

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
 【部門区分】第 1 部門第 2 区分
 【発行日】令和 4 年 9 月 8 日(2022.9.8)

【公開番号】特開 2021-145957(P2021-145957A)
 【公開日】令和 3 年 9 月 27 日(2021.9.27)
 【年通号数】公開・登録公報 2021-046
 【出願番号】特願 2020-49635(P2020-49635)
 【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04(2006.01)

10

【F I】

A 6 3 F 5/04 6 1 1 A

A 6 3 F 5/04 6 0 2 A

A 6 3 F 5/04 6 0 3 D

【手続補正書】
 【提出日】令和 4 年 8 月 31 日(2022.8.31)
 【手続補正 1】
 【補正対象書類名】特許請求の範囲
 【補正対象項目名】全文
 【補正方法】変更
 【補正の内容】
 【特許請求の範囲】
 【請求項 1】

20

所定のベットスイッチを備え、

所定のベットスイッチが押下されると所定のベットスイッチに対応するベット処理が実行可能である所定の状況では、所定のランプが所定の点灯態様で点灯されており、
 前記所定の状況であるときに遊技機の電源が遮断され、その後遊技機の電源が遮断されている状況にて所定のベットスイッチが押下され、当該押下が継続されている状況にて遊技機の電源が投入された後も所定のベットスイッチが押下されている特定の状況では、所定のランプが所定の点灯態様で点灯されており、且つ所定のベットスイッチに対応するベット処理が実行されていない

30

遊技機。

【手続補正 2】
 【補正対象書類名】明細書
 【補正対象項目名】0 0 0 5
 【補正方法】変更
 【補正の内容】
 【0 0 0 5】

上記課題を解決するために本発明は、所定のベットスイッチ（3 枚投入ボタンなど）を備え、

40

所定のベットスイッチが押下されると所定のベットスイッチに対応するベット処理が実行可能である所定の状況では、所定のランプ（3 枚投入表示 LED など）が所定の点灯態様で点灯されており、

前記所定の状況であるときに遊技機の電源が遮断され、その後遊技機の電源が遮断されている状況にて所定のベットスイッチが押下され、当該押下が継続されている状況にて遊技機の電源が投入された後も所定のベットスイッチが押下されている特定の状況では、所定のランプが所定の点灯態様で点灯されており、且つ所定のベットスイッチに対応するベット処理が実行されていない

遊技機である。

50