

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】令和 2 年 6 月 18 日 (2020.6.18)

【公開番号】特開 2020-68791 (P2020-68791A)

【公開日】令和 2 年 5 月 7 日 (2020.5.7)

【年通号数】公開・登録公報 2020-018

【出願番号】特願 2018-202421 (P2018-202421)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 0

【手続補正書】

【提出日】令和 2 年 4 月 1 日 (2020.4.1)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

遊技者にとって有利な有利状態に制御可能な遊技機であって、

前記有利状態に制御されることを示唆する第 1 演出と、前記有利状態に制御されることを示唆する演出であって前記第 1 演出とは異なる第 2 演出と、を実行可能な演出実行手段と、

前記第 1 演出が実行されることを示唆する第 1 示唆演出と、前記第 2 演出が実行されることを示唆する第 2 示唆演出と、を実行可能な示唆演出実行手段と、を備え、

前記示唆演出実行手段は、

複数種類の前記第 1 示唆演出を実行可能であるとともに、複数種類の前記第 2 示唆演出を実行可能であり、

前記第 1 示唆演出と前記第 2 示唆演出とを重複するように実行可能であり、

いずれの前記第 1 示唆演出が実行されるかに応じて、実行される前記第 2 示唆演出の選択割合が異なる、

ことを特徴とする遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0006

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0006】

(1) 上記目的を達成するため、本願発明に係る遊技機は、

遊技者にとって有利な有利状態（例えば大当り遊技状態）に制御可能な遊技機（例えばパチンコ遊技機 1）であって、

前記有利状態に制御されることを示唆する第 1 演出（例えば先読ゾーン演出）と、前記有利状態に制御されることを示唆する演出であって前記第 1 演出とは異なる第 2 演出と、を実行可能（例えば保留変化予告）な演出実行手段（例えばステップ S 161、S 172 の処理を実行する演出制御用 CPU 120）と、

前記第 1 演出が実行されることを示唆する第 1 示唆演出（例えば図 8 - 1）と、前記第 2 演出が実行されることを示唆する第 2 示唆演出（例えば図 8 - 2）と、を実行可能な示

唆演出実行手段（例えばステップ S 1 6 1、S 1 7 2 の処理を実行する演出制御用 C P U 1 2 0）と、を備え、

前記示唆演出実行手段は、

複数種類の前記第 1 示唆演出（例えば第 1 示唆演出 A、第 1 示唆演出 B）を実行可能であるとともに、複数種類の前記第 2 示唆演出（例えば第 2 示唆演出 A、第 2 示唆演出 B）を実行可能であり、

前記第 1 示唆演出と前記第 2 示唆演出とを重複するように実行可能であり、

いずれの前記第 1 示唆演出が実行されるかに応じて、実行される前記第 2 示唆演出の選択割合が異なる（例えば図 8 - 7（C））。

このような構成によれば、遊技の興趣を向上させることができる。