

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和5年6月6日(2023.6.6)

【公開番号】特開2023-58729(P2023-58729A)

【公開日】令和5年4月25日(2023.4.25)

【年通号数】公開公報(特許)2023-077

【出願番号】特願2023-26278(P2023-26278)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

10

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 3 4

A 6 3 F 7/02 3 2 6 Z

【手続補正書】

【提出日】令和5年5月29日(2023.5.29)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

20

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

対象物を収容する収容体を備えた遊技機において、

前記対象物に配設され操作可能に形成される操作手段を備え、

前記収容体には、前記操作手段に対応する位置に開口が形成され、

前記収容体は、第1領域と、その第1領域よりも前記対象物に近い側に位置する第2領域とから一側の外面が形成され、前記第2領域に前記開口が形成されることを特徴とする遊技機。

【手続補正2】

30

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0002

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0002】

制御基板(対象物)を収容する基板ボックス(収容体)を備えた遊技機が知られている(特許文献1)。

【手続補正3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0004

40

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0004】

しかしながら、上述した従来の遊技機では、不正の行われる虞があるという問題点があった。

【手続補正4】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0005

【補正方法】変更

【補正の内容】

50

## 【0005】

本発明は、上記例示した問題点を解決するためになされたものであり、不正が行われることを抑制できる遊技機を提供することを目的とする。

## 【手続補正5】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0006

【補正方法】変更

【補正の内容】

## 【0006】

この目的を達成するために請求項1記載の遊技機は、対象物を収容する収容体を備えたものであり、前記対象物に配設され操作可能に形成される操作手段を備え、前記収容体には、前記操作手段に対応する位置に開口が形成され、前記収容体は、第1領域と、その第1領域よりも前記対象物に近い側に位置する第2領域とから一側の外面が形成され、前記第2領域に前記開口が形成される。

10

## 【手続補正6】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0009

【補正方法】変更

【補正の内容】

## 【0009】

20

請求項1記載の遊技機によれば、不正が行われることを抑制できる。

## 【手続補正7】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】1714

【補正方法】変更

【補正の内容】

## 【1714】

30

10	パチンコ機(遊技機)
13	遊技盤(領域構成手段の一部)
18	ヒンジ(支持軸の一部)
19	ヒンジ(支持軸の一部)
65 a	特定入賞口(利益付与手段の一部)
81	第3図柄表示装置(注目手段の一部、表示手段)
86	センターフレーム(枠手段)
150	球流下ユニット(流下手段の一部)
152	第1受入流路(第1構成部、第2構成部)
153	第2受入流路部材(第2構成部)
154	突条部(減速手段の一部)
161	導光板(注目手段の一部)
166	横置き基板ユニット(所定基板)
170	装飾手段(被配置手段)
171 a	横長溝部(低透過手段)
171 b	反射形状部(方向変化手段)
180	変位規制装置(制限手段)
181	当接部材(案内手段の一部)
181 b	筒状保持部(案内手段の一部)
183	操作部材(操作部)
183 f	係合部
184	コイルスプリング(付勢手段)
221	M P U(防止報知手段)

40

50

3 1 0	区画部材 (補助手段の一部、案内手段、箱状手段)	
3 1 2	湾曲板部 (第1案内部)	
3 1 4	背面区画下部 (第2案内部)	
3 1 5	異形貫通部 (開放部)	
3 2 0	粒状部材 (変位手段の一部、配置手段の一部)	
3 6 2	軸部 (規制部)	
4 1 0	直動部材 (変位手段の一部、第2部材)	
4 1 3	台形突設部 (第2当接部)	
4 1 4	突条部 (第2対象部)	
4 2 0	衝突部材 (作用手段の一部、当接手段、第1手段)	10
4 2 4	緩衝部材 (第2当接部)	
4 3 0	当接部材 (変位手段の一部、第1部材、規制手段)	
4 3 2	突設部 (第1対象部)	
4 4 0	前側伝達部材 (伝達手段の一部)	
4 4 2	溝形成部 (第2伝達部、判別関与手段)	
4 4 6	伝達突部 (第1伝達部、当接部)	
4 7 0	伝達アーム部材 (伝達手段)	
4 8 0	蓋部材 (作用手段の一部、当接手段、進退手段)	
4 8 2	張出部 (代表先端部)	
4 8 9 a	第1当接面 (当接面)	20
4 8 9 b	第2当接面 (当接面)	
4 8 9 c	第3当接面 (当接面)	
5 1 0	背面ケース (領域構成手段の一部)	
6 3 0	下アーム部材 (作用手段の一部)	
6 3 3	支持孔 (主支持手段)	
6 3 4	円弧状孔 (補助支持手段、案内手段)	
7 0 0	演出部材 (変位手段)	
7 3 0	回転板 (負荷発生手段、変位発生手段)	
7 4 0	伸縮変位部材 (第1部材の一部、第2部材の一部)	
7 4 3 b	第1被案内突部 (第1被負荷部)	30
7 4 4 b	第2被案内突部 (第2被負荷部)	
7 6 0	遮蔽意匠部材 (第1部材の一部、第2部材の一部)	
8 2 0	縦スライド部材 (変位手段の一部)	
8 4 0	横スライド部材 (変位手段の一部)	
8 7 0	長尺アーム部材 (電気配線変位手段)	
8 8 2 a	壁部 (停留手段の一部)	
8 8 6	案内凹部 (対応変化手段)	
8 8 7	円柱突設部 (停留手段の一部)	
D K 2	電気配線	
D K 2 b	下側巻き部 (第2所定部)	40
L M 1	中間流路 (流下手段の一部、第1構成部)	
M T 1	駆動モータ (駆動手段)	
I E 1	内部空間 (範囲)	
S C 4	検出センサ (検出手段)	
S P 1	コイルスプリング (負荷発生手段の一部、付勢手段)	
A 1 0 , A 3 0 1 0 , A 4 0 1 0	パチンコ機 (遊技機)	
1 1	外枠	
1 2	内枠 (ベース体)	
1 8	ヒンジ (回転軸)	
A 1 0 0 , A 2 1 0 0 , A 3 1 0 0 , A 4 1 0 0	基板ボックス (収容体)	50

A 1 1 0	主制御装置 (対象物)
A 1 1 9	プリント基板 (対象物、制御基板)
A 1 2 0	スイッチ装置 (操作手段)
A 1 2 2	操作部 (操作子)
A 1 2 3 b	突部 (第1面)
A 1 3 0	キ-装置 (操作手段)
A 1 3 3 b	突部 (受入部)
A 1 3 3 c	端部 (第1面)
A 1 4 0	鍵 (操作子)
A 2 0 0 , A 3 2 0 0	ボックスカバー (収容体)
A 2 0 3	下壁部 (立設壁)
A 2 1 0	操作用壁部 (対向部)
A 2 1 1	第1突条 (突条)
A 2 1 2	第2突条 (突条)
A 2 2 0	第1接続壁部 (接続面)
A 2 3 0	第2接続壁部 (接続面、他の接続面)
A 2 4 0	第3接続壁部 (接続面、他の接続面)
A 2 5 0	開口
A 2 6 0	開口
A 2 7 0 , A 2 2 7 0	被覆部
A 2 7 1	周壁部 (被覆部)
A 2 7 1 a	基部 (被覆部)
A 2 7 1 b	突部 (膨出部)
A 2 7 2 , A 2 2 7 2	端面壁部 (被覆部、対向部)
A 2 7 2 a	円環部 (対向部)
A 2 7 2 b	角形部 (対向部)
A 2 2 7 3	突条 (突部)
A 2 8 0 , A 2 9 0	立設壁
A 2 8 0 a , A 2 9 0 a	テ-パ面
A 2 8 1 , A 2 9 1	第1立設壁 (立設壁)
A 2 8 2 , A 2 9 2	第2立設壁 (立設壁)
A 2 8 3 , A 2 9 3	第3立設壁 (立設壁)
A 2 8 4	第4立設壁 (立設壁)
A 3 0 0	ボックスベース (収容体)
A 4 1 0 , A 4 4 1 0	回転軸

10

20

30

40

50