

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】令和 1 年 12 月 5 日 (2019.12.5)

【公開番号】特開 2019-150707 (P2019-150707A)

【公開日】令和 1 年 9 月 12 日 (2019.9.12)

【年通号数】公開・登録公報 2019-037

【出願番号】特願 2019-115991 (P2019-115991)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 1 6 A

【手続補正書】

【提出日】令和 1 年 10 月 23 日 (2019.10.23)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

遊技領域が形成された遊技盤と、  
 前記遊技領域の所定位置に設けられる始動口と、  
 前記始動口への入球を契機として取得した抽選値に基づいて当否判定を実行する当否判定手段と、  
 前記当否判定の結果を示すための図柄が変動表示される図柄表示装置と、  
前記遊技領域の所定位置に設けられ、入球可能な状態へ変化するように作動可能な可変入球装置と、  
前記当否判定が所定結果となることを示す図柄が停止表示された場合、その図柄停止後に前記可変入球装置の作動を伴う特別遊技を実行する特別遊技制御手段と、  
遊技者の操作に応じて前記遊技領域に遊技球を発射可能な発射装置と、  
演出表示装置と、を備え、  
所定方向への遊技球の発射を促す第 1 案内表示を演出表示装置に表示可能であり、  
前記所定方向への遊技球の発射を促す第 2 案内表示を演出表示装置に表示可能であり、  
第 1 案内表示と第 2 案内表示とが同時に表示される場合を有するよう構成されており、  
第 1 案内表示が表示されており、第 2 案内表示が表示されていない場合を有するよう構成されている  
ことを特徴とする弾球遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 7

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 7】

上記課題を解決するために、本発明のある態様の弾球遊技機は、遊技領域が形成された遊技盤と、遊技領域の所定位置に設けられる始動口と、始動口への入球を契機として取得した抽選値に基づいて当否判定を実行する当否判定手段と、当否判定の結果を示すための図柄が変動表示される図柄表示装置と、遊技領域の所定位置に設けられ、当否判定の結果

に応じて開放され、遊技球の入球が遊技者への利益付与の契機となる大入賞口と、遊技領域の所定位置に設けられ、入球可能な状態へ変化するように作動可能な可変入球装置と、当否判定の結果が小当たりとなることを示す図柄が停止表示された場合、その図柄停止後に所定の小当たり遊技演出が実行される演出実行期間と、演出実行期間後に可変入球装置が入球可能な状態へ作動される入球可能期間とを含む小当たり遊技を実行する小当たり遊技制御手段と、入球可能期間において可変入球装置内に入球した遊技球がさらにその内部に設けられた特定領域を通過した場合、大入賞口の開放を伴う特別遊技を実行する特別遊技制御手段と、小当たり遊技演出の実行を制御する演出制御手段と、演出的な内容が表示されるとともに、表示領域の少なくとも一部が透過して裏側が遊技機前方から視認可能となるよう制御される演出表示装置と、を備える。演出制御手段は、小当たり遊技演出の一つとして、表示領域の少なくとも一部を透過させることで遊技機前方から視認可能となる位置に設けられる遊技球転動領域内で遊技球を転動させた後、遊技球転動領域内の所定の入球口にその遊技球が入球するか否かにより特別遊技が実行される期待度の高さを示唆する特殊小当たり遊技演出を実行し、演出制御手段は、演出表示装置に所定の演出内容を表示させて遊技球転動領域を視認不能または視認困難とした状態で特殊小当たり遊技演出を開始させ、演出実行期間の途中から表示領域の少なくとも一部を透過させることにより所定の入球口が視認可能または視認容易な状態に変化させる。

また、本発明のある態様の弾球遊技機は、遊技領域が形成された遊技盤と、前記遊技領域の所定位置に設けられる始動口と、前記始動口への入球を契機として取得した抽選値に基づいて当否判定を実行する当否判定手段と、前記当否判定の結果を示すための図柄が変動表示される図柄表示装置と、前記遊技領域の所定位置に設けられ、入球可能な状態へ変化するように作動可能な可変入球装置と、前記当否判定が所定結果となることを示す図柄が停止表示された場合、その図柄停止後に前記可変入球装置の作動を伴う特別遊技を実行する特別遊技制御手段と、遊技者の操作に応じて前記遊技領域に遊技球を発射可能な発射装置と、演出表示装置と、を備え、所定方向への遊技球の発射を促す第1案内表示を演出表示装置に表示可能であり、前記所定方向への遊技球の発射を促す第2案内表示を演出表示装置に表示可能であり、第1案内表示と第2案内表示とが同時に表示される場合を有するよう構成されており、第1案内表示が表示されており、第2案内表示が表示されていない場合を有するよう構成されていてもよい。