

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和4年10月11日(2022.10.11)

【公開番号】特開2021-3253(P2021-3253A)

【公開日】令和3年1月14日(2021.1.14)

【年通号数】公開・登録公報2021-002

【出願番号】特願2019-117989(P2019-117989)

【国際特許分類】

A 63 F 7/02 (2006.01)

10

【F I】

A 63 F 7/02 334

A 63 F 7/02 304 D

【手続補正書】

【提出日】令和4年9月30日(2022.9.30)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

20

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

遊技を行うことが可能な遊技機であって、
第1部材に設けられた複数の検出手段と、
前記第1部材と接続可能な第2部材に設けられた制御手段と、
前記制御手段からの制御信号に基づいて電気部品を駆動可能な駆動手段と、
複数の格納領域に第1情報または第2情報が格納されて記憶可能な記憶手段と、を備え、

前記記憶手段は、前記複数の検出手段による検出状態に関連する状態情報が入力された場合に前記複数の検出手段のそれぞれに対応する状態情報に応じて、前記複数の格納領域のそれぞれに第1情報または第2情報が格納され、

前記制御手段は、

前記複数の格納領域の全てに第1情報が格納されている場合に、少なくとも前記第1部材と前記第2部材とが正常に接続されていないと判定可能であり、

前記複数の格納領域に特定組合せで第1情報と第2情報とが格納されている場合に、前記第1部材と前記第2部材とが正常に接続されていると判定可能であり、

前記第1部材と前記第2部材とが正常に接続されていないと判定された場合に、

前記駆動手段による駆動が停止した停止状態に制御可能であり、

前記第1部材と前記第2部材とが正常に接続されていると判定された場合と共に、演出制御を、少なくとも一部の検出手段に対応して実行可能であり、

判定条件が成立することに、前記第1部材と前記第2部材とが正常に接続されているか否かを判定可能である、

ことを特徴とする遊技機。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0006

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0006】

40

50

上記目的を達成するために、本願の請求項に係る遊技機は、

遊技を行うことが可能な遊技機であって、

第1部材に設けられた複数の検出手段と、

前記第1部材と接続可能な第2部材に設けられた制御手段と、

前記制御手段からの制御信号に基づいて電気部品を駆動可能な駆動手段と、

複数の格納領域に第1情報または第2情報が格納されて記憶可能な記憶手段と、を備え、

前記記憶手段は、前記複数の検出手段による検出状態に関連する状態情報が入力された場合に前記複数の検出手段のそれぞれに対応する状態情報に応じて、前記複数の格納領域のそれぞれに第1情報または第2情報が格納され、

前記制御手段は、

10

前記複数の格納領域の全てに第1情報が格納されている場合に、少なくとも前記第1部材と前記第2部材とが正常に接続されていないと判定可能であり、

前記複数の格納領域に特定組合せで第1情報と第2情報とが格納されている場合に、前記第1部材と前記第2部材とが正常に接続されていると判定可能であり、

前記第1部材と前記第2部材とが正常に接続されていないと判定された場合に、

前記駆動手段による駆動が停止した停止状態に制御可能であり、

前記第1部材と前記第2部材とが正常に接続されていると判定された場合と共通の演出制御を、少なくとも一部の検出手段に対応して実行可能であり、

判定条件が成立するごとに、前記第1部材と前記第2部材とが正常に接続されているか否かを判定可能である。

20

上記目的を達成するために、他の遊技機は、遊技を行うことが可能な遊技機（例えばパチンコ遊技機1など）であって、第1部材（例えば遊技機用枠3など）に設けられた複数の検出手段（例えばプッシュセンサ35B、コントローラ原点検出スイッチ25AKC3、コントローラ傾倒検出スイッチ25AKC4、開閉部材原点検出スイッチ25AKC5、開閉部材開放検出スイッチ25AKC6など）と、前記第1部材と接続可能な第2部材（例えば遊技盤2など）に設けられた制御手段（例えば演出制御基板12の演出制御用マイクロコンピュータ25AK120など）と、前記制御手段からの制御信号に基づいて電気部品を駆動可能な駆動手段（例えば振動用モータ312など）と、複数の格納領域に第1情報または第2情報が格納されて記憶可能な記憶手段（例えば外部RAM25AK122の状態データ記憶エリア25AK122Aなど）と、を備え、前記記憶手段は、前記複数の検出手段による検出状態に関連する状態情報（例えば検出状態データなど）が入力された場合に前記複数の検出手段のそれぞれに対応する状態情報に応じて、前記複数の格納領域のそれぞれに第1情報（例えばオン状態のビット値など）または第2情報（例えばオフ状態のビット値など）が格納され、前記制御手段は、前記複数の格納領域の全てに第1情報が格納されている場合に、少なくとも前記第1部材と前記第2部材とが正常に接続されていないと判定可能（例えばステップ25AKS13にて全ビットがオン状態のエラー判定条件が成立した場合など）であり、前記複数の格納領域に特定組合せで第1情報と第2情報とが格納されている場合に、前記第1部材と前記第2部材とが正常に接続されていると判定可能（例えばステップ25AKS13にて全ビットがオン状態のエラー判定条件が成立しない場合など）であり、前記第1部材と前記第2部材とが正常に接続されていないと判定された場合に、前記駆動手段による駆動が停止した停止状態に制御可能（例えばステップ25AKS20による出力停止ドライバICアドレスの設定など）であり、前記第1部材と前記第2部材とが正常に接続されていると判定された場合と共通の演出制御を、少なくとも一部の検出手段に対応して実行可能（例えばステップ25AKS15による枠側未接続時入力設定など）である。

30

これにより、遊技機を適切に制御可能となる。

40

50