

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】平成17年12月8日(2005.12.8)

【公開番号】特開2000-126455(P2000-126455A)

【公開日】平成12年5月9日(2000.5.9)

【出願番号】特願平10-321271

【国際特許分類第7版】

A 6 3 F 9/22

【F I】

A 6 3 F 9/22 X

A 6 3 F 9/22 H

【手続補正書】

【提出日】平成17年10月18日(2005.10.18)

【手続補正1】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】特許請求の範囲

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】複数のプレーヤがゲームプレイできるマルチプレーヤ型ゲームのためのゲーム装置であって、

共通のゲーム空間でプレーヤが一緒にプレイ可能な他のプレーヤに関する情報である他プレーヤ情報をプレーヤに出力するための処理を行う他プレーヤ情報処理手段と、

前記他プレーヤ情報を判断基準としてプレーヤが、複数の他のプレーヤの中から一緒にプレイする少なくとも1人の他のプレーヤを選択するための処理を行う選択処理手段と、

プレーヤと選択された他のプレーヤとが共通のゲーム空間でプレイするためのゲーム演算を行うゲーム演算手段とを含むことを特徴とするゲーム装置。

【請求項2】請求項1において、

前記他プレーヤ情報処理手段は、

前記他プレーヤ情報として、他のプレーヤのゲーム成績情報、他のプレーヤの履歴情報、及び他のプレーヤが操作する移動体の情報の少なくとも1つをプレーヤに出力するための処理を行うことを特徴とするゲーム装置。

【請求項3】請求項2において、

前記他プレーヤ情報処理手段は、

他のプレーヤが入力した識別情報に基づいて他のプレーヤの前記履歴情報を検索し、出力するための処理を行うことを特徴とするゲーム装置。

【請求項4】請求項1乃至3のいずれかにおいて、

前記他プレーヤ情報処理手段は、

前記他プレーヤ情報として、他のプレーヤが操作する移動体のパラメータ情報をプレーヤに出力するための処理を行うことを特徴とするゲーム装置。

【請求項5】請求項1乃至4のいずれかにおいて、

前記他プレーヤ情報処理手段は、

前記他プレーヤ情報として、他のプレーヤが入力したメッセージ情報をプレーヤに出力するための処理を行うことを特徴とするゲーム装置。

【請求項6】請求項1乃至5のいずれかにおいて、

前記ゲーム演算手段は、

一緒にプレイする他のプレーヤをプレーヤが選択しなかった場合に、プレーヤとコンピュータとが共通のゲーム空間でプレイするためのゲーム演算を行うことを特徴とするゲー

ム装置。

【請求項 7】 請求項 1 乃至 6 のいずれかにおいて、

一緒にプレイする他のプレーヤ、及び他のプレーヤと一緒にプレイするゲーム空間の少なくとも一方を、プレーヤが予約するための処理を行う予約処理手段を含むことを特徴とするゲーム装置。

【請求項 8】 請求項 7 において、

前記予約処理手段は、

他のプレーヤ同士でプレイ中の他のプレーヤをプレーヤが選択した場合には、該他のプレーヤとの次のプレイを予約するための処理を行うことを特徴とするゲーム装置。

【請求項 9】 複数のプレーヤがゲームプレイできるマルチプレーヤ型ゲームのためのゲーム装置に用いられるコンピュータ読み取り可能な情報記憶媒体であって、

共通のゲーム空間でプレーヤが一緒にプレイ可能な他のプレーヤに関する情報である他プレーヤ情報をプレーヤに出力するための処理を行う他プレーヤ情報処理手段と、

前記他プレーヤ情報を判断基準としてプレーヤが、複数の他のプレーヤの中から一緒にプレイする少なくとも 1 人の他のプレーヤを選択するための処理を行う選択処理手段と、

プレーヤと選択された他のプレーヤとが共通のゲーム空間でプレイするためのゲーム演算を行うゲーム演算手段として、

コンピュータを機能させるためのプログラムを記憶したことを特徴とする情報記憶媒体

。