



(19) 대한민국특허청(KR)
(12) 공개특허공보(A)

(11) 공개번호 10-2013-0079421
(43) 공개일자 2013년07월10일

(51) 국제특허분류(Int. Cl.)
G06F 17/30 (2006.01) G06F 7/00 (2006.01)
(21) 출원번호 10-2012-7031882
(22) 출원일자(국제) 2011년05월04일
심사청구일자 없음
(85) 번역문제출일자 2012년12월05일
(86) 국제출원번호 PCT/US2011/035084
(87) 국제공개번호 WO 2011/140159
국제공개일자 2011년11월10일
(30) 우선권주장
12/987,974 2011년01월10일 미국(US)
(뒷면에 계속)

(71) 출원인
포지션아이큐 인코퍼레이티드
미국 캘리포니아주 94568 더블린 더블린 블바드
11501 스위트 200
(72) 발명자
첸 자웨이
미국 캘리포니아주 94588 프레젠티온 아피안 스트리트 3847
(74) 대리인
문두현, 문기상

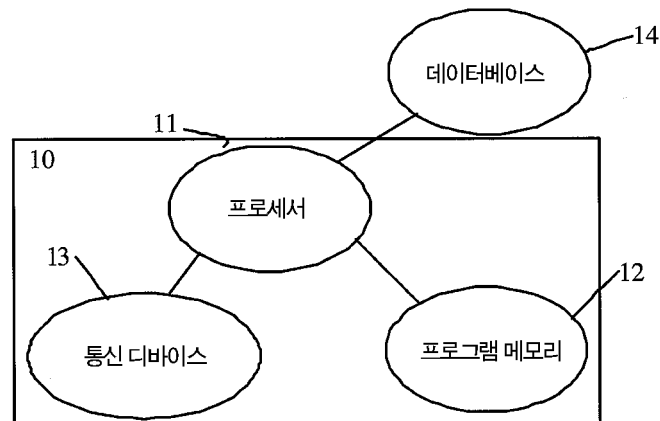
전체 청구항 수 : 총 108 항

(54) 발명의 명칭 자동 타겟팅되는 정보 시스템

(57) 요약

오브젝트에 관한 정보를 액세스하기 방법 및 장치가 제공된다. 오브젝트는, 고객 컴퓨터의 식별 코드 및/또는 사양으로부터 구한 사양 검색 기준을 통해 찾아질 수 있다. 오브젝트는 모바일 디바이스, 모바일 디바이스의 악세서리, 모바일 가입 플랜, 또는 서비스 또는 상품의 홍보 또는 쿠폰 정보일 수 있다. 식별 코드는 고객 컴퓨터 및/또는 그 사양을 식별하는데 사용될 수 있다. 컴퓨터 디바이스의 식별 코드는 고객에게 쇼핑 정보, 상품 검색, 상품 및/또는 서비스 홍보 등을 제공하는데 사용된다.

대표도 - 도1



(30) 우선권주장

61/343,983	2010년05월05일	미국(US)
61/403,533	2010년09월17일	미국(US)
61/455,878	2010년10월28일	미국(US)

특허청구의 범위

청구항 1

정보를 액세스하는 방법으로서,

서버에서 정보 제공자로부터 정보를 접수하는 스텝;

적어도 하나의 상품의 식별자 및 상기 적어도 하나의 상품의 설명을 포함하는 상기 접수된 정보를 데이터베이스에 저장하는 스텝;

상기 서버에 의해, 복수의 유저 컴퓨터들 중 하나의 유저 컴퓨터로부터, 상기 유저 컴퓨터의 식별 코드를 적어도 포함하는 검색 기준을 접수하는 스텝;

상기 서버에 의해, 상기 유저 컴퓨터의 상기 식별 코드를 처리하여 상기 유저 컴퓨터의 사양을 취득하는 스텝;

상기 서버에 의해, 상기 데이터베이스를 검색하여, 상기 유저 컴퓨터의 상기 사양으로부터 얻은 관심 상품의 설명과 매치되는 정보를 검색하는 스텝; 및

상기 검색의 결과를 상기 유저 컴퓨터에 보내는 스텝을 포함하는 방법.

청구항 2

제 1 항에 있어서,

상기 유저 컴퓨터는 모바일 디바이스, 퍼스널 컴퓨터, 워크스테이션 컴퓨터, 이북(ebook) 컴퓨터, 및 모바일 게이밍 디바이스 중 어느 하나인 방법.

청구항 3

제 1 항에 있어서,

상기 유저 컴퓨터의 상기 식별 코드는, 코드열, IP(Internet Protocol) 어드레스, MAC(Media Access Control) 어드레스, 호스트명, IMSI(International Mobile Subscriber Identity), TMSI(Temporary Mobile Subscriber Identity), IMEI(International Mobile Equipment Identity), MEI(Mobile Equipment Identifier), TAC(Type Allocation Code), ASCII 문자열, 시리얼 번호, FCC ID, 및 모델 번호 중 어느 하나인 방법.

청구항 4

제 1 항에 있어서,

상품의 상기 사양은, 제조사 사양, 운영 체제 사양, 마이크로프로세서 속도 사양, 메모리 크기 사양, 메모리 종류 사양, 치수 사양, 무게 사양, 컬러 사양, 스타일 사양, 무선 가입 플랜 사양, 네트워크 연결 속도 사양, 네트워크 연결 종류 사양, 디스플레이 기술 사양, 디스플레이 크기 사양, 디스플레이 해상도 사양, 소프트웨어 리비전(revision) 사양, 연결 커버리지 가용성(availability) 사양, 연결 기술 사양, 배터리 종류 사양, 카메라 해상도 품질 사양, 커스터마이징 능력 사양, 키보드 종류 사양, 및 GPS 가용성 사양 중 어느 하나인 방법.

청구항 5

제 1 항에 있어서,

상기 유저 컴퓨터의 상기 사양은, 제조사 사양, 운영 체제 사양, 마이크로프로세서 속도 사양, 메모리 크기 사양, 메모리 종류 사양, 치수 사양, 무게 사양, 컬러 사양, 스타일 사양, 무선 가입 플랜 사양, 네트워크 연결 속도 사양, 네트워크 연결 종류 사양, 디스플레이 기술 사양, 디스플레이 크기 사양, 디스플레이 해상도 사양, 소프트웨어 리비전 사양, 연결 커버리지 가용성 사양, 연결 기술 사양, 배터리 종류 사양, 카메라 해상도 품질 사양, 커스터마이징 능력 사양, 키보드 종류 사양, 및 GPS 가용성 사양 중 어느 하나인 방법.

청구항 6

제 1 항에 있어서,

상기 검색 결과는 컴퓨팅 디바이스의 사양을 포함하는 방법.

청구항 7

제 1 항에 있어서,

상기 검색 결과는 상기 유저 컴퓨터 및 컴퓨팅 디바이스의 화상 묘사(pictorial depiction)를 포함하는 방법.

청구항 8

제 1 항에 있어서,

상기 서버는 상기 유저 컴퓨터에 광고를 보내는 요금을 광고주에게 청구하는 방법.

청구항 9

제 1 항에 있어서,

상기 검색 결과는 컴퓨팅 디바이스의 가격을 포함하는 방법.

청구항 10

제 1 항에 있어서,

유저는 상기 유저 컴퓨터로부터 상기 서버에 상기 검색 기준을 보내는 것을 개시하는 방법.

청구항 11

제 1 항에 있어서,

상기 검색 결과로부터 하나 이상의 상품의 유저 선택을 접수하는 스텝; 및

상기 하나 이상의 선택된 상품을 전자 쇼핑 체크아웃(checkout) 시스템에 추가하는 스텝을 더 포함하는 방법.

청구항 12

제 11 항에 있어서,

상기 하나 이상의 상품은 컴퓨팅 디바이스 및 모바일 디바이스 액세서리를 포함하는 그룹으로부터 선택되는 방법.

청구항 13

제 12 항에 있어서,

상기 컴퓨팅 디바이스는 모바일 디바이스인 방법.

청구항 14

제 13 항에 있어서,

상기 모바일 디바이스는 셀룰러 폰 디바이스 또는 이북(ebook)인 방법.

청구항 15

제 12 항에 있어서,

상기 모바일 디바이스 액세서리는 헤드셋, 케이스, 파우치(pouch), 또는 모바일 디바이스 충전기를 포함하는 그룹으로부터 선택될 수 있는 방법.

청구항 16

제 1 항에 있어서,

상기 검색 결과 내에서, 상품의 가격 및 가용성(availability)을 상기 검색 결과 내에 포함시키는 스텝;

구입을 위한 각각의 상기 상품의 수량의 유저 입력 선택을 받는 스텝;

상기 선택된 상품 각각의 상기 선택된 수량을 네트워크 쇼핑 바스켓(basket)에 옮기는 스텝;

상기 선택된 상품 각각의 상기 선택된 수량을 구입하는 유저 입력을 받는 스텝; 및

상기 유저에게 상기 구입의 완료를 통지하는 스텝을 더 포함하는 방법.

청구항 17

하나 이상의 프로세서에 의해 실행될 때, 하기의 스텝들을 수행하게 하는 일련의 명령을 포함하는, 비일시적인 컴퓨터 판독 가능한 매체로서,

서버에서 정보 제공자로부터 정보를 접수하는 스텝;

적어도 하나의 상품의 식별자 및 상기 적어도 하나의 상품의 설명을 포함하는 상기 접수된 정보를 데이터베이스에 저장하는 스텝;

상기 서버에 의해, 복수의 유저 컴퓨터들 중 하나의 유저 컴퓨터로부터, 상기 유저 컴퓨터의 식별 코드를 적어도 포함하는 검색 기준을 접수하는 스텝;

상기 서버에 의해, 상기 유저 컴퓨터의 상기 식별 코드를 처리하여 상기 유저 컴퓨터의 사양을 취득하는 스텝;

상기 서버에 의해, 상기 데이터베이스를 검색하여, 상기 유저 컴퓨터의 상기 사양으로부터 얻은 관심 상품의 설명과 매치되는 정보를 검색하는 스텝; 및

상기 검색의 결과를 상기 유저 컴퓨터에 보내는 스텝을 수행하게 하는 일련의 명령을 포함하는 비일시적인 컴퓨터 판독 가능한 매체.

청구항 18

제 17 항에 있어서,

상기 유저 컴퓨터는 모바일 디바이스, 퍼스널 컴퓨터, 워크스테이션 컴퓨터, 이북 컴퓨터, 및 모바일 게이밍 디바이스 중 어느 하나인 비일시적인 컴퓨터 판독 가능한 매체.

청구항 19

제 17 항에 있어서,

상기 유저 컴퓨터의 상기 식별 코드는, 코드열, IP(Internet Protocol) 어드레스, MAC(Media Access Control) 어드레스, 호스트명, IMSI(International Mobile Subscriber Identity), TMSI(Temporary Mobile Subscriber Identity), IMEI(International Mobile Equipment Identity), MEI(Mobile Equipment Identifier), TAC(Type Allocation Code), ASCII 문자열, 시리얼 번호, FCC ID, 및 모델 번호 중 어느 하나인 비일시적인 컴퓨터 판독 가능한 매체.

청구항 20

제 17 항에 있어서,

상품의 상기 사양은, 제조사 사양, 운영 체제 사양, 마이크로프로세서 속도 사양, 메모리 크기 사양, 메모리 종류 사양, 치수 사양, 무게 사양, 컬러 사양, 스타일 사양, 무선 가입 플랜 사양, 네트워크 연결 속도 사양, 네트워크 연결 종류 사양, 디스플레이 기술 사양, 디스플레이 크기 사양, 디스플레이 해상도 사양, 소프트웨어 리비전 사양, 연결 커버리지 가용성 사양, 연결 기술 사양, 배터리 종류 사양, 카메라 해상도 품질 사양, 커스터마이징 능력 사양, 키보드 종류 사양, 및 GPS 가용성 사양 중 어느 하나인 비일시적인 컴퓨터 판독 가능한 매체.

청구항 21

제 17 항에 있어서,

상기 유저 컴퓨터의 상기 사양은, 제조사 사양, 운영 체제 사양, 마이크로프로세서 속도 사양, 메모리 크기 사양, 메모리 종류 사양, 치수 사양, 무게 사양, 컬러 사양, 스타일 사양, 무선 가입 플랜 사양, 네트워크 연결

속도 사양, 네트워크 연결 종류 사양, 디스플레이 기술 사양, 디스플레이 크기 사양, 디스플레이 해상도 사양, 소프트웨어 리비전 사양, 연결 커버리지 가용성 사양, 연결 기술 사양, 배터리 종류 사양, 카메라 해상도 품질 사양, 커스터마이징 능력 사양, 키보드 종류 사양, 및 GPS 가용성 사양 중 어느 하나인 비일시적인 컴퓨터 판독 가능한 매체.

청구항 22

제 17 항에 있어서,

상기 검색 결과는 컴퓨팅 디바이스의 사양을 포함하는 비일시적인 컴퓨터 판독 가능한 매체.

청구항 23

제 17 항에 있어서,

상기 검색 결과는 상기 유저 컴퓨터 및 컴퓨팅 디바이스의 화상 묘사를 포함하는 비일시적인 컴퓨터 판독 가능한 매체.

청구항 24

제 17 항에 있어서,

상기 서버는 상기 유저 컴퓨터에 광고를 보내는 요금을 광고주에게 청구하는 비일시적인 컴퓨터 판독 가능한 매체.

청구항 25

제 17 항에 있어서,

상기 검색 결과는 컴퓨팅 디바이스의 가격을 포함하는 비일시적인 컴퓨터 판독 가능한 매체.

청구항 26

제 17 항에 있어서,

유저는 상기 유저 컴퓨터로부터 상기 서버에 상기 검색 기준을 보내는 것을 개시하는 비일시적인 컴퓨터 판독 가능한 매체.

청구항 27

제 17 항에 있어서,

상기 검색 결과로부터 하나 이상의 상품의 유저 선택을 접수하는 스텝; 및

상기 하나 이상의 선택된 상품을 전자 쇼핑 체크아웃 시스템에 추가하는 스텝을 수행하게 하는 명령을 더 포함하는 비일시적인 컴퓨터 판독 가능한 매체.

청구항 28

제 27 항에 있어서,

상기 하나 이상의 상품은 컴퓨팅 디바이스 및 모바일 디바이스 액세서리를 포함하는 그룹으로부터 선택되는 비일시적인 컴퓨터 판독 가능한 매체.

청구항 29

제 28 항에 있어서,

상기 컴퓨팅 디바이스는 모바일 디바이스인 비일시적인 컴퓨터 판독 가능한 매체.

청구항 30

제 29 항에 있어서,

상기 모바일 디바이스는 셀룰러 폰 디바이스 또는 이복인 비밀시적인 컴퓨터 판독 가능한 매체.

청구항 31

제 28 항에 있어서,

상기 모바일 디바이스 액세스리는 헤드셋, 케이스, 파우치, 또는 모바일 디바이스 충전기를 포함하는 그룹으로부터 선택될 수 있는 비밀시적인 컴퓨터 판독 가능한 매체.

청구항 32

제 17 항에 있어서,

상기 검색 결과 내에서, 상품의 가격 및 가용성을 상기 검색 결과 내에 포함시키는 스텝;

구입을 위한 각각의 상기 상품의 수량의 유저 입력 선택을 받는 스텝;

상기 선택된 상품 각각의 상기 선택된 수량을 네트워크 쇼핑 바스켓에 옮기는 스텝;

상기 선택된 상품 각각의 상기 선택된 수량을 구입하는 유저 입력을 받는 스텝; 및

상기 유저에게 상기 구입의 완료를 통지하는 스텝을 수행하게 하는 명령을 더 포함하는 비밀시적인 컴퓨터 판독 가능한 매체.

청구항 33

정보를 액세스하는 장치로서,

서버에서, 정보 제공자로부터 정보를 접수하는 디바이스;

적어도 하나의 상품의 식별자 및 상기 적어도 하나의 상품의 설명을 포함하는 상기 접수된 정보를 데이터베이스에 저장하는 디바이스;

서버에서, 복수의 유저 컴퓨터들 중 하나의 유저 컴퓨터로부터, 상기 유저 컴퓨터의 식별 코드를 적어도 포함하는 검색 기준을 접수하는 디바이스;

서버에서, 상기 유저 컴퓨터의 상기 식별 코드를 처리하여 상기 유저 컴퓨터의 사양을 취득하는 디바이스;

서버에서, 상기 데이터베이스를 검색하여, 상기 유저 컴퓨터의 상기 사양으로부터 얻은 관심 상품의 설명과 매치되는 정보를 검색하는 디바이스; 및

서버에서, 상기 검색의 결과를 상기 유저 컴퓨터에 보내는 디바이스를 포함하는 장치.

청구항 34

제 33 항에 있어서,

상기 유저 컴퓨터는 모바일 디바이스, 퍼스널 컴퓨터, 워크스테이션 컴퓨터, 이복 컴퓨터, 및 모바일 게이밍 디바이스 중 어느 하나인 장치.

청구항 35

제 33 항에 있어서,

상기 유저 컴퓨터의 상기 식별 코드는, 코드열, IP(Internet Protocol) 어드레스, MAC(Media Access Control) 어드레스, 호스트명, IMSI(International Mobile Subscriber Identity), TMSI(Temporary Mobile Subscriber Identity), IMEI(International Mobile Equipment Identity), MEI(Mobile Equipment Identifier), TAC(Type Allocation Code), ASCII 문자열, 시리얼 번호, FCC ID, 및 모델 번호 중 어느 하나인 장치.

청구항 36

제 33 항에 있어서,

상품의 상기 사양은, 제조사 사양, 운영 체제 사양, 마이크로프로세서 속도 사양, 메모리 크기 사양, 메모리 종류 사양, 치수 사양, 무게 사양, 컬러 사양, 스타일 사양, 무선 가입 플랜 사양, 네트워크 연결 속도 사양, 네

트위크 연결 종류 사양, 디스플레이 기술 사양, 디스플레이 크기 사양, 디스플레이 해상도 사양, 소프트웨어 리비전 사양, 연결 커버리지 가용성 사양, 연결 기술 사양, 배터리 종류 사양, 카메라 해상도 품질 사양, 커스터마이징 능력 사양, 키보드 종류 사양, 및 GPS 가용성 사양 중 어느 하나인 장치.

청구항 37

제 33 항에 있어서,

상기 유저 컴퓨터의 상기 사양은, 제조사 사양, 운영 체제 사양, 마이크로프로세서 속도 사양, 메모리 크기 사양, 메모리 종류 사양, 치수 사양, 무게 사양, 컬러 사양, 스타일 사양, 무선 가입 플랜 사양, 네트워크 연결 속도 사양, 네트워크 연결 종류 사양, 디스플레이 기술 사양, 디스플레이 크기 사양, 디스플레이 해상도 사양, 소프트웨어 리비전 사양, 연결 커버리지 가용성 사양, 연결 기술 사양, 배터리 종류 사양, 카메라 해상도 품질 사양, 커스터마이징 능력 사양, 키보드 종류 사양, 및 GPS 가용성 사양 중 어느 하나인 장치.

청구항 38

제 33 항에 있어서,

상기 검색 결과는 컴퓨팅 디바이스의 사양을 포함하는 장치.

청구항 39

제 33 항에 있어서,

상기 검색 결과는 상기 유저 컴퓨터 및 컴퓨팅 디바이스의 화상 묘사를 포함하는 장치.

청구항 40

제 33 항에 있어서,

상기 서버는 상기 유저 컴퓨터에 광고를 보내는 요금을 광고주에게 청구하는 장치.

청구항 41

제 33 항에 있어서,

상기 검색 결과는 컴퓨팅 디바이스의 가격을 포함하는 장치.

청구항 42

제 33 항에 있어서,

유저는 상기 유저 컴퓨터로부터 상기 서버에 상기 검색 기준을 보내는 것을 개시하는 장치.

청구항 43

제 33 항에 있어서,

서버에서, 상기 검색 결과로부터 하나 이상의 상품의 유저 선택을 접수하는 디바이스; 및

서버에서, 상기 하나 이상의 선택된 상품을 전자 쇼핑 체크아웃 시스템에 추가하는 디바이스를 더 포함하는 장치.

청구항 44

제 43 항에 있어서,

상기 하나 이상의 상품은 컴퓨팅 디바이스 및 모바일 디바이스 액세서리를 포함하는 그룹으로부터 선택되는 장치.

청구항 45

제 44 항에 있어서,

상기 컴퓨팅 디바이스는 모바일 디바이스인 장치.

청구항 46

제 45 항에 있어서,

상기 모바일 디바이스는 셀룰러 폰 디바이스 또는 이복인 장치.

청구항 47

제 44 항에 있어서,

상기 모바일 디바이스 액세서리는 헤드셋, 케이스, 파워치, 또는 모바일 디바이스 충전기를 포함하는 그룹으로 부터 선택될 수 있는 장치.

청구항 48

제 33 항에 있어서,

상기 검색 결과 내에서, 상품의 가격 및 가용성을 상기 검색 결과 내에 포함시키는 디바이스;

구입을 위한 각각의 상기 상품의 수량의 유저 입력 선택을 받는 디바이스;

상기 선택된 상품 각각의 상기 선택된 수량을 네트워크 쇼핑 바스켓에 옮기는 디바이스;

상기 선택된 상품 각각의 상기 선택된 수량을 구입하는 유저 입력을 받는 디바이스; 및

상기 유저에게 상기 구입의 완료를 통지하는 디바이스를 더 포함하는 장치.

청구항 49

정보를 액세스하는 방법으로서,

유저 컴퓨터에서 유저로부터의 입력의 접수에 응답하여, 상기 유저 컴퓨터의 식별 코드 또는 상기 유저 컴퓨터가 연관되는 오브젝트를 검색하는 스텝;

상기 유저 컴퓨터에 의해, 적어도 상기 유저 컴퓨터의 상기 식별 코드 또는 상기 유저 컴퓨터가 연관되는 오브젝트를 포함하는 검색 기준을 서버에 보내는 스텝;

상기 유저 컴퓨터에 의해, 상기 유저 컴퓨터의 상기 식별 코드 또는 상기 유저 컴퓨터가 연관되는 오브젝트로부터 얻은 관심 상품의 설명을 포함하는 검색 결과를 상기 서버로부터 접수하는 스텝; 및

상기 유저 컴퓨터에 의해, 상기 유저 컴퓨터에 통신 가능하게 연결되는 디스플레이 상에서 상기 검색 결과를 유저에게 디스플레이하는 스텝을 포함하는 방법.

청구항 50

제 49 항에 있어서,

상기 검색 결과는 컴퓨팅 디바이스 또는 교체 오브젝트의 사양을 포함하는 방법.

청구항 51

제 49 항에 있어서,

상기 검색 결과는 하나 이상의 컴퓨팅 디바이스 또는 하나 이상의 교체 오브젝트의 비교 사양을 포함하는 방법.

청구항 52

제 51 항에 있어서,

상기 비교 사양 내의 상기 하나 이상의 컴퓨팅 디바이스 또는 상기 하나 이상의 교체 오브젝트의 선택은 상기 유저 컴퓨터에 대한 향상의 퍼센티지에 의거하는 방법.

청구항 53

제 49 항에 있어서,

상기 검색 결과는 하나 이상의 컴퓨팅 디바이스 또는 하나 이상의 교체 오브젝트에 대한 비교 광고를 포함하는 방법.

청구항 54

제 53 항에 있어서,

상기 비교 광고 내의 상기 하나 이상의 컴퓨팅 디바이스 또는 상기 하나 이상의 교체 오브젝트의 선택은 상기 유저 컴퓨터에 대한 향상의 퍼센티지에 의거하는 방법.

청구항 55

제 49 항에 있어서,

상기 검색 결과는 상기 유저 컴퓨터와, 상기 유저 컴퓨터가 연관되는 컴퓨팅 디바이스 또는 상기 오브젝트, 및 교체 오브젝트의 화상 묘사를 포함하는 방법.

청구항 56

제 49 항에 있어서,

상기 검색 결과는 컴퓨팅 디바이스 또는 교체 오브젝트의 가격을 포함하는 방법.

청구항 57

제 49 항에 있어서,

상기 유저 컴퓨터에 의해, 상기 유저가 보거나 선택하는, 상기 검색 결과 내의 임의의 광고를 상기 서버에 보고하는 스텝을 더 포함하는 방법.

청구항 58

제 49 항에 있어서,

상기 유저 컴퓨터에 의해, 상기 유저가 보거나 선택하는, 상기 검색 결과 내의 임의의 링크를 상기 서버에 보고하는 스텝을 더 포함하는 방법.

청구항 59

하나 이상의 프로세서에 의해 실행될 때, 하기의 스텝들을 수행하게 하는 일련의 명령을 포함하는, 비밀시적인 컴퓨터 판독 가능한 매체로서,

유저 컴퓨터에서 유저로부터의 입력의 접수에 응답하여, 상기 유저 컴퓨터의 식별 코드 또는 상기 유저 컴퓨터가 연관되는 오브젝트를 검색하는 스텝;

상기 유저 컴퓨터에 의해, 적어도 상기 유저 컴퓨터의 상기 식별 코드 또는 상기 유저 컴퓨터가 연관되는 오브젝트를 포함하는 검색 기준을 서버에 보내는 스텝;

상기 유저 컴퓨터에 의해, 상기 유저 컴퓨터의 상기 식별 코드 또는 상기 유저 컴퓨터가 연관되는 오브젝트로부터 얻은 관심 상품의 설명을 포함하는 검색 결과를 상기 서버로부터 접수하는 스텝; 및

상기 유저 컴퓨터에 의해, 상기 유저 컴퓨터에 통신 가능하게 연결되는 디스플레이 상에서 상기 검색 결과를 유저에게 디스플레이하는 스텝을 수행하게 하는 일련의 명령을 포함하는 비밀시적인 컴퓨터 판독 가능한 매체.

청구항 60

제 59 항에 있어서,

상기 검색 결과는 컴퓨팅 디바이스 또는 교체 오브젝트의 사양을 포함하는 비밀시적인 컴퓨터 판독 가능한 매체.

청구항 61

제 59 항에 있어서,

상기 검색 결과는 하나 이상의 컴퓨팅 디바이스 또는 하나 이상의 교체 오브젝트의 비교 사양을 포함하는 비밀 시적인 컴퓨터 판독 가능한 매체.

청구항 62

제 61 항에 있어서,

상기 비교 사양 내의 상기 하나 이상의 컴퓨팅 디바이스 또는 상기 하나 이상의 교체 오브젝트의 선택은 상기 유저 컴퓨터에 대한 향상의 퍼센티지에 의거하는 비밀시적인 컴퓨터 판독 가능한 매체.

청구항 63

제 59 항에 있어서,

상기 검색 결과는 하나 이상의 컴퓨팅 디바이스 또는 하나 이상의 교체 오브젝트에 대한 비교 광고를 포함하는 비밀시적인 컴퓨터 판독 가능한 매체.

청구항 64

제 63 항에 있어서,

상기 비교 광고 내의 상기 하나 이상의 컴퓨팅 디바이스 또는 상기 하나 이상의 교체 오브젝트의 선택은 상기 유저 컴퓨터에 대한 향상의 퍼센티지에 의거하는 비밀시적인 컴퓨터 판독 가능한 매체.

청구항 65

제 59 항에 있어서,

상기 검색 결과는 상기 유저 컴퓨터와, 상기 유저 컴퓨터가 연관되는 컴퓨팅 디바이스 또는 상기 오브젝트, 및 교체 오브젝트의 화상 묘사를 포함하는 비밀시적인 컴퓨터 판독 가능한 매체.

청구항 66

제 59 항에 있어서,

상기 검색 결과는 컴퓨팅 디바이스 또는 교체 오브젝트의 가격을 포함하는 비밀시적인 컴퓨터 판독 가능한 매체.

청구항 67

제 59 항에 있어서,

상기 유저 컴퓨터에 의해, 상기 유저가 보거나 선택하는, 상기 검색 결과 내의 임의의 광고를 상기 서버에 보고 하는 스텝을 수행하게 하는 명령을 더 포함하는 비밀시적인 컴퓨터 판독 가능한 매체.

청구항 68

제 59 항에 있어서,

상기 유저 컴퓨터에 의해, 상기 유저가 보거나 선택하는, 상기 검색 결과 내의 임의의 링크를 상기 서버에 보고 하는 스텝을 수행하게 하는 명령을 더 포함하는 비밀시적인 컴퓨터 판독 가능한 매체.

청구항 69

정보를 액세스하는 장치로서,

유저 컴퓨터에서, 유저로부터의 입력의 접수에 응답하여, 상기 유저 컴퓨터의 식별 코드 또는 상기 유저 컴퓨터가 연관되는 오브젝트를 검색하는 디바이스;

유저 컴퓨터에서, 적어도 상기 유저 컴퓨터의 상기 식별 코드 또는 상기 유저 컴퓨터가 연관되는 오브젝트를 포

함하는 검색 기준을 서버에 보내는 디바이스;

유저 컴퓨터에서, 상기 유저 컴퓨터의 상기 식별 코드 또는 상기 유저 컴퓨터가 연관되는 오브젝트로부터 얻은 관심 상품의 설명을 포함하는 검색 결과를 상기 서버로부터 접수하는 디바이스;

유저 컴퓨터에서, 상기 유저 컴퓨터에 통신 가능하게 연결되는 디스플레이 상에서 상기 검색 결과를 유저에게 디스플레이하는 디바이스를 포함하는 장치.

청구항 70

제 69 항에 있어서,

상기 검색 결과는 컴퓨팅 디바이스의 사양을 포함하는 장치.

청구항 71

제 69 항에 있어서,

상기 검색 결과는 하나 이상의 컴퓨팅 디바이스 또는 하나 이상의 교체 오브젝트의 비교 사양을 포함하는 장치.

청구항 72

제 71 항에 있어서,

상기 비교 사양 내의 상기 하나 이상의 컴퓨팅 디바이스 또는 상기 하나 이상의 교체 오브젝트의 선택은 상기 유저 컴퓨터에 대한 향상의 퍼센티지에 의거하는 장치.

청구항 73

제 69 항에 있어서,

상기 비교 사양 내의 하나 이상의 컴퓨팅 디바이스 또는 하나 이상의 교체 오브젝트의 선택은 상기 유저 컴퓨터에 대한 향상의 퍼센티지에 의거하는 장치.

청구항 74

제 73 항에 있어서,

상기 검색 결과는 하나 이상의 컴퓨팅 디바이스 또는 하나 이상의 교체 오브젝트에 대한 비교 광고를 포함하는 장치.

청구항 75

제 69 항에 있어서,

상기 검색 결과는 상기 유저 컴퓨터와, 상기 유저 컴퓨터가 연관되는 컴퓨팅 디바이스 또는 상기 오브젝트, 및 교체 오브젝트의 화상 묘사를 포함하는 장치.

청구항 76

제 69 항에 있어서,

상기 검색 결과는 컴퓨팅 디바이스 또는 교체 오브젝트의 가격을 포함하는 장치.

청구항 77

제 69 항에 있어서,

유저 컴퓨터에서, 상기 유저가 보거나 선택하는 상기 검색 결과 내의 임의의 광고를 상기 서버에 보고하는 디바이스를 더 포함하는 장치.

청구항 78

제 69 항에 있어서,

유저 컴퓨터에서, 상기 유저가 보거나 선택하는 상기 검색 결과 내의 임의의 링크를 상기 서버에 보고하는 디바이스를 더 포함하는 장치.

청구항 79

정보를 액세스하는 방법으로서,

유저 컴퓨터에서 유저로부터의 입력의 접수에 응답하여, 상기 유저가 관심 있는 오브젝트에 대한 검색 용어를 포함하는 검색 기준을 서버에 보내는 스텝;

상기 유저 컴퓨터에 의해, 관심 상품의 설명을 포함하는 검색 결과를 상기 서버로부터 접수하는 스텝;

상기 유저 컴퓨터에 의해, 상기 유저 컴퓨터의 식별 코드 또는 상기 유저 컴퓨터가 연관되는 오브젝트를 접수하는 스텝;

상기 유저 컴퓨터의 식별 코드 또는 상기 유저 컴퓨터가 연관되는 오브젝트를 이용하여 상기 검색 결과를 필터링하는 스텝; 및

상기 유저 컴퓨터에 의해, 상기 유저 컴퓨터에 통신 가능하게 연결되는 디스플레이 상에서 상기 필터링된 검색 결과를 유저에게 디스플레이하는 스텝을 포함하는 방법.

청구항 80

제 79 항에 있어서,

상기 검색 결과는 컴퓨팅 디바이스 또는 교체 오브젝트의 사양을 포함하는 방법.

청구항 81

제 79 항에 있어서,

상기 검색 결과는 하나 이상의 컴퓨팅 디바이스 또는 하나 이상의 교체 오브젝트의 비교 사양을 포함하는 방법.

청구항 82

제 81 항에 있어서,

상기 비교 사양 내의 상기 하나 이상의 컴퓨팅 디바이스 또는 상기 하나 이상의 교체 오브젝트의 선택은 상기 유저 컴퓨터에 대한 향상의 퍼센티지에 의거하는 방법.

청구항 83

제 79 항에 있어서,

상기 검색 결과는 하나 이상의 컴퓨팅 디바이스 또는 하나 이상의 교체 오브젝트에 대한 비교 광고를 포함하는 방법.

청구항 84

제 83 항에 있어서,

상기 비교 광고 내의 상기 하나 이상의 컴퓨팅 디바이스 또는 상기 하나 이상의 교체 오브젝트의 선택은 상기 유저 컴퓨터에 대한 향상의 퍼센티지에 의거하는 방법.

청구항 85

제 79 항에 있어서,

상기 검색 결과는 상기 유저 컴퓨터와, 상기 유저 컴퓨터가 연관되는 컴퓨팅 디바이스 또는 상기 오브젝트, 및 교체 오브젝트의 화상 묘사를 포함하는 방법.

청구항 86

제 79 항에 있어서,

상기 검색 결과는 컴퓨팅 디바이스 또는 교체 오브젝트의 가격을 포함하는 방법.

청구항 87

제 79 항에 있어서,

상기 유저 컴퓨터에 의해, 상기 유저가 보거나 선택하는 상기 검색 결과 내의 임의의 광고를 상기 서버에 보고하는 스텝을 더 포함하는 방법.

청구항 88

제 79 항에 있어서,

상기 유저 컴퓨터에 의해, 상기 유저가 보거나 선택하는 상기 검색 결과 내의 임의의 링크를 상기 서버에 보고하는 스텝을 더 포함하는 방법.

청구항 89

하나 이상의 프로세서에 의해 실행될 하기의 스텝들을 수행하게 하는 일련의 명령을 포함하는, 비밀시적인 컴퓨터 판독 가능한 매체로서,

유저 컴퓨터에서 유저로부터의 입력의 접수에 응답하여, 상기 유저가 관심 있는 오브젝트에 대한 검색 용어를 포함하는 검색 기준을 서버에 보내는 스텝;

상기 유저 컴퓨터에 의해, 관심 상품의 설명을 포함하는 검색 결과를 상기 서버로부터 접수하는 스텝;

상기 유저 컴퓨터에 의해, 상기 유저 컴퓨터의 식별 코드 또는 상기 유저 컴퓨터가 연관되는 오브젝트를 검색하는 스텝;

상기 유저 컴퓨터의 식별 코드 또는 상기 유저 컴퓨터가 연관되는 오브젝트를 이용하여 상기 검색 결과를 필터링하는 스텝; 및

상기 유저 컴퓨터에 의해, 상기 유저 컴퓨터에 통신 가능하게 연결되는 디스플레이 상에서 상기 필터링된 검색 결과를 유저에게 디스플레이하는 스텝을 수행하게 하는 일련의 명령을 포함하는 비밀시적인 컴퓨터 판독 가능한 매체.

청구항 90

제 89 항에 있어서,

상기 검색 결과는 컴퓨팅 디바이스 또는 교체 오브젝트의 사양을 포함하는 비밀시적인 컴퓨터 판독 가능한 매체.

청구항 91

제 89 항에 있어서,

상기 검색 결과는 하나 이상의 컴퓨팅 디바이스 또는 하나 이상의 교체 오브젝트의 비교 사양을 포함하는 비밀시적인 컴퓨터 판독 가능한 매체.

청구항 92

제 91 항에 있어서,

상기 비교 사양 내의 상기 하나 이상의 컴퓨팅 디바이스 또는 상기 하나 이상의 교체 오브젝트의 선택은 상기 유저 컴퓨터에 대한 향상의 퍼센티지에 의거하는 비밀시적인 컴퓨터 판독 가능한 매체.

청구항 93

제 89 항에 있어서,

상기 검색 결과는 하나 이상의 컴퓨팅 디바이스 또는 하나 이상의 교체 오브젝트에 대한 비교 광고를 포함하는 비밀시적인 컴퓨터 판독 가능한 매체.

청구항 94

제 93 항에 있어서,

상기 비교 광고 내의 상기 하나 이상의 컴퓨팅 디바이스 또는 상기 하나 이상의 교체 오브젝트의 선택은 상기 유저 컴퓨터에 대한 향상의 퍼센티지에 의거하는 비밀시적인 컴퓨터 판독 가능한 매체.

청구항 95

제 89 항에 있어서,

상기 검색 결과는 상기 유저 컴퓨터와, 상기 유저 컴퓨터가 연관되는 컴퓨팅 디바이스 또는 상기 오브젝트, 및 교체 오브젝트의 화상 묘사를 포함하는 비밀시적인 컴퓨터 판독 가능한 매체.

청구항 96

제 89 항에 있어서,

상기 검색 결과는 컴퓨팅 디바이스 또는 교체 오브젝트의 가격을 포함하는 비밀시적인 컴퓨터 판독 가능한 매체.

청구항 97

제 89 항에 있어서,

상기 유저 컴퓨터에 의해, 상기 유저가 보거나 선택하는 상기 검색 결과 내의 임의의 광고를 상기 서버에 보고하는 스텝을 더 포함하는 비밀시적인 컴퓨터 판독 가능한 매체.

청구항 98

제 89 항에 있어서,

상기 유저 컴퓨터에 의해, 상기 유저가 보거나 선택하는 상기 검색 결과 내의 임의의 링크를 상기 서버에 보고하는 스텝을 더 포함하는 비밀시적인 컴퓨터 판독 가능한 매체.

청구항 99

정보를 액세스하는 장치로서,

유저 컴퓨터에서, 유저 컴퓨터에서의 유저로부터의 입력의 접수에 응답하여, 상기 유저가 관심 있는 오브젝트에 대한 검색 용어를 포함하는 검색 기준을 서버에 보내는 디바이스;

유저 컴퓨터에서, 상기 서버로부터 관심 상품의 설명을 포함하는 검색 결과를 접수하는 디바이스;

유저 컴퓨터에서, 상기 유저 컴퓨터의 식별 코드 또는 상기 유저 컴퓨터가 연관되는 오브젝트를 검색하는 디바이스;

유저 컴퓨터에서, 상기 유저 컴퓨터의 식별 코드 또는 상기 유저 컴퓨터가 연관되는 오브젝트를 이용하여 상기 검색 결과를 필터링하는 디바이스; 및

유저 컴퓨터에서, 상기 유저 컴퓨터에 통신 가능하게 연결되는 디스플레이 상에서, 상기 필터링된 검색 결과를 유저에게 디스플레이하는 디바이스를 포함하는 장치.

청구항 100

제 99 항에 있어서,

상기 검색 결과는 컴퓨팅 디바이스의 사양을 포함하는 장치.

청구항 101

제 99 항에 있어서,

상기 검색 결과는 하나 이상의 컴퓨팅 디바이스 또는 하나 이상의 교체 오브젝트의 비교 사양을 포함하는 장치.

청구항 102

제 101 항에 있어서,

상기 비교 사양 내의 상기 하나 이상의 컴퓨팅 디바이스 또는 상기 하나 이상의 교체 오브젝트의 선택은 상기 유저 컴퓨터에 대한 향상의 퍼센티지에 의거하는 장치.

청구항 103

제 99 항에 있어서,

상기 검색 결과는 하나 이상의 컴퓨팅 디바이스 또는 하나 이상의 교체 오브젝트에 대한 비교 광고를 포함하는 장치.

청구항 104

제 103 항에 있어서,

상기 비교 광고 내의 상기 하나 이상의 컴퓨팅 디바이스 또는 상기 하나 이상의 교체 오브젝트의 선택은 상기 유저 컴퓨터에 대한 향상의 퍼센티지에 의거하는 장치.

청구항 105

제 99 항에 있어서,

상기 검색 결과는 상기 유저 컴퓨터와, 상기 유저 컴퓨터가 연관되는 컴퓨팅 디바이스 또는 상기 오브젝트, 및 교체 오브젝트의 화상 묘사를 포함하는 장치.

청구항 106

제 99 항에 있어서,

상기 검색 결과는 컴퓨팅 디바이스 또는 교체 오브젝트의 가격을 포함하는 장치.

청구항 107

제 99 항에 있어서,

상기 유저 컴퓨터에서, 상기 유저가 보거나 선택하는 상기 검색 결과 내의 임의의 광고를 상기 서버에 보고하는 디바이스를 더 포함하는 장치.

청구항 108

제 99 항에 있어서,

상기 유저 컴퓨터에서, 상기 유저가 보거나 선택하는 상기 검색 결과 내의 임의의 링크를 상기 서버에 보고하는 디바이스를 더 포함하는 장치.

명세서

기술분야

[0001] 본 발명은 고객 컴퓨터 시스템의 식별 코드 또는 사양으로부터 구한 검색 기준을 이용하여 정보를 액세스하는 것에 관한 것이다.

배경기술

[0002] 인터넷은 정보를 액세스하는데 혁신적인 기술이다. 고객은 마우스 버튼의 단순 클릭으로 세계 도처의 정보를 액세스할 수 있다. 사회가 인터넷을 대중적으로 수용한다는 점에서, 인터넷을 통해 액세스 가능한 정보의 양은 기하급수적으로 증가해 왔다. 예를 들면, 고객은 쇼핑 검색 엔진을 이용하여 대량의 상품 관련 정보를 받을 수 있다. 많은 경우에, 고객은 고객 컴퓨터 식별 또는 고객 컴퓨터 사양으로부터 구한 검색 기준에 의거하여 필터

링되는 상품 정보만을 필요로 한다. 또한, 이 정보는 쇼핑을 위해 이용될 수 있다.

[0003] 때때로, 고객은 모바일 컴퓨팅 디바이스 등과 같은 상품을 찾는다. 많은 경우에 있어서, 고객이 찾는 이유는 고객의 기존 디바이스를 교체하기 위함이다. 모바일 디바이스, 모바일 폰, 및 모바일 폰 액세서리는 무선 가입 플랜과 연관되는 무선 통신 사업자에 의해 흔히 홍보되거나 판매되고 이러한 디바이스의 실제 판매는 지역 소매 점에서 보통 행해진다.

[0004] 대부분의 웹사이트는 모바일 디바이스 또는 셀 폰의 정지 화상을 제공한다. 이들 웹사이트는 하나 이상의 알려진 고객 디바이스와 웹사이트 상에서 판매되는 나머지 디바이스 사이에 어떠한 관계도 디스플레이하지 않는다. 예를 들면, 가입된 고객은 이동 통신사의 웹사이트에 로그인하고 고객의 폰 번호를 이용하여 현재 고객의 셀룰러 폰 모델 정보를 찾을 수 있다. 상기 이동 통신사는 상기 고객이 기존 고객이므로 고객 정보를 갖고 있다. 그러나, 웹사이트는, 후보 셀룰러 폰 특징과 고객이 현재 소유하고 있는 셀룰러 폰 사이의 비교 등과 같이 고객의 쇼핑 경험에 대해 고객의 셀룰러 폰 모델 정보를 전혀 사용하지 않는다. 이 예에서, 고객은 현장 고객 서비스 책임자의 도움이 없다면 후보 셀룰러 폰의 가치 또는 특징들을 이해하거나 파악하는데 곤란한 때가 있다.

[0005] 이 부분에 기술된 접근법은 이전에 추구될 수 있었던 접근법이지만, 이전에 생각되거나 추구되었던 필수적인 접근법은 아니다. 따라서, 달리 지시되지 않는다면, 이 부분에 기술된 어떠한 접근법도 이 부분에 단순히 포함되었다는 이유로 종래 기술로 간주되어서는 안 된다.

도면의 간단한 설명

[0006] 도 1은 본 발명의 가능한 실시형태에 따라, 오브젝트(object) 데이터를 저장 및 검색하는 서버의 블록도.

도 2는 본 발명의 가능한 실시형태에 따라, 서버와 통신하는 최종 유저(end-user) 컴퓨터의 예를 나타내는 도면.

도 3은 본 발명의 가능한 실시형태에 따라, 컴퓨터 시스템의 예시적 블록도.

도 4는 본 발명의 가능한 실시형태에 따라, 유저 인터페이스 스크린을 나타내는 도면.

도 5는 본 발명의 가능한 실시형태에 따라, 예시적 검색 결과 스크린을 나타내는 도면.

도 6은 본 발명의 가능한 실시형태에 따라, 유저 인터페이스 스크린을 나타내는 도면.

도 7은 본 발명의 가능한 실시형태에 따라, 예시적 검색 결과 스크린을 나타내는 도면.

도 8은 본 발명의 가능한 실시형태에 따라, 예시적 프로세스 플로우를 나타내는 도면.

도 9는 본 발명의 가능한 실시형태에 따라, 예시적 프로세스 플로우를 나타내는 도면.

도 10은 본 발명의 가능한 실시형태에 따라, 본 발명에서 기술하는 컴퓨터 또는 컴퓨팅 디바이스가 실시될 수 있는 예시적 하드웨어 플랫폼을 나타내는 도면.

도 11은 본 발명의 가능한 실시형태에 따라, 예시적 비교 디스플레이 스크린을 나타내는 도면.

도 12는 본 발명의 가능한 실시형태에 따라, 관심 상품의 비교 사양을 유저 컴퓨터에 보내는 서버의 예시적 프로세스 플로우를 나타내는 도면.

도 13은 본 발명의 가능한 실시형태에 따라, 서버로부터의 검색 결과 내용을 디스플레이하는 유저 컴퓨터의 예시적 프로세스 플로우를 나타내는 도면.

도 14는 본 발명의 가능한 실시형태에 따라, 서버로부터의 검색 결과 내용을 필터링하는 유저 컴퓨터의 예시적 프로세스 플로우를 나타내는 도면.

도 15는 본 발명의 가능한 실시형태에 따라, 서버로부터의 검색 결과 내용의 리스트를 디스플레이하는 유저 컴퓨터의 예시적 프로세스 플로우를 나타내는 도면.

도 16은 본 발명의 가능한 실시형태에 따라, 서버로부터의 비교 검색 결과 내용을 디스플레이하는 유저 컴퓨터의 예시적 프로세스 플로우를 나타내는 도면.

도 17은 본 발명의 가능한 실시형태에 따라, 서버로부터의 비교 검색 결과 내용을 디스플레이하는 유저 컴퓨터의 예시적 프로세스 플로우를 나타내는 도면.

도 18은 본 발명의 가능한 실시형태에 따라, 서버로부터의 퍼센티지 향상 검색 결과 내용을 디스플레이하는 유저 컴퓨터의 예시적 프로세스 플로우를 나타내는 도면.

도 19는 본 발명의 가능한 실시형태에 따라, 상관되는 검색 결과 내용을 디스플레이하는 유저 컴퓨터의 예시적 프로세스 플로우를 나타내는 도면.

발명을 실시하기 위한 구체적인 내용

- [0007] 본 발명은 첨부된 도면의 형태로 예를 들어 설명하지만 이에 한정되는 것은 아니며, 동일한 참조 부호는 유사한 구성 요소를 참조한다.
- [0008] 이하의 설명에서, 설명을 위해, 다수의 구체적인 세부 사항이 본 발명의 충분한 이해를 제공하도록 제시된다. 그러나, 본 발명이 이들 구체적인 세부 사항 없이 실시될 수 있음은 명확하다. 다른 예에서, 본 발명을 불필요하게 모호하게 하는 것을 피하기 위해 잘 알려진 구조 및 디바이스를 블록도 형태로 나타낸다.
- [0009] 여기에서는, 예시적 실시형태를 다음의 개요에 따라 설명한다.
- [0010] 1. 전반적인 개요
- [0011] 2. 예시적 시스템 아키텍처
- [0012] 3. 예시적 프로세스 플로우
- [0013] 4. 다양한 디바이스에 대한 자동 페이지 포맷
- [0014] 5. 수익 창출
- [0015] 6. 예시적 실시형태
- [0016] 7. 하드웨어 개요
- [0017] 8. 등가물, 확장, 대체 및 기타
- [0018] 1. 전반적인 개요(GENERAL OVERVIEW)
- [0019] 이 개요에서는 본 발명의 가능한 실시형태의 일부 양태의 기본적인 설명을 제시한다. 이 개요는 가능한 실시형태의 양태의 광범위한, 또는 총망라되는 요약은 아니다. 또한, 가능한 실시형태의 임의의 특정 중요 양태 또는 요소를 식별하거나 특정 가능한 실시형태나 전반적인 발명의 어느 범위를 기술함으로써, 이 개요가 이해되게 하고자 함은 아니다. 이 개요는 간추려지고 단순화된 포맷으로의 예시적인 가능한 실시형태와 관련되는 일부 개념을 제공할 뿐이며, 단지 다음에 이어지는 더 상세한 설명의 예시적 가능한 실시형태의 개념적 도입부로서 이해되어야 한다.
- [0020] 가능한 실시형태에서, 오브젝트에 관한 정보를 액세스하는 시스템 및 방법이 제공된다. 오브젝트는 고객 컴퓨터의 사양 및/또는 식별 코드로부터 구한 사양 검색 기준을 통해 찾아질 수 있다. 오브젝트는 모바일 디바이스, 모바일 디바이스용 액세서리, 모바일 가입 플랜, 서비스 또는 상품의 홍보 또는 쿠폰 정보, 또는 고객 컴퓨터와 관련된 어떠한 것도 될 수 있다. 식별 코드는 고객 컴퓨터 및 그 사양, 예를 들면 마이크로프로세서, 메모리 크기/종류, 디스플레이 스크린 종류/해상도, 디스플레이 스크린이 단색 또는 컬러인지의 여부, 컬러 비트 깊이(depth), 키보드 사양, 통신 연결 번호/종류 등과 같은 하드웨어 설명, 또는 운영 체제, 원래 설치된/추가된 애플리케이션 등과 같은 소프트웨어 설명을 식별하는데 사용될 수 있다. 식별 코드는, 코드열, IP(Internet Protocol) 어드레스, MAC(Media Access Control) 어드레스, 호스트명, IMSI(International Mobile Subscriber Identity), TMSI(Temporary Mobile Subscriber Identity), IMEI(International Mobile Equipment Identity), TAC(Type Allocation Code), MEDI(Mobile Equipment Identifier), ASCII 문자열, 시리얼 번호, FCC ID, 모델 번호 등으로 구성되는 그룹으로부터 적어도 하나 선택된다. 액세스되는 정보는 유저에 의해 특정되는 상품 정보 또는 서비스 제공자에 의해 유저에게 디스플레이되는 광고 정보일 수 있다.
- [0021] 가능한 실시형태에서, 컴퓨터의 사양은 자동적으로 취득될 수 있다. (검색 기준으로부터의) 검색 결과 또는 광고(들)는 컴퓨터의 사양을 이용하여 커스터마이징되어 유저 컴퓨터에 보내질 수 있다. 컴퓨터는 모바일 디바이스, 셀 폰 디바이스, 이북(ebook) 디바이스, 게이밍 컴퓨팅 디바이스, 모바일 액세서리, 마이크로컨트롤러/마이크로프로세서를 갖는 전자 디바이스 등일 수 있다. 컴퓨터의 사양은 컴퓨터의 식별 코드에 의해 대체될 수 있다. 이 경우에, 컴퓨터의 사양은 서버에 의해 컴퓨터의 식별 코드로부터 구해질 수 있다. 가능한 실시형태에

서, 컴퓨터의 사양은 컴퓨터의 식별 코드를 포함한다.

[0022] 가능한 실시형태에서, 컴퓨터의 사양 또는 컴퓨터의 식별 코드의 함수로서 광고가 유저 컴퓨터에 자동적으로 디스플레이될 수 있다. 광고는 전자 배너, 텍스트 광고, 이메일, 텍스트 메시지 등의 형태일 수 있다. 유저 컴퓨터의 사양을 판독하고, 유저 컴퓨터의 식별 코드를 포함하거나 포함하지 않을 수 있는 명령어를 프로그래밍함으로써, 자동화가 실현될 수 있다.

[0023] 가능한 실시형태에서, 검색 기준으로부터의 결과는 컴퓨터의 사양 또는 컴퓨터의 식별 코드의 함수로서 커스터마이징되어 유저 컴퓨터에 자동적으로 보내질 수 있다. 유저의 컴퓨터의 사양 또는 식별 코드는, 유저에 의한 검색 기준 셋업(setup)의 일부일 수 있는, 컴퓨터의 프로파일 또는 유저의 프로파일의 일부일 수 있다.

[0024] 가능한 실시형태에서, 모바일 디바이스 제조사는 식별 코드(예를 들면, IMEI)를 이용하여, 셀룰러 폰의 모델을 식별한다. IMEI는 TAC(Type Allocation Code) 및 SNR이라 불리우는 시리얼 번호로 이루어진다. TAC는 폰 제조사 및 모델을 식별하고, 동일한 모델 폰에 대해 복수의 상이한 TAC가 있을 수도 있다. 2004년 이전에는, TAC는 IMEI의 처음 6자리로 구성되었고, 그 후 TAC에는 IMEI의 처음 8자리가 할당되었다. TAC에 이어서, 6자리 SNR 및 1 비트 체크섬(checksum)이 온다. 이로 인해, 최신 폰에서 IMEI는 15자리 번호가 되고 구형(2004 이전) 폰에서는 13자리 번호가 된다. 검색 테이블(lookup table), 즉 코드열 대 모바일 디바이스 모델, 또는 모바일 디바이스 사양은 모바일 디바이스 제조사마다 이용 가능하다. 이 검색 테이블로, 모바일 애플리케이션 소프트웨어는 코드열을 서버에 보내, 모바일 디바이스의 사양을 검색할 수 있다. 유사하거나 더 좋은 사양을 갖는 피쳐(featured) 모바일 디바이스(홍보 정보를 이용하여 선택된 것)가 상기 모바일 디바이스 사양을 이용하여 유저에게 제공될 수 있다.

[0025] 가능한 실시형태에서, 모바일 디바이스 제조사는 MAC 어드레스 등의 고유 코드열을 사용하여 모바일 디바이스를 식별할 수 있다. 코드열은 IMEI 또는 MAC 어드레스로 한정되지 않는다.

[0026] 가능한 실시형태에서, 모바일 디바이스 제조사는 고객이 반복구매 고객일 경우에는 쿠폰 또는 디스카운트 또는 리베이트를 줄 수 있다. 가능한 실시형태에서, 반복구매 고객은 쿠폰 교환, 디스카운트, 또는 리베이트로 새로운 무선 플랜 또는 새로운 폰으로 전환하기 전에, 예전 IMEI, 예전 폰 번호 및 예전 사업자 정보를 모바일 디바이스 제조사에 보낼 수 있다. 가능한 실시형태에서, 모바일 디바이스 제조사는 교체될 폰의 모델에 의거하여 디스카운트를 발행할 수 있다. 디스카운트율은 다양할 수 있다. 예를 들면, 하이엔드 폰(high end phone)의 교체는 로우엔드 폰(low end phone)보다 높은 디스카운트를 받는다.

[0027] 가능한 실시형태에서, 검색 기준 시스템은 컴퓨터 시스템의 식별 코드 또는 사양으로부터 구한 검색 기준을 사용한다. 상품 정보는 온라인 쇼핑 시스템 또는 시판 상품 홍보 시스템과 링크될 수 있다.

[0028] 가능한 실시형태에서, 상기 시스템은 현재 컴퓨터 사양에 따라 고객 컴퓨터를 업그레이드하도록 정보를 제공한다.

[0029] 가능한 실시형태에서, 상기 시스템은 고객의 현재 컴퓨터 사양에 따라 교체 컴퓨터를 홍보한다.

[0030] 가능한 실시형태에서, 보상 시스템이 실시될 수 있다. 고객의 정보가 찾아진 후 고객은 상품을 구입해 왔다. 데이터베이스 또는 서버를 관리하는 서비스 제공자는 구입 가격의 일정 퍼센티지를 지불받거나 고정된 금액을 지불받을 수 있다. 정보 제공자일 수 있는 판매자는, 예를 들면 PayPal 등의 지불 서비스, 신용 카드 회사 등으로부터 구입 수입의 나머지를 받는다.

[0031] 가능한 실시형태에서, 클릭당 지불(pay-per-click) 방법 또는 시스템이 또한 추가적으로 더해질 수 있다. 영리 기업은, 이러한 기반 구조를 통해, 많은 경우에 있어서, 적은 그리고 점진적인 금전적 가격을 특정 거래에 부가하는 매기는 서비스를 제공함으로써, 이익을 낼 수 있다.

[0032] 가능한 실시형태에서, 클릭당 지불 검색 엔진이 제공된다. 유저는 검색 엔진 웹사이트를 탐색하고, 유저는 클릭당 지불 회사가 찾게 하고 싶은 상품 또는 서비스의 이름을 입력한다. 상품 및 서비스의 다양한 제공자가 그들의 웹사이트를 상기 회사에 등록한다. 유저가 제공자의 웹사이트에 방문하게 되면 판매자가 클릭당 지불 회사에 줄 보상 수준에 의해 우선 순위가 매겨진 리스트로 유저에게 웹사이트가 제공된다. 예를 들면, 이러한 시스템을 이용하여, 유저가 “모바일 폰”을 타이핑하면, 클릭당 지불 시스템은, 가장 눈에 띄는 링크가 그 링크 아래 제시된 링크보다 일 페니(penny) 또는 몇 센트(cent)라도 더 보상할 모바일 폰의 공급자와 연관되게 하여, 가능성 있는 일부 링크들을 찾아줄 수 있다.

[0033] 가능한 실시형태에서, 비교 사양이 고객 컴퓨터에 반환될 수 있다. 고객 컴퓨터가 셀룰러 폰일 경우, 양쪽 폰

의 사양을 나란히 테이블 포맷으로 비교할 수 있거나, 일부 사양이 디스플레이 포맷으로 시각, 화상, 또는 그래픽적으로 오버레이될 수 있다. 또한, 대체 유닛(소비자가 대체 폰을 검색할 경우)과 현재 셀룰러 폰의 비교 사양은 오디오 포맷, 비디오 포맷, 화상 포맷, 텍스트 디스플레이 포맷의 어느 포맷으로 제공될 수 있다. 비교 사양은 다음의 어느 것에 의해 정의될 수 있지만 이것들에 한정되는 것은 아니다: 마이크로프로세서의 속도 차이의 퍼센티지, 대체품과 현재 컴퓨터의 형태 요소 개요의 오버레이, 운영 체제 사양의 비교, 현재 유닛에 대한 교체 유닛의 메모리 크기 사양의 퍼센티지 증가, 현재 유닛에 대한 교체 유닛의 메모리 속도 사양의 퍼센티지 증가, 2개의 유닛간의 치수 사양의 퍼센티지 증가 또는 감소, 2개의 유닛간의 무게 사양의 퍼센티지 증가 또는 감소, 2개의 유닛간의 컬러 사양의 퍼센티지 차이, 무선 가입 플랜 사양의 유의한 증가 또는 감소, 2개의 유닛간 네트워크 연결 속도 사양의 퍼센티지 증가 또는 감소, 2개의 유닛간 상이한 종류의 네트워크 연결 종류 사양의 이점, 2개의 유닛간 디스플레이 기술 사양의 이점의 퍼센티지, 2개의 유닛간 디스플레이 크기 사양의 증가 또는 감소의 퍼센티지, 2개의 유닛간 디스플레이 해상도 사양의 증가 또는 감소의 퍼센티지, 2개의 유닛간 소프트웨어 리비전(revision) 사양의 퍼센티지 이점, 연결 커버리지 가용성 사양의 증가된 영역(area), 2개의 유닛간 연결 기술 사양의 퍼센티지 이점, 2개의 유닛간 배터리 소모 사양의 길이의 퍼센티지 증가 또는 감소, 2개의 유닛간 카메라 해상도 품질 사양의 이점의 퍼센티지 등. 또한, 서버로부터 제공받는 비교 사양 검색 결과는, 고객 또는 유저 컴퓨터의 ID 또는 사양, 유저 또는 고객 프로파일에 저장된 컴퓨터의 ID 또는 사양, 유저의 컴퓨터와 통신하는 카메라 또는 USB 펜(단, 이에 한정되는 것은 아님) 등의 입력 디바이스에 의한 입력 또는 고객의 구매 이력의 ID 또는 사양으로부터 구해될 수 있지만, 이에 한정되는 것은 아니다. 비교 사양은 유저 컴퓨터에 광고 포맷으로 전해질 수 있다. 이 경우에, 서버는 광고를 게시할 수 있다. 비교 사양 광고는 상술한 ID 또는 사양으로부터 구해져 유저에게 전해질 수 있다.

[0034] 2. 예시적 시스템 아키텍처(EXAMPLE SYSTEM ARCHITECTURE)

[0035] 도 1은 오브젝트 데이터를 저장 및 검색하는 서버(10)의 블록도를 나타낸다. 서버(10)는 프로세서(11), 프로그램 메모리(12), 통신 디바이스(13), 및 오브젝트에 대한 데이터베이스(14)를 포함할 수 있다. 통신 디바이스(13)는 모뎀 또는 고속 임대 회선 라우터일 수 있다. 가능한 실시형태에서, 서버(10)는 정보 서버이고, 프로세서(11)는 인터넷을 통해 다양한 최종 유저 컴퓨터 시스템과 데이터 통신을 한다. 그러나, 다른 가능한 실시형태에서, 서버(10)는 다수의 모뎀을 가져서 최종 유저 컴퓨터 시스템으로부터 직접 호출을 받고, 모뎀 및 공중 전화 회선, 예를 들면 POTS를 통해 데이터 통신을 구축하는 프로세서(11)로 실시될 수 있다. 데이터베이스(14)는 이-쿠폰(e-coupon), 쿠폰 또는 상품 세일 이벤트, 오브젝트의 가격, 오브젝트의 식별(이에 한정되는 것은 아님) 등을 포함하는 오브젝트의 홍보 정보를 포함할 수 있다.

[0036] 서버(10)의 예는 SunMicroSystems Solaris 운영 체제, 리눅스, 마이크로소프트 윈도우 서버 등에 따라 동작하는 시스템이다. 프로세서(11)는 CPU, RAM, ROM, 및 I/O 회로를 갖는 임의의 범용 프로세서일 수 있다.

[0037] 도 2를 참조하면, 최종 유저 컴퓨터(21, 26, 28)는 다양한 방식으로 서버(10)와 통신한다. 가능한 실시형태에서, 최종 유저 컴퓨터 시스템(21)은 전화선(25)을 통해 모뎀(23) 및 모뎀(24)을 경유하여 서버(10)에 연결된다. 가능한 실시형태에서, 최종 유저 컴퓨터(21)는 디스플레이 디바이스(22)에 통신 가능하게 연결될 수 있다. 다른 가능한 실시형태에서, 디스플레이 디바이스(22)는 최종 유저 컴퓨터(21) 내에 포함될 수 있다. 또 다른 가능한 실시형태에서, 최종 유저 컴퓨터 시스템(26)은 인터넷(27)을 통해 서버(10)에도 연결된다. 최종 유저 컴퓨터 시스템(28)은 무선 주파수 링크(29)를 통해 서버(10)에 연결된다.

[0038] 가능한 실시형태는 서버(10)를 이용해서, 홍보 정보(이-쿠폰, 쿠폰, 상품 세일 이벤트 등) 또는 데이터베이스(14)의 비즈니스 디렉터리 정보 등의 오브젝트 정보를 액세스함으로써 유저에게 오브젝트 홍보 정보를 제공한다. 데이터베이스(14)는 오브젝트 홍보 정보에 관한 데이터를 저장하는 중앙식 데이터베이스 시스템일 수 있다. 그러나, 다른 가능한 실시형태에서, 데이터베이스(14)는 복수의 컴퓨터 시스템에 정보를 저장하고 상이한 지리적 에어리어에 위치될 수 있는 분산 데이터베이스 시스템으로 실시될 수 있다. 각각의 분산 데이터베이스는 특정 주, 도시, 또는 국가 등의 로컬 에어리어에 오브젝트 정보에 관한 데이터를 저장할 수 있다.

[0039] 가능한 실시형태에서, 데이터베이스(14)는 MySQL, PostgreSQL, Microsoft Access, SQL Server, FileMaker, Oracle, RDBMS, dBASE, Clipper, FoxPro 등을 이용하여, 관계형 데이터베이스, XML 데이터베이스 등으로서 실시될 수 있다. 서버(10)에 의해 형성되는 질의는 데이터베이스(14)에 의해 이용되는 데이터베이스 방법에 대응하는 포맷이다. 다른 가능한 실시형태에서, 데이터베이스(14)는 검색 테이블 또는 플랫폼 파일(flat file)로 구현될 수 있다. 컴퓨터 ID(고객 컴퓨터의 식별 코드) 및/또는 컴퓨터 사양은, 최종 유저가 찾는 오브젝트 정보를 검색하도록 데이터베이스(14)에서 검색될 수 있다. 각각의 컴퓨터에 대한 정보는 컴퓨터를 기술하는 데이터

베이스(14) 내의 기록으로서 조직화된다. 각각의 기록은 컴퓨터마다, 컴퓨터 ID(컴퓨터의 식별 코드) 및 컴퓨터의 사양의 적어도 검색 가능한 필드를 갖는다.

[0040] 가능한 실시형태에서, 데이터베이스(14)는 홍보 데이터베이스와 연관될 수도 있다. 홍보 데이터베이스는 쿠폰 또는 이-쿠폰 정보, 또는 세일 이벤트 정보를 포함할 수 있다. 예를 들면, 3일간 이동 수단용 충전기 세일 이벤트 동안, 고객 컴퓨터의 사양에 대해 데이터베이스(14)의 검색으로부터 구한 이동 수단용 충전기 사양이 고객 컴퓨터에 보내져 고객 컴퓨터에 부착된 디스플레이 스크린에 디스플레이된다. 또한, 개시 및 종료 세일 날짜와 함께 3일간의 판매 가격이 고객에게 디스플레이될 수 있다. 또한, 이동 수단용 충전기에 대한 쿠폰 세일이 있을 경우, 이동 수단용 충전기 쿠폰 만기 날짜 및 디스카운트가 고객에게 디스플레이될 수 있다.

[0041] 가능한 실시형태에서, 데이터베이스(14)는 속성 검색을 위해 오브젝트 지향식으로 배치될 수 있다.

[0042] 가능한 실시형태에서, 데이터베이스(14)는 수집된 컴퓨터 또는 모바일 디바이스의 정보와 고객에 의해 액세스될 타겟 정보 사이의 관계를 검색하도록 구성될 수 있다. 액세스될 타겟팅되는 정보는, 고객 컴퓨터의 수리 서비스, 본 발명에서 언급되는 다른 정보의 그룹의 하나로부터 선택될 수 있다.

[0043] 가능한 실시형태에서, 상거래에 이용 가능한 아이템 사양이 고객에게 디스플레이될 수 있다. 서버(10)는, 아이템의 하나 이상의 사양 속성을 식별하도록 상거래에 이용 가능한 아이템과 연관된 데이터를 분석하고 검색 가능한 파라미터를 용이하게 하도록 식별된 사양 속성을 아이템과 연관시킨다. 데이터베이스(14)는 고객 컴퓨터 사양과 아이템에 대한 연관된 사양 속성 사이에 검색이 이루어지게 마련될 수 있다. 식별된 아이템은 아이템의 사양 속성에 의거하여 디스플레이될 수 있다.

[0044] 가능한 실시형태에서, 서버(10)는 사양 속성을 특정하는 기준을 수신하고 그 기준에 의해 특정된 사양 속성으로 사양 속성을 공유하는 아이템을 식별할 수 있다. 아이템이 유저에게 식별될 수 있고, 원한다면, 유저는 상거래로 식별된 아이템을 얻을 수 있다. 가능한 실시형태에서, 스크린 인터페이스 디스플레이는 서버(10)에 의해 사양 속성을 특정하는 기준을 받도록 구성되는 고객 컴퓨터에 공급될 수 있다. 서버(10)는 상거래에 이용 가능한 아이템의 카탈로그를 검색하고 기준에 의해 특정되는 사양 속성에 의거하여 카탈로그에서 하나 이상의 아이템을 식별한다.

[0045] 아이템의 검색을 용이하게 하기 위해, 데이터베이스(14)는 아이템에 대해 하나 이상의 데이터 구조를 포함할 수 있다. 데이터 구조는, 아이템을 분석하여 아이템의 사양 속성을 식별하고, 고객 컴퓨터의 식별된 사양 속성을 각각의 아이템과 연관시키고, 아이템의 사양 속성이 데이터 구조의 검색 가능한 필드에 위치되는 아이템에 대해 하나 이상의 데이터 구조를 생성하거나 업데이트함으로써, 마련될 수 있다. 사양 속성을 이용하여, 예를 들면 사양 관련 아이템을 식별하는데 데이터 구조가 검색 가능하다.

[0046] 가능한 실시형태에서, 컴퓨터 ID는 코드열을 포함한다. 컴퓨터 ID는, 또한, 또는 대안으로서, IP(Internet Protocol) 어드레스, MAC(Media Access Control) 어드레스, 호스트명, IMSI(International Mobile Subscriber Identity), TMSI(Temporary Mobile Subscriber Identity), IMEI(International Mobile Equipment Identity), 또는 MEID(Mobile Equipment Identifier), TAC(Type Allocation Code), ASCII 문자열, 시리얼 번호, FCC ID, 및 모델 번호의 어느 것을 포함할 수 있다.

[0047] 가능한 실시형태에서, 오브젝트 사양은 운영 체제, 프로세서 속도, 메모리 크기, 메모리 종류, 치수, 무게, 컬러, 오브젝트의 스타일, 오브젝트의 종류, 가입 플랜, 네트워크 연결 속도, 네트워크 연결 종류, 디스플레이 기술, 디스플레이 크기, 디스플레이 해상도, 소프트웨어 리비전, 커버리지 가용성, 배터리 종류, 카메라 해상도 품질, 커스터마이징 능력, 키보드의 종류, 또는 GPS 가용성의 어느 하나 이상을 포함하지만, 이에 한정되는 것은 아니다.

[0048] 다음은 오브젝트 사양의 예이고, 여기에서 오브젝트는 모바일 디바이스이다.

[0049] a. 폰의 종류 : 플립 폰, 백 플립

[0050] b. 운영 체제 : 모바일 폰 2.1에 대한 임의의 운영 체제

[0051] c. 프로세서 : XYZ 브랜드 1GHz 모바일 프로세서

[0052] d. 내장 메모리 : ROM 1GB; RAM 576MB

[0053] e. 호환성 : WiFi:802.11 b/g*GPS/AGPS

- [0054] f. 이메일 : One Exchange, 7POP/IMAP까지
- [0055] g. 치수 : 123×68×10mm
- [0056] h. 무게 : 157g(배터리 포함)
- [0057] i. 디스플레이 : 480×800 WVGA 해상도를 갖는 4.3인치 HD 터치 감응식 스크린
- [0058] j. 기술 : GSM:850/900/1800/1900 MHz WCDMA/HSPA:1700 MHz(AWS)/2100MHz.
- [0059] 이 예에서, 폰의 종류는 플립 폰, 백 플립, 캔디 바, 스마트 폰, 슬라이딩 키보드, 소프트 키보드 등의 어느 것을 포함할 수 있지만, 이에 한정되는 것은 아니다. 운영 체제는 모바일 폰 2.1, ISO 4, 윈도우 CE, 윈도우 폰, 안드로이드 등을 위한 운영 체제의 어느 것을 포함할 수 있지만, 이에 한정되는 것은 아니다.
- [0060] 가능한 실시형태에서, 서버(10)는 최종 유저 컴퓨터(21, 26, 28)에 데이터베이스(14) 내의 데이터베이스 정보의 일부를 보낼 수 있다. 최종 유저 컴퓨터는 서버(10)로부터 받은 데이터의 일부를 검색하는 능력을 갖는 로컬 데이터베이스 매니저를 가질 수 있다. 예를 들면, 서버(10)는 고객의 컴퓨터 ID 등의 정보를 이용하여 데이터베이스(14)의 데이터베이스 정보의 일부를 검색할 수 있다. 서버(10)는 컴퓨터 ID에 적용되는 데이터베이스(14) 내의 정보의 일부분, 예를 들면 컴퓨터 사양, 상거래를 위한 임의의 검색 가능한 아이템, 및 광고, 임의의 다른 검색 가능한 정보 등을 선택한다. 서버(10)는 데이터베이스의 선택된 부분을 고객의 컴퓨터에 보낸다. 그러면, 고객의 컴퓨터는 정보 디스플레이를 행할 수 있고 고객의 명령 및 질의에 응답하여 로컬 검색을 수행한다.
- [0061] 도 3을 참조하면, 예시적 최종 유저 컴퓨터 시스템의 블록도를 나타낸다. 컴퓨터 시스템(30)은 프로세서(31), 프로그램 메모리(32), 유저 입력을 위한 마우스(33) 및 키보드(34), 디스플레이(35), 모뎀(36), 및 최종 유저 컴퓨터 시스템을 위한 식별 코드(37)를 포함한다. 또한, 컴퓨터 시스템(30)으로부터 인터넷 서비스 제공자(ISP)(38)에의 연결을 나타낸다. 연결은 광대역, 유선, 무선, 위성, POTS, DSL, ADSL 등일 수 있다. 도 2의 환경에서, 시스템(30)은 최종 유저 컴퓨터 시스템일 수 있고, 프로세서(31)는 인터넷 서비스 제공자(38)와 데이터 통신한다. 인터넷 서비스 제공자(38)는 인터넷을 통해 서버(10)에 데이터를 전송한다. 다른 가능한 실시형태에서, 상기 시스템은, 서버(10)를 직접 호출하는 모뎀(36)을 갖고 모뎀(36)을 통해 데이터 통신 링크를 확립하는 프로세서(31)로 실시될 수 있다. 대안으로서, 상기 시스템은 최종 유저 컴퓨터 시스템(30) 및 서버(10)가 로컬 네트워크를 통해 연결되도록 실시될 수 있다.
- [0062] 가능한 실시형태에서, 네트워크는 IP(Internet Protocol)에 의거하는 데이터 네트워크를 포함한다. 다른 가능한 실시형태에서, 상기 네트워크는 이더넷(Ethernet) LAN과 같은 유선 LAN(Wired Local Area Network)을 포함한다. 또 다른 가능한 실시형태에서, 상기 네트워크는 WAN(Wide Area Network)을 포함한다. 또 다른 가능한 실시형태에서, 상기 네트워크는 WiFi 핫스팟 네트워크와 같은 공중 데이터 네트워크, 또는 GPRS(General Packet Radio Service) 네트워크와 같은 셀룰러 데이터 네트워크를 포함한다. 가능한 실시형태에서, 상기 네트워크는 홈 네트워크, 기업 네트워크, 지역 기업 네트워크 또는 기업 가상 사설 네트워크(VPN)를 포함한다. 또 다른 가능한 실시형태에서, 상기 네트워크는 서비스 제공자 네트워크를 포함한다.
- [0063] 최종 유저 컴퓨터(37)의 ID 코드는 최종 유저 컴퓨터(30)의 하드웨어에 상주한다. 최종 유저 컴퓨터 시스템(30)은 서버(10)에 최종 유저 컴퓨터 ID(37)를 보낼 수 있다. 대안으로서, 최종 유저 컴퓨터 시스템(30)의 최종 유저는, 유저가 컴퓨터 ID를 알거나 다른 컴퓨터 ID를 이용하여 오브젝트 정보를 검색하길 원할 경우, 다른 입력 디바이스, 예를 들면 키보드(34)로부터 ID 코드를 입력할 수 있다.
- [0064] 적합한 최종 유저 컴퓨터 시스템(30)의 예는 마이크로소프트 운영 체제, 애플 맥 OS, 리눅스 등에 따라 동작하는 것이다. 프로세서(31)는 CPU, RAM, ROM, 및 I/O 회로를 갖는 임의의 범용 프로세서일 수 있다. 마우스(33) 및 키보드(34) 대신에, 또는 그에 추가하여, 트랙볼, 터치 패드, 그래픽 태블릿, 또는 조이스틱 등의 다른 입력 디바이스가 사용될 수 있다. 프로세서(31)는 유저를 도와 유저 입력을 받고 처리하도록 프로세스를 실행하게 프로그래밍된다.
- [0065] 3. 예시적 프로세스 플로우(EXAMPLE PROCESS FLOW)
- [0066] 도 4는 예시적 그래픽 유저 인터페이스를 나타낸다. 그래픽 유저 인터페이스는 디스플레이(35) 상에 디스플레이하기 위해 포맷될 수 있다. 유저로부터 입력을 받도록 구성되는 그래픽 유저 인터페이스 상에 복수의 입력 박스 및 버튼이 있다.

- [0067] 데이터 엔트리 에어리어(413)는 컴퓨터 ID에 대한 입력을 받는다. ID는, 유저가 정보를 검색할 수 있거나 서버가 정보(예를 들면, 홍보 정보)를 최종 유저 컴퓨터에 보낼 수 있는 것에 의거한 컴퓨터의 사양을 식별하는 식별 코드이다. 최종 유저 컴퓨터의 식별 코드는 MEID(Mobile Equipment Identifier)일 수 있다. 유저가 최종 유저 컴퓨터의 MEID를 알지 못할 경우, 유저는 유저 컴퓨터에 상주하는 애플리케이션 소프트웨어가 정보(대안으로서, 이것은 디폴트 세팅일 수 있음)를 검색하게 할 수 있다. 유저는 데이터 엔트리 에어리어(413)를 비게 함으로써 디폴트 세팅으로서 MEID를 선택할 수 있다. 현재 MEID는 프로그램 메모리(32)에 저장된다. 상술한 바와 같이, 16진수 또는 코드열일 수 있다. 유저가 데이터 엔트리 에어리어(413)에 다른 ID 번호를 입력하지 않으면, 디폴트에 의해, MEID가 선택된다.
- [0068] 데이터 엔트리 에어리어(411)는 모바일 디바이스 및 검색 기준에 대한 유저 입력을 받는다. 이 데이터 엔트리 에어리어의 디폴트 세팅은 “2년 약정 시 모바일 디바이스 무료 및 무선 통신 요금제가 현재 플랜보다 저렴함”일 수 있다. 데이터 엔트리 에어리어(412)는 타겟 모바일 디바이스 사양에 대한 입력을 받는다. 데이터 엔트리 에어리어(412)의 디폴트 세팅은 “현재 모바일 디바이스에 비해 더 큰 메모리를 가진 더 고속인 프로세서”일 수 있다. 프로세서(31)는 검색 입력 엔트리 에어리어(412)로부터 유저 데이터 입력을 받는다.
- [0069] 데이터 엔트리 에어리어(414)는 모바일 디바이스 스타일에 대한 입력을 받는다. 가능한 실시형태에서, 모바일 디바이스 스타일은 소프트 키패드 스타일 또는 하드 키패드 스타일의 어느 하나의 키보드 스타일을 의미한다. 가능한 실시형태에서, 프로세서(31)는, 유저가 입력할 수 있는 상이한 모바일 디바이스 스타일, 예를 들면 프로그래밍 스타일, 플립 폰 스타일 또는 터치 스크린 스타일, 폰의 컬러, 모바일 디바이스의 치수 등을 구분 지을 수 있다. 프로세서(31)에 의해 실행되는 API 또는 소프트웨어 루틴은 유저 입력을 분류하고 이 데이터 입력에 의해 유저가 의도하는 바를 결정할 수 있다.
- [0070] 버튼(415)은 유저가 클릭(또는 터치)하는 “제출 버튼(submit button)”이다. 유저는 버튼을 클릭 또는 터치하여 검색 기준을 제출할 수 있다. 선택 가능한 버튼(416, 416)은 이전 입력 또는 이전 검색으로부터 폰 정보를 다시 불러들이는 메모리 리콜 버튼이다. 유저는 메모리 리콜 버튼(416 또는 417) 중 어느 하나를 클릭함으로써 폰 정보를 다시 불러들일 수 있다.
- [0071] 프로세서(31)는 메시지 패킷 또는 데이터베이스 질의로서, 수신된 입력, 최종 유저 컴퓨터 ID, 모바일 디바이스 및 검색 기준, 및 모바일 디바이스 프로세서 및 메모리 기준, 모바일 디바이스 스타일 기준을 조직화한다. 가능한 실시형태에서, 프로세서(31)는, 예를 들면 모뎀(36), 전화선, 케이블 모뎀, DSL 모뎀 등을 이용하여 인터넷 서비스 제공자(38)를 통해 서버에 정보를 보낸다. 인터넷 서비스 제공자(38)는 서버(10)에 정보를 더 전송한다. 서버(10)에서 정보를 수신한 후에, 프로세서(11)는 검색 질의를 형성하고, 데이터베이스(14)에 질의한다.
- [0072] 도 5를 참조하면, 프로세서(31)는 검색 결과를 받고 결과(500)를 유저에게 디스플레이한다. 검색 결과 테이블(500)은 현재 폰 식별 및 현재 폰 무선 플랜을 위한 디스플레이 필드(510), 무선 가입 플랜을 갖는 현재 폰의 가격 구조를 위한 디스플레이 필드(511), 현재 폰의 프로세서 사양 및 메모리 사양을 위한 디스플레이 필드(512), 및 현재 폰의 스타일을 위한 디스플레이 필드(513)를 포함한다.
- [0073] 또한, 검색 결과 테이블(500)은 검색 결과를 디스플레이하는 정보를 포함한다. 필드(520, 521, 522, 523)는 검색 기준과 매치되는 결과를 디스플레이한다. 필드(520)는 폰의 식별자를 디스플레이한다. 필드(521)는 새로운 가입 플랜을 갖는 새로운 폰의 가격을 디스플레이한다. 필드(522)는 새로운 폰의 사양을 디스플레이한다. 필드(523)는 새로운 폰의 스타일을 디스플레이한다. 가능한 실시형태에서, 새로운 폰의 사양은 검색 결과 테이블의 유저의 현재 폰의 사양에 대해 한눈에 시각 또는 통계적으로 퍼센티지로 비교될 수 있다. 예를 들면 새로운 폰의 마이크로프로세서의 속도가 현재 폰의 마이크로프로세서보다 20% 빠른 것으로 디스플레이될 수 있다. 디스플레이된 퍼센티지는 수치, 막대 그래프, 라인 그래프, 컬러 디스플레이 등으로서 표현될 수 있다. 가능한 실시형태에서, 이 결과는 주기적으로 업데이트될 수 있다. 예를 들면 결과는 매달, 매일, 매시간, 몇 시간 간격 등으로 업데이트될 수 있다. 이는 현재 폰의 사양으로부터 구한 유저의 검색 기준과 매치되는 새로운 폰의 가용성에 의존할 수 있다. 상기 결과는 업데이트될 수 있고, 예를 들면 CPU 속도가 25% 빠른 새로운 폰이 도입되는 경우 등의 알림이 유저에게 발행될 수 있다. 상기 결과는 설정 조건에 상관없이 주기적으로 업데이트될 수 있다. 알림 메시지는 검색 기준이 만족되면 유저에게 보내질 수 있다.
- [0074] 유저가 새로운 검색을 개시하고자 할 경우, 유저는 버튼(530)을 클릭할 수 있다. 이는, 예를 들면 디스플레이가 도 4의 스크린을 디스플레이하게 할 것이다. 버튼(531)은 폰 1 검색 결과 정보를 저장한다. 유저는 이 버튼을 선택함으로써 컴퓨터 시스템(30)의 로컬 메모리에 폰 1 정보를 저장할 수 있다. 유저는 나중에 정보를 찾

을 수 있다. 버튼(532)은 폰 2 검색 결과 정보를 검색한다. 유저는 이 버튼을 선택함으로써 컴퓨터 시스템(30)의 로컬 메모리에 폰 2 정보를 저장할 수 있다. 유저는 나중에 정보를 찾을 수 있다.

[0075] 도 6을 참조하면, 다른 예시적 그래픽 유저 인터페이스를 나타낸다. 가능한 실시형태에서, 그래픽 유저 인터페이스는 디스플레이(35)에 디스플레이하기 위한 포맷된 형태이다. 그래픽 유저 인터페이스 상에 유저로부터 입력을 받는 복수의 입력 박스 및 버튼이 있다. 데이터 엔트리 에어리어(613)는 컴퓨터 ID에 대한 입력을 받는다. ID는 컴퓨터의 사양을 식별하는 식별 코드이며, ID에 의거하여, 유저가 정보를 검색하거나 서버가 정보(예를 들면, 홍보 정보)를 최종 유저 컴퓨터에 보낼 수 있다. 최종 유저 컴퓨터의 식별 코드는 MEID(Mobile Equipment Identifier)일 수 있다. 유저가 최종 유저 컴퓨터의 MEID를 모를 경우, 유저는 유저 컴퓨터에 상주하는 애플리케이션 소프트웨어가 정보(대안으로서, 이는 디폴트 세팅일 수 있음)를 검색하게 할 수 있다. 유저는 데이터 엔트리 에어리어(613)를 비워 둠으로써, MEID를 디폴트 세팅으로서 선택할 수 있다. 현재 MEID는 프로그램 메모리(32)에 저장된다. 이는 상술한 바와 같이 16진수열 또는 코드열일 수 있다. 유저가 데이터 엔트리 에어리어(613)에 다른 ID 번호를 입력하지 않는다면, 디폴트에 의해, MEID가 선택된다.

[0076] 데이터 엔트리 에어리어(611)는 모바일 디바이스 충전기 및 검색 기준을 위한 입력을 받는다. 이 박스의 디폴트 설정은 “벽 거치형 충전기” 일 수 있다. 데이터 엔트리 에어리어(612)는, 예를 들면 유선 또는 무선 충전기의 종류에 대한 입력을 받는다. 유저가 데이터 엔트리 에어리어(612)에 어떠한 데이터도 입력하지 않을 경우, 데이터 엔트리 에어리어(612)의 디폴트 설정은 “무선 충전기” 일 수 있다. 프로세서(31)는 데이터 엔트리 에어리어(612)로부터 유저 데이터 입력을 받는다.

[0077] 데이터 엔트리 에어리어(614)는 모바일 디바이스 충전기 스타일에 대한 유저 데이터 입력을 받는다. 가능한 실시형태에서, 모바일 디바이스 충전기 스타일은 블랙 또는 화이트이다. 가능한 실시형태에서, 모바일 디바이스 스타일은 핑크 또는 블루와 같은 임의의 컬러일 수 있다.

[0078] 버튼(620)은 유저가 클릭(또는 터치)하는 “제출 버튼”이다. 유저는 이 버튼을 클릭 또는 터치해서 검색 기준을 제출할 수 있다. 버튼(621) 및 버튼(622)은 이전 입력 또는 이전 검색으로부터 모바일 디바이스 충전기 정보를 다시 불러들이는데 사용되는 메모리 리콜 버튼이다. 유저는 메모리 리콜 버튼(621 또는 622)의 어느 하나를 클릭함으로써 모바일 디바이스 충전기 정보를 다시 불러들일 수 있다.

[0079] 프로세서(31)는 메시지 패킷 또는 데이터베이스 질의로서, 수신된 입력, 최종 유저 컴퓨터 ID, 모바일 디바이스 충전기 및 검색 기준, 모바일 충전기 종류, 모바일 디바이스 충전기 스타일 기준을 조직화한다. 가능한 실시형태에서, 프로세서(31)는, 예를 들면 모뎀(36), 전화선, 케이블 모뎀, DSL 모뎀 등을 이용하여 인터넷 서비스 제공자(38)를 통해 서버에 정보를 보낸다. 인터넷 서비스 제공자(38)는 서버(10)에 정보를 더 전송한다. 서버(10)에서 정보를 수신한 후에, 프로세서(11)는 검색 질의를 형성하고 데이터베이스(14)에 질의한다.

[0080] 도 7을 참조하면, 프로세서(31)는 검색 결과를 접수하고 결과(700)를 유저에게 디스플레이한다. 검색 결과 테이블(700)은 충전기 식별자를 위한 디스플레이 필드(710), 모바일 디바이스 충전기 종류를 위한 디스플레이 필드(711), 충전기가 유선 충전기인지 무선 충전기인지를 지시하는 디스플레이 필드(712), 및 모바일 충전기 스타일을 위한 디스플레이 필드(713)를 포함한다.

[0081] 또한, 검색 결과 테이블(700)은 결과를 디스플레이하는 정보를 포함한다. 필드(720, 721, 722, 723)는 검색 기준과 매치되는 결과를 디스플레이한다. 필드(720)는 모바일 충전기의 식별자를 디스플레이한다. 필드(721)는 모바일 충전기의 가격 및 정격 전압을 디스플레이한다. 필드(722)는 모바일 디바이스 충전기가 무선 충전기인지 유선 충전기인지의 여부를 디스플레이한다. 필드(723)는 컬러를 포함하는 모바일 충전기의 스타일을 디스플레이한다.

[0082] 버튼(730)은 새로운 검색 버튼이다. 유저는 이 버튼을 클릭해서 새로운 모바일 디바이스 충전기 검색을 개시할 수 있다. 이에 의해, 예를 들면 디스플레이가 도 6의 스크린을 디스플레이할 것이다. 버튼(731)은 모바일 충전기 1 정보를 저장한다. 유저는 이 버튼을 선택함으로써, 컴퓨터 시스템(30)의 로컬 메모리에 모바일 충전기 1 정보를 저장할 수 있다. 유저는 나중에 정보를 찾을 수 있다. 버튼(732)은 모바일 충전기 1 정보를 저장한다. 유저는 이 버튼을 선택함으로써, 컴퓨터 시스템(30)의 로컬 메모리에 모바일 충전기 2 정보를 저장할 수 있다. 유저는 나중에 정보를 찾을 수 있다.

[0083] 도 8을 참조하면, 컴퓨팅 디바이스의 ID 또는 사양과 관련된 상품에 대한 검색을 행하는 서버를 도시하는 예시적 프로세스 흐름도가 나타난다. 스텝 81에서, 서버(10) 또는 데이터베이스 매니저는 컴퓨터 디바이스/상품 제조사, 도매업자, 및/또는 소매업자로부터 컴퓨터 디바이스 및 상품 정보를 받는다. 컴퓨터 디바이스 정보는 컴

퓨터 ID 및 사양 정보를 가지고 데이터베이스에 위치시키는데 필요한 정보를 포함한다. 서버(10)는 인터랙션, 전화선, 무선 주파수 링크 등을 통해 컴퓨터 디바이스/상품 제조사, 도매업자, 및/또는 소매업자로부터 정보를 받는다. 컴퓨터 디바이스 및 상품 정보는, 제조사 사양, 운영 체제 사양, 마이크로 프로세서 속도 사양, 메모리 크기 사양, 메모리 종류 사양, 치수 사양, 무게 사양, 컬러 사양, 스타일 사양, 무선 가입 플랜 사양, 네트워크 연결 속도 사양, 네트워크 연결 종류 사양, 디스플레이 기술 사양, 디스플레이 크기 사양, 디스플레이 해상도 사양, 소프트웨어 리버전 사양, 연결 커버리지 가용성 사양, 연결 기술 사양, 배터리 종류 사양, 카메라 해상도 품질 사양, 커스터마이징 능력 사양, 키보드 종류 사양, GPS 가용성 사양의 임의의 조합일 수 있다.

[0084] 컴퓨터 ID 및 사양 정보는 서버(10)에 의해 컴퓨터 디바이스/상품 제조사, 도매업자, 및/또는 소매업자로부터 받은 상품 오브젝트 정보와 상관된다. 서버(10)는 로컬 메모리를 이용하여 상관을 행하거나 데이터베이스(14)에서 테이블 등의 데이터 구조로 정보를 저장할 수 있다(스텝 82).

[0085] 스텝 83에서, 서버(10)는 고객 컴퓨터로부터 고객 컴퓨터에 대한 ID 코드 또는 고객 컴퓨터의 사양 등의 검색 기준을 접수한다. 서버(10)는 검색 기준을 이용하여 데이터베이스(14)에 대해 질의를 형성한다. 이어서, 서버(10)는 질의를 데이터베이스(14)에 제출한다. 데이터베이스(14)는 상관되는 임의의 상품이 검색 기준, 예를 들면 후보 셀룰러 폰, 카 충전기, 셀룰러 폰 케이스, 이어폰 등과 매치되는지 확인한다.

[0086] 스텝 85에서, 서버(10)는 데이터베이스(14)로부터 검색 결과를 접수한다. 서버(10)는 고객 컴퓨터에 대한 메시지로 검색 결과를 포맷한다. 메시지는 많은 형태, 예를 들면 포맷된 HTML 페이지, 비트맵 화상, 커스터마이징된 또는 표준 메시지 패킷 등을 취할 수 있다. 서버(10)는 상기 메시지를 고객 컴퓨터에 보낸다.

[0087] 스텝 86에서, 고객 컴퓨터는 서버(10)로부터 상기 메시지를 받고 검색 결과를 컴퓨터에 디스플레이한다. 고객 컴퓨터는 검색 결과를 이용하여 스크린을 포맷하고, 비트맵핑된 페이지를 디스플레이하고, HTML 페이지를 디스플레이하는 등 할 수 있다. 가능한 실시형태에서, 고객은 상품 설명 가까이의 구입 버튼을 클릭함으로써 검색 결과에 나타난 임의의 상품을 구입할 수 있다. 가능한 실시형태에서, 상품에 관한 더 많은 정보를 얻도록 고객이 클릭할 수 있는 링크(예를 들면, URL, 하이퍼링크 등)가 상품 설명과 함께 디스플레이될 수 있다.

[0088] 도 9를 참조하면, 컴퓨팅 디바이스의 ID 또는 사양과 관련된 광고에 대한 검색을 행하는 서버를 나타내는 예시적 프로세스 흐름도가 도시된다. 스텝 91에서, 서버(10) 또는 데이터베이스 매니저는 컴퓨터 디바이스/상품 광고주, 제조사, 도매업자, 및/또는 소매업자로부터 광고 정보를 접수한다. 광고 정보는 데이터베이스 내의 컴퓨터 ID 및 사양 정보와 광고 정보를 상관시키는데 필요한 정보를 포함한다. 또한, 광고 정보는, 예를 들면 특정 지리적 영역에 대해 광고를 제한하거나 배제할 수 있는 지리적 정보를 포함할 수 있다. 서버(10)는 인터넷 연결, 전화선, 무선 주파수 링크 등을 통해 컴퓨터 디바이스/상품 광고주, 제조사, 도매업자, 및/또는 소매업자로부터 정보를 접수한다.

[0089] 컴퓨터 디바이스/상품 제조사, 도매업자, 및/또는 소매업자로부터 접수된 광고 정보는 서버(10)에 의해 컴퓨터 ID 및 사양 정보와 상관된다. 서버(10)는 로컬 메모리를 이용하여 상관을 행하거나 데이터베이스(14) 내에 테이블과 같은 데이터 구조로 정보를 저장할 수 있다(스텝 92).

[0090] 스텝 93에서, 서버(10)는 고객 컴퓨터로부터 고객 컴퓨터의 ID 코드 또는 고객 컴퓨터의 사양과 같은 검색 기준을 접수한다. 서버(10)는 검색 기준을 이용하여 데이터베이스(14)에 대해 질의를 형성한다. 질의는, 예를 들면 SQL 질의 등의 사용된 데이터베이스 메커니즘과 호환 가능한 임의의 형태를 취할 수 있다. 이어서, 서버(10)는 질의를 데이터베이스(14)에 보낸다. 데이터베이스(14)는 상관된 임의의 광고가 검색 기준, 예를 들면 고객이 클릭하게 되는 링크를 갖는 서비스 광고, 새로 나올 상품 광고, 현재 상품에 대한 광고 등에 매치되는지를 확인한다.

[0091] 스텝 95에서, 서버(10)는 데이터베이스(14)로부터 검색 결과를 접수한다. 서버(10)는 고객 컴퓨터에의 메시지로 검색 결과를 포맷한다. 메시지는, 다양한 형태, 예를 들면 포맷된 HTML 페이지, 비트맵 화상, 커스터마이징된 또는 표준 메시지 패킷 등을 취할 수 있다. 서버(10)는 메시지를 고객의 컴퓨터에 보낸다.

[0092] 스텝 96에서, 고객 컴퓨터는 서버(10)로부터 메시지를 받고 검색 결과를 고객에게 디스플레이한다. 고객 컴퓨터는 검색 결과를 이용하여 스크린을 포맷하고, 비트맵핑된 페이지를 디스플레이하고, HTML 페이지를 디스플레이하는 등 할 수 있다. 가능한 실시형태에서, 고객은 광고 가까이의 구입 버튼을 클릭함으로써 검색 결과에 나타난 임의의 상품을 구입할 수 있다. 가능한 실시형태에서, 고객이 클릭하여 광고 내용에 대한 더 많은 정보를 얻을 수 있는 링크가 광고와 함께 디스플레이될 수 있다.

- [0093] 여기에서 기술하는 모든 동작 및/또는 모듈은 개별적으로, 또는 임의의 조합으로, 소프트웨어 프로그램, 하드웨어, 또는 소프트웨어와 하드웨어의 임의의 조합으로 실시될 수 있다.
- [0094] 시스템은 고객이 통신 사업자의 웹사이트에 로그인할 필요 없이 쇼핑할 수 있게 한다. 고객은 고객 컴퓨터의 식별 코드 또는 그 사양 등과 같은 정보를 쉽게 직접 이용하여 유사 또는 더 좋은 컴퓨터 또는 모바일 디바이스를 쇼핑할 수 있다.
- [0095] 4. 다양한 디바이스에 대한 자동 페이지 포맷(AUTOMATIC PAGE FORMATTING FOR DIVERSE DEVICES)
- [0096] 가능한 실시형태에서, 서버(10)는 고객이 상품, 광고 등을 검색할 경우, 고객 컴퓨터로부터 컴퓨터 ID 및 사양을 접수한다. 서버(10)는 데이터베이스(14)에서 고객 컴퓨터의 하드웨어 및 소프트웨어 사양을 찾을 수 있다. 고객 컴퓨터의 하드웨어 및 소프트웨어 사양으로, 서버(10)는 고객 컴퓨터에 대해 검색 결과를 자동적으로 커스터마이징하는 능력을 갖는다.
- [0097] 가능한 실시형태에서, 서버(10)는 고객 컴퓨터의 특정 하드웨어 및 소프트웨어 구성을 위해 포맷된 디스플레이 페이지를 준비한다. 예를 들면, 서버(10)는 고객 컴퓨터가 320×200 화소의 스크린 해상도를 갖는 그레이 스케일의 셀룰러 폰임을 알아낸다. 검색 결과는 2개의 셀룰러 폰에 사양뿐만 아니라 피쳐 셀룰러 폰(featured cellular phone)의 컬러 JPEG 화상을 포함한다. 서버(10)는 JPEG 화상을 스케일링하여 320×200 화소 스크린에 맞추고 JPEG 화상을 그레이 스케일로 변환한다. 또한, 서버(10)는, 도 7에 나타난 바와 같이, 테이블 형태에 맞도록, 2개의 셀룰러 폰에 대한 사양 정보를 포맷할 수 있다. 서버(10)는 320×200 화소 스크린에 맞도록 테이블을 포맷한다. 이것은 포맷된 테이블 및 스케일링 및 변환된 JPEG 화상을 디스플레이하도록 HTML 페이지를 생성한다. 이어서, 이것은 페이지를 고객 컴퓨터에 보낸다.
- [0098] 다른 예에서, 서버(10)는 고객 컴퓨터가 1024×768 화소의 스크린 해상도를 갖는 16비트 컬러 디스플레이를 갖는 데스크톱 PC임을 확인한다. 검색 결과는 4개의 PC에 대한 사양뿐만 아니라 피쳐 PC(featured PC)의 JPEG 화상을 포함한다. 서버(10)는 1024×768 화소 해상도 및 16비트 컬러 범위에 맞도록 JPEG 화상을 스케일링한다. 또한, 서버(10)는 테이블 형태에 맞도록 4개의 PC에 대한 사양 정보를 포맷한다. 서버(10)는 1024×768 화소 해상도에 대해 테이블을 포맷한다. 이것은 포맷된 테이블 및 JPEG 화상을 디스플레이하도록 HTML 페이지를 생성하고 페이지를 고객 컴퓨터에 보낸다.
- [0099] 서버(10)는, 컴퓨터의 사양이 데이터베이스(14)에 저장되어 있으므로, 검색 결과 출력 및 광고를 임의의 고객 컴퓨터에 자동적으로 적합하게 할 수 있다. 도 11을 참조하면, 서버(10)는, 고객의 현재의 컴퓨터 또는 고객의 컴퓨터, 예를 들면 셀룰러 폰, 오토모바일, 데스크톱 컴퓨터 등과 연관된 보다 큰 하드웨어 시스템의 크기 비교를 고객에게 나타내도록, 예를 들면 JPEG 화상, TIFF 화상 등을 이용하여 비교 디스플레이를 스케일링할 수 있다. 예를 들면, 고객 컴퓨터가 셀룰러 폰이면, 비교 디스플레이가 고객 컴퓨터 스크린(1100)을 위해 스케일링될 수 있다. 디스플레이는 고객 셀룰러 폰(1101) 및 제안된 교체 셀룰러 폰(1102)의 묘사를 포함할 수 있다. 양쪽 셀룰러 폰의 개요는 디스플레이 상에 시각, 화상 또는 그래픽적으로 오버레이될 수 있다. 또한, 디스플레이는 회전 및/또는 줌(zoom) 능력을 포함할 수 있다. 양쪽 폰의 사양은 테이블 포맷으로 나란히 비교되거나 디스플레이 포맷으로 오버레이될 수 있다. 또한, 교체 및 현재 셀룰러 폰의 비교 사양은 오디오 포맷, 비디오 디스플레이 포맷, 화상 디스플레이 포맷, 텍스트 포맷 등의 어느 포맷으로 고객에게 보내질 수 있다.
- [0100] 가능한 실시형태에서, 서버(10)는, 검색 결과의 고객 컴퓨터에의 더 효과적인 전달을 위해, 고객 컴퓨터의 연결 비트레이트에 적합한 상이한 해상도 페이지를 생성할 수 있다. 예를 들면, 서버(10)는 3G 기술을 이용하는 데이터 네트워크 상에서 고객 컴퓨터가 셀룰러 폰인지 알아낼 수 있다. 서버(10)는 고객에게 보다 양질의 유저 경험을 제공하기 위해, 가능한 작은 대역폭을 취하도록, 검색 결과 HTML 페이지의 해상도를 포맷한다.
- [0101] 5. 수익 창출(REVENUE GENERATION)
- [0102] 가능한 실시형태에서, 서버(10)는 어느 광고가 고객 컴퓨터에 보내지는지를 기록하는 능력을 갖는다. 서버(10)는 회계 소프트웨어 패키지를 이용하여 고객 컴퓨터에 보내진 광고마다, 광고주에게 요금을 청구할 수 있다. 대안으로서, 서버(10)는 회계 서버에, 고객 컴퓨터에 보내진 광고를 통지할 수 있다. 회계 서버는, 예를 들면 광고주의 광고가 보내진 횟수에 의거하여, 광고주에게 요금을 청구할 수 있다.
- [0103] 가능한 실시형태에서, 고객 컴퓨터는 서버(10)와 함께 작동하여, 광고 뷰, 링크 유저 클릭, 검색 결과 선택 등을 기록한다. 고객 컴퓨터는 고객이 어느 검색 결과를 선택하는지를 기록한다. 또한, 고객 컴퓨터는 고객이 서버(10)에 의해 보내진 임의의 광고를 선택하는지 또는 보는지의 여부를 기록할 수 있다. 서버(10)는 고객이

어느 검색 결과를 선택했는지, 추가적으로 또는 대안으로서, 고객이 임의의 광고를 선택하거나 보았는지를 지시하는 정보를 고객 컴퓨터로부터 받는다. 서버(10)는 회계 소프트웨어 패키지를 이용하여 고객이 선택하는데 대해 선택된 검색 결과의 내용(예를 들면, 서비스)에 요금을 청구할 수 있다. 서버(10)는 고객이 선택하거나 본 광고마다, 광고주에게 요금을 청구할 수 있다. 대안으로서, 서버(10)는 회계 서버에 선택된 검색 결과를 통지할 수 있다. 회계 서버는 각각의 선택된 검색 결과의 내용에 대해 요금을 청구할 수 있다. 서버(10)는 회계 서버에, 고객이 선택하거나 본 광고를 통지할 수 있다. 회계 서버는, 예를 들면 광고주의 광고를 선택하거나 본 횟수에 의거하여 광고주에게 요금을 청구할 수 있다.

[0104] 가능한 실시형태에서, 서버(10) 또는 회계 서버는 특정 지리적 에어리어에 대해 선호되는 광고의 선택에 대해 광고주에게 요금을 요구할 수 있다. 서버(10)는, 예를 들면 특정 지리적 에어리어에서 비롯되는 어떠한 다수의 질의에 대해 광고주의 광고(들)를 선택할 것이다.

[0105] 6. 예시적 실시형태(EXAMPLE EMBODIMENTS)

[0106] 가능한 실시형태에서, 시스템은 유저와 상호 작용하는 오브젝트의 사양 또는 ID에 의거하여 유저에게 정보를 전달하며, 여기에서 정보의 일부분은 유저에 의해 수동으로 입력되지 않은 오브젝트의 사양 또는 ID로부터 구해진다. 정보는, 상품 정보(이동 수단 또는 자동차 부품에 관련된 정보 또는 가격 정보, 모바일 디바이스에 관련된 정보 또는 가격 정보, 컴퓨터를 구비한 오브젝트에 관련된 정보 또는 가격 정보, 컴퓨터를 구비한 오브젝트를 구축하는 구성 또는 틀에 관련된 정보 또는 가격 정보를 포함하지만 이에 한정되는 것은 아님); 광고 정보(이동 수단 또는 자동차 부품에 관련된 광고 정보 또는 판매 정보, 모바일 디바이스 또는 모바일 디바이스의 액세서리에 관련된 광고 정보 또는 판매 정보, 컴퓨터를 구비한 오브젝트에 관련된 광고 정보 또는 판매 정보, 컴퓨터를 구비한 오브젝트에 대한 서비스(예를 들면, 자동차 수리 서비스 등)와 관련된 판매 정보의 정보를 포함하지만 이에 한정되는 것은 아님), 및 서비스 정보(이동 수단과 관련된 서비스 정보, 수리 정보, 또는 서비스/수리 인건비 정보, 모바일 디바이스와 관련된 서비스 정보 또는 무선 플랜 서비스, 컴퓨터를 구비한 오브젝트와 관련된 서비스 정보, 수리 정보, 또는 서비스/수리 인건비 정보를 포함하지만 이에 한정되는 것은 아님)로 구성되는 정보 그룹의 하나와 관련될 수 있다.

[0107] 가능한 실시형태에서, 오브젝트는 이동 수단, 예를 들면 카, 모터사이클, 보트, 배, 비행기 등과 같은 대형 하드웨어 시스템과 연관된다. 하드웨어 사양 정보는 번호판 번호 또는 유저가 상호작용하는 VIN(Vehicle Identification Number)으로부터 검색될 수 있다. 또한, 정보는 이동 수단에 설치되는 모바일 디바이스의 ID 또는 사양으로부터 검색될 수 있다. 하나의 가능한 실시형태에서, 모바일 디바이스, 예를 들면 카메라를 구비한 셀 폰, 무선 연결 카메라 등의 모바일 디바이스로부터 이동 수단의 번호판의 이미지, 예를 들면 화상, 화상 등으로부터 번호판 번호 또는 VIN을 유저는 획득할 수 있다. 모바일 디바이스는, 예를 들면 블루투스 또는 802.xx등의 무선 연결, SD 카드 등의 미디어 카드 또는 USB 펜 드라이브 등을 통해 이동 수단의 오브젝트에 이미지를 전달할 수 있다. 예를 들면 OCR(Optical Character Recognition) 또는 텍스트의 이미지를 문자로 변환하는 임의의 프로세스를 이용하여, 이미지로부터의 정보를 얻을 수 있다. 변환 후에, 번호판 번호 또는 VIN은 이동 수단의 ID 또는 사양으로서 이용될 수 있다. 모바일 디바이스는, 텍스트 정보를 서버(10)에 보내기 전에 이미지에 OCR을 행할 수 있고, 또는 서버(10)는 모바일 디바이스로부터 이미지 수신 시 OCR을 행할 수 있다.

[0108] 가능한 실시형태에서, 이동 수단의 번호판 번호 또는 VIN은 데이터베이스에 저장된 유저 프로파일로부터 얻어질 수 있다. 이 경우에, 오브젝트(이 예에서는, 이동 수단)의 ID 또는 사양을 저장하는 유저 프로파일로부터 검색 결과가 구해진다.

[0109] 이동 수단 ID 또는 사양의 수신 시, 서버(10)는 ID 또는 사양에 대해 데이터베이스(14)를 검색한다. 데이터베이스(14)가 반환하는 정보는 연관된 이동 수단에 관한 정보를 포함한다. 정보는 서버(10)가 이동 수단과 관련된 상품 정보, 광고, 및/또는 서비스 정보를 찾는데 이용할 수 있는 이동 수단에 관한 세부사항을 포함한다. 예를 들면, 검색으로부터 반환된 정보는 다음을 포함할 수 있다.

[0110] a. 이동 수단의 종류: 2010 XYZ 브랜드 4 도어 세단.

[0111] b. 운영 체제: 자동차에 설치된 컴퓨터를 위한 임의의 운영 체제.

[0112] c. 마력: 210 마력.

[0113] d. 엔진: 6기통, 2000CC

[0114] 가능한 실시형태에서, 유저는 유저가 조회를 개시했던 이동 수단과 유사한 이동 수단에 대해 쇼핑할 수 있다.

서버(10)는 사용자가 조회했던 이동 수단과 유사한 정보를 갖는 이동 수단에 대해 데이터베이스(14)를 검색한다. 서버(10)는 결과를 일부 방식으로 유저에게 디스플레이하는 이동 수단의 오브젝트에 검색 결과를 반환한다.

[0115] 가능한 실시형태에서, 시스템은 유저가 이동 수단용 교체 부품을 검색할 수 있게 한다. 하나의 가능한 실시형태에서, 유저는 이동 수단과 연관된 브레이크 패드를 쇼핑할 수 있다. 서버(10)는 이동 수단의 오브젝트에 의해 공급된 ID 또는 사양을 이용하여 이동 수단용 브레이크 패드를 위해 데이터베이스(14)에 질의할 수 있다. 검색으로부터 반환되는 정보는 다음을 포함할 수 있다.

[0116] 브레이크 패드 사양:

[0117] 부품 번호: MKD465A(XYZ 카 브랜드용 ABC 브레이크 브랜드)

[0118] 무게: 3.1 lbs

[0119] 보증: 제한 수명

[0120] 노트: 세미메탈(semi-metallic)

[0121] 마찰 재료 종류: 플랫폼 특정 마찰

[0122] 마찰 감지 센서: Yes

[0123] 마찰: No

[0124] 가능한 실시형태에서, 유저가 상호 작용하거나 관심 있는 하드웨어에 대해, 아마도 인건비를 포함하여 서비스 또는 수리 서비스를 찾을 수 있다. 가능한 실시형태에서, 유저는 이동 수단과 관련된 브레이크 패드를 설치할 설치 서비스를 쇼핑할 수 있다.

[0125] 가능한 실시형태에서, 유저는 유저가 상호작용하거나 관심 있는 하드웨어에 관련된 서비스/설치/수리 “방법” 정보 및 DIY(Do-It-Yourself)를 찾을 수 있다. 가능한 실시형태에서, 유저는 이동 수단과 관련된 “브레이크 패드를 설치하는 방법”에 관한 정보를 찾을 수 있다. 이 “방법” 정보는, 툴(tool)의 가격, 툴의 종류, 나사/와셔의 치수(미터 단위계 또는 SAE), 브레이크 패드를 설치하는데 필요한 윤활유의 종류로 구성될 수 있지만, 이에 한정되는 것은 아니다. 이 “방법” 정보는 필요한 구성 요소를 설치하거나 필요한 서비스를 행하는데 필요한 임의의 연관된 툴 또는 임의의 다른 구성 요소의 가격을 포함할 수 있다.

[0126] 예시적 시나리오에서, 유저는 2007 XYZ 자동차의 온보드 컴퓨터와 상호작용한다. 자동차는 온보드 컴퓨터가 인터넷 및 서버(예를 들면, 상술한 서버(10)와 마찬가지로)에 액세스하는데 사용하는 팩토리(factory) 셀룰러 텔레폰을 갖는다. 유저는 자동차에 대해 오일 교환을 행하는 서비스에 대한 검색을 개시한다. 온보드 컴퓨터는 팩토리에 의해 자동차의 VIN 번호로 프로그래밍되어 있다. 온보드 컴퓨터는 서버에의 VIN 번호 및 오일 교환 서비스에 대한 요청을 보낸다.

[0127] 서버는 온보드 컴퓨터로부터 VIN 번호 및 오일 교환 서비스에 대한 요청을 접수한다. 서버는 VIN 번호를 이용하여, 자동차 정보에 대해 데이터베이스를 검색한다. 데이터 베이스는 다음의 정보를 반환한다.

[0128] a. 이동 수단의 종류: 2007 XYZ 브랜드 스포츠 쿠페.

[0129] b. 운영 체제: 윈도우 CE.

[0130] c. 마력: 300마력.

[0131] d. 엔진: 6기통, 3500CC.

[0132] 이어서, 서버는 XYZ 오일 교환 서비스 센터에 대해 데이터베이스를 검색한다. 또한, 서버는 XYZ 자동차를 위한 오일 교환 서비스에 대한 광고에 대해 데이터베이스를 검색할 수 있다. 서버는 오일 교환 서비스 센터에 대한 검색 결과(및 가능하면 광고 검색으로부터의 광고)를 온보드 컴퓨터에 돌려준다.

[0133] 온보드 컴퓨터는 유저에게 오일 교환 서비스 센터 검색 결과(및 가능하면 서버로부터 수신된 임의의 광고)를 디스플레이한다. 온보드 컴퓨터는 오일 교환 서비스 센터를 선택하고 방향을 디스플레이하는 옵션 및/또는 오일 교환 서비스 센터에 대한 지도를 유저에게 제공할 수 있다. 온보드 컴퓨터는 어느 오일 교환 센터를 유저가 선택하는지를 모니터할 수 있다(아마도 내비게이션 시스템을 모니터하거나 검색 결과로부터 간단히 선택함에 의해). 온보드 컴퓨터는 서버 또는 모니터링 서비스에 유저에 의해 선택된 오일 교환 서비스 센터를 알릴 수 있다. 이어서, 서버, 회계 시스템, 또는 모니터링 서비스는 오일 교환 서비스 센터에 소개에 대한 요금을 청구할

수 있다.

- [0134] 또한, 온보드 컴퓨터는 온보드 컴퓨터가 유저에게 디스플레이한 광고들 중 유저가 어느 것을 선택하는지의 여부를 모니터링할 수 있다. 온보드 컴퓨터는 서버 또는 모니터링 서비스에 유저에 의해 선택되거나 유저에게 디스플레이된 광고를 알릴 수 있다. 이어서, 서버, 회계 시스템, 또는 모니터링 서비스는 선택 또는 디스플레이에 대해 요금을 광고주에게 청구할 수 있다.
- [0135] 가능한 실시형태에서, 교체 차량과 현재 차량의 비교 사양이 유저에게 보내질 수 있다. 비교 사양은, 엔진 능력의 퍼센티지 증가 또는 감소, 현재 차량에 대한 교체 차량의 마력의 퍼센티지 증가 또는 감소, 현재 차량에 대한 교체 차량의 토크의 퍼센티지 증가 또는 감소, 교체 차량 대 현재 차량 종류의 이점 등을 포함할 수 있지만 이에 한정되는 것은 아니다.
- [0136] 다른 예시적 시나리오에서, 유저는 2007 XYZ 자동차에 대해 셀룰러 폰과 상호 작용한다. 셀룰러 폰은 셀룰러 통신 링크(예를 들면, 3G, 4G, CDMA 등)를 이용하여 인터넷 및 서버(예를 들면, 상술한 서버(10)와 같은)에 액세스한다. 유저는 셀룰러 폰을 이용하여 자동차의 VIN의 화상을 찍는다. 이어서, 유저는 자동차에 대해 타이어의 수리 서비스에 대한 검색을 개시한다. 셀룰러 폰은 VIN 번호의 화상을 서버에 보내고 타이어 수리 서비스에 대한 요청을 서버에 보낸다.
- [0137] 서버는 셀룰러 폰으로부터 VIN 번호의 화상 및 타이어 수리 서비스에 대한 요청을 접수한다. 서버는 화상에 대해 OCR 프로세스를 행하고 VIN 번호를 취득한다. 서버는 VIN 번호를 이용하여 자동차 정보에 대해 데이터베이스를 검색한다. 데이터베이스는 다음의 정보를 돌려준다.
- [0138] a. 이동 수단의 종류: 2007 XYZ 브랜드 스포츠 쿠페.
- [0139] b. 운영 체제: 윈도우 CE.
- [0140] c. 마력: 300 마력.
- [0141] d. 엔진: 6기통, 3500CC.
- [0142] 이어서, 서버는 타이어 수리 서비스 센터에 대해 데이터베이스를 검색한다. 또한, 서버는 타이어 수리 서비스에 대한 광고에 대해 데이터베이스를 검색할 수 있다. 서버는 타이어 수리 서비스 센터에 대한 검색 결과(및 광고 검색으로부터 가능한 광고)를 셀룰러 폰에 반환한다.
- [0143] 셀룰러 폰은 유저에게 타이어 수리 서비스 센터 검색 결과(및 서버로부터 수신된 가능한 임의의 광고)를 디스플레이한다. 셀룰러 폰은 타이어 수리 서비스 센터를 선택하고 방향을 디스플레이하는 옵션 및/또는 타이어 수리 서비스 센터에 대한 지도를 유저에게 제공할 수 있다. 셀룰러 폰은 어느 타이어 서비스 센터를 유저가 선택하는지를 모니터링할 수 있다(내비게이션 시스템을 모니터링하거나 검색 결과로부터 간단히 선택함으로써 가능할 수 있음). 셀룰러 폰은 서버 또는 모니터링 서비스에 유저에 의해 선택된 타이어 수리 서비스 센터를 알릴 수 있다. 이어서, 서버, 회계 시스템, 또는 모니터링 서비스는 타이어 수리 서비스 센터에 소개에 대한 요금을 청구할 수 있다.
- [0144] 또한, 셀룰러 폰은 온보드 컴퓨터가 유저에게 디스플레이한 광고들 중 어느 것을 유저가 선택하는지의 여부를 모니터링할 수 있다. 셀룰러 폰은 서버 또는 모니터링 서비스에, 유저에 의해 선택되거나 유저에게 디스플레이되는 광고를 알릴 수 있다. 이어서, 서버, 회계 시스템, 또는 모니터링 서비스는 선택 또는 디스플레이에 대해 요금을 광고주에게 청구할 수 있다.
- [0145] 예시 목적으로, 상품 정보가 이하의 예에서 사용되었지만, 상품 정보(이동 수단 또는 자동차 부품에 관련된 정보 또는 가격 정보, 모바일 디바이스에 관련된 정보 또는 가격 정보, 컴퓨터를 구비한 오브젝트에 관련된 정보 또는 가격 정보, 컴퓨터를 구비한 오브젝트를 구축하는 구성 또는 틀에 관련된 정보 또는 가격 정보를 포함하지만 이에 한정되는 것은 아님); 광고 정보(이동 수단 또는 자동차 부품에 관련된 광고 정보 또는 판매 정보, 모바일 디바이스 또는 모바일 디바이스의 액세서리에 관련된 광고 정보 또는 판매 정보, 컴퓨터를 구비한 오브젝트에 관련된 광고 정보 또는 판매 정보, 컴퓨터를 구비한 오브젝트에 대한 서비스(예를 들면, 자동차 수리 서비스 등)와 관련된 판매 정보의 정보를 포함하지만 이에 한정되는 것은 아님), 및 서비스 정보(이동 수단과 관련된 서비스 정보, 수리 정보, 또는 서비스/수리 인건비 정보, 모바일 디바이스와 관련된 서비스 정보 또는 무선 플랜 서비스, 컴퓨터를 구비한 오브젝트와 관련된 서비스 정보, 수리 정보, 또는 서비스/수리 인건비 정보를 포함하지만 이에 한정되는 것은 아님)로 구성되는 정보 그룹의 어느 정보로 치환될 수 있다.

- [0146] 도 12를 참조하면, 컴퓨팅 디바이스의 ID 또는 사양과 관련된 상품을 찾기 위해, 상품 검색 결과의 필터링을 행하는 서버를 도시하는 예시적 프로세스 흐름도가 나타난다.
- [0147] 스텝 1201에서, 서버(10) 또는 데이터베이스 매니저는 컴퓨터 디바이스/상품 제조사, 도매업자, 소매업자 등으로부터 인터넷 연결, 전화선, 무선 주파수 링크 등을 통해 컴퓨터 디바이스 및 상품 오브젝트 정보를 받는다. 컴퓨터 디바이스 정보는 컴퓨터 ID 및 사양 정보를 가지고 데이터베이스에 위치하는데 필요한 정보를 포함한다. 컴퓨터 디바이스 및 상품 정보는, 제조사 사양, 운영 체제 사양, 마이크로 프로세서 속도 사양, 메모리 크기 사양, 메모리 종류 사양, 치수 사양, 무게 사양, 컬러 사양, 스타일 사양, 무선 가입 플랜 사양, 네트워크 연결 속도 사양, 네트워크 연결 종류 사양, 디스플레이 기술 사양, 디스플레이 크기 사양, 디스플레이 해상도 사양, 소프트웨어 리비전 사양, 연결 커버리지 가용성 사양, 연결 기술 사양, 배터리 종류 사양, 카메라 해상도 품질 사양, 커스터마이징 능력 사양, 키보드 종류 사양, GPS 가용성 사양 등의 임의의 조합일 수 있다.
- [0148] 컴퓨터 ID 및 사양 정보는 서버(10)에 의한 상품 오브젝트 정보와 상관된다. 서버(10)는 로컬 메모리를 이용하여 상관을 행하거나 데이터베이스(14)에서 테이블 등의 데이터 구조로 정보를 저장할 수 있다(스텝 1202). 제공된 상품 정보 사이의 사양을 비교하는 비교 사양 데이터베이스가 생성될 수 있다.
- [0149] 스텝 1203에서, 서버(10)는 유저 컴퓨터로부터 상품 검색 기준 등의 검색 기준을 접수한다. 서버(10)는 검색 기준을 이용하여 데이터베이스(14)에 질의한다(스텝 1204). 데이터베이스(14)는 검색 기준과 일치하는 어떤 제품, 예를 들면 후보 셀룰러 폰, 카 충전기, 셀룰러 폰 케이스, 이어폰, 이동 수단 등을 찾는다.
- [0150] 스텝 1205에서, 서버(10)는 데이터베이스(14)의 검색 후에 검색 결과를 접수한다. 대안으로서, 유저 컴퓨터는 데이터베이스(14)의 검색 후에 서버(10)로부터 검색 결과를 받는다.
- [0151] 스텝 1206에서, 검색 결과는 유저 컴퓨팅 디바이스의 ID 또는 사양의 함수로서 서버(10)(또는, 대안으로서, 유저 컴퓨터)의 메커니즘에 의해 필터링될 수 있다. 예를 들면, 서버 검색 결과는 유저 컴퓨터에 비해 10% 마이크로프로세서 속도 증가를 넘는 오브젝트만 디스플레이를 위해 유저 컴퓨터에 보내지는 최종/디스플레이 데이터 세트에 남은 요구 조건으로 필터링될 수 있다.
- [0152] 서버 검색 결과는 유저 컴퓨팅 디바이스의 ID 또는 사양의 함수로서 어떤 메커니즘에 의해 필터링될 수 있다. 예를 들면, 서버 검색 결과는 유저 컴퓨터에 비해 10% 마이크로프로세서 속도 증가를 넘는 상품만 유저에게 디스플레이되는 최종/디스플레이 데이터 세트에 남은 요구 조건에 의해 필터링될 수 있다. 그러므로, 도 8에 추가 스텝이 추가될 수 있다 - 서버 검색 결과는 유저 컴퓨팅 디바이스의 ID 또는 사양의 함수로서의 메커니즘에 의해 필터링될 수 있다. 서버 검색 결과는 디스플레이 플래그에 의해 필터링될 수 있다. 디스플레이 플래그는, 서버에 의해, 예를 들면, 관심 있는 컴퓨터 상품의 사양 또는 비교 사양의 마이크로프로세서 속도가 유저의 현재 컴퓨터의 마이크로프로세서 속도보다 10%보다 더 빠르면, 설정될 수 있다. 이는 조건 및 비교 함수에 의해 최종/디스플레이 데이터 세트를 생성하도록 실시될 수 있다.
- [0153] 가능한 프로세스 플로우에서, 서버(10)는 유저 컴퓨터 ID 또는 사양에 따라 정보를 포맷한다. 이 예에서, 유저 컴퓨터의 마이크로프로세서 속도보다 10% 더 빠른 속도를 갖는 상품 컴퓨터가, 서버(10)에 의해 설정되는 쿠키로 인해 유저에게 디스플레이될 수 있다. “유저 컴퓨터의 마이크로프로세서 속도보다 10% 더 빠른 속도”는 디스플레이를 위한 조건일 수 있다.
- [0154] 가능한 프로세스 플로우에서, 유저 컴퓨터는 유저 컴퓨터 ID 또는 사양에 따른 디스플레이 정보를 포맷한다. 이것은 쿠키가 유저 컴퓨터의 ID 또는 사양의 함수로, 쿠키의 생성 및/또는 쿠키의 검색을 하는 브라우저 등의 디스플레이 제어 소프트웨어에 의해 실시될 수 있다. 유저 컴퓨터의 디스플레이 모니터에 디스플레이될 정보는 유저 컴퓨터의 ID 또는 사양의 함수일 수 있다. 이 예에서, 유저 컴퓨터의 마이크로프로세서 속도의 속도보다 10% 더 빠른 속도를 갖는 상품 컴퓨터가 서버(10)에 의해 설정되는 쿠키로 인해, 유저에게 디스플레이될 수 있다. “유저 컴퓨터의 마이크로프로세서 속도보다 10% 더 빠른 속도”는 디스플레이를 위한 조건일 수 있다.
- [0155] 스텝 1207에서, 서버(10)는 유저 컴퓨터의 사양 또는 식별 코드의 함수로서, 상품의 사양 또는 비교 사양을 유저 컴퓨터에 보낸다. 대안으로서, 유저 컴퓨터는 디스플레이 정보를 사전에 포맷했다.
- [0156] 스텝 1208에서, 유저 컴퓨터는 서버(10)로부터 메시지를 접수하고 검색 결과를 유저에게 디스플레이한다. 대안으로서, 유저 컴퓨터는 디스플레이 정보를 사전에 포맷했다. 유저 컴퓨터는 검색 결과를 이용하여 스크린을 포맷하고, 비트맵핑된 페이지를 디스플레이하고, HTML 페이지를 디스플레이하는 등 할 수 있다. 가능한 실시형태에서, 유저는 상품 설명 가까이의 구입 버튼을 클릭함으로써 검색 결과에 나타난 임의의 상품을 구입할 수

있다. 가능한 실시형태에서, 사용자가 클릭하여 상품에 관한 더 많은 정보를 얻을 수 있는 링크(예를 들면, URL, 하이퍼링크 등)가 상품 설명과 함께 디스플레이될 수 있다.

- [0157] 도 13을 참조하면, 컴퓨팅 디바이스의 ID 또는 사양과 관련된 상품을 찾기 위해, 상품 검색 결과의 필터링을 행하는 유저 컴퓨터를 도시하는 예시적 프로세스 흐름도를 나타낸다.
- [0158] 서버 검색 결과는, 유저 컴퓨팅 디바이스의 ID 또는 사양의 함수로서 메커니즘에 의해 필터링될 수 있다. 예를 들면, 서버 검색 결과는, 마이크로프로세서 속도가 10% 이상 증가한 상품만 유저에게 디스플레이되는 최종/디스플레이 데이터세트에 남게 되는 조건에 의해 필터링될 수 있다. 유저 검색 결과는 디스플레이 플래그에 의해 필터링될 수 있다. 디스플레이 플래그는, 서버에 의해, 예를 들면, 관심 있는 컴퓨터 상품의 사양 또는 비교 사양의 마이크로프로세서 속도가 유저의 현재 컴퓨터의 마이크로프로세서 속도보다 10%보다 더 빠르면, 설정될 수 있다. 이는 조건 및 비교 함수에 의해 최종/디스플레이 데이터세트를 생성하도록 실시될 수 있다.
- [0159] 가능한 프로세스 플로우에서, 서버(10)는 유저 컴퓨터 ID 또는 사양에 따라 유저 디스플레이를 포맷하거나, 및/또는 유저 컴퓨터 ID 또는 사양에 따른 정보를 디스플레이한다. 이는 쿠키가 유저 컴퓨터의 ID 또는 사양의 함수로, 쿠키의 생성 및/또는 쿠키의 검색을 행하는 브라우저 등의 제어 소프트웨어를 디스플레이함으로써 실시될 수 있다. 유저 컴퓨터의 디스플레이 모니터에 디스플레이될 정보는 유저 컴퓨터의 ID 또는 사양의 함수일 수 있다. 이 예에서, 유저 컴퓨터의 마이크로프로세서 속도의 속도보다 10% 더 빠른 속도를 갖는 상품 컴퓨터가, 서버(10)에 의해 설정되는 쿠키로 인해, 유저에게 디스플레이될 수 있다. “유저 컴퓨터의 마이크로프로세서 속도의 속도보다 10% 더 빠른 속도”는 디스플레이를 위한 조건일 수 있다.
- [0160] 스텝 1301에서, 유저 컴퓨터(30)는 유저 상호작용에 응답하여, 메모리, 디스크, 디바이스, 또는 마이크로프로세서의 어느 것으로부터 식별 코드 또는 사양을 검색한다.
- [0161] 스텝 1302에서, 유저 컴퓨터(30)는 유저가 찾는 정보에 대해 데이터베이스를 검색하도록, 검색 기준을 서버에 보낸다.
- [0162] 스텝 1303에서, 유저 컴퓨터(30)는 서버 컴퓨터로부터 검색 결과를 수신한다. 상기 수신된 검색 결과는 사양 기준을 포함할 수 있다.
- [0163] 스텝 1304에서, 유저 컴퓨터(30)는, 유저 컴퓨터의 사양 또는 식별 코드의 함수로서, 유저의 출력 디바이스에 상품의 사양 또는 비교 사양을 디스플레이한다. 4개의 예시적 프로세스 플로우는 다음과 같다.
- [0164] 1. 최종/디스플레이 데이터세트는 유저 컴퓨터에서 생성될 수 있다. 서버 검색 결과는 유저 컴퓨팅 디바이스의 ID 또는 사양의 함수로서 메커니즘에 의해, 필터링될 수 있다. 예를 들면, 서버 검색 결과는, 유저 컴퓨터의 마이크로프로세서 속도에 대해 10% 이상 증가하는 오브젝트만 유저 디스플레이에 디스플레이될 최종/디스플레이 데이터세트에 남게 되는 요구 조건에 의해 필터링될 수 있다. 서버 검색 결과는 디스플레이 플래그에 의해 필터링될 수 있다. 디스플레이 플래그는, 서버에 의해, 예를 들면, 관심 있는 컴퓨터 상품의 사양 또는 비교 사양의 마이크로프로세서 속도가 유저의 현재 컴퓨터의 마이크로프로세서 속도보다 10% 이상 더 빠르면, 설정될 수 있다. 이는 조건 및 비교 함수에 의해 최종/디스플레이 데이터세트를 생성하도록 실시될 수 있다.
- [0165] 2. 디스플레이 데이터세트는 생성되지 않을 수 있고 데이터 디스플레이 동작이 필요할 수 있다. 유저 컴퓨터(30)는 유저 디스플레이(35)를 포맷하거나, 및/또는 유저 컴퓨터 ID(37) 또는 사양에 따라 정보를 디스플레이한다. 이는, 쿠키가 유저 컴퓨터 ID(37) 또는 사양의 함수이면서, 쿠키를 생성하거나, 및/또는 쿠키를 검색하는 브라우저 등의 디스플레이 제어 소프트웨어에 의해 실시될 수 있다. 유저 컴퓨터 디스플레이에 디스플레이될 정보는 유저 컴퓨터 ID(37) 또는 사양의 함수이다. 이 예에서, 유저 컴퓨터의 마이크로프로세서 속도보다 10% 더 빠른 속도를 갖는 상품의 마이크로프로세서 속도는, 유저 컴퓨터(30) 또는 서버 컴퓨터(10)에 의해 설정되는 쿠키로 인해 유저에게 디스플레이될 수 있다.
- [0166] 3. 제 2 검색 스텝이 추가될 수 있다. 제 2 검색 스텝은 유저 컴퓨터 ID(37) 또는 사양에 의거하여, 서버로부터 돌아온 검색 결과를 검색한다. 그러므로, 관심 있는 상품의 가장 관련 있는 검색 결과, 비교 사양 또는 사양이 유저 컴퓨터의 출력 디바이스에 출력될 수 있다.
- [0167] 이 경우에, 유저 컴퓨터의 ID 또는 사양은 유저 컴퓨터에 남아 있다. 유저 컴퓨터는, 임의의 프라이버시 배포를 방지하기 위해, 유저 컴퓨터 관련 데이터를 서버에 보내지 않는다 - 서버는 유저 디바이스 기록의 카피를 가지지 않는다.
- [0168] 4. 유저 컴퓨터(30)는 서버로부터 받은 검색 결과로부터 관심 있는 상품의 사양 또는 비교 사양을 유저 컴퓨터

의 디스플레이(35)에 디스플레이한다. 유저 컴퓨터의 ID 또는 사양과 함께, 검색 기준이 디폴트에 의해 서버 컴퓨터에 보내질 수 있다. 이 경우에, 스텝 1302에서, 검색 기준은 유저 컴퓨터의 ID 또는 사양을 포함한다. 스텝 1303에서, 관심 있는 상품의 사양 또는 비교 사양이 서버로부터 접수된다. 스텝 1304에서, 상기 결과는 유저 컴퓨터의 출력 디바이스에 설정된다.

[0169] 도 14를 참조하면, 도 13의 제 1 예시적 프로세스 플로우를 더 도시하는 예시적 프로세스 플로우 차트가 나타난다.

[0170] 스텝 1401에서, 유저 컴퓨터(30)는 유저 상호작용에 응답하여, 메모리, 디스크 스페이스, 디바이스, 또는 마이크로프로세서의 어느 것으로부터 식별 코드 또는 사양을 검색한다.

[0171] 스텝 1402에서, 유저 컴퓨터(30)는 유저가 찾는 정보에 대해 데이터베이스를 검색하도록, 검색 기준을 서버에 보낸다.

[0172] 스텝 1403에서, 유저 컴퓨터(30)는 서버 컴퓨터로부터 검색 결과를 받는다. 이 검색 결과는 컴퓨터 상품의 사양 기준을 포함할 수 있다.

[0173] 스텝 1404에서, 유저 컴퓨터(30)는, 유저 컴퓨터의 사양 또는 식별 코드의 함수로서, 유저 컴퓨터의 디스플레이 디바이스에 상품의 사양 또는 비교 사양을 디스플레이한다.

[0174] 서버 검색 결과는 유저 컴퓨팅 디바이스의 ID 또는 사양의 함수로서 메커니즘에 의해 필터링될 수 있다. 예를 들면, 서버 검색 결과는, 마이크로프로세서 속도가 10% 이상 증가한 상품만 유저에게 디스플레이되는 최종/디스플레이 데이터세트에 남는 요구 조건에 의해 필터링될 수 있다. 서버 검색 결과는 디스플레이 플래그에 의해 필터링될 수 있다. 디스플레이 플래그는, 서버에 의해, 예를 들면, 관심 있는 컴퓨터 상품의 비교 사양 또는 사양의 마이크로프로세서 속도가 유저의 현재 컴퓨터의 마이크로프로세서 속도보다 10% 이상 빠르면, 설정될 수 있다. 이는 조건 및 비교 함수에 의해 최종/디스플레이 데이터세트를 생성하도록 실시될 수 있다.

[0175] 도 15를 참조하면, 도 13의 제 2 예시적 프로세스 플로우를 더 도시하는 예시적 프로세스 흐름도를 나타낸다.

[0176] 스텝 1501에서, 유저 컴퓨터(30)는 유저 상호작용에 응답하여, 메모리, 디스크 스페이스, 디바이스, 또는 마이크로프로세서의 어느 것으로부터 식별 코드 또는 사양을 검색한다.

[0177] 스텝 1502에서, 유저 컴퓨터(30)는 유저가 찾는 정보에 대해 데이터베이스를 검색하도록, 검색 기준을 서버에 보낸다.

[0178] 스텝 1503에서, 유저 컴퓨터(30)는 서버 컴퓨터로부터 검색 결과를 접수한다. 이 검색 결과는 컴퓨터 상품의 사양 기준을 포함할 수 있다.

[0179] 스텝 1504에서, 유저 컴퓨터(30)는, 유저 컴퓨터의 사양 또는 식별 코드의 함수로서, 유저 컴퓨터의 출력 디바이스에 상품의 사양 또는 비교 사양을 디스플레이한다.

[0180] 스텝 1504에서, 디스플레이 데이터세트는 생성되지 않을 수 있고, 데이터 디스플레이 동작이 필요할 수 있다. 유저 컴퓨터(30)는 유저 디스플레이(35)를 포맷하거나, 및/또는 유저 컴퓨터 ID(37) 또는 사양에 따른 정보를 디스플레이한다. 이는 쿠키를 생성하거나, 및/또는 쿠키를 검색하는 브라우저 등의 디스플레이 제어 소프트웨어에 의해 실시될 수 있지만, 상기 쿠키는 유저 컴퓨터 ID(37) 또는 사양의 함수이다. 유저 컴퓨터 디스플레이에 디스플레이될 정보는 유저 컴퓨터 ID(37) 또는 사양의 함수이다. 이 예에서, 유저 컴퓨터의 마이크로프로세서 속도보다 10% 더 빠른 속도를 갖는 상품의 마이크로프로세서 속도는, 유저 컴퓨터(30)에 의해 설정되는 쿠키로 인해 유저에게 디스플레이될 수 있다.

[0181] 도 16을 참조하면, 도 13의 제 3 예시적 프로세스 플로우를 더 도시하는 예시적 프로세스 흐름도가 나타난다.

[0182] 스텝 1601에서, 유저 컴퓨터(30)는 유저 상호작용에 응답하여, 메모리, 디스크 스페이스, 디바이스, 또는 마이크로프로세서의 어느 것으로부터 식별 코드 또는 사양을 검색한다.

[0183] 스텝 1602에서, 유저 컴퓨터(30)는 유저가 찾는 정보에 대해 데이터베이스를 검색하도록, 서버에 검색 기준을 보낸다.

[0184] 스텝 1603에서, 유저 컴퓨터(30)는 서버 컴퓨터로부터 검색 결과를 받는다. 이 검색 결과는 컴퓨터 상품의 사양 기준을 포함할 수 있다.

[0185] 스텝 1604에서, 유저 컴퓨터(30)는, 유저 컴퓨터의 사양 또는 식별 코드의 함수로서, 유저 컴퓨터의 디스플레이

디바이스에 상품의 사양 또는 비교 사양을 디스플레이한다.

[0186] 스텝 1604에서, 제 2 검색 스텝이 추가될 수 있다. 제 2 검색 스텝은, 유저 컴퓨터 ID(37) 또는 사양에 의거하여, 서버로부터 돌아온 검색 결과를 검색한다. 그러므로, 관심 있는 상품의 가장 관련 있는 검색 결과, 비교 사양 또는 사양은 유저 컴퓨터의 출력 디바이스에 출력될 수 있다.

[0187] 유저 컴퓨터의 ID 또는 사양은 유저 컴퓨터에 남는다. 유저 컴퓨터는, 임의의 프라이버시 배포를 방지하기 위해, 유저 컴퓨터 관련 데이터를 서버에 보내지 않는다 - 서버는 유저 디바이스 기록의 카피를 가지지 않는다.

[0188] 도 17을 참조하면, 도 13의 제 4 예시적 프로세스 플로우를 더 도시하는 예시적 프로세스 흐름도가 나타난다.

[0189] 스텝 1701에서, 유저 컴퓨터(30)는 유저 상호작용에 응답하여, 메모리, 디스크 스페이스, 디바이스, 또는 마이크로프로세서의 어느 것으로부터 식별 코드 또는 사양을 검색한다.

[0190] 스텝 1702에서, 유저 컴퓨터(30)는 유저가 찾는 정보에 대해 데이터베이스를 검색하도록, 검색 기준을 서버에 보낸다.

[0191] 스텝 1703에서, 유저 컴퓨터(30)는 서버 컴퓨터로부터 검색 결과를 받는다. 이 검색 결과는 컴퓨터 상품의 사양 기준을 포함할 수 있다.

[0192] 스텝 1704에서, 유저 컴퓨터(30)는, 유저 컴퓨터의 사양 또는 식별 코드의 함수로서, 유저 컴퓨터의 출력 디바이스에 상품의 사양 또는 비교 사양을 디스플레이한다.

[0193] 스텝 1704에서, 유저 컴퓨터(30)는 서버로부터 접수된 검색 결과로부터 관심 있는 상품의 사양 또는 비교 사양을 유저 컴퓨터의 디스플레이(35)에 디스플레이한다. 유저 컴퓨터의 ID 또는 사양과 함께, 검색 기준이 디폴트로 서버 컴퓨터에 보내질 수 있다. 이 경우에, 스텝 1702에서, 검색 기준은 유저 컴퓨터의 ID 또는 사양을 포함한다. 스텝 1703에서, 관심 있는 상품의 사양 또는 비교 사양이 서버로부터 접수된다. 스텝 1704에서, 결과가 유저 컴퓨터의 출력 디바이스에 설정된다.

[0194] 도 18을 참조하면, 컴퓨팅 디바이스의 ID 또는 사양에 관련된 광고 정보를 보내는 서버를 도시하는 예시적 프로세스 흐름도가 나타난다. 스텝 1801에서, 서버(10) 또는 데이터베이스 매니저는 컴퓨터 디바이스/상품/광고 제조사, 도매업자, 소매업자 등으로부터 컴퓨터 디바이스 및 광고 정보를 받는다. 컴퓨터 디바이스 광고 정보는 컴퓨터 ID 및 사양 정보를 가지고 데이터베이스를 위치시키는데 필요한 광고 정보를 포함한다.

[0195] 서버(10)는 컴퓨터 디바이스/상품 제조사, 도매업자, 소매업자 등으로부터 인터넷 연결, 전화선, 무선 주파수 링크 등을 통해 컴퓨터 디바이스 및 상품 오브젝트 정보를 받는다. 컴퓨터 디바이스 및 광고 정보는, 제조사 사양 광고, 운영 체제 사양 광고, 마이크로프로세서 속도 사양 광고, 메모리 크기 사양 광고, 메모리 종류 사양 광고, 치수 사양 광고, 무게 사양 광고, 컬러 사양 광고, 스타일 사양 광고, 무선 가입 플랜 사양 광고, 네트워크 연결 속도 사양 광고, 네트워크 연결 종류 사양 광고, 디스플레이 기술 사양 광고, 디스플레이 크기 사양 광고, 디스플레이 해상도 사양 광고, 소프트웨어 리비전 사양 광고, 연결 커버리지 가용성 사양 광고, 연결 기술 사양 광고, 배터리 종류 사양 광고, 카메라 해상도 품질 사양 광고, 커스터마이징 능력 광고 사양, 키보드 종류 사양 광고, GPS 가용성 사양 광고 등의 임의의 조합일 수 있다.

[0196] 컴퓨터 ID 및 사양 정보는 서버에 의해 컴퓨터 디바이스/판매자/광고 제조사, 도매업자, 소매업자 등으로부터 받은 광고 오브젝트 정보와 상관된다. 서버(10)는 로컬 메모리를 이용하여 상관을 행할 수 있거나, 데이터베이스(14)의 테이블과 같은 데이터 구조로 정보를 저장할 수 있다(스텝 1802).

[0197] 스텝 1803에서, 서버(10)는 유저 컴퓨터에 질의하여, 유저 컴퓨터로부터 유저 컴퓨터에 대한 ID 코드 또는 유저 컴퓨터의 사양과 같은 정보를 접수한다.

[0198] 스텝 1804에서, 서버(10)는 유저 컴퓨터의 사양을 광고 상품의 사양과 비교한다. 가능한 실시형태에서, 서버(10)는 유저 컴퓨터의 사양보다 더 좋은 사양을 갖는 상품을 갖는 광고를 선택한다.

[0199] 스텝 1805에서, 서버(10)는 광고 상품의 사양 대 유저 컴퓨터의 사양으로부터 향상의 퍼센티지를 계산한다. 예를 들면, 서버(10)는 유저 컴퓨터보다 10% 더 빠른 마이크로프로세서 속도를 갖는 모든 광고 상품 컴퓨터를 열거한다.

[0200] 스텝 1806에서, 서버(10)는 유저 컴퓨터에 대해 마이크로프로세서의 속도 또는 사양의 증가 퍼센티지에 의해, 타겟 사양을 갖는 리스트를 분류할 수 있다.

- [0201] 스텝 1807에서, 선택적인 스텝으로, 서버(10)는 분류된 리스트로부터 광고를 선택한다.
- [0202] 스텝 1808에서, 서버(10)는 광고의 분류된 리스트를 유저 컴퓨터에 보낸다.
- [0203] 예를 들면, 서버(10)는 유저 컴퓨터의 ID 또는 사양에 대해 데이터베이스에 질의하고 상관된 비교 사양 광고를 유저 컴퓨터에 보낸다. 서버(10)가 유저 컴퓨터의 ID 또는 사양을 취득한 후에, 서버(10)는 도 18에 나타낸 바와 같은 프로세스 플로우, 또는 서버(10)가 대응하는 광고를 보내는 등과 같은 다른 프로세스 플로우를 추종할 수 있다. 예를 들면, 서버(10)는 향상의 퍼센티지를 비교, 계산하거나, 및/또는 정보 제공자에 의해 제공되는 광고 상품의 모든 사양을 분류할 수 있다. 이 광고의 비교 사양은 데이터베이스에 저장될 수 있다. 상관되는 광고는 유저 컴퓨터에 의해 유저 컴퓨터의 디스플레이 디바이스에 보내질 수 있다.
- [0204] 도 19를 참조하면, 서버(10)는 비교 사양의 광고(들) 리스트를 유저 컴퓨터에 보낸다. 서버(10)는 정보 제공자에 의해 제공되는 모든 광고 상품의 사양을 비교, 계산, 및 분류하고 광고 상품의 비교 사양을 데이터베이스에 저장한다. 유저 컴퓨터(30)는 유저 컴퓨터 ID 또는 사양에 상관되는 대응 광고를 선택한다. 선택되는 광고는 유저 컴퓨터에 의해 유저 컴퓨터의 디스플레이 디바이스에 보내질 수 있다.
- [0205] 스텝 1901에서, 유저 컴퓨터는 상품의 비교 사양의 광고(들) 리스트를 접수한다.
- [0206] 스텝 1902에서, 유저 컴퓨터는 유저 컴퓨터 사양 또는 ID에 대응하는 접수된 광고 리스트로부터 광고(들)를 선택한다.
- [0207] 스텝 1903에서, 유저 컴퓨터는 선택된 광고(들)를 유저 컴퓨터의 디스플레이 디바이스에 보낸다.
- [0208] 7. 하드웨어 개요(HARDWARE OVERVIEW)
- [0209] 일 실시형태에 따르면, 여기에서 기술하는 기술은 하나 이상의 특수 목적 컴퓨팅 디바이스에 의해 실시된다. 특수 목적 컴퓨팅 디바이스는 하드 와이어드(hard-wired)되어 기술을 수행하거나, 기술을 수행하도록 지속적으로 프로그래밍되는 하나 이상의 ASIC(application-specific integrated circuits) 또는 FPGA(field programmable gate array)와 같은 디지털 전자 디바이스를 포함할 수 있거나, 펌웨어, 메모리, 다른 저장부, 또는 조합의 프로그램 명령어에 따른 기술을 행하도록 프로그래밍된 하나 이상의 범용 하드웨어 프로세서를 포함할 수 있다. 또한, 이러한 특수 목적 컴퓨팅 디바이스는 커스텀 하드 와이어드 로직, ASIC, 또는 FPGA와 커스텀 프로그래밍을 조합해서 기술을 달성할 수 있다. 특수 목적 컴퓨팅 디바이스는 데스크톱 컴퓨터 시스템, 휴대용 컴퓨터 시스템, 핸드헬드 디바이스, 네트워크 디바이스 또는 하드와이어드 및/또는 프로그램 로직을 포함하여 기술을 실시하는 임의의 다른 디바이스일 수 있다.
- [0210] 예를 들면, 도 10은 본 발명의 실시형태를 실시할 수 있는 컴퓨터 시스템(1000)을 도시하는 블록도이다. 컴퓨터 시스템(1000)은 버스(1002) 또는 정보를 통신하기 위한 다른 통신 메커니즘, 및 정보를 처리하기 위해 버스(1002)와 연결되는 하드웨어 프로세서(1004)를 포함한다. 하드웨어 프로세서(1004)는, 예를 들면 범용 마이크로프로세서일 수 있다.
- [0211] 또한, 컴퓨터 시스템(1000)은 프로세서(1004)에 의해 실행되는 정보 및 명령을 저장하기 위해 버스(1002)에 연결되는 RAM(Random Access Memory) 또는 다른 동적 저장 디바이스 등의 메인 메모리(1006)를 포함한다. 또한, 메인 메모리(1006)는 프로세서(1004)에 의해 실행되는 명령의 실행 동안 일시적 변수 또는 다른 중간 정보를 저장하는데 이용될 수 있다. 이러한 명령은, 프로세서(1004)에 액세스 가능한 비일시적인 저장 매체에 저장될 경우, 컴퓨터 시스템(1000)을 상기 명령에서 특정된 동작을 행하도록 커스터마이징되는 특수 목적 기기로 만든다.
- [0212] 컴퓨터 시스템(1000)은 프로세서(1004)를 위한 정적 정보를 저장하기 위해 버스(1002)에 연결되는 ROM(read only memory)(1008) 또는 다른 정적 저장 디바이스를 더 포함한다. 자기 디스크 또는 광 디스크 등의 저장 디바이스(1010)가 제공되며 정보 및 명령어 저장을 위해 버스(1002)에 연결된다.
- [0213] 컴퓨터 시스템(1000)은 컴퓨터 유저에게 정보를 디스플레이하기 위해, CRT(cathode ray tube)와 같은 디스플레이(1012)에 버스(1002)를 통해 연결될 수 있다. 문자숫자식(alphanumeric) 및 다른 키들을 포함하는 입력 디바이스(1014)는 프로세서(1004)에 정보 및 커맨드 선택을 통신하기 위해 버스(1002)에 연결된다. 다른 종류의 유저 입력 디바이스는, 방향 정보 및 명령어 선택을 프로세서(1004)에 통신하고 디스플레이(1012) 상에서 커서 이동을 제어하기 위한 마우스, 트랙볼, 또는 커서 방향키 등의 커서 컨트롤(1016)이다. 이 입력 디바이스는 통상적으로 디바이스가 평면에서 위치를 특정할 수 있게 하는 2개의 축, 제 1 축(예를 들면, x) 및 제 2 축(예를 들면, y)으로 2자유도를 갖는다.

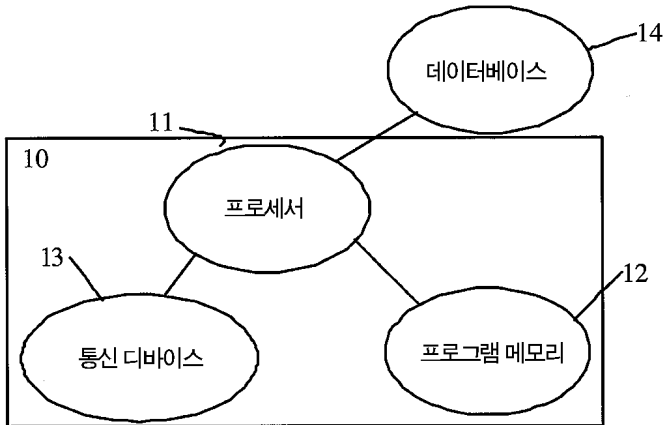
- [0214] 컴퓨터 시스템(1000)은, 컴퓨터 시스템과 조합하여 컴퓨터 시스템(1000)이 특수 목적 기기가 되게 하거나 또는 프로그래밍되는 커스터마이징된 하드 와이어드 로직, 하나 이상의 ASIC 또는 FPGA, 펌웨어 및/또는 프로그램 로직을 이용하여 여기에서 설명하는 기술을 실시할 수 있다. 일 실시형태에 따르면, 여기에서의 기술은 메인 메모리(1006)에 포함된 하나 이상의 명령의 하나 이상의 시퀀스를 실행하는 프로세서(1004)에 응답하여 컴퓨터 시스템(1000)에 의해 행해진다. 이러한 명령은 저장 디바이스(1010)와 같이 다른 저장 매체로부터 메인 메모리(1006)로 읽어들이 수 있다. 메인 메모리(1006)에 포함되는 명령의 시퀀스의 실행에 의해, 프로세서(1004)는 여기에서 기술하는 프로세스 스텝을 행하게 된다. 대체적인 실시예에서, 하드 와이어드 회로는 소프트웨어 명령을 대신하거나 소프트웨어 명령과 조합하여 이용될 수 있다.
- [0215] 여기에서 사용되는 용어 “저장 매체”는 머신이 특정 방식으로 동작하게 하는 데이터 및/또는 명령을 저장하는 임의의 비일시적 매체를 나타낸다. 이러한 저장 매체는 비휘발성 매체 및/또는 휘발성 매체를 포함할 수 있다. 예를 들면, 비휘발성 매체는 저장 디바이스(1010)와 같이, 광 또는 자기 디스크를 포함한다. 예를 들면, 휘발성 매체는 메인 메모리(1006)와 같이, 동적 메모리를 포함한다. 저장 매체의 일반적인 형태는, 예를 들면, 플로피 디스크, 플래서블 디스크, 하드 디스크, 솔리드 스테이트 드라이브, 자기 테이프, 또는 임의의 다른 자기 데이터 저장 매체, CD-ROM, 임의의 다른 광학 데이터 저장 매체, 홀 패턴을 갖는 임의의 물리적 매체, RAM, PROM, 및 EPROM, FLASH-EPROM, NVRAM, 임의의 다른 메모리 칩 또는 카트리지를 포함한다.
- [0216] 저장 매체는 전송 매체와 구별되지만, 그와 함께 사용될 수 있다. 전송 매체는 저장 매체 간의 정보 전달에 참여한다. 예를 들면, 전송 매체는 버스(1002)를 포함하는 와이어를 포함하는 동축 케이블, 구리 와이어 및 광 파이버를 포함한다. 또한, 전송 매체는 무선 전파 및 적외선 데이터 통신 중에 발생하는 것과 같은 음향 또는 광 파장의 형태를 취할 수 있다.
- [0217] 다양한 형태의 매체가 실행을 위해 하나 이상의 명령의 하나 이상의 시퀀스를 프로세서(1004)에 전달하는데 관여될 수 있다. 예를 들면, 명령은 처음에는 원격 컴퓨터의 자기 디스크 또는 솔리드 스테이트 드라이브 상에 반송될 수 있다. 원격 컴퓨터는 명령을 동적 메모리에 로드하고 모뎀을 이용하여 텔레전화선을 통해 명령을 보낼 수 있다. 컴퓨터 시스템(1000)에의 로컬 모뎀은 텔레전화선으로 데이터를 받고 적외선 전송기를 이용하여 데이터를 적외선 신호로 변환할 수 있다. 적외선 검출기는 적외선 신호에 반송된 데이터를 접수할 수 있고, 적절한 회로가 데이터를 버스(1002)에 위치시킬 수 있다. 버스(1002)는 프로세서(1004)가 명령을 검색하고 실행하게 되는 메인 메모리(1006)에 데이터를 반송한다. 메인 메모리(1006)에 의해 접수된 명령은 프로세서(1004)에 의해 실행 전 또는 실행 후에 저장 디바이스(1010)에 선택적으로 저장될 수 있다.
- [0218] 또한, 컴퓨터 시스템(1000)은 버스(1002)에 연결되는 통신 인터페이스(1018)를 포함한다. 인터페이스(1018)는 로컬 네트워크(1022)에 연결되는 네트워크 링크(1020)에 연결되는 2웨이 데이터 통신을 제공한다. 예를 들면, 통신 인터페이스(1018)는 ISDN(integrated services digital network) 카드, 케이블 모뎀, 위성 모뎀, 또는 대응하는 종류의 텔레전화선에 데이터 통신 연결을 제공하는 모뎀일 수 있다. 다른 예로서, 통신 인터페이스(1018)는 호환 가능한 LAN에 데이터 통신 연결을 제공하는 LAN(local area network)일 수 있다. 또한, 무선 링크가 실시될 수 있다. 임의의 이러한 실시에서, 통신 인터페이스(1018)는 다양한 형태의 정보를 나타내는 디지털 데이터 스트림을 반송하는 전기, 전자기 또는 광학 신호를 송수신한다.
- [0219] 네트워크 링크(1020)는 통상적으로 하나 이상의 네트워크를 통해 다른 데이터 디바이스에 데이터 통신을 제공한다. 예를 들면, 네트워크 링크(1020)는 로컬 네트워크(1022)를 통해 호스트 컴퓨터(1024)에 또는 ISP(Internet Service Provider)(1026)에 의해 동작되는 데이터 장비에 연결을 제공할 수 있다. 결과적으로, ISP(1026)는 현재 흔히 “인터넷”(1028)이라고 불리는 월드 와이드 패킷 데이터 통신 네트워크를 통해 데이터 통신 서비스를 제공한다. 로컬 네트워크(1022) 및 인터넷(1028)은 모두 디지털 데이터 스트림을 반송하는 전기, 전자기 또는 광학 신호를 사용한다. 컴퓨터 시스템(1000)에 대해 디지털 데이터를 반송하는 다양한 네트워크를 통한 신호 및 네트워크 링크(1020) 상의 신호 및 통신 인터페이스(1018)를 통한 신호는 전송 매체의 예시적 형태이다.
- [0220] 컴퓨터 시스템(1000)은 네트워크(들), 네트워크 링크(1020) 및 통신 인터페이스(1018)를 통해 메시지를 송신하고 프로그램 코드를 포함하는 데이터를 수신한다. 인터넷 예에서, 서버(1030)는 인터넷(1028), ISP(1026), 로컬 네트워크(1022) 및 통신 인터페이스(1018)를 통해 애플리케이션 프로그램에 대해 요구되는 코드를 전송할 수 있다.
- [0221] 접수된 코드는, 접수됨에 따라 및/또는 저장 디바이스(1010)에 저장됨에 따라, 또는 추후 실행을 위해 다른 비휘발성 저장부에 저장됨에 따라, 프로세서(1004)에 의해 실행될 수 있다.

[0222] 8. 등가물, 확장, 대체 및 기타(EQUIVALENTS, EXTENSIONS, ALTERNATIVES AND MISCELLANEOUS)

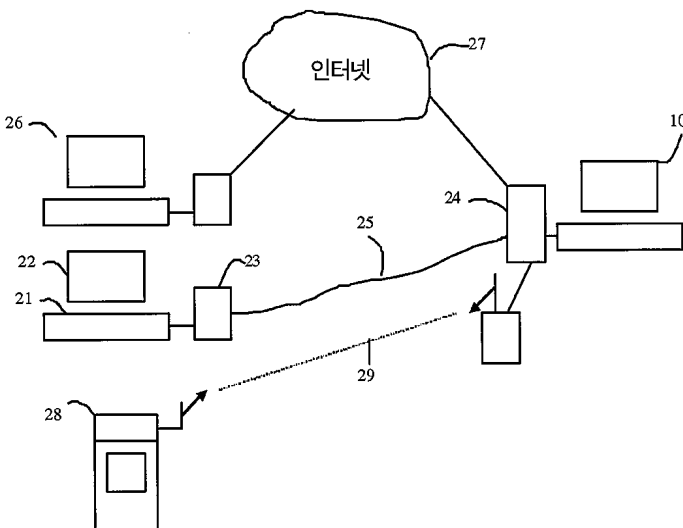
[0223] 전술한 명세서에는, 각각의 구현에 따라 가변적인 다수의 특정 세부 사항들을 참조하여 본 발명의 실시형태들이 기술되었다. 따라서, 명세서 및 도면은 한정 의미보다 예시로 간주되어야 한다. 본 발명의 범주의 유일하고 독점적인 지표, 및 출원인에 의해 본 발명의 범주로 하고자 하는 것은 임의의 후속 정정을 포함하여, 특허청구 범위가 나타내는 특정 형태로, 이 출원으로부터 나오는 특허청구범위의 문자 그대로의 범주 및 등가의 범주가 된다.

도면

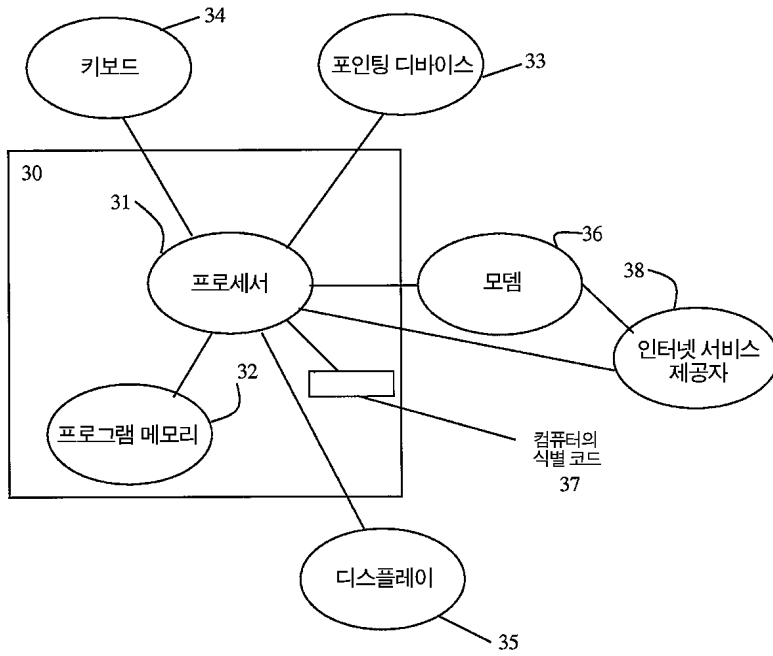
도면1



도면2

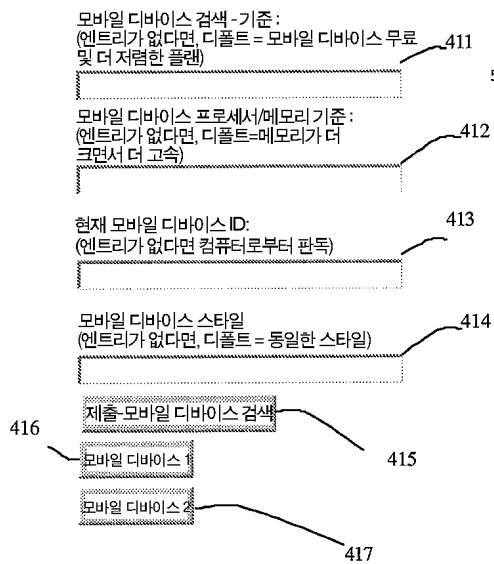


도면3



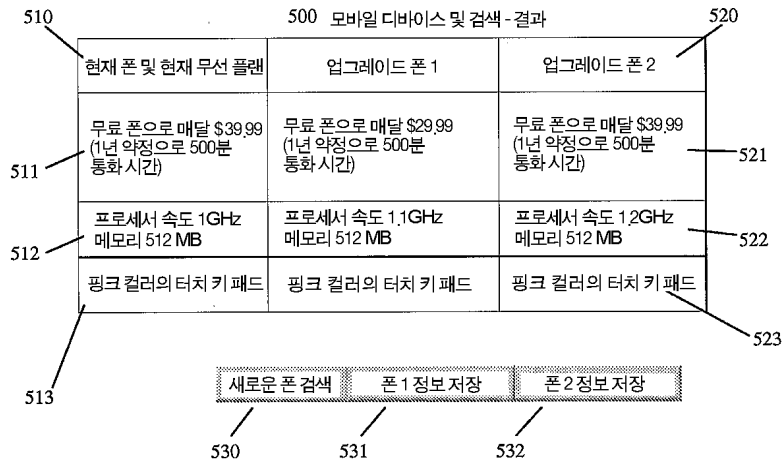
도면4

모바일 디바이스(업그레이드) 검색



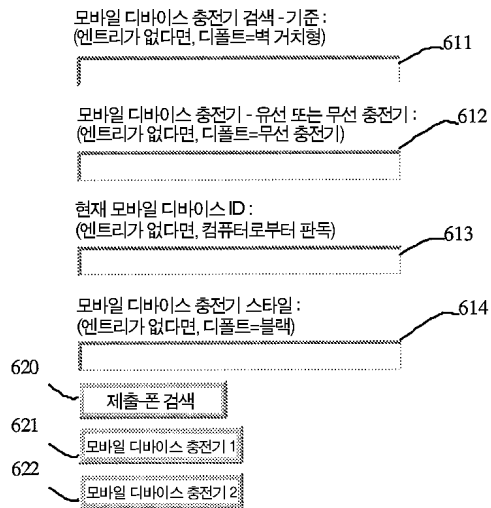
도면5

모바일 디바이스(업그레이드) 검색 결과



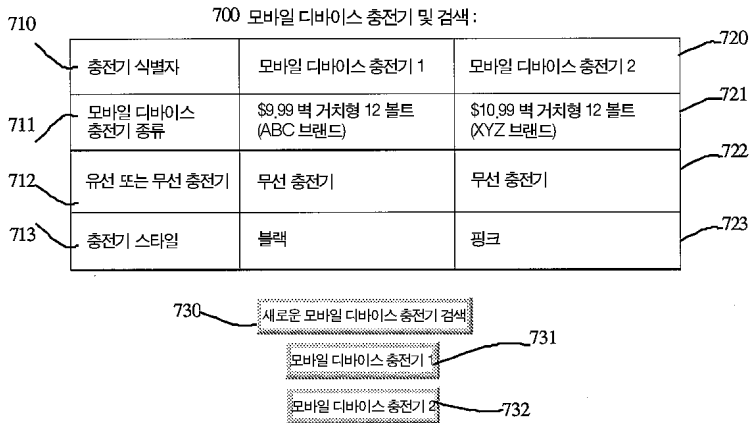
도면6

모바일 디바이스 충전기 검색

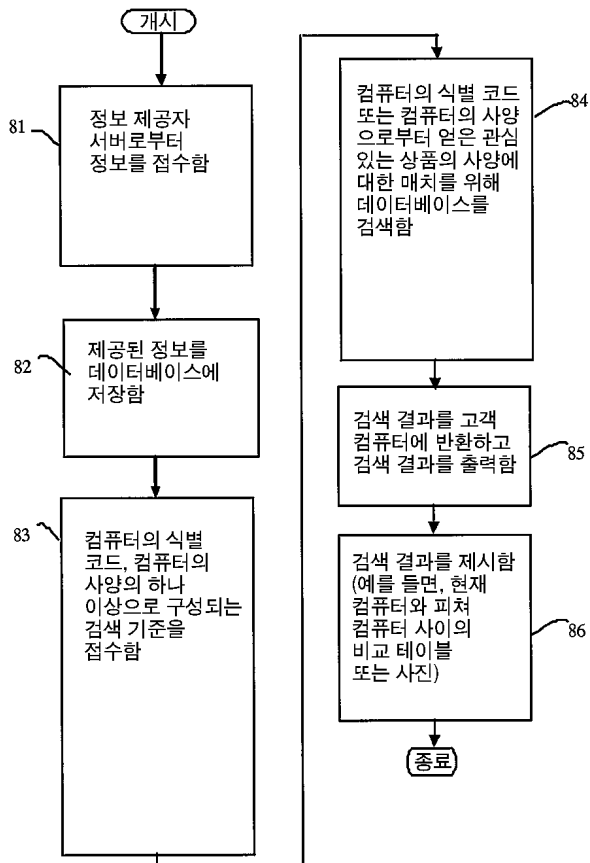


도면7

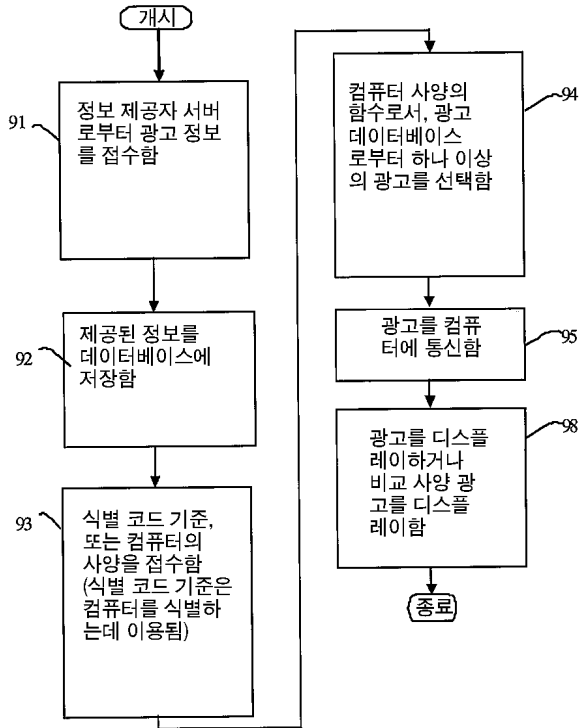
모바일 디바이스 충전기 검색 결과



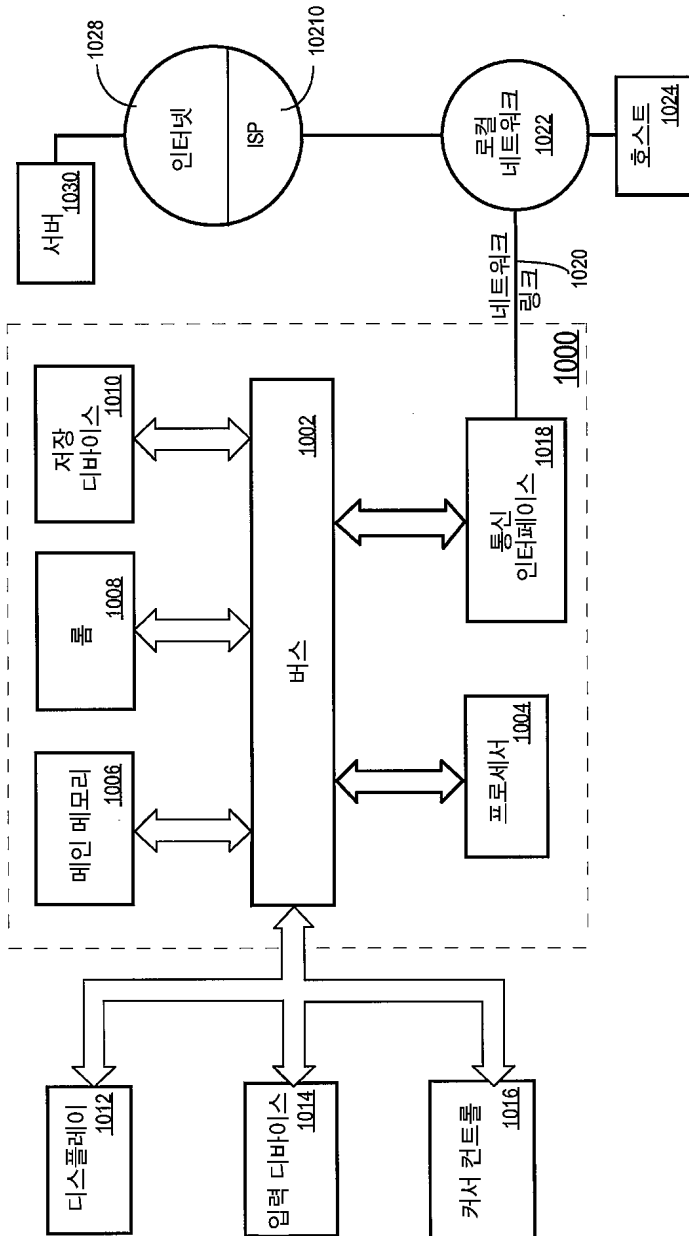
도면8



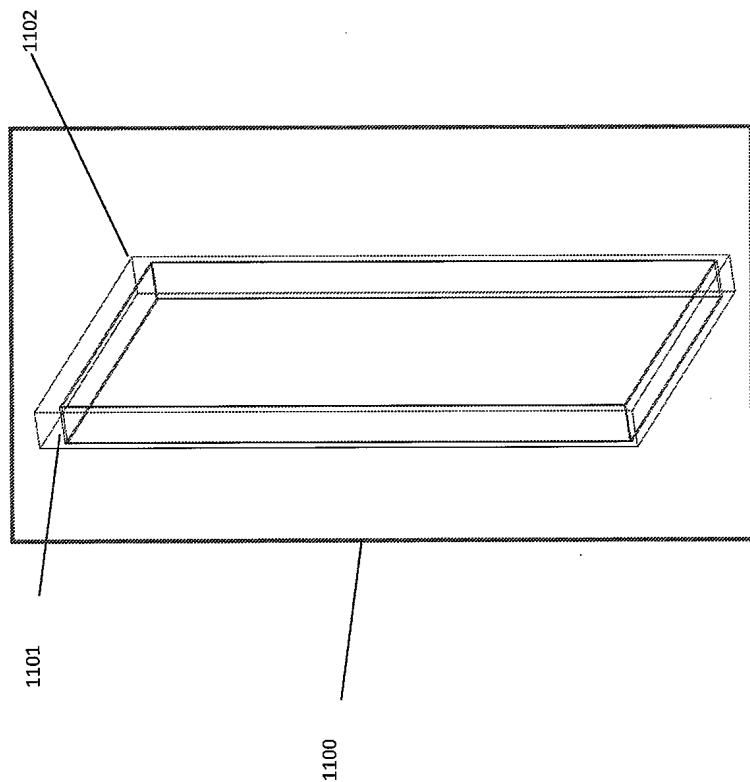
도면9



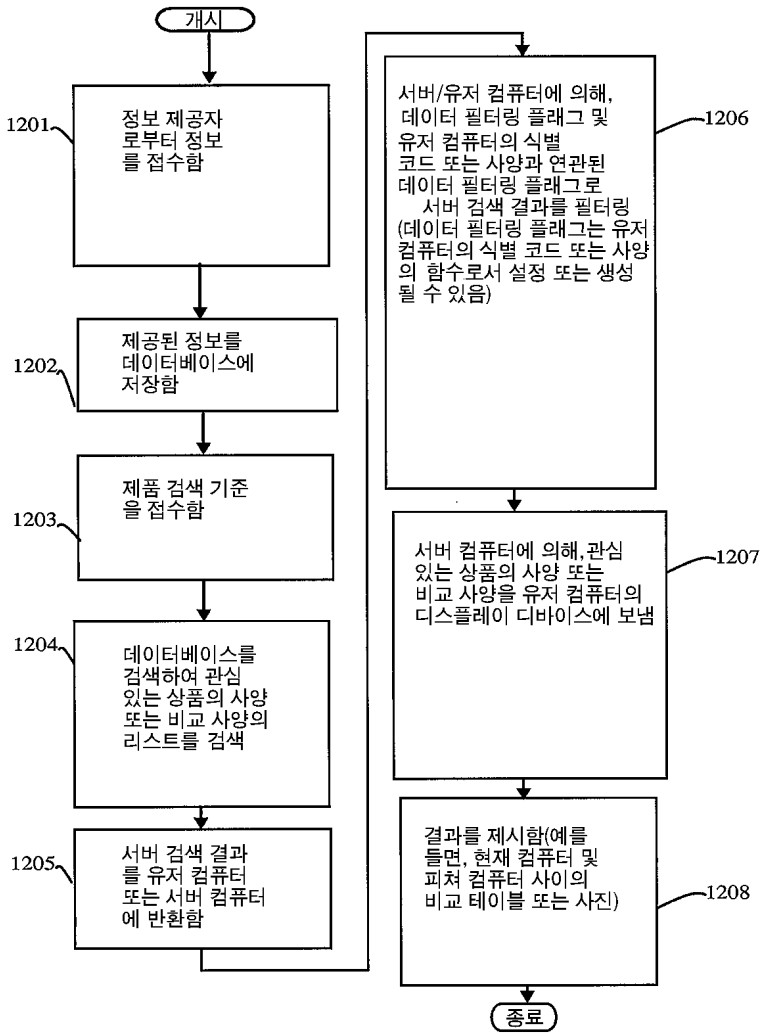
도면10



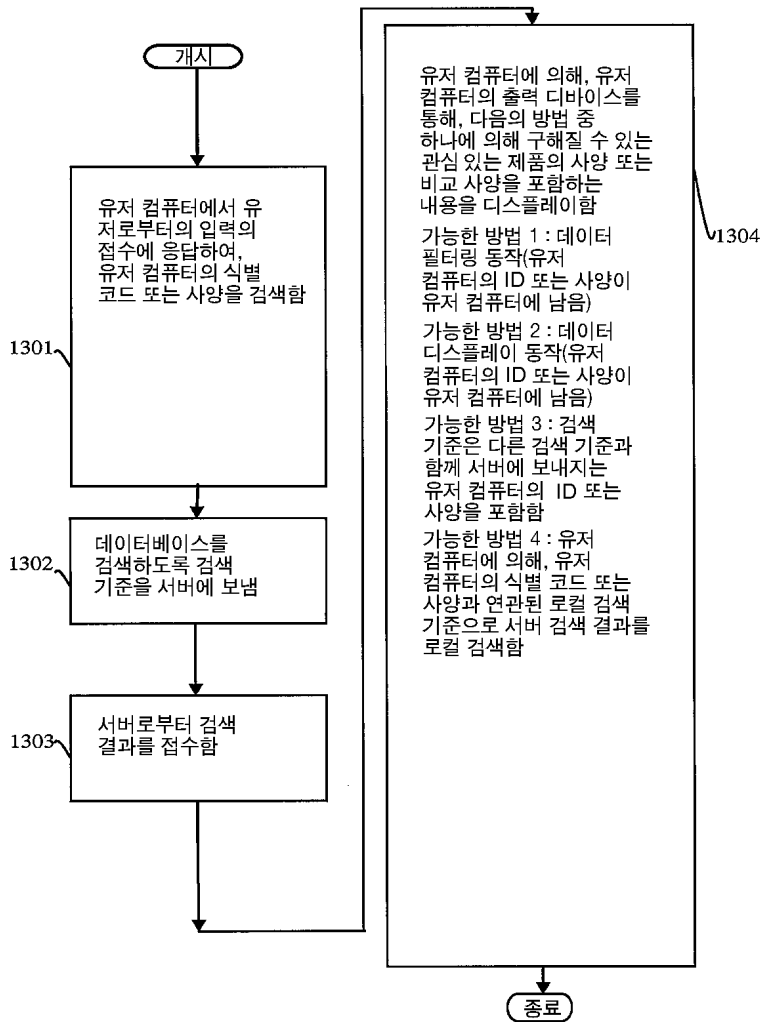
도면11



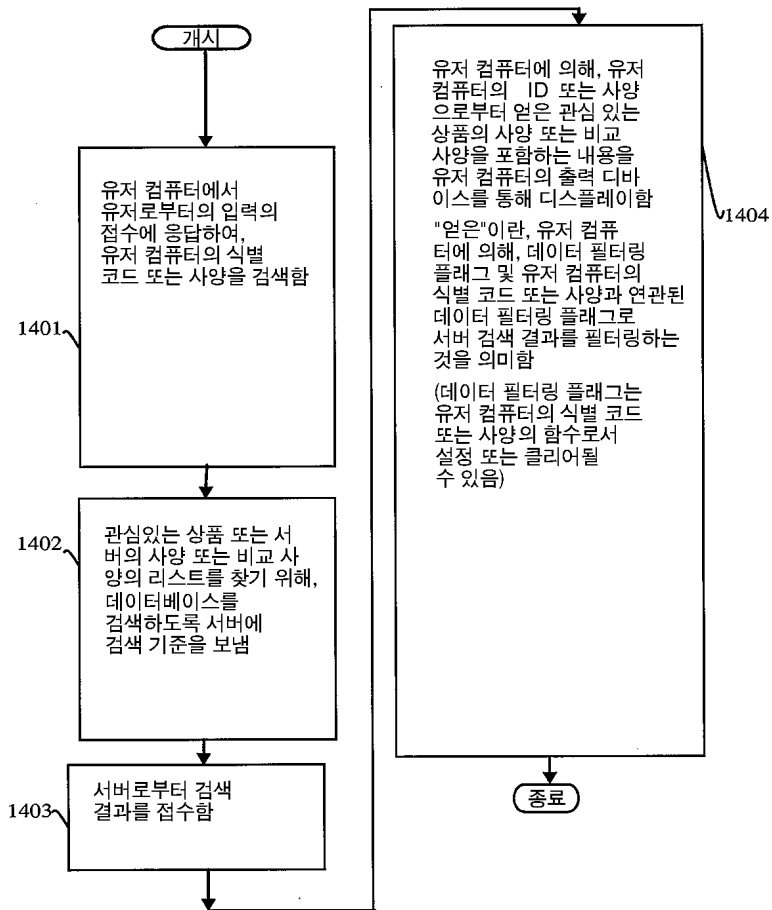
도면12



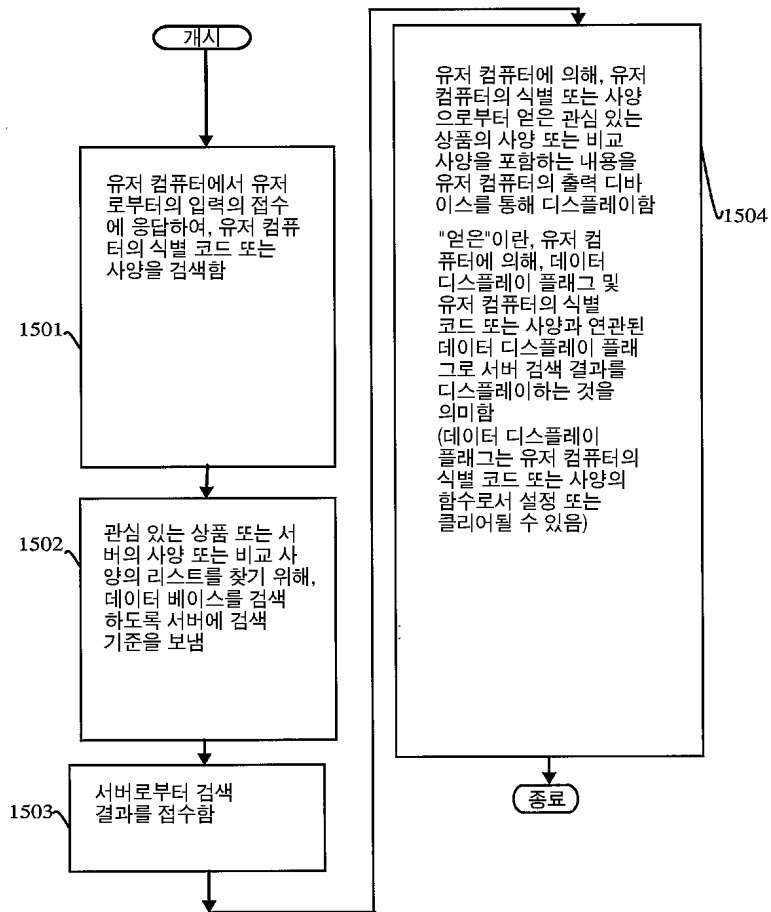
도면13



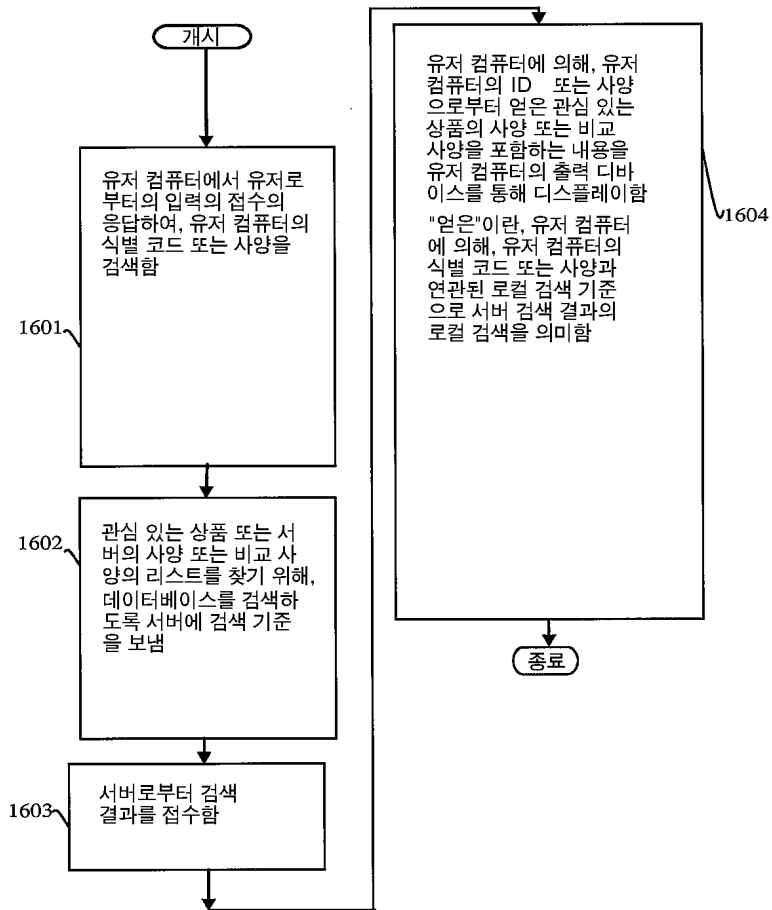
도면14



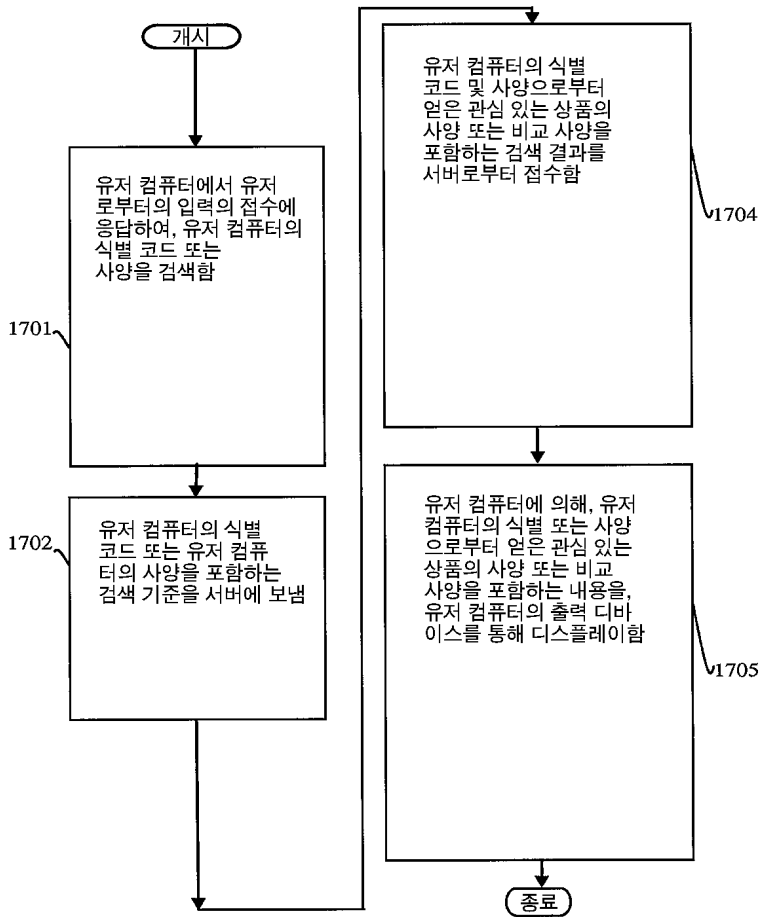
도면15



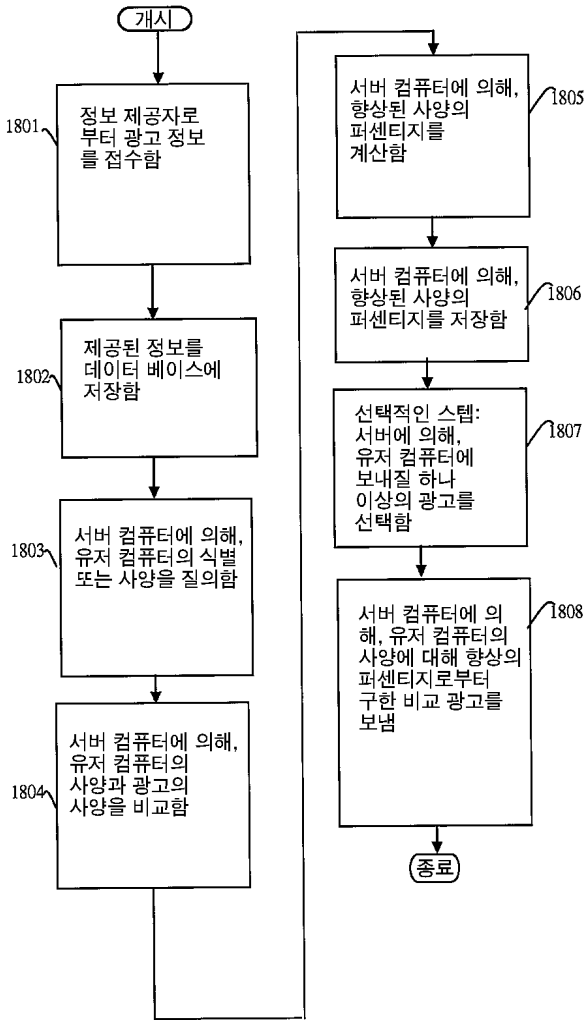
도면16



도면17



도면18



도면19

