063] 좌측 블록 및 상단 블록의 인트라 예측 모드들이 상호 상이하다면, 일 실시예에 따른 인트라 예측부(24)는, 복수 개의 후보 인트라 예측 모드들 중 두 개의 후보 인트라 예측 모드들로서 좌측 블록 및 상단 블록의 인트라 예측 모드들을 채택할 수 있다.
- [0064] 일 실시예에 따른 파싱부(22)는, 비트스트림으로부터 현재 블록의 심볼들을 파싱할 때 MPM플래그에 이어 현재 인트라모드 정보를 파싱할 수 있다.
- [0065] 일 실시예에 따른 파싱부(22)는, 파싱된 MPM 플래그에 기초하여 현재 인트라 예측 모드를 결정하기 위해 복수 개의 후보 인트라 예측 모드들이 이용되는 것으로 결정된다면, 현재인트라모드 정보로서, 복수 개의 후보 인트라 예측 모드들 중에서 하나의 후보 인트라 예측 모드를 나타내는 인덱스 정보를 파싱할 수 있다. 인트라 예측부(24)는, 복수 개의 후보 인트라 예측 모드들 중에서 인덱스 정보에 기초하여 선택된 하나의 후보 인트라 예측 모드를 현재 인트라 예측 모드라고 결정할 수 있다.
- [0066] 일 실시예에 따른 파싱부(22)에서, MPM 플래그에 기초하여 현재 블록의 인트라 예측 모드가 좌측 블록 및 상단 블록의 인트라 예측 모드들과 상이하다고 결정된 경우, 현재인트라모드 정보로서 현재 블록의 인트라 예측 방향을 정확히 지칭하는 인트라 예측 모드의 인덱스를 파싱할 수도 있다. 따라서 인트라 예측부(24)는, 현재 인트라 모드정보로부터 직접 현재 블록의 인트라 모드를 결정할 수 있다.
- [0067] 다른 예로 인트라 예측부(24)는, 현재 블록의 현재인트라모드 정보 및 복수 개의 후보 인트라 예측 모드들에 기초하여 블록의 인트라 예측 모드를 결정할 수도 있다. 예를 들어, 현재인트라모드 정보로부터, 후보 인트라 예측 모드와 현재 인트라 예측 모드 간의 관계가 판독될 수 있다. 이 경우, 인트라 예측부(24)는, 현재 인트라 예측 모드가 좌측 블록 및 우측 블록의 인트라 예측 모드들과 상이하더라도 복수 개의 후보 인트라 예측 모드를 결정하고, 현재인트라모드 정보를 이용하여 후보 인트라 예측 모드들로부터 현재 인트라 예측 모드를 유추하여 결정할 수 있다.

- [0068] 일 실시예에 따른 비디오 복호화 장치(20)는, 파싱부(22) 및 인트라 예측부(24)를 총괄적으로 제어하는 중앙 프로세서(미도시)를 포함할 수 있다. 또는, 파싱부(22) 및 인트라 예측부(24)가 각각의 자체 프로세서(미도시)에 의해 작동되며, 프로세서(미도시)들이 상호 유기적으로 작동함에 따라 비디오 복호화 장치(20)가 전체적으로 작동될 수도 있다. 또는, 일 실시예에 따른 비디오 복호화 장치(20)의 외부 프로세서(미도시)의 제어에 따라, 파싱부(22) 및 인트라 예측부(24)가 제어될 수도 있다.
- [0069] 일 실시예에 따른 비디오 복호화 장치(20)는, 파싱부(22) 및 인트라 예측부(24)의 입출력 데이터가 저장되는 하나 이상의 데이터 저장부(미도시)를 포함할 수 있다. 비디오 복호화 장치(20)는, 데이터 저장부(미도시)의 데이터 입출력을 관할하는 메모리 제어부(미도시)를 포함할 수도 있다.
- [0070] 일 실시예에 따른 비디오 복호화 장치(20)는, 비디오 복호화를 통해 비디오를 복원하기 위해, 내부에 탑재된 비디오 디코딩 프로세서 또는 외부 비디오 디코딩 프로세서와 연계하여 작동함으로써, 역변환을 포함한 비디오 복호화 동작을 수행할 수 있다. 일 실시예에 따른 비디오 복호화 장치(20)의 내부 비디오 디코딩 프로세서는, 별개의 프로세서 뿐만 아니라, 비디오 복호화 장치(20) 또는 중앙 연산 장치, 그래픽 연산 장치가 비디오 디코딩 프로세싱 모듈을 포함함으로써 기본적인 비디오 복호화 동작을 구현하는 경우도 포함할 수도 있다.
- [0071] 도 1 및 2를 참조하여 전송된 비디오 부호화 장치(10) 및 비디오 복호화 장치(20)에 따르면, 비트스트림으로부터 블록들의 심볼들을 파싱하여 인트라 예측 모드가 복원되는 과정에서, MPM플래그 및 현재 인트라모드 정보를 포함하여 블록들의 심볼들을 파싱 완료한 후, 파싱된 심볼들 중에서 현재 블록의 MPM플래그 및 현재 인트라모드 정보에 기초하여 현재 인트라 예측 모드가 복원될 수 있다. 따라서, 비트스트림으로부터 블록들의 심볼들을 파싱하는 과정과 파싱된 심볼들로부터 인트라 예측 모드를 복원하는 과정이 분리될 수 있다. 심볼들의 파싱 및 복원 과정이 분리되지 않으면, 심볼들을 파싱하는 도중에 심볼들을 복원하고 다시 심볼들을 파싱하여 블록 심볼들의 파싱 동작과 복원 동작이 반복되므로, 디코딩 프로세스의 효율성이 저하된다. 따라서 일 실시예에 따른 비디오 부호화 장치(10) 및 비디오 복호화 장치(20)는, 심볼들의 파싱 과정 중 인트라 예측 모드의 파싱 과정과 복원 과정을 분리함에 따라 디코딩 프로세스의 효율성을 향상시킬 수 있다.
- [0072] 만약 후보 인트라 예측 모드가 복수 개더라도 경우에 따라 개수가 다르다면, 인트라 관련 정보를 파싱할 때, 후보 인트라 예측 모드의 개수에 따른 변수를 고려하여야 하므로 파싱 과정이 복잡해진다. 하지만, 일 실시예에 따른 비디오 복호화 장치(20)는 후보 인트라 예측 모드들을 이용하여 인트라 예측 모드를 예측하는 경우에, 항상 일정한 개수의 후보 인트라 예측 모드들을 가정하므로, 심볼 파싱 과정에서 후보 인트라 예측 모드의 개수가 변하는 경우를 고려할 필요 없이, MPM플래그 및 현재 인트라모드 정보를 파싱할 수 있으므로 파싱 동작의 복잡도가 낮아질 수 있다.
- [0073] 이하, 일 실시예에 따른 비디오 부호화 장치(10) 및 비디오 복호화 장치(20)에서 구현 가능한 인트라 예측 모드의 예측을 위한 다양한 실시예들을 상술한다.
- [0074] 도 3 은 일 실시예에 따라 인트라 예측 모드를 예측하기 위해 참조되는 블록들을 도시한다.
- [0075] 블록들로서 예측단위(PU; Prediction Unit)들이 예시된다. 예측단위는, 트리 구조에 따른 부호화 단위를 기초로 한 비디오 부호화 방식에서, 각 부호화 단위의 예측을 수행하기 위한 데이터 단위이다. 일 실시예에 따른 비디오 부호화 장치(10) 및 비디오 복호화 장치(20)는 고정된 크기의 예측단위에 한정되지 않고, 다양한 크기의 예측단위들에 대해 예측을 수행할 수 있다. 트리 구조에 따른 부호화 단위를 기초로 한 비디오 부호화 방식 및 예측단위에 대해서는 도 7 내지 19를 참조하여 후술한다. 이하 예측단위의 인트라 예측 모드를 예측하기 위한 다양한 실시예들이 설명되더라도, 다양한 종류의 블록들에 대해서도 상기 실시예들이 유사하게 적용될 수 있다.
- [0076] 일 실시예에 따른 비디오 부호화 장치(10)는, 일 실시예에 따라 현재 예측단위(30)의 인트라 예측 모드를 예측하기 위해, 좌측 예측단위(32) 및 상단 예측단위(33)의 인트라 예측 모드들 중에서 현재 예측단위(30)의 현재 인트라 예측 모드와 동일한 모드가 있는지 판단할 수 있다. 판단 결과에 따라 MPM플래그가 부호화될 수 있다.
- [0077] 예를 들어, 좌측 예측단위(32) 및 상단 예측단위(33)의 인트라 예측 모드들이 현재 인트라 예측모드와 상이하다면 MPM플래그가 '0'으로 부호화되고, 좌측 예측단위(32) 및 상단 예측단위(33)의 인트라 예측 모드들 중 적어도 어느 하나가 현재 인트라 예측 모드와 동일하다면 MPM플래그는 '1'로 부호화될 수 있다.
- [0078] 이하 설명의 편의를 위해, 좌측(상단) 예측단위(32, 33)의 인트라 예측 모드를 좌측(상단) 인트라 예측모드라 지칭한다.

- [0079] 좌측/상단 인트라 예측 모드들과 현재 인트라 예측 모드가 상이한 경우에는, 현재 인트라 예측 모드를 나타내는 현재 인트라모드 정보가 부호화될 수 있다.
- [0080] 좌측/상단 인트라 예측 모드들 중에서 현재 인트라 예측 모드와 동일한 모드가 있는 경우, 현재 인트라 예측 모드를 예측하기 위한 둘 이상의 서로 다른 후보 인트라 예측 모드들이 결정될 수 있다. 후보 인트라 예측 모드들은, 현재 인트라 예측모드라고 예측될 확률이 높은 모드들로 선정될 수 있다.
- [0081] 일단 두 개의 후보 인트라 예측 모드는, 좌측 인트라 예측 모드 및 상단 인트라 예측 모드로 채택될 수 있다.
- [0082] <MPM결정식 1>
- [0083]  $MPMO = \min(\text{leftIntraMode}, \text{aboveInftraMode});$
- [0084]  $MPM1 = \max(\text{leftIntraMode}, \text{aboveInftraMode});$
- [0085] MPM결정식 1에서 MPM0 및 MPM1은 각각 제1순위, 제2순위 후보 인트라 예측 모드들을 나타낸다.  $\min(A, B)$ 는 A와 B 중 작은 값을 출력하고,  $\max(A, B)$ 는 나머지 큰 값을 출력하는 함수이다.
- [0086] MPM결정식 1에서,  $\text{leftIntraMode}$  및  $\text{aboveInftraMode}$ 는 각각 좌측 인트라 예측 모드의 인덱스 및 상단 인트라 예측 모드의 인덱스 나타낸다. 발생 확률이 높거나 우선적으로 채택되어야 하는 인트라 예측 모드에 작은 인덱스가 할당된다.
- [0087] 즉 MPM결정식 1에 따르면, 좌측 인트라 예측 모드의 인덱스 및 상단 인트라 예측 모드의 인덱스 중 인덱스가 작은 순서대로 제1순위, 제2순위 후보 인트라 예측 모드들에 매핑되므로, 좌측 인트라 예측 모드의 인덱스 및 상단 인트라 예측 모드 중에서 상대적으로 발생 확률이 높거나 우선적으로 채택되어야 하는 순서대로 후보 인트라 예측 모드로서 채택될 수 있다.
- [0088] 비디오 복호화 장치(20)의 경우도 유사하다. 비트스트림으로부터 MPM플래그를 파싱하여 좌측/상단 인트라 예측 모드들과 현재 인트라 예측 모드가 상이한 경우에는 비트스트림으로부터 현재 인트라 예측 모드를 나타내는 현재 인트라모드 정보가 파싱하고, 좌측/상단 인트라 예측 모드들 중에서 현재 인트라 예측 모드와 동일한 모드가 있는 경우에는 현재 인트라 예측 모드를 예측하기 위한 둘 이상의 서로 다른 후보 인트라 예측 모드를 결정할 수 있다.
- [0089] 하지만 좌측 인트라 예측 모드와 상단 인트라 예측 모드가 상호 동일한 경우에는, 좌측 인트라 예측 모드와 상단 인트라 예측 모드가 후보 인트라 예측 모드로 채택되더라도, 아직 복수 개의 서로 다른 후보 인트라 예측 모드가 결정되지 않는다.
- [0090] 이하, 좌측 인트라 예측 모드와 상단 인트라 예측 모드 중에 현재 인트라 예측 모드와 동일한 모드가 있고, 좌측 인트라 예측 모드와 상단 인트라 예측 모드가 상호 동일한 경우에, 복수 개의 서로 다른 후보 인트라 예측 모드를 결정하기 위한 다양한 실시예들이 상술된다.
- [0091] 1. 복수 개의 후보 인트라 예측 모드는, 서로 다른 디폴트 인트라 예측 모드들을 포함할 수 있다. 일 실시예에 따른 디폴트 인트라 예측 모드로서, 확률적으로 발생 가능성이 높은 인트라 예측 모드, 예측 성능이 우수한 인트라 예측 모드, 좌측 인트라 예측 모드와 근사한 모드 등이 채택될 수 있다. 발생 가능성이 높거나 예측 성능이 우수한 예측 모드는 DC 예측 모드, 플라나 모드(Planar mode), 수직 방향 예측 모드(Vertical mode) 등을 포함할 수 있다.
- [0092] 인트라 예측 모드 중 플라나 모드에 따라 인트라 예측이 수행되는 경우, 예측단위 내의 픽셀 밝기가 그래데이션 형태를 가지며, 소정 방향에 따라 점차 밝아지거나 어두워지도록 예측될 수 있다.
- [0093] 예를 들어, 좌측 인트라 예측 모드가 DC 예측 모드 또는 플라나 모드인 경우에, 3개의 후보 인트라 예측 모드들은, 디폴트 인트라 예측 모드들로서, DC 예측 모드, 플라나 모드, 수직 방향 예측 모드로 결정될 수 있다.
- [0094] 2. 복수 개의 후보 인트라 예측 모드는, 좌측 인트라 예측 모드 및 디폴트 인트라 예측 모드를 포함할 수 있다.
- [0095] <MPM결정식 2>
- [0096]  $\text{if}(\text{leftIntraMode} == \text{aboveIntraMode} == \text{DC})$
- [0097]  $\text{aboveIntramode} = \text{Planar mode \{or 0 if no planar mode\}}$

- [0098] else
- [0099]     aboveIntraMode = DC
- [0100] MPM결정식 2에 따라 좌측 인트라 예측 모드와 상단 인트라 예측 모드를 결정한 후 다시 MPM결정식 1에 따라 후보 인트라 예측 모드들이 결정될 수 있다.
- [0101] MPM결정식 2에 따르면, 우선 좌측 인트라 예측 모드와 상단 인트라 예측 모드가 둘다 DC 인트라 모드인 경우에는 상단 인트라 예측 모드가 플라나 모드(또는 인덱스 0인 인트라 예측 모드)로 변경될 수 있다. 이 경우 MPM결정식 1에 따라 후보 인트라 예측 모드들은, 좌측 인트라 예측 모드인 DC 예측 모드 또는 플라나 모드(또는 인덱스 0인 인트라 예측 모드)를 포함할 수 있다.
- [0102] 또한, MPM결정식 2에 따르면, 우선 좌측 인트라 예측 모드와 상단 인트라 예측 모드 중 적어도 하나는 DC 인트라 모드가 아닌 경우에, 상단 인트라 예측 모드가 DC 예측 모드로 변경될 수 있다. 이 경우 MPM결정식 1에 따라 후보 인트라 예측 모드들은, 좌측 인트라 예측 모드 또는 DC 모드를 포함할 수 있다.
- [0103] 3. 복수 개의 후보 인트라 예측 모드가, 좌측 인트라 예측 모드를 이용하거나 변형한 값으로 결정될 수 있다.
- [0104] 예를 들어, 좌측 인트라 예측 모드가 소정 방향의 인트라 예측 모드인 경우에, 후보 인트라 예측 모드들은, 좌측 인트라 예측 모드를 포함하고, 또한 좌측 인트라 예측 모드를 나타내는 인덱스로부터 소정 오프셋만큼 증가하거나 감소한 인덱스에 대응하는 인트라 예측 모드를 포함할 수 있다.
- [0105] <MPM결정식 3>
- [0106] MPM0 = leftIntraMode;
- [0107] MPM1 = leftIntraMode - n;
- [0108] MPM2 = leftIntraMode + n;
- [0109] MPM결정식 3에 따르면, 제1순위 후보 인트라 예측 모드는 좌측 인트라 예측모드, 제2순위 후보 인트라 예측 모드는 좌측 인트라 예측 모드보다 인덱스가 n만큼 작은 모드, 제3순위 후보 인트라 예측 모드는 좌측 인트라 예측 모드보다 인덱스가 n만큼 큰 모드로 채택될 수 있다. n은 1, 2 등 정수일 수 있다.
- [0110] 4. 좌측 인트라 예측 모드의 값과 이에 대응하는 후보 인트라 예측 모드들의 상관 관계를 나타내는 룩업테이블을 이용하여 복수 개의 후보 인트라 예측 모드들이 결정될 수 있다. 즉 룩업테이블에 기초하여, 현재 좌측 인트라 예측 모드에 매핑하는 복수 개의 후보 인트라 예측 모드들이 선택될 수도 있다. 전술한 1., 2., 3.의 예도 좌측 인트라 예측 모드에 따라 후보 인트라 예측 모드들이 결정되므로, 좌측 인트라 예측 모드에 따른 룩업테이블의 매핑 방식과 유사한 결과가 도출될 수 있다.
- [0111] 5. 후보 인트라 예측 모드들의 룩업테이블은, 제1순위로 좌측 인트라 예측 모드를 포함하고, 2순위부터는 통계적으로 발생빈도가 가능 높은 인트라 예측 모드들을 순서대로 포함할 수 있다.
- [0112] 6. 이전에 부호화(복호화)된 인트라 예측 모드들마다 발생 빈도 또는 통계적 확률을 결정하고, 통계적 확률이 가장 높은 인트라 예측 모드들이 후보 인트라 예측 모드들로 채택될 수 있다.
- [0113] 7. 좌측 예측단위와 상단 예측단위를 제외한 이웃 예측단위들 중에서 좌측, 상단 예측단위의 인트라 예측 모드와 다른 인트라 예측 모드가 검출되면, 후보 인트라 예측 모드들은, 좌측(상단) 인트라 예측 모드 및 검출된 이웃 예측단위의 인트라 예측 모드를 포함할 수 있다.
- [0114] 실시예 7.에 대한 구체적인 예는, 이하 도 4를 참조하여 상술한다.
- [0115] 도 4 은 트리 구조에 따른 부호화 단위에 기초한 비디오 코딩에서 인트라 예측 모드를 예측하기 위해 참조되는 예측단위들을 예시한다.
- [0116] 현재 예측단위(40)의 인트라 예측 모드를 예측하기 위해, 우선적으로 좌측 예측단위(41)와 상단 예측단위(42)가 최우선적으로 참조될 수 있다. 현재 예측단위(40)의 좌측 경계 또는 상단 경계에 인접하는 예측단위가 다수 있는 경우에는, 현재 예측 단위(40) 내의 좌측 상단 샘플에 인접하는 좌측 예측단위(41)와 상단 예측단위(42)의 인트라 예측모드들이 우선 참조될 수 있다.
- [0117] 좌측 예측단위(41)와 상단 예측단위(42)의 인트라 예측모드들이 동일한 경우에는, 현재 예측단위(40)에 인접하는 이웃예측단위들 중에서 좌측 예측단위(41) 및 상단 예측단위(42)를 제외한 소정 위치의 이웃예측단위들의 인

트라 예측 모드가 참조될 수 있다. 예를 들어, 좌측상단 예측단위(45), 우측상단 예측단위(47) 및 좌측하단 예측단위(49)의 인트라 예측 모드가 참조될 수도 있다. 좌측상단 예측단위(45), 우측상단 예측단위(47) 및 좌측하단 예측단위(49) 중 어느 하나의 인트라 예측 모드가, 좌측 예측단위(41)와 상단 예측단위(42)의 인트라 예측 모드가 상이하다면, 후보 인트라 예측 모드로서 채택될 수 있다.

- [0118] 예를 들어, 제1순위의 후보 인트라 예측 모드는 좌측 예측단위(41)와 상단 예측단위(42)의 인트라 예측모드일 수 있다. 좌측상단 예측단위(45), 우측상단 예측단위(47) 및 좌측하단 예측단위(49) 중에서 소정 순서에 따라, 좌측 예측단위(41)와 상단 예측단위(42)의 인트라 예측 모드와 상이한 인트라 예측 모드를 갖는지 검출하고, 가장 먼저 검출되는 인트라 예측 모드가, 제2순위의 후보 인트라 예측 모드로서 채택될 수 있다.
- [0119] 또 다른 예로, 좌측 예측단위(41)와 상단 예측단위(42)의 인트라 예측모드들이 동일한 경우에는, 현재 예측단위(40)에 인접하는 이웃 예측단위들 중에서 좌측 예측단위(41) 및 상단 예측단위(42)를 제외한 모든 이웃 예측단위들(43, 44, 45, 47, 49) 중에서, 소정 순서를 따라 순차적으로, 좌측 예측단위(41) 및 상단 예측단위(42)의 인트라 예측모드와 상이한 인트라 예측 모드를 갖는지 검출하고, 가장 먼저 검출되는 인트라 예측 모드가 제2순위 후보 인트라 예측 모드로서 채택될 수 있다.
- [0120] 구체적인 예로, 우측상단 예측단위(47)의 인트라 예측 모드를 시작으로, 좌측 예측단위(41) 및 상단 예측단위(42)의 인트라 예측모드와 상이한지 비교하고, 현재 예측단위(40)의 상단에 위치한 이웃 예측단위들(47, 44, 45)을 따라 순서대로 왼쪽으로 이동하면서 좌측 예측단위(41) 및 상단 예측단위(42)의 인트라 예측모드와 상이한 인트라 예측모드를 갖는 예측단위가 있는지 검색할 수 있다. 가장 먼저 검출되는 인트라 예측 모드가 제2순위 후보 인트라 예측 모드로서 채택될 수 있다.
- [0121] 좌측상단 예측단위(45)까지 검색한 결과, 좌측 예측단위(41) 및 상단 예측단위(42)의 인트라 예측모드가 상이한 예측단위가 없었다면, 좌측하단 예측단위(49)로부터 시작하여 현재 예측단위(40)의 좌측에 위치하는 이웃 예측단위들을 따라 순서대로 위쪽으로 이동하면서 좌측 예측단위(41) 및 상단 예측단위(42)의 인트라 예측모드와 상이한 인트라 예측모드를 갖는 예측단위가 있는지 검색할 수 있다. 가장 먼저 검출되는 인트라 예측 모드가 제2순위 후보 인트라 예측 모드로서 채택될 수 있다.
- [0122] 상기 실시예에서 우측상단 예측단위(47)부터 시작하여 상단에 위치하는 이웃 예측단위들을 검색한 후에 좌측하단 예측단위(49)로부터 시작하여 좌측에 위치하는 이웃 예측단위들을 검색하는 실시예가 상술되었지만, 이러한 순서는 다양하게 변경될 수 있다.
- [0123] 앞서, 좌측 인트라 예측 모드와 상단 인트라 예측 모드 중에 현재 인트라 예측 모드와 동일한 모드가 있고, 좌측 인트라 예측 모드와 상단 인트라 예측 모드가 상호 동일한 경우에, 복수 개의 서로 다른 후보 인트라 예측 모드를 결정하기 위한 다양한 실시예들이 상술되었다.
- [0124] 진술한 바에 따라, 일 실시예에 따른 비디오 부호화 장치(10) 및 비디오 복호화 장치(20)는, 좌측 인트라 예측 모드와 상단 인트라 예측 모드 중에 현재 인트라 예측 모드와 동일한 모드가 있고, 좌측 인트라 예측 모드와 상단 인트라 예측 모드가 상호 상이하거나 동일한 경우에 항상 서로 다른 복수 개의 후보 인트라 예측 모드를 이용하여, 현재 인트라 예측 모드를 예측할 수 있다.
- [0125] 이에 따라, 일 실시예에 따른 비디오 부호화 장치(10)는, 이웃하는 좌측 블록 및 상단 블록의 인트라 예측 모드들이 상호 동일하다면 후보 인트라 예측 모드의 개수가 달라지는 경우를 고려하여 후보 인트라 예측 모드의 개수가 다른 경우를 나타내는 정보를 부호화할 필요가 없으며, 인트라 예측 모드와 관련된 정보로서, MPM플래그 및 현재 인트라모드 정보만 부호화할 수 있다.
- [0126] 따라서, 일 실시예에 따른 비디오 복호화 장치(20)는 현재 블록의 인트라 예측과 관련된 정보를 파싱하는 과정에서, MPM플래그와 현재 인트라모드 정보만 파싱하면 되므로, 이웃하는 좌측 블록 및 상단 블록의 인트라 예측 모드들이 상호 동일인지 여부를 판단할 필요가 없다. 좌측 블록 및 상단 블록의 인트라 예측 모드들이 상호 동일인지 여부를 판단할 필요가 없으므로, 좌측 블록 및 상단 블록의 인트라 예측 모드들을 복원할 필요가 없고, 심볼들을 파싱하는 도중에 파싱된 심볼들로부터 인트라 예측 모드를 복원하고 다시 심볼들을 파싱하는 과정이 생략되므로 인트라 예측 모드의 파싱 프로세스를 신속하게 처리할 수 있다. 이로써, 인트라 예측 모드의 파싱 및 복원을 포함한 디코딩 프로세스의 효율성이 도모될 수 있다.
- [0127] 또한 하나의 후보 인트라 예측 모드만을 처리하기 위한 인트라 예측 모드의 예측 모드가 생략되므로 디코딩 프로세스의 전체적으로 간결해질 수 있다.

- [0128] 도 5 은 본 발명의 일 실시예에 따른 비디오 부호화 방법의 흐름도를 도시한다.
- [0129] 단계 51에서, 비디오 중 블록들 중 현재 블록을 위한 인트라 예측을 통해 결정된 인트라 예측 모드와, 현재 블록에 인접한 좌측 블록 및 상단 블록의 인트라 예측 모드들이 비교된다.
- [0130] 단계 53에서, 현재 블록의 좌측 블록 및 상단 블록의 인트라 예측 모드들 중에서 블록의 인트라 예측 모드와 동일한 인트라 예측 모드가 있는지 여부를 나타내는 MPM 플래그가 부호화된다.
- [0131] 단계 55에서, 좌측 블록 및 상단 블록의 인트라 예측 모드들 중에서, 현재 블록의 인트라 예측 모드와 동일한 모드가 있다면, 좌측 블록 및 상단 블록의 인트라 예측 모드들이 서로 상이하거나 동일하더라도, 고정된 개수의 복수 개의 후보 인트라 예측 모드들이 결정된다.
- [0132] 단계 57에서, 복수 개의 후보 인트라 예측 모드들을 기초하여 결정된 현재블록의 현재인트라모드 정보가 부호화된다.
- [0133] 단계 55에서, 좌측 블록 및 상단 블록의 인트라 예측 모드들이 상호 동일한 경우에는, 좌측 블록의 인트라 예측 모드에 기초하여, 복수 개의 후보 인트라 예측 모드들로서 디폴트 인트라 예측 모드들이 결정될 수도 있다.
- [0134] 또한, 좌측 블록 및 상단 블록의 인트라 예측 모드들이 상호 동일한 경우에, 좌측 블록의 인트라 예측 모드를 이용하여 복수 개의 후보 인트라 예측 모드들이 결정될 수도 있다.
- [0135] 또한, 좌측 블록 및 상단 블록의 인트라 예측 모드들이 상호 상이하다면, 복수 개의 후보 인트라 예측 모드들 중 두 개의 후보 인트라 예측 모드들이 좌측 블록 및 상단 블록의 인트라 예측 모드들로 결정될 수도 있다.
- [0136] 단계 57에서, 좌측 블록 및 상단 블록의 인트라 예측 모드들 중에서 현재 블록의 인트라 예측 모드와 동일한 인트라 예측 모드가 있는 경우에는, 복수 개의 후보 인트라 예측 모드들 중에서 블록의 인트라 예측 모드와 상응하는 후보 인트라 예측 모드를 나타내는 인덱스 정보가 부호화될 수도 있다.
- [0137] 또한, 단계 55에서 현재 블록의 인트라 예측 모드가 좌측 블록 및 상단 블록의 인트라 예측 모드들과 상이한 경우라도, 현재 블록의 인트라 예측 모드와 복수 개의 후보 인트라 예측 모드들을 기초하여 현재 블록의 현재 인트라 예측 모드가 결정되고, 이에 따라 단계 57에서 현재 인트라 예측 모드와 후보 인트라 예측 모드들 간의 관계를 나타내는 현재인트라모드 정보가 부호화될 수도 있다.
- [0138] 도 6 는 본 발명의 일 실시예에 따른 비디오 복호화 방법의 흐름도를 도시한다.
- [0139] 단계 61에서, 수신한 비트스트림으로부터 부호화된 비디오의 블록들 중, 현재 블록의 심볼들을 파싱하는 동안 현재 블록의 MPM 플래그가 파싱된다.
- [0140] 단계 63에서, MPM 플래그에 기초하여 현재 블록의 인트라 예측 모드를 예측하기 위해, 고정된 개수의 복수 개의 후보 인트라 예측 모드들이 이용되는지 결정된다.
- [0141] 단계 65에서, 블록 심볼들의 파싱이 완료된 후, 파싱된 심볼들을 이용하여 현재 블록의 인트라 예측 모드가 복원된다. 단계 63에서 MPM 플래그에 기초하여 복수 개의 후보 인트라 예측 모드들이 이용되는 것으로 결정된 경우에는, 단계 65는 현재 블록에 인접한 좌측 블록 및 상단 블록의 인트라 예측 모드들에 기초하여, 현재 블록을 인트라 예측 모드를 예측하기 위해 고정된 개수의 복수 개의 후보 인트라 예측 모드들이 결정될 수 있다. 결정된 복수 개의 후보 인트라 예측 모드들을 이용하여 현재 블록의 인트라 예측 모드가 예측될 수 있다.
- [0142] 단계 67에서는, 단계 65에서 예측된 인트라 예측 모드를 이용하여 현재 블록을 위한 인트라 예측이 수행된다.
- [0143] 앞서 단계 65에서 복수 개의 후보 인트라 예측 모드들이 결정될 때, 좌측 블록 및 상단 블록의 인트라 예측 모드들이 상호 동일하다면, 좌측 블록의 인트라 예측 모드에 기초하여, 복수 개의 후보 인트라 예측 모드들로서 디폴트 인트라 예측 모드들이 결정될 수 있다
- [0144] 또한, 좌측 블록 및 상단 블록의 인트라 예측 모드들이 상호 동일하다면, 좌측 블록의 인트라 예측 모드를 이용하여 복수 개의 후보 인트라 예측 모드들이 결정될 수도 있다.
- [0145] 단계 65에서, 복수 개의 후보 인트라 예측 모드들이 결정될 때, 좌측 블록 및 상단 블록의 인트라 예측 모드들이 상호 상이하다면, 복수 개의 후보 인트라 예측 모드들 중 두 개의 후보 인트라 예측 모드들이, 좌측 블록 및 상단 블록의 인트라 예측 모드들로 결정될 수도 있다.

- [0146] 단계 63에서, MPM 플래그에 기초하여 현재 블록의 인트라 예측 모드를 결정하기 위해 복수 개의 후보 인트라 예측 모드들이 이용되는 것으로 결정된다면, 비트스트림으로부터 복수 개의 후보 인트라 예측 모드들 중에서 하나를 나타내는 인덱스 정보가 파싱될 수 있다. 이 경우, 단계 65에서는, 복수 개의 후보 인트라 예측 모드들 중에서 인덱스 정보에 기초하여 선택된 하나의 후보 인트라 예측 모드가 블록의 인트라 예측 모드로서 결정될 수 있다.
- [0147] 또한, 단계 63에서, MPM 플래그에 기초하여 현재 블록의 인트라 예측 모드가 상기 좌측 블록 및 상단 블록의 인트라 예측 모드들과 상이함이 결정된 경우, 비트스트림으로부터 현재 블록의 현재인트라모드 정보가 더 파싱될 수 있다. 이 경우 단계 64에서는, 파싱된 현재 블록의 현재인트라모드 정보로부터 현재 블록의 인트라 예측 모드와 복수 개의 후보 인트라 예측 모드들 간의 관계가 판독되고, 판독 결과에 기초하여 블록의 인트라 예측 모드가 결정될 수 있다.
- [0148] 일 실시예에 따른 비디오 부호화 장치(10) 및 다른 실시예에 따른 비디오 복호화 장치(20)에서, 비디오 데이터가 분할되는 블록들이 트리 구조의 부호화 단위들로 분할되고, 부호화 단위에 대한 인트라 예측을 위한 예측 단위들이 이용되는 경우가 있음은 전술한 바와 같다. 이하 도 7 내지 19을 참조하여, 일 실시예에 따른 트리 구조의 부호화 단위 및 변환 단위에 기초한 비디오 부호화 방법 및 그 장치, 비디오 복호화 방법 및 그 장치가 개시된다.
- [0149] 도 7 는 본 발명의 일 실시예에 따라 트리 구조에 따른 부호화 단위에 기초한 비디오 부호화 장치(100)의 블록도를 도시한다.
- [0150] 일 실시예에 따라 트리 구조에 따른 부호화 단위에 기초한 비디오 예측을 수반하는 비디오 부호화 장치(100)는 최대 부호화 단위 분할부(110), 부호화 단위 결정부(120) 및 출력부(130)를 포함한다. 이하 설명의 편의를 위해, 일 실시예에 따라 트리 구조에 따른 부호화 단위에 기초한 비디오 예측을 수반하는 비디오 부호화 장치(100)는 '비디오 부호화 장치(100)'로 축약하여 지칭한다.
- [0151] 최대 부호화 단위 분할부(110)는 영상의 현재 픽처를 위한 최대 크기의 부호화 단위인 최대 부호화 단위에 기반하여 현재 픽처를 구획할 수 있다. 현재 픽처가 최대 부호화 단위보다 크다면, 현재 픽처의 영상 데이터는 적어도 하나의 최대 부호화 단위로 분할될 수 있다. 일 실시예에 따른 최대 부호화 단위는 크기 32x32, 64x64, 128x128, 256x256 등의 데이터 단위로, 가로 및 세로 크기가 2의 자승인 정사각형의 데이터 단위일 수 있다. 영상 데이터는 적어도 하나의 최대 부호화 단위별로 부호화 단위 결정부(120)로 출력될 수 있다.
- [0152] 일 실시예에 따른 부호화 단위는 최대 크기 및 심도로 특징지어질 수 있다. 심도란 최대 부호화 단위로부터 부호화 단위가 공간적으로 분할한 횟수를 나타내며, 심도가 깊어질수록 심도별 부호화 단위는 최대 부호화 단위로부터 최소 부호화 단위까지 분할될 수 있다. 최대 부호화 단위의 심도가 최상위 심도이며 최소 부호화 단위가 최하위 부호화 단위로 정의될 수 있다. 최대 부호화 단위는 심도가 깊어짐에 따라 심도별 부호화 단위의 크기는 감소하므로, 상위 심도의 부호화 단위는 복수 개의 하위 심도의 부호화 단위를 포함할 수 있다.
- [0153] 전술한 바와 같이 부호화 단위의 최대 크기에 따라, 현재 픽처의 영상 데이터를 최대 부호화 단위로 분할하며, 각각의 최대 부호화 단위는 심도별로 분할되는 부호화 단위들을 포함할 수 있다. 일 실시예에 따른 최대 부호화 단위는 심도별로 분할되므로, 최대 부호화 단위에 포함된 공간 영역(spatial domain)의 영상 데이터가 심도에 따라 계층적으로 분류될 수 있다.
- [0154] 최대 부호화 단위의 높이 및 너비를 계층적으로 분할할 수 있는 총 횟수를 제한하는 최대 심도 및 부호화 단위의 최대 크기가 미리 설정되어 있을 수 있다.
- [0155] 부호화 단위 결정부(120)는, 심도마다 최대 부호화 단위의 영역이 분할된 적어도 하나의 분할 영역을 부호화하여, 적어도 하나의 분할 영역 별로 최종 부호화 결과가 출력될 심도를 결정한다. 즉 부호화 단위 결정부(120)는, 현재 픽처의 최대 부호화 단위마다 심도별 부호화 단위로 영상 데이터를 부호화하여 가장 작은 부호화 오차가 발생하는 심도를 선택하여 부호화 심도로 결정한다. 결정된 부호화 심도 및 최대 부호화 단위별 영상 데이터는 출력부(130)로 출력된다.
- [0156] 최대 부호화 단위 내의 영상 데이터는 최대 심도 이하의 적어도 하나의 심도에 따라 심도별 부호화 단위에 기반하여 부호화되고, 각각의 심도별 부호화 단위에 기반한 부호화 결과가 비교된다. 심도별 부호화 단위의 부호화 오차의 비교 결과 부호화 오차가 가장 작은 심도가 선택될 수 있다. 각각의 최대화 부호화 단위마다 적어도 하나의 부호화 심도가 결정될 수 있다.

- [0157] 최대 부호화 단위의 크기는 심도가 깊어짐에 따라 부호화 단위가 계층적으로 분할되어 분할되며 부호화 단위의 개수는 증가한다. 또한, 하나의 최대 부호화 단위에 포함되는 동일한 심도의 부호화 단위들이라 하더라도, 각각의 데이터에 대한 부호화 오차를 측정하고 하위 심도로의 분할 여부가 결정된다. 따라서, 하나의 최대 부호화 단위에 포함되는 데이터라 하더라도 위치에 따라 심도별 부호화 오차가 다르므로 위치에 따라 부호화 심도가 달리 결정될 수 있다. 따라서, 하나의 최대 부호화 단위에 대해 부호화 심도가 하나 이상 설정될 수 있으며, 최대 부호화 단위의 데이터는 하나 이상의 부호화 심도의 부호화 단위에 따라 구획될 수 있다.
- [0158] 따라서, 일 실시예에 따른 부호화 단위 결정부(120)는, 현재 최대 부호화 단위에 포함되는 트리 구조에 따른 부호화 단위들이 결정될 수 있다. 일 실시예에 따른 '트리 구조에 따른 부호화 단위들'은, 현재 최대 부호화 단위에 포함되는 모든 심도별 부호화 단위들 중, 부호화 심도로 결정된 심도의 부호화 단위들을 포함한다. 부호화 심도의 부호화 단위는, 최대 부호화 단위 내에서 동일 영역에서는 심도에 따라 계층적으로 결정되고, 다른 영역들에 대해서는 독립적으로 결정될 수 있다. 마찬가지로, 현재 영역에 대한 부호화 심도는, 다른 영역에 대한 부호화 심도와 독립적으로 결정될 수 있다.
- [0159] 일 실시예에 따른 최대 심도는 최대 부호화 단위로부터 최소 부호화 단위까지의 분할 횟수와 관련된 지표이다. 일 실시예에 따른 제 1 최대 심도는, 최대 부호화 단위로부터 최소 부호화 단위까지의 총 분할 횟수를 나타낼 수 있다. 일 실시예에 따른 제 2 최대 심도는 최대 부호화 단위로부터 최소 부호화 단위까지의 심도 레벨의 총 개수를 나타낼 수 있다. 예를 들어, 최대 부호화 단위의 심도가 0이라고 할 때, 최대 부호화 단위가 1회 분할된 부호화 단위의 심도는 1로 설정되고, 2회 분할된 부호화 단위의 심도가 2로 설정될 수 있다. 이 경우, 최대 부호화 단위로부터 4회 분할된 부호화 단위가 최소 부호화 단위라면, 심도 0, 1, 2, 3 및 4의 심도 레벨이 존재하므로 제 1 최대 심도는 4, 제 2 최대 심도는 5로 설정될 수 있다.
- [0160] 최대 부호화 단위의 예측 부호화 및 변환이 수행될 수 있다. 예측 부호화 및 변환도 마찬가지로, 최대 부호화 단위마다, 최대 심도 이하의 심도마다 심도별 부호화 단위를 기반으로 수행된다.
- [0161] 최대 부호화 단위가 심도별로 분할될 때마다 심도별 부호화 단위의 개수가 증가하므로, 심도가 깊어짐에 따라 생성되는 모든 심도별 부호화 단위에 대해 예측 부호화 및 변환을 포함한 부호화가 수행되어야 한다. 이하 설명의 편의를 위해 적어도 하나의 최대 부호화 단위 중 현재 심도의 부호화 단위를 기반으로 예측 부호화 및 변환을 설명하겠다.
- [0162] 일 실시예에 따른 비디오 부호화 장치(100)는, 영상 데이터의 부호화를 위한 데이터 단위의 크기 또는 형태를 다양하게 선택할 수 있다. 영상 데이터의 부호화를 위해서는 예측 부호화, 변환, 엔트로피 부호화 등의 단계를 거치는데, 모든 단계에 걸쳐서 동일한 데이터 단위가 사용될 수도 있으며, 단계별로 데이터 단위가 변경될 수도 있다.
- [0163] 예를 들어 비디오 부호화 장치(100)는, 영상 데이터의 부호화를 위한 부호화 단위 뿐만 아니라, 부호화 단위의 영상 데이터의 예측 부호화를 수행하기 위해, 부호화 단위와 다른 데이터 단위를 선택할 수 있다.
- [0164] 최대 부호화 단위의 예측 부호화를 위해서는, 일 실시예에 따른 부호화 심도의 부호화 단위, 즉 더 이상한 분할되지 않는 부호화 단위를 기반으로 예측 부호화가 수행될 수 있다. 이하, 예측 부호화의 기반이 되는 더 이상한 분할되지 않는 부호화 단위를 '예측 단위'라고 지칭한다. 예측 단위가 분할된 파티션은, 예측 단위 및 예측 단위의 높이 및 너비 중 적어도 하나가 분할된 데이터 단위를 포함할 수 있다. 파티션은 부호화 단위의 예측 단위가 분할된 형태의 데이터 단위이고, 예측 단위는 부호화 단위와 동일한 크기의 파티션일 수 있다.
- [0165] 예를 들어, 크기  $2N \times 2N$ (단,  $N$ 은 양의 정수)의 부호화 단위가 더 이상 분할되지 않는 경우, 크기  $2N \times 2N$ 의 예측 단위가 되며, 파티션의 크기는  $2N \times 2N$ ,  $2N \times N$ ,  $N \times 2N$ ,  $N \times N$  등일 수 있다. 일 실시예에 따른 파티션 타입은 예측 단위의 높이 또는 너비가 대칭적 비율로 분할된 대칭적 파티션들뿐만 아니라, 1:n 또는 n:1과 같이 비대칭적 비율로 분할된 파티션들, 기하학적인 형태로 분할된 파티션들, 임의적 형태의 파티션들 등을 선택적으로 포함할 수도 있다.
- [0166] 예측 단위의 예측 모드는, 인트라 모드, 인터 모드 및 스킵 모드 중 적어도 하나일 수 있다. 예를 들어 인트라 모드 및 인터 모드는,  $2N \times 2N$ ,  $2N \times N$ ,  $N \times 2N$ ,  $N \times N$  크기의 파티션에 대해서 수행될 수 있다. 또한, 스킵 모드는  $2N \times 2N$  크기의 파티션에 대해서만 수행될 수 있다. 부호화 단위 이내의 하나의 예측 단위마다 독립적으로 부호화가 수행되어 부호화 오차가 가장 작은 예측 모드가 선택될 수 있다.
- [0167] 또한, 일 실시예에 따른 비디오 부호화 장치(100)는, 영상 데이터의 부호화를 위한 부호화 단위 뿐만 아니라,

부호화 단위와 다른 데이터 단위를 기반으로 부호화 단위의 영상 데이터의 변환을 수행할 수 있다. 부호화 단위의 변환을 위해서는, 부호화 단위보다 작거나 같은 크기의 변환 단위를 기반으로 변환이 수행될 수 있다. 예를 들어 변환 단위는, 인트라 모드를 위한 데이터 단위 및 인터 모드를 위한 변환 단위를 포함할 수 있다.

- [0168] 일 실시예에 따른 트리 구조에 따른 부호화 단위와 유사한 방식으로, 부호화 단위 내의 변환 단위도 재귀적으로 더 작은 크기의 변환 단위로 분할되면서, 부호화 단위의 레지듀얼 데이터가 변환 심도에 따라 트리 구조에 따른 변환 단위에 따라 구획될 수 있다.
- [0169] 일 실시예에 따른 변환 단위에 대해서도, 부호화 단위의 높이 및 너비가 분할하여 변환 단위에 이르기까지의 분할 횟수를 나타내는 변환 심도가 설정될 수 있다. 예를 들어, 크기  $2N \times 2N$ 의 현재 부호화 단위의 변환 단위의 크기가  $2N \times 2N$ 이라면 변환 심도 0, 변환 단위의 크기가  $N \times N$ 이라면 변환 심도 1, 변환 단위의 크기가  $N/2 \times N/2$ 이라면 변환 심도 2로 설정될 수 있다. 즉, 변환 단위에 대해서도 변환 심도에 따라 트리 구조에 따른 변환 단위가 설정될 수 있다.
- [0170] 부호화 심도별 부호화 정보는, 부호화 심도 뿐만 아니라 예측 관련 정보 및 변환 관련 정보가 필요하다. 따라서, 부호화 단위 결정부(120)는 최소 부호화 오차를 발생시킨 부호화 심도 뿐만 아니라, 예측 단위를 파티션으로 분할한 파티션 타입, 예측 단위별 예측 모드, 변환을 위한 변환 단위의 크기 등을 결정할 수 있다.
- [0171] 일 실시예에 따른 최대 부호화 단위의 트리 구조에 따른 부호화 단위 및 예측단위/파티션, 및 변환 단위의 결정 방식에 대해서는, 도 7 내지 19을 참조하여 상세히 후술한다.
- [0172] 부호화 단위 결정부(120)는 심도별 부호화 단위의 부호화 오차를 라그랑지 곱(Lagrangian Multiplier) 기반의 율-왜곡 최적화 기법(Rate-Distortion Optimization)을 이용하여 측정할 수 있다.
- [0173] 출력부(130)는, 부호화 단위 결정부(120)에서 결정된 적어도 하나의 부호화 심도에 기초하여 부호화된 최대 부호화 단위의 영상 데이터 및 심도별 부호화 모드에 관한 정보를 비트스트림 형태로 출력한다.
- [0174] 부호화된 영상 데이터는 영상의 레지듀얼 데이터의 부호화 결과일 수 있다.
- [0175] 심도별 부호화 모드에 관한 정보는, 부호화 심도 정보, 예측 단위의 파티션 타입 정보, 예측 모드 정보, 변환 단위의 크기 정보 등을 포함할 수 있다.
- [0176] 부호화 심도 정보는, 현재 심도로 부호화하지 않고 하위 심도의 부호화 단위로 부호화할지 여부를 나타내는 심도별 분할 정보를 이용하여 정의될 수 있다. 현재 부호화 단위의 현재 심도가 부호화 심도라면, 현재 부호화 단위는 현재 심도의 부호화 단위로 부호화되므로 현재 심도의 분할 정보는 더 이상 하위 심도로 분할되지 않도록 정의될 수 있다. 반대로, 현재 부호화 단위의 현재 심도가 부호화 심도가 아니라면 하위 심도의 부호화 단위를 이용한 부호화를 시도해보아야 하므로, 현재 심도의 분할 정보는 하위 심도의 부호화 단위로 분할되도록 정의될 수 있다.
- [0177] 현재 심도가 부호화 심도가 아니라면, 하위 심도의 부호화 단위로 분할된 부호화 단위에 대해 부호화가 수행된다. 현재 심도의 부호화 단위 내에 하위 심도의 부호화 단위가 하나 이상 존재하므로, 각각의 하위 심도의 부호화 단위마다 반복적으로 부호화가 수행되어, 동일한 심도의 부호화 단위마다 재귀적(recursive) 부호화가 수행될 수 있다.
- [0178] 하나의 최대 부호화 단위 안에 트리 구조의 부호화 단위들이 결정되며 부호화 심도의 부호화 단위마다 적어도 하나의 부호화 모드에 관한 정보가 결정되어야 하므로, 하나의 최대 부호화 단위에 대해서는 적어도 하나의 부호화 모드에 관한 정보가 결정될 수 있다. 또한, 최대 부호화 단위의 데이터는 심도에 따라 계층적으로 구획되어 위치 별로 부호화 심도가 다를 수 있으므로, 데이터에 대해 부호화 심도 및 부호화 모드에 관한 정보가 설정될 수 있다.
- [0179] 따라서, 일 실시예에 따른 출력부(130)는, 최대 부호화 단위에 포함되어 있는 부호화 단위, 예측 단위 및 최소 단위 중 적어도 하나에 대해, 해당 부호화 심도 및 부호화 모드에 대한 부호화 정보를 할당될 수 있다.
- [0180] 일 실시예에 따른 최소 단위는, 최하위 부호화 심도인 최소 부호화 단위가 4분할된 크기의 정사각형의 데이터 단위이다. 일 실시예에 따른 최소 단위는, 최대 부호화 단위에 포함되는 모든 부호화 단위, 예측 단위, 파티션 단위 및 변환 단위 내에 포함될 수 있는 최대 크기의 정사각 데이터 단위일 수 있다.
- [0181] 예를 들어 출력부(130)를 통해 출력되는 부호화 정보는, 심도별 부호화 단위별 부호화 정보와 예측 단위별 부호화 정보로 분류될 수 있다. 심도별 부호화 단위별 부호화 정보는, 예측 모드 정보, 파티션 크기 정보를 포함할

수 있다. 예측 단위별로 전송되는 부호화 정보는 인터 모드의 추정 방향에 관한 정보, 인터 모드의 참조 영상 인덱스에 관한 정보, 움직임 벡터에 관한 정보, 인트라 모드의 크로마 성분에 관한 정보, 인트라 모드의 보간 방식에 관한 정보 등을 포함할 수 있다.

- [0182] 픽처, 슬라이스 또는 GOP별로 정의되는 부호화 단위의 최대 크기에 관한 정보 및 최대 심도에 관한 정보는 비트 스트림의 헤더, 시퀀스 파라미터 세트 또는 픽처 파라미터 세트 등에 삽입될 수 있다.
- [0183] 또한 현재 비디오에 대해 허용되는 변환 단위의 최대 크기에 관한 정보 및 변환 단위의 최소 크기에 관한 정보도, 비트스트림의 헤더, 시퀀스 파라미터 세트 또는 픽처 파라미터 세트 등을 통해 출력될 수 있다. 출력부(130)는, 도 1 내지 6을 참조하여 기술한 예측과 관련된 참조정보, 예측정보, 단일방향예측 정보, 제4 슬라이스 타입을 포함하는 슬라이스 타입 정보 등을 부호화하여 출력할 수 있다.
- [0184] 비디오 부호화 장치(100)의 가장 간단한 형태의 실시예에 따르면, 심도별 부호화 단위는 한 계층 상위 심도의 부호화 단위의 높이 및 너비를 반분한 크기의 부호화 단위이다. 즉, 현재 심도의 부호화 단위의 크기가  $2N \times 2N$  이라면, 하위 심도의 부호화 단위의 크기는  $N \times N$  이다. 또한,  $2N \times 2N$  크기의 현재 부호화 단위는  $N \times N$  크기의 하위 심도 부호화 단위를 최대 4개 포함할 수 있다.
- [0185] 따라서, 비디오 부호화 장치(100)는 현재 픽처의 특성을 고려하여 결정된 최대 부호화 단위의 크기 및 최대 심도를 기반으로, 각각의 최대 부호화 단위마다 최적의 형태 및 크기의 부호화 단위를 결정하여 트리 구조에 따른 부호화 단위들을 구성할 수 있다. 또한, 각각의 최대 부호화 단위마다 다양한 예측 모드, 변환 방식 등으로 부호화할 수 있으므로, 다양한 영상 크기의 부호화 단위의 영상 특성을 고려하여 최적의 부호화 모드가 결정될 수 있다.
- [0186] 따라서, 영상의 해상도가 매우 높거나 데이터량이 매우 큰 영상을 기존 매크로블록 단위로 부호화한다면, 픽처당 매크로블록의 수가 과도하게 많아진다. 이에 따라, 매크로블록마다 생성되는 압축 정보도 많아지므로 압축 정보의 전송 부담이 커지고 데이터 압축 효율이 감소하는 경향이 있다. 따라서, 일 실시예에 따른 비디오 부호화 장치는, 영상의 크기를 고려하여 부호화 단위의 최대 크기를 증가시키면서, 영상 특성을 고려하여 부호화 단위를 조절할 수 있으므로, 영상 압축 효율이 증대될 수 있다.
- [0187] 도 7의 비디오 부호화 장치(100)는, 도 1을 참조하여 기술한 비디오 부호화 장치(10)의 동작을 수행할 수 있다.
- [0188] 부호화 단위 결정부(120)는, 비디오 부호화 장치(10)의 인트라 예측부(12)의 동작을 수행할 수 있다. 최대 부호화 단위마다, 트리 구조에 따른 부호화 단위들별로, 인트라 예측을 위한 예측단위를 결정하고 예측단위마다 인트라 예측을 수행할 수 있다.
- [0189] 출력부(130)는, 비디오 부호화 장치(10)의 심플 부호화부(14)의 동작을 수행할 수 있다. 예측단위마다 인트라 예측 모드의 예측을 위해, MPM플래그를 부호화할 수 있다. 현재 예측단위의 인트라 예측 모드가 좌측/상단 예측 단위의 인트라 예측 모드들 중 적어도 하나와 동일한 경우에는, 좌측 인트라 예측 모드와 상단 인트라 예측 모드가 동일하거나 상이한지 상관없이, 항상 고정된 개수의 복수 개의 후보 인트라 예측 모드들을 결정하고, 후보 인트라 예측 모드들에 기초하여 현재 예측단위를 위한 현재 인트라모드 정보를 결정하여 부호화할 수 있다.
- [0190] 출력부(130)는 후보 인트라 예측 모드들의 개수를 매 픽처마다 결정할 수 있다. 이와 유사하게, 후보 인트라 예측 모드들의 개수가 슬라이스마다, 최대 부호화 단위마다, 부호화 단위마다, 또는 예측단위마다 결정될 수도 있다. 이에 제한되지 않고 소정 데이터 단위마다 후보 인트라 예측 모드들의 개수가 다시 결정될 수 있다.
- [0191] 출력부(130)는, 후보 인트라 예측 모드들의 개수를 갱신한 데이터 단위의 레벨에 따라, PPS(Picture Parameter Set), SPS(Slice Parameter Set), 최대 부호화 단위 레벨, 부호화 단위 레벨, 예측 단위 레벨 등, 다양한 데이터 단위 레벨의 파라미터로서, 후보 인트라 예측 모드들의 개수를 나타내는 정보를 부호화할 수도 있다. 다만, 소정 데이터 단위마다 매번 후보 인트라 예측 모드들의 개수가 결정되더라도 항상 후보 인트라 예측 모드들의 개수를 나타내는 정보를 부호화되는 것은 아니다.
- [0192] 도 8 는 본 발명의 일 실시예에 따라 트리 구조에 따른 부호화 단위에 기초한 비디오 복호화 장치(200)의 블록도를 도시한다.
- [0193] 일 실시예에 따라 트리 구조에 따른 부호화 단위에 기초한 비디오 예측을 수반하는 비디오 복호화 장치(200)는 수신부(210), 영상 데이터 및 부호화 정보 추출부(220) 및 영상 데이터 복호화부(230)를 포함한다. 이하 설명의 편의를 위해, 일 실시예에 따라 트리 구조에 따른 부호화 단위에 기초한 비디오 예측을 수반하는 비디오 복호화

장치(200)는 '비디오 복호화 장치(200)'로 축약하여 지칭한다.

- [0194] 일 실시예에 따른 비디오 복호화 장치(200)의 복호화 동작을 위한 부호화 단위, 심도, 예측 단위, 변환 단위, 각종 부호화 모드에 관한 정보 등 각종 용어의 정의는, 도 7 및 비디오 부호화 장치(100)를 참조하여 전술한 바와 동일하다.
- [0195] 수신부(210)는 부호화된 비디오에 대한 비트스트림을 수신하여 파싱한다. 영상 데이터 및 부호화 정보 추출부(220)는 파싱된 비트스트림으로부터 최대 부호화 단위별로 트리 구조에 따른 부호화 단위들에 따라 부호화 단위마다 부호화된 영상 데이터를 추출하여 영상 데이터 복호화부(230)로 출력한다. 영상 데이터 및 부호화 정보 추출부(220)는 현재 픽처에 대한 헤더, 시퀀스 파라미터 세트 또는 픽처 파라미터 세트로부터 현재 픽처의 부호화 단위의 최대 크기에 관한 정보를 추출할 수 있다.
- [0196] 또한, 영상 데이터 및 부호화 정보 추출부(220)는 파싱된 비트스트림으로부터 최대 부호화 단위별로 트리 구조에 따른 부호화 단위들에 대한 부호화 심도 및 부호화 모드에 관한 정보를 추출한다. 추출된 부호화 심도 및 부호화 모드에 관한 정보는 영상 데이터 복호화부(230)로 출력된다. 즉, 비트열의 영상 데이터를 최대 부호화 단위로 분할하여, 영상 데이터 복호화부(230)가 최대 부호화 단위마다 영상 데이터를 복호화하도록 할 수 있다.
- [0197] 최대 부호화 단위별 부호화 심도 및 부호화 모드에 관한 정보는, 하나 이상의 부호화 심도 정보에 대해 설정될 수 있으며, 부호화 심도별 부호화 모드에 관한 정보는, 해당 부호화 단위의 파티션 타입 정보, 예측 모드 정보 및 변환 단위의 크기 정보 등을 포함할 수 있다. 또한, 부호화 심도 정보로서, 심도별 분할 정보가 추출될 수도 있다.
- [0198] 영상 데이터 및 부호화 정보 추출부(220)가 추출한 최대 부호화 단위별 부호화 심도 및 부호화 모드에 관한 정보는, 일 실시예에 따른 비디오 부호화 장치(100)와 같이 부호화단에서, 최대 부호화 단위별 심도별 부호화 단위마다 반복적으로 부호화를 수행하여 최소 부호화 오차를 발생시키는 것으로 결정된 부호화 심도 및 부호화 모드에 관한 정보이다. 따라서, 비디오 복호화 장치(200)는 최소 부호화 오차를 발생시키는 부호화 방식에 따라 데이터를 복호화하여 영상을 복원할 수 있다.
- [0199] 일 실시예에 따른 부호화 심도 및 부호화 모드에 대한 부호화 정보는, 해당 부호화 단위, 예측 단위 및 최소 단위 중 소정 데이터 단위에 대해 할당되어 있을 수 있으므로, 영상 데이터 및 부호화 정보 추출부(220)는 소정 데이터 단위별로 부호화 심도 및 부호화 모드에 관한 정보를 추출할 수 있다. 소정 데이터 단위별로, 해당 최대 부호화 단위의 부호화 심도 및 부호화 모드에 관한 정보가 기록되어 있다면, 동일한 부호화 심도 및 부호화 모드에 관한 정보를 갖고 있는 소정 데이터 단위들은 동일한 최대 부호화 단위에 포함되는 데이터 단위로 유추될 수 있다.
- [0200] 영상 데이터 복호화부(230)는 최대 부호화 단위별 부호화 심도 및 부호화 모드에 관한 정보에 기초하여 각각의 최대 부호화 단위의 영상 데이터를 복호화하여 현재 픽처를 복원한다. 즉 영상 데이터 복호화부(230)는, 최대 부호화 단위에 포함되는 트리 구조에 따른 부호화 단위들 가운데 각각의 부호화 단위마다, 판독된 파티션 타입, 예측 모드, 변환 단위에 기초하여 부호화된 영상 데이터를 복호화할 수 있다. 복호화 과정은 인트라 예측 및 움직임 보상을 포함하는 예측 과정, 및 역변환 과정을 포함할 수 있다.
- [0201] 영상 데이터 복호화부(230)는, 부호화 심도별 부호화 단위의 예측 단위의 파티션 타입 정보 및 예측 모드 정보에 기초하여, 부호화 단위마다 각각의 파티션 및 예측 모드에 따라 인트라 예측 또는 움직임 보상을 수행할 수 있다.
- [0202] 또한, 영상 데이터 복호화부(230)는, 최대 부호화 단위별 역변환을 위해, 부호화 단위별로 트리 구조에 따른 변환 단위 정보를 판독하여, 부호화 단위마다 변환 단위에 기초한 역변환을 수행할 수 있다. 역변환을 통해, 부호화 단위의 공간 영역의 화소값이 복원할 수 있다.
- [0203] 영상 데이터 복호화부(230)는 심도별 분할 정보를 이용하여 현재 최대 부호화 단위의 부호화 심도를 결정할 수 있다. 만약, 분할 정보가 현재 심도에서 더 이상 분할되지 않음을 나타내고 있다면 현재 심도가 부호화 심도이다. 따라서, 영상 데이터 복호화부(230)는 현재 최대 부호화 단위의 영상 데이터에 대해 현재 심도의 부호화 단위를 예측 단위의 파티션 타입, 예측 모드 및 변환 단위 크기 정보를 이용하여 복호화할 수 있다.
- [0204] 즉, 부호화 단위, 예측 단위 및 최소 단위 중 소정 데이터 단위에 대해 설정되어 있는 부호화 정보를 관찰하여, 동일한 분할 정보를 포함한 부호화 정보를 보유하고 있는 데이터 단위가 모여, 영상 데이터 복호화부(230)에 의해 동일한 부호화 모드로 복호화할 하나의 데이터 단위로 간주될 수 있다. 이런 식으로 결정된 부호화 단위마다

부호화 모드에 대한 정보를 획득하여 현재 부호화 단위의 복호화가 수행될 수 있다.

- [0205] 또한, 도 8의 비디오 복호화 장치(200)는, 도 2을 참조하여 전술한 비디오 복호화 장치(20)의 동작을 수행할 수 있다.
- [0206] 수신부(210)는, 비디오 복호화 장치(20)의 파싱부(22)의 동작을 수행할 수 있다. 영상 데이터 및 부호화 정보 추출부(220)와 영상데이터 복호화부(230)는, 비디오 복호화 장치(20)의 인트라 예측부(24)의 동작을 수행할 수 있다.
- [0207] 파싱부(22)는, 트리 구조에 따른 부호화 단위들별로, 인트라 예측을 위한 예측단위를 결정된 경우, 예측단위마다 비트스트림으로부터 인트라 예측 모드의 예측을 위한 MPM플래그를 파싱할 수 있다. 좌측 인트라 예측 모드와 상단 인트라 예측 모드가 상호 동일하거나 상이한지 여부를 판단할 필요 없이, 비트스트림으로부터 MPM플래그에 연속하여 현재 인트라모드 정보가 파싱될 수 있다. 영상 데이터 및 부호화 정보 추출부(220)는, MPM플래그 및 인트라모드 정보를 포함하여 블록들의 심볼들의 파싱을 완료한 후, 파싱된 정보로부터 현재 인트라 예측 모드를 복원할 수 있다. 고정 개수의 복수 개의 후보 인트라 예측 모드들을 이용하여 현재 인트라 예측 모드가 예측될 수도 있다. 영상데이터 복호화부(230)는 복원된 현재 인트라 예측 모드 및 레지듀얼 데이터를 이용하여 현재 예측단위에 대한 인트라 예측을 수행할 수 있다.
- [0208] 영상 데이터 및 부호화 정보 추출부(220)는 후보 인트라 예측 모드들의 개수를 매 픽처마다 다시 결정할 수 있다.
- [0209] 파싱부(22)는, 비트스트림의 PPS(Picture Parameter Set), SPS(Slice Parameter Set), 최대 부호화 단위 레벨, 부호화 단위 레벨, 예측 단위 레벨 등, 다양한 데이터 단위 레벨의 파라미터로부터, 고정된 개수의 후보 인트라 예측 모드들의 개수를 나타내는 정보를 파싱하는 경우가 있을 수 있다. 이 경우 영상 데이터 및 부호화 정보 추출부(220)는, 정보가 파싱된 레벨에 대응하는 데이터 단위마다, 파싱된 정보가 나타내는 개수만큼의 후보 인트라 예측 모드들을 결정할 수 있다.
- [0210] 다만, 영상 데이터 및 부호화 정보 추출부(220)는, 후보 인트라 예측 모드들의 개수를 나타내는 정보가 파싱되지 않더라도, 슬라이스마다, 최대 부호화 단위마다, 부호화 단위마다, 또는 예측단위 등 소정 데이터 단위마다 후보 인트라 예측 모드들의 개수를 갱신할 수도 있다.
- [0211] 결국, 비디오 복호화 장치(200)는, 부호화 과정에서 최대 부호화 단위마다 재귀적으로 부호화를 수행하여 최소 부호화 오차를 발생시킨 부호화 단위에 대한 정보를 획득하여, 현재 픽처에 대한 복호화에 이용할 수 있다. 즉, 최대 부호화 단위마다 최적 부호화 단위로 결정된 트리 구조에 따른 부호화 단위들의 부호화된 영상 데이터의 복호화가 가능해진다.
- [0212] 따라서, 높은 해상도의 영상 또는 데이터량이 과도하게 많은 영상이라도 부호화단위로부터 전송된 최적 부호화 모드에 관한 정보를 이용하여, 영상의 특성에 적응적으로 결정된 부호화 단위의 크기 및 부호화 모드에 따라 효율적으로 영상 데이터를 복호화하여 복원할 수 있다.
- [0213] 도 9 은 본 발명의 일 실시예에 따른 부호화 단위의 개념을 도시한다.
- [0214] 부호화 단위의 예는, 부호화 단위의 크기는 너비x높이로 표현되며, 크기 64x64인 부호화 단위부터, 32x32, 16x16, 8x8를 포함할 수 있다. 크기 64x64의 부호화 단위는 크기 64x64, 64x32, 32x64, 32x32의 파티션들로 분할될 수 있고, 크기 32x32의 부호화 단위는 크기 32x32, 32x16, 16x32, 16x16의 파티션들로, 크기 16x16의 부호화 단위는 크기 16x16, 16x8, 8x16, 8x8의 파티션들로, 크기 8x8의 부호화 단위는 크기 8x8, 8x4, 4x8, 4x4의 파티션들로 분할될 수 있다.
- [0215] 비디오 데이터(310)에 대해서는, 해상도는 1920x1080, 부호화 단위의 최대 크기는 64, 최대 심도가 2로 설정되어 있다. 비디오 데이터(320)에 대해서는, 해상도는 1920x1080, 부호화 단위의 최대 크기는 64, 최대 심도가 3로 설정되어 있다. 비디오 데이터(330)에 대해서는, 해상도는 352x288, 부호화 단위의 최대 크기는 16, 최대 심도가 1로 설정되어 있다. 도 9에 도시된 최대 심도는, 최대 부호화 단위로부터 최소 부호화 단위까지의 총 분할 횟수를 나타낸다.
- [0216] 해상도가 높거나 데이터량이 많은 경우 부호화 효율의 향상 뿐만 아니라 영상 특성을 정확히 반영하기 위해 부호화 사이즈의 최대 크기가 상대적으로 큰 것이 바람직하다. 따라서, 비디오 데이터(330)에 비해, 해상도가 높

은 비디오 데이터(310, 320)는 부호화 사이즈의 최대 크기가 64로 선택될 수 있다.

- [0217] 비디오 데이터(310)의 최대 심도는 2이므로, 비디오 데이터(310)의 부호화 단위(315)는 장축 크기가 64인 최대 부호화 단위로부터, 2회 분할하며 심도가 두 계층 깊어져서 장축 크기가 32, 16인 부호화 단위들까지 포함할 수 있다. 반면, 비디오 데이터(330)의 최대 심도는 1이므로, 비디오 데이터(330)의 부호화 단위(335)는 장축 크기가 16인 부호화 단위들로부터, 1회 분할하며 심도가 한 계층 깊어져서 장축 크기가 8인 부호화 단위들까지 포함할 수 있다.
- [0218] 비디오 데이터(320)의 최대 심도는 3이므로, 비디오 데이터(320)의 부호화 단위(325)는 장축 크기가 64인 최대 부호화 단위로부터, 3회 분할하며 심도가 세 계층 깊어져서 장축 크기가 32, 16, 8인 부호화 단위들까지 포함할 수 있다. 심도가 깊어질수록 세부 정보의 표현능력이 향상될 수 있다.
- [0219] 도 10 는 본 발명의 일 실시예에 따른 부호화 단위에 기초한 영상 부호화부(400)의 블록도를 도시한다.
- [0220] 일 실시예에 따른 영상 부호화부(400)는, 비디오 부호화 장치(100)의 부호화 단위 결정부(120)에서 영상 데이터를 부호화하는데 거치는 작업들을 포함한다. 즉, 인트라 예측부(410)는 현재 프레임(405) 중 인트라 모드의 부호화 단위에 대해 인트라 예측을 수행하고, 움직임 추정부(420) 및 움직임 보상부(425)는 인터 모드의 현재 프레임(405) 및 참조 프레임(495)을 이용하여 인터 추정 및 움직임 보상을 수행한다.
- [0221] 인트라 예측부(410), 움직임 추정부(420) 및 움직임 보상부(425)로부터 출력된 데이터는 변환부(430) 및 양자화부(440)를 거쳐 양자화된 변환 계수로 출력된다. 양자화된 변환 계수는 역양자화부(460), 역변환부(470)을 통해 공간 영역의 데이터로 복원되고, 복원된 공간 영역의 데이터는 디블로킹부(480) 및 루프 필터링부(490)를 거쳐 후처리되어 참조 프레임(495)으로 출력된다. 양자화된 변환 계수는 엔트로피 부호화부(450)를 거쳐 비트스트림(455)으로 출력될 수 있다.
- [0222] 일 실시예에 따른 비디오 부호화 장치(100)에 적용되기 위해서는, 영상 부호화부(400)의 구성 요소들인 인트라 예측부(410), 움직임 추정부(420), 움직임 보상부(425), 변환부(430), 양자화부(440), 엔트로피 부호화부(450), 역양자화부(460), 역변환부(470), 디블로킹부(480) 및 루프 필터링부(490)가 모두, 최대 부호화 단위마다 최대 심도를 고려하여 트리 구조에 따른 부호화 단위들 중 각각의 부호화 단위에 기반한 작업을 수행하여야 한다.
- [0223] 특히, 인트라 예측부(410), 움직임 추정부(420) 및 움직임 보상부(425)는 현재 최대 부호화 단위의 최대 크기 및 최대 심도를 고려하여 트리 구조에 따른 부호화 단위들 중 각각의 부호화 단위의 파티션 및 예측 모드를 결정하며, 변환부(430)는 트리 구조에 따른 부호화 단위들 중 각각의 부호화 단위 내의 변환 단위의 크기를 결정하여야 한다.
- [0224] 특히, 인트라 예측부(410)는, 비디오 부호화 장치(10)의 인트라 예측부(12)의 동작을 수행할 수 있다. 최대 부호화 단위마다, 트리 구조에 따른 부호화 단위들별로, 인트라 예측을 위한 예측단위를 결정하고 예측단위마다 인트라 예측을 수행할 수 있다.
- [0225] 현재 예측단위와 좌측/상단 예측단위가 동일한 경우에 좌측 인트라 예측 모드와 상단 인트라 예측 모드가 동일하거나 상이한 경우에 모두 복수 개의 후보 인트라 예측 모드들이 결정되므로, 엔트로피 부호화부(450)는, 예측 단위마다 MPM플래그를 부호화하고, 곧이어 현재 예측단위를 위한 후배 인트라 예측 모드들에 기초하여 결정된 현재 인트라모드 정보를 부호화할 수 있다.
- [0226] 도 11 는 본 발명의 일 실시예에 따른 부호화 단위에 기초한 영상 복호화부(500)의 블록도를 도시한다.
- [0227] 비트스트림(505)이 파싱부(510)를 거쳐 복호화 대상인 부호화된 영상 데이터 및 복호화를 위해 필요한 부호화에 관한 정보가 파싱된다. 부호화된 영상 데이터는 엔트로피 복호화부(520) 및 역양자화부(530)를 거쳐 역양자화된 데이터로 출력되고, 역변환부(540)를 거쳐 공간 영역의 영상 데이터가 복원된다.
- [0228] 공간 영역의 영상 데이터에 대해서, 인트라 예측부(550)는 인트라 모드의 부호화 단위에 대해 인트라 예측을 수행하고, 움직임 보상부(560)는 참조 프레임(585)를 함께 이용하여 인터 모드의 부호화 단위에 대해 움직임 보상을 수행한다.
- [0229] 인트라 예측부(550) 및 움직임 보상부(560)를 거친 공간 영역의 데이터는 디블로킹부(570) 및 루프 필터링부(580)를 거쳐 후처리되어 복원 프레임(595)으로 출력될 수 있다. 또한, 디블로킹부(570) 및 루프 필터링부(580)를 거쳐 후처리된 데이터는 참조 프레임(585)으로서 출력될 수 있다.
- [0230] 비디오 복호화 장치(200)의 영상 데이터 복호화부(230)에서 영상 데이터를 복호화하기 위해, 일 실시예에 따른

영상 복호화부(500)의 과싱부(510) 이후의 단계별 작업들이 수행될 수 있다.

- [0231] 일 실시예에 따른 비디오 복호화 장치(200)에 적용되기 위해서는, 영상 복호화부(500)의 구성 요소들인 과싱부(510), 엔트로피 복호화부(520), 역양자화부(530), 역변환부(540), 인트라 예측부(550), 움직임 보상부(560), 디블로킹부(570) 및 루프 필터링부(580)가 모두, 최대 부호화 단위마다 트리 구조에 따른 부호화 단위들에 기반하여 작업을 수행하여야 한다.
- [0232] 특히, 인트라 예측부(550), 움직임 보상부(560)는 트리 구조에 따른 부호화 단위들 각각마다 파티션 및 예측 모드를 결정하며, 역변환부(540)는 부호화 단위마다 변환 단위의 크기를 결정하여야 한다.
- [0233] 특히, 과싱부(510)는, 트리 구조에 따른 부호화 단위들별로, 인트라 예측을 위한 예측단위를 결정된 경우, 예측단위마다 비트스트림으로부터 인트라 예측 모드의 예측을 위한 MPM플래그를 과싱할 수 있다. 좌측 인트라 예측 모드와 상단 인트라 예측 모드가 상호 동일하거나 상이한지 여부를 판단할 필요 없이, 비트스트림으로부터 MPM플래그에 연속하여 현재 인트라모드 정보가 과싱될 수 있다. 엔트로피 복호화부(520)는, MPM플래그 및 현재 인트라모드 정보를 포함하여 블록들의 심볼들의 과싱을 완료한 후, 과싱된 정보로부터 현재 인트라 예측 모드를 복원할 수 있다. 인트라 예측부(550)는, 복원된 현재 인트라 예측 모드 및 레지듀얼 데이터를 이용하여 현재 예측단위에 대한 인트라 예측을 수행할 수 있다.
- [0234] 도 12 는 본 발명의 일 실시예에 따른 심도별 부호화 단위 및 파티션을 도시한다.
- [0235] 일 실시예에 따른 비디오 부호화 장치(100) 및 일 실시예에 따른 비디오 복호화 장치(200)는 영상 특성을 고려하기 위해 계층적인 부호화 단위를 사용한다. 부호화 단위의 최대 높이 및 너비, 최대 심도는 영상의 특성에 따라 적응적으로 결정될 수도 있으며, 사용자의 요구에 따라 다양하게 설정될 수도 있다. 미리 설정된 부호화 단위의 최대 크기에 따라, 심도별 부호화 단위의 크기가 결정될 수 있다.
- [0236] 일 실시예에 따른 부호화 단위의 계층 구조(600)는 부호화 단위의 최대 높이 및 너비가 64이며, 최대 심도가 4인 경우를 도시하고 있다. 이 때, 최대 심도는 최대 부호화 단위로부터 최소 부호화 단위까지의 총 분할 횟수를 나타낸다. 일 실시예에 따른 부호화 단위의 계층 구조(600)의 세로축을 따라서 심도가 깊어지므로 심도별 부호화 단위의 높이 및 너비가 각각 분할한다. 또한, 부호화 단위의 계층 구조(600)의 가로축을 따라, 각각의 심도별 부호화 단위의 예측 부호화의 기반이 되는 예측 단위 및 파티션이 도시되어 있다.
- [0237] 즉, 부호화 단위(610)는 부호화 단위의 계층 구조(600) 중 최대 부호화 단위로서 심도가 0이며, 부호화 단위의 크기, 즉 높이 및 너비가 64x64이다. 세로축을 따라 심도가 깊어지며, 크기 32x32인 심도 1의 부호화 단위(620), 크기 16x16인 심도 2의 부호화 단위(630), 크기 8x8인 심도 3의 부호화 단위(640), 크기 4x4인 심도 4의 부호화 단위(650)가 존재한다. 크기 4x4인 심도 4의 부호화 단위(650)는 최소 부호화 단위이다.
- [0238] 각각의 심도별로 가로축을 따라, 부호화 단위의 예측 단위 및 파티션들이 배열된다. 즉, 심도 0의 크기 64x64의 부호화 단위(610)가 예측 단위라면, 예측 단위는 크기 64x64의 부호화 단위(610)에 포함되는 크기 64x64의 파티션(610), 크기 64x32의 파티션들(612), 크기 32x64의 파티션들(614), 크기 32x32의 파티션들(616)로 분할될 수 있다.
- [0239] 마찬가지로, 심도 1의 크기 32x32의 부호화 단위(620)의 예측 단위는, 크기 32x32의 부호화 단위(620)에 포함되는 크기 32x32의 파티션(620), 크기 32x16의 파티션들(622), 크기 16x32의 파티션들(624), 크기 16x16의 파티션들(626)로 분할될 수 있다.
- [0240] 마찬가지로, 심도 2의 크기 16x16의 부호화 단위(630)의 예측 단위는, 크기 16x16의 부호화 단위(630)에 포함되는 크기 16x16의 파티션(630), 크기 16x8의 파티션들(632), 크기 8x16의 파티션들(634), 크기 8x8의 파티션들(636)로 분할될 수 있다.
- [0241] 마찬가지로, 심도 3의 크기 8x8의 부호화 단위(640)의 예측 단위는, 크기 8x8의 부호화 단위(640)에 포함되는 크기 8x8의 파티션(640), 크기 8x4의 파티션들(642), 크기 4x8의 파티션들(644), 크기 4x4의 파티션들(646)로 분할될 수 있다.
- [0242] 마지막으로, 심도 4의 크기 4x4의 부호화 단위(650)는 최소 부호화 단위이며 최하위 심도의 부호화 단위이고, 해당 예측 단위도 크기 4x4의 파티션(650)으로만 설정될 수 있다.
- [0243] 일 실시예에 따른 비디오 부호화 장치(100)의 부호화 단위 결정부(120)는, 최대 부호화 단위(610)의 부호화 심도를 결정하기 위해, 최대 부호화 단위(610)에 포함되는 각각의 심도의 부호화 단위마다 부호화를 수행하여야

한다.

- [0244] 동일한 범위 및 크기의 데이터를 포함하기 위한 심도별 부호화 단위의 개수는, 심도가 깊어질수록 심도별 부호화 단위의 개수도 증가한다. 예를 들어, 심도 1의 부호화 단위 한 개가 포함하는 데이터에 대해서, 심도 2의 부호화 단위는 네 개가 필요하다. 따라서, 동일한 데이터의 부호화 결과를 심도별로 비교하기 위해서, 한 개의 심도 1의 부호화 단위 및 네 개의 심도 2의 부호화 단위를 이용하여 각각 부호화되어야 한다.
- [0245] 각각의 심도별 부호화를 위해서는, 부호화 단위의 계층 구조(600)의 가로축을 따라, 심도별 부호화 단위의 예측 단위들마다 부호화를 수행하여, 해당 심도에서 가장 작은 부호화 오차인 대표 부호화 오차가 선택될 수다. 또한, 부호화 단위의 계층 구조(600)의 세로축을 따라 심도가 깊어지며, 각각의 심도마다 부호화를 수행하여, 심도별 대표 부호화 오차를 비교하여 최소 부호화 오차가 검색될 수 있다. 최대 부호화 단위(610) 중 최소 부호화 오차가 발생하는 심도 및 파티션이 최대 부호화 단위(610)의 부호화 심도 및 파티션 타입으로 선택될 수 있다.
- [0246] 도 13 은 본 발명의 일 실시예에 따른, 부호화 단위 및 변환 단위의 관계를 도시한다.
- [0247] 일 실시예에 따른 비디오 부호화 장치(100) 또는 일 실시예에 따른 비디오 복호화 장치(200)는, 최대 부호화 단위마다 최대 부호화 단위보다 작거나 같은 크기의 부호화 단위로 영상을 부호화하거나 복호화한다. 부호화 과정 중 변환을 위한 변환 단위의 크기는 각각의 부호화 단위보다 크지 않은 데이터 단위를 기반으로 선택될 수 있다.
- [0248] 예를 들어, 일 실시예에 따른 비디오 부호화 장치(100) 또는 일 실시예에 따른 비디오 복호화 장치(200)에서, 현재 부호화 단위(710)가 64x64 크기일 때, 32x32 크기의 변환 단위(720)를 이용하여 변환이 수행될 수 있다.
- [0249] 또한, 64x64 크기의 부호화 단위(710)의 데이터를 64x64 크기 이하의 32x32, 16x16, 8x8, 4x4 크기의 변환 단위들로 각각 변환을 수행하여 부호화한 후, 원본과의 오차가 가장 적은 변환 단위가 선택될 수 있다.
- [0250] 도 14 은 본 발명의 일 실시예에 따라, 심도별 부호화 정보들을 도시한다.
- [0251] 일 실시예에 따른 비디오 부호화 장치(100)의 출력부(130)는 부호화 모드에 관한 정보로서, 각각의 부호화 심도의 부호화 단위마다 파티션 타입에 관한 정보(800), 예측 모드에 관한 정보(810), 변환 단위 크기에 대한 정보(820)를 부호화하여 전송할 수 있다.
- [0252] 파티션 타입에 대한 정보(800)는, 현재 부호화 단위의 예측 부호화를 위한 데이터 단위로서, 현재 부호화 단위의 예측 단위가 분할된 파티션의 형태에 대한 정보를 나타낸다. 예를 들어, 크기 2Nx2N의 현재 부호화 단위 CU\_0는, 크기 2Nx2N의 파티션(802), 크기 2NxN의 파티션(804), 크기 Nx2N의 파티션(806), 크기 NxN의 파티션(808) 중 어느 하나의 타입으로 분할되어 이용될 수 있다. 이 경우 현재 부호화 단위의 파티션 타입에 관한 정보(800)는 크기 2Nx2N의 파티션(802), 크기 2NxN의 파티션(804), 크기 Nx2N의 파티션(806) 및 크기 NxN의 파티션(808) 중 하나를 나타내도록 설정된다.
- [0253] 예측 모드에 관한 정보(810)는, 각각의 파티션의 예측 모드를 나타낸다. 예를 들어 예측 모드에 관한 정보(810)를 통해, 파티션 타입에 관한 정보(800)가 가리키는 파티션이 인트라 모드(812), 인터 모드(814) 및 스킵 모드(816) 중 하나로 예측 부호화가 수행되는지 여부가 설정될 수 있다.
- [0254] 또한, 변환 단위 크기에 관한 정보(820)는 현재 부호화 단위를 어떠한 변환 단위를 기반으로 변환을 수행할지 여부를 나타낸다. 예를 들어, 변환 단위는 제 1 인트라 변환 단위 크기(822), 제 2 인트라 변환 단위 크기(824), 제 1 인터 변환 단위 크기(826), 제 2 인트라 변환 단위 크기(828) 중 하나일 수 있다.
- [0255] 일 실시예에 따른 비디오 복호화 장치(200)의 영상 데이터 및 부호화 정보 추출부(210)는, 각각의 심도별 부호화 단위마다 파티션 타입에 관한 정보(800), 예측 모드에 관한 정보(810), 변환 단위 크기에 대한 정보(820)를 추출하여 복호화에 이용할 수 있다.
- [0256] 도 15 는 본 발명의 일 실시예에 따른 심도별 부호화 단위를 도시한다.
- [0257] 심도의 변화를 나타내기 위해 분할 정보가 이용될 수 있다. 분할 정보는 현재 심도의 부호화 단위가 하위 심도의 부호화 단위로 분할될지 여부를 나타낸다.
- [0258] 심도 0 및 2N\_0x2N\_0 크기의 부호화 단위(900)의 예측 부호화를 위한 예측 단위(910)는 2N\_0x2N\_0 크기의 파티션 타입(912), 2N\_0xN\_0 크기의 파티션 타입(914), N\_0x2N\_0 크기의 파티션 타입(916), N\_0xN\_0 크기의 파티션

타입(918)을 포함할 수 있다. 예측 단위가 대칭적 비율로 분할된 파티션들(912, 914, 916, 918)만이 예시되어 있지만, 전술한 바와 같이 파티션 타입은 이에 한정되지 않고 비대칭적 파티션, 임의적 형태의 파티션, 기하학적 형태의 파티션 등을 포함할 수 있다.

- [0259] 파티션 타입마다, 한 개의  $2N_0 \times 2N_0$  크기의 파티션, 두 개의  $2N_0 \times N_0$  크기의 파티션, 두 개의  $N_0 \times 2N_0$  크기의 파티션, 네 개의  $N_0 \times N_0$  크기의 파티션마다 반복적으로 예측 부호화가 수행되어야 한다. 크기  $2N_0 \times 2N_0$ , 크기  $N_0 \times 2N_0$  및 크기  $2N_0 \times N_0$  및 크기  $N_0 \times N_0$ 의 파티션에 대해서는, 인트라 모드 및 인터 모드로 예측 부호화가 수행될 수 있다. 스킵 모드는 크기  $2N_0 \times 2N_0$ 의 파티션에 예측 부호화가 대해서만 수행될 수 있다.
- [0260] 크기  $2N_0 \times 2N_0$ ,  $2N_0 \times N_0$  및  $N_0 \times 2N_0$ 의 파티션 타입(912, 914, 916) 중 하나에 의한 부호화 오차가 가장 작다면, 더 이상 하위 심도로 분할할 필요 없다.
- [0261] 크기  $N_0 \times N_0$ 의 파티션 타입(918)에 의한 부호화 오차가 가장 작다면, 심도 0를 1로 변경하며 분할하고(920), 심도 2 및 크기  $N_0 \times N_0$ 의 파티션 타입의 부호화 단위들(930)에 대해 반복적으로 부호화를 수행하여 최소 부호화 오차를 검색해 나갈 수 있다.
- [0262] 심도 1 및 크기  $2N_1 \times 2N_1$  ( $=N_0 \times N_0$ )의 부호화 단위(930)의 예측 부호화를 위한 예측 단위(940)는, 크기  $2N_1 \times 2N_1$ 의 파티션 타입(942), 크기  $2N_1 \times N_1$ 의 파티션 타입(944), 크기  $N_1 \times 2N_1$ 의 파티션 타입(946), 크기  $N_1 \times N_1$ 의 파티션 타입(948)을 포함할 수 있다.
- [0263] 또한, 크기  $N_1 \times N_1$  크기의 파티션 타입(948)에 의한 부호화 오차가 가장 작다면, 심도 1을 심도 2로 변경하며 분할하고(950), 심도 2 및 크기  $N_2 \times N_2$ 의 부호화 단위들(960)에 대해 반복적으로 부호화를 수행하여 최소 부호화 오차를 검색해 나갈 수 있다.
- [0264] 최대 심도가  $d$ 인 경우, 심도별 부호화 단위는 심도  $d-1$ 일 때까지 설정되고, 분할 정보는 심도  $d-2$ 까지 설정될 수 있다. 즉, 심도  $d-2$ 로부터 분할(970)되어 심도  $d-1$ 까지 부호화가 수행될 경우, 심도  $d-1$  및 크기  $2N_{(d-1)} \times 2N_{(d-1)}$ 의 부호화 단위(980)의 예측 부호화를 위한 예측 단위(990)는, 크기  $2N_{(d-1)} \times 2N_{(d-1)}$ 의 파티션 타입(992), 크기  $2N_{(d-1)} \times N_{(d-1)}$ 의 파티션 타입(994), 크기  $N_{(d-1)} \times 2N_{(d-1)}$ 의 파티션 타입(996), 크기  $N_{(d-1)} \times N_{(d-1)}$ 의 파티션 타입(998)을 포함할 수 있다.
- [0265] 파티션 타입 가운데, 한 개의 크기  $2N_{(d-1)} \times 2N_{(d-1)}$ 의 파티션, 두 개의 크기  $2N_{(d-1)} \times N_{(d-1)}$ 의 파티션, 두 개의 크기  $N_{(d-1)} \times 2N_{(d-1)}$ 의 파티션, 네 개의 크기  $N_{(d-1)} \times N_{(d-1)}$ 의 파티션마다 반복적으로 예측 부호화를 통한 부호화가 수행되어, 최소 부호화 오차가 발생하는 파티션 타입이 검색될 수 있다.
- [0266] 크기  $N_{(d-1)} \times N_{(d-1)}$ 의 파티션 타입(998)에 의한 부호화 오차가 가장 작더라도, 최대 심도가  $d$ 이므로, 심도  $d-1$ 의 부호화 단위  $CU_{(d-1)}$ 는 더 이상 하위 심도로의 분할 과정을 거치지 않으며, 현재 최대 부호화 단위(900)에 대한 부호화 심도가 심도  $d-1$ 로 결정되고, 파티션 타입은  $N_{(d-1)} \times N_{(d-1)}$ 로 결정될 수 있다. 또한 최대 심도가  $d$ 이므로, 심도  $d-1$ 의 부호화 단위(952)에 대해 분할 정보는 설정되지 않는다.
- [0267] 데이터 단위(999)은, 현재 최대 부호화 단위에 대한 '최소 단위'라 지칭될 수 있다. 일 실시예에 따른 최소 단위는, 최하위 부호화 심도인 최소 부호화 단위가 4분할된 크기의 정사각형의 데이터 단위일 수 있다. 이러한 반복적 부호화 과정을 통해, 일 실시예에 따른 비디오 부호화 장치(100)는 부호화 단위(900)의 심도별 부호화 오차를 비교하여 가장 작은 부호화 오차가 발생하는 심도를 선택하여, 부호화 심도를 결정하고, 해당 파티션 타입 및 예측 모드가 부호화 심도의 부호화 모드로 설정될 수 있다.
- [0268] 이런 식으로 심도 0, 1, ...,  $d-1$ ,  $d$ 의 모든 심도별 최소 부호화 오차를 비교하여 오차가 가장 작은 심도가 선택되어 부호화 심도로 결정될 수 있다. 부호화 심도, 및 예측 단위의 파티션 타입 및 예측 모드는 부호화 모드에 관한 정보로써 부호화되어 전송될 수 있다. 또한, 심도 0으로부터 부호화 심도에 이르기까지 부호화 단위가 분할되어야 하므로, 부호화 심도의 분할 정보만이 '0'으로 설정되고, 부호화 심도를 제외한 심도별 분할 정보는 '1'로 설정되어야 한다.
- [0269] 일 실시예에 따른 비디오 복호화 장치(200)의 영상 데이터 및 부호화 정보 추출부(220)는 부호화 단위(900)에 대한 부호화 심도 및 예측 단위에 관한 정보를 추출하여 부호화 단위(912)를 복호화하는데 이용할 수 있다. 일 실시예에 따른 비디오 복호화 장치(200)는 심도별 분할 정보를 이용하여 분할 정보가 '0'인 심도를 부호화 심도로 파악하고, 해당 심도에 대한 부호화 모드에 관한 정보를 이용하여 복호화에 이용할 수 있다.
- [0270] 도 16, 17 및 18는 본 발명의 일 실시예에 따른, 부호화 단위, 예측 단위 및 변환 단위의 관계를 도시한다.

- [0271] 부호화 단위(1010)는, 최대 부호화 단위에 대해 일 실시예에 따른 비디오 부호화 장치(100)가 결정한 부호화 심도별 부호화 단위들이다. 예측 단위(1060)는 부호화 단위(1010) 중 각각의 부호화 심도별 부호화 단위의 예측 단위들의 파티션들이며, 변환 단위(1070)는 각각의 부호화 심도별 부호화 단위의 변환 단위들이다.
- [0272] 심도별 부호화 단위들(1010)은 최대 부호화 단위의 심도가 0이라고 하면, 부호화 단위들(1012, 1054)은 심도가 1, 부호화 단위들(1014, 1016, 1018, 1028, 1050, 1052)은 심도가 2, 부호화 단위들(1020, 1022, 1024, 1026, 1030, 1032, 1048)은 심도가 3, 부호화 단위들(1040, 1042, 1044, 1046)은 심도가 4이다.
- [0273] 예측 단위들(1060) 중 일부 파티션(1014, 1016, 1022, 1032, 1048, 1050, 1052, 1054)는 부호화 단위가 분할된 형태이다. 즉, 파티션(1014, 1022, 1050, 1054)은 2NxN의 파티션 타입이며, 파티션(1016, 1048, 1052)은 Nx2N의 파티션 타입, 파티션(1032)은 NxN의 파티션 타입이다. 심도별 부호화 단위들(1010)의 예측 단위 및 파티션들은 각각의 부호화 단위보다 작거나 같다.
- [0274] 변환 단위들(1070) 중 일부(1052)의 영상 데이터에 대해서는 부호화 단위에 비해 작은 크기의 데이터 단위로 변환 또는 역변환이 수행된다. 또한, 변환 단위(1014, 1016, 1022, 1032, 1048, 1050, 1052, 1054)는 예측 단위들(1060) 중 해당 예측 단위 및 파티션과 비교해보면, 서로 다른 크기 또는 형태의 데이터 단위이다. 즉, 일 실시예에 따른 비디오 부호화 장치(100) 및 일 실시예에 따른 비디오 복호화 장치(200)는 동일한 부호화 단위에 대한 인트라 예측/움직임 추정/움직임 보상 작업, 및 변환/역변환 작업이라 할지라도, 각각 별개의 데이터 단위를 기반으로 수행할 수 있다.
- [0275] 이에 따라, 최대 부호화 단위마다, 영역별로 계층적인 구조의 부호화 단위들마다 재귀적으로 부호화가 수행되어 최적 부호화 단위가 결정됨으로써, 재귀적 트리 구조에 따른 부호화 단위들이 구성될 수 있다. 부호화 정보는 부호화 단위에 대한 분할 정보, 파티션 타입 정보, 예측 모드 정보, 변환 단위 크기 정보를 포함할 수 있다. 이하 표 1은, 일 실시예에 따른 비디오 부호화 장치(100) 및 일 실시예에 따른 비디오 복호화 장치(200)에서 설정할 수 있는 일례를 나타낸다.

**표 1**

[0276]	분할 정보 0 (현재 심도 d의 크기 2Nx2N의 부호화 단위에 대한 부호화)				분할 정보 1
	예측 모드	파티션 타입		변환 단위 크기	하위 심도 d+1의 부호화 단위들마다 반복적 부호화
	인트라 인터	대칭형 파티션 타입	비대칭형 파티션 타입	변환 단위 분할 정보 0	
	스킵 (2Nx2N만)	2Nx2N 2NxN Nx2N NxN	2NxN 2NxN nLx2N nRx2N	변환 단위 분할 정보 1 (대칭형 파티션 타입)  N/2xN/2 (비대칭형 파티션 타입)	

- [0277] 일 실시예에 따른 비디오 부호화 장치(100)의 출력부(130)는 트리 구조에 따른 부호화 단위들에 대한 부호화 정보를 출력하고, 일 실시예에 따른 비디오 복호화 장치(200)의 부호화 정보 추출부(220)는 수신된 비트스트림으로부터 트리 구조에 따른 부호화 단위들에 대한 부호화 정보를 추출할 수 있다.
- [0278] 분할 정보는 현재 부호화 단위가 하위 심도의 부호화 단위들로 분할되는지 여부를 나타낸다. 현재 심도 d의 분할 정보가 0이라면, 현재 부호화 단위가 현재 부호화 단위가 하위 부호화 단위로 더 이상 분할되지 않는 심도가 부호화 심도이므로, 부호화 심도에 대해서 파티션 타입 정보, 예측 모드, 변환 단위 크기 정보가 정의될 수 있다. 분할 정보에 따라 한 단계 더 분할되어야 하는 경우에는, 분할된 4개의 하위 심도의 부호화 단위마다 독립적으로 부호화가 수행되어야 한다.
- [0279] 예측 모드는, 인트라 모드, 인터 모드 및 스킵 모드 중 하나로 나타낼 수 있다. 인트라 모드 및 인터 모드는 모든 파티션 타입에서 정의될 수 있으며, 스킵 모드는 파티션 타입 2Nx2N에서만 정의될 수 있다.
- [0280] 파티션 타입 정보는, 예측 단위의 높이 또는 너비가 대칭적 비율로 분할된 대칭적 파티션 타입 2Nx2N, 2NxN, Nx2N 및 NxN 과, 비대칭적 비율로 분할된 비대칭적 파티션 타입 2NxN, 2NxN, nLx2N, nRx2N를 나타낼 수 있다. 비대칭적 파티션 타입 2NxN 및 2NxN은 각각 높이가 1:3 및 3:1로 분할된 형태이며, 비대칭적 파티션 타입 nLx2N 및 nRx2N은 각각 너비가 1:3 및 3:1로 분할된 형태를 나타낸다.

- [0281] 변환 단위 크기는 인트라 모드에서 두 종류의 크기, 인터 모드에서 두 종류의 크기로 설정될 수 있다. 즉, 변환 단위 분할 정보가 0 이라면, 변환 단위의 크기가 현재 부호화 단위의 크기  $2N \times 2N$ 로 설정된다. 변환 단위 분할 정보가 1이라면, 현재 부호화 단위가 분할된 크기의 변환 단위가 설정될 수 있다. 또한 크기  $2N \times 2N$ 인 현재 부호화 단위에 대한 파티션 타입이 대칭형 파티션 타입이라면 변환 단위의 크기는  $N \times N$ , 비대칭형 파티션 타입이라면  $N/2 \times N/2$ 로 설정될 수 있다.
- [0282] 일 실시예에 따른 트리 구조에 따른 부호화 단위들의 부호화 정보는, 부호화 심도의 부호화 단위, 예측 단위 및 최소 단위 단위 중 적어도 하나에 대해 할당될 수 있다. 부호화 심도의 부호화 단위는 동일한 부호화 정보를 보유하고 있는 예측 단위 및 최소 단위를 하나 이상 포함할 수 있다.
- [0283] 따라서, 인접한 데이터 단위들끼리 각각 보유하고 있는 부호화 정보들을 확인하면, 동일한 부호화 심도의 부호화 단위에 포함되는지 여부가 확인될 수 있다. 또한, 데이터 단위가 보유하고 있는 부호화 정보를 이용하면 해당 부호화 심도의 부호화 단위를 확인할 수 있으므로, 최대 부호화 단위 내의 부호화 심도들의 분포가 유추될 수 있다.
- [0284] 따라서 이 경우 현재 부호화 단위가 주변 데이터 단위를 참조하여 예측하기 경우, 현재 부호화 단위에 인접하는 심도별 부호화 단위 내의 데이터 단위의 부호화 정보가 직접 참조되어 이용될 수 있다.
- [0285] 또 다른 실시예로, 현재 부호화 단위가 주변 부호화 단위를 참조하여 예측 부호화가 수행되는 경우, 인접하는 심도별 부호화 단위의 부호화 정보를 이용하여, 심도별 부호화 단위 내에서 현재 부호화 단위에 인접하는 데이터가 검색됨으로써 주변 부호화 단위가 참조될 수도 있다.
- [0286] 도 19 은 표 1의 부호화 모드 정보에 따른 부호화 단위, 예측 단위 및 변환 단위의 관계를 도시한다.
- [0287] 최대 부호화 단위(1300)는 부호화 심도의 부호화 단위들(1302, 1304, 1306, 1312, 1314, 1316, 1318)을 포함한다. 이 중 하나의 부호화 단위(1318)는 부호화 심도의 부호화 단위이므로 분할 정보가 0으로 설정될 수 있다. 크기  $2N \times 2N$ 의 부호화 단위(1318)의 파티션 타입 정보는, 파티션 타입  $2N \times 2N$ (1322),  $2N \times N$ (1324),  $N \times 2N$ (1326),  $N \times N$ (1328),  $2N \times nU$ (1332),  $2N \times nD$ (1334),  $nL \times 2N$ (1336) 및  $nR \times 2N$ (1338) 중 하나로 설정될 수 있다.
- [0288] 변환 단위 분할 정보(TU size flag)는 변환 인덱스의 일종으로서, 변환 인덱스에 대응하는 변환 단위의 크기는 부호화 단위의 예측 단위 타입 또는 파티션 타입에 따라 변경될 수 있다.
- [0289] 예를 들어, 파티션 타입 정보가 대칭형 파티션 타입  $2N \times 2N$ (1322),  $2N \times N$ (1324),  $N \times 2N$ (1326) 및  $N \times N$ (1328) 중 하나로 설정되어 있는 경우, 변환 단위 분할 정보가 0이면 크기  $2N \times 2N$ 의 변환 단위(1342)가 설정되고, 변환 단위 분할 정보가 1이면 크기  $N \times N$ 의 변환 단위(1344)가 설정될 수 있다.
- [0290] 파티션 타입 정보가 비대칭형 파티션 타입  $2N \times nU$ (1332),  $2N \times nD$ (1334),  $nL \times 2N$ (1336) 및  $nR \times 2N$ (1338) 중 하나로 설정된 경우, 변환 단위 분할 정보(TU size flag)가 0이면 크기  $2N \times 2N$ 의 변환 단위(1352)가 설정되고, 변환 단위 분할 정보가 1이면 크기  $N/2 \times N/2$ 의 변환 단위(1354)가 설정될 수 있다.
- [0291] 도 21을 참조하여 전송된 변환 단위 분할 정보(TU size flag)는 0 또는 1의 값을 갖는 플래그이지만, 일 실시예에 따른 변환 단위 분할 정보가 1비트의 플래그로 한정되는 것은 아니며 설정에 따라 0, 1, 2, 3... 등으로 증가하며 변환 단위가 계층적으로 분할될 수도 있다. 변환 단위 분할 정보는 변환 인덱스의 한 실시예로써 이용될 수 있다.
- [0292] 이 경우, 일 실시예에 따른 변환 단위 분할 정보를 변환 단위의 최대 크기, 변환 단위의 최소 크기와 함께 이용하면, 실제로 이용된 변환 단위의 크기가 표현될 수 있다. 일 실시예에 따른 비디오 부호화 장치(100)는, 최대 변환 단위 크기 정보, 최소 변환 단위 크기 정보 및 최대 변환 단위 분할 정보를 부호화할 수 있다. 부호화된 최대 변환 단위 크기 정보, 최소 변환 단위 크기 정보 및 최대 변환 단위 분할 정보는 SPS에 삽입될 수 있다. 일 실시예에 따른 비디오 복호화 장치(200)는 최대 변환 단위 크기 정보, 최소 변환 단위 크기 정보 및 최대 변환 단위 분할 정보를 이용하여, 비디오 복호화에 이용할 수 있다.
- [0293] 예를 들어, (a) 현재 부호화 단위가 크기  $64 \times 64$ 이고, 최대 변환 단위 크기는  $32 \times 32$ 이라면, (a-1) 변환 단위 분할 정보가 0일 때 변환 단위의 크기가  $32 \times 32$ , (a-2) 변환 단위 분할 정보가 1일 때 변환 단위의 크기가  $16 \times 16$ , (a-3) 변환 단위 분할 정보가 2일 때 변환 단위의 크기가  $8 \times 8$ 로 설정될 수 있다.
- [0294] 다른 예로, (b) 현재 부호화 단위가 크기  $32 \times 32$ 이고, 최소 변환 단위 크기는  $32 \times 32$ 이라면, (b-1) 변환 단위 분할 정보가 0일 때 변환 단위의 크기가  $32 \times 32$ 로 설정될 수 있으며, 변환 단위의 크기가  $32 \times 32$ 보다 작을 수는 없

으므로 더 이상의 변환 단위 분할 정보가 설정될 수 없다.

[0295] 또 다른 예로, (c) 현재 부호화 단위가 크기 64x64이고, 최대 변환 단위 분할 정보가 1이라면, 변환 단위 분할 정보는 0 또는 1일 수 있으며, 다른 변환 단위 분할 정보가 설정될 수 없다.

[0296] 따라서, 최대 변환 단위 분할 정보를 'MaxTransformSizeIndex', 최소 변환 단위 크기를 'MinTransformSize', 변환 단위 분할 정보가 0인 경우의 변환 단위 크기를 'RootTuSize'라고 정의할 때, 현재 부호화 단위에서 가능한 최소 변환 단위 크기 'CurrMinTuSize'는 아래 관계식 (1) 과 같이 정의될 수 있다.

[0297]  $CurrMinTuSize$

[0298]  $= \max (MinTransformSize, RootTuSize/(2^{MaxTransformSizeIndex})) \dots (1)$

[0299] 현재 부호화 단위에서 가능한 최소 변환 단위 크기 'CurrMinTuSize'와 비교하여, 변환 단위 분할 정보가 0인 경우의 변환 단위 크기인 'RootTuSize'는 시스템상 채택 가능한 최대 변환 단위 크기를 나타낼 수 있다. 즉, 관계식 (1)에 따르면, 'RootTuSize/(2^{MaxTransformSizeIndex})'는, 변환 단위 분할 정보가 0인 경우의 변환 단위 크기인 'RootTuSize'를 최대 변환 단위 분할 정보에 상응하는 횟수만큼 분할한 변환 단위 크기이며, 'MinTransformSize'는 최소 변환 단위 크기이므로, 이들 중 작은 값이 현재 부호화 단위에서 가능한 최소 변환 단위 크기 'CurrMinTuSize'일 수 있다.

[0300] 일 실시예에 따른 최대 변환 단위 크기 RootTuSize는 예측 모드에 따라 달라질 수도 있다.

[0301] 예를 들어, 현재 예측 모드가 인터 모드라면 RootTuSize는 아래 관계식 (2)에 따라 결정될 수 있다. 관계식 (2)에서 'MaxTransformSize'는 최대 변환 단위 크기, 'PUSize'는 현재 예측 단위 크기를 나타낸다.

[0302]  $RootTuSize = \min(MaxTransformSize, PUSize) \dots \dots \dots (2)$

[0303] 즉 현재 예측 모드가 인터 모드라면, 변환 단위 분할 정보가 0인 경우의 변환 단위 크기인 'RootTuSize'는 최대 변환 단위 크기 및 현재 예측 단위 크기 중 작은 값으로 설정될 수 있다.

[0304] 현재 파티션 단위의 예측 모드가 예측 모드가 인트라 모드라면 'RootTuSize'는 아래 관계식 (3)에 따라 결정될 수 있다. 'PartitionSize'는 현재 파티션 단위의 크기를 나타낸다.

[0305]  $RootTuSize = \min(MaxTransformSize, PartitionSize) \dots \dots \dots (3)$

[0306] 즉 현재 예측 모드가 인트라 모드라면, 변환 단위 분할 정보가 0인 경우의 변환 단위 크기인 'RootTuSize'는 최대 변환 단위 크기 및 현재 파티션 단위 크기 중 작은 값으로 설정될 수 있다.

[0307] 다만, 파티션 단위의 예측 모드에 따라 변동하는 일 실시예에 따른 현재 최대 변환 단위 크기 'RootTuSize'는 일 실시예일 뿐이며, 현재 최대 변환 단위 크기를 결정하는 요인이 이에 한정되는 것은 아님을 유의하여야 한다.

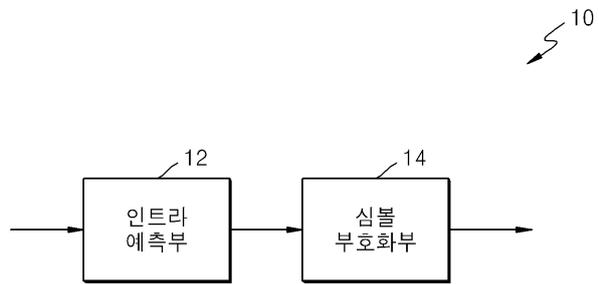
[0308] 도 7 내지 19를 참조하여 전송된 트리 구조의 부호화 단위들에 기초한 비디오 부호화 기법에 따라, 트리 구조의 부호화 단위들마다 공간영역의 영상 데이터가 부호화되며, 트리 구조의 부호화 단위들에 기초한 비디오 복호화 기법에 따라 최대 부호화 단위마다 복호화가 수행되면서 공간 영역의 영상 데이터가 복원되어, 픽처 및 픽처 시퀀스인 비디오가 복원될 수 있다. 복원된 비디오는 재생 장치에 의해 재생되거나, 저장 매체에 저장되거나, 네트워크를 통해 전송될 수 있다.

[0309] 한편, 상술한 본 발명의 실시예들은 컴퓨터에서 실행될 수 있는 프로그램으로 작성가능하고, 컴퓨터로 읽을 수 있는 기록매체를 이용하여 상기 프로그램을 동작시키는 범용 디지털 컴퓨터에서 구현될 수 있다. 상기 컴퓨터로 읽을 수 있는 기록매체는 마그네틱 저장매체(예를 들면, 롬, 플로피 디스크, 하드디스크 등), 광학적 판독 매체(예를 들면, 시디롬, 디브이디 등)와 같은 저장매체를 포함한다.

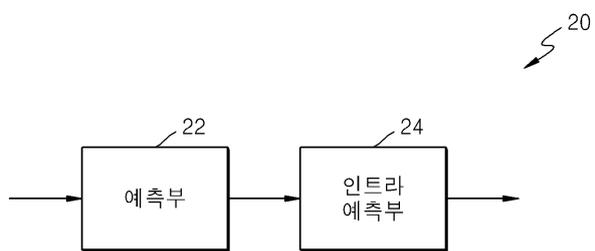
[0310] 이제까지 본 발명에 대하여 그 바람직한 실시예들을 중심으로 살펴보았다. 본 발명이 속하는 기술 분야에서 통상의 지식을 가진 자는 본 발명이 본 발명의 본질적인 특성에서 벗어나지 않는 범위에서 변형된 형태로 구현될 수 있음을 이해할 수 있을 것이다. 그러므로 개시된 실시예들은 한정적인 관점이 아니라 설명적인 관점에서 고려되어야 한다. 본 발명의 범위는 전술한 설명이 아니라 특허청구범위에 나타나 있으며, 그와 동등한 범위 내에 있는 모든 차이점은 본 발명에 포함된 것으로 해석되어야 할 것이다.

도면

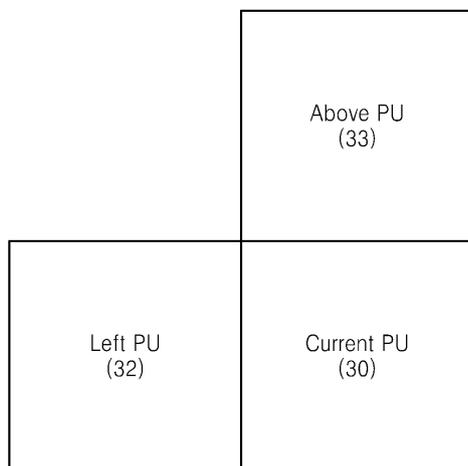
도면1



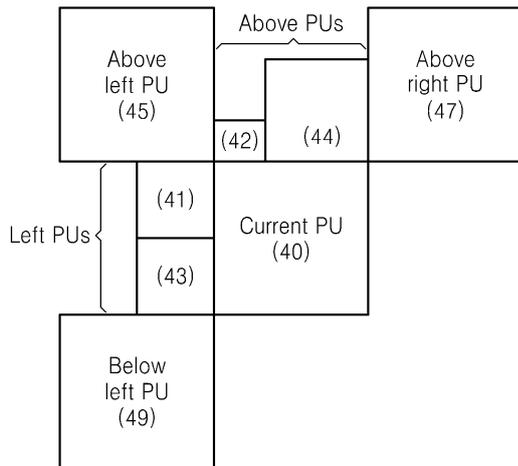
도면2



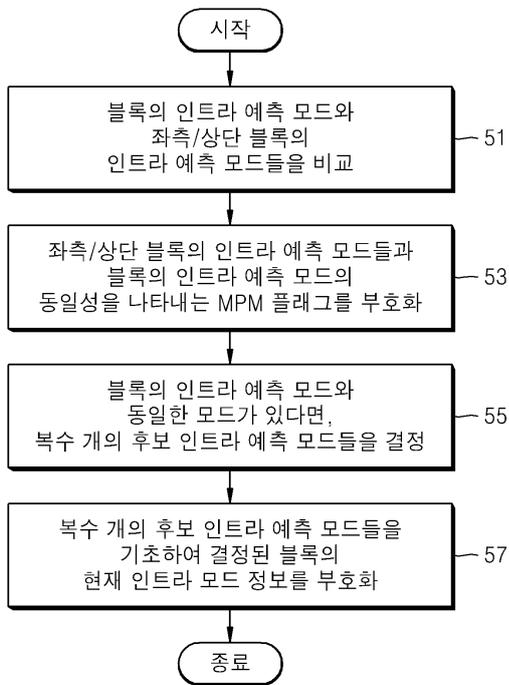
도면3



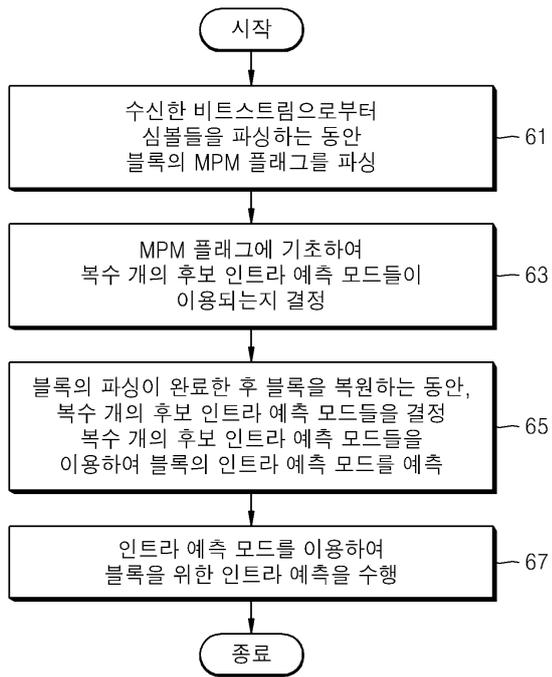
도면4



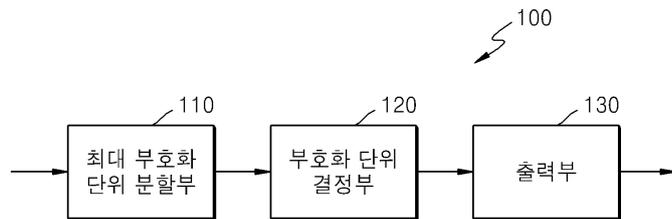
도면5



도면6



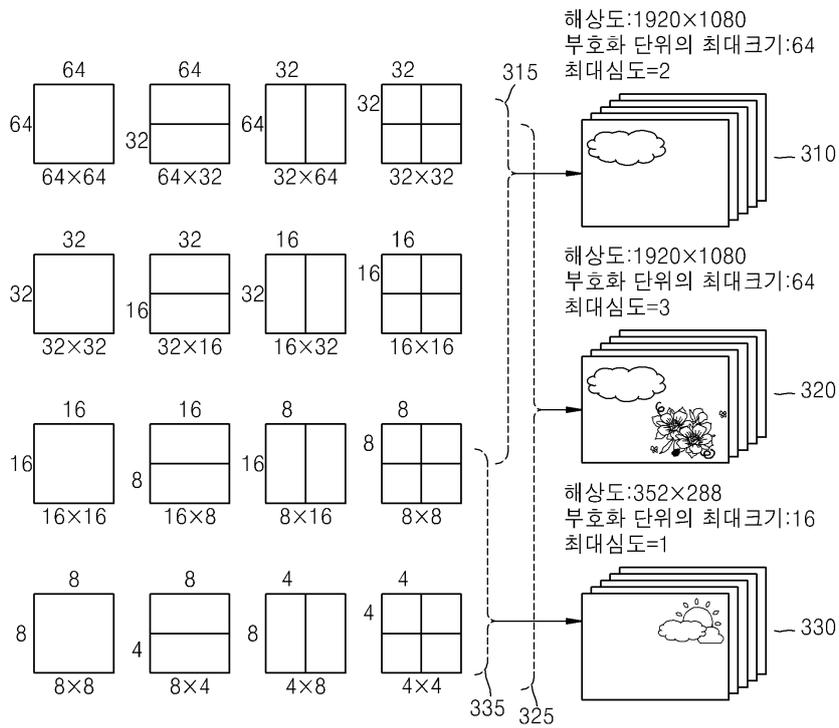
도면7



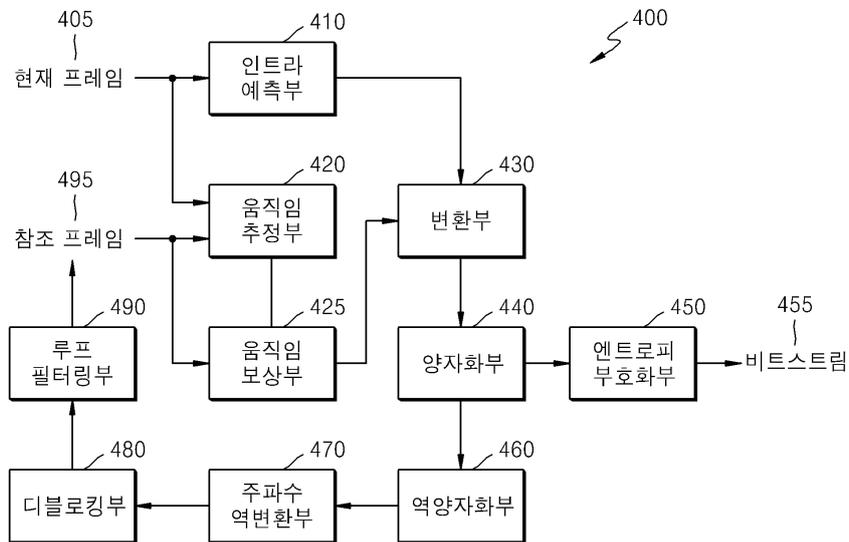
도면8



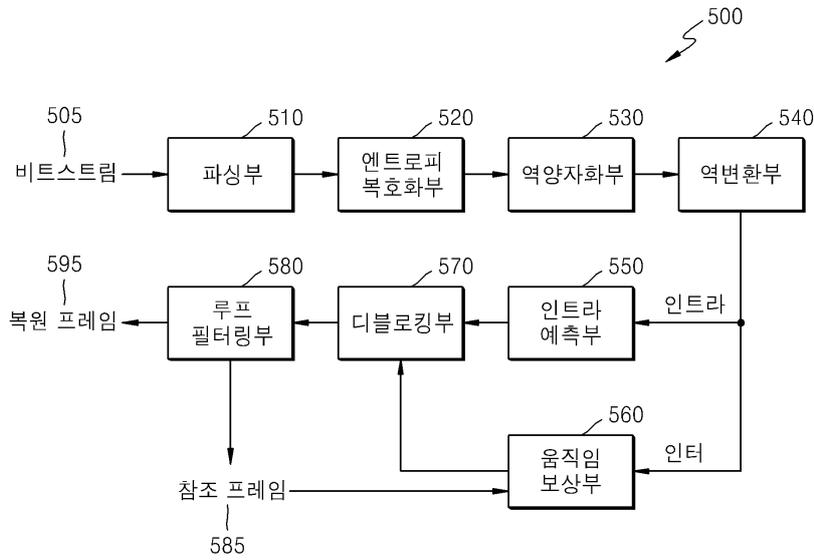
도면9



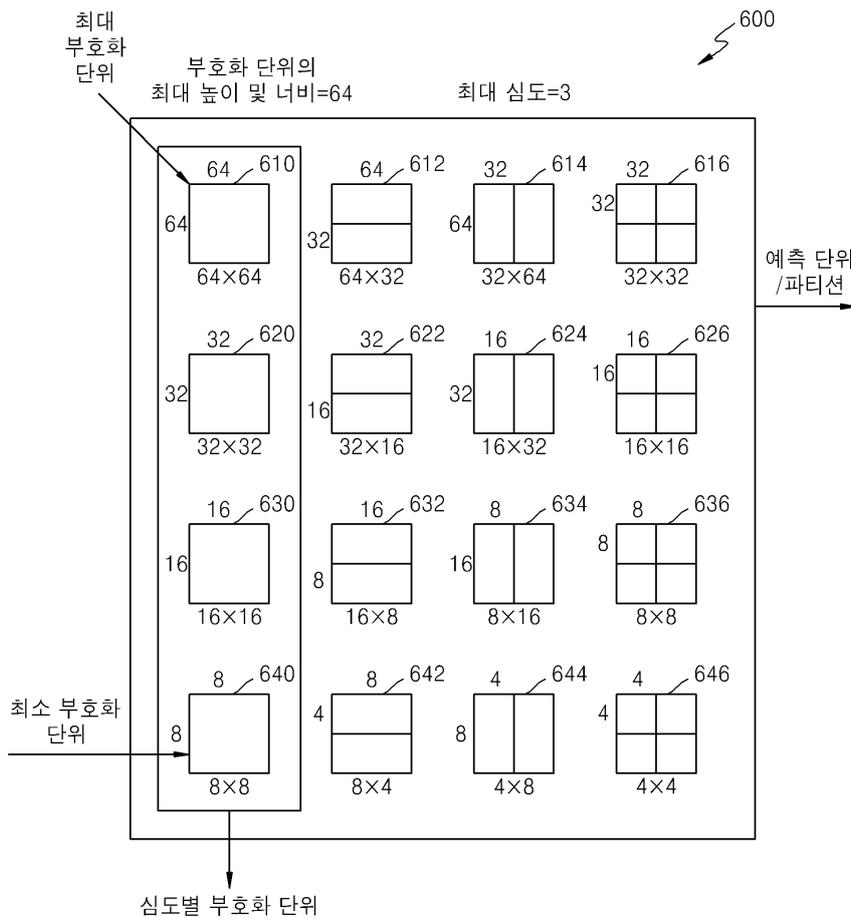
도면10



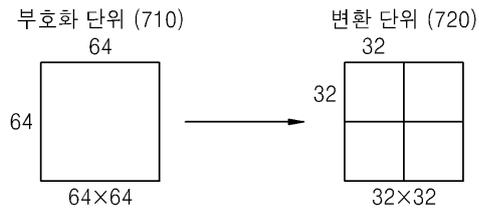
도면11



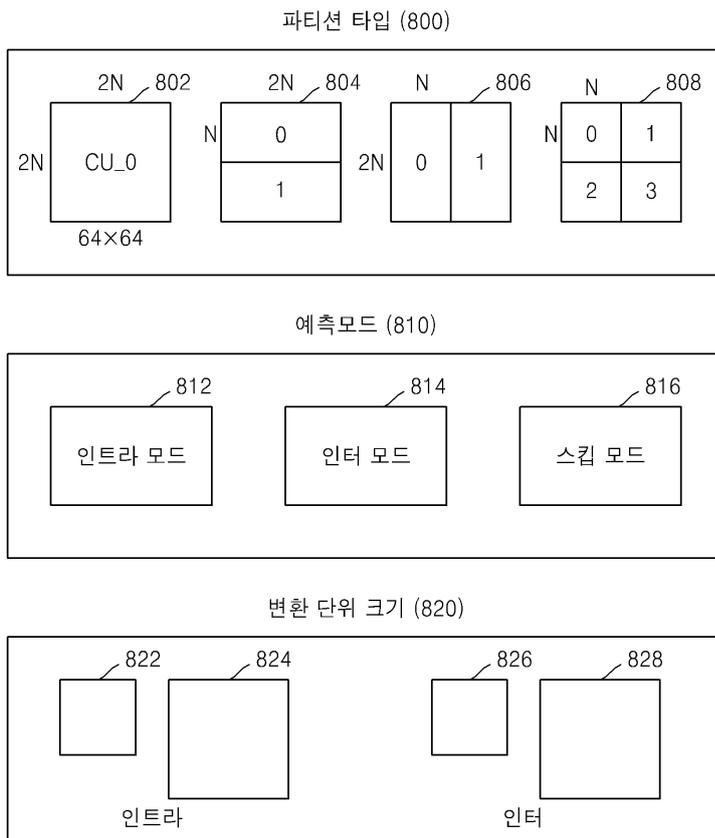
도면12



도면13

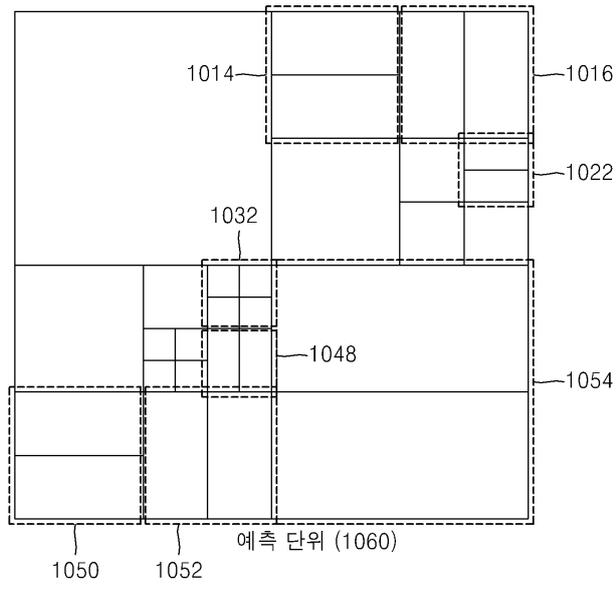


도면14

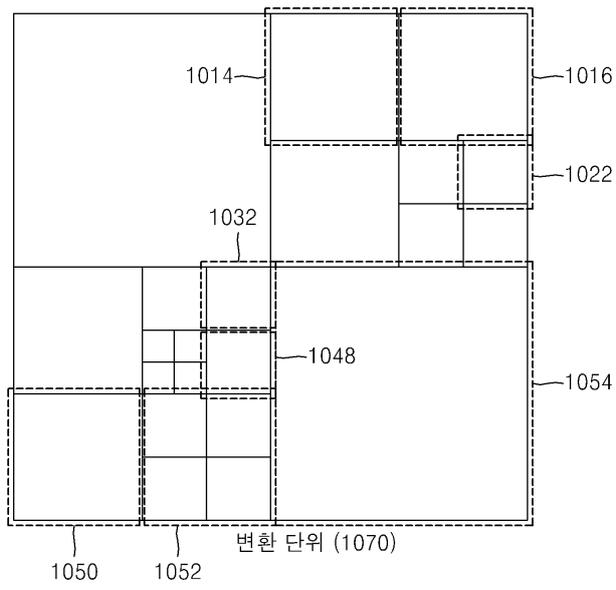




도면17



도면18



도면19

