

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和2年5月21日(2020.5.21)

【公開番号】特開2018-202183(P2018-202183A)

【公開日】平成30年12月27日(2018.12.27)

【年通号数】公開・登録公報2018-050

【出願番号】特願2018-138626(P2018-138626)

【国際特許分類】

A 6 3 F 13/80 (2014.01)

A 6 3 F 13/30 (2014.01)

A 6 3 F 13/45 (2014.01)

【F I】

A 6 3 F 13/80 B

A 6 3 F 13/30

A 6 3 F 13/45

【手続補正書】

【提出日】令和2年4月7日(2020.4.7)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

仮想カードを用いた電子ゲームを実行するゲームシステムにおいて、
第1ユーザ領域をゲームフィールド内に複数設定する第1ユーザ領域設定手段と、
第2ユーザ領域を前記ゲームフィールド内に複数設定する第2ユーザ領域設定手段と、
前記第1ユーザ領域及び前記第2ユーザ領域とは別に、第1共用領域と第2共用領域と
を前記ゲームフィールド内に設定する共用領域設定手段と、

前記第1ユーザ領域への第1ユーザの第1種カードの配置を受け付け、前記第1ユーザ
領域への前記第1ユーザの第2種カードの配置を制限する第1配置制御手段と、

前記第2ユーザ領域への第2ユーザの前記第1種カードの配置を受け付け、前記第2ユーザ
領域への前記第2ユーザの前記第2種カードの配置を制限する第2配置制御手段と、

前記第1共用領域又は前記第2共用領域への前記第1ユーザの前記第2種カード又は前
記第2ユーザの前記第2種カードの配置を受け付ける第3配置制御手段と、

前記第1ユーザ領域、前記第2ユーザ領域、前記第1共用領域、又は前記第2共用領域
に配置されたカードに基づいて、ゲーム処理を実行するゲーム処理実行手段と、

を含み、

前記第3配置制御手段は、

前記第1ユーザの前記第2種カードが前記第1共用領域と前記第2共用領域との一方に
配置された場合に、前記第1共用領域と前記第2共用領域との他方への前記第1ユーザの
前記第2種カードの配置を制限し、

前記第2ユーザの前記第2種カードが前記第1共用領域と前記第2共用領域との一方に
配置された場合に、前記第1共用領域と前記第2共用領域との他方への前記第2ユーザの
前記第2種カードの配置を制限し、

前記第2種カードに含まれる特定の第2種カードには、前記第2種カードの配置を受け
付ける領域を特定するための情報が関連付けられており、

前記ゲームシステムは、前記特定の第2種カードが前記第1共用領域又は前記第2共用

領域に配置された場合に、前記第1ユーザ領域と前記第2ユーザ領域のうちの、当該特定の第2種カードに関連付けられた情報に基づいて特定される領域を、前記第2種カードの配置を受け付ける領域に設定する設定手段を更に含む、

ゲームシステム。

【請求項2】

請求項1に記載のゲームシステムにおいて、

前記情報は、1又は複数の方向を示す方向パラメータであり、

前記設定手段は、前記特定の第2種カードが前記第1共用領域又は前記第2共用領域に配置された場合に、前記第1ユーザ領域と前記第2ユーザ領域のうちの、当該特定の第2種カードの方向パラメータが示す方向に対応する領域を、前記第2種カードの配置を受け付ける領域に設定する、

ゲームシステム。

【請求項3】

請求項1又は2に記載のゲームシステムにおいて、

前記共用領域設定手段は、前記第1ユーザ領域又は前記第2ユーザ領域の数よりも少ない数の前記第1共用領域及び前記第2共用領域を設定する、

ゲームシステム。

【請求項4】

仮想カードを用いた電子ゲームを実行するゲーム制御装置において、

第1ユーザ領域をゲームフィールド内に複数設定する第1ユーザ領域設定手段と、

第2ユーザ領域を前記ゲームフィールド内に複数設定する第2ユーザ領域設定手段と、前記第1ユーザ領域及び前記第2ユーザ領域とは別に、第1共用領域と第2共用領域とを前記ゲームフィールド内に設定する共用領域設定手段と、

前記第1ユーザ領域への第1ユーザの第1種カードの配置を受け付け、前記第1ユーザ領域への前記第1ユーザの第2種カードの配置を制限する第1配置制御手段と、

前記第2ユーザ領域への第2ユーザの前記第1種カードの配置を受け付け、前記第2ユーザ領域への前記第2ユーザの前記第2種カードの配置を制限する第2配置制御手段と、

前記第1共用領域又は前記第2共用領域への前記第1ユーザの前記第2種カード又は前記第2ユーザの前記第2種カードの配置を受け付ける第3配置制御手段と、

前記第1ユーザ領域、前記第2ユーザ領域、前記第1共用領域、又は前記第2共用領域に配置されたカードに基づいて、ゲーム処理を実行するゲーム処理実行手段と、

を含み、

前記第3配置制御手段は、

前記第1ユーザの前記第2種カードが前記第1共用領域と前記第2共用領域との一方に配置された場合に、前記第1共用領域と前記第2共用領域との他方への前記第1ユーザの前記第2種カードの配置を制限し、

前記第2ユーザの前記第2種カードが前記第1共用領域と前記第2共用領域との一方に配置された場合に、前記第1共用領域と前記第2共用領域との他方への前記第2ユーザの前記第2種カードの配置を制限し、

前記第2種カードに含まれる特定の第2種カードには、前記第2種カードの配置を受け付ける領域を特定するための情報が関連付けられており、

前記ゲーム制御装置は、前記特定の第2種カードが前記第1共用領域又は前記第2共用領域に配置された場合に、前記第1ユーザ領域と前記第2ユーザ領域のうちの、当該特定の第2種カードに関連付けられた情報に基づいて特定される領域を、前記第2種カードの配置を受け付ける領域に設定する設定手段を更に含む、

ゲーム制御装置。

【請求項5】

請求項1乃至3に記載のゲームシステム、又は、請求項4に記載のゲーム制御装置としてコンピュータを機能させるためのプログラム。