

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和6年11月18日(2024.11.18)

【公開番号】特開2023-71530(P2023-71530A)

【公開日】令和5年5月23日(2023.5.23)

【年通号数】公開公報(特許)2023-094

【出願番号】特願2021-184374(P2021-184374)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

10

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 6 Z

A 6 3 F 7/02 3 1 5 A

【手続補正書】

【提出日】令和6年11月8日(2024.11.8)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

20

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

遊技球が入球可能な第1入球手段と、

その第1入球手段とは異なる第2入球手段と、を有し、

遊技者に付与される賞球の種別として、前記第1入球手段へと遊技球が入球した場合に付与され得る第1賞球と、前記第2入球手段へと遊技球が入球した場合に付与され得る第2賞球と、を少なくとも有する遊技機において、

前記遊技機は、

所定の遊技期間に付与された前記賞球の数に応じた所定演算が実行され得るように構成され、

30

前記所定演算の結果が特定結果となったことに応じて前記所定の遊技期間における遊技の状況よりも前記賞球の付与が制限される状況となり得るように構成され、

前記所定の遊技期間における前記賞球の付与に対応して態様が変化され得る表示として、

前記第1賞球の付与に対応して態様が変化され得る第1表示と、その第1表示とは異なる表示であって、前記第1賞球または前記第2賞球の付与に対応して態様が変化され得る第2表示と、を少なくとも有することを特徴とする遊技機。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0001

40

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0001】

本発明は、パチンコ機に代表される遊技機に関するものである。

【手続補正3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0002

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0002】

50

パチンコ機等の遊技機には、様々な入賞口への遊技球の入賞に基づいて対応する賞球が付与されるものがある。

【手続補正4】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0003

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0003】

【特許文献1】特開2001-038007号公報

10

【手続補正5】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0004

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0004】

しかしながら、更なる興趣の向上が求められていた。

【手続補正6】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0005

20

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0005】

本発明は、上記例示した問題点等を解決するためになされたものであり、遊技者の遊技に対する興趣を向上させることができる遊技機を提供することを目的としている。

【手続補正7】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0006

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0006】

この目的を達成するために請求項1記載の遊技機は、遊技球が入球可能な第1入球手段と、その第1入球手段とは異なる第2入球手段と、を有し、遊技者に付与される賞球の種別として、前記第1入球手段へと遊技球が入球した場合に付与され得る第1賞球と、前記第2入球手段へと遊技球が入球した場合に付与され得る第2賞球と、を少なくとも有し、前記遊技機は、所定の遊技期間に付与された前記賞球の数に応じた所定演算が実行され得るように構成され、前記所定演算の結果が特定結果となったことに応じて前記所定の遊技期間における遊技の状況よりも前記賞球の付与が制限される状況となり得るように構成され、前記所定の遊技期間における前記賞球の付与に対応して態様が変化され得る表示として、前記第1賞球の付与に対応して態様が変化され得る第1表示と、その第1表示とは異なる表示であって、前記第1賞球または前記第2賞球の付与に対応して態様が変化され得る第2表示と、を少なくとも有する。

40

【手続補正8】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0007

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正9】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0008

【補正方法】変更

50

【補正の内容】

【0008】

請求項1記載の遊技機によれば、遊技球が入球可能な第1入球手段と、その第1入球手段とは異なる第2入球手段と、を有し、遊技者に付与される賞球の種別として、前記第1入球手段へと遊技球が入球した場合に付与され得る第1賞球と、前記第2入球手段へと遊技球が入球した場合に付与され得る第2賞球と、を少なくとも有し、前記遊技機は、所定の遊技期間に付与された前記賞球の数に応じた所定演算が実行され得るように構成され、前記所定演算の結果が特定結果となったことに応じて前記所定の遊技期間における遊技の状況よりも前記賞球の付与が制限される状況となり得るように構成され、前記所定の遊技期間における前記賞球の付与に対応して態様が変化され得る表示として、前記第1賞球の付与に対応して態様が変化され得る第1表示と、その第1表示とは異なる表示であって、前記第1賞球または前記第2賞球の付与に対応して態様が変化され得る第2表示と、を少なくとも有する。

10

【手続補正10】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0009

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0009】

これにより、遊技者の遊技に対する興趣を向上させることができるという効果がある。

20

【手続補正11】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0010

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正12】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0011

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正13】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0012

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正14】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0013

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正15】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0014

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正16】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】9539

【補正方法】変更

30

【補正の内容】

40

【手続補正17】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】9539

【補正方法】変更

【補正の内容】

50

【 9 5 3 9 】

< 共通群 >

上述した各遊技機のいずれかにおいて、前記遊技機はスロットマシンであることを特徴とする遊技機 Z 1。中でも、スロットマシンの基本構成としては、「複数の識別情報からなる識別情報列を動的表示した後に識別情報を確定表示する可変表示手段を備え、始動用操作手段（例えば操作レバー）の操作に起因して識別情報の動的表示が開始され、停止用操作手段（トップボタン）の操作に起因して、或いは、所定時間経過することにより、識別情報の動的表示が停止され、その停止時の確定識別情報が特定識別情報であることを必要条件として、遊技者に有利な特別遊技状態を発生させる特別遊技状態発生手段とを備えた遊技機」となる。この場合、遊技媒体はコイン、メダル等が代表例として挙げられる。

10

上述した各遊技機のいずれかにおいて、前記遊技機はパチンコ遊技機であることを特徴とする遊技機 Z 2。中でも、パチンコ遊技機の基本構成としては操作ハンドルを備え、その操作ハンドルの操作に応じて球を所定の遊技領域へ発射し、球が遊技領域内の所定の位置に配設された作動口に入賞（又は作動口を通過）することを必要条件として、表示手段において動的表示されている識別情報が所定時間後に確定停止されるものが挙げられる。また、特別遊技状態の発生時には、遊技領域内の所定の位置に配設された可変入賞装置（特定入賞口）が所定の態様で開放されて球を入賞可能とし、その入賞個数に応じた有価価値（景品球のみならず、磁気カードへ書き込まれるデータ等も含む）が付与されるものが挙げられる。

20

上述した各遊技機のいずれかにおいて、前記遊技機はパチンコ遊技機とスロットマシンとを融合させたものであることを特徴とする遊技機 Z 3。中でも、融合させた遊技機の基本構成としては、「複数の識別情報からなる識別情報列を動的表示した後に識別情報を確定表示する可変表示手段を備え、始動用操作手段（例えば操作レバー）の操作に起因して識別情報の変動が開始され、停止用操作手段（トップボタン）の操作に起因して、或いは、所定時間経過することにより、識別情報の動的表示が停止され、その停止時の確定識別情報が特定識別情報であることを必要条件として、遊技者に有利な特別遊技状態を発生させる特別遊技状態発生手段とを備え、遊技媒体として球を使用すると共に、前記識別情報の動的表示の開始に際しては所定数の球を必要とし、特別遊技状態の発生に際しては多くの球が払い出されるように構成されている遊技機」となる。

30

< その他 >

従来より、パチンコ機などの遊技機は、遊技盤面上に設けられた始動口に遊技球が入球すると、遊技の当否が抽選され、その抽選結果が当たりであった場合には、遊技者に有利となる特典遊技が実行されるものがある（例えば、特許文献 1：特開 2001-17717 号公報）。

しかしながら、更なる遊技の興趣向上が求められていた。

本技術的思想は、上記例示した問題点等を解決するためになされたものであり、遊技の興趣向上できる遊技機を提供することを目的とする。

< 手段 >

この目的を達成するために技術的思想 1 の遊技機は、遊技球が入球可能な第 1 状態と、遊技球が入球困難な第 2 状態と、に変位可能な変位入球手段を有し、遊技球を発射可能な発射手段と、その発射手段によって特定方向へと発射された遊技球が少なくとも入球可能な位置に設けられている入球手段と、その入球手段へと遊技球が入球可能となる第 1 位置と、前記入球手段へと遊技球が入球困難となる第 2 位置と、に変位可能な変位手段と、前記入球手段へと遊技球が入球したことに基づいて判別を実行可能な判別手段と、その判別手段の判別結果が予め定められた特定の判別結果となつたことに基づいて、前記変位入球手段が所定期間、前記第 2 状態から前記第 1 状態へと変位される変位遊技を実行する変位遊技実行手段と、前記変位遊技の実行中に前記変位入球手段へと入球した遊技球が前記変位入球手段の内部の特定領域へと入球したことに基づいて遊技者に有利な特定状態を設定する特定状態設定手段と、第 1 の実行条件と、その第 1 の実行条件とは異なる第 2 の実行条件

40

50

件と、を少なくとも含む複数のうち1の実行条件が成立したことに基づいて、前記入球手段へと遊技球が入球可能となるように前記変位手段が制御される第1制御を実行する第1制御実行手段と、前記第1の実行条件が成立したことに基づく前記第1制御の実行中であるか前記第2の実行条件が成立したことに基づく前記第1制御の実行中であるかによらず成立する共通の終了条件が成立したことに基づいて前記第1制御を終了させることが可能な第1制御終了手段と、を備える。

そして、前記第1の実行条件が成立した後に前記特定方向へと遊技球を発射し続けた場合よりも、前記第2の実行条件が成立した後に前記特定方向へと遊技球を発射し続けた場合の方が、前記変位遊技が実行されて当該変位遊技の実行中に前記特定領域へと遊技球が入球する可能性が高くなる構成である。

10

<効果>

技術的思想1記載の遊技機によれば、遊技球が入球可能な第1状態と、遊技球が入球困難な第2状態と、に変位可能な変位入球手段を有し、遊技球を発射可能な発射手段と、その発射手段によって特定方向へと発射された遊技球が少なくとも入球可能な位置に設けられている入球手段と、その入球手段へと遊技球が入球可能となる第1位置と、前記入球手段へと遊技球が入球困難となる第2位置と、に変位可能な変位手段と、前記入球手段へと遊技球が入球したことに基づいて判別を実行可能な判別手段と、その判別手段の判別結果が予め定められた特定の判別結果となつたことに基づいて、前記変位入球手段が所定期間、前記第2状態から前記第1状態へと変位される変位遊技を実行する変位遊技実行手段と、を備える。

20

そして、前記変位遊技の実行中に前記変位入球手段へと入球した遊技球が前記変位入球手段の内部の特定領域へと入球したことに基づいて遊技者に有利な特定状態を設定する特定状態設定手段と、を備える。

これにより、実行条件が成立したことに基づいて、変位入球手段の内部の特定領域へと遊技球が入球したことに基づいて遊技者に有利な特定状態が設定される。

そして、第1の実行条件と、その第1の実行条件とは異なる第2の実行条件と、を少なくとも含む複数のうち1の実行条件が成立したことに基づいて、前記入球手段へと遊技球が入球可能となるように前記変位手段が制御される第1制御を実行する第1制御実行手段と、を備える。

30

これにより、実行条件が成立したことに基づいて、入球手段へと遊技球が入球可能となるように変位手段が制御される第1制御が第1制御実行手段により実行される。

さらに、前記第1の実行条件が成立した後に前記特定方向へと遊技球を発射し続けた場合よりも、前記第2の実行条件が成立した後に前記特定方向へと遊技球を発射し続けた場合の方が、前記変位遊技が実行されて当該変位遊技の実行中に前記特定領域へと遊技球が入球する可能性が高くなる構成である。

これにより、遊技の興奮を向上することができるという効果がある。

40

【手続補正17】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】9540

【補正方法】変更

【補正の内容】

【9540】

10 パチンコ機（遊技機）

65a 特定入賞口（第66制御例における第1入球手段の一部）

630a 第1一般入球口（第66制御例における第2入球手段の一部）

630b 第2一般入球口（第66制御例における第2入球手段の一部）

50