

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和3年3月4日(2021.3.4)

【公開番号】特開2019-69011(P2019-69011A)

【公開日】令和1年5月9日(2019.5.9)

【年通号数】公開・登録公報2019-017

【出願番号】特願2017-196733(P2017-196733)

【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 5/04 5 1 6 F

【手続補正書】

【提出日】令和3年1月22日(2021.1.22)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

遊技を行う遊技機において、

画像を表示する表示手段と、

音を出力する音出力手段と、

特定状態に制御するための権利の付与を示唆する特定演出を、第1演出および第2演出のいずれかを経由して実行する演出手段とを備え、

前記演出手段は、

前記第1演出を経由して前記特定演出を実行する場合、当該第1演出に関する画像を前記表示手段に表示し、

前記第2演出を経由して前記特定演出を実行する場合、当該第2演出に関する画像を前記表示手段に表示し、

前記第1演出および前記第2演出のいずれを経由したかに関わらず、前記特定演出において、前記権利の付与を示唆する画像として共通の特定画像を前記表示手段に表示し、

前記第1演出および前記第2演出のいずれを経由したかに関わらず、前記特定演出において、前記権利の付与を示唆する音として共通の特定音を前記音出力手段から出力する、遊技機。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 7

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 7】

(1) 遊技を行う遊技機(たとえば、スロットマシン1, 変形例におけるパチンコ遊技機)において、

画像を表示する表示手段(たとえば、液晶表示器51)と、

音を出力する音出力手段と、

特定状態(たとえば、ボーナス状態)に制御するための権利の付与(たとえば、ボーナス当選)を示唆する特定演出(たとえば、ボーナス確定演出)を、第1演出(たとえば、バトルミッション演出)および第2演出(たとえば、城探しミッション演出)のいずれか

を経由して実行する演出手段（たとえば、サブ制御部91）とを備え、
前記演出手段は、

前記第1演出を経由して前記特定演出を実行する場合、当該第1演出に関する画像（たとえば、図2に示す、味方キャラクタが敵キャラクタに勝利した画像）を前記表示手段に表示し、

前記第2演出を経由して前記特定演出を実行する場合、当該第2演出に関する画像（たとえば、図7に示す、キャラクタが城に辿り着いた画像）を前記表示手段に表示し、

前記第1演出および前記第2演出のいずれを経由したかに関わらず、前記特定演出において、前記権利の付与を示唆する画像として共通の特定画像（たとえば、図3、図7に示す「BONUS確定」の文字画像）を前記表示手段に表示し（たとえば、図3に示すバトルミッション演出を経由した場合のボーナス確定演出と、図7に示す城探しミッション演出を経由した場合のボーナス確定演出とでは、「BONUS確定」の文字画像が共通している）、

前記第1演出および前記第2演出のいずれを経由したかに関わらず、前記特定演出において、前記権利の付与を示唆する音として共通の特定音を前記音出力手段から出力する。