

(12) 发明专利

(10) 授权公告号 CN 101185329 B

(45) 授权公告日 2010.06.16

(21) 申请号 200680018482.7

(22) 申请日 2006.05.05

(30) 优先权数据

11/165,927 2005.06.23 US

(85) PCT申请进入国家阶段日

2007.11.26

(86) PCT申请的申请数据

PCT/US2006/017306 2006.05.05

(87) PCT申请的公布数据

W02007/001627 EN 2007.01.04

(73) 专利权人 微软公司

地址 美国华盛顿州

(72) 发明人 R·A·莫里斯 D·索洛 P·巴瑞特

(74) 专利代理机构 上海专利商标事务所有限公

司 31100

代理人 陈斌

(51) Int. Cl.

H04N 7/173(2006.01)

(56) 对比文件

US 20040034874 A1, 2004.02.19, 全文.

US 20020178447 A1, 2002.11.28, 全文.

US 20050097599 A1, 2005.05.05, 全文.

US 20040103429 A1, 2004.05.27, 全文.

审查员 杨浩

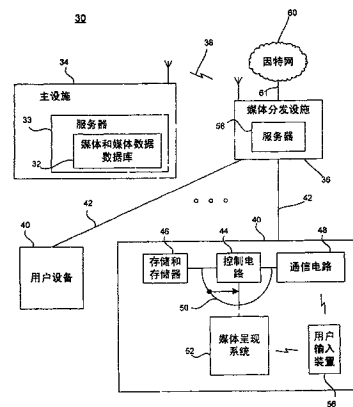
权利要求书 1 页 说明书 7 页 附图 10 页

(54) 发明名称

关于节目的信息的表示

(57) 摘要

一种包括耦合到用于经由具有屏幕的呈现装置来呈现节目的至少一个客户端装置的内容分发设施的系统。该系统在屏幕上显示具有相关联的特征的第一内容。响应于除了用户选择节目之外的事件,该系统显示存储在分发设施和客户端装置的至少其中之一中的消息。该消息包括与该特征相对应的主题。



1. 一种在耦合到具有屏幕的显示装置的媒体呈现系统中的方法,包括:
在所述屏幕上显示存储在所述媒体呈现系统的存储器中的第一视频节目;
在所述媒体呈现系统处接收由用户从用户输入设备发布的命令,其中所述媒体呈现系统被配置来响应以下命令:转换到所述第一视频节目的特效模式显示的命令,从对所述第一视频节目的显示转换到对在广播频道上承载的内容的显示的命令,和调用电子节目指南的命令;
响应于从用户输入设备发布的命令,分析与所显示的第一视频节目相关联的媒体数据;
确定用户通过发布命令而选择放弃观看的第一视频节目的内容的特征;以及
基于所述特征从存储区域选择宣传消息,所述宣传消息包括与所述特征相对应的主题,其中所述媒体呈现系统:
通过在所述屏幕上显示行进指示器和所述宣传消息来响应转换到所述第一视频节目的特效模式显示的命令,所述行进指示器指示正在以所述特效模式显示观看所述第一视频节目,并且所述宣传消息在所述第一视频节目的特效模式显示期间覆盖所述第一视频节目的至少一部分;
通过在所述屏幕上显示在所述广播频道上承载的内容和所述宣传消息来响应从对所述第一视频节目的显示转换到对在所述广播频道上承载的内容的显示的命令,所述宣传消息覆盖在所述广播频道上承载的内容至少一部分;
通过在所述屏幕上显示所述电子节目指南和所述宣传消息来响应调用电子节目指南的命令,所述宣传消息覆盖所述电子节目指南的至少一部分。
2. 如权利要求 1 所述的方法,其特征在于,所述特征包括其上承载所述第一节目的广播电视频道。
3. 如权利要求 2 所述的方法,其特征在于,所述主题标识在所述广播电视频道上承载的第二视频节目。
4. 如权利要求 1 所述的方法,其特征在于,所述特征包括品牌内容。
5. 如权利要求 4 所述的方法,其特征在于,所述主题包括品牌内容。
6. 如权利要求 1 所述的方法,其特征在于,还包括:
由包括在所述第一视频节目中的指示以下各项中的一项或多项的媒体数据来标识所述特征:所述第一视频节目的节目主题、节目创建者、赞助商、广播电视频道和广播电视网络。
7. 如权利要求 1 所述的方法,其特征在于,所述特效模式显示包括暂停、快进、跳播、慢动作和回退显示之一。
8. 如权利要求 1 所述的方法,其特征在于,所述媒体呈现系统:
在所述屏幕上提供对所述第一视频节目的全屏显示;以及
通过在所述屏幕上显示视频剪辑并且只在所述视频剪辑结束以后才转换到对在所述广播频道上承载的内容的全屏显示,来响应从所述第一视频节目的显示转换到对在所述广播频道上承载的内容的显示的命令。
9. 如权利要求 8 所述的方法,其特征在于,还包括从对所述第一视频节目的全屏显示转换到对所述视频剪辑的全屏显示。

关于节目的信息的表示

[0001] 背景

[0002] 多年以来,广播电视提供一种媒介,机构可通过该媒介来劝说个人购买产品或服务。广告向观众提供关于新产品是否有货、新购买价格的信息和专用于不同产品的其它信息。此外,无论是在电子节目指南上显示的静态横幅广告还是通常在广播节目事件期间显示的视频广告,广告都为公司的产品或服务赢得信誉和产品认知度。

[0003] 这些广告的供应商期望通过诱使观众购买由该供应商提供的产品或服务来使收益最大化。虽然这种广告有时看上去是令观众厌烦的,但是广告的存在常常降低了由服务供应商提供所需服务的成本。例如,许多电视频道都是免费提供的,因为来自广告一项的收益足够用来提供这些频道。另一方面,某些付费频道不播出广告,但是取而代之的是通过向观众收取定期费用来实现提供该频道的足够动力。

[0004] 使观众接触广告材料的一种日益流行的方法是结合与用户界面相关联的操作的元素和/或响应于该操作来显示这种材料。例如,可响应于特效模式操作或从一个频道转换到另一个来显示品牌标志。然而在该方法的当前实现中,并没有努力使这些广告的主题(例如所提供的商品或服务)与当前显示内容的主题相匹配。因此,这些广告对观众的影响并不是最佳的。此外,因为这些广告通常被显示为与所观看的节目重叠,所以该节目至少被部分遮挡。

[0005] 概述

[0006] 提供本概述来以简化形式向读者一般地介绍以下在详细描述中所描述的一个或多个选择概念。本概述并不旨在标识出所要求保护的主题的关键和/或必要特征,也不旨在用于帮助确定所要求保护的主题的范围。

[0007] 本发明一实施方式提供了一种耦合于诸如电视机等具有屏幕的显示装置的系统。该系统在屏幕上显示具有诸如节目主题等相关联特征的视频节目。该系统转换到该节目的特效模式显示。响应于该转换,该系统在屏幕上显示包括与该特征相对应的主题的消息。

[0008] 本发明一实施方式还提供一种系统,它包括耦合于至少一个诸如机顶盒等客户端装置的用于经由诸如电视机等具有屏幕的呈现装置来呈现节目的内容分发设施,诸如电缆头端器。该系统在屏幕上显示具有相关联特征的内容。响应于与用户选择节目不同的事件,该系统显示存储在分发设施和/或客户端装置中的宣传消息。该消息包括与该特征相对应的主题。

[0009] 附图简述

[0010] 图 1 是其中可实现本发明实施方式的说明性交互式媒体系统的示意图;

[0011] 图 2 是其中可实现本发明实施方式的说明性交互式媒体系统的用户设备部分的功能框图;

[0012] 图 3 是示出根据本发明一实施方式的操作特征的屏幕显示;

[0013] 图 4A 和 4B 是示出根据本发明一可选实施方式的操作特征的屏幕显示;

[0014] 图 5 是示出根据本发明一可选实施方式的操作特征的屏幕显示;

[0015] 图 6 是示出根据本发明一可选实施方式的操作特征的屏幕显示;

[0016] 图 7 是根据本发明一实施方式的方法的流程图；

[0017] 图 8 是根据本发明一可选实施方式的方法的流程图；以及

[0018] 图 9 是根据本发明一可选实施方式的方法的流程图。

[0019] 详细描述

[0020] 本文一般描述的是允许选择和显示一个或多个消息的、可在交互式媒体系统中实现的方法等,这些消息的主题与当前正显示在或可用于显示在显示装置上的内容的特征相关。例如,如果该内容是电视节目,则可选择标识附加相关节目的消息并将该消息与该节目重叠地或以其它方式结合显示。如果该内容是商业广告,则可响应于观众经由特效模式操作在商业广告中前进而显示标识广告产品的小型横幅广告。如果该内容是诸如新闻头条通知等信息消息,则可显示标识该消息的供应商的标志。这样,向观众呈现了与所观看的内容密切相关并因此最有可能影响观众的广告或其它信息消息。

[0021] 图 1 示出其中可实现本发明一个或多个实施方式的交互式媒体系统 30。本文所述的交互式媒体系统 30 的组件是示例性的,并且不旨在对本发明实施方式的使用范围或功能提出任何限制。本发明的所述实施方式不应被解释为具有与图 1 中示出以及参照其描述的任一组件或组件组合相关的任何特定依赖性要求。

[0022] 交互式媒体系统 30 可包括主设施 34、媒体分发设施 36 和包括一个或多个客户端装置的用户设备 40。虽然在图 1 中仅示出一个主设施 34,但是交互式媒体系统 30 可包括多个主设施。为清楚起见,本发明的实施方式将至少主要结合对一个这种主设施的使用来进行讨论。主设施 34 可包括用于存储和分发来自媒体和媒体数据数据库 32 的媒体节目和相关联的媒体数据的服务器 33,该数据库可用于存储媒体节目和媒体数据。

[0023] 媒体节目可包括音频和视频媒体,诸如广播电视节目、有线电视节目、按次计费节目、视频点播(VOD)节目、准视频点播(NVOD)节目、按需可用应用程序(例如按需交互式游戏)、音乐、宣传材料或任何其它类型的可传送媒体。在所述示例性实现中,媒体节目可与传统广播频道(按照频率调谐)、IPTV 广播频道(按照统一资源定位符(URL)调谐)、和/或可在其上发送媒体内容的任何其它类型的频道相关联。媒体数据可包括与媒体节目相关联的数据,诸如元数据、标识符、URL、交互式媒体应用程序控制信息、节目指南信息(例如节目指南列表数据、按次计费定制信息、节目宣传信息、或任何其它适当的节目指南信息)或任何其它可传送数据。

[0024] 主设施 34 可经由诸如通信路径 38 等通信路径将媒体节目和媒体数据分发到多个媒体分发设施 36。通信路径 38 可以是任何适当的通信路径,诸如卫星链路、电缆链路、光纤链路、微波链路、电话网络链路、因特网链路或这些链路的组合。虽然在图 1 中仅示出一个分发设施 36,但是交互式媒体系统 30 可包括多个分发设施。为清楚起见,本发明将主要结合对一个这种分发设施的使用来讨论。

[0025] 媒体分发设施 36 可以是广播电视设施、电缆系统头端器、卫星分发设施、广播音乐设施或用于向用户设备 40 发送媒体节目和任何其它适当信息的任何其它适当的媒体分发设施。媒体分发设施 36 可包括服务器 58。服务器 58 能够处理媒体,诸如文本、图像、图形、音频、视频、任何其它适当媒体或这些媒体的组合。服务器 58 可包括用于存储媒体节目、媒体数据或任何其它适当内容的数据库。此外,服务器 58 能够提供诸如 NVOD 和 VOD 等交互式服务。服务器 58 可以基于一个或多个计算机。媒体分发设施 36 可以通过单向或双

向的通信路径 42 向用户设备 40 分发各种媒体节目。

[0026] 每一媒体分发设施 36 可具有许多相关联的用户,每一用户可具有经由通信路径 42 之一耦合到媒体分发设施的用户设备 40。用户设备 40 可包括各种设备,诸如用户电视设备、用户计算机设备(例如台式计算机、膝上型计算机、笔记本计算机、诸如个人数字助理或其它小型便携计算机等手持计算设备等)、用户音乐设备(例如立体声接收器)或者用于呈现媒体节目和/或执行诸如交互式媒体应用程序等应用程序的任何其它适当的用户媒体设备。交互式媒体应用程序可以在用户设备 40 上本地实现,或者可使用客户端-服务器或分布式架构来实现,在该架构中,应用程序中的某一些以客户端进程的形式在用户设备 40 上本地实现,而应用程序中的某一些作为服务器进程在远程位置(例如媒体分发设施 36)实现。

[0027] 用户设备 40 可包括用于呈现媒体节目和/或实现交互式媒体应用程序的组件,诸如控制电路 44、存储和存储器 46、通信电路 48、媒体呈现系统 52、和用户输入装置 56。可将控制电路 44、存储和存储器 46 以及通信电路 48 进行组合以形成常规客户端装置,诸如机顶盒(STB)。这些组件可被配置成支持交互式媒体应用程序的功能,诸如接收媒体节目和媒体数据、将媒体节目记录到存储和存储器 46、同时记录并播放媒体节目、从存储播放已记录的媒体节目以及发送和接收应用程序数据和信息。控制电路 44 可使用通信路径 50 与存储和存储器 46、通信电路 48 和媒体呈现系统 52 通信并控制它们。路径 50 可以是硬连线、无线(例如蓝牙)、光路等。

[0028] 存储和存储器 46 可包括磁性介质记录器(例如硬盘驱动器等)、存储器(例如闪存、EEPROM 等)、盒式磁带录像机、数字记录设备、任何其它适当的存储器和存储装置或其任意适当组合。存储和存储器 46 中的某一些或全部可位于包含控制电路 44 的装置外部。

[0029] 控制电路 44 可向媒体呈现系统 52 提供存储在存储和存储器 46 中的媒体节目内容。控制电路 44 还可向媒体呈现系统 52 提供从通信电路 48 接收到的媒体节目内容。媒体呈现系统 52 可包括电视机、具有监视器和扬声器的计算机系统、立体声系统、任何其它适当的呈现装置或者其任意组合。

[0030] 用户可使用输入装置 56 与控制电路 44 交互。用户输入设备 56 可包括遥控器、键盘、无线键盘、显示器遥控器、手持计算机、鼠标、跟踪球、触摸板、或任何其它适当的交互式接口。用户输入装置 56 可经由诸如硬连线或无线路径等任何适当的通信路径向通信电路 48 或媒体呈现系统 52 发送信号。

[0031] 本文中可在例如系统 30 的一个或多个组件上的软件和/或固件中实现的交互式媒体应用程序的上下文中对本发明实施方式的特征进行描述。这仅是示例性的。在任何适当平台(用户计算机设备、用户音乐设备或任何其它适当平台)上实现的交互式媒体应用程序可用于提供所述特征,诸如在与呈现系统 52 相关联的屏幕上选择和/或生成信息消息和标志。

[0032] 在一实施方式中,该交互式媒体应用程序可向用户提供对实时媒体节目的访问。实时媒体节目可以是例如电视节目、音乐节目、交互式游戏节目或任何其它适当媒体。实时媒体节目可在媒体呈现系统 52 上向用户呈现。该交互式媒体应用程序还可向用户提供暂停实时媒体节目的能力。这可通过例如按下遥控器上的暂停按钮来完成。响应于暂停命令,该交互式媒体应用程序可指示将实时媒体节目存储在用户设备 40(例如存储和存储器 46)

中。在另一适当方法中,该交互式媒体应用程序可指示将实时媒体节目存储在远程服务器上。远程服务器可位于分发设施 36 处、可经由因特网访问的存储设施处、或任何其它适当的远程位置处。实时媒体节目可从与暂停命令的发出基本上同一时间点向前存储。在另一适当方法中,实时媒体节目可在暂停命令发出时刻之后不久开始存储。虽然实时媒体节目被暂停,但交互式媒体应用程序可向用户呈现信息。

[0033] 在另一适当方法中,该交互式媒体应用程序可连续存储用户正在播放的实时媒体节目。该交互式媒体应用程序可例如存储已播放媒体的前半小时或任何其它适当的时段。在该实施方式中,正在播放的实时媒体节目总是从存储中检索。实时媒体节目可与用户设备 40 接收该实时媒体节目基本上同时地播放。该实施方式中的交互式媒体应用程序使用户能够对实时媒体节目进行回退、暂停和快进。

[0034] 该交互式媒体应用程序还可例如以重叠、交互式重叠、节目指南屏幕或任何其它适当的显示格式在用户设备 40 上显示信息。该交互式媒体应用程序可显示信息以便关于交互媒体应用程序或媒体节目的状态或者响应于用户输入(例如播放、暂停、快进、回退、停止等)而通知用户。所显示的信息可显示特定的时段并在之后停止,或者可响应于用户输入(例如通过按下用户输入装置 56 上的按钮)而被移除。

[0035] 在图 2 所示的实施方式中,可包括媒体节目的媒体内容 210 以及相关联的媒体数据可被存储在存储 46 的一区域中,作为从分发设施 36 接收的缓冲或记录的节目。类似地,可包括从分发设施 36 接收或由用户设备 40 生成的媒体节目和媒体数据的消息数据 220 可被存储在存储 46 的一区域中。消息数据 220 可包含例如文本、标志和 / 或视频剪辑。可由控制电路 44 执行的交互式媒体应用程序可包括驻留在存储 46 中并用于选择消息数据 220 所包含的一个或多个消息以在呈现系统 52 上显示的消息选择引擎 52。虽然媒体内容 210、消息数据 220 和消息选择引擎 230 在图 2 中示出并在本文中被描述成驻留在用户设备 40 中并由其实现,但是应该理解,这些特征中的一个或多个可驻留在系统 30 的其它组件(诸如服务器 58)中和 / 或由其实现。

[0036] 与媒体内容 210 相关联或由用户设备 40 接收的每一节目可包括用于表征该节目的相关联的媒体数据。例如,该媒体数据可指示节目特征,包括但不限于,节目主题、节目创建者、赞助商、承载该节目的广播频道和 / 或网络、与承载该节目的频道 / 网络关连或相关的广播频道和 / 或网络、这些特征的一个或多个组合或者描述该节目诸方面、该节目的分发以及该节目的赞助关系的任何其它特征。与特定节目相关联的媒体数据还可包括可用于驱使选择引擎 230 在该节目的预定行进点(例如节目结束前两分钟)处选择与消息数据 220 相关联的消息以供显示的触发数据。

[0037] 与消息数据 220 相关联的每一消息可类似地包括相关联的媒体数据,该媒体数据用于使选择引擎 230 能够选择与呈现系统 52 所显示的节目的一个或多个特征相对应的消息以供在呈现系统 52 上显示。例如,如果所显示节目是与一特定品牌相关联的商业广告,则选择引擎 230 可选择标有该品牌的标志以供显示。或者,例如如果一特定电视网络承载所显示的节目,则选择引擎 230 可选择通知观众在该网络上即将广播不同节目的消息以供显示。

[0038] 图 3 是示出本发明一实施方式的特征的示例性屏幕显示。在所示实施方式中,系统 30 的用户(未示出)正在观看呈现系统 52 的屏幕 302 上的媒体节目 300。在该媒体节

目 300 的观看过程中,用户可能会决定转换到该节目的特效模式显示。例如,节目 300 可以是商业广告(在所示例中,为卡车制造商的商业广告),并且用户可能期望跳过或快进通过该广告。例如,用户可使用输入装置 56 来发出加速通过媒体节目 300 的指令(例如通过按“快进”或其它按钮)。

[0039] 在一实施方式中,响应于该指令,节目 300 的显示被加速并且与该节目重地地显示常规的行进指示器 304 以指示正在以快进模式观看该节目。同样响应于该指令,包括与节目 300 的特征相对应的主题的消息以标志形式与节目 300 重叠地显示。在所实施方式中,因为节目 300 是卡车商业广告,所以选择标有该卡车制造商的品牌的消息 306 以供显示。这样,虽然用户已选择放弃观看卡车商业广告,但是系统 30 仍用于确保与该商业广告相关联的品牌在屏幕 302 的一部分上显示。或者,节目 300 可以是通常涉及卡车或其它汽车对象的非商业节目,在这一上下文中,所示消息 306 也可能对显示是适当的。消息 306 可在屏幕 302 上保持被显示预定的有限时段,该时段可与节目 300 的特效模式显示的持续时间对应或者不对应。

[0040] 图 4A 和 4B 示出是示出本发明一可选实施方式的特征的示例性屏幕显示。在图 4A 中,系统 30 的用户正在屏幕 302 上观看在一特定广播频道上承载的媒体节目 400 的实况广播。具体地,在所实施方式中,用户正在观看节目 400 的结束阶段。在这些结束阶段过程中,包括与节目 400 的特征相对应的主题的消息 402 以标志形式与节目 400 重叠地显示。在所实施方式中,该标志表示广播频道或该广播频道作为其成员的广播频道族。所示消息 402 还用于向用户征求对在所显示频道或相关频道上播放的一个或多个节目接受通知的请求。所示消息 402 还用作到信息内容的链接,用户可通过例如遵循由该消息指定的指令来访问该信息内容。例如,用户可使用输入装置 56,用户可按下“OK”按钮来发出这一信息请求。

[0041] 如图 4B 所示,响应于该请求,信息区域 404 作为重叠物被显示在屏幕 302 的一部分上。在所实施方式中,在域 404 中显示的消息 406 将在与该用户正在观看节目 400 的频道不同但属于同一频道族的频道上可用的内容通知给用户。消息 406 还可提供如何访问该可用内容的指令。

[0042] 图 5 是示出本发明另一可选实施方式的特征的示例性屏幕显示。在所实施方式中,系统 30 的用户例如使用输入装置 56 来调用诸如电子节目指南 (EPG) 等在屏幕 302 上显示的用户界面 500,以便于浏览适当的节目。该用户可使用诸如光标元素等交互式选择域来以常规方式导航界面 500。在所实施方式中,用户使选择域如由阴影所指示的那样与界面 500 中显示的列表 502 重合。在选择域与列表 502 重合之后,包括对应于与列表 502 相关联的节目的特征的主题的消息 504 在屏幕 302 的一部分上显示。在所实施方式中,消息 504 用于标识与列表相关联的节目的赞助商。例如,如果用户将选择域移动到另一列表 506,则消息 504 可由相关于与列表 506 相关联的节目的不同显示消息(未示出)代替。

[0043] 图 6 示出表示本发明另一可选实施方式的特征的示例性屏幕显示。在所实施方式中,系统 30 的用户正在屏幕 302 上观看第一媒体节目 600。例如,用户使用输入装置 56 发出从第一节目 600 的显示转换成第二节目 602 的显示的命令。响应于该命令,可包括例如商业广告的有限持续时间(例如 3-5 秒长)视频剪辑 604 可在屏幕 302 的至少一部分上显示。视频剪辑 604 可以包括或不包括与节目 600、602 中的一个或多个的特征相对应的主

题。在视频界面 604 的结尾处,在屏幕 302 上显示第二节目 602。或者,视频剪辑 604 可在转换第二节目 602 之前与第一节目 600 同时(例如以画中画模式)显示,或者视频剪辑 604 可在转换到第二节目时与其同时显示。

[0044] 图 7 示出根据本发明一实施方式的进程 700。进程 700 被示为由分离的框示出的一组操作。进程 700 可用任何适当的硬件、软件、固件或其结合来实现。描述操作的次序没有必要被解释成限制。

[0045] 在框 702,系统 30 在屏幕 302 上显示具有与其相关联的特征的第一视频节目。该第一节目可包括在存储 46 或系统 30 的别处缓冲或存储的媒体内容 210。如本文其它部分所述,该特征可以是如由与第一节目相关联的媒体数据所指示的例如节目主题、包括品牌内容的赞助商或者承载第一节目的广播频道。

[0046] 在框 704,系统 30 转换到第一节目的特效模式显示。例如,通信电路 48 可从输入装置 56 接收特效模式命令信号。取决于第一节目的类型和/或位置,该信号可以按适当的形式被中继或发送到媒体分发设施 36 和主设施 34 作为以特效模式显示第一节目的请求。特效模式显示可以是例如章节跳过、即时回放、暂停、快进、跳播、慢动作和回退显示之一。

[0047] 在框 706,系统 30 标识与第一节目相关联的特征。例如,控制电路 44 可通过分析存储在存储 46 中或以其它方式与第一节目关联的媒体数据来标识该特征。

[0048] 在框 708,选择引擎 230 基于所标识的特征选择消息。例如,选择引擎 230 可从控制电路 44 接收对所标识特征的指示。然后,选择引擎 230 分析存储在存储 46 或系统 30 的别处的消息数据 220 以标识并选择其主题对应于所标识特征的消息。该主题可标识例如在承载第一节目的广播频道上承载的第二节目、包括相关联的品牌内容的第一节目赞助商、第一节目的创建者、或者在题目上相关于与第一节目相关联的主题的主题。

[0049] 在框 710,响应于第一节目的特效显示,系统 30 使该消息被显示在屏幕 302 上。

[0050] 图 8 示出根据本发明一实施方式的进程 800。进程 800 被示为由分离的框示出的一组操作。进程 800 可用任何适当的硬件、软件、固件或其组合来实现。描述操作的次序没有必要被解释为限制。

[0051] 在框 802,系统 30 在屏幕 302 上显示具有与之相关联的特征的第一内容。例如,该内容可包括实况广播或存储的视频节目或商业广告。这样,该特征可包括承载节目或广告的第一广播电视频道。或者,该内容可包括涉及经由系统 30 提供的诸如电子消息或电子邮件服务等服务的消息。例如,该内容可包括对用户的关于新闻头条或者用户特别感兴趣的体育比分的通知。因此,该特征可包括对诸如新闻或体育媒体公司的服务的供应商的指示。再或者,该内容可包括 EPG 列表。因此,该特征可包括与该列表相关联并经由系统 30 提供的节目。

[0052] 在框 804,系统 30 检测用户对节目的除了选择之外的事件(即调谐或调用呈现)。例如,该事件可包括用户使 EPG 列表在屏幕 302 上与交互式选择域重合。或者,该事件可包括对第一内容已到达预定行进点的判定。

[0053] 在框 806,响应于该事件,系统 30 在屏幕 302 上显示宣传消息,该消息包括对应于该特征的主题并旨在影响用户来消耗(即观看、购买等)不同于第一内容的产品、服务或内容。宣传消息可由系统 30 的一个或多个组件从用户设备 40、分发设施 36 或数据库 32 中的存储中选择。宣传消息可包括可由用户选择的到可显示的第二内容的链接。例如,如果特

征包括承载节目或广告的第一广播电视频道,则主题可包括在与第一频道相关的第二广播频道上承载的第二内容的标识。例如,如果该特征包括对经由系统 30 提供的服务的供应商的指示,则主题可包括供应商的标识,诸如与品牌标志相关联的标识。例如,如果该特征包括与 EPG 列表相关联的节目,则主题可包括该节目赞助商的标识,诸如品牌标志。

[0054] 图 9 示出根据本发明一实施方式的进程 900。进程 900 被示为由分离的框示出的一组操作。进程 900 可用任何适当的硬件、软件、固件或其组合来实现。描述操作的次序没有必要被解释为限制。

[0055] 在框 902,系统 30 接收从屏幕 302 上第一内容的显示转换成屏幕上第二内容的显示的命令。

[0056] 在框 904,系统 30 响应于该命令在屏幕 302 上显示视频剪辑。在一实施方式中,系统 30 从第一内容的全屏显示转换成该视频剪辑的全屏显示。该视频剪辑可由系统 30 的组件从用户设备 40、分发设施 36 或数据库 32 中的存储中选择。

[0057] 在框 906,系统 30 使第二内容在屏幕 302 上显示。

[0058] 本发明范围内的实施方式还包括用于承载或在其上存储计算机可执行指令或数据结构的计算机可读介质。这种计算机可读介质可以是可由通用或专用计算机或其它电子设备访问的任何可用介质。作为示例而非限制,这种计算机可读介质可包括诸如 RAM、ROM、EEPROM、CD-ROM 或其它光盘存储、磁盘存储或其它磁性存储设备等物理存储介质,或者能够承载或存储程序代码装置的任何其它介质。当通过网络或其它通信连接(硬连线、无线或硬连线或无线的组合)向电子设备传递或提供信息时,该电子设备将该连接适当地视为计算机可读介质。因此,这种连接也可恰当地被称为计算机可读介质。因此,以上的组合也可被包含在计算机可读介质范围内。

[0059] 呈现以上讨论来使本领域技术人员能够实施和使用本发明。对所公开实施方式的各种更改对本领域技术人员将变得显而易见,并且本文的一般原理可被应用于其它实施方式和应用而不背离本发明的精神和范围。因此,本发明不旨在受限于所示实施方式,而是与和本文所公开的原理和特征相一致的最大范围相符。

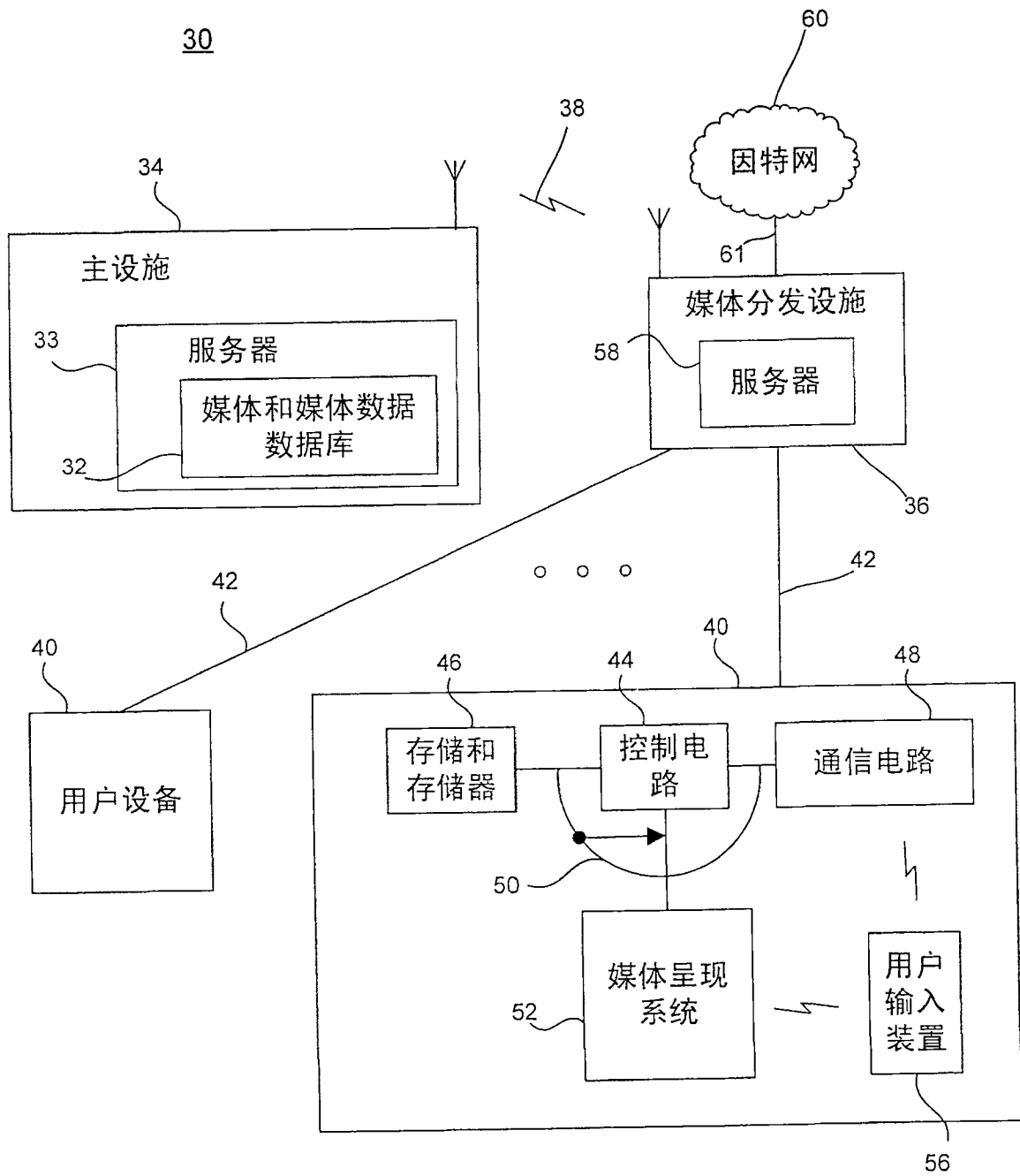


图 1

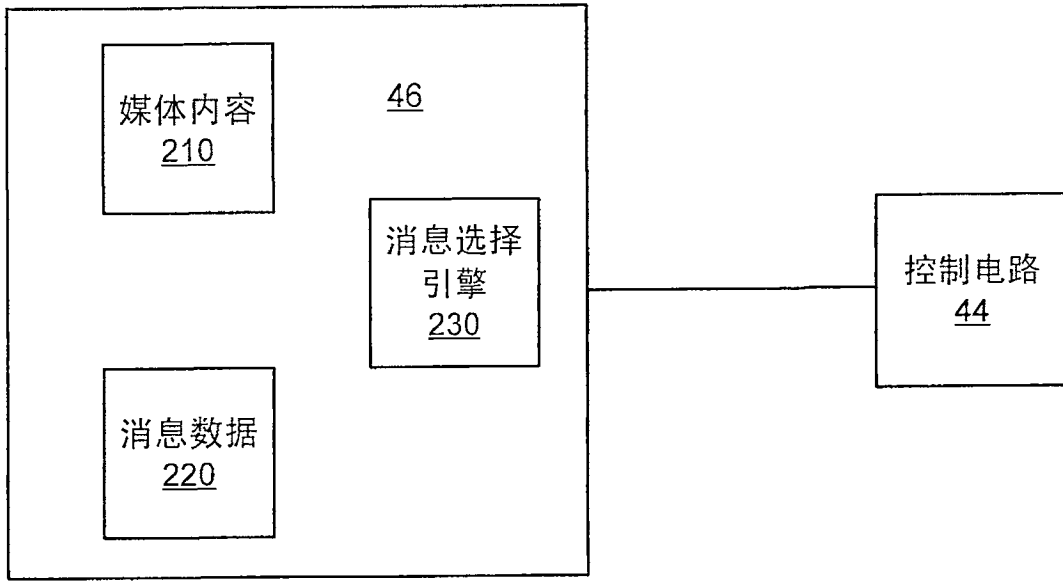


图 2

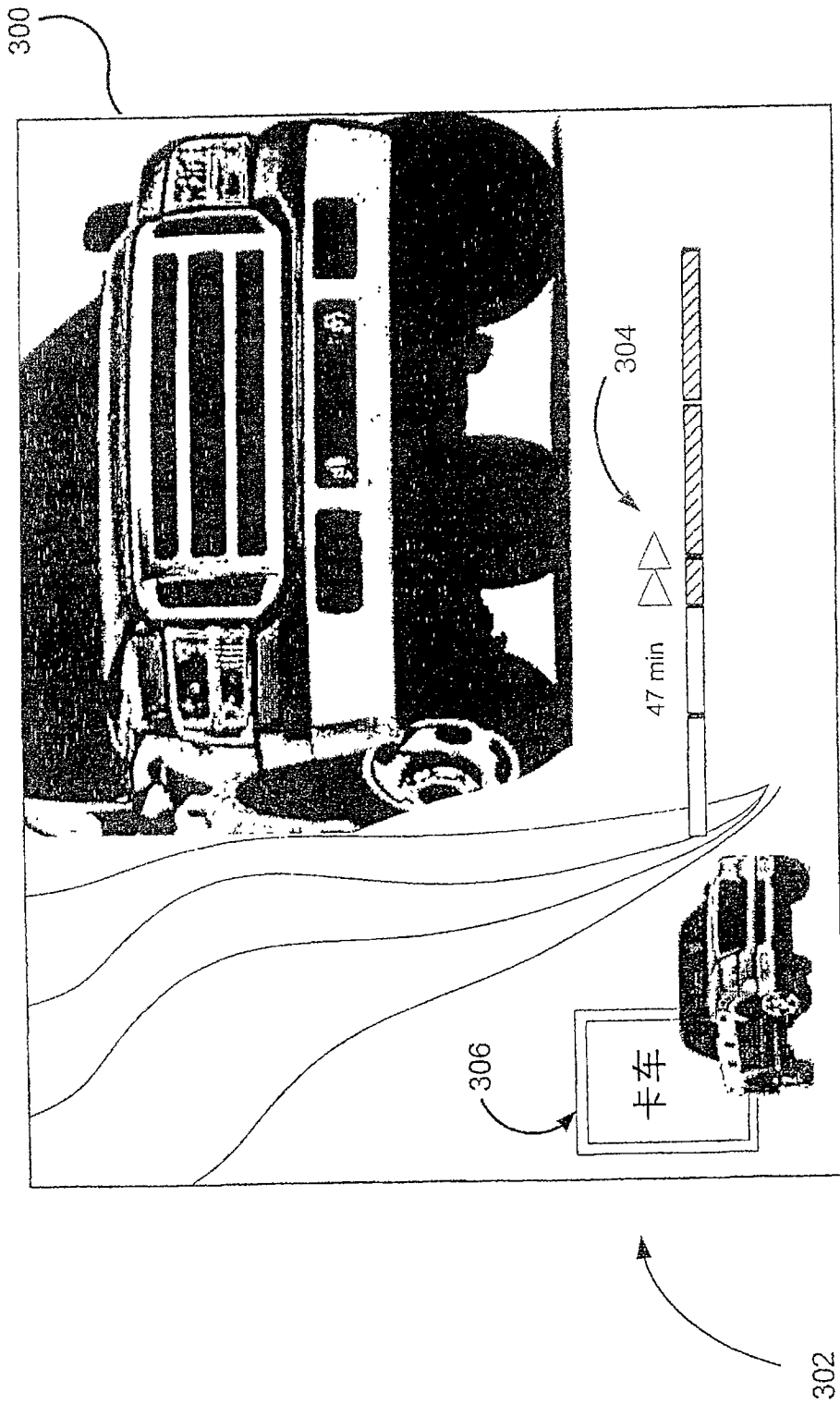


图 3

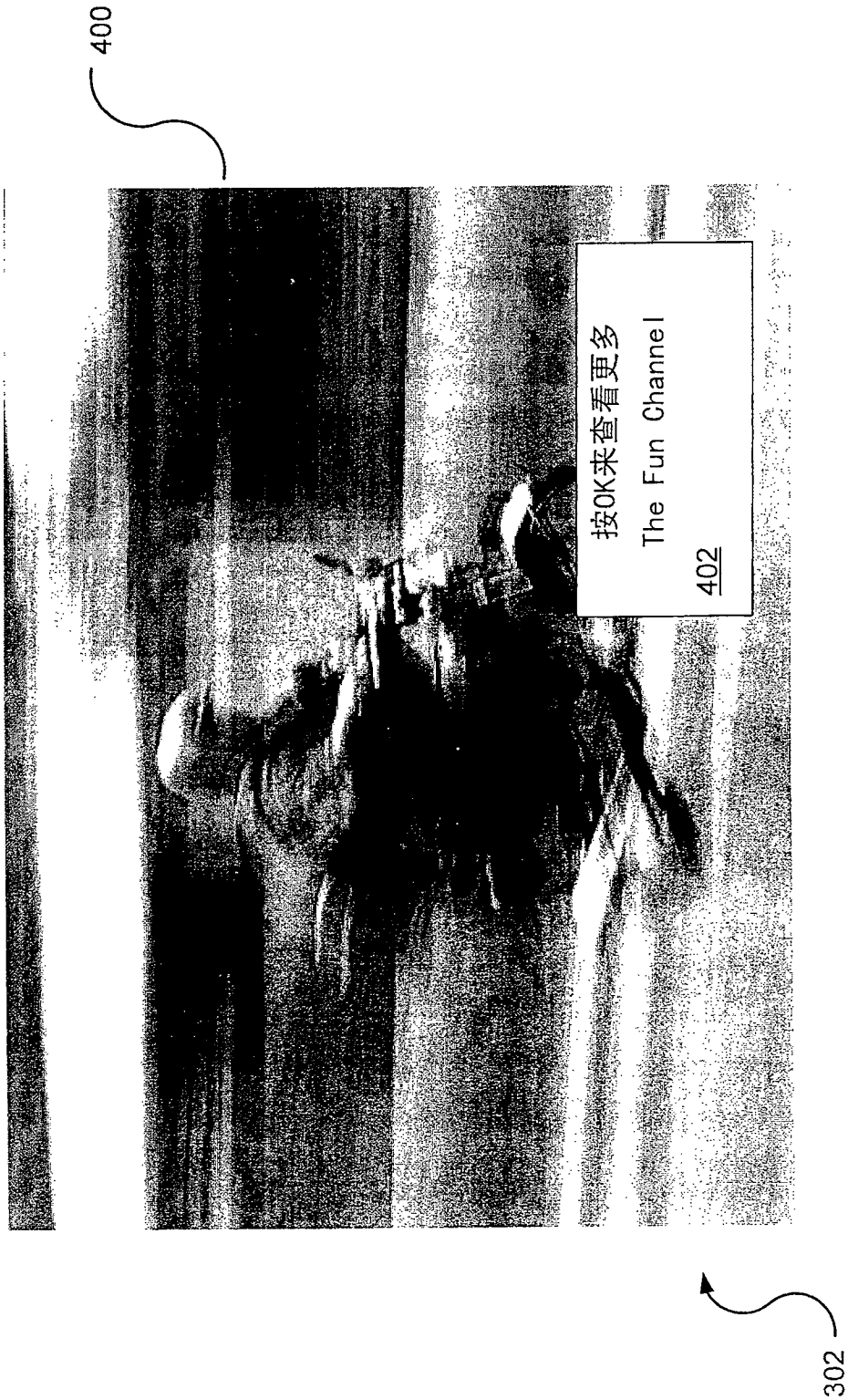


图 4A

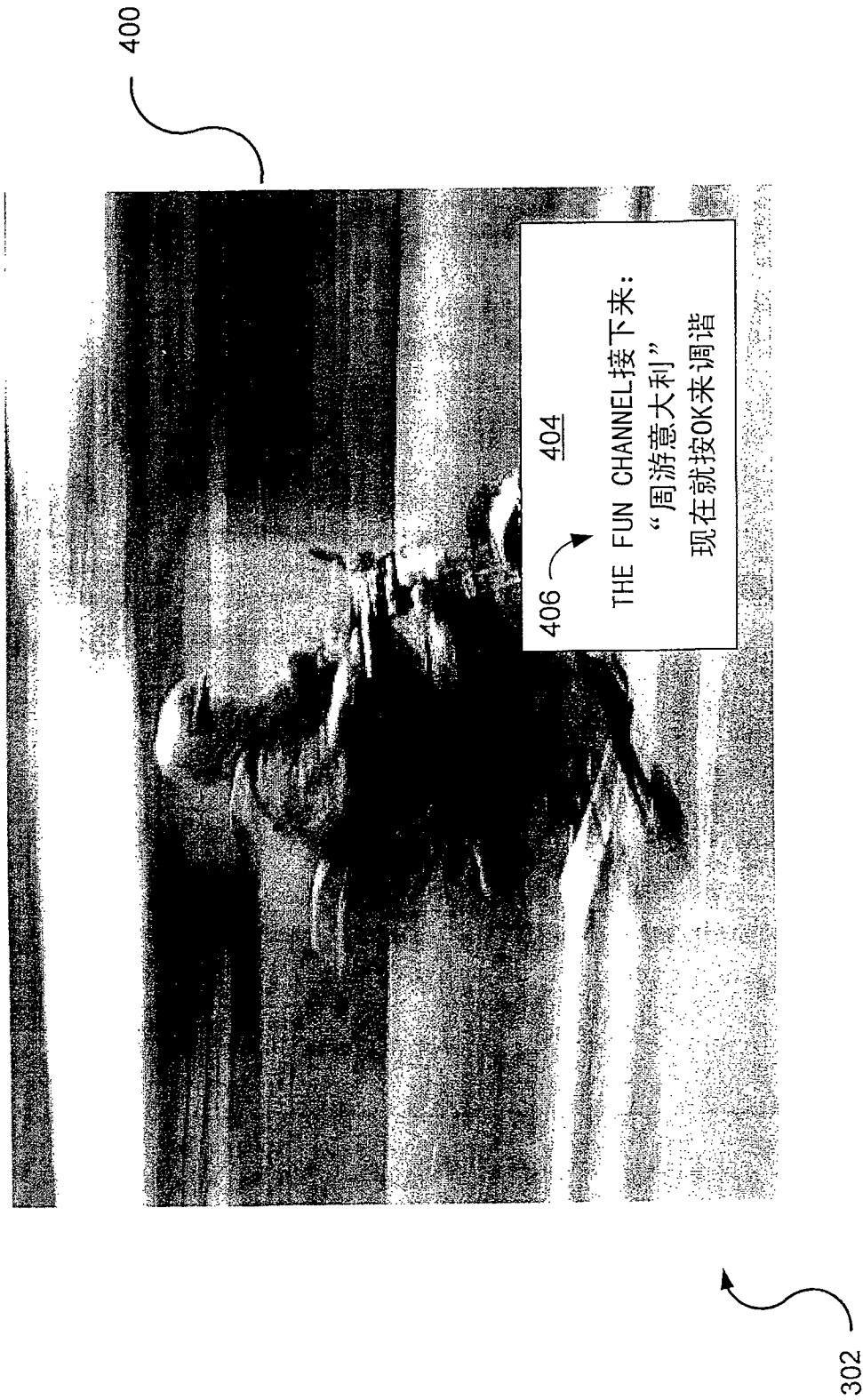


图 4B

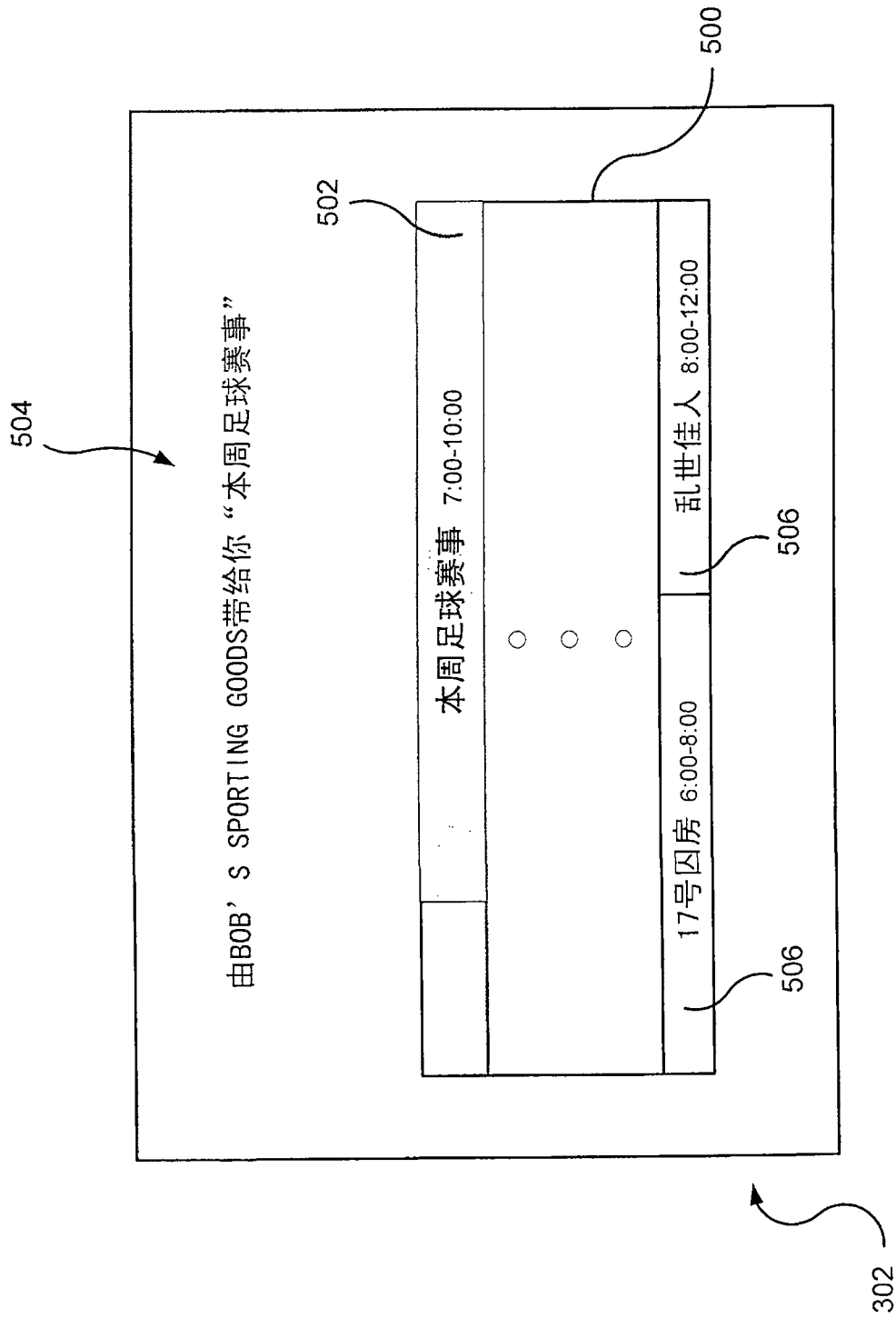


图 5

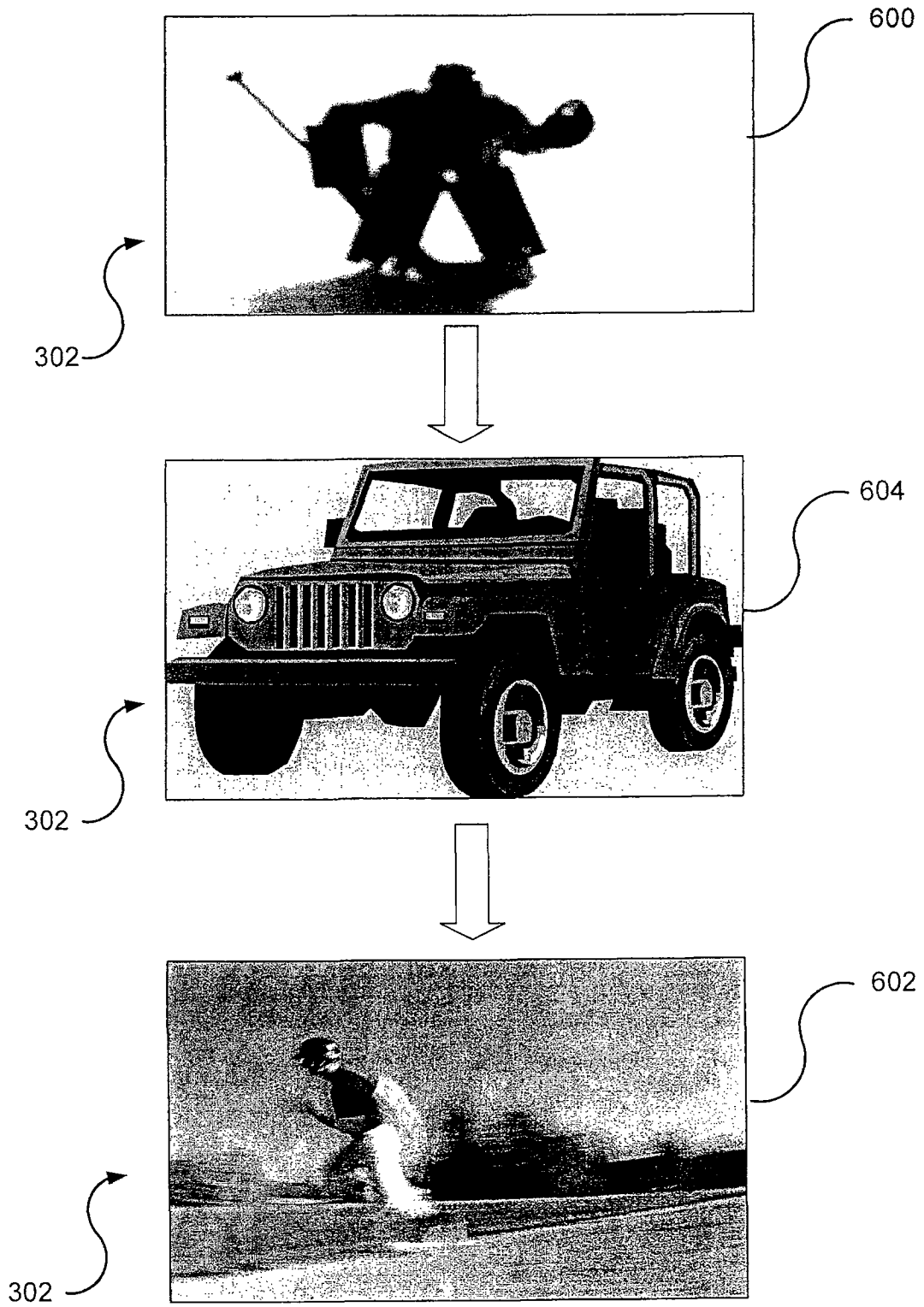


图 6

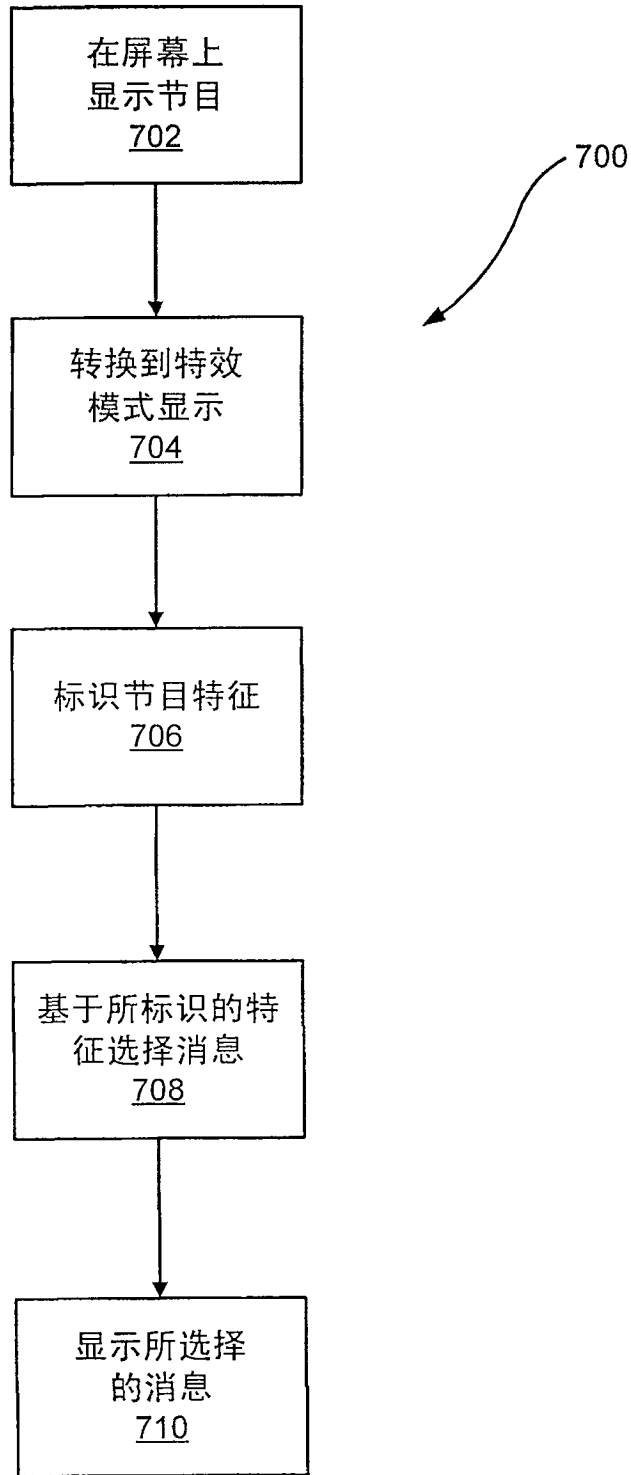


图 7

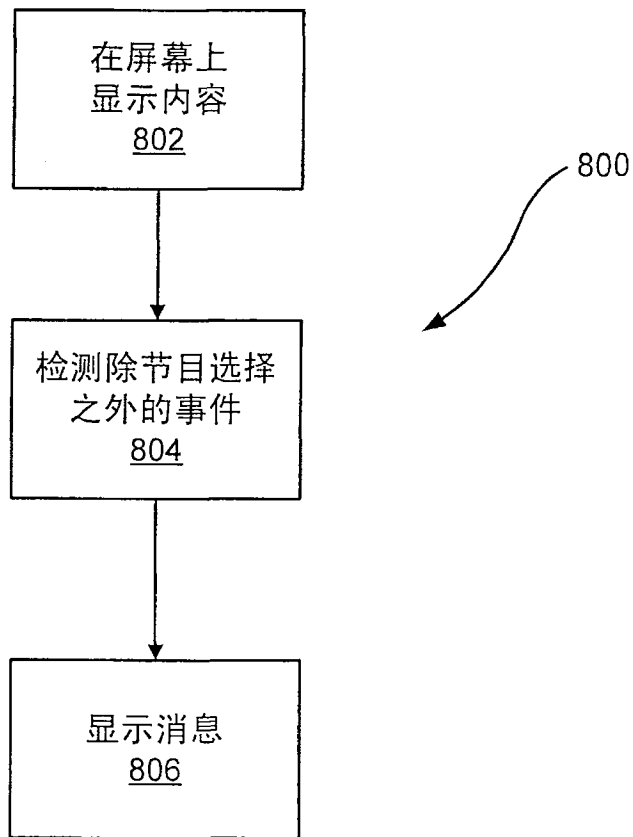


图 8

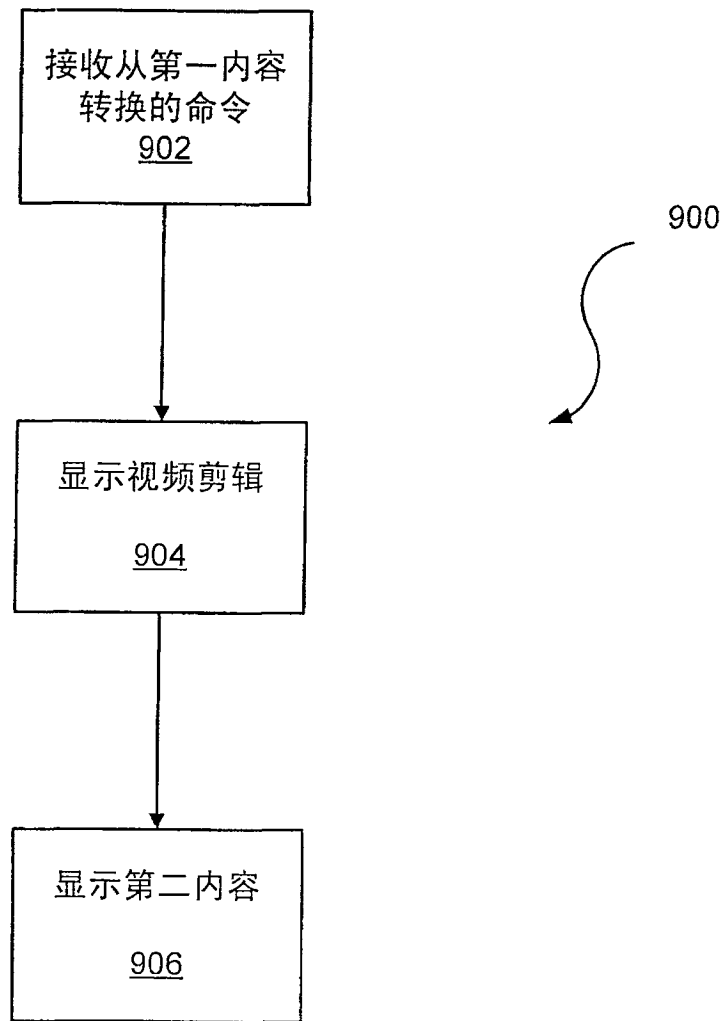


图 9