

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】令和 5 年 2 月 6 日(2023.2.6)

【公開番号】特開 2021-106826(P2021-106826A)

【公開日】令和 3 年 7 月 29 日(2021.7.29)

【年通号数】公開・登録公報 2021-033

【出願番号】特願 2019-239983(P2019-239983)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02(2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 0 4 D

10

【手続補正書】

【提出日】令和 5 年 1 月 27 日(2023.1.27)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

20

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

所定の始動条件が成立した場合に所定の抽選を行う抽選手段と、  
該抽選手段による抽選結果が所定の結果である場合に通常遊技状態より有利な特別遊技状態を発生させる遊技制御手段と、  
所定の変動表示と前記抽選結果に対応した結果表示とを少なくとも表示可能な表示部と

、  
変動表示における演出の構成として、表示を用いた演出、音を用いた演出、および遊技者が操作可能な操作手段を用いた演出のうち少なくともいずれかの演出を構成する構成要素が共通する演出ステージとしての 1 の演出ステージを設定する演出ステージ設定手段と

30

、  
前記所定の始動条件が成立した場合に、前記表示部に表示させる変動表示の態様を選定する表示選定手段と、

前記所定の始動条件が成立した場合には、前記表示選定手段により選定された態様による変動表示と、前記結果表示とを前記表示部に表示させる制御を行う表示制御手段と、

該表示制御手段により前記表示部に表示される変動表示に対応する変動音を、当該変動表示に同期して出力させる制御を行う音制御手段と、  
遊技者が操作可能な操作手段であって、遊技者の操作によって所定の方向に移動可能な被操作部を備え、前記演出ステージ設定手段によって設定された演出ステージに対応した仕様によって動作が制御される操作手段と、

40

前記被操作部の動作態様を変化可能に前記操作手段の動作を制御する動作制御手段と、  
を備え、

前記演出ステージ設定手段により設定される複数種類の演出ステージの各ステージに対し、前記表示制御手段の制御によって変動表示が実行される図柄とは別に遊技者に視認可能に表示される非図柄対象として、複数種類に設定された非図柄対象のうち 1 の非図柄対象が設定され、

前記動作制御手段は、前記演出ステージ設定手段により 1 の演出ステージが設定されて所定の第 1 の非図柄対象が表示される場合に、当該第 1 の非図柄対象に対応する第 1 の仕様となるように前記操作手段を動作させる第 1 制御と、前記演出ステージ設定手段により前記 1 のステージとは別の演出ステージが設定されて前記第 1 の非図柄対象とは別の第 2

50

の非図柄対象が表示される場合に、前記第 1 の仕様とは異なる第 2 の仕様となるように前記操作手段を動作させる第 2 制御とを少なくとも実行可能に構成され、  
前記表示制御手段は、前記操作手段の動作が前記第 1 の仕様および前記第 2 の仕様の場合に前記変動表示に用いられる図柄の種類として同一種類の図柄を表示するように制御することを特徴とする遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 6

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 6】

本発明に係る遊技機は、上記の課題を解決するために、  
所定の始動条件が成立した場合に所定の抽選を行う抽選手段と、  
該抽選手段による抽選結果が所定の結果である場合に通常遊技状態より有利な特別遊技状態を発生させる遊技制御手段と、  
所定の変動表示と前記抽選結果に対応した結果表示とを少なくとも表示可能な表示部と

10

、  
変動表示における演出の構成として、表示を用いた演出、音を用いた演出、および遊技者が操作可能な操作手段を用いた演出のうち少なくともいずれかの演出を構成する構成要素が共通する演出ステージとしての 1 の演出ステージを設定する演出ステージ設定手段と

20

、  
前記所定の始動条件が成立した場合に、前記表示部に表示させる変動表示の態様を選定する表示選定手段と、

前記所定の始動条件が成立した場合には、前記表示選定手段により選定された態様による変動表示と、前記結果表示とを前記表示部に表示させる制御を行う表示制御手段と、

該表示制御手段により前記表示部に表示される変動表示に対応する変動音を、当該変動表示に同期して出力させる制御を行う音制御手段と、

遊技者が操作可能な操作手段であって、遊技者の操作によって所定の方向に移動可能な被操作部を備え、前記演出ステージ設定手段によって設定された演出ステージに対応した仕様によって動作が制御される操作手段と、

30

前記被操作部の動作態様を変化可能に前記操作手段の動作を制御する動作制御手段と、  
を備え、

前記演出ステージ設定手段により設定される複数種類の演出ステージの各ステージに対し、前記表示制御手段の制御によって変動表示が実行される図柄とは別に遊技者に視認可能に表示される非図柄対象として、複数種類に設定された非図柄対象のうち 1 の非図柄対象が設定され、

前記動作制御手段は、前記演出ステージ設定手段により 1 の演出ステージが設定されて所定の第 1 の非図柄対象が表示される場合に、当該第 1 の非図柄対象に対応する第 1 の仕様となるように前記操作手段を動作させる第 1 制御と、前記演出ステージ設定手段により前記 1 のステージとは別の演出ステージが設定されて前記第 1 の非図柄対象とは別の第 2 の非図柄対象が表示される場合に、前記第 1 の仕様とは異なる第 2 の仕様となるように前記操作手段を動作させる第 2 制御とを少なくとも実行可能に構成され、  
前記表示制御手段は、前記操作手段の動作が前記第 1 の仕様および前記第 2 の仕様の場合に前記変動表示に用いられる図柄の種類として同一種類の図柄を表示するように制御することを特徴とする。

40