

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
 【部門区分】第 1 部門第 2 区分
 【発行日】平成21年10月15日 (2009.10.15)

【公開番号】特開2007-330761(P2007-330761A)
 【公開日】平成19年12月27日 (2007.12.27)
 【年通号数】公開・登録公報2007-050
 【出願番号】特願2006-316383(P2006-316383)
 【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04 (2006.01)

【 F I 】

A 6 3 F 5/04 5 1 2 C

A 6 3 F 5/04 5 1 2 Z

【手続補正書】

【提出日】平成21年8月28日 (2009.8.28)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

絵柄を可変表示する絵柄表示装置と、
 遊技媒体を受け入れる受入手段と、
 その受け入れた遊技媒体を検出する検出手段と、
 前記絵柄の可変表示を開始させるべく操作される始動操作手段と、
 前記絵柄の可変表示を停止させるべく操作される停止操作手段と、
 前記絵柄の可変表示を制御する制御基板装置と、
 当該制御基板装置に電源を供給する電源装置と
 を備え、
 前記制御基板装置は、
 前記検出手段からの媒体検出信号、前記始動操作手段からの始動検出信号、及び前記停止操作手段からの停止検出信号を含めた各種信号を入力する入力手段と、
 前記媒体検出信号の入力、及び前記始動検出信号の入力に基づいて、役の抽選を行う抽選手段と、
 その抽選結果を含めた遊技情報を記憶するとともに、電源が供給されている間はその記憶した情報の保持を可能とする情報記憶手段と、
 前記媒体検出信号の入力、及び前記始動検出信号の入力に基づいて、前記絵柄の可変表示を開始させるとともに、前記停止検出信号の入力に基づいて、前記絵柄の可変表示を停止させる可変表示制御手段と、
 前記遊技情報が特定役当選の情報であって、停止後の停止絵柄が特定絵柄である場合に、遊技状態を遊技者に有利な特別遊技状態に移行させる状態移行手段とを備え、
 前記情報記憶手段は、前記特定役当選の情報を記憶した場合、停止後の停止絵柄が前記特定絵柄となることで当該特定役当選の情報を消去する構成とした遊技機において、
 前記可変表示手段による前記開始及び停止制御を行う上で前記入力手段が入力する各種信号の内の複数の特定信号線に対応させて電気経路を設けるとともに、
 前記制御基板装置又は前記制御基板装置への基板装置側中継部に、前記特定信号線とそれに対応しかつ前記電気経路を形成する電気配線とをまとめて接続するためのコネクタ部材を、特定信号線と電気配線との組合せ毎に設け、

前記電気配線の全てを用いて一の信号供給経路を形成し、

前記信号供給経路の遮断中には前記情報記憶手段へ電源を供給しない構成としたことを特徴とする遊技機。

【請求項 2】

前記開始及び停止制御を行う上で前記入力手段が入力する各種信号は、前記媒体検出信号、前記始動検出信号、及び前記停止検出信号であることを特徴とする請求項 1 に記載の遊技機。

【請求項 3】

前記媒体検出信号、前記始動検出信号、又は前記停止検出信号を出力するための各特定信号線の全てに対応させて前記電気配線を設けたことを特徴とする請求項 2 に記載の遊技機。

【請求項 4】

前記制御基板装置に対して前記信号供給経路を介して接続情報信号を出力する接続情報信号出力手段と、

前記電気配線として前記接続情報信号を伝達する接続情報信号線と、

前記接続情報信号が伝達されている場合のみ前記電源装置から前記情報記憶手段へ電源を供給する電源制御回路と、
を備えたことを特徴とする請求項 1 乃至 3 のいずれか一項に記載の遊技機。

【請求項 5】

前記各コネクタ部材が接続される前記制御基板装置又は前記基板装置側中継部には、前記信号供給経路における上流側にあるコネクタ部材と下流側にあるコネクタ部材とを繋ぐ信号供給回路を形成し、

前記接続情報信号線の全て及び前記信号供給回路を用いて前記信号供給経路を形成したことを特徴とする請求項 4 に記載の遊技機。

【請求項 6】

前記特定信号線を介して出力する信号を生成する信号生成手段を各特定信号線に対応させて備えとともに、

信号生成手段とそれに対応するコネクタ部材との間にて前記特定信号線を介して出力する信号を中継するとともに、前記各接続情報信号線を介して供給する前記接続情報信号を中継する生成手段側中継部を前記各信号生成手段に対応させて備え、

前記下流側にあるコネクタ部材と前記生成手段側中継部との間には、前記接続情報信号線として、前記生成手段側中継部へ前記接続情報信号を送る第 1 接続情報信号線と、その送られた接続情報信号を前記制御基板装置又は前記基板装置側中継部へ戻す第 2 接続情報信号線とを設けたことを特徴とする請求項 5 に記載の遊技機。

【請求項 7】

絵柄を可変表示する絵柄表示装置と、

遊技媒体を受け入れる受入手段と、

その受け入れた遊技媒体を検出する検出手段と、

前記絵柄の可変表示を開始させるべく操作される始動操作手段と、

前記絵柄の可変表示を停止させるべく操作される停止操作手段と、

前記絵柄の可変表示を制御する制御基板装置と、

当該制御基板装置に電源を供給する電源装置と
を備え、

前記制御基板装置は、

前記検出手段からの媒体検出信号、前記始動操作手段からの始動検出信号、及び前記停止操作手段からの停止検出信号を含めた各種信号を入力する入力手段と、

前記媒体検出信号の入力、及び前記始動検出信号の入力に基づいて、役の抽選を行う抽選手段と、

その抽選結果を含めた遊技情報を記憶するとともに、電源が供給されている間はその記憶した情報の保持を可能とする情報記憶手段と、

前記媒体検出信号の入力、及び前記始動検出信号の入力に基づいて、前記絵柄の可変表示を開始させるとともに、前記停止検出信号の入力に基づいて、前記絵柄の可変表示を停止させる可変表示制御手段と、

前記遊技情報が特定役当選の情報であって、停止後の停止絵柄が特定絵柄である場合に、遊技状態を遊技者に有利な特別遊技状態に移行させる状態移行手段とを備え、

前記情報記憶手段は、前記特定役当選の情報を記憶した場合、停止後の停止絵柄が前記特定絵柄となることで当該特定役当選の情報を消去する構成とした遊技機において、

前記可変表示手段による前記開始及び停止制御を行う上で前記入力手段が入力する各種信号の内の複数の特定信号線に対応させて電源線を設けるとともに、

前記制御基板装置又は前記制御基板装置への基板装置側中継部に、前記特定信号線とそれに対応する電源線とをまとめて接続するためのコネクタ部材を、特定信号線と電源線との組合せ毎に設け、

前記電源線の全てを用いて一の電源供給経路を形成し、

前記電源装置は、前記電源供給経路を介して前記情報記憶手段に電源を供給するようにしたことを特徴とする遊技機。

【請求項 8】

前記各コネクタ部材が接続される前記制御基板装置又は前記基板装置側中継部には、前記電源供給経路における上流側にあるコネクタ部材と下流側にあるコネクタ部材とを繋ぐ電源供給回路を形成し、

前記電源線の全て及び前記電源供給回路を用いて前記電源供給経路を形成したことを特徴とする請求項 7 に記載の遊技機。

【請求項 9】

前記特定信号線を介して出力する信号を生成する信号生成手段を各特定信号線に対応させて備えるとともに、

信号生成手段とそれに対応するコネクタ部材との間にて前記特定信号線を介して出力する信号を中継するとともに、前記各電源線を介して供給する電源を中継する生成手段側中継部を前記各信号生成手段に対応させて備え、

前記下流側にあるコネクタ部材と前記生成手段側中継部との間には、前記電源線として、前記生成手段側中継部へ電源を送る第 1 電源線と、その送られた電源を前記制御基板装置又は前記基板装置側中継部へ戻す第 2 電源線とを設けたことを特徴とする請求項 8 に記載の遊技機。