

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】平成30年11月29日 (2018.11.29)

【公開番号】特開2017-23244(P2017-23244A)

【公開日】平成29年2月2日 (2017.2.2)

【年通号数】公開・登録公報2017-005

【出願番号】特願2015-142802(P2015-142802)

【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 5/04 5 1 4 G

A 6 3 F 5/04 5 1 6 F

【手続補正書】

【提出日】平成30年10月19日 (2018.10.19)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

複数種類の処理を実行し、処理の実行に際して内部記憶手段に情報を一時的に記憶させる制御手段を備え、

当該制御手段は、

前記複数種類の処理のうち第 1 所定処理を実行する第 1 所定処理実行手段と、

前記複数種類の処理のうち第 2 所定処理を実行する第 2 所定処理実行手段と、

前記第 1 所定処理を開始する場合には前記内部記憶手段に記憶された情報を退避記憶手段に退避させることなく、前記第 2 所定処理を開始する場合又は開始した後に、前記内部記憶手段に記憶された情報を前記退避記憶手段に退避させる退避実行手段と、

前記第 2 所定処理を終了する場合又は終了した後に、前記退避記憶手段に退避された情報を前記内部記憶手段に復帰させる復帰実行手段と、
を備え、

割込み条件が成立したことに基づいて割込み処理が開始された場合には前記第 1 所定処理が実行される構成であり、

前記第 1 所定処理を実行している状況から前記第 2 所定処理を開始する場合には当該第 2 所定処理を開始する前における前記第 1 所定処理にて前記割込み処理の実行が禁止され、当該第 2 所定処理を終了して前記第 1 所定処理に復帰する場合にはその復帰した第 1 所定処理にて前記割込み処理の実行が許可され、前記第 2 所定処理において前記割込み処理の実行が許可されない構成であり、

前記第 1 所定処理では遊技を進行させるための処理が実行され、

前記第 2 所定処理では遊技が実行される状況が所定の状況ではなくなっていることを特定可能とする処理が実行されることを特徴とする遊技機。

【請求項 2】

遊技媒体を利用して遊技が行われることを特徴とする請求項 1 に記載の遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 2

【補正方法】変更

【補正の内容】

【 0 0 0 2 】

遊技機の一つとして、パチンコ遊技機やスロットマシン等が知られている。これらの遊技機は、CPUなどの制御手段、ROMなどの読み出し専用の記憶手段及びRAMなどの読み書き両用の記憶手段などを備えている。制御手段は、読み書き両用の記憶手段への情報の書き込み及び当該記憶手段からの情報の読み出しを行いながら、読み出し専用の記憶手段から読み出したプログラムに従って処理を実行する。この処理の実行に際しては、制御手段に対してセンサなどからの情報の入力が行われるとともに、電動アクチュエータや発光素子などに対する制御手段からの情報の出力が行われる。なお、制御手段、読み出し専用の記憶手段及び読み書き両用の記憶手段などが1チップ化されたものも知られている。

【 手続補正 3 】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 5

【補正方法】変更

【補正の内容】

【 0 0 0 5 】

ここで、上記例示等のような遊技機においては各種制御を好適に行う必要があります、この点について未だ改良の余地がある。

【 手続補正 4 】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 6

【補正方法】変更

【補正の内容】

【 0 0 0 6 】

本発明は、上記例示した事情等に鑑みてなされたものであり、各種制御を好適に行うことが可能な遊技機を提供することを目的とするものである。

【 手続補正 5 】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 7

【補正方法】変更

【補正の内容】

【 0 0 0 7 】

上記課題を解決すべく請求項1記載の発明は、複数種類の処理を実行し、処理の実行に際して内部記憶手段に情報を一時的に記憶させる制御手段を備え、

当該制御手段は、

前記複数種類の処理のうち第1所定処理を実行する第1所定処理実行手段と、

前記複数種類の処理のうち第2所定処理を実行する第2所定処理実行手段と、

前記第1所定処理を開始する場合には前記内部記憶手段に記憶された情報を退避記憶手段に退避させることなく、前記第2所定処理を開始する場合又は開始した後に、前記内部記憶手段に記憶された情報を前記退避記憶手段に退避させる退避実行手段と、

前記第2所定処理を終了する場合又は終了した後に、前記退避記憶手段に退避された情報を前記内部記憶手段に復帰させる復帰実行手段と、

を備え、

割込み条件が成立したことに基づいて割込み処理が開始された場合には前記第1所定処理が実行される構成であり、

前記第1所定処理を実行している状況から前記第2所定処理を開始する場合には当該第2所定処理を開始する前における前記第1所定処理にて前記割込み処理の実行が禁止され、当該第2所定処理を終了して前記第1所定処理に復帰する場合にはその復帰した第1所定処理にて前記割込み処理の実行が許可され、前記第2所定処理において前記割込み処理

の実行が許可されない構成であり、

前記第 1 所定処理では遊技を進行させるための処理が実行され、

前記第 2 所定処理では遊技が実行される状況が所定の状況ではなくなっていることを特定可能とする処理が実行されることを特徴とする。

【手続補正 6】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 8

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 8】

本発明によれば、各種制御を好適に行うことが可能となる。