

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】平成27年12月17日 (2015.12.17)

【公開番号】特開2015-110164(P2015-110164A)

【公開日】平成27年6月18日 (2015.6.18)

【年通号数】公開・登録公報2015-039

【出願番号】特願2015-62134(P2015-62134)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 0

【手続補正書】

【提出日】平成27年10月30日 (2015.10.30)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

遊技中に抽選契機となる所定事象が発生したことを条件として、所定の内部抽選を実行する抽選実行手段と、

前記抽選実行手段により前記内部抽選が実行されると、所定の変動時間にわたって図柄を変動表示させた後に前記内部抽選の結果に応じた態様で図柄を停止表示させる図柄表示手段と、

前記抽選実行手段による前記内部抽選で得られる当選の種類について、少なくとも第 1 特定当選種類及び第 2 特定当選種類を含む複数の当選種類を予め規定する当選種類規定手段と、

前記内部抽選の結果が当選に該当すると、前記当選種類規定手段により規定された複数の当選種類のいずれに該当するかを決定する当選種類決定手段と、

前記当選種類決定手段により前記第 1 特定当選種類に該当すると決定されると、特別遊技として所定の入賞口の開放により可変入賞装置に対する入賞の発生が可能となる短期間で前記可変入賞装置の開放動作を実行し、前記当選種類決定手段により前記第 2 特定当選種類に該当すると決定されると、前記特別遊技として前記短期間内よりも長い期間内で前記可変入賞装置の開放動作を実行する特別遊技実行手段と、

前記内部抽選の結果が当選に該当し、かつ、前記当選種類決定手段により前記第 2 特定当選種類に該当すると決定された場合、予め定められた規定回数にわたりストーリーが続く内容である一連の特定態様演出について、前記ストーリー上で今回の当選結果に対応付けられるべき前記特定態様演出の進行回数情報を設定する進行回数情報設定手段と、

前記内部抽選の結果が当選に該当し、かつ、前記当選種類決定手段により前記第 2 特定当選種類に該当すると決定されたことを契機として前記特別遊技実行手段により前記特別遊技が実行される間に、前記進行回数情報設定手段により設定された前記進行回数情報に基づいて、今回の当選結果に対応付けられる内容により前記特定態様演出を実行する特別遊技中演出実行手段と、

前記特別遊技中演出実行手段による前記特定態様演出の実行を伴う前記特別遊技が終了した後、前記図柄表示手段により実行される図柄の変動表示に対応させて複数の演出図柄を変動表示させる変動表示演出の実行に際して、前記進行回数情報設定手段により設定された前記進行回数情報に基づいた内容の特定態様変動表示演出を実行する図柄演出実行手

段と、

前記進行回数情報設定手段により前記進行回数情報が設定された状態で前記内部抽選の結果が当選に該当し、かつ、前記当選種類決定手段により今回の当選が前記第1特定当選種類に該当すると決定されたことを契機として前記特別遊技実行手段により前記特別遊技が実行される場合、前記進行回数情報設定手段により設定された前記進行回数情報を保存する進行回数情報保存手段と

を備えたことを特徴とする遊技機。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0008

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0008】

本発明は、上記の課題を解決するため以下の手段を採用する。

解決手段D01：遊技中に抽選契機となる所定事象が発生したことを条件として、所定の内部抽選を実行する抽選実行手段と、前記抽選実行手段により前記内部抽選が実行されると、所定の変動時間にわたって図柄を変動表示させた後に前記内部抽選の結果に応じた態様で図柄を停止表示させる図柄表示手段と、前記抽選実行手段による前記内部抽選で得られる当選の種類について、少なくとも第1特定当選種類及び第2特定当選種類を含む複数の当選種類を予め規定する当選種類規定手段と、前記内部抽選の結果が当選に該当すると、前記当選種類規定手段により規定された複数の当選種類のいずれに該当するかを決定する当選種類決定手段と、前記当選種類決定手段により前記第1特定当選種類に該当すると決定されると、特別遊技として所定の入賞口の開放により可変入賞装置に対する入賞の発生が可能となる短期間で前記可変入賞装置の開放動作を実行し、前記当選種類決定手段により前記第2特定当選種類に該当すると決定されると、前記特別遊技として前記短期間内よりも長い期間内で前記可変入賞装置の開放動作を実行する特別遊技実行手段と、前記内部抽選の結果が当選に該当し、かつ、前記当選種類決定手段により前記第2特定当選種類に該当すると決定された場合、予め定められた規定回数にわたりストーリーが続く内容である一連の特定態様演出について、前記ストーリー上で今回の当選結果に対応付けられるべき前記特定態様演出の進行回数情報を設定する進行回数情報設定手段と、前記内部抽選の結果が当選に該当し、かつ、前記当選種類決定手段により前記第2特定当選種類に該当すると決定されたことを契機として前記特別遊技実行手段により前記特別遊技が実行される間に、前記進行回数情報設定手段により設定された前記進行回数情報に基づいて、今回の当選結果に対応付けられる内容により前記特定態様演出を実行する特別遊技中演出実行手段と、前記特別遊技中演出実行手段による前記特定態様演出の実行を伴う前記特別遊技が終了した後、前記図柄表示手段により実行される図柄の変動表示に対応させて複数の演出図柄を変動表示させる変動表示演出の実行に際して、前記進行回数情報設定手段により設定された前記進行回数情報に基づいた内容の特定態様変動表示演出を実行する図柄演出実行手段と、前記内部抽選の結果が当選に該当し、かつ、前記当選種類決定手段により今回の当選が前記第1特定当選種類に該当すると決定されたことを契機として前記特別遊技実行手段により前記特別遊技が実行される場合、前記進行回数情報設定手段により設定された前記進行回数情報を保存する進行回数情報保存手段とを備えた遊技機。

また、以下の解決手段を採用してもよい。

解決手段D1：本発明は、遊技中に抽選契機となる所定事象が発生したことを条件として、所定の内部抽選を実行する抽選実行手段と、前記抽選実行手段により前記内部抽選が実行されると、所定の変動時間にわたって図柄を変動表示させた後に前記内部抽選の結果に応じた態様で図柄を停止表示させる図柄表示手段と、前記内部抽選の結果が当選に該当した結果、前記図柄表示手段により当選を表す態様で図柄が停止表示されると、特別遊技を実行する特別遊技実行手段と、前記内部抽選の結果が当選に該当した場合、予め定められた規定回数分の進行順序に応じて内容が進行する一連の特定態様演出について、今回の

当選結果に対応付けられるべき前記特定態様演出の進行順序を表す進行回数情報を設定する進行回数情報設定手段と、前記特別遊技実行手段により前記特別遊技が実行される間に、前記進行回数情報設定手段により設定された前記進行回数情報に基づいて、今回の当選結果に対応付けられる進行順序に応じた内容により前記特定態様演出の少なくとも1回分を実行する特別遊技中演出実行手段と、前記特別遊技中演出実行手段による前記特定態様演出の実行を伴う前記特別遊技が終了した後、前記図柄表示手段により実行される図柄の変動表示に際して、前記進行回数情報設定手段により設定された前記進行回数情報に基づいて前記特定態様演出の現在の進行順序に応じた内容により図柄の変動表示に対応させた特定態様変動表示演出を実行する図柄演出実行手段と、前記抽選実行手段による前記内部抽選で得られる当選の種類について、少なくとも通常当選種類及び特定当選種類を予め規定する当選種類規定手段と、前記内部抽選の結果が当選に該当する場合、今回の当選が前記当選種類規定手段により規定された前記通常当選種類又は前記特定当選種類のいずれに該当するかを合わせて決定する当選種類決定手段と、前記内部抽選の結果が当選に該当し、かつ、前記当選種類決定手段により今回の当選が前記特定当選種類に該当すると決定された場合、前記特別遊技実行手段により実行される前記特別遊技が終了した後の前記抽選実行手段による前記内部抽選に際して、少なくとも通常の高確率で当選が得られる通常確率状態から前記通常確率状態に比較して高い確率で当選が得られる高確率状態に移行させる高確率状態移行手段と、前記高確率状態移行手段により前記高確率状態に移行されている間に行われた前記内部抽選の結果が当選に該当し、かつ、前記当選種類決定手段により今回の当選が前記通常当選種類に該当すると決定された場合、前記特別遊技実行手段により実行される前記特別遊技が終了した後の前記抽選実行手段による前記内部抽選に際して、前記高確率状態移行手段により移行されていた前記高確率状態から前記通常確率状態へ復帰させる通常確率状態復帰手段と、前記高確率状態移行手段により前記高確率状態に移行されている間に行われた前記内部抽選の結果が当選に該当し、かつ、前記当選種類決定手段により今回の当選が前記通常当選種類に該当すると決定されたことを契機として前記特別遊技実行手段により前記特別遊技が実行される場合、前記進行回数情報設定手段により設定された現在の前記特定態様演出の進行順序を表す前記進行回数情報を所定の操作部材に対する操作に応じて保存する進行回数情報保存手段とを備えた遊技機である。

解決手段D2：解決手段D1において、前記進行回数情報設定手段は、前記内部抽選の結果が当選に該当し、かつ、前記当選種類決定手段により今回の当選が前記特定当選種類に該当すると決定された場合、予め定められた規定回数分の進行順序に応じて内容が進行する一連の特定態様演出について、今回の当選結果に対応付けられるべき前記特定態様演出の進行順序を表す進行回数情報を設定する一方で、前記進行回数情報保存手段により前記操作部材に対する操作に応じて前記進行回数情報が保存された状態で、前記通常確率状態復帰手段により前記高確率状態から復帰された前記通常確率状態の間に行われた前記内部抽選の結果が当選に該当し、かつ、前記当選種類決定手段により今回の当選が前記特定当選種類に該当すると決定されたことを契機として前記特別遊技実行手段により前記特別遊技が実行される場合、前記特定態様演出の進行順序を初回として前記進行回数情報を設定するか、もしくは、前記進行回数情報保存手段により保存された前記進行回数情報で表される前記特定態様演出の進行順序に基づいて前記進行回数情報を設定するかのいずれかを前記操作部材に対する操作に応じて選択的に実行し、前記特別遊技中演出実行手段は、前記内部抽選の結果が当選に該当し、かつ、前記当選種類決定手段により今回の当選が前記特定当選種類に該当すると決定されたことを契機として前記特別遊技実行手段により前記特別遊技が実行される間に、前記進行回数情報設定手段により設定された前記進行回数情報に基づいて、今回の当選結果に対応付けられる進行順序に応じた内容により前記特定態様演出の少なくとも1回分を実行する一方で、前記高確率状態移行手段により前記高確率状態に移行されている間に行われた前記内部抽選の結果が当選に該当し、かつ、前記当選種類決定手段により今回の当選が前記通常当選種類に該当すると決定されたことを契機として前記特別遊技実行手段により前記特別遊技が実行される場合、前記進行回数情報設定手段により設定された前記進行回数情報で表される現在の前記特定態様演出の進行順序

に関わらず、前記特定態様演出とは異なる態様の非特定態様演出を実行するとともに、前記図柄演出実行手段は、前記特別遊技中演出実行手段による前記特定態様演出の実行を伴う前記特別遊技が終了した後、前記高確率状態移行手段により前記高確率状態に移行されている間に前記図柄表示手段により実行される図柄の変動表示に際して、前記進行回数情報設定手段により設定された前記進行回数情報に基づいて前記特定態様演出の現在の進行順序に応じた内容により前記特定態様変動表示演出を実行する一方で、前記高確率状態移行手段により前記高確率状態に移行されている間に行われた前記内部抽選の結果が当選に該当し、かつ、前記当選種類決定手段により今回の当選が前記通常当選種類に該当すると決定された場合、前記図柄表示手段により実行される図柄の変動表示に際して、前記進行回数情報設定手段により設定された前記進行回数情報で表される現在の前記特定態様演出の進行順序に関わらず、前記特定態様変動表示演出とは異なる態様の非特定態様変動表示演出を実行することができる。