【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和5年2月9日(2023.2.9)

【公開番号】特開2021-74324(P2021-74324A)

【公開日】令和3年5月20日(2021.5.20)

【年通号数】公開·登録公報2021-023

【出願番号】特願2019-203984(P2019-203984)

【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04(2006.01)

[FI]

A 6 3 F 5/04 6 5 1 A 6 3 F 5/04 6 5 3

【手続補正書】

【提出日】令和5年2月1日(2023.2.1)

【 手 続 補 正 1 】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

遊技を行う遊技機であって、

特定状態に繰り返し制御可能な特定状態制御手段と、

特典の付与に関する特典抽選を行う特典抽選手段と、

前記特典抽選の有利度を示唆する有利度示唆表示を行う有利度示唆表示手段と、を備え

前記有利度示唆表示手段は、

少なくとも今回の特定状態に対応する有利度示唆表示と次回の特定状態に対応する有利度示唆表示と次々回の特定状態に対応する有利度示唆表示とを含む複数の有利度示唆表示を特定期間において行うことが可能であり、__

<u>前記特定期間において、</u>前記複数の有利度示唆表示のうちいずれかの有利度示唆表示の態様を初期態様から最終態様まで変更することが可能であり、

<u>前記特定期間において遊技が行われ、該遊技の結果に基づいて特典抽選の有利度が更</u> 新されていないときにも、有利度示唆表示の態様を変更可能である、遊技機。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0008

【補正方法】変更

【補正の内容】

[0008]

遊技を行う遊技機(たとえば、スロットマシン1、パチンコ遊技機)であって、

特定状態(たとえば、バトル演出状態)に繰り返し(たとえば、3回)制御可能な特定状態制御手段(たとえば、サブ制御部91によるバトル演出状態に制御する処理)と、

特典(たとえば、AT)の付与に関する特典抽選(たとえば、AT抽選)を行う特典抽選手段(たとえば、メイン制御部41が実行するAT抽選)と、

前記特典抽選の有利度(たとえば、AT当選期待度)を示唆する有利度示唆表示(たとえば、期待度表示(第1~第3表示))を行う有利度示唆表示手段(たとえば、サブ制御部91による期待度表示を行う処理)と、を備え、

10

20

30

40

50

前記有利度示唆表示手段は、

少なくとも今回の特定状態(たとえば、バトル演出状態 1)に対応する有利度示唆表示(たとえば、第 1 表示)と次回の特定状態(たとえば、バトル演出状態 2)に対応する有利度示唆表示(たとえば、第 2 表示)と次々回の特定状態(たとえば、バトル演出状態 3)に対応する有利度示唆表示(たとえば、第 3 表示)とを含む複数の有利度示唆表示を特定期間において行うことが可能であり(たとえば、図 9)、

<u>前記特定期間において、</u>前記複数の有利度示唆表示のうちいずれかの有利度示唆表示の態様を初期態様から最終態様まで変更することが可能であり(たとえば、図9)、

<u>前記特定期間において遊技が行われ、該遊技の結果に基づいて特典抽選の有利度が更</u> 新されていないときにも、有利度示唆表示の態様を変更可能である。

10

20

30

40