

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】令和 1 年 11 月 14 日 (2019.11.14)

【公開番号】特開 2019-165918 (P2019-165918A)

【公開日】令和 1 年 10 月 3 日 (2019.10.3)

【年通号数】公開・登録公報 2019-040

【出願番号】特願 2018-55471 (P2018-55471)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 0

【手続補正書】

【提出日】令和 1 年 9 月 17 日 (2019.9.17)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

可変表示を行い、遊技者にとって有利な特定状態に制御可能な遊技機であって、  
 第 1 可変表示を行い表示結果を導出表示する第 1 可変表示手段と、  
 第 2 可変表示を行い表示結果を導出表示する第 2 可変表示手段と、  
 未だ開始されていない前記第 1 可変表示に関する情報を第 1 保留記憶情報として記憶する第 1 保留記憶手段と、  
 未だ開始されていない前記第 2 可変表示に関する情報を第 2 保留記憶情報として記憶する第 2 保留記憶手段と、  
 未だ開始されていない前記第 2 可変表示について特定状態に制御されるか否かを判定する先読み判定手段と、を備え、  
前記第 1 可変表示に基づいて制御される特定状態は、第 1 特定状態と、前記第 1 特定状態よりも遊技者にとって不利な第 2 特定状態と、を含み、

前記第 1 可変表示手段と前記第 2 可変表示手段とが同時に可変表示可能であり、  
 前記第 1 可変表示の実行中に前記第 2 可変表示に基づいて特定状態に制御される場合は、当該第 1 可変表示について、可変表示を中断した後、当該特定状態の終了後に、中断した前記第 1 可変表示を再開可能とする中断手段と、  
 前記第 2 可変表示に基づいて特定状態に制御されている場合に、前記先読み判定手段により未だ開始されていない前記第 2 可変表示について特定状態に制御されると判定されたことに基づいて、特別演出を実行可能である特別演出実行手段と、  
 前記第 1 可変表示の実行中に前記第 2 可変表示に基づいて特定状態に制御された場合は、当該特定状態において前記特別演出の実行を制限する特別演出制限手段と、をさらに備える、

ことを特徴とする遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0008

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0008】

手段 A の遊技機は、可変表示を行い、遊技者にとって有利な特定状態に制御可能な遊技機であって、

第 1 可変表示を行い表示結果を導出表示する第 1 可変表示手段と、

第 2 可変表示を行い表示結果を導出表示する第 2 可変表示手段と、

未だ開始されていない前記第 1 可変表示に関する情報を第 1 保留記憶情報として記憶する第 1 保留記憶手段と、

未だ開始されていない前記第 2 可変表示に関する情報を第 2 保留記憶情報として記憶する第 2 保留記憶手段と、

未だ開始されていない前記第 2 可変表示について特定状態に制御されるか否かを判定する先読み判定手段と、を備え、

前記第 1 可変表示に基づいて制御される特定状態は、第 1 特定状態と、前記第 1 特定状態よりも遊技者にとって不利な第 2 特定状態と、を含み、

前記第 1 可変表示手段と前記第 2 可変表示手段とが同時に可変表示可能であり、

前記第 1 可変表示の実行中に前記第 2 可変表示に基づいて特定状態に制御される場合は、当該第 1 可変表示について、可変表示を中断した後、当該特定状態の終了後に、中断した前記第 1 可変表示を再開可能とする中断手段と、

前記第 2 可変表示に基づいて特定状態に制御されている場合に、前記先読み判定手段により未だ開始されていない前記第 2 可変表示について特定状態に制御されると判定されたことに基づいて、特別演出を実行可能である特別演出実行手段と、

前記第 1 可変表示の実行中に前記第 2 可変表示に基づいて特定状態に制御された場合は、当該特定状態において前記特別演出の実行を制限する特別演出制限手段と、をさらに備える、

ことを特徴とする。

さらに、手段 1 の遊技機は、可変表示（特別図柄、飾り図柄、背景図柄の可変表示等）を行い、遊技者にとって有利な特定状態（小当り遊技状態、大当り遊技状態等）に制御可能な遊技機（パチンコ遊技機 1 等）であって、

第 1 可変表示（第 1 特別図柄の可変表示等）を行い表示結果を導出表示する第 1 可変表示手段（第 1 特別図柄表示器 8 a 等）と、

第 2 可変表示（第 2 特別図柄の可変表示等）を行い表示結果を導出表示する第 2 可変表示手段（第 2 特別図柄表示器 8 b 等）と、

未だ開始されていない前記第 1 可変表示に関する情報を第 1 保留記憶情報として記憶する第 1 保留記憶手段（RAM 55、図 20 の第 1 保留記憶バッファ等）と、

未だ開始されていない前記第 2 可変表示に関する情報を第 2 保留記憶情報として記憶する第 2 保留記憶手段（RAM 55、図 20 の第 2 保留記憶バッファ等）と、

未だ開始されていない前記第 2 可変表示について前記特定状態に制御されるか否かを判定する先読み判定手段（演出制御用マイクロコンピュータ 200、図 36 のステップ 155 F S 5 20 等）とを備え、

前記第 1 可変表示手段と前記第 2 可変表示手段とが同時に可変表示可能であり（図 8 の S 26 A, S 26 B 等）、

前記第 1 可変表示の実行中に前記第 2 可変表示に基づいて前記特定状態に制御されるときは、当該第 1 可変表示について、可変表示を中断した後、当該特定状態の終了後に、中断した前記第 1 可変表示を再開可能とする中断手段（遊技制御用マイクロコンピュータ 560、図 18 のステップ 155 F S 3 14 ~ ステップ 155 F S 3 16 等）と、

前記第 2 可変表示に基づいて前記特定状態に制御されているときに、前記先読み判定手段により未だ開始されていない前記第 2 可変表示について前記特定状態に制御されると判定されたことに基づいて、特別演出（保留連報知演出）を実行可能（図 34（c）等）である特別演出実行手段（演出制御用マイクロコンピュータ 200、図 36 のステップ 155 F S 5 34 等）と、

前記第 1 可変表示の実行中（図 36 のステップ 155 F S 5 21 で Y 等）に前記第 2 可変表示に基づいて前記特定状態に制御されたときには、当該特定状態において前記特別演

出の実行を制限する（図 3 6 のように実行しない等）特別演出制限手段（演出制御用マイクロコンピュータ 2 0 0、図 3 6 のステップ 1 5 5 F S 5 2 1 等）とをさらに備える