

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】平成26年1月16日(2014.1.16)

【公開番号】特開2013-172978(P2013-172978A)

【公開日】平成25年9月5日(2013.9.5)

【年通号数】公開・登録公報2013-048

【出願番号】特願2013-78849(P2013-78849)

【国際特許分類】

A 6 3 F 13/48 (2014.01)

A 6 3 F 13/35 (2014.01)

A 6 3 F 13/79 (2014.01)

A 6 3 F 13/847 (2014.01)

【F I】

A 6 3 F 13/00 2 1 6

A 6 3 F 13/00 1 8 0

A 6 3 F 13/00 3 1 0

A 6 3 F 13/00 3 6 8

【手続補正書】

【提出日】平成25年11月25日(2013.11.25)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

複数の端末が通信回線を介して接続され、且つ前記複数の端末それぞれのプレイヤが端末を操作することで前記プレイヤに対応する仮想世界のキャラクタを前記プレイヤが操作することができるゲームを提供するゲームサーバであって、

前記ゲームは複数のイベントを含んでおり、前記複数のイベントのうち少なくとも1つのイベントは複数の前記プレイヤに対応する複数の前記キャラクタがパーティを組んで取り組むことができる特定イベントであり、

前記パーティを構成する複数のキャラクタのうち1以上のキャラクタによる、前記複数のイベントのうち前記特定イベント以外のイベントの実行を禁止するように制御するイベント実行制限手段と、

前記パーティを構成する複数のキャラクタのうち少なくとも一のキャラクタが前記特定イベントをクリアしたか否かを判定するクリア判定手段と、

前記クリア判定手段によりイベントのクリアが判定された場合前記パーティを構成する複数のキャラクタ全てについて前記特定イベントのクリアに対応した処理を行うクリアイベント処理手段と、

前記パーティを構成する複数のキャラクタのうち少なくとも前記特定イベントをクリアしていないキャラクタ全てのプレイヤ情報を前記特定イベントをクリアした内容に更新するプレイヤ情報更新手段と、

前記イベント実行制限手段の制御により前記特定イベント以外のイベントの実行ができないキャラクタによる前記イベント実行制限手段により禁止されたイベントの実行を可能とする解除手段と、

を有するゲームサーバ。

【請求項2】

コンピュータを、

複数の端末が通信回線を介して接続され、且つ前記複数の端末それぞれのプレイヤが端末を操作することで前記プレイヤに対応する仮想世界のキャラクタを前記プレイヤが操作することができるゲームを提供するゲームサーバであって、

前記ゲームは複数のイベントを含んでおり、前記複数のイベントのうち少なくとも1つのイベントは複数の前記プレイヤに対応する複数の前記キャラクタがパーティを組んで取り組むことができる特定イベントであり、

前記パーティを構成する複数のキャラクタのうち1以上のキャラクタによる、前記複数のイベントのうち前記特定イベント以外のイベントの実行を禁止するように制御するイベント実行制限手段、

前記パーティを構成する複数のキャラクタのうち少なくとも一のキャラクタが前記特定イベントをクリアしたか否かを判定するクリア判定手段、

前記クリア判定手段によりイベントのクリアが判定された場合前記パーティを構成する複数のキャラクタ全てについて前記特定イベントのクリアに対応した処理を行うクリアイベント処理手段、

前記パーティを構成する複数のキャラクタのうち少なくとも前記特定イベントをクリアしていないキャラクタ全てのプレイヤ情報を前記特定イベントをクリアした内容に更新するプレイヤ情報更新手段、

前記イベント実行制限手段の制御により前記特定イベント以外のイベントの実行ができるないキャラクタによる前記イベント実行制限手段により禁止されたイベントの実行を可能とする解除手段、を有するゲームサーバとして機能させるためのプログラム。

【請求項3】

ゲームサーバと接続可能な端末としてコンピュータを機能させるためのプログラムであって、

前記ゲームサーバは、複数の前記端末が通信回線を介して接続され、且つ前記複数の端末それぞれのプレイヤが端末を操作することで前記プレイヤに対応する仮想世界のキャラクタを前記プレイヤが操作することができるゲームを提供し、前記ゲームは複数のイベントを含んでおり、前記複数のイベントのうち少なくとも1つのイベントは複数の前記プレイヤに対応する複数の前記キャラクタがパーティを組んで取り組むことができる特定イベントであり、

前記パーティを構成する複数のキャラクタのうち1以上のキャラクタによる、前記複数のイベントのうち前記特定イベント以外のイベントの実行を禁止するように制御するイベント実行制限手段と、前記パーティを構成する複数のキャラクタのうち少なくとも一のキャラクタが前記特定イベントをクリアしたか否かを判定するクリア判定手段と、前記クリア判定手段によりイベントのクリアが判定された場合前記パーティを構成する複数のキャラクタ全てについて前記特定イベントのクリアに対応した処理を行うクリアイベント処理手段と、前記パーティを構成する複数のキャラクタのうち少なくとも前記特定イベントをクリアしていないキャラクタ全てのプレイヤ情報を前記特定イベントをクリアした内容に更新するプレイヤ情報更新手段と、前記イベント実行制限手段の制御により前記特定イベント以外のイベントの実行ができるないキャラクタによる前記イベント実行制限手段により禁止されたイベントの実行を可能とする解除手段と、を有するプログラム。