【公報種別】特許法第１７条の２の規定による補正の掲載
【部門区分】第１部門第２区分
【発行日】平成27年12月17日(2015.12.17)

【公開番号】特開2015-163098(P2015-163098A)
【公開日】平成27年9月10日(2015.9.10)
【年通号数】公開・登録公報2015-057
【出願番号】特願2014-39353(P2014-39353)
【国際特許分類】
Ａ６３Ｆ　7/02　(2006.01)
【ＦＩ】
Ａ６３Ｆ　7/02　３０４Ｚ
Ａ６３Ｆ　7/02　３３４
Ａ６３Ｆ　7/02　３２６Ｚ

【手続補正書】
【提出日】平成27年10月30日(2015.10.30)
【手続補正１】
【補正対象書類名】特許請求の範囲
【補正対象項目名】全文
【補正方法】変更
【補正の内容】
【特許請求の範囲】
【請求項１】
遊技を司る主制御手段と、前記主制御手段と通信可能に接続され、前記主制御手段からのメインコマンドに応じた制御処理を行う演出制御手段と、を備え、
前記主制御手段は、
電源手段からの電力の供給開始に伴い主制御開始処理を実行する主制御開始処理実行手段と、
遊技進行のための遊技進行割込み処理を所定の周期で実行する遊技進行割込み処理実行手段と、を備え、
所定のメインコマンド送信条件が成立した場合に、コマンドバッファに１のメインコマンドが第１コマンドと第２コマンドに分けて記憶され、
前記遊技進行割込み処理において、前記演出制御手段に前記コマンドバッファに保存されている前記第１コマンドおよび前記第２コマンドを、１回の前記遊技進行割込みの処理中に、所定時間の間隔をあけて送信する演出コマンド送信処理を有し、
前記演出制御手段は、
前記主制御手段からの前記メインコマンドを受信可能な第１演出制御手段と、
前記第１演出制御手段によって決定された演出の実行に関する情報を有するサブメインコマンドを前記第１演出制御手段から受信可能な第２演出制御手段と、を備え、
前記第１演出制御手段は、
電力の供給開始に伴い開始されるサブメイン初期設定処理後に実行され、割込み許可の後にメインループ処理を行うメイン処理と、前記メイン処理に対して所定の周期で実行されるタイマ割込み処理と、前記主制御手段の前記演出コマンド送信処理において前記主制御手段から出力されたストローブ信号の受信に伴い、前記第１コマンドおよび前記第２コマンドのそれぞれに対して行われるメインコマンド受信割込み処理と、を実行可能であり、
前記第２演出制御手段は、
前記第１演出制御手段に対し前記第２演出制御手段の状態を監視させるための監視用信号を出力する処理と、

前記第１演出制御手段へのサブサブコマンドを出力する処理と、を有し、
前記サブメインコマンドを正常に受信した場合には受信した旨を前記第１演出制御手段に報知可能であり、
前記第１演出制御手段は、前記サブサブコマンドを受信したときに実行されるサブサブコマンド受信割込み処理を有するとともに、前記メインコマンド受信割込み処理の優先度を前記サブサブコマンド受信割込み処理の優先度よりも高く設定されていることを特徴とするぱちんこ遊技機。

【手続補正２】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】０００５
【補正方法】変更
【補正の内容】
【０００５】
上記課題を解決するために本発明は、遊技を司る主制御手段（メイン基板など）と、前記主制御手段と通信可能に接続され、前記主制御手段からのメインコマンド（演出制御コマンドなど）に応じた制御処理を行う演出制御手段（サブ基板など）と、を備え、
前記主制御手段は、
電源手段からの電力の供給開始に伴い主制御開始処理を実行する主制御開始処理実行手段と、
遊技進行のための遊技進行割込み処理を所定の周期で実行する遊技進行割込み処理実行手段と、を備え、
所定のメインコマンド送信条件（コマンド送信タイミングが到来したことなど）が成立した場合に、コマンドバッファに１のメインコマンドが第１コマンドと第２コマンドに分けて記憶され、
前記遊技進行割込み処理において、前記演出制御手段に前記コマンドバッファに保存されている前記第１コマンドおよび前記第２コマンドを、１回の前記遊技進行割込みの処理中に、所定時間の間隔をあけて送信する演出コマンド送信処理（演出制御コマンド送信処理など）を有し、
前記演出制御手段は、
前記主制御手段からの前記メインコマンドを受信可能な第１演出制御手段（サブメイン基板など）と、
前記第１演出制御手段によって決定された演出の実行に関する情報を有するサブメインコマンドを前記第１演出制御手段から受信可能な第２演出制御手段（サブサブ基板など）と、を備え、
前記第１演出制御手段は、
電力の供給開始に伴い開始されるサブメイン初期設定処理後に実行され、割込み許可の後にメインループ処理を行うメイン処理と、前記メイン処理に対して所定の周期で実行されるタイマ割込み処理と、前記主制御手段の前記演出コマンド送信処理において前記主制御手段から出力されたストローブ信号の受信に伴い、前記第１コマンドおよび前記第２コマンドのそれぞれに対して行われるメインコマンド受信割込み処理（メインコマンド受信割込みなど）と、を実行可能であり、
前記第２演出制御手段は、
前記第１演出制御手段に対し前記第２演出制御手段の状態を監視させるための監視用信号を出力する処理と、
前記第１演出制御手段へのサブサブコマンドを出力する処理と、を有し、
前記サブメインコマンドを正常に受信した場合には受信した旨を前記第１演出制御手段に報知可能であり、
前記第１演出制御手段は、前記サブサブコマンドを受信したときに実行されるサブサブコマンド受信割込み処理（サブサブコマンド受信割込みなど）を有するとともに、前記メ

インコマンド受信割込み処理の優先度を前記サブサブコマンド受信割込み処理の優先度よりも高く設定されていることを特徴とするぱちんこ遊技機である。