

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
 【部門区分】第 1 部門第 2 区分
 【発行日】平成 17 年 12 月 8 日 (2005.12.8)

【公開番号】特開 2000-126455 (P2000-126455A)
 【公開日】平成 12 年 5 月 9 日 (2000.5.9)
 【出願番号】特願 平 10-321271
 【国際特許分類第 7 版】

A 6 3 F 9/22

【F I】

A 6 3 F 9/22 X

A 6 3 F 9/22 H

【手続補正書】

【提出日】平成 17 年 10 月 18 日 (2005.10.18)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】特許請求の範囲

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】 複数のプレーヤがゲームプレイできるマルチプレーヤ型ゲームのためのゲーム装置であって、

共通のゲーム空間でプレーヤが一緒にプレイ可能な他のプレーヤに関する情報である他プレーヤ情報をプレーヤに出力するための処理を行う他プレーヤ情報処理手段と、

前記他プレーヤ情報を判断基準としてプレーヤが、複数の他のプレーヤの中から一緒にプレイする少なくとも 1 人の他のプレーヤを選択するための処理を行う選択処理手段と、

プレーヤと選択された他のプレーヤとが共通のゲーム空間でプレイするためのゲーム演算を行うゲーム演算手段とを含むことを特徴とするゲーム装置。

【請求項 2】 請求項 1 において、

前記他プレーヤ情報処理手段は、

前記他プレーヤ情報として、他のプレーヤのゲーム成績情報、他のプレーヤの履歴情報、及び他のプレーヤが操作する移動体の情報の少なくとも 1 つをプレーヤに出力するための処理を行うことを特徴とするゲーム装置。

【請求項 3】 請求項 2 において、

前記他プレーヤ情報処理手段は、

他のプレーヤが入力した識別情報に基づいて他のプレーヤの前記履歴情報を検索し、出力するための処理を行うことを特徴とするゲーム装置。

【請求項 4】 請求項 1 乃至 3 のいずれかにおいて、

前記他プレーヤ情報処理手段は、

前記他プレーヤ情報として、他のプレーヤが操作する移動体のパラメータ情報をプレーヤに出力するための処理を行うことを特徴とするゲーム装置。

【請求項 5】 請求項 1 乃至 4 のいずれかにおいて、

前記他プレーヤ情報処理手段は、

前記他プレーヤ情報として、他のプレーヤが入力したメッセージ情報をプレーヤに出力するための処理を行うことを特徴とするゲーム装置。

【請求項 6】 請求項 1 乃至 5 のいずれかにおいて、

前記ゲーム演算手段は、

一緒にプレイする他のプレーヤをプレーヤが選択しなかった場合に、プレーヤとコンピュータとが共通のゲーム空間でプレイするためのゲーム演算を行うことを特徴とするゲー

ム装置。

【請求項 7】 請求項 1 乃至 6 のいずれかにおいて、

一緒にプレイする他のプレイヤー、及び他のプレイヤーと一緒にプレイするゲーム空間の少なくとも一方を、プレイヤーが予約するための処理を行う予約処理手段を含むことを特徴とするゲーム装置。

【請求項 8】 請求項 7 において、

前記予約処理手段は、

他のプレイヤー同士でプレイ中の他のプレイヤーをプレイヤーが選択した場合には、該他のプレイヤーとの次のプレイを予約するための処理を行うことを特徴とするゲーム装置。

【請求項 9】 複数のプレイヤーがゲームプレイできるマルチプレイヤー型ゲームのためのゲーム装置に用いられるコンピュータ読み取り可能な情報記憶媒体であって、

共通のゲーム空間でプレイヤーと一緒にプレイ可能な他のプレイヤーに関する情報である他プレイヤー情報をプレイヤーに出力するための処理を行う他プレイヤー情報処理手段と、

前記他プレイヤー情報を判断基準としてプレイヤーが、複数の他のプレイヤーの中から一緒にプレイする少なくとも 1 人の他のプレイヤーを選択するための処理を行う選択処理手段と、

プレイヤーと選択された他のプレイヤーとが共通のゲーム空間でプレイするためのゲーム演算を行うゲーム演算手段として、

コンピュータを機能させるためのプログラムを記憶したことを特徴とする情報記憶媒体

。