

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】平成28年6月16日(2016.6.16)

【公開番号】特開2016-27867(P2016-27867A)

【公開日】平成28年2月25日(2016.2.25)

【年通号数】公開・登録公報2016-012

【出願番号】特願2015-177556(P2015-177556)

【国際特許分類】

A 6 3 F 13/80 (2014.01)

A 6 3 F 13/79 (2014.01)

A 6 3 F 13/26 (2014.01)

【F I】

A 6 3 F 13/80 F

A 6 3 F 13/79

A 6 3 F 13/26

【手続補正書】

【提出日】平成28年4月21日(2016.4.21)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

コンピュータ装置が、第二次遊技者に、複数のゲーム装置から選択する機会を提供する工程と、

前記コンピュータ装置が、前記第二次遊技者に、前記複数のゲーム装置の各々に関する表示であって、当該ゲーム装置の歴史的な結果の表示に、当該第二次遊技者がアクセス可能となるインターフェースを提供する工程と、

前記コンピュータ装置が、前記第二次遊技者から、前記複数のゲーム装置の中からゲーム装置の選択を受け取る工程と、

前記コンピュータ装置が、前記第二次遊技者に、当該第二次遊技者が選択したゲーム装置を含むゲームに関連付けられた複数の第一次遊技者から選択する機会を提供する工程と、

前記コンピュータ装置が、前記第二次遊技者に、前記複数の第一次遊技者の各々に関する表示であって、前記ゲーム装置において行われた複数のゲームにおいて前記第一次遊技者のために生成された歴史的な結果の表示に、当該第二次遊技者がアクセス可能となるインターフェースを提供する工程と、

前記コンピュータ装置が、前記第二次遊技者から、前記複数の第一次遊技者の中から第一次遊技者の選択を受け取る工程と、

前記コンピュータ装置が、前記第二次遊技者から、前記第一次遊技者によって前記ゲーム装置において行われるゲームの所望の特徴の表示を受け取る工程と、

前記コンピュータ装置が、前記第二次遊技者に、前記所望の特徴を備える複数のゲームであって前記第一次遊技者によって前記ゲーム装置において行われる複数のゲームから選択する機会を提供する工程と、

前記コンピュータ装置が、前記第二次遊技者から、前記複数のゲームの中からゲームの選択を受け取る工程と、

前記コンピュータ装置が、前記第二次遊技者によって選択された前記ゲームの結果を決

定する工程と、

前記コンピュータ装置が、前記第二次遊技者から、前記ゲームの前記結果に基づく賭けを受け取る工程と、

前記コンピュータ装置が、前記賭けを受け取った後に、前記第二次遊技者に前記結果の表示を送る工程と、

前記結果及び前記賭けに基づいて、前記第二次遊技者に対する支払を決定する工程と、
を含む方法。

【請求項 2】

前記結果と前記第一次遊技者によって行われた前記ゲームにおける第二次の賭けとに基づいて前記第一次遊技者に対する第二次の支払いを決定した後の少なくとも1分後にのみ
、前記賭けを行うことを許容する工程を含む、

請求項 1 に記載の方法。

【請求項 3】

前記複数のゲームから選択する機会を、前記第二次の支払いを決定した後の少なくとも
1分後に行ったゲームのみに限定する、

請求項 2 に記載の方法。

【請求項 4】

前記第二次遊技者は、前記ゲームを行わない、

請求項 1 に記載の方法。

【請求項 5】

前記ゲームは、第一次遊技者による決定を含む、

請求項 1 に記載の方法。

【請求項 6】

前記ゲーム装置は、

(a) スロットマシン、

(b) ビデオポーカーマシン、

(c) テーブルゲーム、

(d) クラップテーブル、

(e) ルーレットテーブル、

(f) ブラックジャックテーブル、及び

(g) ポーカーテーブル、

の少なくとも一つを含む、

請求項 1 に記載の方法。

【請求項 7】

前記第二次遊技者から、前記第一次遊技者に対するチップとしての第三次の支払いを受け取る工程と、

前記第三次の支払いを前記第一次遊技者に提供する工程と、

を含む請求項 1 に記載の方法。

【請求項 8】

第四次の支払いの総額を前記第二次の賭けに基づいて決定する工程と、

前記第四次の支払いを前記第一次遊技者に提供する工程であって、前記第四次の支払いが前記ゲームに参加したことへの報酬となり、このことによって、前記第二次遊技者に前記ゲームに参加する機会を与える工程と、

を含む請求項 1 に記載の方法。

【請求項 9】

第四次の支払いの総額を決定することが、前記第二次の賭けのパーセンテージを決定することを含む、

請求項 1 に記載の方法。

【請求項 10】

第四次の支払いの総額を決定することが、前記第二次の賭けからの予想されるカジノの

利益を決定することを含む、

請求項 1 に記載の方法。

【請求項 1 1】

前記第二次遊技者から、前記ゲームに参加する費用としての第五次の支払いを受け取る工程、

を含む請求項 1 に記載の方法。

【請求項 1 2】

前記ゲーム装置の歴史的な結果の表示が、24時間以内における前記ゲーム装置での最大の支払いの表示を含む、

請求項 1 に記載の方法。

【請求項 1 3】

前記第一次遊技者に対する歴史的な結果の表示が、前記歴史的な結果の一つ以上に基づいて前記第一次遊技者によって得られた利益の表示を含む、

請求項 1 に記載の方法。

【請求項 1 4】

前記第一次遊技者に対する歴史的な結果の表示が、前記第一次遊技者によって受け取られた連続的な勝ちの結果の数の表示を含む、

請求項 1 に記載の方法。

【請求項 1 5】

前記第一次遊技者に対する歴史的な結果の表示が、前記第一次遊技者によって受け取られた支払いの表示を含む、

請求項 1 に記載の方法。

【請求項 1 6】

前記第二次遊技者からゲームの所望の特徴の表示を受け取る工程が、

(a) 前記ゲームにおいて要求される最低の賭け金額、

(b) スロットマシングーム、

(c) ビデオポーカーゲーム、

(d) クラップゲーム、

(e) ルーレットゲーム、

(f) ブラックジャックゲーム、

(g) ポーカーゲーム、

(h) ライブゲーム、

(i) テーブルゲーム、

(j) 装置におけるゲーム、

(k) 前記ゲームにおいて生じるシンボル、

(l) 前記ゲームにおいて生じる結果、

(m) 前記ゲームが行われる時間、

(n) 前記ゲームにおいて生じる支払い、

(o) 前記ゲームにおいて使用されるペイラインの数、

(p) 前記ゲームにおけるボーナスラウンドの存在、

の一つ以上の表示を前記第二次遊技者から受け取ることを含む、

請求項 1 に記載の方法。

【請求項 1 7】

前記第二次遊技者に前記結果の表示を送る工程が、一つ以上のシンボルの表示を送ることを含む、

請求項 1 に記載の方法。

【請求項 1 8】

ハウスアドバンテージを決定する工程と、

ハウスに対して前記賭けのために期待された値を決定する工程と、

料金が計上された時に前記期待された値が前記決定されたハウスアドバンテージと等し

くなるように、前記料金を請求する工程と、
を含む請求項 1 1 に記載の方法。

【請求項 1 9】

前記第二次遊技者によって選択された前記第一次遊技者に対する第二次の支払いを決定する工程であって、前記第二次の支払いが、前記結果と前記第一次遊技者によって行われた前記ゲームにおける第二次の賭けとに基づく、工程、
を含む請求項 1 に記載の方法。

【請求項 2 0】

複数の命令を格納した有形機械可読媒体を備える装置であって、前記複数の命令は、コンピュータ装置によって実行された時に、前記コンピュータ装置に、

第二次遊技者に、複数のゲーム装置から選択する機会を提供する工程と、

前記第二次遊技者に、前記複数のゲーム装置の各々に関する表示であって、当該ゲーム装置の歴史的な結果の表示に、当該第二次遊技者がアクセス可能となるインターフェースを提供する工程と、

前記第二次遊技者から、前記複数のゲーム装置の中からゲーム装置の選択を受け取る工程と、

前記第二次遊技者に、当該第二次遊技者が選択したゲーム装置を含むゲームに関連付けられた複数の第一次遊技者から選択する機会を提供する工程と、

前記第二次遊技者に、前記複数の第一次遊技者の各々に関する表示であって、前記ゲーム装置において行われた複数のゲームにおいて前記第一次遊技者のために生成された歴史的な結果の表示に、当該第二次遊技者がアクセス可能となるインターフェースを提供する工程と、

前記第二次遊技者から、前記複数の第一次遊技者の中から第一次遊技者の選択を受け取る工程と、

前記第二次遊技者から、前記第一次遊技者によって前記ゲーム装置において行われるゲームの所望の特徴の表示を受け取る工程と、

前記第二次遊技者に、前記所望の特徴を備える複数のゲームであって前記第一次遊技者によって前記ゲーム装置において行われる複数のゲームから選択する機会を提供する工程と、

前記第二次遊技者から、前記複数のゲームの中からゲームの選択を受け取る工程と、

前記第二次遊技者によって選択された前記ゲームの結果を決定する工程と、

前記第二次遊技者から、前記ゲームの前記結果に基づく第二次の賭けを受け取る工程と、

前記第二次の賭けを受け取った後に、前記第二次遊技者に前記結果の表示を送る工程と、

前記結果及び前記第二次の賭けに基づいて、前記第二次遊技者に対する支払を決定する工程と、

を実行させる、装置。

【請求項 2 1】

前記結果と前記第一次遊技者によって行われた前記ゲームにおける第二次の賭けとに基づいて前記第一次遊技者に対する第二次の支払いを決定した後の少なくとも 1 分後にのみ、前記賭けを行うことを許容する工程を含む、

請求項 2 0 に記載の装置。

【請求項 2 2】

前記第二次遊技者が、前記ゲーム装置から離れている、

請求項 2 0 に記載の装置。

【請求項 2 3】

前記第二次遊技者は、前記ゲームを行わない、

請求項 2 0 に記載の装置。

【請求項 2 4】

前記ゲームは、第一次遊技者による決定を含む、
請求項20に記載の装置。

【請求項25】

前記ゲーム装置は、
(a)スロットマシーン、
(b)ビデオポーカーマシーン、
(c)テーブルゲーム、
(d)クラップテーブル、
(e)ルーレットテーブル、
(f)ブラックジャックテーブル、及び
(g)ポーカーテーブル
の少なくとも一つを含む、
請求項20に記載の装置。