

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】平成29年11月9日(2017.11.9)

【公開番号】特開2017-80518(P2017-80518A)

【公開日】平成29年5月18日(2017.5.18)

【年通号数】公開・登録公報2017-018

【出願番号】特願2017-8974(P2017-8974)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 0

【手続補正書】

【提出日】平成29年9月28日(2017.9.28)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

情報を出力可能な一又は複数の情報出力部と、
遊技の進行を制御する主遊技部と、
前記一又は複数の情報出力部への情報出力を制御する副遊技部と
を備え、
主遊技部は、
所定の乱数取得条件を充足した場合、遊技内容を決定する乱数を取得する乱数取得手段
と、

前記乱数を用いての抽選に当選した場合であって、所定の遊技状態移行契機に到達した場合には、遊技者にとって有利な有利遊技状態への移行制御を行う有利遊技実行制御手段
と、

非有利遊技状態として、第一特定遊技状態と第一特定遊技状態よりも有利遊技状態へ移行し易い第二特定遊技状態とを少なくとも有し、有利遊技状態から非有利遊技状態へ移行する際に第一特定遊技状態又は第二特定遊技状態の少なくともいずれかへの移行制御を行う特定遊技実行制御手段と

を備え、

副遊技部は、

有利遊技状態への移行期待度に応じた複数種類の第一予告情報候補を有し、前記乱数を用いての抽選後から前記所定の遊技状態移行契機に到達するよりも前に、当該複数種類の第一予告情報候補の中から選択した一の種類の第一予告情報を情報出力部にて出力し得る第一予告情報出力制御手段と、

第一予告情報出力制御手段によりある第一予告情報が出力された後に、第一予告情報とは異なる第二予告情報を情報出力部にて出力するよう制御し得る第二予告情報出力制御手段と

を備え、

第一特定遊技状態である状況下において第一予告情報出力制御手段によりある第一予告情報が出力された後に第二予告情報が出力された場合には、当該ある第一予告情報よりも有利遊技状態への移行期待度が高い第一予告情報を情報出力部にて出力する一方、

第二特定遊技状態である状況下において第一予告情報出力制御手段によりある第一予告

情報が出力された後に第二予告情報が出力された場合には、当該ある第一予告情報よりも第二特定遊技状態への移行期待度が高い第一予告情報を情報出力部にて出力するよう制御し得るよう構成されており、

第一特定遊技状態である状況下と第二特定遊技状態である状況下とで共通する第二予告情報が出力されるよう構成されている

ことを特徴とする遊技機。

【手続補正２】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】０００６

【補正方法】変更

【補正の内容】

【０００６】

本態様に係る遊技機は、

情報を出力可能な一又は複数の情報出力部と、

遊技の進行を制御する主遊技部と、

前記一又は複数の情報出力部への情報出力を制御する副遊技部と

を備え、

主遊技部は、

所定の乱数取得条件を充足した場合、遊技内容を決定する乱数を取得する乱数取得手段と、

前記乱数を用いての抽選に当選した場合であって、所定の遊技状態移行契機に到達した場合には、遊技者にとって有利な有利遊技状態への移行制御を行う有利遊技実行制御手段と、

非有利遊技状態として、第一特定遊技状態と第一特定遊技状態よりも有利遊技状態へ移行し易い第二特定遊技状態とを少なくとも有し、有利遊技状態から非有利遊技状態へ移行する際に第一特定遊技状態又は第二特定遊技状態の少なくともいずれかへの移行制御を行う特定遊技実行制御手段と

を備え、

副遊技部は、

有利遊技状態への移行期待度に応じた複数種類の第一予告情報候補を有し、前記乱数を用いての抽選後から前記所定の遊技状態移行契機に到達するよりも前に、当該複数種類の第一予告情報候補の中から選択した一の種類の第一予告情報を情報出力部にて出力し得る第一予告情報出力制御手段と、

第一予告情報出力制御手段によりある第一予告情報が出力された後に、第一予告情報とは異なる第二予告情報を情報出力部にて出力するよう制御し得る第二予告情報出力制御手段と

を備え、

第一特定遊技状態である状況下において第一予告情報出力制御手段によりある第一予告情報が出力された後に第二予告情報が出力された場合には、当該ある第一予告情報よりも有利遊技状態への移行期待度が高い第一予告情報を情報出力部にて出力する一方、

第二特定遊技状態である状況下において第一予告情報出力制御手段によりある第一予告情報が出力された後に第二予告情報が出力された場合には、当該ある第一予告情報よりも第二特定遊技状態への移行期待度が高い第一予告情報を情報出力部にて出力するよう制御し得るよう構成されており、

第一特定遊技状態である状況下と第二特定遊技状態である状況下とで共通する第二予告情報が出力されるよう構成されている

ことを特徴とする遊技機である。