

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和6年8月7日(2024.8.7)

【公開番号】特開2024-69676(P2024-69676A)

【公開日】令和6年5月21日(2024.5.21)

【年通号数】公開公報(特許)2024-092

【出願番号】特願2024-47240(P2024-47240)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

10

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 1 5 A

A 6 3 F 7/02 3 2 6 Z

【手続補正書】

【提出日】令和6年7月30日(2024.7.30)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

20

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

所定の抽選開始条件の成立に基づいて所定の図柄変動を実行可能とする遊技機であつて、
予め定められた位置に設けられる発光部と、

前記発光部を特定レインボー態様で発光させる特定レインボー発光制御手段と、

前記発光部とは別部材であり、前記特定レインボー態様で発光するが可能な別発光部と、を備え、

前記別発光部には、複数の発光体が設けられ、該複数の発光体の発光によって前記特定レインボー態様を現出可能であり、

前記別発光部は、該遊技機に接続されていない状態でも何らかの異常と判定されないものであり、

前記特定レインボー発光制御手段は、前記所定の図柄変動が実行されていない中の特定期間で前記発光部と前記別発光部とを夫々前記特定レインボー態様で発光させるが、前記発光部が前記特定レインボー態様で発光可能な状態か否かにかかわらず、前記別発光部を前記特定レインボー態様で発光させることができ、

さらに、前記特定レインボー発光制御手段は、前記発光部と前記別発光部とを、同時に前記特定レインボー態様での発光を実行させることができ、且つ、同時に前記特定レインボー態様での発光を終了させることができ、

さらに、前記発光部および前記別発光部とは別の特殊発光部をさらに備え、該特殊発光部は前記特定レインボー態様での発光とは別の発光である特殊発光を、少なくとも前記特定期間中に実行可能であり、

前記特殊発光部による前記特殊発光が継続して実行されている間に、前記発光部および前記別発光部による前記特定レインボー態様での発光が終了し得る

ことを特徴とする遊技機。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 2

【補正方法】変更

【補正の内容】

40

50

【 0 0 0 2 】

従来、表示手段で図柄を変動表示して表示結果が特定の表示結果となつた場合に所定の遊技価値を付与する遊技機がある。この種の遊技機には複数の発光体が設けられ、表示手段の表示に関連して様々な態様で発光するようになっている。このような遊技機においては、複数の発光体を用いてレインボー態様で発光させる遊技機が提案されている（例えば、特許文献1）。

【手続補正3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 3

【補正方法】変更

【補正の内容】**【 0 0 0 3 】**

【特許文献1】特開2019-017517号公報

【手続補正4】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 4

【補正方法】変更

【補正の内容】**【 0 0 0 4 】**

しかしながら、上記した遊技機では、レインボー態様での発光によって図柄の変動表示に対する大当たり期待度が高いことを示しているが、レインボー態様での発光が行われる確率が低く抑えられているため、レインボー態様での発光による演出が設けられていることを知ることができず、結果として遊技興趣の低下を招いてしまう虞がある。

【手続補正5】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 5

【補正方法】変更

【補正の内容】**【 0 0 0 5 】**

本発明は、このような事情に鑑みてなされたものであり、その目的とするところは、遊技興趣の低下を抑制することが可能な遊技機を提供することにある。

【手続補正6】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 7

【補正方法】変更

【補正の内容】**【 0 0 0 7 】**

上記した目的を達成するために、請求項1に係る発明においては、所定の抽選開始条件の成立に基づいて所定の図柄変動を実行可能とする遊技機であつて、予め定められた位置に設けられる発光部と、

前記発光部を特定レインボー態様で発光させる特定レインボー発光制御手段と、前記発光部とは別部材であり、前記特定レインボー態様で発光することが可能な別発光部と、を備え、

前記別発光部には、複数の発光体が設けられ、該複数の発光体の発光によって前記特定レインボー態様を現出可能であり、

前記別発光部は、該遊技機に接続されていない状態でも何らかの異常と判定されないものであり、

前記特定レインボー発光制御手段は、前記所定の図柄変動が実行されていない中の特定期間で前記発光部と前記別発光部とを夫々前記特定レインボー態様で発光させるが、前記発光部が前記特定レインボー態様で発光可能な状態か否かにかかわらず、前記別発光部を

10

20

30

40

50

前記特定レインボー態様で発光させることが可能であり、

さらに、前記特定レインボー発光制御手段は、前記発光部と前記別発光部とを、同時に前記特定レインボー態様での発光を実行させることができあり、且つ、同時に前記特定レインボー態様での発光を終了させることができあり、

さらに、前記発光部および前記別発光部とは別の特殊発光部をさらに備え、該特殊発光部は前記特定レインボー態様での発光とは別の発光である特殊発光を、少なくとも前記特定期間中に実行可能であり、

前記特殊発光部による前記特殊発光が継続して実行されている間に、前記発光部および前記別発光部による前記特定レインボー態様での発光が終了し得ることを特徴とする。

10

また、本発明とは別の発明として以下の手段を参考的に開示する。

手段1：

固定始動口または可変始動口への入賞に基づいて抽選を行い、該抽選の結果が大当たり結果となった場合に、遊技者に有利な大当たり遊技状態に制御可能な遊技機において、

前記抽選の結果が前記大当たり結果ではない非大当たり結果となった場合に、前記大当たり遊技状態に制御することなく、可変始動口への入球頻度が通常の遊技状態よりも高まる特殊遊技状態に制御可能な特殊遊技状態制御手段と、

同一形状である複数の外部出力端子部を有する外部端子基板と、

前記外部端子基板を用いて当該遊技機の状況を外部機器に伝達可能な外部出力手段と、
を備え、

20

前記外部出力手段は、

前記特殊遊技状態に制御されるときに、遊技者に有利な状況が発生したことを外部機器に対して伝達可能である、

ことを特徴とする。

【手続補正7】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0009

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0009】

30

このように、本発明によれば、遊技興味の低下を抑制することができる遊技機を提供することができる。

30

40

50