(19) RÉPUBLIQUE FRANÇAISE

INSTITUT NATIONAL
DE LA PROPRIÉTÉ INDUSTRIELLE

PARIS

(11) N° de publication : **2 613 520**
(à n'utiliser que pour les commandes de reproduction)

(21) N° d'enregistrement national : **87 04465**

(51) Int Cl⁴ : G 09 G 1/00; G 09 F 27/00 // H 04 N 7/18.

(12) DEMANDE DE BREVET D'INVENTION A1

(22) **Date de dépôt :** 30 mars 1987.

(30) **Priorité :**

(43) **Date de la mise à disposition du public de la demande :** BOPI « Brevets » n° 40 du 7 octobre 1988.

(60) **Références à d'autres documents nationaux apparentés :**

(71) **Demandeur(s) :** *Jacques GUILHEM.* — FR.

(72) **Inventeur(s) :** Jacques Guilhem.

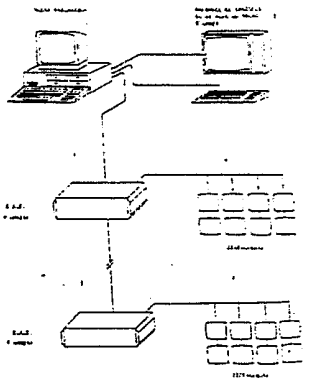
(73) **Titulaire(s) :**

(74) **Mandataire(s) :**

(54) Système d'affichage séquentiel.

(57) L'invention concerne un système d'affichage d'informations dans les grandes surfaces, commerces et magasins permettant d'afficher en séquencement et alternativement des images texte créées par le directeur de la grande surface et des images publicitaires créées à distance par une régie publicitaire, mais non modifiables par le directeur du magasin.

Le système est constitué d'un micro-ordinateur 1 associé à un ensemble de mise au point et de contrôle d'image 2, d'un ou plusieurs Systèmes d'Affichage Séquentiel 3 auxquels sont reliés 8 téléviseurs 4. Les images apparaissant sur les huit téléviseurs 4 sont identiques deux à deux mais les 4 groupes de deux téléviseurs affichent des images différentes.



FR 2 613 520 - A1

Vente des fascicules à l'IMPRIMERIE NATIONALE, 27, rue de la Convention — 75732 PARIS CEDEX 15

2613520

- DESCRIPTION -

"Système d'Affichage pour Grandes Surfaces, commerces et magasins"

La présente invention concerne un système d'affichage vidéo pour grandes surfaces, commerces et magasins permettant de visualiser sur des écrans de télévision des messages pouvant être soit des messages d'information, soit des messages publicitaires.

L'utilisation des techniques d'affichage vidéo se développe de plus en plus pour l'information du public dans de nombreuses industries (aéroports, gares SNCF, etc,...).

Or, actuellement, les directeurs de grandes surfaces ont recours à l'affichage d'informations sur des pancartes souvent suspendues au plafond lorsqu'ils veulent annoncer des promotions ou des prix à leurs clients.

Cette méthode d'affichage est extrêmement contraignante dans la mesure où elle nécessite des moyens d'intervention importants et de longue durée quand il s'agit de modifier ou de changer un affichage.

La présente invention a pour but de créer un système d'affichage vidéo laissant au directeur de la grande surface la gestion du défilement des informations sur son écran de télévision.

L'intérêt de cette invention réside dans les points suivants :

- affichage de textes à distance sur des téléviseurs éloignés et possibilité d'affecter 4 images différentes simultanément à partir d'un même Système d'Affichage Séquentiel,

- création et modification aisées et instantanées des images grâce au dispositif de mise au point et de contrôle d'images. Les systèmes classiques d'affichage vidéo utilisent des systèmes à cassettes magnétiques vidéo dont la modification est longue et coûteuse,

- affichage en séquencement d'images textes et d'images graphiques. Les images textes sont créées et modifiées par l'utilisateur du système à l'aide du dispositif de mise au point et de contrôle,

- création et mise en page des images publicitaires grâce à des informations fournies à distance par les annonceurs. Ces images peuvent être envoyées par tous les moyens télématiques existants (réseau téléphonique, transpac, minitel, télécopieur).

.../...

Les images graphiques publicitaires sont créées et générées à distance par la Société de régie publicitaire quel que soit l'emplacement du système (téléchargement).

- intérêt commercial pour le gérant du supermarché qui peut faire immédiatement des ventes flash ou des braderies.

La présente invention sera décrite de façon plus détaillée à l'aide des dessins annexés dans lesquels :

- La figure 1 est un schéma d'ensemble du système SAGS selon l'invention.

Selon la figure 1, le système JMG se compose d'un micro-ordinateur (1), d'un ensemble de contrôle et de mise au point d'images (2), d'un ou plusieurs Systèmes d'Affichage Séquentiel (3) auxquels sont reliés de 1 à 8 téléviseurs (4).

Le micro-ordinateur comporte un interface de liaison au moniteur 1A, un interface de contrôle des lecteurs de disquettes 1B et 1C, un interface vers le clavier système 1D, un interface vers le téléviseur de contrôle 2A, un interface vers les Systèmes d'Affichage Séquentiel 4 images (3). Il comporte également un module pour la connexion d'une ligne télécommunication de type série.

L'ensemble de mise au point et de contrôle 2 est constitué d'un téléviseur 2A et d'un clavier alphanumérique 2B. Ce clavier peut éventuellement être supprimé et remplacé par le clavier système 1D.

Le Système d'Affichage Séquentiel est un système à base de micro-processeur permettant de stocker des images graphiques ou des textes dans une mémoire RAM ayant un interface pour le branchement au micro-ordinateur un interface pour le branchement à un autre SAS, et quatre interfaces vidéo pour le branchement à huit téléviseurs 4.

Il est possible, afin d'augmenter la capacité de stockage d'images graphiques d'incorporer au SAS un disque dur sur lequel seront stockés jusqu'à 60 pages graphiques.

L'utilisateur est le seul maître des images textes dont il dispose. En revanche, il n'a aucun accès aux images graphiques publicitaires.

.../...

Le système se met automatiquement en marche lors de la mise sous tension des appareils. Différents messages apparaissent alors sur l'écran du micro-ordinateur qui guident l'utilisateur pas à pas. Ces messages lui donnent accès à toutes les fonctions du système en appuyant sur des touches de fonctions spécifiques des claviers 1D et 2B.

A- Création ou modification d'image :

Cette opération permet la saisie ou la modification d'une image. L'utilisateur peut définir une couleur de fond d'image parmi 8. Pour chaque caractère il dispose des attributs de visualisation suivants :

. 8 couleurs,
. 16 tailles de caractères,
. clignotement,
. surbrillance.

Les caractères saisis ou les modifications apportées sont visualisés au fur et à mesure sur l'écran de contrôle (2A). A la fin de la mise en page de l'image, cette dernière pourra être stockée sur la disquette (1C) du micro-ordinateur sous un nom défini par l'utilisateur.

B- Lecture d'image sur disque :

Cette opération permet d'afficher sur l'écran de contrôle (2A) une image précédemment stockée sur disquette, soit pour être modifiée, soit pour être envoyée vers un SAS.

C- Emission d'une image vers un SAS :

Cette opération réalise l'émission de l'image affichée sur l'écran de contrôle (2A) vers un SAS où elle restera mémorisée. Son affichage sur un téléviseur (4) ne se fera que si elle est intégrée dans une séquence d'affichage.

D- Récupération d'image du SAS :

Cette opération permet d'afficher sur l'écran de contrôle (2A) une image précédemment envoyée à un SAS.

E- Définition ou modification de séquence d'affichage :

L'utilisateur détermine à l'aide de cette fonction les images et l'ordre de leur affichage sur un téléviseur (4) donné.

F- Envoi de fichier de séquencement :

Cette opération valide et rend effective sur les téléviseurs (4) une séquence d'affichage définie précédemment.

G- Suppression d'image sur disque :

Cette opération permet de supprimer sur la disquette du micro-ordinateur une image précédemment stockée.

.../...

H- Fin de saisie :

Lorsque le gérant du supermarché a lancé le séquencement des images sur les téléviseurs (4), il peut utiliser le micro-ordinateur (1) à d'autres tâches de gestion et de comptabilité après avoir effectué cette dernière opération.

- REVENDICATIONS -

1 - Système d'Affichage pour Grandes Surfaces, commerces et magasins caractérisé en ce qu'il comporte un micro-ordinateur (1), un ensemble de contrôle et de mise au point d'images (2), un ou plusieurs Systèmes d'Affichage Séquentiel (3) auxquels sont reliés 8 téléviseurs (4).

2 - Système d'Affichage pour Grandes Surfaces, commerces et magasins caractérisé en ce qu'il affiche en alternance une image texte créée par le directeur du magasin à l'aide du système de mise au point et de contrôle d'images (2) et une image publicitaire créée par une régie publicitaire et sotckée dans le Système d'Affichage Séquentiel (3).

3 - Système d'Affichage pour Grandes Surfaces, commerces et magasins caractérisé en ce qu'il affiche quatre images indépendantes les unes des autres sur les téléviseurs (4) à partir d'un même Système d'Affichage Séquentiel (3).

4 - Système d'Affichage pour Grandes Surfaces, commerces et magasins caractérisé par le fait que les images texte et publicitaires apparaissent l'une après l'autre selon un séquencement pré-défini et avec des temps d'affichage différents.

5 - Système d'Affichage pour Grandes Surfaces, commerces et magasins caractérisé par le fait que les images publicitaires peuvent être chargées à distance dans le Système d'Affichage Séquentiel (3).

6 - Système d'Affichage pour Grandes Surfaces, commerces et magasins caractérisé par le fait que le micro-ordinateur (1) est libéré pour effectuer d'autre tâches lorsque le séquencement des images est lancé.

.../...

- FIGURE 1 -

2613520

