

(12) 특허협력조약에 의하여 공개된 국제출원

(19) 세계지식재산권기구  
국제사무국



(43) 국제공개일  
2009년 11월 12일 (12.11.2009)

PCT

(10) 국제공개번호  
WO 2009/136774 A2

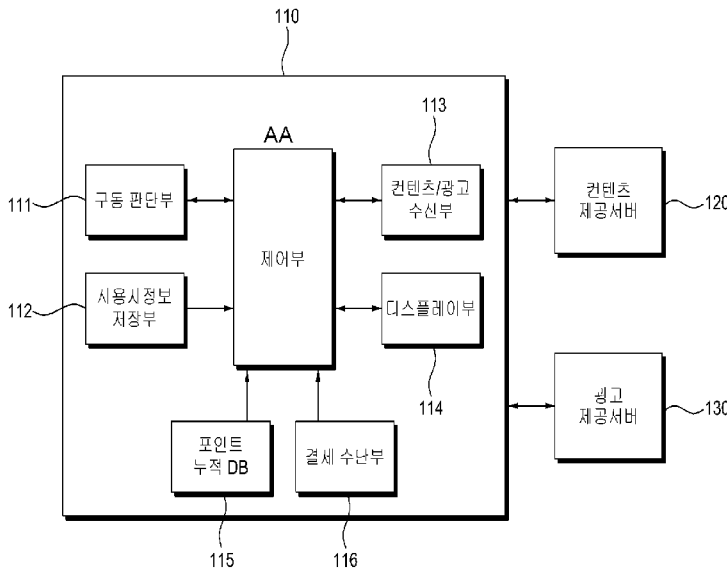
- (51) 국제특허분류: G06Q 20/00 (2006.01)
- (21) 국제출원번호: PCT/KR2009/002467
- (22) 국제출원일: 2009년 5월 11일 (11.05.2009)
- (25) 출원언어: 한국어
- (26) 공개언어: 한국어
- (30) 우선권정보: 10-2008-0043207 2008년 5월 9일 (09.05.2008) KR
- (71) 출원인: 김경임 (KIM, Kyung-Rim) [KR/KR]; 서울 강서구 화곡동 1145 우장산롯데나채아파트 303 동 201호, 157-010 Seoul (KR).
- (72) 발명자: 유석호 (RYU, Suk-Ho) [KR/KR]; 서울 마포구 성산1동 81-109, 121-844 Seoul (KR).
- (74) 대리인: 특허법인 무한 (MUHANN PATENT & LAW FIRM); 서울시 강남구 논현동 51-8 명림빌딩 2,5,6층, 135-814 Seoul (KR).
- (81) 지정국 (별도의 표시가 없는 한, 가능한 모든 종류의 국내 권리의 보호를 위하여): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BH, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CN, CO, CR, CU, CZ, DE, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IS, JP, KE, KG, KM, KN, KP, KZ, LA, LC, LK, LR, LS, LT, LU, LY, MA, MD, ME, MG, MK, MN, MW, MX, MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PG, PH, PL, PT, RO, RS, RU, SC, SD, SE, SG, SK, SL,

[다음 쪽 계속]

(54) Title: PAYMENT SYSTEM USING A SCREEN SAVER AND AN E-COMMERCE MANAGEMENT METHOD USING THE SAME

(54) 발명의 명칭: 화면보호기를 이용한 결제 시스템 및 이를 이용한 전자 상거래 운용 방법

[Fig. 1]



(57) Abstract: The present invention relates to a payment system using a screen saver and an E-commerce management method using the same. A payment system of the present invention comprises: a content receiver which includes a drive decision part for deciding whether a certain input signal is input during a period of time equivalent to a predetermined running time for a screen saver, a product information receiving part for receiving product information when the screen saver runs according to the drive decision result indicative of no input signal being received and an AD receiving part for receiving an AD to be exposed on one side of the product information at the same time; a display which provides the product information and AD received from the content receiving

[다음 쪽 계속]

- AA ... Controller
- 111 ... Drive decision part
- 112 ... User information storage
- 113 ... Content/AD receiving part
- 114 ... Display
- 115 ... Accumulated point DB
- 116 ... Payment means
- 120 ... Content providing server
- 130 ... AD providing server

WO 2009/136774 A2



SM, ST, SV, SY, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ, VC, VN, ZA, ZM, ZW.

NL, NO, PL, PT, RO, SE, SI, SK, TR), OAPI (BF, BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, ML, MR, NE, SN, TD, TG).

(84) **지정국** (별도의 표시가 없는 한, 가능한 모든 종류의 역내 권리의 보호를 위하여): ARIPO (BW, GH, GM, KE, LS, MW, MZ, NA, SD, SL, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), 유라시아 (AM, AZ, BY, KG, KZ, MD, RU, TJ, TM), 유럽 (AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR, HU, IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, MK, MT,

**공개:**

— 국제조사보고서 없이 공개하며 보고서 접수 후 이를 별도 공개함 (규칙 48.2(g))

part and becomes full screen at a time indicated by the run time information; an accumulated point database (DB) which stores points obtained through an exposed AD on the display; a user information storage which stores information such as user ID, password, address, contact phone number, etc., to match user information with the points stored in the accumulated point DB; and payment means which allows a user to pay an amount obtained after subtracting the points indicated by the accumulated point DB from a total due amount.

(57) **요약서:** 본 발명은 화면보호기를 이용한 결제 시스템 및 이를 이용한 전자상거래 운용방법에 관한 것으로서, 기설정된 화면 보호기 구동 시간 정보에 대응하는 시간동안 소정의 입력신호가 인가되는지 여부를 판단하는 구동 판단부와 상기 구동 판단 결과 입력신호가 인가되지 않아 화면 보호기가 구동되면, 상품 정보를 수신받는 상품정보 수신부 및 상품 정보 일측에 동시에 노출되어 광고하는 광고수신부를 포함하는 컨텐츠 수신부와 상기 컨텐츠 수신부에서 수신된 상품 정보와 광고를 제공하고 상기 구동 시간 정보에 대응하는 시간에 풀스크린 (full screen)되는 디스플레이부와 상기 디스플레이부에서 노출된 광고를 통하여 획득된 포인트를 포인트 누적 데이터베이스(DB)와 상기 포인트 누적 데이터베이스에 저장된 포인트와 사용자 정보를 일치시킬 수 있도록 사용자 아이디, 비밀번호, 주소, 연락처 등의 정보를 저장하는 사용자 정보 저장부와 상기 포인트 누적 데이터베이스에 누적된 포인트를 이용하여 결제대금에 차감하여 결제할 수 있도록 이루어진 결제 수단부로 이루어진다.

# 명세서

## 화면보호기를 이용한 결제 시스템 및 이를 이용한 전자 상거래 운용 방법

### 기술분야

- [1] 본 발명은 화면보호기를 이용한 전자상거래 운용방법에 있어서, 보다 상세하게는 소정의 시간 동안 컴퓨터에 입력되는 신호가 없는 경우 구동되는 화면 보호기를 이용하여 화면에 디스플레이되는 정보에 결제 시스템을 연계하여 제공하고, 상기 결제 시스템에 직접 접속하여 결제를 할 수 있으며 상기 디스플레이되는 정보에 광고를 포함하여 광고 노출로 획득된 포인트(쿠폰 등)를 결제금액에 차감할 수 있는 화면보호기를 이용한 결제 시스템 및 이를 이용한 전자상거래 운용방법에 관한 것이다.

### 배경기술

- [2] 컴퓨터 모니터는 한 가지 화면을 장시간 표시하면 그 화면이 모니터에 인쇄되는 성질을 지니고 있다. 이러한 현상은 음극선관(CRT) 내부의 인광물질이 타버리는 현상인데, 상기와 같은 현상을 방지하기 위하여 화면 보호기 등의 소프트웨어를 이용하여 화면이 한 가지 화면을 표시하지 않고 움직이는 영상이 실행된다.
- [3] 일반적으로 화면 보호기는 동화상을 공급하여 컴퓨터가 항상 기동상태로 유지하게 하는 것으로서, 메모리 소비가 불가피하지만 모니터의 보호를 위하여 필요한 구성요소이다. 상기 메모리 소비를 줄이기 위하여 일부 컴퓨터에는 메모리 소비를 최대한 줄일 수 있는 기능이 포함되어 이루어지기도 한다.
- [4] 최근 화면 보호기의 동화상은 사용자가 지정한 동영상을 디스플레이하거나, 컴퓨터 내 저장된 이미지 파일들의 슬라이드 형태(사용자 설정)로 나타낼 수 있게 되어 있었다. 그러나 이러한 디스플레이 형태는 컴퓨터 내 초기 저장된 파일이나 나중에 추가로 저장된 파일에 한하여 재생되는 것이므로 저장된 파일의 크기와 수에 따라 메모리에 차지하는 용량이 커지게 되는 문제점이 있었다.
- [5] 또한, 디스플레이 화면을 변경하고자 할 때 사용자가 파일을 저장하여 변경하거나, 저장된 파일을 재설정해야 하는 번거로움이 있었으며, 화면보호기의 구동에 있어서 필요한 용량을 줄이기 위하여 파일을 변경하거나 삭제하는 등 사용자의 수고를 필요로 하였다.

### 발명의 상세한 설명

#### 기술적 과제

- [6] 본 발명은 상기 종래 기술의 문제점을 해결하기 위해 안출된 것으로서, 본 발명은 화면 보호기 내에 상품 구매가 가능하도록 상품의 정보를 이미지 및/또는 동영상으로 제공하여 구매를 유도할 수 있는 화면보호기를 이용한 결제 시스템

및 이를 이요한 전자상거래 운용 방법을 제공하는데 그 목적이 있다.

[7] 또한, 상기 화면 보호기 내 일측에 광고정보를 제공하여 사용자에게 홍보효과에 대한 인센티브로 상품결제 금액에서 차감할 수 있는 포인트를 제공할 수 있는 화면보호기를 이용한 결제 시스템 및 이를 이용한 전자상거래 운용 방법을 제공하는데 다른 목적이 있다.

[8] 또한, 화면 보호기에 표시된 상품의 정보를 클릭하여 결제시스템에 연결하도록 이루어져 있으며, 상기 결제시스템에는 광고로부터 획득된 포인트 점수를 차감하여 결제할 수 있는 화면보호기를 이용한 결제 시스템 및 이를 이용한 전자상거래 운용 방법을 제공하는데 또 다른 목적이 있다.

### 기술적 해결방법

[9] 상기 종래기술의 문제점을 해결하고 본 발명의 목적을 이루기 위하여, 본 발명의 일실시예에 따른 화면 보호기를 이용한 결제 시스템 및 이를 이용한 전자상거래 운용방법은, 기설정된 화면 보호기 구동 시간 정보에 대응하는 시간 동안 소정의 입력 신호가 인가되는지 여부를 판단하는 구동 판단부와 상기 구동 판단 결과 입력신호가 인가되지 않아 화면 보호기가 구동되면, 상품 정보를 수신받는 상품정보 수신부 및 상품 정보 일측에 동시에 노출되어 광고하는 광고수신부를 포함하는 컨텐츠 수신부와 상기 컨텐츠 수신부에서 수신된 상품 정보와 광고를 제공하고 상기 구동 시간 정보에 대응하는 시간에 풀스크린(full screen)되는 디스플레이부와 상기 디스플레이부에서 노출된 광고를 통하여 획득된 포인트를 저장하는 포인트 누적 데이터 베이스(DB)와 상기 포인트 누적 데이터베이스에 저장된 포인트와 사용자 정보를 일치시킬 수 있도록 사용자 아이디, 비밀번호, 주소, 연락처 등의 정보를 저장하는 사용자 정보 저장부와 상기 포인트 누적 데이터베이스에 누적된 포인트를 이용하여 결제대금에 차감하여 결제할 수 있도록 이루어진 결제 수단부로 이루어진다.

[10] 또한, 화면보호기를 이용한 전자상거래 운용방법으로는, 기설정된 화면 보호기 구동 시간 정보에 대응하는 시간 동안 소정의 입력 신호가 인가되는지 여부를 판단하는 단계와 상기 입력신호 입력 여부 판단 후 입력신호가 인가되지 않으며 컨텐츠 수신 요청을 하는 컨텐츠 요청단계와 상기 컨텐츠 수신 요청 후 사용자 단말기에 디스플레이하고, 수신 확인 결과에 따른 포인트를 포인트 누적 데이터베이스에 저장하여 지급하는 포인트 지급단계와 상기 포인트 지급단계에서 지급된 포인트를 누적하여 상기 사용자단말기에 디스플레이된 물품에 대한 구매 요청 시 결제대금에서 차감하는 포인트 사용단계와 상기 포인트 사용단계에서 차감된 금액을 결제하는 결제단계와 상기 결제단계에서 결제대금 입금 확인되면, 판매자 서버로 상품 발송 요청을 하는 구매완료단계로 이루어진다.

### 유리한 효과

[11] 본 발명에 따르면 화면보호기를 이용하여 상품 정보 및 광고 컨텐츠를

제공하여 쇼핑할 수 있는 것으로서, 별도의 모듈을 통하여 콘텐츠를 제공받아 구현되는 것이므로 추가 구성 없이도 화면보호기 실행 시 수신된 콘텐츠에서 바로 결제하거나 결제페이지로 바로 접속할 수 있다.

[12] 또한, 본 발명은 실시간 제공되는 콘텐츠 정보에 광고를 포함하여 전송하고 수신자에게 광고 수신에 대한 보상으로 포인트 지급(상금, 상품권 등의 다양한 형태로 지급할 수 있음)을 하여 상품 구매시 결제대금에서 차감하거나, 연계된 서비스를 이용할 수 있는 새로운 전자상거래 서비스를 제공할 수 있는 효과가 있다.

[13] 또한, 본 발명은 화면보호기를 이용하여 상품정보와 광고정보를 전송하여 컴퓨터 사용자에게 거부감 없이 광고를 전송할 수 있으며, 광고비의 수익을 사용자에게 인센티브를 제공하여 지속적인 정보제공과 전자상거래 시스템을 이용할 수 있도록 할 수 있다.

### 도면의 간단한 설명

[14] 도1은 본 발명에 따른 화면보호기를 이용한 결제시스템 및 전자상거래 운용방법을 나타낸 블록도이다.

[15] 도2는 본 발명에 따른 화면보호기를 이용한 결제 시스템 및 전자상거래 운용방법에 따른 전체 개요를 나타낸 도면이다.

[16] 도3은 본 발명에 따른 전자상거래 운용 방법을 나타낸 흐름도이다.

[17] 도4는 본 발명에 따른 실시예를 나타낸 예시도면이다.

[18] 도5는 본 발명에 따른 다른 실시예를 나타낸 예시도면이다.

[19] 도6는 본 발명에 따른 제1 결제 사례를 나타낸 도면이다.

[20] 도7은 본 발명에 따른 제2 결제 사례를 나타낸 도면이다.

### 발명의 실시를 위한 형태

[21] 이하, 첨부 도면에 기재된 내용들을 참조하여 본 발명의 바람직한 실시예를 상세하게 설명하지만, 본 발명이 실시예에 의해 제한되거나 한정되는 것은 아니다.

[22] 도1은 본 발명에 따른 화면보호기를 이용한 결제시스템 및 전자상거래 운용방법을 나타낸 블록도이다.

[23] 본 발명은 기설정된 화면 보호기 구동 시간 정보에 대응하는 시간 동안 소정의 입력 신호가 인가되는지 여부를 판단하는 구동 판단부(111)와 상기 구동 판단 결과 입력신호가 인가되지 않아 화면 보호기 구동이 되면, 상품 정보를 수신받는 상품정보 수신부 및 상품 정보 일측에 동시에 노출되어 광고하는 광고수신부를 포함하는 콘텐츠/광고 수신부(113)와 상기 콘텐츠 수신부에서 수신된 상품 정보와 상기 콘텐츠 수신부에서 수신된 상품 정보와 광고를 제공하고 상기 구동 시간 정보에 대응하는 시간에 풀스크린(full screen)되는 디스플레이부(114)와 디스플레이부(114)에서 노출된 광고를 통하여 획득된 포인트를 포인트 누적 데이터베이스(DB)(115)와 상기 포인트 누적 데이터베이스(115)에 저장된

포인트와 사용자 정보를 일치시킬 수 있도록 사용자 아이디, 비밀번호, 주소, 연락처 등의 정보를 저장하는 사용자 정보 저장부(112)와 상기 포인트 누적 데이터베이스에 누적된 포인트를 이용하여 결제대금에 차감하여 결제할 수 있도록 이루어진 결제 수단부(116)로 이루어진다.

- [24] 상기 시스템은 화면보호기를 이용한 것으로서, PC, 노트북 또는 휴대 단말기 등의 디스플레이 수단을 통하여 디스플레이되는 동영상, 이미지, 텍스트 정보 등의 다양한 정보를 이용하여 화면을 구성할 수 있으며, 각 내용 중 구매를 원하는 경우에는 결제 버튼을 통하여 링크된 결제 수단에 의하여 결제대금을 지급하여 물품을 구매할 수 있도록 이루어진 전자상거래 시스템이다.
- [25] 또한, 상기 구동판단부(111)는 기설정된 화면 보호기 구동 시간 정보에 대응하는 시간 동안 소정의 입력 신호가 인가되는지 여부를 판단하여 구동 여부를 판단하고, 입력 신호가 인가되지 않으면 본 발명인 화면보호기를 이용한 결제시스템이 구동된다.
- [26] 이때, 구동시간은 사용자가 설정해 놓은 시간에 의해 구동될 수 있지만, 사용자가 특정 키를 설정하고 상기 특정 키가 입력되면 그 즉시 구동되는 것을 포함한다.
- [27] 그리고 구동 여부 판단 후 화면보호기가 구동되는 경우에는 설치된 별도의 클라이언트 모듈을 통하여 콘텐츠/광고 정보를 콘텐츠 제공 서버(120) 및 광고제공 서버(130)로부터 수신받는데, 상기 클라이언트 모듈은 바탕 화면의 임의의 영역에 저장되며 사용자가 임의로 상기 클라이언트 모듈을 설정할 수도 있으며, 상기 디스플레이부(114)는 수신된 콘텐츠 정보와 광고 정보를 설정된 위치 또는 사용자가 지정한 위치에 따라 사용자 단말기 화면에 풀 스크린되어 노출되도록 한다.
- [28] 상기 콘텐츠 정보는 물품 상세정보, 문화 콘텐츠(공연, 영화 등의 예매를 위한) 정보, 지식 콘텐츠 정보 등으로 다양하게 응용하여 제공할 수도 있다.
- [29] 도2는 본 발명에 따른 화면보호기를 이용한 결제 시스템 및 전자상거래 운용방법에 따른 전체 개요를 나타낸 도면이다.
- [30] 상기 본 발명의 시스템은 웹 페이지가 아닌 별도의 클라이언트 모듈을 통하여 특정 정보를 전달하는 것으로, 다수의 채널로 이루어진 클라이언트 모듈 내에서 사용자가 수신 설정을 한 채널 또는 임시로 노출하는 이벤트 페이지로 소정의 정보 콘텐츠 및 광고 정보로 이루어진 화면이 사용자 단말기에 디스플레이된다.
- [31] 이때, 상기 콘텐츠는 사용자 또는 서버에서 위치를 자유롭게 변경가능하며 화면보호기 구동과 동시에 수신된 콘텐츠를 디스플레이한다.
- [32] 상기 디스플레이된 화면에 사용자가 마우스 또는 키보드를 움직이더라도 콘텐츠는 지속적으로 노출된다. 사용자가 이 콘텐츠를 종료하고자 하는 경우에는 화면보호기 일측에 구비된 제어메뉴의 종료 기능을 선택하여 윈도우 화면으로 돌아가고, 해당 콘텐츠를 클릭하는 경우 콘텐츠를 제공하는 서버로 접속되거나, 해당 콘텐츠를 확대하여 디스플레이할 수도 있다.

- [33] 도3은 본 발명에 따른 전자상거래 운용 방법을 나타낸 흐름도이다.
- [34] 기설정된 화면 보호기 구동 시간 정보에 대응하는 시간 동안 소정의 입력 신호가 인가되는지 여부를 판단하는 단계(S301)와 상기 입력신호 입력 여부 판단 후 입력신호가 인가되지 않으면 콘텐츠/광고 수신 요청을 하는 콘텐츠/광고 요청단계(S302)와 상기 콘텐츠/광고 수신 요청 후 사용자 단말기에 디스플레이하고(S303), 수신 확인 결과에 따른 포인트를 포인트 누적 데이터베이스에 저장하여 지급하는 포인트 지급단계(S304)와 상기 포인트 지급단계에서 지급된 포인트를 누적하여 상기 사용자 단말기에 디스플레이된 물품에 대한 구매 요청 시 결제대금에서 차감하는 포인트 사용단계(S305)와 상기 포인트 사용단계에서 차감된 금액을 결제하는 결제단계(S306)와 상기 결제단계에서 결제대금 입금 확인이 되면, 판매자 서버로 상품 발송 요청을 하는 구매완료단계(S307)로 이루어진다.
- [35] 상기 콘텐츠 요청단계는 웹 페이지가 아닌 별도의 설치된 클라이언트 모듈을 통하여 할당된 특정 정보 전달 채널로부터, 상품 정보 콘텐츠 및 광고를 요청하여 사용자 단말기에 수신되는 것으로 이루어진다.
- [36] 또한, 상기 포인트 지급단계는 사용자 정보가 입력되지 않으면 사용자 단말기의 고유 식별번호에 포인트를 일시적으로 누적하는 포인트 임시 저장단계(S308)와 상기 포인트 임시 저장단계에서 누적된 포인트는 사용자가 설치된 모듈 또는 특정 웹사이트에 접속하여 로그인하면 임시 저장된 포인트는 사용자 정보와 매칭하여 사용자 정보에 타 단말기에 설치된 모듈에서 누적된 임시포인트를 포인트 누적 데이터베이스에 저장할 수 있는 단계로 이루어진다.
- [37] 도4는 본 발명에 따른 실시예를 나타낸 예시도면이다.
- [38] 도시된 바와 같이, 본 발명은 콘텐츠/광고 정보를 웹 방식으로 디스플레이하도록 이루어진다. 따라서 사용자는 콘텐츠/광고 정보 중 해당 내용에 대한 의견 등의 리플 메시지를 작성하여 결제 시스템 측으로 전송하여 상기 리플 메시지를 다른 사용자와 공유하고 이 내용을 사용자 단말기 화면 일측에 디스플레이할 수도 있다.
- [39] 도5는 본 발명에 따른 다른 실시예를 나타낸 도면이다.
- [40] 사용자가 선택한 수신 채널의 문화 콘텐츠 정보가 수신되어 공연에 대한 정보와 이와 관련된 협찬사 광고 정보 또는 일반 광고 정보가 나타나며 이는 도시된 바와 같이 노출될 수도 있다.
- [41] 상기 협찬사 또는 광고 정보는 사용자가 클릭하는 것에 의하여 관련 사이트로 직접 접속할 수 있으며, 상기 수신된 광고 정보에 의하여 광고주는 광고 정보를 수신한 대가로 광고비의 일부를 사용자에게 포인트 또는 상금, 상품권 등의 형태로 지급하여 사용자가 공연 티켓 구매 시 차감하여 결제할 수 있도록 혜택을 주거나, 광고포인트를 구매액에 따라 지급되는 포인트에 추가하여 현금으로 변환하여 지급받거나 타 채널의 서비스를 이용하는데 사용할 수도 있다.
- [42] 도6는 본 발명에 따른 제1 결제 사례를 나타낸 도면이다.

- [43] 본 발명은 수신된 광고 정보의 대가로 광고주가 광고비에서 사용자에게 배분하는 포인트는 사용자의 선택에 의하여 결제 시 포인트 점수를 이용하여 결제 대금을 차감할 수 있다.
- [44] 도7은 본 발명에 따른 제2 결제 사례를 나타낸 도면이다.
- [45] 또한, 본 발명은 도7에 도시된 바와 같이 사용자가 수신한 광고를 통하여 누적된 포인트 점수 중에서 일부 또는 전체를 선택하여 차감하여 결제할 수 있다. 광고주는 광고 노출 횟수를 증가시킴으로써 상품에 대한 홍보 및 자사 사이트로의 접속량을 증가시키고 사용자는 광고를 시청하는 것에 대한 보상으로 포인트를 지급받는다. 이때, 사용자는 클라이언트 모듈 설치 시 또는 포인트 적립 시에 사용자 정보를 입력하여 누적하거나, 사용자 단말기 고유 번호에 포인트를 적립한 후 사용자가 신원확인용 정보를 입력하여 단말기에 누적된 포인트를 사용자 정보에 통합하여 누적할 수 있다.
- [46] 본 발명에 따른 실시예들은 다양한 컴퓨터 수단을 통하여 수행될 수 있는 프로그램 명령 형태로 구현되어 컴퓨터 판독 가능 매체에 기록될 수 있다. 상기 컴퓨터 판독 가능 매체는 프로그램 명령, 데이터 파일, 데이터 구조 등을 단독으로 또는 조합하여 포함될 수 있다. 상기 매체에 기록되는 프로그램 명령은 본 발명을 위하여 특별히 설계되고 구성된 것들이거나 컴퓨터 소프트웨어 담당자에게 공지되어 사용 가능한 것일 수도 있다. 컴퓨터 판독 가능 기록 매체의 예에는 하드디스크, 플로피 디스크 및 자기 테이프와 같은 자기 매체(magnetic media), CD-ROM, DVD와 같은 광기록 매체(optical media), 플롭티컬 디스크(Floptical disk)와 같은 자기-광 매체(magneto-optical media), 및 롬(ROM), 램(RAM), 플래시 메모리 등과 같은 프로그램 명령을 저장하고 수행하도록 특별히 구성된 하드웨어 장치가 포함된다. 프로그램 명령의 예에는 컴파일러에 의해 만들어진 것과 같은 기계어 코드뿐만 아니라 인터프리터 등을 사용해서 컴퓨터에 의해 실행될 수 있는 고급 언어 코드를 포함한다. 상기 하드웨어 장치는 본 발명의 동작을 수행하기 위해 하나 이상의 소프트웨어 모듈로서 작동하도록 구성될 수 있으며, 그 역도 마찬가지이다.
- [47] 이상과 같이 본 발명은 비록 한정된 실시예와 도면에 의해 설명되었으나, 본 발명은 상기의 실시예에 한정되는 것은 아니며, 본 발명이 속하는 분야에서 통상의 지식을 가진 자라면 이러한 기재로부터 다양한 수정 및 변형이 가능하다.
- [48] 그러므로, 본 발명의 범위는 설명된 실시예에 국한되어 정해져서는 아니되며, 후술하는 특허청구범위뿐 아니라 이 특허청구범위와 균등한 것들에 의해 정해져야 한다.



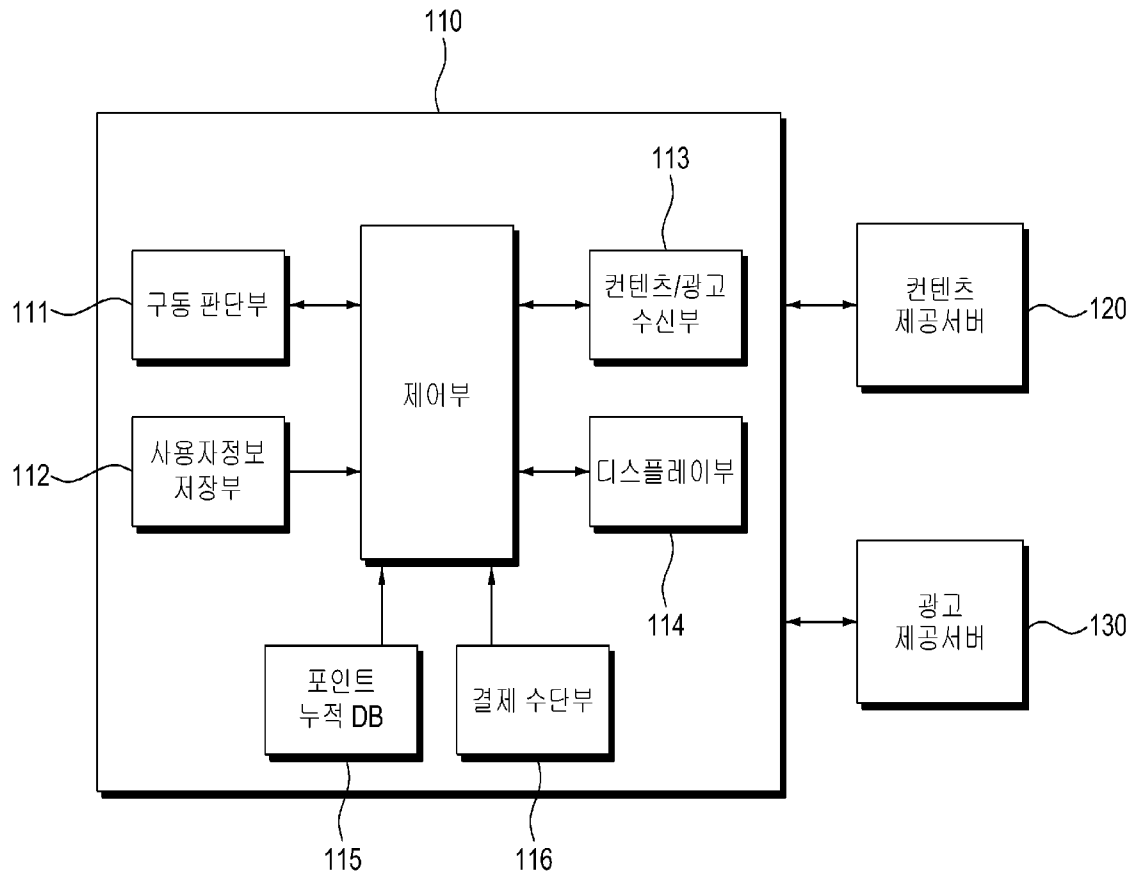
## 청구범위

- [1] 기설정된 화면 보호기 구동 시간 정보에 대응하는 시간 동안 소정의 입력 신호가 인가되는지 여부를 판단하는 구동 판단부;  
 상기 구동 판단 결과 입력신호가 인가되지 않아 화면 보호기가 구동되면, 상품 정보를 수신받는 수신부 및 상품 정보 일측에 동시에 노출되어 광고하는 광고 수신부를 포함하는 콘텐츠/광고 수신부;  
 상기 콘텐츠 수신부에서 수신된 상품 정보와 광고를 제공하고 상기 구동 시간 정보에 대응하는 시간에 풀스크린(full screen)되는 디스플레이부;  
 상기 디스플레이부에서 노출된 광고를 통하여 획득된 포인트를 저장하는 포인트 누적 데이터베이스(DB);  
 상기 포인트 누적 데이터베이스에 저장된 포인트와 사용자 정보를 일치시킬 수 있도록 사용자 아이디, 비밀번호, 주소, 연락처 등의 상세 정보를 저장하는 사용자 정보 저장부;  
 상기 포인트 누적 데이터베이스에 누적된 포인트를 이용하여 결제대금에 차감하여 결제할 수 있도록 이루어진 결제 수단부;  
 로 이루어지는 것을 특징으로 하는 화면보호기를 이용한 결제 시스템.
- [2] 제 1 항에 있어서,  
 상기 사용자 정보 저장부는 사용자의 상세 정보에 사용자 단말기의 IP주소 및/또는 고유 식별번호를 더 포함하여 이루어지는 것을 특징으로 하는 화면보호기를 이용한 결제 시스템.
- [3] 제 1 항에 있어서,  
 상기 콘텐츠/광고 수신부는 웹 페이지가 아닌 별도의 클라이언트 모듈을 통하여 할당된 특정 정보 전달 채널로부터, 소정의 정보를 수신하는 것을 특징으로 하는 것을 특징으로 하는 화면보호기를 이용한 결제 시스템.
- [4] 기설정된 화면 보호기 구동 시간 정보에 대응하는 시간 동안 소정의 입력 신호가 인가되는지 여부를 판단하는 단계;  
 상기 입력신호 입력 여부 판단 후 입력신호가 인가되지 않으면 콘텐츠 수신 요청을 하는 콘텐츠 요청단계;  
 상기 콘텐츠 수신 요청 후 사용자 단말기에 디스플레이하고, 수신 확인 결과에 따른 포인트를 지급하고, 이를 포인트 누적 데이터베이스에 저장하는 포인트 지급단계;  
 상기 포인트 지급단계에서 지급된 포인트를 누적하여 상기 사용자단말기에 디스플레이된 물품에 대한 구매 요청 시 결제 대금에서 차감하는 포인트 사용단계;  
 상기 포인트 사용단계에서 차감된 금액을 결제하는 결제단계;  
 상기 결제단계에서 결제 대금 입금이 확인되면, 판매자 서버로 상품 발송 요청을 하는 구매완료단계;

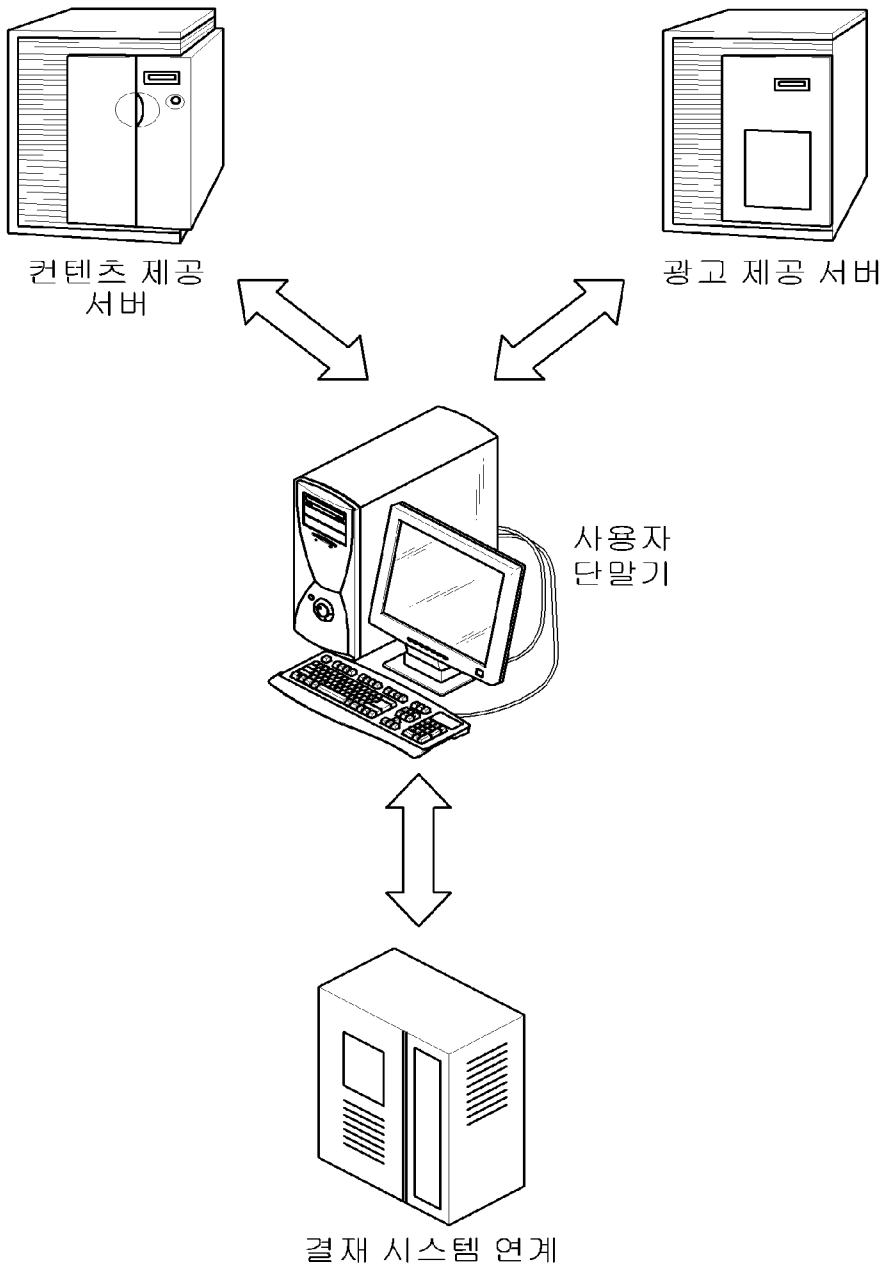
로 이루어지는 것을 특징으로 하는 화면보호기를 이용한 전자상거래 운용 방법.

- [5] 제 4 항에 있어서,  
상기 콘텐츠 요청단계는 웹 페이지가 아닌 별도의 클라이언트 모듈을 통하여 할당된 특정 정보 전달 채널로부터, 상품 정보 콘텐츠 및 광고를 요청하여 사용자 단말기에 수신되는 것으로 이루어지는 것을 특징으로 하는 화면보호기를 이용한 전자상거래 운용 방법.
- [6] 제 4 항에 있어서,  
상기 포인트 지급단계는 사용자 정보가 입력되지 않으면 사용자 단말기의 고유 식별번호에 포인트를 누적하는 포인트 임시 저장단계;  
상기 포인트 임시 저장단계에서 누적된 포인트는 개인 정보를 입력하여 로그인하면 임시 저장된 포인트를 사용자 정보와 매칭하여 포인트 누적 데이터베이스에 다시 저장하는 단계;  
로 이루어지는 것을 특징으로 하는 화면보호기를 이용한 전자상거래 운용 방법.
- [7] 제 6 항에 있어서,  
상기 포인트는 상금, 쿠폰 등으로 지급할 수 있는 것을 더 포함하는 것을 특징으로 하는 화면보호기를 이용한 전자상거래 운용방법.

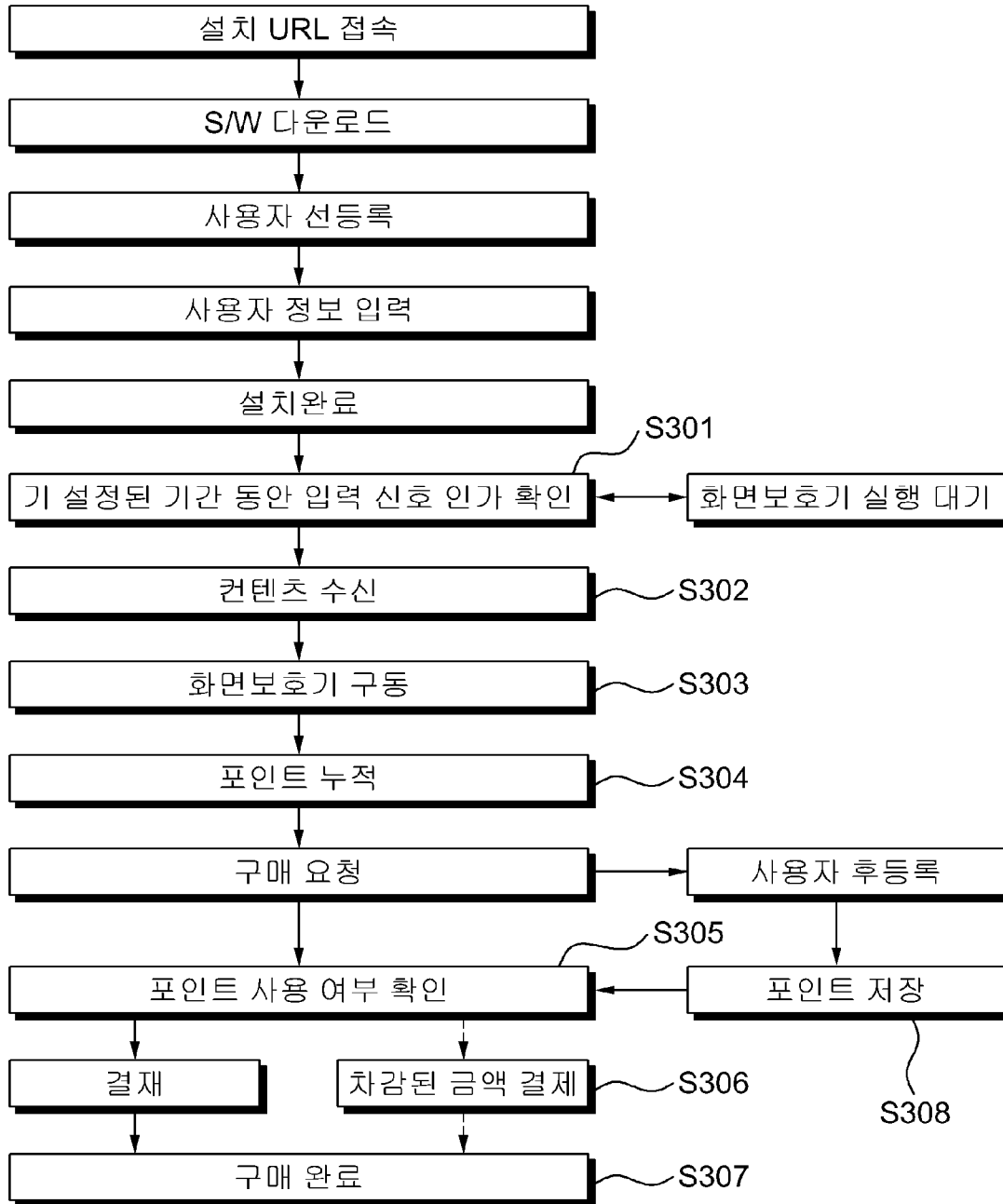
[Fig. 1]



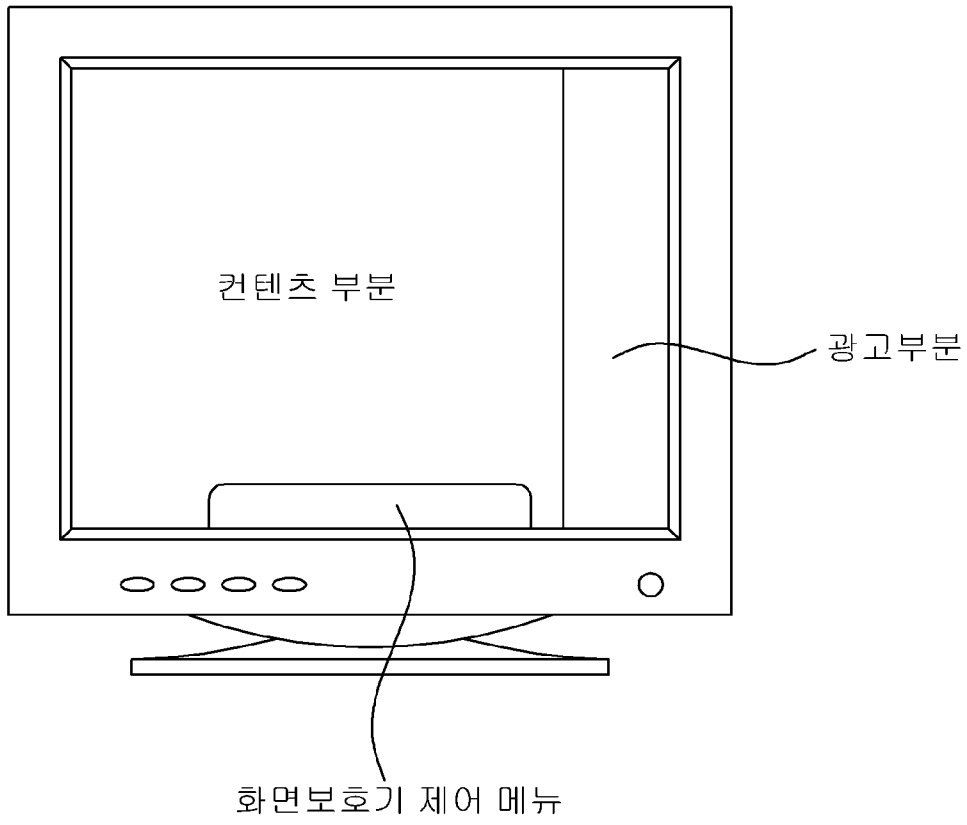
[Fig. 2]





[Fig. 3]



[Fig. 4]



[Fig. 5]

<p>지금의 공연중 기대예정작 공연장속으로 스타일공연정보 당신만의 이벤트</p>	<p><b>CATS</b></p> <p>The World's Greatest Musical! 캣츠 오리지널 내한공연!</p> <p>6월 14일 서울공연 마지막 티켓예매오픈! 6월 19일 대전공연 티켓예매오픈!</p>	 <p><b>CATS Press Reviews</b></p> <p>[조선일보] 4년만에 돌아온 캣츠 1위... [연합뉴스] 화려한 무대와 정교한 분장... [국민일보] '캣츠'의 여전의 비교상대를 찾기 어려움... [매일경제] 그 어떤 작품 보다도 환상적인... [매트로] 무대와 객석이 하나되는 장이...</p>  <p>대구공연 예매하기</p> <p>서울공연 예매하기</p> <p>광주공연 예매하기</p> <p>대전공연 예매하기</p>	<p>협찬사</p> <p><b>Daum</b></p> <p><b>Neople</b></p> <p>구몬학습</p>
--	--	--	--

[Fig. 6]

카드선택 → 카드정보입력/인증 → 정보확인 → 결제완료

신용카드 - 카드선택

상품명	Overture Services
상품금액	100,000원

▶ 고객님의께서 사용하실 카드의 결제서비스를 선택하여 주십시오.

안심결제(ISP)	<input type="radio"/> 국민 <span style="border: 1px solid black; border-radius: 50%; padding: 0 2px;"> </span> , <input type="radio"/> 비씨 <span style="border: 1px solid black; border-radius: 50%; padding: 0 2px;"> </span> , <input type="radio"/> 우리
안심클릭	<input type="radio"/> 엘지 <span style="border: 1px solid black; border-radius: 50%; padding: 0 2px;"> </span> , <input type="radio"/> 삼성 <span style="border: 1px solid black; border-radius: 50%; padding: 0 2px;"> </span> , <input type="radio"/> 신한 <span style="border: 1px solid black; border-radius: 50%; padding: 0 2px;"> </span> , <input type="radio"/> 현대 <span style="border: 1px solid black; border-radius: 50%; padding: 0 2px;"> </span> , <input type="radio"/> 외환 <span style="border: 1px solid black; border-radius: 50%; padding: 0 2px;"> </span> , <input type="radio"/> 롯데, <input type="radio"/> 하나, <input type="radio"/> 씨티, <input type="radio"/> 한미, <input type="radio"/> 한미, <input type="radio"/> 신세계, <input type="radio"/> 광주, <input type="radio"/> 전북, <input type="radio"/> 수협, <input type="radio"/> 신한, <input type="radio"/> 조흥, <input type="radio"/> 제주
	<input type="radio"/> 롯데, <input type="radio"/> 농협, <input type="radio"/> 해외비자, <input type="radio"/> 해외마스터, <input type="radio"/> 해외JCB, <input type="radio"/> 해외아멕스, <input type="radio"/> 해외다이너스

포인트 결제 이용안내  무이자할부 카드 안내

결제하는 카드의 포인트를 사용함

- 신용카드사의 공인인증 적용 방법이 변경되었으니 확인 후 결제하십시오.[자세히보기]

다음

취소

신용카드

무통장입금

공인인증제도  
05년11월부터  
의무시행

이니페이 플러그인 5.0을 편리하고 안전한 결제를 제공합니다.



[Fig. 7]

카드선택 → 카드정보입력/인증 → 정보확인 → 결제완료

신용카드 - 카드선택

상품명	Overture Services
상품금액	100,000원

▶ 고객님의 사용하실 카드의 결제서비스를 선택하여 주십시오.

안심결제(ISP)	<input type="radio"/> 국민 <input type="radio"/> 비씨 <input type="radio"/> 우리 <input type="radio"/> 엘지 <input type="radio"/> 삼성 <input type="radio"/> 신한 <input type="radio"/> 현대 <input type="radio"/> 외환 <input type="radio"/> <input type="radio"/> 롯데, 하나, 씨티, 한미, 신세계, 광주, 전북, 수협, 신한, 조흥, 제주 <input type="radio"/> 롯데, 농협, 해외비자, 해외마스터, 해외JCB, 해외아멕스, 해외다이너스
안심클릭	

포인트를 사용함

광고 포인트 점수 : 3000점  
 사용 포인트 (            )  
 결제 후 포인트 (            )

신용카드

무통장입금

공인인증제도  
 05년11월부터  
 의무시행

이니페이 플러그인 5.0을 편리하고 안전한 결제를 제공합니다.