

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和7年1月15日(2025.1.15)

【公開番号】特開2023-120151(P2023-120151A)

【公開日】令和5年8月29日(2023.8.29)

【年通号数】公開公報(特許)2023-162

【出願番号】特願2023-3832(P2023-3832)

【国際特許分類】

A 63 F 13/65(2014.01)

10

A 63 F 13/86(2014.01)

A 63 F 13/847(2014.01)

A 63 F 13/49(2014.01)

A 63 F 13/215(2014.01)

A 63 F 13/424(2014.01)

【F I】

A 63 F 13/65

A 63 F 13/86

A 63 F 13/847

20

A 63 F 13/49

A 63 F 13/215

A 63 F 13/424

【手続補正書】

【提出日】令和6年12月19日(2024.12.19)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

30

【特許請求の範囲】

【請求項1】

プロセッサを備え、前記プロセッサは、

複数のユーザによるゲームのプレイ中に、前記複数のユーザのうち2以上のユーザの端末において検知された現実空間の音に関する値が所定の条件を満たした場合に、前記ゲームのプレイと関連付けられたゲーム動画から、検知された前記現実空間の音の音量が最も大きいユーザの端末に表示されたプレイ画面に基づいて特定される対象動画を、前記複数のユーザの少なくとも1以上のユーザが利用可能な状態で出力する、

情報処理装置。

【請求項2】

プロセッサが、複数のユーザによるゲームのプレイ中に、前記複数のユーザのうち2以上のユーザの端末において検知された現実空間の音に関する値が所定の条件を満たした場合に、前記ゲームのプレイと関連付けられたゲーム動画から、検知された前記現実空間の音の音量が最も大きいユーザの端末に表示されたプレイ画面に基づいて特定される対象動画を、前記複数のユーザの少なくとも1以上のユーザが利用可能な状態で出力する、

情報処理方法。

【請求項3】

プロセッサに、複数のユーザによるゲームのプレイ中に、前記複数のユーザのうち2以上のユーザの端末において検知された現実空間の音に関する値が所定の条件を満たした場合に、前記ゲームのプレイと関連付けられたゲーム動画から、検知された前記現実空間の音

50

の音量が最も大きいユーザの端末に表示されたプレイ画面に基づいて特定される対象動画を、前記複数のユーザの少なくとも1以上のユーザが利用可能な状態で出力させる、プログラム。

【請求項4】

サーバと、第1端末装置を含む複数の端末装置を備え、前記第1端末装置のプロセッサは、前記第1端末装置を利用するユーザと他のユーザを含む複数のユーザによるゲームのプレイ中に、前記複数のユーザのうち2以上のユーザの端末装置において検知された現実空間の音に関する値が所定の条件を満たした場合に、前記ゲームのプレイと関連付けられたゲーム動画から、検知された前記現実空間の音の音量が最も大きいユーザの端末装置に表示されたプレイ画面に基づいて特定される対象動画を、前記第1端末装置のユーザが利用可能な状態で出力する、システム。

10

20

30

40

50