

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】令和 7 年 1 月 15 日(2025.1.15)

【公開番号】特開 2023-120151(P2023-120151A)

【公開日】令和 5 年 8 月 29 日(2023.8.29)

【年通号数】公開公報(特許)2023-162

【出願番号】特願 2023-3832(P2023-3832)

【国際特許分類】

A 6 3 F 13/65(2014.01)

A 6 3 F 13/86(2014.01)

A 6 3 F 13/847(2014.01)

A 6 3 F 13/49(2014.01)

A 6 3 F 13/215(2014.01)

A 6 3 F 13/424(2014.01)

【F I】

A 6 3 F 13/65

A 6 3 F 13/86

A 6 3 F 13/847

A 6 3 F 13/49

A 6 3 F 13/215

A 6 3 F 13/424

【手続補正書】

【提出日】令和 6 年 12 月 19 日(2024.12.19)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

プロセッサを備え、前記プロセッサは、

複数のユーザによるゲームのプレイ中に、前記複数のユーザのうち 2 以上のユーザの端末において検知された現実空間の音に関する値が所定の条件を満たした場合に、前記ゲームのプレイと関連付けられたゲーム動画から、検知された前記現実空間の音の音量が最も大きいユーザの端末に表示されたプレイ画面に基づいて特定される対象動画を、前記複数のユーザの少なくとも 1 以上のユーザが利用可能な状態で出力する、

情報処理装置。

【請求項 2】

プロセッサが、複数のユーザによるゲームのプレイ中に、前記複数のユーザのうち 2 以上のユーザの端末において検知された現実空間の音に関する値が所定の条件を満たした場合に、前記ゲームのプレイと関連付けられたゲーム動画から、検知された前記現実空間の音の音量が最も大きいユーザの端末に表示されたプレイ画面に基づいて特定される対象動画を、前記複数のユーザの少なくとも 1 以上のユーザが利用可能な状態で出力する、

情報処理方法。

【請求項 3】

プロセッサに、複数のユーザによるゲームのプレイ中に、前記複数のユーザのうち 2 以上のユーザの端末において検知された現実空間の音に関する値が所定の条件を満たした場合に、前記ゲームのプレイと関連付けられたゲーム動画から、検知された前記現実空間の音

10

20

30

40

50

の音量が最も大きいユーザの端末に表示されたプレイ画面に基づいて特定される対象動画を、前記複数のユーザの少なくとも１以上のユーザが利用可能な状態で出力させる、プログラム。

【請求項４】

サーバと、第１端末装置を含む複数の端末装置を備え、前記第１端末装置のプロセッサは、

前記第１端末装置を利用するユーザと他のユーザを含む複数のユーザによるゲームのプレイ中に、前記複数のユーザのうち２以上のユーザの端末装置において検知された現実空間の音に関する値が所定の条件を満たした場合に、前記ゲームのプレイと関連付けられたゲーム動画から、検知された前記現実空間の音の音量が最も大きいユーザの端末装置に表示されたプレイ画面に基づいて特定される対象動画を、前記第１端末装置のユーザが利用可能な状態で出力する、システム。

10

20

30

40

50