

①9



OFICINA ESPAÑOLA DE
PATENTES Y MARCAS

ESPAÑA



①1 Número de publicación: **1 065 551**

②1 Número de solicitud: U 200701028

⑤1 Int. Cl.:
A47F 5/04 (2006.01)

①2

SOLICITUD DE MODELO DE UTILIDAD

U

②2 Fecha de presentación: **18.05.2007**

⑦1 Solicitante/s: **ÁNGEL TOMÁS, S.A.**
Ctra. Benferri, Km. 1.5 - La Matanza
30140 Santomera, Murcia, ES

④3 Fecha de publicación de la solicitud: **16.09.2007**

⑦2 Inventor/es: **Tomás Martín, Ángel**

⑦4 Agente: **No consta**

⑤4 Título: **Expositor electrónico programable para juguetes.**

ES 1 065 551 U

DESCRIPCIÓN

Expositor electrónico programable para juguetes.

Objeto de la invención

La presente invención, según se expresa en el enunciado de esta memoria descriptiva, se refiere a un expositor para juguetes u otros artículos, que ha sido concebido y realizado en orden de obtener notorias ventajas respecto a otros medios existentes de análogas finalidades.

El expositor está provisto de unos brazos con soportes para mostrar los artículos y con un sistema de alimentación eléctrica, de manera que cada artículo en su soporte se activa y comienza a funcionar o se desactiva y se para, según la secuencia que se elija. De esta forma podemos resaltar cada artículo independiente dentro del mismo expositor, con una combinación de accionamientos e iluminación con el fin de mejorar la vistosidad de los artículos y captar mejor la atención del público.

Antecedentes de la invención

Existen algunos expositores, dispositivos, y mostradores para exhibir artículos al público.

En tal sentido, pueden citarse expositores portátiles, de estructura metálica, cartón o madera que cuentan una serie de habitáculos para exponer los artículos, pero presentan el inconveniente de que están fijos e inmóviles y, en el caso de que estén iluminados, también se trata de una luz fija.

Igualmente, se conocen otros dispositivos de expositores con movimiento rotativo, en el que el eje central gira sobre sí mismo proporcionando una vista diferente de los artículos expuestos. Sin embargo, igual que en el caso anterior, este dispositivo no cuenta con posibilidad de conectar eléctricamente los artículos para que funcionen en su ubicación. También presenta el inconveniente de que se tiene que iluminar desde el exterior.

Descripción de la invención

El expositor está creado de forma muy sencilla, provisto de una base de apoyo, un eje central o mástil, del que salen unos brazos en diversas posiciones con unos soportes en sus extremos para sostener el artículo que se desea mostrar. El expositor incorpora un sistema de alimentación eléctrica, de manera que se puede conectar cada artículo en su soporte a la conexión correspondiente. Este sistema tiene un autómata programable que permite activar o desactivar el funcionamiento de los artículos mostrados durante un tiempo determinado, así como iluminar a la misma vez el que

esté en funcionamiento en ese momento, mediante los focos interconectados al sistema que están situados en la parte superior del mástil y orientados hacia los artículos, o si se prefiere, cualquier otra combinación del sistema de iluminación y puesta en funcionamiento y desconexión.

Para completar la descripción que a continuación se va a realizar y con objeto de ayudar a una mejor comprensión de las características del invento, se acompaña a la presente memoria descriptiva un plano en perspectiva del conjunto del expositor para una mejor comprensión de las innovaciones y ventajas del mismo.

Breve descripción de los dibujos

Figura 1.- Muestra una vista en perspectiva del conjunto del expositor objeto de la invención.

Descripción de una forma de realización preferida

A la vista de las comentadas figuras, puede observarse que el expositor está constituido por una estructura formada por una base 1 y un mástil central 2. Sujetos a este mástil 2 sobresalen unas barras 3, que en sus extremos sostienen unas bandejas o soportes 4, destinados a recibir el artículo que se quiere mostrar 7 y 8. En la parte superior del mástil 2, se ubica un cabezal del que salen unos prolongadores flexibles con focos 6 en sus extremos para la iluminación de los objetos.

El sistema eléctrico y cableado correspondiente se encuentra instalado en el interior del expositor sin que pueda verse desde el exterior. El autómata programable y el punto de conexión eléctrica a la red 10, se encuentran ubicados en el hueco interior de la base 1 del expositor. El cableado recorre el mástil 2 y los brazos 3 por su interior hasta llegar al soporte de los juguetes 4, donde aparece el punto de conexión 9 para que éstos se puedan conectar.

La configuración preferente de la programación del autómata pone en funcionamiento, durante unos minutos, un artículo 7 situado en su soporte 4 y que está conectado al punto de conexión 9, al mismo tiempo que enciende el foco 6 correspondiente que ilumina ese artículo en concreto y durante el mismo periodo de tiempo. Transcurrido el tiempo programado el artículo 7 deja de funcionar y su correspondiente foco 6 se apaga. Inmediatamente después se pone en funcionamiento otro artículo 8 y su correspondiente foco 6. Este ciclo se va repitiendo sucesivamente con otros artículos mientras el expositor este conectado a la red eléctrica.

REIVINDICACIONES

1. Expositor electrónico programable para juguetes, que tiene por objeto exhibir al público juguetes u otro tipo de artículos eléctricos mostrando su funcionamiento; para lo que esencialmente se **caracteriza** porque se constituye de una estructura formada por una base (1) y un mástil central (2), sobresaliendo del mismo unas barras (3), que en sus extremos sostienen unas bandejas o soportes (4), destinados a recibir el artículo que se quiere mostrar (7) y (8); con la particularidad de que en su interior dispone de un sistema eléctrico que permite conectar y accionar el funciona-

miento de cada uno de los artículos colocados sobre el expositor.

2. Expositor electrónico programable para juguetes, según reivindicación 1, se **caracteriza** porque dispone de un autómata programable que permite activar y desactivar el funcionamiento de los juguetes durante el periodo de tiempo que sea necesario, y a su vez activar y desactivar otras funciones como la iluminación y el sonido, así como una combinación de todas las funciones anteriores, con el fin de mejorar la vistosidad de los artículos y captar mejor la atención del público.

5

10

15

20

25

30

35

40

45

50

55

60

65

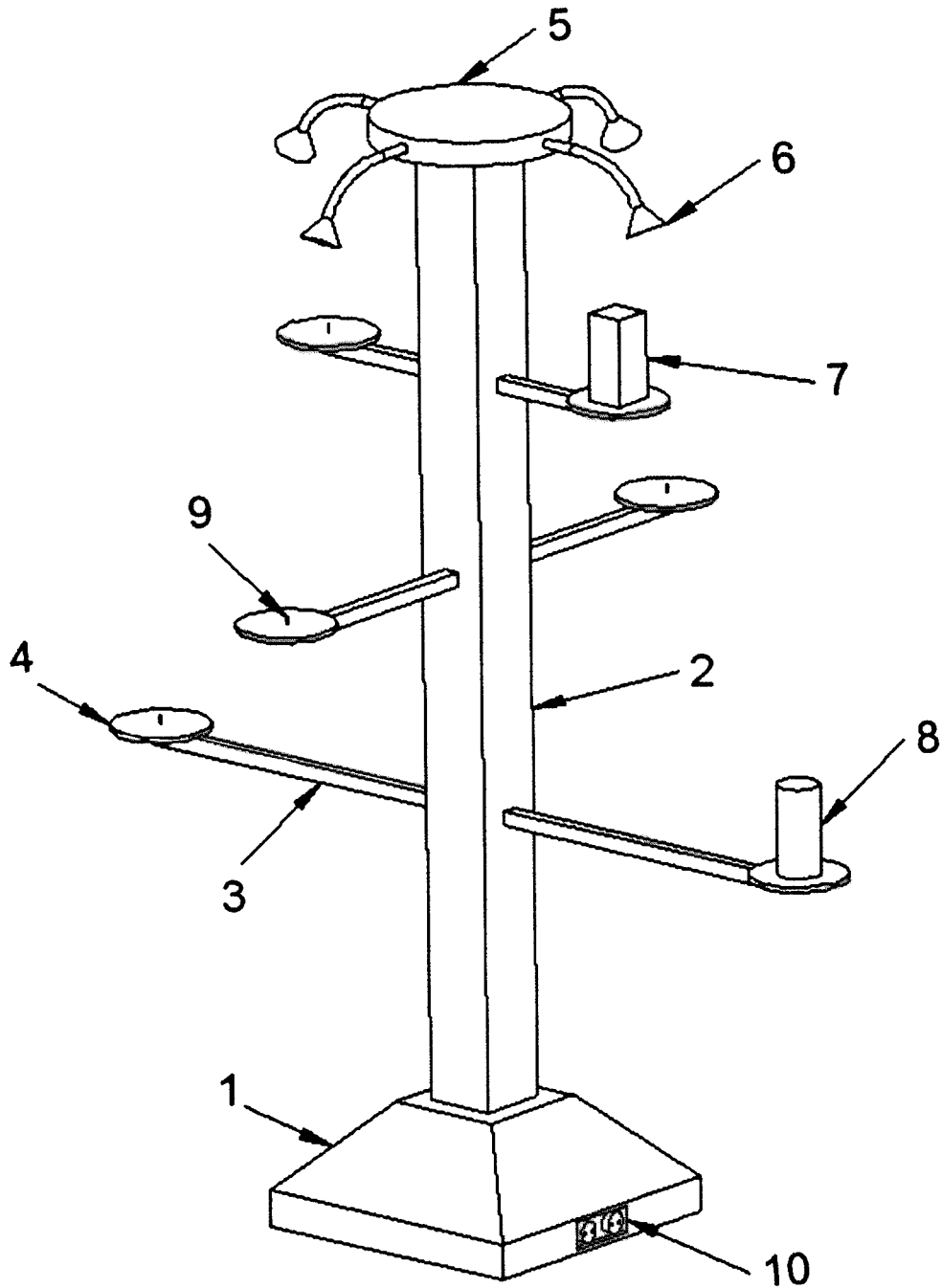


Fig.1