

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】令和 2 年 5 月 21 日 (2020.5.21)

【公開番号】特開 2018-202183 (P2018-202183A)

【公開日】平成 30 年 12 月 27 日 (2018.12.27)

【年通号数】公開・登録公報 2018-050

【出願番号】特願 2018-138626 (P2018-138626)

【国際特許分類】

A 6 3 F 13/80 (2014.01)

A 6 3 F 13/30 (2014.01)

A 6 3 F 13/45 (2014.01)

【F I】

A 6 3 F 13/80 B

A 6 3 F 13/30

A 6 3 F 13/45

【手続補正書】

【提出日】令和 2 年 4 月 7 日 (2020.4.7)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

仮想カードを用いた電子ゲームを実行するゲームシステムにおいて、  
 第 1 ユーザ領域をゲームフィールド内に複数設定する第 1 ユーザ領域設定手段と、  
 第 2 ユーザ領域を前記ゲームフィールド内に複数設定する第 2 ユーザ領域設定手段と、  
 前記第 1 ユーザ領域及び前記第 2 ユーザ領域とは別に、第 1 共用領域と第 2 共用領域と  
 を前記ゲームフィールド内に設定する共用領域設定手段と、  
 前記第 1 ユーザ領域への第 1 ユーザの第 1 種カードの配置を受け付け、前記第 1 ユーザ  
 領域への前記第 1 ユーザの第 2 種カードの配置を制限する第 1 配置制御手段と、  
 前記第 2 ユーザ領域への第 2 ユーザの前記第 1 種カードの配置を受け付け、前記第 2 ユー  
 ザ領域への前記第 2 ユーザの前記第 2 種カードの配置を制限する第 2 配置制御手段と、  
 前記第 1 共用領域又は前記第 2 共用領域への前記第 1 ユーザの前記第 2 種カード又は前  
 記第 2 ユーザの前記第 2 種カードの配置を受け付ける第 3 配置制御手段と、  
 前記第 1 ユーザ領域、前記第 2 ユーザ領域、前記第 1 共用領域、又は前記第 2 共用領域  
 に配置されたカードに基づいて、ゲーム処理を実行するゲーム処理実行手段と、  
 を含み、  
前記第 3 配置制御手段は、  
前記第 1 ユーザの前記第 2 種カードが前記第 1 共用領域と前記第 2 共用領域との一方に  
配置された場合に、前記第 1 共用領域と前記第 2 共用領域との他方への前記第 1 ユーザの  
前記第 2 種カードの配置を制限し、  
前記第 2 ユーザの前記第 2 種カードが前記第 1 共用領域と前記第 2 共用領域との一方に  
配置された場合に、前記第 1 共用領域と前記第 2 共用領域との他方への前記第 2 ユーザの  
前記第 2 種カードの配置を制限し、  
前記第 2 種カードに含まれる特定の第 2 種カードには、前記第 2 種カードの配置を受け  
付ける領域を特定するための情報が関連付けられており、  
前記ゲームシステムは、前記特定の第 2 種カードが前記第 1 共用領域又は前記第 2 共用

領域に配置された場合に、前記第 1 ユーザ領域と前記第 2 ユーザ領域のうちの、当該特定の第 2 種カードに関連付けられた情報に基づいて特定される領域を、前記第 2 種カードの配置を受け付ける領域に設定する設定手段を更に含む、

ゲームシステム。

【請求項 2】

請求項 1 に記載のゲームシステムにおいて、

前記情報は、1 又は複数の方向を示す方向パラメータであり、

前記設定手段は、前記特定の第 2 種カードが前記第 1 共用領域又は前記第 2 共用領域に配置された場合に、前記第 1 ユーザ領域と前記第 2 ユーザ領域のうちの、当該特定の第 2 種カードの方向パラメータが示す方向に対応する領域を、前記第 2 種カードの配置を受け付ける領域に設定する、

ゲームシステム。

【請求項 3】

請求項 1 又は 2 に記載のゲームシステムにおいて、

前記共用領域設定手段は、前記第 1 ユーザ領域又は前記第 2 ユーザ領域の数よりも少ない数の前記第 1 共用領域及び前記第 2 共用領域を設定する、

ゲームシステム。

【請求項 4】

仮想カードを用いた電子ゲームを実行するゲーム制御装置において、

第 1 ユーザ領域をゲームフィールド内に複数設定する第 1 ユーザ領域設定手段と、

第 2 ユーザ領域を前記ゲームフィールド内に複数設定する第 2 ユーザ領域設定手段と、

前記第 1 ユーザ領域及び前記第 2 ユーザ領域とは別に、第 1 共用領域と第 2 共用領域とを前記ゲームフィールド内に設定する共用領域設定手段と、

前記第 1 ユーザ領域への第 1 ユーザの第 1 種カードの配置を受け付け、前記第 1 ユーザ領域への前記第 1 ユーザの第 2 種カードの配置を制限する第 1 配置制御手段と、

前記第 2 ユーザ領域への第 2 ユーザの前記第 1 種カードの配置を受け付け、前記第 2 ユーザ領域への前記第 2 ユーザの前記第 2 種カードの配置を制限する第 2 配置制御手段と、

前記第 1 共用領域又は前記第 2 共用領域への前記第 1 ユーザの前記第 2 種カード又は前記第 2 ユーザの前記第 2 種カードの配置を受け付ける第 3 配置制御手段と、

前記第 1 ユーザ領域、前記第 2 ユーザ領域、前記第 1 共用領域、又は前記第 2 共用領域に配置されたカードに基づいて、ゲーム処理を実行するゲーム処理実行手段と、

を含み、

前記第 3 配置制御手段は、

前記第 1 ユーザの前記第 2 種カードが前記第 1 共用領域と前記第 2 共用領域との一方に配置された場合に、前記第 1 共用領域と前記第 2 共用領域との他方への前記第 1 ユーザの前記第 2 種カードの配置を制限し、

前記第 2 ユーザの前記第 2 種カードが前記第 1 共用領域と前記第 2 共用領域との一方に配置された場合に、前記第 1 共用領域と前記第 2 共用領域との他方への前記第 2 ユーザの前記第 2 種カードの配置を制限し、

前記第 2 種カードに含まれる特定の第 2 種カードには、前記第 2 種カードの配置を受け付ける領域を特定するための情報が関連付けられており、

前記ゲーム制御装置は、前記特定の第 2 種カードが前記第 1 共用領域又は前記第 2 共用領域に配置された場合に、前記第 1 ユーザ領域と前記第 2 ユーザ領域のうちの、当該特定の第 2 種カードに関連付けられた情報に基づいて特定される領域を、前記第 2 種カードの配置を受け付ける領域に設定する設定手段を更に含む、

ゲーム制御装置。

【請求項 5】

請求項 1 乃至 3 に記載のゲームシステム、又は、請求項 4 に記載のゲーム制御装置としてコンピュータを機能させるためのプログラム。