

(19) 日本国特許庁(JP)

(12) 特許公報(B2)

(11) 特許番号

特許第6492083号
(P6492083)

(45) 発行日 平成31年3月27日(2019.3.27)

(24) 登録日 平成31年3月8日(2019.3.8)

(51) Int.Cl.

F 1

G06F 13/38	(2006.01)	G06F	13/38	320Z
G06F 13/28	(2006.01)	G06F	13/28	310A
G06F 13/10	(2006.01)	G06F	13/10	310A
G06F 13/00	(2006.01)	G06F	13/00	351A
HO4L 12/861	(2013.01)	G06F	13/38	350

請求項の数 11 (全 29 頁) 最終頁に続く

(21) 出願番号	特願2016-536668 (P2016-536668)
(86) (22) 出願日	平成26年10月21日(2014.10.21)
(65) 公表番号	特表2017-501492 (P2017-501492A)
(43) 公表日	平成29年1月12日(2017.1.12)
(86) 国際出願番号	PCT/US2014/061640
(87) 国際公開番号	W02015/084506
(87) 国際公開日	平成27年6月11日(2015.6.11)
審査請求日	平成29年10月11日(2017.10.11)
(31) 優先権主張番号	14/096, 987
(32) 優先日	平成25年12月4日(2013.12.4)
(33) 優先権主張国	米国(US)
(31) 優先権主張番号	14/096, 949
(32) 優先日	平成25年12月4日(2013.12.4)
(33) 優先権主張国	米国(US)

(73) 特許権者	502303739 オラクル・インターナショナル・コーポレーション
(74) 代理人	110001195 特許業務法人深見特許事務所
(72) 発明者	アガーワル、ウッタム アメリカ合衆国、94583 カリフォルニア州、サン・ラモン、サマークリーク・レーン、420
審査官	田名網 忠雄

最終頁に続く

(54) 【発明の名称】インフィニバンド(I B)上で仮想ホストバスアダプタ(vHBA)を管理およびサポートするためのシステムおよび方法、ならびに単一の外部メモリインターフェイスを用いてバッファの効

(57) 【特許請求の範囲】

【請求項 1】

コンピューティング環境において、入力／出力(I/O)仮想化をサポートするためのシステムであって、

ネットワークファブリック上のサーバに関連付けられたチップを備え、前記チップは、複数のパケットバッファを含む外部メモリに関連付けられており、

前記チップは、物理ホストバスアダプタ(HBA)から受信したディスク讀取データを含む1つ以上のパケットの状態を保存するオンチップメモリを含み、

前記チップは、

前記外部メモリ上の前記複数のパケットバッファ内の前記1つ以上のパケットをキューニに入れ、

前記1つ以上のパケットの状態に基づいて、前記外部メモリから前記1つ以上のパケットを読み出し、および

前記1つ以上のパケットを前記ネットワークファブリック上の前記サーバに送信するよう動作する、システム。

【請求項 2】

前記ネットワークファブリックは、インフィニバンド(I B)ファブリックであり、

前記サーバは、1つ以上のキューペア(QP)に関連付けられる、請求項1に記載のシステム。

【請求項 3】

10

20

前記複数のパケットバッファは、1つ以上のバッファリストに格納され、各バッファリストは、前記サーバに関連付けられたキューペア（Q P）に対応する、請求項2に記載のシステム。

【請求項4】

前記チップは、1つ以上のIBヘッダとシーケンス番号とを前記物理HBAから受信した各パケットに追加するように動作する、請求項2または3に記載のシステム。

【請求項5】

少なくとも1つのIBヘッダは、IB命令を含む、請求項4に記載のシステム。

【請求項6】

前記IBファブリック内のキューペア（Q P）をターゲティングする複数のパケットは、パケットシーケンス番号スペースを共有するように配置される、請求項2～5のいずれか1項に記載のシステム。 10

【請求項7】

前記サーバに関連付けられたQ Pのために、複数のディスク読取命令、リモートダイレクトメモリアクセス（RDMA）読取リクエストおよび送信命令を多重化することをサポートするように、複数のコンテキストが開かれる、請求項2～6のいずれか1項に記載のシステム。

【請求項8】

前記1つ以上のパケットの状態は、前記外部メモリに格納された前記1つ以上のパケットがすべてキューに入れられたことを示す、および／または、1つ以上の関連IB命令が更新されたことを示す、請求項1～7のいずれか1項に記載のシステム。 20

【請求項9】

前記オンチップメモリ内の各エントリは、2ビットの幅を有しており、

前記オンチップメモリ内の各エントリの一方のビットは、関連IB命令を更新する必要があるか否かを示し、

他方のビットは、チップがキューに入れられたパケットを前記外部メモリから読出しができるか否かを示す、請求項1～8のいずれか1項に記載のシステム。

【請求項10】

コンピューティング環境において、効率的なパケット処理をサポートするための方法であって、 30

前記コンピューティング環境は、ネットワークファブリック上のサーバに関連付けられたチップを備え、前記チップは、複数のパケットバッファを含む外部メモリに関連付けられており、

物理ホストバスアダプタ（HBA）から受信したディスク読取データを含む1つ以上のパケットの状態を、前記チップに設けられるオンチップメモリ上に保存するステップとを含み、

前記チップは、

前記外部メモリ上の前記複数のパケットバッファ内の前記1つ以上のパケットをキューに入れ、

前記1つ以上のパケットの状態に基づいて、前記外部メモリから前記1つ以上のパケットを読み出し、および 40

前記1つ以上のパケットを前記ネットワークファブリック上の前記サーバに送信するように動作する、方法。

【請求項11】

命令を含む機械読取可能プログラムであって、前記命令は、実行されると、複数のステップをシステムに実行させ、

前記システムは、ネットワークファブリック上のサーバに関連付けられたチップを備え、前記チップは、複数のパケットバッファを含む外部メモリに関連付けられており、

前記複数のステップは、

物理ホストバスアダプタ（HBA）から受信したディスク読取データを含む1つ以上の 50

パケットの状態を、前記チップに設けられるオンチップメモリ上に保存するステップと、前記外部メモリ上の前記複数のパケットバッファ内の前記1つ以上のパケットをキューに入れ、前記1つ以上のパケットの状態に基づいて、前記外部メモリから前記1つ以上のパケットを読み出し、および前記1つ以上のパケットを前記ネットワークファブリック上の前記サーバに送信するように、前記チップを動作させるステップとを含む、機械読取可能プログラム。

【発明の詳細な説明】

【技術分野】

【0001】

著作権表示

10

この特許文書の開示の一部には、著作権保護の対象となるものが含まれている。著作権者は、特許商標庁の特許ファイルまたは記録に掲載された特許文書または特許開示の複製に対しては異議を唱えないが、その他の場合、すべての著作権を留保する。

【0002】

発明の分野

本発明は、一般に、コンピュータシステムに関連し、特に、コンピューティング環境において、入力／出力（I／O）仮想化のサポートに関連する。

【背景技術】

【0003】

背景

20

インフィニバンド（IB）技術は、クラウドコンピューティングファブリックの基盤として、その応用が増加しつつである。より大きなクラウドコンピューティングアーキテクチャが導入されるため、従来のネットワークおよびストレージに関連する性能上および管理上のボトルネックが重大な問題となっている。このような問題を対処することは、本発明の実施形態の一般的な意図である。

【発明の概要】

【課題を解決するための手段】

【0004】

概要

システムおよび方法は、コンピューティング環境において、入力／出力（I／O）仮想化をサポートすることができる。システムは、チップを含むことができる。このチップは、ネットワークファブリック上のサーバに関連付けられている。さらに、このチップは、複数のパケットバッファを含む外部メモリに関連付けられている。また、オンチップメモリは、物理ホストバスアダプタ（HBA）から受信したディスク読取データを含む1つ以上のパケットの状態を保存する。さらに、チップは、外部メモリ上の複数のパケットバッファ内の1つ以上のパケットをキューに入れ、1つ以上のパケットの状態に基づいて、外部メモリから1つ以上のパケットを読み出し、1つ以上のパケットをネットワークファブリック上のサーバに送信するように動作する。

【0005】

システムおよび方法は、コンピューティング環境において、入力／出力（I／O）仮想化をサポートすることができる。システムは、1つ以上の仮想ホストバスアダプタ（vHBA）に関連付けられた複数のパケットバッファを含む空きバッファプールを含み、vHBAの各々は、1つ以上のパケットバッファに指向するバッファポインタの主要リンクリストを空きバッファプールに保存する。また、入力／出力（I／O）装置に関連付けられたオンチップメモリ上で、コンテキストテーブルを定義することができる。このコンテキストテーブルは、ディスク読取操作のために、空きバッファプールから割当てられた1つ以上のパケットバッファに指向するバッファポインタの一時リンクリストを保存する。I／O装置は、ディスク読取操作を実行する物理ホストバスアダプタ（HBA）からディスク読取データを受信すると、コンテキストテーブルを開き、バッファポインタの一時リンクリストを更新し、およびコンテキストテーブルが閉じられると、バッファポインタの

30

40

50

一時リンクリストをバッファポインタの主要リンクリストに合併するように、動作する。

【0006】

本明細書に記載のシステムおよび方法は、コンピューティング環境において、入力／出力（I／O）仮想化をサポートすることができる。システムは、メモリにおいて、空きバッファプールを備えることができる。I／O装置は、空きバッファプールを用いて、物理ホストバスアダプタ（HBA）から受信したディスク読取データを保存するように動作する。空きバッファプールは、2次元リンクリストおよび1次元リンクリストを含むことができる。2次元リンクリストの各エントリは、連続したメモリ位置で複数のパケットバッファを含み、1次元リンクリストの各エントリは、単一のパケットバッファを含む。

【図面の簡単な説明】

10

【0007】

【図1】さまざまなメモリインターフェイスを用いて、入力／出力（I／O）仮想化をサポートすることを示す図である。

【図2】本発明の一実施形態に従って、単一のメモリインターフェイスを用いて、入力／出力（I／O）仮想化をサポートすることを示す図である。

【図3】本発明の一実施形態に従って、単一のメモリインターフェイスを用いて、入来トラフィックを処理するための体系をサポートすることを示す図である。

【図4】本発明の一実施形態に従って、I／O装置上でディスク読取操作を開始することを示す図である。

【図5】本発明の一実施形態に従って、I／O装置上で要求したIOCBIを抽出することを示す図である。

20

【図6】本発明の一実施形態に従って、I／O装置上でディスク読取データを処理することを示す図である。

【図7】本発明の一実施形態に従って、I／O装置上でディスク読取操作を完了する処理を示す図である。

【図8】本発明の一実施形態に従って、複数の仮想ホストバスアダプタ（vHBA）を用いて、I／O仮想化をサポートすることを示す図である。

【図9】本発明の一実施形態に従って、仮想ホストバスアダプタ（vHBA）において、複数のコンテキストをサポートすることを示す図である。

【図10】本発明の一実施形態に従って、オンチップメモリを用いて、外部メモリ上でキーに入れられたパケットの状態を保存することを示す図である。

30

【図11】本発明の一実施形態に従って、単一のメモリインターフェイスを用いて、入力／出力（I／O）仮想化をサポートすることを示す例示的なフローチャートである。

【図12】本発明の一実施形態に従って、空きバッファプールを用いて、複数の仮想ホストバスアダプタ（vHBA）をサポートすることを示す図である。

【図13】本発明の一実施形態に従って、ハイブリッドリンクリスト構造を用いて、ディスク読取操作をサポートすることを示す図である。

【図14】本発明の一実施形態に従って、ハイブリッドのリンクリスト構造を用いて、ヘッドラインブロッキングを回避することを示す図である。

【図15】本発明の一実施形態に従って、ハイブリッドリンクリスト構造を用いて、ヘッドラインブロッキングを回避することを示す例示的なフローチャートである。

40

【図16】本発明の一実施形態に従って、I／O装置のために2次元リンクリスト構造をサポートすることを示す図である。

【図17】本発明の一実施形態に従って、I／O装置のためにメモリの効率的な使用をサポートすることを示す図である。

【図18】本発明の一実施形態に従って、コンピューティング環境において、効率的なパケット処理をサポートすることを示す例示的なフローチャートである。

【発明を実施するための形態】

【0008】

詳細な説明

50

本発明は、限定することなく、例示として、添付の図面に示される。図面において、同様の参照番号は、同様の要素を標記する。本開示において、「一実施形態」または「1つの実施形態」または「いくつかの実施形態」を言及する場合、必ずしも同様の実施形態に限定されず、少なくとも1つの実施形態を意味することに留意すべきである。

【0009】

本発明の以下の説明において、高性能ネットワークの一例として、インフィニバンド(I B)ネットワークを使用する。限定することなく、他の種類の高性能ネットワークを使用できることは、当業者には明らかであろう。また、本発明の以下の説明において、ストレージネットワークの一例として、ファイバチャネル(F C)ストレージネットワークを使用する。限定することなく、他の種類のストレージネットワークを使用できることは、当業者には明らかであろう。10

【0010】

本明細書に記載のシステムおよび方法は、1つ以上の仮想ホストバスアダプタ(v H B A)を用いて、入力／出力(I / O)仮想化をサポートすることができる。

【0011】

入力／出力(I / O)仮想化

2つの異なるメモリインターフェイスに基づいて、I B ファブリック上で、I / O 仮想化をサポートすることができる。

【0012】

図1は、異なるメモリインターフェイスを用いて、入力／出力(I / O)仮想化をサポートすることを示す図である。図1に示すように、I / O 装置100は、ファイバチャネル(F C)ドメイン101およびインフィニバンド(I B)ドメイン102を用いて、入来トラフィック、たとえばストレージネットワーク105からI B ファブリック104へのディスク読取データを処理することができる。20

【0013】

図1に示すように、ファイバチャネル(F C)ドメイン101は、物理ホストバスアダプタ(H B A)103に接続することができる。物理H B A 103は、たとえばF C 命令を用いて、ディスク読取操作を実行することができ、たとえば周辺機器相互接続エクスプレス(P C I エクスプレスまたはP C I e)命令を用いて、データおよびコンテキストをF C ドメイン101に送信することができる。30

【0014】

F C ドメイン101は、F C コンテキストリスト121を保存することができる。F C コンテキストリスト121は、さまざまな仮想ホストバスアダプタ(v H B A)に関する情報およびコンテキストを含むことができる。また、F C ドメイン101は、受信したディスク読取データおよび／またはコンテキストを外部メモリ、たとえば、シンクロナスダイナミックランダムアクセスメモリ(S D R A M)111に記憶することができる。

【0015】

図1に示すように、F C ドメイン101とI B ドメイン102とは、シリアル相互接続を介して直接に接続されている。I B ドメイン102は、F C ドメイン101からF C データおよびコンテキストを受信することができ、シーケンスの順序付けおよびコンテキストの管理のために、受信したF C データおよびコンテキストをI B コンテキストリスト122内の異なるキューペア(Q P)にマッピングすることができる。また、I B ドメイン102は、受信したディスク読取データおよびコンテキストを外部メモリ、たとえばS D R A M 112に保存することができる。受信したディスク読取データおよびコンテキストは、I B フォーマットであってもよい。次に、I B ドメイン102は、これらの情報をI B ファブリック104に転送することができる。40

【0016】

このように、システムは、複数の異なるメモリインターフェイスを用いて、ストレージネットワーク105からI B ファブリック104への入来トラフィックを処理することができる。50

【0017】

单一のメモリインターフェイス

本発明の一実施形態によれば、システムは、单一のメモリインターフェイスを用いて、I/O仮想化をサポートする、たとえば入来トラフィックおよび送出トラフィックの両方のためにIBファブリック上に作成された異なる仮想HBA用の並列FCコンテキストを管理することができる。

【0018】

図2は、本発明の一実施形態に従って、单一のメモリインターフェイスを用いて、入力/出力(I/O)仮想化をサポートすることを示す図である。図2に示すように、I/O装置200は、单一のFC/IBドメイン201を表すチップを用いて、ストレージネットワーク205からIBファブリック204への入来トラフィック、たとえばディスク読取データを処理することができる。

10

【0019】

单一のFC/IBドメイン201は、物理ホストバスアダプタ(HBA)203に直接に接続することができる。物理HBA203は、FC命令を用いて、ディスク読取操作を実行することができる。物理HBA203は、PCIe命令を用いて、ディスク読取データおよびコンテキストをFC/IBドメイン201に送信することができる。その後、FC/IBドメイン201は、IBプロトコルを用いて、受信したディスク読取データおよびコンテキストをIBファブリック204に送信することができる。

【0020】

20

図2に示すように、FC/IBドメイン201は、vHBA/QP情報リスト220を保存することができる。vHBA/QP情報リスト220は、受信したFCデータおよびコンテキストをIBコンテキストリスト内の異なるキューペア(QP)にマッピングすることができる。また、FC/IBドメイン201は、たとえばIBフォーマットのディスク読取データおよびコンテキストを外部メモリ、たとえばSDRAM210に保存することができる。

【0021】

本発明の一実施形態によれば、FCコンテキストリストをIB信頼性のある接続(RC)キューペア(QP)リストに合併することによって、2つの異なるメモリインターフェイスの代わりに、单一のメモリインターフェイスを使用することができる。たとえば、システムは、一時コンテキストリストをIBドメインにマッピングする前に、外部メモリバッファのために、この一時コンテキストリストの動的リストを保有することができる。この手法は、2つの異なる外部メモリを使用することを回避することができ、IBドメインからバックプレシャーメッセージ(back pressure message)をFCドメインに送信することを回避することができる。したがって、システムは、同一のデータおよび/またはコンテキストを複数回格納することを回避することができ、遅延を改善する。さらに、2つの異なるチップおよびメモリインターフェイスの代わりに、单一のチップおよびメモリインターフェイスを使用することは、システムのコストを低減することができる。

30

【0022】

また、システムは、2つの異なるドメイン間に通信を行うために、外部(たとえば、ベンダ固有)インターフェイスに依存しない。单一のメモリインターフェイスが使用されるため、FC/IBドメイン201は、バッファサイズを知り、外部メモリ、たとえばSDRAM210のバッファを超過することを回避することができる。单一のメモリインターフェイス手法によって、vHBAがダウンした場合、より良いフラッシュ操作を行うことができる。IBドメインとFCドメインとの間にメッセージの送受信がないため、フラッシュ操作を迅速かつ奇麗に行うことができる。

40

【0023】

図3は、本発明の一実施形態に従って、单一のメモリインターフェイスを用いて、入来トラフィックを処理するための体系300をサポートすることを示す図である。図3に示すように、单一のメモリインターフェイスに関連付けられているFC/IBドメイン32

50

0を用いて、ストレージネットワークに接続している物理ホストバスアダプタ(HBA)330からIBファブリック上のサーバ310への入来トラフィックを処理することができる。

【0024】

ステップ301において、サーバ310は、たとえば、初期化ブロックをRC送信メッセージとしてFC/IBドメイン320に送信することによって、ディスク読取操作を始動することができる。次に、ステップ302において、FC/IBドメイン320は、メッセージを受信したことをサーバ310に知らせることができる。

【0025】

続いて、ステップ303において、サーバ310は、記述子リングの書込インデックスを更新することができ、1つ以上の新たな入力/出力制御ブロック(IOCB)が存在していることをFC/IBドメイン320に知らせることができる。次に、ステップ304において、FC/IBドメイン320は、メッセージを受信したことをサーバ310に知らせることができる。

10

【0026】

また、FC/IBドメイン320は、受信した書込インデックス値を読み取りインデックス値と比較することができる。値が異なる場合、FC/IBドメイン320は、ステップ305において、RDMA読み取り命令を用いて、サーバ310から1つ以上のIOCBを取得しようとする。よって、ステップ306において、サーバ310は、1つ以上のIOCBをRDMA読み取り応答データとしてFC/IBドメイン320に送信することができる。

20

【0027】

FC/IBドメイン320は、サーバ310からIOCBを受信すると、利用可能なコンテキストが存在する場合に、このコンテキストを開くことができる。本明細書において、コンテキストは、オンチップメモリを用いてチップ上に保存された特定命令の状態を示すものである。その後、FC/IBドメイン320は、このIOCB命令を物理HBA330にプッシュすることができる。

【0028】

たとえば、ステップ307において、FC/IBドメイン320は、ポインタ、たとえば応答書込インデックスを更新することができる。この応答書込インデックスは、要求したIOCBが利用可能であることをHBA330に表示する。次に、ステップ308において、HBA330は、IOCBリクエストの読み取りを試行することができ、ステップ309において、FC/IBドメイン320は、IOCBリクエスト読み取りデータをHBA330に送信することができる。それに応じて、HBA330は、ディスク読み取り操作を実行することができる。

30

【0029】

本発明の一実施形態によれば、並列サーバのIOCB命令を処理するために、上記のステップ301～309は、同時にを行うことができる。すなわち、FC/IBドメイン320は、複数の並列コンテキストを同時に保存および処理することができる。

【0030】

また、HBA330は、ステップ311～319において、ディスク読み取りデータをFC/IBドメイン320に送信することができる。これに応じて、FC/IBドメイン320は、ステップ321～329において、RDMA書き込み操作を実行することによって、ディスク読み取りデータをIBファブリック上のサーバ310送信することができる。

40

【0031】

本発明の一実施形態によれば、システムは、ディスク読み取りデータが完全にサーバ310またはホストに転送されたことを確保することができる。ステップ331において、サーバ310は、ディスク読み取りデータの受信を確認するために、メッセージをFC/IBドメイン320に送信することができる。

【0032】

さらに、ステップ332において、ディスク読み取りデータが完全に送信された場合、物理

50

HBA330は、対応するIOCBリクエストが完全に処理されたことを示すIOCB応答をFC/IBドメイン320に送信することができる。これに応じて、ステップ333において、FC/IBドメイン320は、RDMA送信メッセージを用いて、サーバ310にIOCB応答を送信することができる。

【0033】

最後に、ステップ334において、サーバは、IOCB応答の受信を確認することができ、ステップ335において、FC/IBドメイン320は、ポインタ、たとえばIOCB応答がサーバ310に送信されたことをHBA330に示す応答読取インデックスを更新することができる。

【0034】

本発明の一実施形態によれば、FC/IBドメイン320は、データバス内の異なる種類の入来トラフィック、たとえば、vHBA上のコンテキストのためのRDMA読取リクエスト、物理HBAからのディスク読取データ、およびvHBA上のコンテキストのために、物理HBAから受信したIOCB応答を処理することができる。本実施形態において、ディスク書込データを取得するためのRDMA読取リクエストは、FC/IBドメイン320によって内部で生成することができ、ディスク読取データおよびIOCB応答は、PCIeバス(PCI-Express bus)を介して、物理HBAから受信することができる。

【0035】

図4は、本発明の一実施形態に従って、I/O装置上でディスク読取操作を開始することを示す図である。図4に示すように、I/O装置400、たとえばFC/IBドメイン401を表すチップは、IBファブリック上のサーバ402から書きインデックス412を取得することができる。

【0036】

FC/IBドメイン401は、取得した書きインデックス412の値を読み取インデックス値のコピーと比較することができる。値が異なる場合、FC/IBドメイン401は、RDMA読取命令413を用いて、サーバ402から1つ以上の要求したIOCB411を取得することができる。これらのRDMA読取命令413は、IBフォーマットに変換することができ、FC/IBドメイン401に関連付けられた外部入来メモリ410内の空きバッファプール420に保存することもできる。

【0037】

本実施形態において、RDMA読取命令421を入来DRAM410に格納する前に、キューロジックは、RDMA読取リクエストに利用可能なバッファが外部入来メモリ410に存在することを確認することができる。その後、FC/IBドメイン401は、物理HBA403からサーバ402への入来トラフィックを処理することができる。

【0038】

図5は、本発明の一実施形態に従って、I/O装置上で要求したIOCBを抽出することを示す図である。図5に示すように、I/O装置500、たとえばFC/IBドメイン501を表すチップは、IBファブリック上のサーバ502からRDMA読取応答データを受信することができる。

【0039】

IBプロトコルを用いて、予期通りにサーバ502からRDMA応答読取データを完全に受信すると、FC/IBドメイン501は、外部入来メモリ510内の空きバッファプール520に保存されたRDMA読取リクエスト521をキューから除外することができる。その後、FC/IBドメイン501は、受信したRDMA読取応答データ512を保存されたRDMA読取リクエスト521と比較することができる。

【0040】

また、FC/IBドメイン501は、受信したRDMA読取応答データ512を解析することができ、IOCBリクエストをHBA503に転送する前に、RDMA読取応答データ512に含まれたIOCBリクエスト511を抽出することができる。

【0041】

図6は、本発明の一実施形態に従って、I/O装置上でディスク讀取データを処理することを示す図である。図6に示すように、I/O装置600、たとえばFC/IBドメイン601を表すチップは、IOCBリクエスト613をHBA603に転送する前に、IOCBリクエスト613用のコンテキスト612を開くことができる。

【0042】

本発明の一実施形態によれば、FC/IBドメイン601は、IOCBリクエスト613用のコンテキスト612を開く前に、IOCBリクエスト命令613用のHBA603からのディスク讀取データ611を格納するのに十分なスペース(たとえば、外部入来メモリ610に保留したDRAMスペース621)を有することを確認することができる。したがって、システムは、(たとえば、ICOBリクエスト命令613内の)ディスク讀取命令が発行されると、FC/IBドメイン601が物理HBA603にバックプレシャーを与えないことを確認することができる。
10

【0043】

FC/IBドメイン601から、ICOBリクエスト命令613内のディスク讀取命令を受信した後、HBA603は、(たとえば、FCプロトコルを用いて)ストレージ上で、実際のディスク讀取操作を実行することができる。HBA603は、PCI/PCIe書込トランザクションを用いて、ディスク讀取データ611をFC/IBドメイン601に返送することができる。

【0044】

FC/IBドメイン601は、コンテキストを開くときに、ディスク讀取命令のために外部入来メモリ610の空きバッファプール620にスペース621を保留しているため、受信したディスク讀取データ611を外部入来メモリ610内のパケットバッファに書込む操作を開始することができる。また、FC/IBドメイン601は、ディスク讀取データ611を外部入来メモリ610内のパケットバッファに書込む前に、IBヘッダおよびシーケンス番号をディスク讀取データ611のために受信したパケットに追加することができる。よって、ディスク讀取データ611のために受信した格納パケットは、IBフォーマットであってもよい。
20

【0045】

また、FC/IBドメイン601は、完全メッセージ(たとえば、RDMA讀取リクエスト)またはIB最大伝送ユニット(MTU)パケット(たとえば、RDMA書込専用パケット)が利用可能な場合、格納されたディスク讀取データ611を外部入来メモリ610に読み出すことができる。その後、FC/IBドメイン601は、外部入来メモリ610内の空きバッファプール620から読み出されたIBパケットをディスク讀取データ631としてIBファブリック上のサーバ602に送信することができる。
30

【0046】

図7は、本発明の一実施形態に従って、I/O装置上でディスク讀取操作を完了する処理を示す図である。図7に示すように、たとえば、I/O装置700、たとえばFC/IBドメイン701を表すチップを用いて、IBファブリック上の物理HBA703からサーバ702への入来トラフィックを処理することができる。

【0047】

ディスク讀取データが完全に送信された場合、HBA703は、コンテキスト712に関連付けられた対応のIOCBリクエストが完全に処理されたことを示すIOCB応答711をFC/IBドメイン701に送信することができる。その後、FC/IBドメイン701は、IBヘッダおよびシーケンス番号をIOCB応答711に追加することができ、IOCB応答721を外部入来メモリ710内の空きバッファプール720に格納することができる。
40

【0048】

メッセージまたはパケットを送信する準備ができると、FC/IBドメイン701は、IBプロトコルを用いて、ホスト/サーバ702にIOCB応答721を送信することができる。IOCB713応答を受信すると、ホスト/サーバ702は、ディスク讀取I/O
50

C B リクエスト命令 7 3 1 がハードウェアによって完全に処理されたことを確認することができる。

【 0 0 4 9 】

また、F C / I B ドメイン 7 0 1 は、コンテキスト用のI O C B 応答 7 2 1 を送信した後、関連するコンテキスト 7 1 2 を閉じることができる（すなわち、状態メモリを消去し、外部入来メモリ 7 1 0 内の保留スペースを削除することができる）。

【 0 0 5 0 】

複数のコンテキスト

図 8 は、本発明の一実施形態に従って、複数の仮想ホストバスアダプタ (v H B A) を用いて、I / O 仮想化をサポートすることを示す図である。図 8 に示すように、I / O 装置 8 0 0 、たとえば F C / I B ドメイン 8 0 1 を表すチップを用いて、入来トラフィック 8 3 0 を処理することができる。入来トラフィック 8 3 0 は、物理 H B A 8 0 3 から I B ファブリック上のサーバ 8 0 2 に転送された複数のパケット、たとえばパケット 8 3 1 ~ 8 3 9 を含むことができる。

10

【 0 0 5 1 】

また、F C / I B ドメイン 8 0 1 は、1つ以上の v H B A 、たとえば、v H B A A 8 5 1 、v H B A B 8 5 2 および v H B A C 8 5 3 をサポートすることができる。v H B A A 8 5 1 、v H B A B 8 5 2 および v H B A C 8 5 3 は、I B サーバ 8 0 2 に関連付けられたキューペア (Q P) 、たとえば Q P A 8 4 1 、Q P B 8 4 2 および Q P C 8 4 3 にそれぞれ対応することができる。

20

【 0 0 5 2 】

さらに、F C / I B ドメイン 8 0 1 は、外部入来メモリ 8 1 0 を用いて、1つ以上の受信パケットを格納することができる。F C / I B ドメイン 8 0 1 は、単一のメモリインターフェイスの使用をサポートするために、F C コンテキスト情報、たとえば v H B A A 8 5 1 、v H B A B 8 5 2 および v H B A C 8 5 3 を I B コンテキストリスト、たとえば Q P A 8 4 1 、Q P B 8 4 2 および Q P C 8 4 3 に合併することができる。

【 0 0 5 3 】

図 8 に示すように、外部入来メモリ 8 1 0 は、空きバッファプール 8 2 0 を提供することができる。空きバッファプール 8 2 0 は、1つ以上のバッファリスト、たとえばバッファリスト A 8 2 1 、バッファリスト B 8 2 2 およびバッファリスト C 8 2 3 を含む。バッファリスト A 8 2 1 、バッファリスト B 8 2 2 およびバッファリスト C 8 2 3 の各々を用いて、特定の Q P (または v H B A) をターゲットする1つ以上の受信パケットを格納することができる。

30

【 0 0 5 4 】

たとえば、F C / I B ドメイン 8 0 1 は、v H B A A 8 5 1 に関連付けられたバッファリスト A 8 2 1 内の Q P A 8 4 1 をターゲットするパケット 8 3 2 および 8 3 9 をキューに入れることができる。同様に、F C / I B ドメイン 8 0 1 は、v H B A B 8 5 2 に関連付けられたバッファリスト B 8 2 2 内の Q P B 8 4 2 をターゲットするパケット 8 3 3 および 8 3 8 をキューに入れることができ、v H B A C 8 5 3 に関連付けられたバッファリスト C 8 2 3 内の Q P C 8 4 3 をターゲットするパケット 8 3 1 をキューに入れることができる。

40

【 0 0 5 5 】

また、F C / I B ドメイン 8 0 1 は、受信した複数のパケット 8 3 1 ~ 8 3 9 の状態を保存することができる制御構造 8 1 1 を含むことができる。さらに、F C / I B ドメイン 8 0 1 は、読み取りロジック 8 1 2 を用いて、格納されたパケット 8 3 1 ~ 8 3 9 のうち1つ以上を読み出すことができる。

【 0 0 5 6 】

本発明の一実施形態によれば、F C / I B ドメイン 8 0 1 は、I B ドメイン内の Q P のために、複数のディスク読み取り命令、R D M A 読み取りリクエストおよび R C 送信命令の多重化をサポートするために、v H B A A 8 5 1 ~ v H B A C 8 5 3 内の複数のコンテキスト

50

を開くことができる。

【0057】

図9は、本発明の一実施形態に従って、仮想ホストバスアダプタ(vHBA)において、複数のコンテキストをサポートすることを示す図である。図9に示すように、I/O装置、たとえばFC/IBドメイン900を表すチップは、たとえば、QPI904のために物理HBA903上で複数のディスク読取命令を実行するために、単一のvHBA901内の複数のコンテキスト、たとえばコンテキストI_910およびコンテキストII_920を開くことができる。

【0058】

たとえば、コンテキストI_910は、物理HBA903から受信したいいくつかのパケット、たとえばC1D1_911、C1D2_912およびC1D3_913を含むことができる。C1D1_911は、コンテキストI_910用のディスク読取データD1を含み、C1D2_912は、コンテキストI_910用のディスク読取データD2を含み、C1D3_913は、コンテキストI_910用のディスク読取データD3を含むことができる。

【0059】

また、コンテキストII_920は、物理HBA903から受信したいいくつかのパケットC2D1_921およびC2D2_922を含むことができる。C2D1_921は、コンテキストII_920用のディスク読取データD1を含み、C2D2_922は、コンテキストII_920用のディスク読取データD2を含むことができる。

【0060】

また、FC/IBドメイン900は、物理HBA903から受信したパケットをIBファブリック上のQPI904に送信する前に、このパケットに対応のシーケンス番号(PSN)および異なるIBヘッダを追加することができる。

【0061】

本発明の一実施形態によれば、同一のQPIたとえば(vHBA901に関連付けられた)QPI904をターゲットするすべてのパケットは、IBドメイン内で单一PSNスペース902を共有することができる。図9に示すように、PSNスペース902において、パケットをP0、P1、…、P(N)の順序に編成することができる。ここでは、P1 = P0 + 1、P2 = P1 + 1、…、P(N) = P(N - 1) + 1。

【0062】

一方、IBドメイン内でPSNスペース902を共有する場合、動作中に、IBドメイン内のPSN番号割当体系を用いて発信パケットの順序を変更することができないため、異なるコンテキストにおいて、IBヘッダおよびシーケンス番号を单一のメモリインターフェイスに基づいてHBA803から受信したパケットに追加することを複雑化する可能性がある。

【0063】

図9に示すように、コンテキストI_910用のディスク読取データが完全に処理される前に、コンテキストII_920用のディスク読取データが入来すると、vHBA901にヘッドラインブロッキングという問題が生じる可能性がある。たとえば、システムが別のディスク書込操作を行っている最中に、FC/IBドメイン900がディスク書込操作のためにRDMA読取リクエストをスケジュールしようとするときに、このような問題が生じる。

【0064】

図10は、本発明の一実施形態に従って、オンチップメモリを用いて、外部メモリ上でキューに入れられたパケットの状態を保存することを示す図である。図10に示すように、I/O装置1000、たとえばFC/IBドメイン1000を表すチップは、単一のvHBA/QPI内の複数のコンテキスト、たとえばコンテキストI_1010およびコンテキストII_1020を開くことができる。各コンテキストは、1つ以上のパケットを含むことができる。たとえば、コンテキストI_1010は、パケットC1D1_1011

、 C 1 D 2 1 0 1 2 および C 1 D 3 1 0 1 3 を含み、 コンテキスト I I 1 0 2 0 は、 パケット C 2 D 1 1 0 2 1 および C 2 D 2 1 0 2 2 を含むことができる。

【 0 0 6 5 】

本発明の一実施形態によれば、 F C は / I B ドメイン 1 0 0 0 は、 シーケンス番号およびさまざまな I B ヘッダを物理 H B A 1 0 0 5 から受信した各パケットに追加することができる。 I B ヘッダは、 特定のパケットを I B ファブリック 1 0 0 4 に送信するときに、 この特定のパケットに適用することができる I B 命令を含むことができる。

【 0 0 6 6 】

たとえば、 コンテキスト用のディスク読取データのサイズが I B 最大伝送ユニット (M T U) のサイズと同一である場合、 I B ヘッダ内のキューに入れられた I B 命令は、 コンテキストメモリに指定された仮想アドレス (V A) を有する「 R D M A 書込専用」命令にすることができる。逆に、 所定のコンテキスト用のディスク読取データのサイズが I B M T U のサイズよりも大きい場合、 ディスク読取データを複数のパケットに分割することができる。各パケットの I B ヘッダ内のキューに入れられた命令は、 コンテキストメモリにより指定された V A を有する「 最初の R D M A 書込」命令、「 中間の R D M A 書込」命令および「 最後の R D M A 書込」命令のいずれか 1 つであってもよい。ディスク読取データのサイズに応じて、「 中間の R D M A 書込」命令を有するようにパケットをキューに入れなくてもよく、 または「 中間の R D M A 書込」命令を有するように複数のパケットをキューに入れてもよい。

【 0 0 6 7 】

図 1 0 に示すように、 初期 P S N は、 P 0 であり、 ディスク読取データは、 I B M T U よりも大きい。第 1 のパケット (C 1 D 1 1 0 1 1) を受信すると、 システムは、 P S N としての P 0 および「 最初の R D M A 書込」命令をパケットに追加することができる。次のパケット (C 1 D 2 1 0 1 2) を受信すると、 システムは、 P S N としての P 1 (すなわち、 P 0 + 1) および「 中間の R D M A 書込」命令をパケットに追加することができる。第 3 のパケット (C 2 D 1 1 0 2 1) を受信すると、 システムは、 P S N としての P 2 (すなわち、 P 1 + 1) および「 最初の R D M A 書込」命令をパケットに追加することができる。さらに、 パケット (C 2 D 2 1 0 2 2) を受信すると、 システムは、 P S N としての P 3 (すなわち、 P 2 + 1) および「 最後の R D M A 書込」命令をパケットに追加することができる。

【 0 0 6 8 】

しかしながら、 上記一連の操作には、 整合性問題が存在している。パケット C 1 D 2 1 0 1 2 に追加された I B 命令は、「 中間の R D M A 書込」命令である。システムは、 ディスク読取データのサイズに応じて、 次のパケットに追加された I B 命令が「 中間の R D M A 書込」命令または「 最後の R D M A 書込」命令のいずれかであると予期している。しかしながら、 図 1 0 に示すように、 次のパケット C 2 D 1 1 0 2 1 が異なるコンテキスト I I 1 0 2 0 からのものであるため、 F C / I B ドメイン 1 0 0 0 は、 新たな命令、 たとえば、「 最初の R D M A 書込」命令または「 R D M A 書込専用」命令をパケット (その P S N が正確であっても) に追加することができる。また、 F C / I B ドメイン 1 0 0 0 が、 別のコンテキストのために記述子の取得または R C 送信 I O C B 応答を行うため、 R D M A 読取りクエストをキューに入れようとする際に、 同様の問題が生じる可能性もある。

【 0 0 6 9 】

この問題を解決するために、 システムは、 既にキューに入れられたパケットに関連付けられた I B 命令を更新することができる。たとえば、 F C / I B ドメイン 1 0 0 0 がパケット C 2 D 1 1 0 2 1 を受信した後、 システムは、 C 1 D 2 1 0 1 2 の I B 命令、 すなわち「 中間の R D M A 書込」命令 1 0 0 7 を「 最後の R D M A 書込」命令 1 0 0 8 に変更することができる。

【 0 0 7 0 】

本発明の一実施形態によれば、 整合性を確保するために、 F C / I B ドメイン 1 0 0 0

10

20

30

40

50

は、オンチップメモリ 1002 を用いて、外部メモリ 1001 上でキューに入れられたパケット 1006 の状態 1009 を格納することができる。

【0071】

このオンチップメモリ 1002 は、異なるパースペクティブ (perspective) に有益であり得る。まず、パケットがキューに入れられ、必要に応じてパケットに関連付けられた IB 命令が更新された場合に限り、外部メモリからパケットを読み取りおよびパケットをホストに送信するように、読み取りロジックを確保することができる。次に、複数のコンテキストをサポートするために、既にキューに入れられたパケットに関連付けられた IB 命令を必要に応じて更新することができる。

【0072】

たとえば、オンチップメモリ 1002 は、2 ビットの幅（および 64K の深さ）を有することができる。オンチップメモリ 1002 内のエントリの第 1 ビット、たとえばビット 0 は、IB 命令を変更または更新する必要があるか否かを示し、第 2 ビット、たとえばビット 1 は、FC / IB ドメイン 1000 の読み取りロジックが外部メモリ 1001 からキューに入れられたパケットを取出すことができるか否かを示すことができる。

【0073】

以下の表 1 は、一連のパケットが到着する場合に、例示のオンチップメモリに格納された異なるパケットの状態を示している。

【0074】

【表 1】

物理 HBA からのパケット	外部メモリ上で、パケットをキューに入れる	現在のパケットをキューに入れるときのオンチップメモリ	次のパケットをキューに入れるときのオンチップメモリ
C2D1	最初の RDMA 書込 PSN P0, C2D1	ビット 0 : 0 ビット 1 : 0	ビット 0 : 0 ビット 1 : 1
C2D2	中間の RDMA 書込 PSN P1, C2D2	ビット 0 : 0 ビット 1 : 0	ビット 0 : 1 ビット 1 : 1
C1D1	最初の RDMA 書込 PSN P2, C1D1	ビット 0 : 0 ビット 1 : 0	ビット 0 : 0 ビット 1 : 1
C1D2	最後の RDMA 書込 PSN P3, C1D2	ビット 0 : 0 ビット 1 : 1	ビット 0 : 0 ビット 1 : 1

【0075】

上記の表 1 に示すように、第 1 のパケット、すなわち C2D1 をキューに入れると、オンチップステートメモリは、2 b00 である。このとき、読み取りロジックは、このパケットを読み取ることができない。その理由は、パケットが他のコンテキストから来る場合、システムがこのパケットの命令を変更する必要があるからである。

【0076】

次のパケット C2D2 が来るときに、前のパケット、すなわち C2D1 のオンチップ状態は、2 b10 に変更されている。このとき、パケットは、正常にキューに入れられ、読み取りロジックは、このパケットを読み出すことができる。この場合、C2D2 が同様のコンテキスト II (C2) から来たため、命令を変更する必要がない。

【0077】

さらに、第 3 のパケット、すなわち C1D1 が来るときに、C2D2 のオンチップメモリの状態は、2 b11 に変更されている。このとき、パケットは、キューに入れられ読み取り側で命令を変更する必要がある。読み取りロジックは、このパケットを読み出すことができ、このパケットを送信する前に、命令を「中間の RDMA 書込」命令から「最後の RDMA 書込」命令に変更することができる。

【0078】

図 11 は、本発明の一実施形態に従って、单一のメモリインターフェイスを用いて、入

10

20

30

40

50

力 / 出力 (I / O) 仮想化をサポートすることを示す例示的なフローチャートである。図 11 に示すように、ステップ 1101において、システムは、ネットワークファブリック上のサーバに関連付けられ、且つ、複数のパケットバッファを含む外部メモリに関連付けられているチップを提供することができる。また、ステップ 1102において、システムは、物理ホストバスアダプタ (HBA) から受信したディスク讀取データを含む 1 つ以上のパケットの状態をオンチップメモリに保存することができる。また、ステップ 1103において、システムは、外部メモリ上の複数のパケットバッファ内の 1 つ以上のパケットをキューに入れ、1 つ以上のパケットの状態に基づいて、外部メモリから 1 つ以上のパケットを読み出し、およびネットワークファブリック上のサーバに 1 つ以上のパケットを送信するように、チップを動作させることができる。

10

【 0079 】

ハイブリッドリンクリスト構造

本発明の一実施形態によれば、システムは、ハイブリッドリンクリスト構造を用いて、仮想ホストバスアダプタ (vHBA) 内の複数のコンテキストに関連付けられた入来トラフィックを処理することができる。このハイブリッドリンクリスト構造は、主要リンクリストおよび一時リンクリストを含むことができる。

【 0080 】

図 12 は、本発明の一実施形態に従って、空きバッファプールを用いて、複数の仮想ホストバスアダプタ (vHBA) をサポートすることを示す図である。図 12 に示すように、I / O 装置 1200 、たとえば FC / IB ドメイン 1204 を表すチップは、たとえば、空きバッファプール 1210 を用いて、異なる仮想ホストバスアダプタ (vHBA) 、たとえば vHBA_I_1201 および vHBA_I_I_1202 に関連付けられ得る入来トラフィック 1203 を処理することができる。

20

【 0081 】

また、各 vHBA は、入来トラフィック 1203 から受信した各種パケットを空きバッファプール 1210 内のパケットバッファに格納するために、バッファポインタの 1 つ以上のリンクリストを保存することができる。たとえば、vHBA_I_1201 は、主要リンクリスト I_1211 を保存することができ、vHBA_I_I_1202 は、主要リンクリスト I_I_1212 を保存することができる。

【 0082 】

30

図 13 は、本発明の一実施形態に従って、ハイブリッドリンクリスト構造を用いて、さまざまなディスク讀取操作をサポートすることを示す図である。図 13 に示すように、I / O 装置 1300 、たとえば FC / IB ドメインを表すチップは、複数のディスク讀取操作を並列で実行するために、単一の vHBA_1303 内の複数のコンテキスト、たとえば コンテキスト A_1301 および コンテキスト B_1302 を開くことができる。

【 0083 】

本発明の一実施形態によれば、FC / IB ドメインは、各ディスク讀取操作のために、オンチップメモリ上で、コンテキストテーブルを定義することができる。たとえば、FC / IB ドメインは、コンテキスト A_1301 のディスク讀取データを受信した場合、オンチップメモリ 1310 上で、コンテキストテーブル A_1311 を開くことができる。コンテキストテーブル A_1311 は、空きバッファプール 1320 から割当てられた 1 つ以上のパケットバッファに指向するバッファポインタの一時リンクリストを保存することができる。また、コンテキストテーブル A_1311 は、所定のトランザクション用の仮想アドレスを保存することもできる。

40

【 0084 】

コンテキスト A_1301 の入来データが来るときに、ディスクデータを IB ヘッダおよび PSN 番号とともに外部 SDRAM メモリ内の空きバッファプール 1320 に書込むことができる。図 13 に示すように、コンテキストメモリ内のバッファポインタの一時リンクリスト 1321 が更新されるが、所定の vHBA 用のバッファポインタの主要リンクリスト 1330 が変更されない。

50

【0085】

本発明の一実施形態によれば、異なるディスク読取操作のために、複数のコンテキストを開くことができる。新たに開いたコンテキストのディスク読取データが来るときに、システムは、外部 SDRAM メモリから以前に開かれたコンテキストに格納されたデータを読み出すことができ、必要に応じて、コンテキストリスト末尾の IB ヘッダ内の命令を更新することができる。たとえば、所定のコンテキストのためのディスク読取データが IBM TU よりも大きいときに、IB ヘッダにキューに入れられた命令が「最初の RDMA 書込」命令である場合、その命令を「RDMA 書込専用」命令に変更することができ、IB ヘッダにキューに入れられた命令が「中間の RDMA 書込」命令である場合、その命令を「最後の RDMA 書込」命令に変更することができる。

10

【0086】

図 13 に示すように、FC / IB ドメインが異なるコンテキスト B 1302 からデータを受信する場合、一時リンクリスト 1321 を vHBA 1303 の主要リンクリスト 1330 に合併することができる。たとえば、vHBA 1303 の主要リンクリスト 1330 のテールポインタを一時リンクリスト 1321 のヘッドポインタに変更することができ、一時リンクリスト 1321 のテールポインタを主要リンクリスト 1330 の新たなテールポインタになる。よって、新たなコンテキストのデータは、新たな PSN を有する新たなコンテキストメモリに書き込まれることができる。それに応じて、そのコンテキストの一時ポインタは、更新されることができる。

【0087】

20

同様に、システムは、新たなコンテキスト内の「RDMA 書込専用」命令、「最後の RDMA 書込」命令、「送信専用」命令、および RDMA 読取りリクエストなどの命令を実行する必要がある場合、以前に開かれたコンテキストを閉じ、一時リンクリスト 1321 を主要リンクリスト 1330 に合併することができる。

【0088】

図 14 は、本発明の一実施形態に従って、ハイブリッドのリンクリスト構造を用いて、ヘッドラインブロッキングを回避することを示す図である。図 14 に示すように、コンテキスト 1401 を閉じ、vHBA に 1403 の主要リンクリスト 1430 を更新した後、I/O 装置 1400、たとえば FC / IB ドメインを表すチップは、コンテキスト B 1402 のために、オンチップメモリ 1410 内の新たなコンテキストテーブル B 1412 を開くことができる。コンテキストテーブル B 1412 は、空きバッファプール 1420 から割当てられたパケットバッファに指向するバッファポインタを含む新たな一時リンクリスト B 1422 を保存することができる。

30

【0089】

図 14 に示すように、コンテキスト B 1402 内の受信したディスク読取データ（または RDMA 読取りリクエスト）に対する処理は、コンテキスト A 1401 内の受信したディスク読取データの処理によってブロックされるため、システムは、ヘッドラインブロッキングを回避することができる。よって、所定の vHBA 内の異なるコンテキストのディスク読取データを並列に処理することができる。

【0090】

40

図 15 は、本発明の一実施形態に従って、ハイブリッドリンクリスト構造を用いて、ヘッドラインブロッキングを回避することを示す例示的なフローチャートである。図 15 に示すように、ステップ 1501 において、システムは、ネットワーク環境内の 1 つ以上の仮想ホストバスアダプタ（vHBA）に関連付けられた複数のパケットバッファを含む空きバッファプールを提供することができる。各々の vHBA は、空きバッファプール内の 1 つ以上のパケットバッファに指向するバッファポインタの主要リンクリストを保存する。ステップ 1502 において、システムは、入力 / 出力（I/O）装置に関連付けられたオンチップメモリ上で、コンテキストテーブルを定義することができる。コンテキストテーブルは、ディスク読取操作のために空きバッファプールから割当てられた 1 つ以上のパケットバッファに指向するバッファポインタの一時リンクリストを保存する。ステップ 1

50

503において、システムは、I/O装置がディスク読取操作を実行する物理ホストバスアダプタ(HBA)からディスク読取データを受信すると、コンテキストテーブルを開き、一時リンクリストを更新し、およびコンテキストテーブルを閉じたと、バッファポインタの一時リンクリストをバッファポインタの主要リンクリストに合併するように、I/O装置を動作させることができる。

【0091】

一体化メモリ構造

本発明の一実施形態によれば、ディスク読取データがHBAチップから送信されるとときに、システムは、ディスク読取データを一体化メモリ構造内のさまざまなデータバッファに格納することができる。

10

【0092】

図16は、本発明の一実施形態に従って、I/O装置のために2次元リンクリスト構造をサポートすることを示す図である。図16に示すように、システムは、空きバッファプール1600内の2次元リンクリスト1610を用いて、入来パケットバッファを管理することができる。2次元リンクリスト1610は、複数のエントリを含むことができる。各エントリは、スーパーブロック(たとえば、スーパーブロック1601～1609)であってもよい。

【0093】

本発明の一実施形態によれば、スーパーブロック1601～1609は、連続したメモリ位置に格納された複数のパケットを表すことができる。また、スーパーブロック1601～1609の各々は、バッファ管理のために、内部でパケットバッファリストに指向することができる。したがって、オンチップリソース使用の観点から、2次元リンクリスト構造は、非常に効率的である。システムは、バッファされるパケットの数を最大にしながら、オンチップメモリ上のリンクリストのサイズを最小にすることができる。

20

【0094】

たとえば、さまざまなサイズの(オーバーヘッドを含む)IBパケットを収容するために、2次元リンクリスト1610は、8Kのスーパーブロックを含むことができる。また、各スーパーブロックは、(各々が8KBのサイズを有する)8つのパケットを保存することができる64KB(512Kb)のサイズを有することができる。図16に示すように、スーパーブロック1601は、8つのパケットバッファ、すなわち、パケットバッファ1611～1618を含むことができる。

30

【0095】

2次元リンクリスト1610によって、FC/IBドメインは、異なるQPをターゲットする読取データディスクをIBドメインに格納することができる。図16に示すように、FC/IBドメインは、異なるポインタを用いて、2次元リンクリスト1610内のさまざまなスーパーブロックのリンクリストにアクセスすることができる。たとえば、FC/IBドメインは、スーパーブロック1602、スーパーブロック1604およびスーパーブロック1608を含むスーパーブロックのリンクリストに指向するQP_Aヘッドポインタ1621(および/またはQP_Aテールポインタ1622)を保存することができる。また、FC/IBドメインは、スーパーブロック1606、スーパーブロック1605およびスーパーブロック1609を含むスーパーブロックのリンクリストに指向するQP_Bヘッドポインタ1623(および/またはQP_Bテールポインタ1624)を保存することができる。

40

【0096】

本発明の一実施形態によれば、システムは、2次元ハイブリッドリンクリスト1610を所定のインフィニバンド(IB)RC_QP接続の1次元リンクリストと動的に合併することによって、外部DRAMメモリの効率的な使用をサポートすることができる。したがって、システムは、小さいサイズのパケットを固定サイズのスーパーブロックに格納することによるメモリスペースの浪費を避けることができる。

【0097】

50

たとえば、F C / I B ドメインは、ディスク読取リクエストを実行するために、空きバッファプール 1600 にバッファの有無を照会することができる。空きバッファプール 1600 に十分なパケットバッファがある場合に、F C / I B ドメインは、物理 H B A にディスク読取 I O C B リクエストを発行することができる。ディスク読取リクエストに要求されたバッファは、空きバッファプール 1600 に保留され、現在のコンテキストが F C / I B ドメインによって解放されるまで、他の後続のリクエストに使用されない。

【 0098 】

また、システムは、R D M A 読取リクエストを保存するバッファ（たとえば、4 K バッファ）のリストを定義することができる。システムは、R D M A 読取リクエストが発行されるたびに、R D M A 読取リクエストに利用可能なスペースが外部メモリに保留されており、R D M A 読取リクエストがR D M A 書込操作にブロックされないことを保証することができる。10

【 0099 】

2 次元リンクリスト 1610 のみを使用する場合、システムは、R D M A 読取リクエストに 128 個のキューペア（または v H B A ）に共有される 4 K のパケットバッファを提供するために、64 K（スーパー ブロックのサイズ）×4 K × 128 バイトのスペースをメモリに確保する必要がある。このスペースが 8 K（パケットバッファのサイズ）×4 K × 128 バイトであるパケットバッファのメモリ使用量よりも実質的に多いため、この手法は、メモリを浪費する。

【 0100 】

図 17 は、本発明の一実施形態に従って、I / O 装置のためにメモリの効率的な使用をサポートすることを示す図である。図 17 に示すように、I / O 装置 1700 、たとえば F C / I B ドメインを表すチップは、空きバッファプール 1701 を用いて、さまざまなパケットのキュー入れ（1730）をサポートすることができる。空きバッファプール 1701 は、スーパー ブロック 1711 ~ 1719 を包含する 2 次元リンクリスト 1710 、およびパケットバッファ 1721 ~ 1729 を包含する 1 次元リンクリスト 1720 を含むことができる。この 2 次元リンクリスト 1710 は、図 16 に示された 2 次元リンクリスト 1610 と類似してもよい。20

【 0101 】

本発明の一実施形態によれば、空きバッファプール 1701において、異なる種類のトランザクションをキューに入れることができる。たとえば、これらのトランザクションを用いて、R D M A 書込命令 1742 および R D M A 読取リクエスト 1741 を実行することができる。30

【 0102 】

パケットをキューに入れた（1730）場合、トランザクションの種類に基づいて、2 次元リンクリスト 1710 からまたは単一の 1 次元リンクリスト 1720 から、空きバッファを割当てることができる。

【 0103 】

また、システムは、さまざまなバッファされたパケットの状態を保存するために、チップ上でリンクリストの制御構造 1740 を保有することができる。制御構造 1740 は、たとえば、メモリスーパー ブロック位置のヘッドポインタ（たとえば、13 ビットの S B L K H E A D ）、スーパー ブロック内のパケットオフセット位置のヘッドポインタ（たとえば、3 ビットの P K T H E A D ）、メモリスーパー ブロック位置のテールポインタ（たとえば、13 ビットの S B L K T A I L ）、スーパー ブロック内のパケットオフセット位置のテールポインタ（たとえば、3 ビットの P K T T A I L ）、およびパケットバッファが 2 次元リンクリストから割当てられているかまたは 1 次元リンクリストから割当てれているかを示すフラグ（たとえば、1 ビットの L I S T T Y P E ）を格納することができる。また、制御構造 1740 は、Q P / v H B A の数に基づいて深さ情報を格納することができ、必要な制御情報に基づいて幅情報を格納することができる。40

【 0104 】

10

20

30

40

50

本発明の一実施形態によれば、システムは、異なるキュー入れシナリオをサポートすることができる。

【0105】

キューに入れられたトランザクションがR D M A 書込命令用のものである場合、システムは、2次元リンクリスト1710からバッファまたはスーパーブロックを取得することができる。

【0106】

逆に、キューに入れられたトランザクションがR D M A 読取命令用のものである場合、以前にキューに入れられたトランザクションに割当てられたスーパーブロックにパケットバッファが残されていないときに、システムは、1次元リンクリスト1720からバッファを取得することができる。10

【0107】

一方、R D M A 書込操作が進行中に、R D M A 読取リクエスト用のトランザクションがキューに入れられる場合もある。利用可能なパケットバッファが存在する場合、システムは、R D M A 書込動作に割当てられたスーパーブロック内の現在のパケット位置で、R D M A 読取リクエストをキューに入れることができる。

【0108】

また、特定のQ P / v H B A のために、單一リンクリスト1720からのパケットバッファを保留することができる。單一リンクリスト1720から保留されたバッファは、R D M A 書込パケットまたはR D M A 読取リクエストパケットのいずれかに使用される20ことができる。さらに、システムは、制御メモリ内のL I S T T Y P E フィールドにフラグを付けることができる。よって、デキュー(dequeue)ロジックおよび／または読み取りロジックは、1つのパケットが單一リンクリスト1720のキューに入れられたことを知ることができます。

【0109】

このように、システムは、効率的なパケット処理を実現することができ、外部メモリの浪費を回避することができる。

【0110】

図18は、本発明の一実施形態に従って、コンピューティング環境において、効率的なパケット処理をサポートすることを示す例示的なフロー・チャートである。図18に示すように、ステップ1801において、システムは、2次元リンクリストおよび1次元リンクリストを含む空きバッファプールをメモリに提供することができる。また、ステップ1802において、システムは、2次元リンクリストの各エントリが連続したメモリ位置に複数のパケットバッファを有すること、および1次元リンクリストの各エントリが単一のパケットバッファを有することを可能にする。次に、1803において、I/O装置は、物理ホストバスアダプタ(HBA)から受信したディスク読み取りデータを空きバッファプールに格納することができる。30

【0111】

本発明の一実施形態は、コンピューティング環境において、I/O仮想化をサポートするためのシステムを提供する。このシステムは、コンピューティング環境内の1つ以上の仮想ホストバスアダプタ(vHBA)に関連付けられた複数のパケットバッファを含む空きバッファプールを含み、vHBAの各々は、1つ以上のパケットバッファに指向するバッファポインタの主要リンクリストを空きバッファプールに保存し、入力／出力(I/O)装置に関連付けられたオンチップメモリ上で定義されたコンテキストテーブルを含み、コンテキストテーブルは、ディスク読み取り操作のために、空きバッファプールから割当てられた1つ以上のパケットバッファに指向するバッファポインタの一時リンクリストを保存する。I/O装置は、ディスク読み取り操作を実行する物理ホストバスアダプタ(HBA)からディスク読み取りデータを受信すると、コンテキストテーブルを開き、バッファポインタの一時リンクリストを更新し、およびコンテキストテーブルが閉じられると、バッファポインタの一時リンクリストをバッファポインタの主要リンクリストに合併するように動作4050

する。

【0112】

上記に提供されたシステムにおいて、I/O装置は、ディスク読取操作を開始するよう
に、インフィニバンド（IB）ファブリック上のサーバを動作させる。

【0113】

上記に提供されたシステムにおいて、I/O装置は、IBヘッダとシーケンス番号とを
物理HBAから受信した各パケットに追加する。

【0114】

上記に提供されたシステムにおいて、I/O装置は、完全メッセージまたはIB最大伝
送ユニット（MTU）パケットを受信すると、外部メモリに格納されたディスク読取デ
ータを読み出すように動作する。 10

【0115】

上記に提供されたシステムにおいて、各仮想HBAは、IBドメインにおいて、異なる
パケットシーケンス番号（PSN）スペースを保留する。

【0116】

上記に提供されたシステムにおいて、I/O装置は、vHBAに関連付けられた異なる
ディスク読取操作のために、異なるコンテキストテーブルを保存する。

【0117】

上記に提供されたシステムにおいて、コンテキストテーブルは、I/O装置が仮想HBA
に関連付けられた別のコンテキストテーブルを開くと、閉じられる。 20

【0118】

上記に提供されたシステムにおいて、別のコンテキストテーブルは、空きバッファプー
ルから割当てられた1つ以上のパケットバッファに指向するバッファポインタの新たな一
時リンクリストを保存する。

【0119】

上記に提供されたシステムにおいて、I/O装置は、仮想HBAが別のディスク読取操
作からデータを受信すると、別のコンテキストテーブルを開く。

【0120】

上記に提供されたシステムにおいて、I/O装置は、仮想HBAが書込専用命令、RD
MA書込最終命令、送信専用命令およびRDMA読み取りリクエスト命令のうち1つの命令を
受信すると、別のコンテキストテーブルを開く。 30

【0121】

本発明の一実施形態は、コンピューティング環境において、効率的なパケット処理をサ
ポートするための方法を提供する。この方法は、コンピューティング環境内の1つ以上の
仮想ホストバスアダプタ（vHBA）に関連付けられた複数のパケットバッファを含む空
きバッファプールを提供するステップを含み、vHBAの各々は、1つ以上のパケットバ
ッファに指向するバッファポインタの主要リンクリストを空きバッファプールに保存し、
入力／出力（I/O）装置に関連付けられたオンチップメモリにおいて、コンテキストテ
ーブルを定義するステップを含み、コンテキストテーブルは、ディスク読取操作のため
に、空きバッファプールから割当てられた1つ以上のパケットバッファに指向するバッファ
ポインタの一時リンクリストを保存し、ディスク読取操作を実行する物理ホストバスア
ダプタ（HBA）からディスク読取データを受信すると、コンテキストテーブルを開き、バ
ッファポインタの一時リンクリストを更新し、およびコンテキストテーブルが閉じられると、バ
ッファポインタの一時リンクリストをバッファポインタの主要リンクリストに合併
するように、I/O装置を動作させるステップを含む。 40

【0122】

上記に提供された方法は、ディスク読取操作を開始するよう、インフィニバンド（IB）
ファブリック上のサーバを動作させる。

【0123】

上記に提供された方法は、IBヘッダとシーケンス番号とをHBAから受信した各パケ
50

ットに追加するステップをさらに含む。

【0124】

上記に提供された方法は、完全メッセージまたはIB最大伝送ユニット(MTU)パケットを受信すると、外部メモリに格納されたディスク読取データを読み出すステップをさらに含む。

【0125】

上記に提供された方法は、IBドメインにおいて、異なるパケットシーケンス番号(PSN)スペースを保留するように、各仮想HBAを構成するステップをさらに含む。

【0126】

上記に提供された方法は、vHBAに関連付けられた異なるディスク読取操作のために、異なるコンテキストテーブルを保存するステップをさらに含む。 10

【0127】

上記に提供された方法は、I/O装置が仮想HBAに関連付けられた別のコンテキストテーブルを開くと、コンテキストテーブルを閉じるステップをさらに含む。

【0128】

上記に提供された方法は、空きバッファプールから割当てられた1つ以上のパケットバッファに指向するバッファポインタの新たな一時リンクリストを保存するように、別のコンテキストテーブルを構成するステップをさらに含む。

【0129】

上記に提供された方法は、仮想HBAが別のディスク読取操作からデータ、または書き専用命令、RDMA書き最終命令、送信専用命令およびRDMA読み取りリクエスト命令のうち1つの命令を受信すると、別のコンテキストテーブルを開くステップをさらに含む。 20

【0130】

本発明の一実施形態は、命令を格納する非一時的な機械読取可能記憶媒体を提供する。これらの命令は、実行されると、以下のステップをシステムに実行させ、当該以下のステップは、ネットワーク環境内の1つ以上の仮想ホストバスアダプタ(vHBA)に関連付けられた複数のパケットバッファを含む空きバッファプールを提供するステップを含み、vHBAの各々は、1つ以上のパケットバッファに指向するバッファポインタの主要リンクリストを空きバッファプールに保存し、入力/出力(I/O)装置に関連付けられたオンラインチップメモリにおいて、コンテキストテーブルを定義するステップを含み、コンテキストテーブルは、ディスク読取操作のために、空きバッファプールから割当てられた1つ以上のパケットバッファに指向するバッファポインタの一時リンクリストを保存し、ディスク読取操作を実行する物理ホストバスアダプタ(HBA)からディスク読取データを受信すると、コンテキストテーブルを開き、バッファポインタの一時リンクリストを更新し、およびコンテキストテーブルが閉じられると、バッファポインタの一時リンクリストをバッファポインタの主要リンクリストに合併するように、I/O装置を動作させるステップを含む。 30

【0131】

本発明の一実施形態は、コンピューティング環境において、入力/出力(I/O)仮想化をサポートするためのシステムを提供する。このシステムは、メモリ内の空きバッファプールを含み、空きバッファプールは、2次元リンクリストおよび1次元リンクリストを備え、2次元リンクリストの各エントリは、連続したメモリ位置で複数のパケットバッファを含み、1次元リンクリストの各エントリは、単一のパケットバッファを含み、I/O装置は、空きバッファプールを用いて、物理ホストバスアダプタ(HBA)から受信したディスク読取データを保存するように動作する。 40

【0132】

上記に提供されたシステムにおいて、I/O装置は、ディスク読取操作を開始するよう、インフィニバンド(IB)ファブリック上のサーバを動作させる。

【0133】

上記に提供されたシステムにおいて、I/O装置は、1つ以上のIBヘッダとシーケン 50

ス番号とを物理 HBA から受信した各パケットに追加する。

【0134】

上記に提供されたシステムにおいて、I/O 装置は、完全メッセージまたは IB 最大伝送ユニット (MTU) パケットを受信すると、外部メモリに格納されたディスク読取データを読み出すように動作する。

【0135】

上記に提供されたシステムにおいて、I/O 装置は、1つ以上の仮想ホストバスアダプタ (vHBA) をサポートしており、各 vHBA は、IB ドメインにおいて、異なるパケットシーケンス番号 (PSN) スペースを保留する。

【0136】

上記に提供されたシステムにおいて、I/O 装置は、パケットがリモートダイレクトメモリアクセス (RDMA) 書込トランザクションまたは RDMA 読取りリクエストトランザクションのいずれかを実行する場合、このパケットを外部メモリにキューに入れるように動作する。

【0137】

上記に提供されたシステムにおいて、I/O 装置は、キューに入れられたパケットが RDMA 書込トランザクション用のものである場合、2次元リンクリストからスーパーブロックを割当るように動作する。

【0138】

上記に提供されたシステムにおいて、I/O 装置は、I/O 装置は、キューに入れられたパケットが RDMA 読取りリクエストトランザクション用のものであり、且つ、スーパーブロックに1つ以上のパケットバッファが残された場合、1次元リンクリストからパケットバッファを割当るように動作する。

【0139】

上記に提供されたシステムにおいて、I/O 装置は、キューに入れられたパケットが RDMA 読取りリクエストトランザクション用のものであり、且つ、スーパーブロックに1つ以上のパケットバッファが残された場合、2次元リンクリストからスーパーブロックを割当るように動作する。

【0140】

上記に提供されたシステムにおいて、I/O 装置は、vHBA のために、単純リンクリストにおいてパケットバッファを保留するように動作する。

【0141】

本発明の一実施形態は、ネットワーク環境において、効率的なパケット処理をサポートするための方法を提供する。この方法は、メモリに空きバッファプールを提供するステップを含み、空きバッファプールは、2次元リンクリストおよび1次元リンクリストを含み、2次元リンクリスト各エントリを連続したメモリ位置で複数のパケットバッファを含み、および1次元リンクリストの各エントリを単一のパケットバッファを含むようにするステップを含み、I/O 装置を介して、空きバッファプールを用いて、物理ホストバスアダプタ (HBA) から受信したデータ読取ディスクを保存するステップを含む。

【0142】

上記に提供された方法は、ディスク読取操作を開始するように、インフィニバンド (IB) ファブリック上のサーバを動作させるステップをさらに含む。

【0143】

上記に提供された方法は、1つ以上の IB ヘッダとシーケンス番号とを物理 HBA から受信した各パケットに追加するステップをさらに含む。

【0144】

上記に提供された方法は、完全メッセージまたは IB 最大伝送ユニット (MTU) パケットを受信すると、外部メモリに格納されたディスク読取データを読み出すステップをさらに含む。

【0145】

10

20

30

40

50

上記に提供された方法は、1つ以上の仮想ホストバスアダプタ（V H B A）をサポートするステップをさらに含み、各V H B Aは、I B ドメインにおいて、異なるパケットシーケンス番号（P S N）スペースを保留する。

【 0 1 4 6 】

上記に提供された方法は、パケットがリモートダイレクトメモリアクセス（R D M A）書込トランザクションまたはR D M A読取りリクエストトランザクションのいずれかを実行する場合、このパケットを外部メモリにキュー入れするステップをさらに含む。

【 0 1 4 7 】

上記に提供された方法は、キューに入れられたパケットがR D M A書込トランザクション用のものである場合、2次元リンクリストからスーパー ブロックを割当てるステップをさらに含む。10

【 0 1 4 8 】

上記に提供された方法は、キューに入れられたパケットがR D M A読取りリクエストトランザクション用のものであり、且つ、スーパー ブロックに1つ以上のパケットバッファが残された場合、1次元リンクリストからパケットバッファを割当てるステップをさらに含む。

【 0 1 4 9 】

上記に提供された方法は、キューに入れられたパケットがR D M A読取りリクエストトランザクション用のものであり、且つ、スーパー ブロックに1つ以上のパケットバッファが残された場合、2次元リンクリストからスーパー ブロックを割当てるステップと、20

v H B Aのために、単純リンクリストにおいてパケットバッファを保留するステップとをさらに含む。

【 0 1 5 0 】

本発明の一実施形態は、命令を格納する非一時的な機械読取可能記憶媒体を提供する。命令は、実行されると、以下のステップをシステムに実行させ、当該以下のステップは、メモリに空きバッファプールを提供するステップを含み、空きバッファプールは、2次元リンクリストおよび1次元リンクリストを含み、2次元リンクリスト各エントリを連続したメモリ位置で複数のパケットバッファを含み、および1次元リンクリストの各エントリを単一のパケットバッファを含むようにするステップを含み、I / O装置を介して、空きバッファプールを用いて、物理ホストバスアダプタ（H B A）から受信したデータ読取ディスクを保存するステップを含む。30

【 0 1 5 1 】

本発明の多くの特徴は、ハードウェア、ソフトウェア、ファームウェア、またはそれらの組合せの内部で、またはそれらを用いて、またはそれらの援助をもって実現することができる。したがって、本発明の特徴は、（たとえば、1つ以上のプロセッサを含む）処理システムを用いて実施されることができる。

【 0 1 5 2 】

本発明の特徴は、コンピュータプログラム製品の内部で、またはそれを用いて、またはその援助をもって実現されることができる。コンピュータプログラム製品は、本明細書に記載の特徴のいずれかを実現するように、処理システムをプログラムさせるために使用することができる命令をその上に / 中に格納する記憶媒体またはコンピュータ読取可能媒体である。記憶媒体は、フロッピーディスク（登録商標）、光ディスク、D V D、C D - R O M、マイクロドライブおよび光磁気ディスクを含む任意の種類のディスク、R O M、R A M、E P R O M、E E P R O M、D R A M、V R A M、フラッシュメモリデバイス、磁気または光カード、（分子メモリI Cを含む）ナノシステム、または指令および / またはデータの格納に適した任意の種類の媒体またはデバイスを含むことができるが、これらに限定されない。40

【 0 1 5 3 】

機械読取可能媒体のいずれかに格納された本発明の特徴は、処理システムのハードウェアを制御するため、および本発明の結果を利用する他の機構と対話できる処理システムを50

可能にするために、ソフトウェアおよび／またはファームウェアに組込むことができる。このようなソフトウェアまたはファームウェアは、アプリケーションコード、デバイスドライバ、オペレーティングシステム、実行環境／コンテナ含むことができるが、これらに限定されない。

【 0 1 5 4 】

また、本発明の特徴は、たとえば特定用途向け集積回路（A S I C）のようなハードウェア部品を用いて、ハードウェアにおいて実現されてもよい。本明細書に記載の機能を実行するようにハードウェア状態マシンを実装することは、当業者には明らかであろう。

【 0 1 5 5 】

さらに、本発明は、1つ以上の従来の汎用または専用デジタルコンピュータ、コンピューティング装置、コンピューティング機械、または1つ以上のプロセッサ、メモリおよび／または本開示の教示に従ってプログラムされたコンピュータ読取可能記憶媒体を含むマイクロプロセッサを用いて、簡便に実施することができる。ソフトウェア分野の当業者には明らかなように、本開示の教示に基づいて、熟練したプログラマは、適切なソフトウェアコーディングを容易に用意することができる。

【 0 1 5 6 】

上記で本発明のさまざまな実施形態を説明したが、これらの実施形態は、限定の目的ではなく、例示として提示されていることが理解すべきである。本発明の精神および範囲から逸脱することなく、本発明に形式上および詳細上のさまざまな変更を行うことができることは、当業者には明らかであろう。

10

20

【 0 1 5 7 】

本発明は、特定の機能およびそれらの関係を示す機能的構造ブロックを用いて説明しました。説明の便宜のために、これらの機能的構造ブロックは、多くの場合、本明細書において任意に定義されている。特定の機能およびそれらの関係が適切に実行される限り、代替的な構造ブロックを定義することができる。任意の代替的な構造ブロックは、本発明の範囲および精神に含まれる。

【 0 1 5 8 】

本発明の上記説明は、例示および説明のために提供されている。本発明を網羅的であることにまたは開示された形態に厳密に限定することを意図するものではない。本発明の幅および範囲は、上述した例示的な実施形態のいずれかに限定されない。多くの修正および変更は、当業者にとって明らかであろう。修正および変更は、開示された特徴の任意の適切な組合せを含む。実施形態は、本発明の原理およびその実際の応用を最善に説明するために選択され説明された。よって、当業者は、さまざまな実施形態により本発明を理解し、考えられる特定の用途に適したさまざまな修正を行うことができる。なお、本発明の範囲が添付の特許請求の範囲およびその等価物によって定義されることが意図される。

30

【図1】

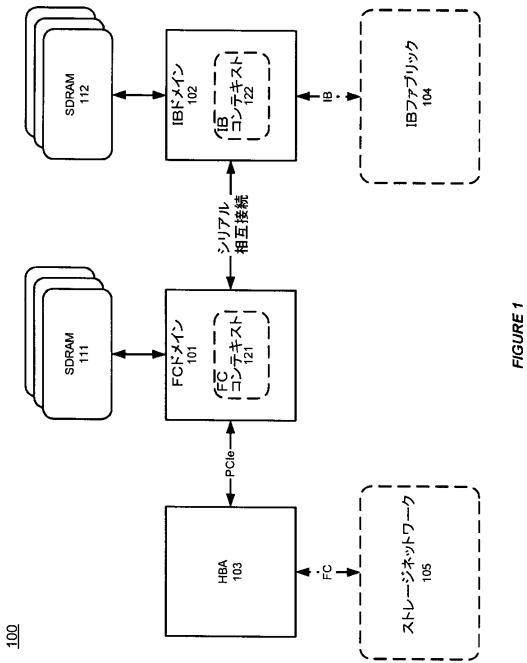


FIGURE 1

【図2】

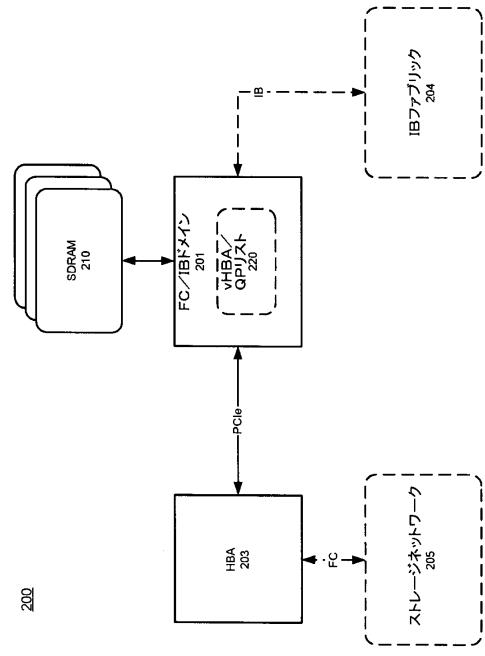


FIGURE 2

【図3】

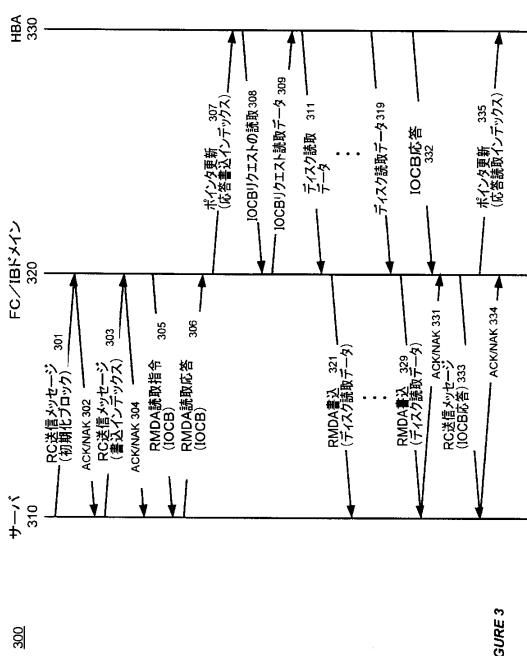


FIGURE 3

【図4】

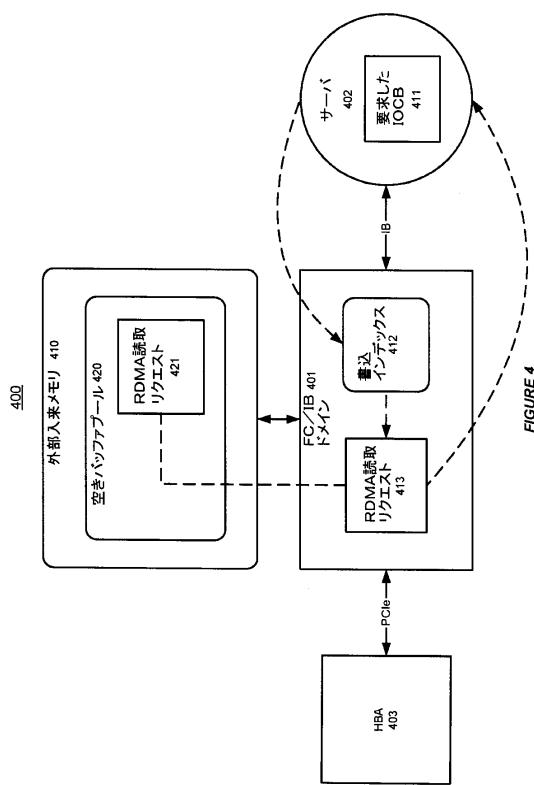
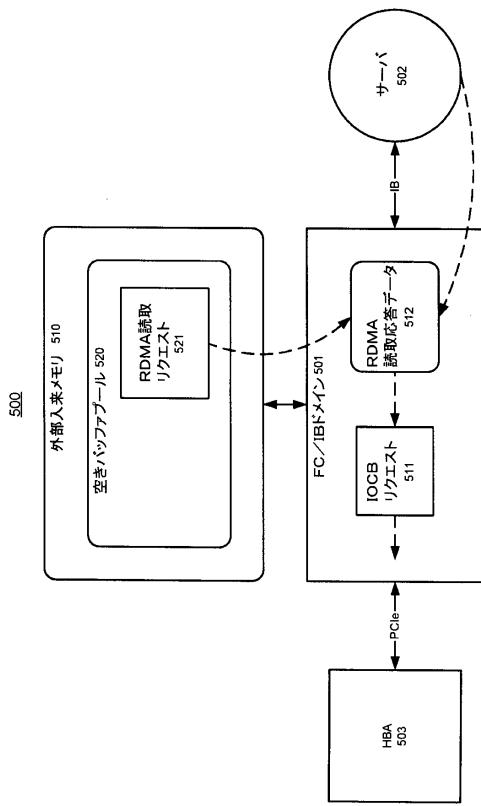


FIGURE 4

【図5】



【図6】

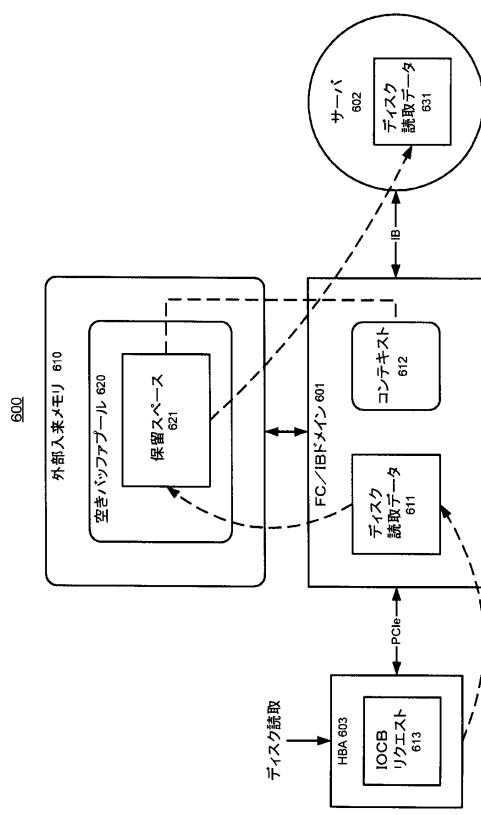
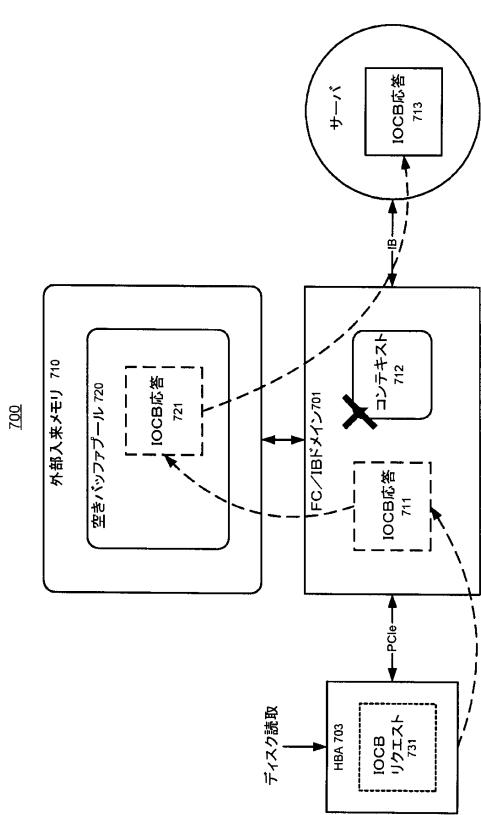


FIGURE 6

【図7】



【図8】

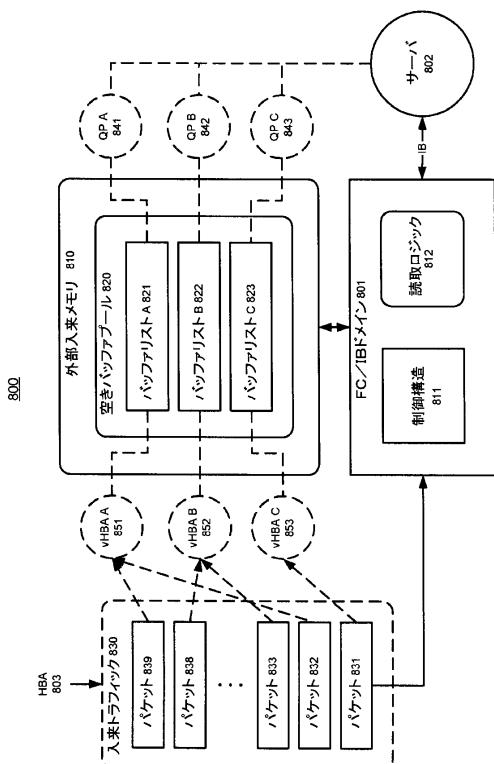


FIGURE 8

【図9】

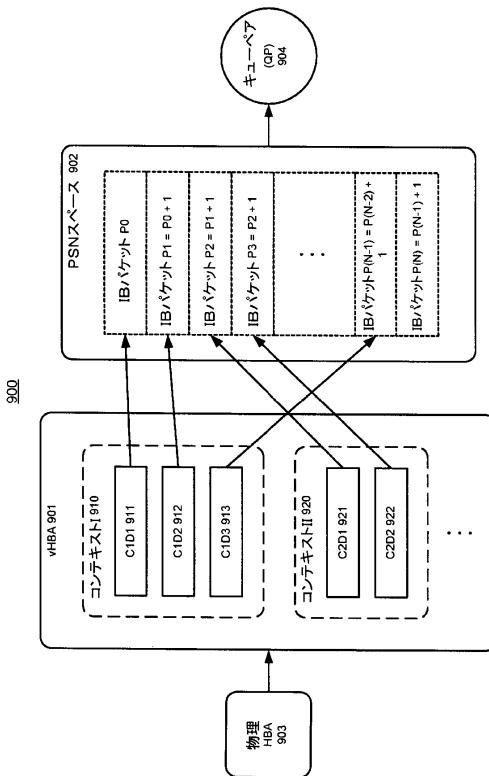


FIGURE 9

【図10】

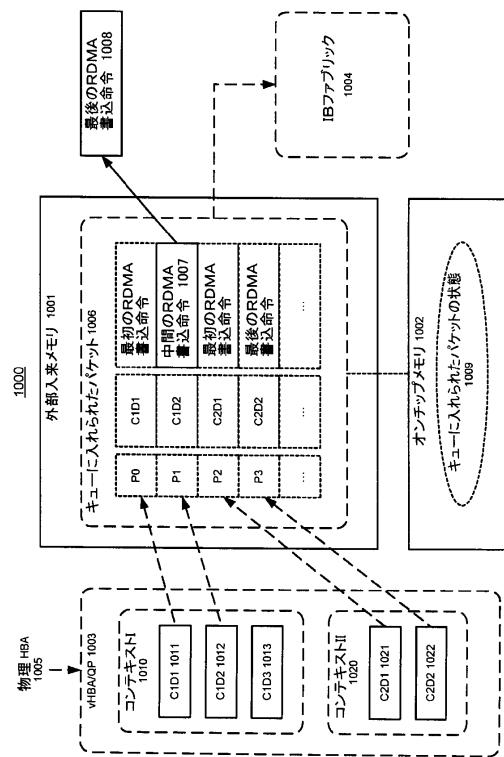


FIGURE 10

【図11】

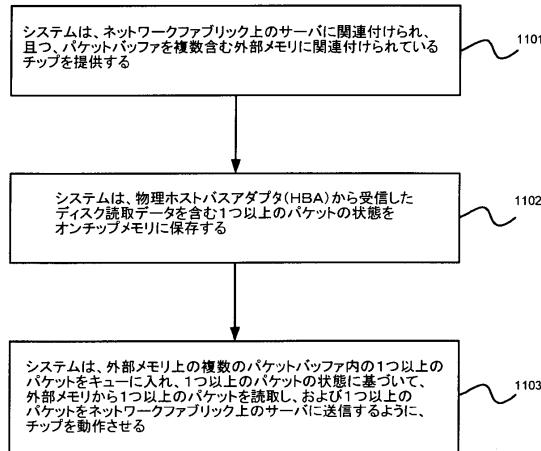


FIGURE 11

【図12】

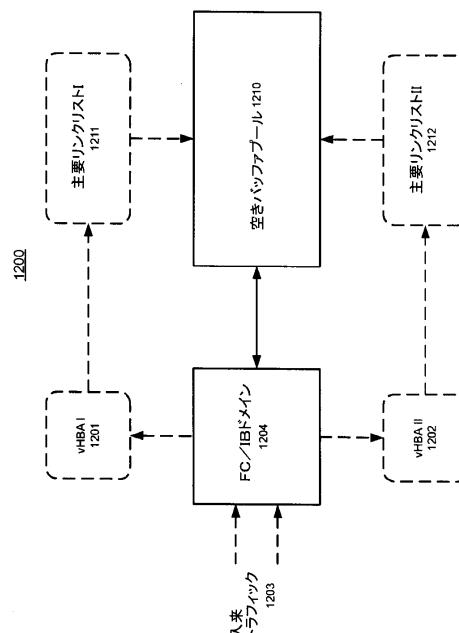


FIGURE 12

【図13】

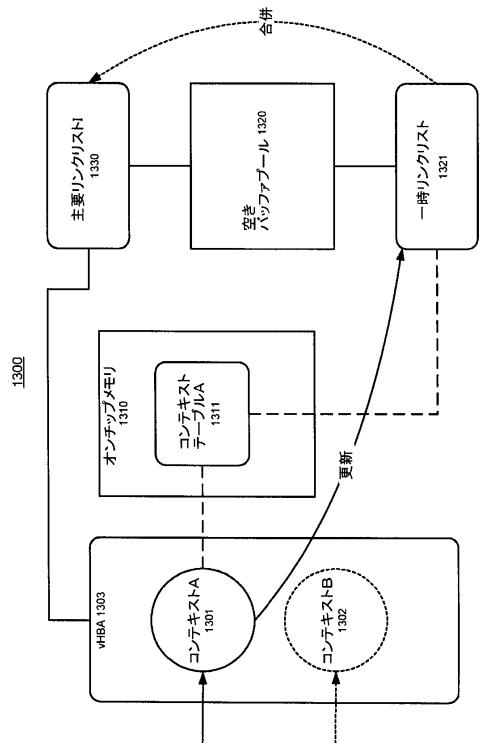


FIGURE 13

【図14】

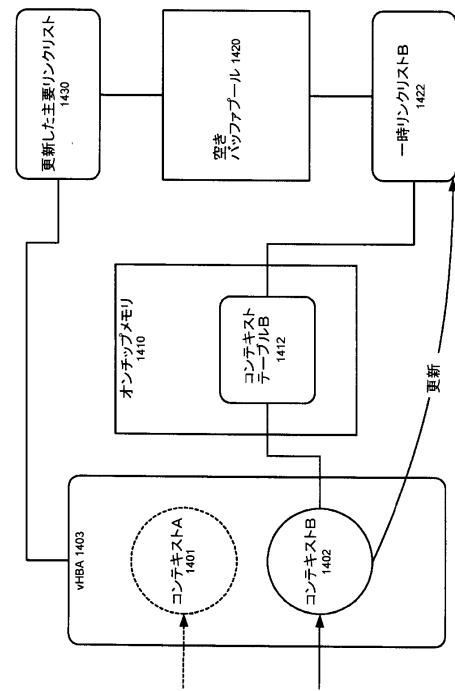


FIGURE 14

【図15】

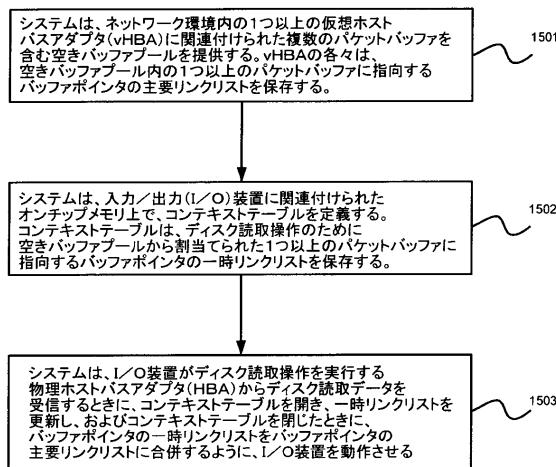
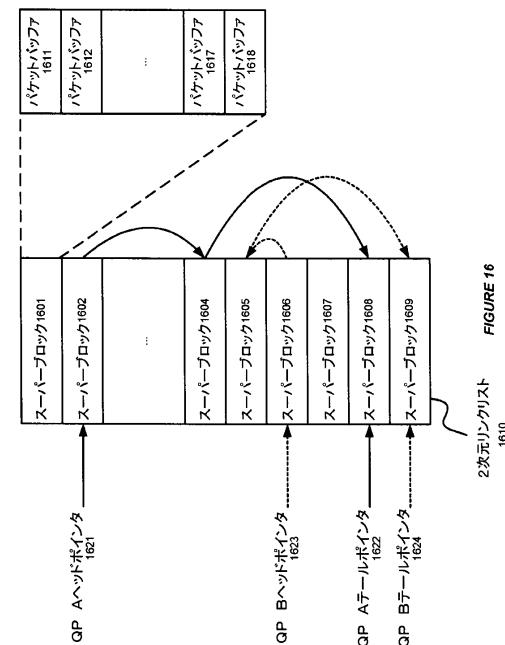


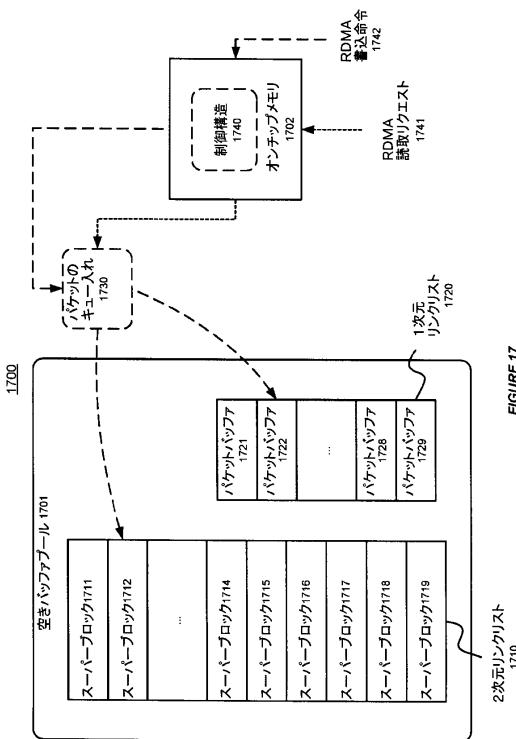
FIGURE 15

【図16】



2次元リンクリスト FIGURE 16

【図17】



【図18】

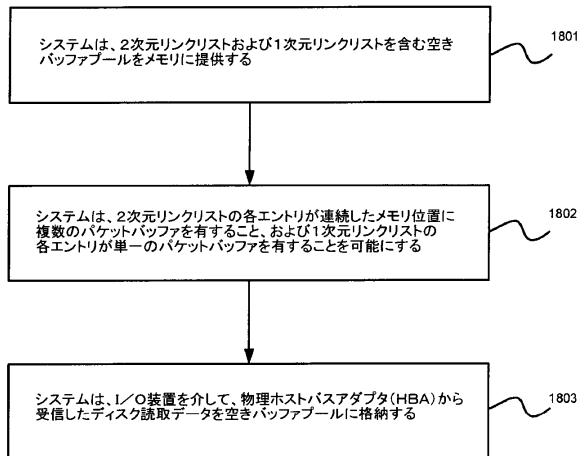


FIGURE 17

FIGURE 18

フロントページの続き

(51)Int.Cl. F I
H 04 L 12/861

(31)優先権主張番号 14/097,009
(32)優先日 平成25年12月4日(2013.12.4)
(33)優先権主張国 米国(US)

(56)参考文献 米国特許出願公開第2013/0138836(US, A1)
米国特許第08458306(US, B1)
特開2005-216283(JP, A)

(58)調査した分野(Int.Cl., DB名)
G 06 F 13 / 00 - 13 / 14
G 06 F 13 / 20 - 13 / 42
G 06 F 15 / 16 - 15 / 177
H 04 L 12 / 861

(54)【発明の名称】インフィニバンド(IB)上で仮想ホストバスアダプタ(vHBA)を管理およびサポートするためのシステムおよび方法、ならびに単一の外部メモリインターフェイスを用いてバッファの効率的な使用をサポートするためのシステムおよび方法