

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】平成17年7月14日(2005.7.14)

【公開番号】特開2003-154120(P2003-154120A)

【公開日】平成15年5月27日(2003.5.27)

【出願番号】特願2001-357507(P2001-357507)

【国際特許分類第7版】

A 6 3 F 7/02

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 0

A 6 3 F 7/02 3 1 3

A 6 3 F 7/02 3 1 5 Z

【手続補正書】

【提出日】平成16年11月10日(2004.11.10)

【手続補正1】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】特許請求の範囲

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

複数種類の識別情報を可変表示可能な可変表示装置を含み、該可変表示装置の表示結果が予め定められた特定表示態様となった場合に遊技者にとって有利な特定遊技状態になるようにした遊技機において、

普通図柄始動条件の成立に基づいて識別情報を変動表示する普通図柄表示装置を備え、前記可変表示装置における表示状態がリーチ状態から遊技者にとって不利な第1状態になることが予定されているとき、前記普通図柄表示装置に前記リーチ状態に係るリーチ図柄と同一又は同一とみなされる識別情報が表示されることを条件に、前記可変表示装置における表示状態が遊技者にとって有利な第2状態になることを特徴とする遊技機。

【請求項2】

複数種類の識別情報を可変表示可能な可変表示装置を含み、該可変表示装置の表示結果が予め定められた特定表示態様となった場合に遊技者にとって有利な特定遊技状態になるようにした遊技機において、

前記可変表示装置の表示結果を予め決定する遊技制御手段と、普通図柄始動条件の成立に基づいて識別情報を変動表示する普通図柄表示装置とを備え、

前記遊技制御手段は、前記可変表示装置における表示状態がリーチ状態から遊技者にとって不利な第1状態になることが予定されているとき、前記普通図柄表示装置に前記リーチ状態に係るリーチ図柄と同一又は同一とみなされる識別情報が表示されることを条件に、前記可変表示装置において変動表示状態中にある識別情報を前記リーチ図柄と同一あるいは前記リーチ図柄と関連する図柄にして、前記可変表示装置における表示状態が遊技者にとって有利な第2状態になるようにした図柄移行制御手段を有することを特徴とする遊技機。

【請求項3】

前記可変表示装置の表示結果を予め決定する遊技制御手段を有し、

前記遊技制御手段は、前記図柄移行制御手段の設定する前記条件が成立すると、前記可変表示装置の表示結果が前記特定表示態様になるよう決定し直すことを特徴とする請求項2に記載の遊技機。

【請求項 4】

前記可変表示装置の表示結果を予め決定する遊技制御手段を有し、前記遊技制御手段は、前記可変表示装置における表示状態がリーチ状態から遊技者にとって不利な第1状態になることが予定されているとき、前記普通図柄表示装置に前記リーチ状態に係るリーチ図柄と同一又は同一とみなされる識別情報が表示されることを条件に、前記可変表示装置の表示結果が前記特定表示態様になるよう決定し直す

ことを特徴とする請求項1に記載の遊技機。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0008

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0008】

【課題を解決するための手段】

かかる目的を達成するための本発明の要旨とするところは、次の各項の発明に存する。

[1] 複数種類の識別情報を可変表示可能な可変表示装置(310)を含み、該可変表示装置(310)の表示結果が予め定められた特定表示態様となった場合に遊技者にとって有利な特定遊技状態になるようにした遊技機において、

普通図柄始動条件の成立に基づいて識別情報を変動表示する普通図柄表示装置(140)を備え、

前記可変表示装置(310)における表示状態がリーチ状態から遊技者にとって不利な第1状態になることが予定されているとき、前記普通図柄表示装置(140)に前記リーチ状態に係るリーチ図柄と同一又は同一とみなされる識別情報が表示されることを条件に、前記可変表示装置(310)における表示状態が遊技者にとって有利な第2状態になることを特徴とする遊技機。

【手続補正3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0009

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0009】

[2] 複数種類の識別情報を可変表示可能な可変表示装置(310)を含み、該可変表示装置(310)の表示結果が予め定められた特定表示態様となった場合に遊技者にとって有利な特定遊技状態になるようにした遊技機において、

前記可変表示装置(310)の表示結果を予め決定する遊技制御手段(100)と、普通図柄始動条件の成立に基づいて識別情報を変動表示する普通図柄表示装置(140)とを備え、

前記遊技制御手段(100)は、前記可変表示装置(310)における表示状態がリーチ状態から遊技者にとって不利な第1状態になることが予定されているとき、前記普通図柄表示装置(140)に前記リーチ状態に係るリーチ図柄と同一又は同一とみなされる識別情報が表示されることを条件に、前記可変表示装置(310)において変動表示状態中にある識別情報を前記リーチ図柄と同一あるいは前記リーチ図柄と関連する図柄にして、前記可変表示装置(310)における表示状態が遊技者にとって有利な第2状態になるようにした図柄移行制御手段を有する

ことを特徴とする遊技機。

【手続補正4】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0011

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0011】

[4] 前記可変表示装置(310)の表示結果を予め決定する遊技制御手段(100)を有し、

前記遊技制御手段(100)は、前記可変表示装置(310)における表示状態がリーチ状態から遊技者にとって不利な第1状態になることが予定されているとき、前記普通図柄表示装置(140)に前記リーチ状態に係るリーチ図柄と同一又は同一とみなされる識別情報が表示されることを条件に、前記可変表示装置(310)の表示結果が前記特定表示態様になるよう決定し直す

ことを特徴とする[1]に記載の遊技機。

【手続補正5】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0014

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0014】

可変表示装置(310)における表示状態がリーチ状態から遊技者にとって不利な第1状態であるはずで表示態様になることが予定されているとき、普通図柄表示装置(140)にリーチ状態に係るリーチ図柄と同一又は同一とみなされる識別情報が表示されることを条件に、可変表示装置(310)における表示状態が遊技者にとって有利な第2状態になり、特定遊技状態が発生するようになる。

【手続補正6】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0015

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0015】

このように、可変表示装置(310)に表示されるリーチ状態に係るリーチ図柄と、普通図柄表示装置(140)に表示される識別情報とが関連付けられるようにしたので、遊技者にとって有利な状態につながるリーチ図柄と同一又は同一とみなされる識別情報が表示されることを普通図柄表示装置(140)の遊技において、遊技者が期待するようになる。

【手続補正7】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0109

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0109】

遊技者にとって不利な第1状態になることが予定されてから遊技者にとって有利な第2状態に移行する条件の設定を行う図柄移行制御手段が設けられている。図柄移行制御手段の設定する前記条件が成立すると、主基板(遊技制御手段)100は、可変表示装置310の表示結果の決定をし直し、可変表示装置310の表示結果を特定表示態様にすることで、前記特定遊技状態を発生可能にするものである。本実施の形態では、図柄移行制御手段は、可変表示装置310における表示状態がリーチ状態から遊技者にとって不利な第1状態であるはずで表示態様になることが予定されているとき、リーチ図柄と同一又は同一とみなされる識別情報が普通図柄表示装置140に停止表示することを条件に設定している。図柄移行制御手段のプログラムは、ROM103に記録されている。

【手続補正8】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0110

【補正方法】変更

【補正の内容】**【0110】**

具体的には、普通図柄決定手段は、遊技価値判定用乱数値を生成し、普通図柄始動条件の成立に基づいてその遊技価値判定用乱数値を抽出記憶して、この抽出された遊技価値判定用乱数値と予め設定された判定値とを判定時に比較して遊技価値を付加するか否かを判定し、この判定結果に基づいて、前記普通図柄表示装置140に前記複数の識別情報を停止表示させるべく決定する。そして、可変表示装置310の表示結果がリーチ表示状態からはずれ表示状態になることが予定されるとき、普通図柄表示装置の表示結果がリーチ図柄と同一又は同一とみなされる識別情報になると、主基板(遊技制御手段)100は、可変表示装置310の表示結果が特定表示態様になるよう決定し直す。普通図柄決定手段は主基板(遊技制御手段)100に含まれている。

【手続補正9】**【補正対象書類名】明細書****【補正対象項目名】0133****【補正方法】変更****【補正の内容】****【0133】**

本実施の形態では、図柄移行制御手段の設定条件が成立すると、主基板(遊技制御手段)100の決定をし直す構成になっている。具体的には、可変表示装置310のリーチ表示態様になってからはずれ表示態様になることが予定されているとき、そのリーチ表示態様に係るリーチ図柄と同一又は同一とみなされる識別情報が前記普通図柄表示装置140に停止表示されると、主基板(遊技制御手段)100が可変表示装置310の表示結果が特定表示態様になるよう決定し直す。

【手続補正10】**【補正対象書類名】明細書****【補正対象項目名】0136****【補正方法】変更****【補正の内容】****【0136】**

主基板(遊技制御手段)100が大当たりを抽選しておらず(ステップS1303:N)、可変表示装置310において、リーチ表示状態の後に外れ表示状態になることが予定されているとき、すなわち、リーチ図柄が表示され、かつ、変動表示状態中の識別情報がある場合(ステップS1304:Y)、普通図柄とリーチ表示態様に係るリーチ図柄とが同一又は同一とみなされる図柄であるかを判断する(ステップS1305)。

【手続補正11】**【補正対象書類名】明細書****【補正対象項目名】0138****【補正方法】変更****【補正の内容】****【0138】**

また、リーチ表示態様になっても、普通図柄とリーチ表示態様に係るリーチ図柄とが同一又は同一とみなされる図柄でなければ(ステップS1305:N)、可変表示装置310の表示結果がはずれ表示態様になる(ステップS1311)。

【手続補正12】**【補正対象書類名】明細書****【補正対象項目名】0139****【補正方法】変更****【補正の内容】****【0139】**

普通図柄とリーチ表示態様に係るリーチ図柄とが同一又は同一とみなされる図柄であれ

ば（ステップS1305：Y）、主基板（遊技制御手段）100が再抽選して、大当たりを抽選する（ステップS1306）。次に、可変表示装置310において変動表示状態中の識別情報が再変動を開始する（ステップS1307）。そして、変動表示状態中の識別情報がリーチ図柄と同一あるいはリーチ図柄と関係する図柄になり、可変表示装置310の表示結果が特定表示態様になり（ステップS1308）、特定遊技状態が発生する（ステップS1309）。リーチ図柄と関係する図柄とは、例えば、リーチ図柄が「7」の数字であるとき、星形の図形や「A」の文字などをいう。

【手続補正13】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0140

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0140】

したがって、可変表示装置310の表示結果であるリーチ表示態様と、普通図柄表示装置140に停止表示される普通図柄とが関連付けられ、遊技者は、普通図柄表示装置140の遊技において、リーチ表示態様に係るリーチ図柄と同一又は同一とみなされる普通図柄の表示を期待するようになる。

【手続補正14】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0142

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0142】

また、図13に示すフロー図では、可変表示装置310にリーチ表示状態が表示された後には必ず表示状態になることが予定されているとき、普通図柄表示装置140にリーチ表示状態に係るリーチ図柄と同一又は同一とみなされる普通図柄が表示されると、主基板（遊技制御手段）100が再抽選して、可変表示装置310において変動表示状態中の識別情報のみが再変動し（ステップS1307）、その後、その識別情報がリーチ図柄と同一又は同一とみなされる図柄になり（ステップS1308）、可変表示装置310の表示結果が特定表示態様になる（ステップS1309）ものを示したがこれに限らない。

【手続補正15】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0145

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0145】

【発明の効果】

本発明に係る遊技機によれば、可変表示装置における表示状態がリーチ状態から遊技者にとって不利な第1状態になることが予定されているとき、普通図柄表示装置にリーチ状態に係るリーチ図柄と同一又は同一とみなされる識別情報が表示されることを条件として、可変表示装置における表示状態が遊技者にとって有利な第2状態になるようにしたので、例えば、特定遊技状態が発生するようにしたので、遊技者は、普通図柄表示装置の遊技において、リーチ図柄と同一又は同一とみなされる識別情報の表示を期待するようになり、表示上の面白みが増し、遊技性を高めることができる。

【手続補正16】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0146

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0146】

また、可変表示装置における表示状態がリーチ状態から遊技者にとって不利な第1状態になることが予定されているとき、普通図柄表示装置に前記リーチ状態に係るリーチ図柄と同一又は同一とみなされる識別情報が表示されることを条件に図柄移行制御手段が設定し、条件が成立すると、可変表示装置において変動表示状態中の識別情報を再変動表示させた後にリーチ図柄と同一あるいはリーチ図柄と関係する図柄にし、可変表示装置の表示状態が遊技者にとって有利な第2状態になるようにしたので、同じく、表示上の面白みが増し、遊技性を高めることができる。

【手続補正17】

【補正対象書類名】図面

【補正対象項目名】図13

【補正方法】変更

【補正の内容】

【図13】

