

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
【部門区分】第 1 部門第 2 区分
【発行日】平成22年4月15日(2010.4.15)

【公開番号】特開2008-178645(P2008-178645A)
【公開日】平成20年8月7日(2008.8.7)
【年通号数】公開・登録公報2008-031
【出願番号】特願2007-50869(P2007-50869)
【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 0 9

A 6 3 F 7/02 3 0 8 K

【手続補正書】

【提出日】平成22年2月26日(2010.2.26)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

操作部材と、

その操作部材の操作量に基づいて第 1 値を変化させる第 1 値変化手段とを備えた遊技機において、

前記第 1 値と異なる第 2 値を出力する第 2 値出力手段と、

前記第 1 値変化手段により変化される第 1 値を、第 2 値出力手段により出力される第 2 値と合成する合成手段と、

その合成手段によって前記第 1 値と前記第 2 値とが合成された値に基づいて、発射手段から発射される球の発射強度を制御する球強度制御手段とを備えていることを特徴とする遊技機。

【請求項 2】

操作部材と、

その操作部材の操作量に基づいて抵抗値を変化させる第 1 可変抵抗器を少なくとも有する第 1 分圧手段と、

その第 1 分圧手段に直流電圧を供給し、前記第 1 可変抵抗器の抵抗に基づいた電圧をその第 1 可変抵抗器に発生させる第 1 直流電圧供給手段とを備えた遊技機において、

前記第 1 直流電圧供給手段とは異なり、直流電圧を供給する第 2 直流電圧供給手段と、

その第 2 直流電圧供給手段により供給される直流電圧を、前記第 1 直流電圧供給手段により第 1 可変抵抗器に発生させた電圧と足し合わせる加算手段と、

その加算手段から出力される出力電圧に基づいて、発射手段から発射される球の発射強度を制御する制御手段とを備えていることを特徴とする遊技機。

【請求項 3】

前記第 2 直流電圧供給手段から前記加算手段へ入力する直流電圧の電圧値は可変であることを特徴とする請求項 2 記載の遊技機。

【請求項 4】

前記第 2 直流電圧供給手段は、

抵抗値を調整可能な第 2 可変抵抗器を少なくとも有する第 2 分圧手段と、

その第 2 分圧手段に直流電圧を供給し、前記第 2 可変抵抗器の抵抗に基づいた電圧をそ

の第 2 可変抵抗器に発生させる電源手段とを備え、

前記第 2 可変抵抗器に発生した直流電圧を前記加算手段に入力することを特徴とする請求項 2 または 3 に記載の遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0010

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正 3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0011

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正 4】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0016

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正 5】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0017

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正 6】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0561

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0561】

以下に、本発明の遊技機に加えて、上述した実施形態に含まれる各種発明の概念を示す

。

操作部材と、その操作部材の操作量に基づいて第 1 値を変化させる第 1 値変化手段とを備えた遊技機において、前記第 1 値と異なる第 2 値を出力する第 2 値出力手段と、前記第 1 値変化手段により変化される第 1 値を、第 2 値出力手段により出力される第 2 値と合成する合成手段と、その合成手段によって前記第 1 値と前記第 2 値とが合成された値に基づいて、発射手段から発射される球の発射強度を制御する球強度制御手段とを備えていることを特徴とする遊技機 1。第 1 変化手段は、操作部材の操作量に基づいて第 1 値を変化させる。この操作部材の操作量により変化する第 1 値と、第 2 値出力手段から出力される第 2 値を合成手段に入力すると、合成手段は、第 1 値と第 2 値とを合成する。合成手段によって第 1 値と第 2 値とが合成された値に基づいて、球強度制御手段は、発射手段から発射される球の発射強度を制御する。よって、球の発射強度を、操作部材の操作量により変化する第 1 値に加え、第 2 値出力手段から出力される第 2 値によっても調整することができる。