【公報種別】特許法第１７条の２の規定による補正の掲載
【部門区分】第６部門第３区分
【発行日】令和7年3月26日(2025.3.26)

【国際公開番号】WO2022/204664
【公表番号】特表2024-512040(P2024-512040A)
【公表日】令和6年3月18日(2024.3.18)
【年通号数】公開公報(特許)2024-050
【出願番号】特願2023-558415(P2023-558415)
【国際特許分類】
Ｇ０６Ｆ　3/01(2006.01)
Ｇ０６Ｆ　3/04815(2022.01)
【ＦＩ】
Ｇ０６Ｆ　3/01　５１０
Ｇ０６Ｆ　3/04815

【手続補正書】
【提出日】令和7年3月17日(2025.3.17)
【手続補正１】
【補正対象書類名】特許請求の範囲
【補正対象項目名】全文
【補正方法】変更
【補正の内容】
【特許請求の範囲】
【請求項１】
方法であって、
表示生成コンポーネント及び１つ以上の入力デバイスと通信する電子デバイスにおいて、
前記表示生成コンポーネントを介して、ユーザインタフェースであって、
第１の物理ロケーションの第１のビューに対応する第１の個別のコンテンツであって、三次元環境内の第１の個別のロケーションに表示され、前記電子デバイスの物理的環境の表現と同時に表示され、前記表示生成コンポーネントの表示エリアの第１の部分を占有する、第１の個別のコンテンツと、
前記第１の物理ロケーションに対応する第１のロケーションが内部に指定されたナビゲーションユーザインタフェース要素であって、前記第１の個別のコンテンツが表示される前記第１の個別のロケーションと前記三次元環境内のユーザの視点との間で前記三次元環境内に表示される、ナビゲーションユーザインタフェース要素と、を含む、ユーザインタフェースを含む前記三次元環境を表示することと、
前記表示生成コンポーネントを介して、前記ユーザインタフェース及び前記ナビゲーションユーザインタフェース要素を表示している間に、前記１つ以上の入力デバイスを介して、第２の物理ロケーションに対応する第２のロケーションを指定する要求に対応する、前記ナビゲーションユーザインタフェース要素に向けられたユーザ入力を検出することと、
前記ユーザ入力を検出したことに応じて、前記第２の物理ロケーションの第２のビューに対応する、前記三次元環境内の前記第１の個別のロケーションに表示される第２の個別のコンテンツを含むように前記ユーザインタフェースを更新することと、
前記表示生成コンポーネントを介して、前記物理的環境の前記表現と同時に前記表示エリアの前記第１の部分を占有する前記第１の物理ロケーションの前記第１のビューに対応する前記第１の個別のコンテンツを表示している間に、前記１つ以上の入力デバイスを介して、前記物理的環境の前記表現の表示を覆い隠す要求に対応する個別の入力を検出す

ることと、
前記個別の入力を検出したことに応じて、前記物理的環境の前記表現の表示を覆い隠すことと、を含み、前記覆い隠すことは、
前記第１の物理ロケーションの前記第１のビューよりも大きい第３のビューに対応し、
前記表示生成コンポーネントの前記表示エリアの、前記第１の部分よりも大きい第２の部分を占有する、
ように前記第１の個別のコンテンツを更新すること、を含む、方法。
【請求項２】
前記三次元環境が、前記電子デバイスの物理的環境における表面の表現を含み、
前記ナビゲーションユーザインタフェース要素が、前記表面の前記表現に対応する前記三次元環境内のロケーションに表示される、請求項１に記載の方法。
【請求項３】
前記ナビゲーションユーザインタフェース要素が、前記電子デバイスの物理的環境内の表面に対応しない前記三次元環境内のロケーションに表示される、請求項１に記載の方法。
【請求項４】
前記第１の個別のコンテンツが、前記電子デバイスの物理的環境の表現によって囲まれ、前記第１の個別のコンテンツと前記電子デバイスの前記物理的環境の前記表現との間の境界が、前記第１の個別のコンテンツと前記電子デバイスの前記物理的環境の前記表現との間の漸進的な視覚的遷移を含む、請求項１に記載の方法。
【請求項５】
前記第１の物理ロケーションの前記第１のビューに対応する前記第１の個別のコンテンツを表示している間に、前記１つ以上の入力デバイスを介して、前記三次元環境における前記電子デバイスの前記ユーザの前記視点の移動を検出することと、
前記三次元環境における前記電子デバイスの前記ユーザの前記視点の前記移動を検出したことに応じて、前記ユーザの前記視点の前記移動が検出されたときに前記ユーザの視線が前記第１の個別のコンテンツに向けられたという判定に従って、前記ユーザの前記視点の前記移動に従って、前記第１の個別のコンテンツに対応する前記第１の物理ロケーションの前記第１のビューの表示を、シミュレートされた視差効果で更新することと、を更に含む、請求項１に記載の方法。
【請求項６】
前記第１の物理ロケーションの前記第１のビューに対応する前記第１の個別のコンテンツを表示している間に、前記１つ以上の入力デバイスを介して、前記電子デバイスの移動を検出することと、
前記電子デバイスの前記移動を検出したことに応じて、前記電子デバイスの前記移動が１つ以上の基準を満たすという判定に従って、前記表示生成コンポーネントを介して、前記第１の物理ロケーションに対応する追加コンテンツを表示することと、を更に含む、請求項１に記載の方法。
【請求項７】
前記第１の物理ロケーションの前記第１のビューに対応する前記第１の個別のコンテンツを表示している間に、前記１つ以上の入力デバイスを介して、前記ユーザインタフェース内に表示された選択可能なユーザインタフェース要素に向けられた入力を検出することと、
前記選択可能なユーザインタフェース要素に向けられた前記入力を検出したことに応じて、個別の物理ロケーションの個別のビューに対応する第３の個別のコンテンツを表示することと、を更に含み、前記第３の個別のコンテンツは、前記三次元環境内の前記第１の個別のロケーションに表示される、請求項１に記載の方法。
【請求項８】
前記第１の物理ロケーションの前記第１のビューに対応する前記第１の個別のコンテン

ツを表示している間に、前記三次元環境に対する前記電子デバイスの移動を検出することと、
前記三次元環境に対する前記電子デバイスの前記移動が１つ以上の基準を満たすという判定に従って、前記表示生成コンポーネントを介して、前記第１の物理ロケーションに対応する追加コンテンツを表示することと、
前記三次元環境に対する前記電子デバイスの前記移動が前記１つ以上の基準を満たさないという判定に従って、前記第１の物理ロケーションに対応する前記追加コンテンツの表示を見合わせることと、を更に含む、請求項１に記載の方法。
【請求項９】
前記１つ以上の基準が、前記電子デバイスの向きの変化に基づいて満たされる基準、及び／又は前記ユーザの視線が前記三次元環境内の１つ以上のそれぞれのオブジェクトに向けられているかどうかに基づいて満たされる基準を含む、請求項８に記載の方法。
【請求項１０】
前記第１の個別のコンテンツが、第１の向きを有する第１の視野に対応し、前記方法が、
前記第１の個別のコンテンツを表示し、前記ナビゲーションユーザインタフェース要素において前記第１の視野のインジケーションを表示している間に、前記１つ以上の入力デバイスを介して、第２の向きを有する第２の視野に対応する第３の個別のコンテンツを表示する要求に対応する入力を検出することと、
前記第２の向きを有する前記第２の視野に対応する前記第３の個別のコンテンツを表示するための前記要求に対応する前記入力の検出に応じて、
前記表示生成コンポーネントを介して、前記第３の個別のコンテンツを表示することと、
前記ナビゲーションユーザインタフェース要素において、前記第１の視野の前記インジケーションを前記第２の視野のインジケーションとなるように更新することと、を更に含む、請求項１に記載の方法。
【請求項１１】
前記電子デバイスの物理的環境が、前記電子デバイスの前記物理的環境内の前記電子デバイスの周囲の遮られていない空間の量に基づいて満たされる基準を含む１つ以上の基準を満たすという判定に従って、前記ナビゲーションユーザインタフェース要素を前記三次元環境内に第１のサイズで表示することと、
前記電子デバイスの前記物理的環境が前記１つ以上の基準を満たさないという判定に従って、前記三次元環境において、前記第１のサイズとは異なる第２のサイズで前記ナビゲーションユーザインタフェース要素を表示することと、を更に含む、請求項１に記載の方法。
【請求項１２】
前記ナビゲーションユーザインタフェース要素が、前記三次元環境において三次元で表示される第１の個別の部分と、前記三次元環境において二次元で表示される第２の個別の部分とを含み、前記第１の個別の部分が、前記第２の個別の部分よりも前記ユーザの前記視点に近い、請求項１に記載の方法。
【請求項１３】
前記第１の個別のコンテンツを表示する間に、
前記ナビゲーションユーザインタフェース要素が、前記第１の物理ロケーションを含む第１の物理的領域に対応し、
前記ナビゲーションユーザインタフェース要素が、前記第１の物理的領域の地形のインジケーションを含む、請求項１に記載の方法。
【請求項１４】
前記ナビゲーションユーザインタフェース要素は、三次元で表示される個別のコンテンツを含み、前記方法が、
三次元で表示された前記個別のコンテンツを含む前記ナビゲーションユーザインタフェ

ース要素を表示している間に、前記１つ以上の入力デバイスを介して、前記ユーザの既定の部分の移動を検出することと、
前記ユーザの前記既定の部分の前記移動の検出に応じて、
前記ユーザの前記既定の部分が、前記ナビゲーションユーザインタフェース要素内に三次元で表示された前記個別のコンテンツに対応するロケーションにあるという判定に従って、三次元で表示された前記個別のコンテンツを視覚的デエンファシスするように前記ナビゲーションユーザインタフェース要素を更新することと、を更に含む、請求項１に記載の方法。
【請求項１５】
前記ナビゲーションユーザインタフェース要素内に、第２の電子デバイスの個別の物理ロケーションに対応する前記ナビゲーションユーザインタフェース要素内の個別のロケーションに表示された前記第２の電子デバイスのインジケーションを表示することと、
前記第２の電子デバイスの前記インジケーションを前記ナビゲーションユーザインタフェース要素に表示している間に、前記１つ以上の入力デバイスを介して、前記第２の電子デバイスの前記インジケーションの選択を検出することと、
前記第２の電子デバイスの前記インジケーションの前記選択を検出したことに応じて、前記表示生成コンポーネントを介して、前記第２の電子デバイスの前記個別の物理ロケーションの前記第２の電子デバイスによってキャプチャされたコンテンツを表示することと、を更に含む、請求項１に記載の方法。
【請求項１６】
前記第１の個別のコンテンツが、前記第１の物理ロケーションに位置するオブジェクトの二次元表現を含み、前記方法が、
前記オブジェクトの前記二次元表現と前記オブジェクトの三次元表現とを含む前記第１の個別のコンテンツを同時に表示することを更に含む、請求項１に記載の方法。
【請求項１７】
電子デバイスであって、
１つ以上のプロセッサと、
メモリと、
１つ以上のプログラムと、を備える、電子デバイスであって、前記１つ以上のプログラムは前記メモリに記憶され、前記１つ以上のプロセッサによって実行されるように構成されており、前記１つ以上のプログラムは、請求項１から１６のいずれか一項に記載の方法を実行する命令を含む、電子デバイス。
【請求項１８】
１つ以上のプログラムを記憶している非一時的コンピュータ可読記憶媒体であって、前記１つ以上のプログラムが、命令を含み、前記命令が、電子デバイスの１つ以上のプロセッサによって実行されると、前記電子デバイスに、請求項１から１６のいずれか一項に記載の方法を実行させる、非一時的コンピュータ可読記憶媒体。