

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和4年4月11日(2022.4.11)

【公開番号】特開2022-44702(P2022-44702A)

【公開日】令和4年3月17日(2022.3.17)

【年通号数】公開公報(特許)2022-048

【出願番号】特願2022-9041(P2022-9041)

【国際特許分類】

A 63 F 7/02 (2006.01)

10

【F I】

A 63 F 7/02 326 Z

【手続補正書】

【提出日】令和4年4月1日(2022.4.1)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

20

【特許請求の範囲】

【請求項1】

仮想3次元空間内に3次元情報であるオブジェクトの画像データを配置する配置手段と、前記仮想3次元空間に視点を設定する視点設定手段と、前記視点に基づいて設定される投影平面に前記オブジェクトの画像データを投影し、当該投影平面に投影されたデータに基づいて生成データを生成する描画用設定手段と、を有するデータ生成手段によって生成された生成データを記憶する記憶手段と、

当該記憶手段に記憶された生成データに対応した画像を表示手段に出力表示する表示制御手段と、

を備えている遊技機において、

30

前記オブジェクトの画像データは複数の頂点データを有しており、

前記描画用設定手段は、

前記オブジェクトの画像データに対応するテクスチャデータを利用することにより前記オブジェクトの画像データに対応する画像の表示を可能とするテクスチャ利用手段と、

前記頂点データに頂点色情報を設定する色情報設定手段と、

前記テクスチャデータにより決定される画像の内容を前記頂点色情報に応じて変更する変更手段と、

を備え、

前記色情報設定手段は、

前記テクスチャデータにより決定される画像の内容が前記頂点色情報に応じて前記変更手段により変更される範囲である設定範囲に含まれ前記頂点色情報の設定対象となる前記頂点データを把握する範囲把握手段と、

前記設定範囲を変形させる手段と、

を備えていることを特徴とする遊技機。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0007

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0007】

40

50

上記課題を解決すべく請求項1記載の発明は、仮想3次元空間内に3次元情報であるオブジェクトの画像データを配置する配置手段と、前記仮想3次元空間に視点を設定する視点設定手段と、前記視点に基づいて設定される投影平面に前記オブジェクトの画像データを投影し、当該投影平面に投影されたデータに基づいて生成データを生成する描画用設定手段と、を有するデータ生成手段によって生成された生成データを記憶する記憶手段と、当該記憶手段に記憶された生成データに対応した画像を表示手段に出力表示する表示制御手段と、

を備えている遊技機において、

前記オブジェクトの画像データは複数の頂点データを有しており、

前記描画用設定手段は、

10

前記オブジェクトの画像データに対応するテクスチャデータを利用することにより前記オブジェクトの画像データに対応する画像の表示を可能とするテクスチャ利用手段と、

前記頂点データに頂点色情報を設定する色情報設定手段と、

前記テクスチャデータにより決定される画像の内容を前記頂点色情報に応じて変更する変更手段と、

を備え、

前記色情報設定手段は、

前記テクスチャデータにより決定される画像の内容が前記頂点色情報に応じて前記変更手段により変更される範囲である設定範囲に含まれ前記頂点色情報の設定対象となる前記頂点データを把握する範囲把握手段と、

20

前記設定範囲を変形させる手段と、

を備えていることを特徴とする。

20

30

40

50